

Visão geral

O que é Scriptcase?

Scriptcase é uma ferramenta completa de desenvolvimento que possibilita, através de uma interface amigável, criar aplicações PHP com extrema velocidade e qualidade, economizando tempo, reduzindo custos, aumentando a produtividade no desenvolvimento. É possível criar inúmeras aplicações de **consultas, gráficos, formulários, calendários entre outras aplicações que o Scriptcase possui**, além de criar um sistema com login e níveis de permissão de acesso em poucos cliques.

Você pode dividir o ambiente do Scriptcase em 3 partes: **RAD (Desenvolvimento Rápido de Aplicativos)**, **Ferramentas do ambiente Scriptcase** e **Editores de código**.

- **AD (Desenvolvimento Rápido de Aplicativos)**: No Scriptcase, você pode encontrar alguns aplicativos prontos para uso, além de modelos de sistema completos. Você pode ver uma amostra de todos os aplicativos acessando nosso [portal de aplicativos](#).
- **Ferramentas do ambiente Scriptcase**: Você tem muitas ferramentas disponíveis para ajudar no seu desenvolvimento no Scriptcase, como Gerenciador de Banco de Dados, SQL Builder, Dicionário de dados, conversores CSV, XLS e PDF, Gerenciador de Temas, Gerenciador de Imagens, Gerenciador de Bibliotecas, Gerenciador de Tarefas, e Atalhos de Teclas.
- **Editores de código**: Além dos aplicativos, modelos e ferramentas prontos para usar, você também pode personalizar ou criar seu aplicativo usando os editores. Eles funcionam como uma IDE integrada ao Scriptcase. Nos editores, você pode criar e modificar arquivos de código PHP, JavaScript, CSS e HTML, e você também pode usar os Atalhos do Emmet.

Como o Scriptcase trabalha?

O Scriptcase trabalha gerando aplicativos da Web em PHP e sempre relacionando o conteúdo com os bancos de dados mais utilizados no mercado. Instalando em um servidor Web, o Scriptcase pode ser acessado simultaneamente por vários navegadores, permitindo o desenvolvimento remoto e colaborativo. O código fonte está em PHP e funciona independentemente da ferramenta. Depois de concluir seu projeto no Scriptcase, você pode implantá-lo em qualquer lugar com um servidor Web. Você não precisa de uma licença para executar os aplicativos gerados. O Scriptcase fornece um "Ambiente de produção" onde você pode gerenciar as bibliotecas, conexões e aplicativos implantados. Saiba mais sobre a publicação [aqui](#).

Qual código-fonte é gerado?

Scriptcase gera códigos-fonte (PHP, JavaScript, HTML e AJAX). O código gerado é totalmente independente da ferramenta e pode ser publicado em um servidor Web que possua o PHP habilitado. A linguagem PHP é gratuita (GNU) e pode ser usada em qualquer sistema operacional. Os processamentos do PHP são feitos no servidor.

Quais são os bancos de dados suportados?

O Scriptcase se conecta aos principais bancos de dados relacionais: Oracle, MS-SQL Server, DB2, MySQL, Informix, PostgreSQL, Access, InterBase, FireBird, Progress e outros padrões ODBC ou OLEDB.

Quais são os requisitos para executar o ScriptCase?

Um servidor da web (Apache, IIS, Sambar, Abyss, PWS, Xitami) habilitado para executar scripts do PHP 7.3 e o IonCube Loader.

Acessando o Scriptcase

O acesso ao Scriptcase deve ser feito através de um browser de sua preferência. A ferramenta é compatível com os navegadores mais utilizados.

Para realizar o acesso devemos informar na barra de endereço do browser: **IP do servidor; :porta+nome da pasta do Scriptcase**

Exemplo de acesso ao realizar instalação local

- 27.0.0.1:8092/scriptcase
- localhost:8092/scriptcase

Exemplo de acesso ao realizar instalação em um servidor

- 80.204.163.144:8092/scriptcase/
- ysc.dominio.net/scriptcase/

Browser compatíveis

	Qualquer versão
	Versão 4 ou superior
	Qualquer versão
	Versão 9 ou superior
	Versão 5.2 ou superior

Tela de Login



Além dos campos **Usuário** e **Senha** a tela de login conta com alguns recursos. **Mantenha-me conectado**, **Esqueceu sua senha?** e a **Seleção de idioma da interface**.

Mantenha-me conectado

Esta opção permite que o navegador armazene o cookie e permaneça conectado à sua conta ao fechar a aba do navegador onde o Scriptcase está aberto, e voltar mais tarde sem a necessidade de realizar login novamente.

O tempo de armazenamento do cookie é definido acessando o menu [Configurações > Administração](#) na opção **Tempo para expirar o cookie do login (dias)**

Esqueceu sua senha?

Permite a recuperação da senha de acesso ao Scriptcase. Para que esta opção funcione corretamente é necessário realizar a configuração do SMTP nas configurações da ferramenta.

É indicado que esta configuração seja realizada logo nos primeiros acessos.

Confira [aqui](#) como realizar esta configuração. [Veja também](#) algumas opções de SMTP.

Seleção de Idioma da Interface

Permite definir o idioma da interface do Scriptcase.

Abaixo seguem as opções disponíveis.

 English	 German
 Spanish	 French
 Italian	 Japanese
 Portuguese	 Russian
 Chinese (Simplified)	 Chinese (Traditional)

O idioma Português está disponível apenas nos instaladores pt_br

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Visão Geral

O Scriptcase pode ser instalado através do instalador automático ou utilizando um arquivo compactado, ambos [disponíveis em site](#).

Instalação automática

Disponível para Windows, Linux e Mac, este tipo de instalação configura o ambiente para utilização do Scriptcase automaticamente, utilizando as configurações mínimas necessárias para o funcionamento.

Disponível para **Windows**, **Linux** e **MacOS** nosso instalador configura de forma automática um ambiente completo, com as configurações mínimas necessárias para utilização do Scriptcase.

[Realize o download do instalador](#) em nosso site de acordo com seu sistema operacional.

Selecione o Sistema operacional e prossiga com o tutorial de instalação automática.



Windows



Linux



Mac OS

Instalação Manual

Este tipo de instalação é normalmente utilizado em servidores que já possuam um ambiente web configurado. Neste caso a configuração do ambiente fica a cargo do usuário do Scriptcase ou do serviço de host contratado.

Para a instalação manual será necessário realizar o [download do Scriptcase compactado\(zip ou tar.gz\)](#) disponível no final da página de download.

Valores recomendados para as diretivas do PHP:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

Para o funcionamento do Scriptcase será necessário [habilitar o SourceGuardian Loader](#).

Selecione o Sistema operacional e prossiga com o tutorial de instalação manual.



Windows



Linux



Mac OS

Instalador para Windows

O [instalador automático](#) do Scriptcase configura de forma rápida e simples todo o ambiente necessário para a utilização do Scriptcase. Além da própria ferramenta será realizada a configuração do **Apache** e **PHP**, habilitando bibliotecas de ferramentas.

O que será instalado

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- HP **8.1.6** com as extensões **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** e **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- scriptcase.

Caso ainda não tenha realizado o download do instalador [clique aqui](#), para acessar a página de download do site.

O instalador automático do Scriptcase não realiza a instalação de nenhum banco de dados.

Atualmente nosso instalador é compatível com as seguintes versões do Windows:

Windows	Windows Server
Windows 11	Windows Server 2022
Windows 10	Windows Server 2019
Windows 8.1	Windows Server 2016
Windows 8	Windows Server 2012 R2
Windows 7 SP1	Windows Server 2012
Windows Vista SP2	

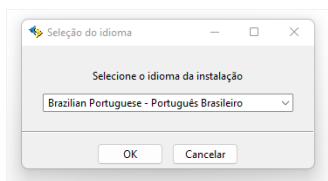
*Caso esteja utilizando o **Windows 7 SP1**, verifique se as bibliotecas **Visual C++ Redistributable Packages for Visual Studio (2010, 2012, 2013, 2015 e 2017) x86 e x64** estão instaladas.*

Inicie a instalação

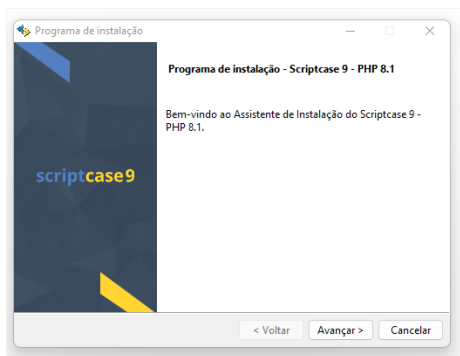
1 - Idioma da instalação.

Selecione o idioma para as telas da instalação e clique em **OK**

Esta tela define o idioma utilizado nas demais telas da instalação, e não define o idioma da interface do Scriptcase.

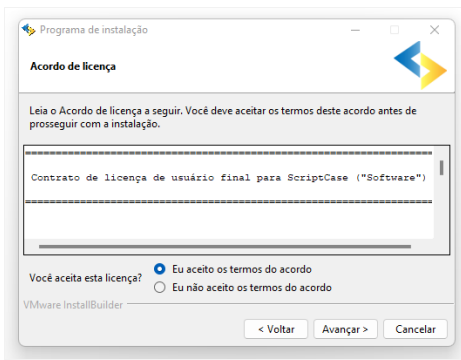


2 - Clique em "Avançar" para continuar.



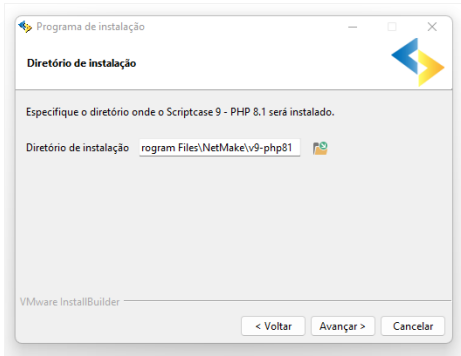
3 - Leia e aceite os termos do contrato de licença.

Marque a opção **Eu aceito os termos do acordo** e clique em **avançar**.



4 - Informe o diretório de instalação.

Por padrão o diretório de instalação é: **C:\Arquivos de Programas\NetMake\w9-php81**. É recomendado manter o diretório padrão de instalação, a alteração deve ser realizada caso realmente seja necessário.



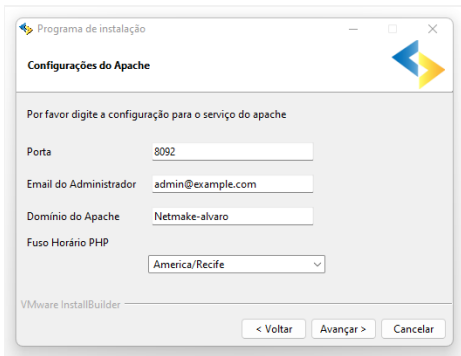
Diretório de instalação

Nesta opção você pode definir o caminho de instalação.

 : Este botão permite selecionar a pasta de instalação ou criar uma nova.

Clique em **Avançar** para continuar.

5 - Configure o Apache do Scriptcase.



Porta

Isto definirá em que porta se executará o serviço Apache do Scriptcase. Recomendamos que utilize o valor definido nesta instalação **(8092)**.

Email do Administrador

Você pode configurar o email do administrador do Apache para melhor controle do seu ambiente. Esta configuração serve como uma informação em momentos em que ocorra algum erro no servidor. Será exibido uma mensagem junta contactado.

Internal Server Error

The server encountered an internal error or misconfiguration and was unable to complete your request.

Please contact the server administrator at root@localhost to inform them of the time this error occurred, and the actions you performed just before this error.

More information about this error may be available in the server error log.

Domínio do Apache

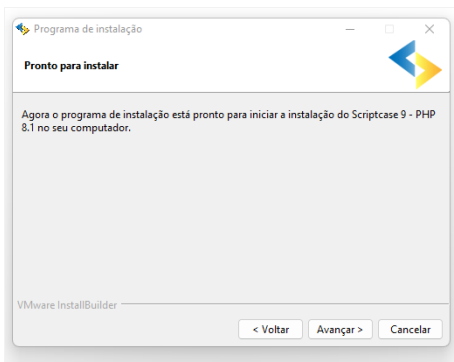
O domínio do Apache deve ser definido aqui. Não recomendamos que seja feita alguma alteração no valor predeterminado.

Fuso Horário do PHP

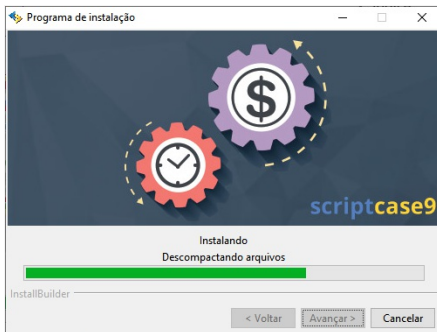
Nesta opção você pode definir o TimeZone do seu PHP. É recomendável selecionar o TimeZone correspondente ao seu fuso horário. Você pode verificar a lista de TimeZones disponíveis [aqui](#).

Clique em **Avançar** para continuar.

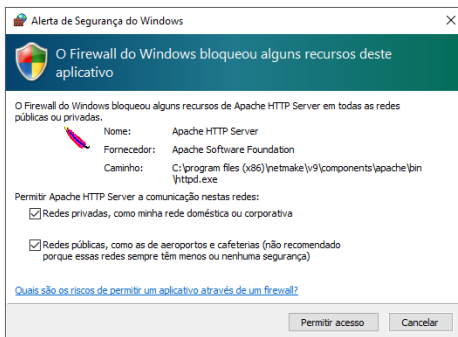
6 - Ao clicar em "Avançar" o processo de instalação será iniciado.



Aguarde até o fim da instalação de todos os componentes e configuração do ambiente.

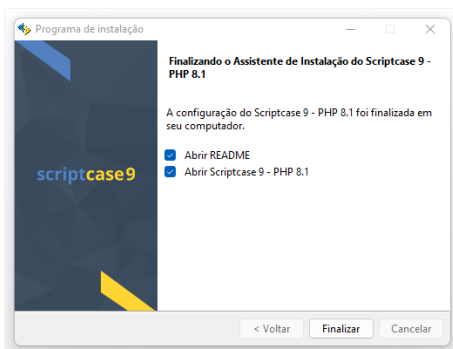


7 - Permita a execução do Apache em rede privada e pública (Firewall).



NOTA: Deve-se marcar as duas opções para permitir a execução do apache do Scriptcase no sistema operacional.

8 - Completar a instalação.



Ver o arquivo Leia-me

Ao clicar em finalizar, será direcionado à uma página de “Leia-me” com todas as informações iniciais necessárias e links úteis.

<https://www.scriptcase.com.br/readme/>

Abrir o Scriptcase 9

Ao clicar em “Finalizar”, o Scriptcase será aberto em seu navegador padrão.

Acessando o Scriptcase

1 - No navegador de sua preferência, informe seu endereço de IP ou o domínio do servidor com a porta definida na configuração do apache. Por padrão, nosso instalador utiliza o apache com a porta **8092**.

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 27.0.0.1:8092/scriptcase/
- ocalhost:8092/scriptcase/

Exemplo de acesso ao realizar a instalação em um servidor

- 80.204.163.144:8092/scriptcase/
- ysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Efetue o login no Scriptcase informando o usuário e senha padrão da instalação.

Caso esteja avaliando a ferramenta, e ainda não possua uma licença, esta instalação estará disponível pelo período de 20 dias, com todos os recursos liberados para a realização dos testes por completo. Durante este período também é possível acessar nosso suporte técnico especializado, por meio do chat dentro da própria ferramenta.

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível apenas após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. [Veja aqui as instruções.](#)

Seleção de Idioma

Define o idioma da interface do Scriptcase, que está disponível em: **Inglês, Espanhol, Italiano, Alemão, Frances e Português.**

Instalador para Linux

O [instalador automático](#) do Scriptcase configura de forma rápida e simples todo o ambiente necessário para a utilização do Scriptcase. Além da própria ferramenta será realizada a configuração do **Apache** e **PHP**, habilitando bibliotecas de ferramentas.

O que será instalado

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- PHP **8.1.6** com as extensões **MBSTRING, ZIP, BCMATH** e **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- Scriptcase.

Caso ainda não tenha realizado o download do instalador [clique aqui](#), para acessar a página de download do site.

O instalador automático do Scriptcase não realiza a instalação de nenhum banco de dados.

Atualmente nosso instalador é compatível com as seguintes distribuições do Linux:

- Debian 8 ou superior
- Ubuntu 18.04 ou superior
- HEL 7 ou superior
- CentOS 7 ou superior
- Fedora 30 ou superior
- Anjaro Linux 19 ou superior
- Linux Mint 18.04 ou superior
- openSUSE Leap 15.1 ou superior

Execute o instalador do Scriptcase

O instalador requer permissões administrativas para fazer mudanças na sua máquina, desta forma é necessário utilizar o comando `sudo` para realizar a instalação automática.

1 - Acesse o diretório do arquivo baixado

Para executar o instalador acesse o diretório onde o arquivo baixado foi salvo, utilizando o comando `cd`.

Exemplo

```
cd /home/netmake/Downloads
```

2 - Conceda permissão de execução ao instalador.

Para executar o comando `chmod` e conceder permissão de execução ao instalador, o usuário deve ter permissão de administrador, para isso execute o comando `sudo` antes do comando de permissão.

Exemplo

```
sudo chmod +x scriptcase_linux_installer_x86_64_pt_br_v9.9.015-php8.1.run
```

O comando `chmod +x` tem apenas a finalidade de permitir que o arquivo `.run` seja executado.

3 - Execute o instalador

O instalador requer que o usuário possua permissão de administrador para ser executado corretamente, para isso, execute o instalador precedido com o comando `sudo`, como no exemplo abaixo.

Exemplo

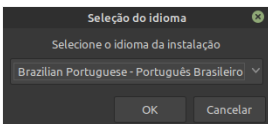
```
sudo ./scriptcase_linux_installer_x86_64_pt_br_v9.9.015-php8.1.run
```

Selecionando as configurações no instalador

1 - Idioma da instalação.

Selecione o idioma para as telas da instalação e clique em **OK**

Esta tela define o idioma utilizado nas demais telas da instalação, e não define o idioma da interface do Scriptcase.

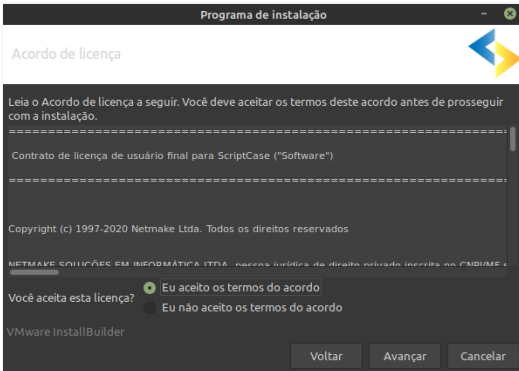


2 - Clique em "Avançar" para continuar.



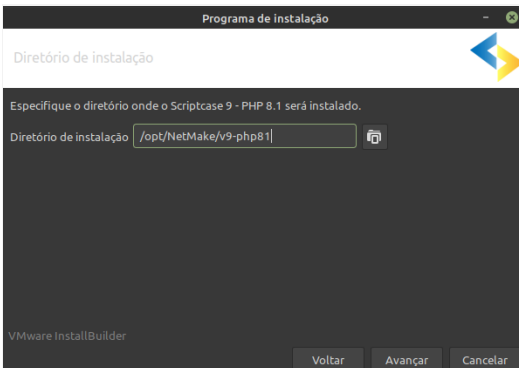
3 - Leia e aceite os termos do contrato de licença.

Marque a opção **Eu aceito os termos do acordo** e clique em **avançar**



4 - Informe o diretório de instalação.

Por padrão o diretório de instalação é: **/opt/NetMake/v9-php81**. É recomendado manter o diretório padrão de instalação, a alteração deve ser realizada caso realmente seja necessário.



Diretório de instalação

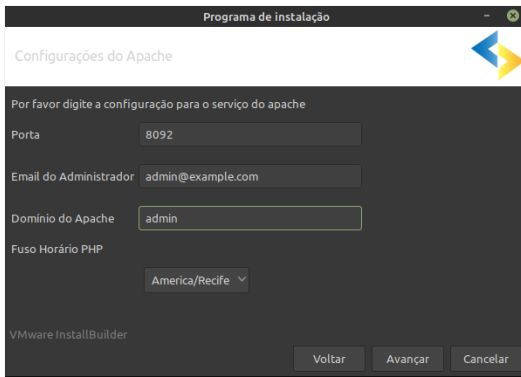
Define o diretório de instalação do Scriptcase.

 - Este botão permite selecionar a pasta de instalação ou criar uma nova.

Clique em **Avançar** para continuar.

5 - Configure o Apache do Scriptcase.

Por padrão, o instalador utiliza a porta **8092** para o apache, caso você possua algum outro ambiente web (LAMP, Zend Server, etc) configurado em sua máquina certifique-se que esta porta não está em uso por outro serviço.



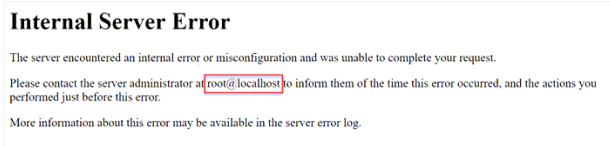
Porta

Define a porta utilizada pelo serviço Apache do Scriptcase. Recomendamos utilizar o valor padrão **8092**.

Email do Administrador

Define o email do administrador do Apache para melhor controle do seu ambiente. Esta configuração serve como uma informação em momentos em que ocorra algum erro no servidor. Será exibido uma mensagem juntamente com o e

Exemplo de exibição do e-mail



Domínio do Apache

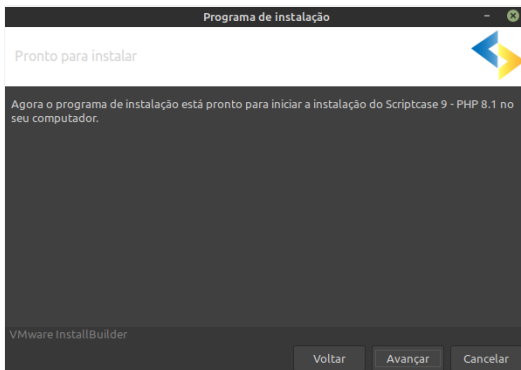
O domínio do Apache deve ser definido aqui. Não recomendamos que seja feita alguma alteração no valor predeterminado.

Fuso Horário no PHP

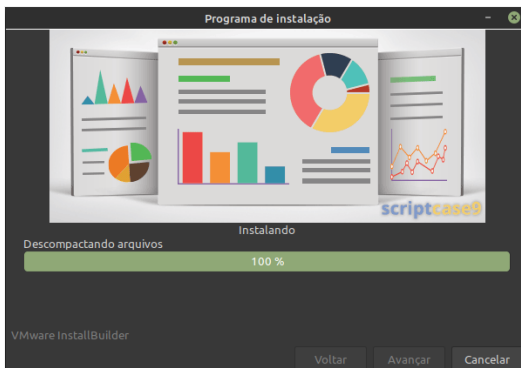
Nesta opção você pode definir o TimeZone do seu PHP. É recomendável selecionar o TimeZone correspondente ao seu fuso horário. Você pode verificar a lista de TimeZones disponíveis [aqui](#).

Clique em **Avançar** para continuar.

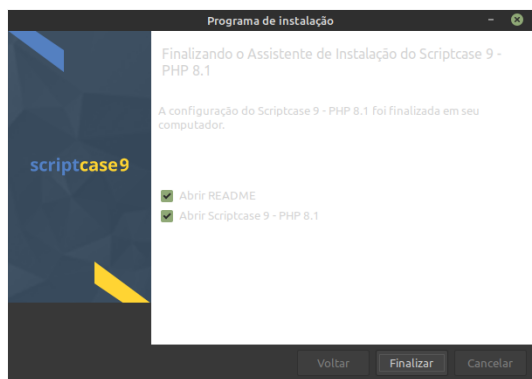
6 - Ao clicar em "Avançar" o processo de instalação será iniciado.



Aguarde até o fim da instalação de todos os componentes e configuração do ambiente.



8 - Completar a instalação.



Ver o arquivo "Leia-me"

Ao clicar em finalizar, será direcionado à uma página de "Leia-me" com todas as informações iniciais necessárias e links úteis.

<https://www.scriptcase.com.br/readme/>

Abrir o Scriptcase 9

Ao clicar em **"Finalizar"**, o Scriptcase será aberto em seu navegador padrão.

Acesse o Scriptcase

1 - No navegador de sua preferência, informe seu endereço de IP ou o domínio do servidor com a porta definida na configuração do apache. Por padrão, nosso instalador utiliza o apache com a porta **8092**.

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 27.0.0.1:8092/scriptcase/
- localhost:8092/scriptcase/

Exemplo de acesso ao realizar a instalação em um servidor

- 80.204.163.144:8092/scriptcase/
- ysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Efetue o login no Scriptcase informando o usuário e senha padrão da instalação.

Caso esteja avaliando a ferramenta, e ainda não possua uma licença, esta instalação estará disponível pelo período de 20 dias, com todos os recursos liberados para a realização dos testes por completo. Durante este período também é possível acessar nosso suporte técnico especializado, por meio do chat dentro da própria ferramenta.

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível apenas após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. [Veja aqui as instruções.](#)

Seleção de Idioma

Define o idioma da interface do Scriptcase, que está disponível em: **Inglês, Espanhol, Italiano, Alemão, Frances e Português.**

Instalador para MacOS

O instalador do Scriptcase instala **Apache, PHP e o Scriptcase** em seu sistema operacional. **O instalador não inclui banco de dados.**

Pré-requisitos

Para realizar o download do instalador do Scriptcase, vá para a nossa página de download clicando [aqui](#).

*O instalador Scriptcase é um arquivo .app. Para executar o arquivo, você precisará pressionar e segurar a tecla **cntrl**, clicar com o botão direito do mouse/touchpad, e em seguida, clicar em **Abrir** para autenticar como administrador.*

Confira a lista de versões suportadas:

MacOS 12.0	"Monterey"
MacOS 11.0	"Big Sur"
MacOS 10.15	"Catalina"
MacOS v10.14	"Mojave"
MacOS v10.13	"High Sierra"
MacOS v10.12	"Sierra"
OS X v10.11	"El Capitan"

Antes de proceder com a instalação, é recomendado que não haja quaisquer outros ambientes web (como MAMP, Zend Server, etc) instalados no sistema operacional.

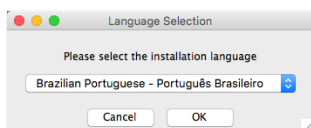
Selecionando as configurações no instalador

Será instalado automaticamente no sistema operacional:

- pache Web Server **v2.4.53**.
- HP **8.1.6** com as extensões **MBSTRING, ZIP, BCMATH e GD** habilitadas.
- ource Guardian **v13.0.3**.
- criptcase **9**.

*A instalação do Scriptcase com PHP 8.1 não conflitará com uma instalação do Scriptcase com PHP 7.0 ou 7.3 já existente. O instalador configura um serviço do Apache (**apachesc9php81**) e porta (**8092**) diferente do instalado com o*

1 - Selecione o idioma da instalação.

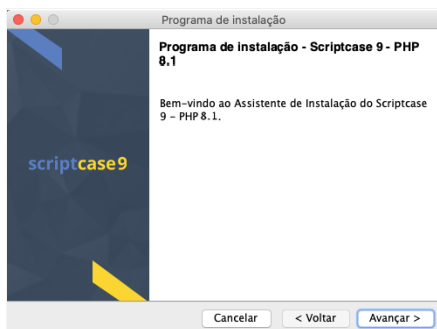


Idioma

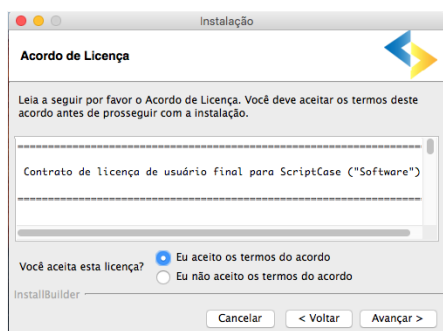
Você pode selecionar o idioma que será exibido no processo de instalação. Este passo não seleciona o idioma da interface do Scriptcase, mas somente o da instalação.

Clique em **Ok** para continuar

2 - Clique em "Avançar" para continuar.

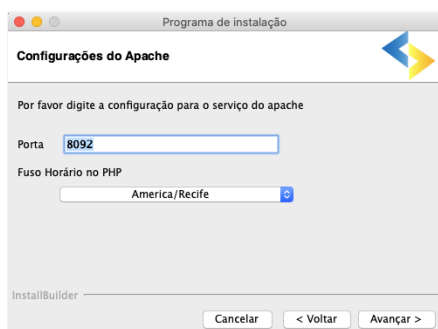


3 - Leia e aceite os termos do contrato de licença



Clique em **Avançar** para continuar.

4 - Configure o Apache do Scriptcase.



Porta

Define a porta utilizada pelo serviço apache do Scriptcase. Recomendamos que utilize o valor definido nesta instalação **(8092)**.

Fuso Horário no PHP

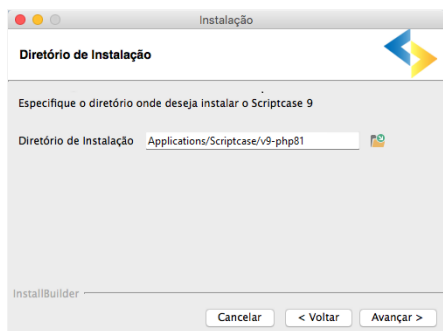
Nesta opção defina o TimeZone do PHP, selecione o TimeZone correspondente ao seu fuso horário.

Verifique a lista de TimeZones disponíveis [aqui](#).

Clique em **Avançar** para continuar.

4 - Diretório de instalação.

O caminho de instalação predeterminado é **"Applications/Scriptcase/v9-php81"**. Não é recomendável que seja feita alguma alteração neste caminho a menos que seja necessário.



Diretório de instalação

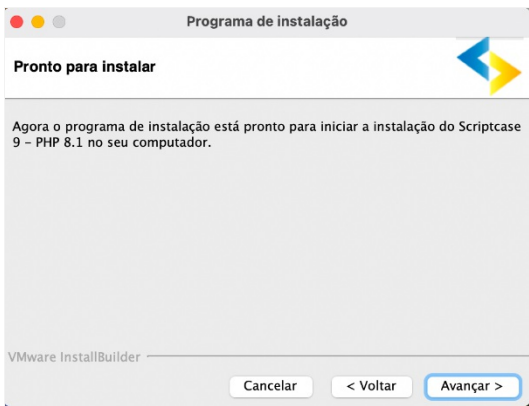
Nesta opção você pode definir o caminho de instalação.



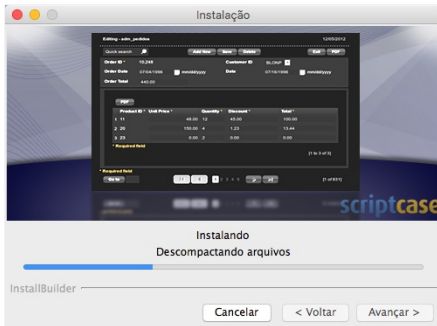
; Este botão permite selecionar a pasta de instalação ou criar uma nova.

Clique em **Avançar** para continuar.

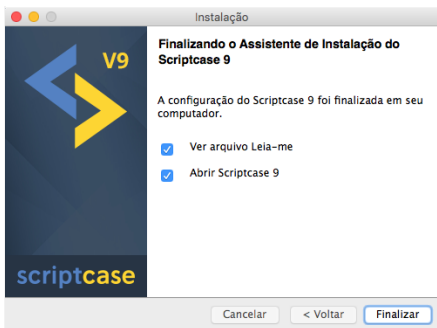
6 - Ao clicar em "Avançar" o processo de instalação será iniciado.



Aguarde até o fim da instalação de todos os componentes e configuração do ambiente.



7 - Completar a instalação.



Ver o arquivo Leia-me

Ao clicar em finalizar, será direcionado à uma página de "Leia-me" com todas as informações iniciais necessárias e links úteis.

<https://www.scriptcase.com.br/readme/>

Abrir o Scriptcase 9

Ao clicar em "Finalizar", o Scriptcase será aberto em seu navegador padrão.

Acessando o Scriptcase

1 - No navegador de sua preferência, informe seu endereço de IP ou o domínio do servidor com a porta definida na configuração do apache. Por padrão, nosso instalador utiliza o apache com a porta **8092**.

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 27.0.0.1:8092/scriptcase/
- localhost:8092/scriptcase/

Exemplo de acesso ao realizar a instalação em um servidor

- 80.204.163.144:8092/scriptcase/
- ysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Efetue o login no Scriptcase informando o usuário e senha padrão da instalação.

Caso esteja avaliando a ferramenta, e ainda não possua uma licença, esta instalação estará disponível pelo período de 20 dias, com todos os recursos liberados para a realização dos testes por completo. Durante este período também é possível acessar nosso suporte técnico especializado, por meio do chat dentro da própria ferramenta.



The image shows the login interface for Scriptcase. It features a dark blue header with the 'scriptcase' logo. Below the logo is a white login form. The form has two input fields: 'USUÁRIO' (Username) and 'SENHA' (Password). Below the password field is a checkbox labeled 'Mantenha-me conectado' (Keep me connected) and a link 'Esqueceu sua senha?' (Forgot your password?). At the bottom of the form is a blue 'LOGIN' button and a language selection dropdown currently set to 'Portuguese' with a Brazilian flag icon. Below the form, there is a note: 'Para acessar pela primeira vez use **admin / admin**. O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias.'

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível apenas após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. [Veja aqui as instruções.](#)

Seleção de Idioma

Define o idioma da interface do Scriptcase, que está disponível em: **Inglês, Espanhol, Italiano, Alemão, Frances e Português.**

Instalando PHP 8.1 - Windows

Esta documentação irá informar os passos necessários para a instalação do PHP 8.1, Apache 2.4 e Scriptcase de forma manual em ambientes Windows. **Realizando este tipo de instalação, você é responsável por configurar todo o seu ar de dados.**

Veja como instalar o Scriptcase com o PHP 7.0 ou 7.3 no Windows.

- [Instalando o Scriptcase com PHP 7.0 no Windows](#)
- [Instalando o Scriptcase com PHP 7.3 no Windows](#)

Abaixo estão listados os sistemas operacionais compatíveis, bem como as bibliotecas que são necessárias para o funcionamento em um determinado sistema.

Confira a lista de sistemas operacionais suportados:

Windows	Windows Server
Windows 11	Windows Server 2022
Windows 10	Windows Server 2019
Windows 8.1	Windows Server 2016
Windows 8	Windows Server 2012 R2
Windows 7 SP1	Windows Server 2012
Windows Vista SP2	

Caso esteja utilizando o **Windows 7 SP1** verifique se as seguintes bibliotecas estão instaladas: **Visual C++ Redistributable Packages for Visual Studio (2010, 2012, 2013, 2015 e 2017) x86 e x64**.

Pré-requisitos

Se você já possui um Servidor Web com Apache e PHP 8.1 configurados, basta seguir para como [Habilitar o SourceGuardia Loader](#) e prosseguir para a instalação manual.

Para proceder com a instalação, você precisa realizar o download de alguns arquivos.

Verifique abaixo os arquivos que serão necessários:

- HP 8.1 NTS (x86 ou x64): [Clique Aqui](#)
- pache 2.4 (x86 ou x64): [Clique Aqui](#)
- od_Fcgi (x86 ou x64): [Clique Aqui](#)
- ourceGuardian Loader 13.0.3 para Windows (x86 ou x64): [Clique Aqui](#)
- criptcase (.zip): [Clique Aqui](#)

Antes de proceder com a instalação recomendamos não ter quaisquer outros ambientes web (como WampServer, XAMPP, Zend Server, etc.) instalados no sistema operacional.

Veja abaixo as operações necessárias após o download dos itens especificados acima:

- 1 - Descompacte os arquivos referentes ao **PHP** e **Apache** em pastas separadas na unidade C: de seu sistema operacional.
- 2 - Renomeie a pasta do PHP para **php**. O resultado deve ser este:

Nome	Data de modificação
php	16/08/2022 15:48
Arquivos de Programas	16/08/2022 13:55
Arquivos de Programas (x86)	16/08/2022 13:55
Windows	16/08/2022 13:54
Intel	16/08/2022 08:12
Apache24	22/06/2022 05:04

- 3 - Descomprima o arquivo referente ao **mod_Fcgi**. Copie o arquivo **mod_fcgid.so** para a pasta **C:\Apache24\modules**.

Este Computador > OS (C:) > Apache24 > modules	
Nome	Data de modificação
mod_expires.so	22/06/2022 05:00
mod_ext_filter.so	22/06/2022 05:00
mod_fcgid.so	16/06/2019 06:35
mod_file_cache.so	22/06/2022 05:00

Configure o ambiente do Apache

Serão listados abaixo os passos necessários para a configuração do apache de forma manual. **Siga o passo a passo para evitar problemas na instalação e inicialização do serviço.**

Como as pastas do PHP e Apache estão no mesmo nível de diretório (**C:**), não é necessário informar a pasta raiz nas diretivas que necessitam de que sejam informados caminhos isolados ou que apontem para um arquivo em espe

- 1 - Edite o arquivo **httpd.conf** localizado na pasta **C:\Apache24\conf** utilizando um editor de texto em modo de Administrador para que as modificações realizadas sejam salvas.

Este Computador > OS (C:) > Apache24 > conf	
Nome	Data de modificação
extra	22/06/2022 05:04
original	22/06/2022 05:04
charset.conv	22/06/2022 05:02
httpd.conf	16/08/2022 14:58
magic	22/06/2022 05:02

2 - Adicione o conteúdo abaixo após a linha `#LoadModule xml2enc_module modules/mod_xml2enc.so`:

```
LoadModule fcgid_module modules/mod_fcgid.so
FcgidInitialEnv PHPRC "/php"
FcgidInitialEnv PHP_FCGI_MAX_REQUESTS "100000"
FcgidIOTimeout 1800
FcgidBusyTimeout 1800
FcgidConnectTimeout 1800
FcgidMaxRequestLen 1073741824
FcgidMaxRequestsPerProcess 10000
FcgidOutputBufferSize 4000
FcgidProcessLifeTime 3600
Timeout 1024
KeepAlive On
KeepAliveTimeout 50
MaxKeepAliveRequests 500
AddHandler fcgid-script .php
FcgidWrapper "/php/php-cgi.exe" .php
```

Exemplo:

```
184 #LoadModule watchdog_module modules/mod_watchdog.so
185 #LoadModule xml2enc_module modules/mod_xml2enc.so
186 LoadModule fcgid_module modules/mod_fcgid.so
187 FcgidInitialEnv PHPRC "/php"
188 FcgidInitialEnv PHP_FCGI_MAX_REQUESTS "100000"
189 FcgidIOTimeout 1800
190 FcgidBusyTimeout 1800
191 FcgidConnectTimeout 1800
192 FcgidMaxRequestLen 1073741824
193 FcgidMaxRequestsPerProcess 10000
194 FcgidOutputBufferSize 4000
195 FcgidProcessLifeTime 3600
196 Timeout 1024
197 KeepAlive On
198 KeepAliveTimeout 50
199 MaxKeepAliveRequests 500
200 AddHandler fcgid-script .php
201 FcgidWrapper "/php/php-cgi.exe" .php
202
203 <IfModule unixd_module>
```

Esta configuração só funcionará se você tiver copiado o arquivo `mod_fcgid.so` para a pasta `C:\Apache24\modules` como instruído anteriormente.

3 - Procure por `#ServerName www.example.com:80` e altere esta linha para `ServerName localhost:80`.

Neste tutorial o apache está configurado com a porta 80. Para definir uma outra porta é necessário alterar o valor informado no `ServerName`, por exemplo (`localhost:8092`). Além disso, será necessário alterar o `Listen`, por exemplo.

4 - Altere o conteúdo da diretiva `DirectoryIndex` adicionando os seguintes conteúdos na linha da diretiva: `index.php index.phtml`.

```
<IfModule dir_module>
  DirectoryIndex index.html index.php index.phtml
</IfModule>
```

Exemplo:

```
300 #
301 <IfModule dir_module>
302   DirectoryIndex index.html index.php index.phtml
303 </IfModule>
304
```

5 - Configure a variável `${SRVROOT}` com o caminho da sua pasta do Apache:

Procure pela linha `Define SRVROOT` e edite da seguinte forma:

```
Define SRVROOT "/Apache24"
```

6 - Adicione o comando `Options ExecCGI` abaixo da linha `Require all granted` na diretiva `<Directory "${SRVROOT}/htdocs">`.

```
#
Require all granted
Options ExecCGI
</Directory>
```

Exemplo:


```

288 AllowOverride None
289
290 #
291 # Controls who can get stuff from this server.
292 #
293 Require all granted
294 Options ExecCGI
295 </Directory>
296
297 #
298 # DirectoryIndex: sets the file that Apache will serve
299 # if requested.
300 #

```

7 - Procure pela diretiva `<IfModule mime_module>` e adicione o conteúdo abaixo acima desta diretiva:

```

<Directory "/php">
#
AllowOverride None
Options None
Require all granted
#
</Directory>

```

Exemplo:

```

413 RequestHeader unset Proxy early
414 </IfModule>
415
416 <Directory "/php">
417 #
418 AllowOverride None
419 Options None
420 Require all granted
421 #
422 </Directory>
423
424 <IfModule mime_module>
425 #
426 # TypesConfig points to the file containing the
427 # the MIME-type definitions.
428 #

```

Após realizar todos estes procedimentos, salve o arquivo `httpd.conf` para prosseguir para a instalação e inicialização do Apache e configuração do PHP.

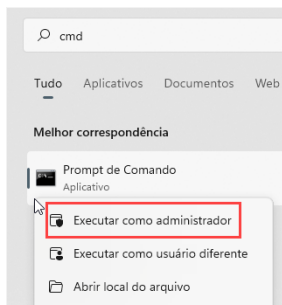
Instale e inicie o Apache

Agora que você configurou o seu apache, basta apenas que você instale e inicie o serviço.

Siga o passo a passo para a conclusão do processo.

1 - Execute o **prompt de comando(CMD)** com privilégios de **Administrador**:

Pesquise por **CMD** e clique com o botão direito do mouse para exibir o menu de contexto. Clique em **Executar como Administrador**.



2 - Navegue até a pasta `bin` do apache para instalar o executável `httpd.exe`:

Exemplo: `cd C:\Apache24\bin\`

3 - Instale o Apache com o comando abaixo:

Exemplo `httpd.exe -k install`

Aguarde pela mensagem **"The 'Apache2.4' service is successfully installed."** para prosseguir.

4 - Inicie o serviço do Apache e verifique o funcionamento do mesmo.

Após a confirmação da instalação, ainda no diretório `bin`, utilize o comando `httpd.exe -k start` para iniciar o serviço do Apache.

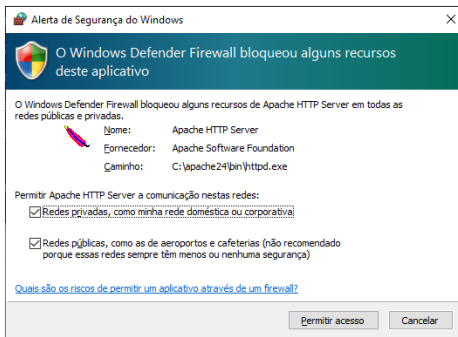
```

C:\Apache24\bin>httpd.exe -k start
C:\Apache24\bin>

```

5 - Conceda permissão de execução do Apache no seu Firewall:

Selecione as duas opções disponíveis para conceder permissão para que o Apache funcione corretamente.



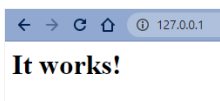
6 - Verifique o funcionamento do Apache.

Para verificar que o serviço está ativo, basta acessar a página de teste do Apache em seu navegador.

Você pode fazer de duas formas:

127.0.0.1 ou localhost

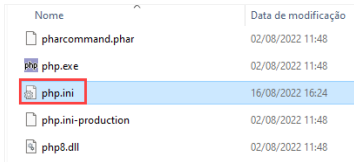
Ao utilizar a porta 80 não é necessário informá-la para acessar o serviço do apache. Caso tenha definido uma porta diferente no **Listen**, a porta deve ser informada. Exemplo: 127.0.0.1:8093



Configure o PHP 8.1

Com o Apache ativo e funcional, agora você só precisará definir e configurar o arquivo **.ini** do PHP para que as extensões do banco de dados e bibliotecas fiquem disponíveis para uso do Scriptcase.

1 - Acesse a pasta do PHP em **C:** e renomeie o arquivo **php.ini-development** para **php.ini**.



2 - Acesse o arquivo **php.ini** com um editor de texto com privilégios administrativos e procure pela diretiva **;extension_dir = "ext"**.

Atribua o valor **"C:\php\ext"** para esta diretiva e remova o **;**.

extension_dir = "C:\php\ext"

Exemplo:

```
760 ; https://php.net/extension-di
761 ;extension_dir = "."
762 ; On windows:
763 extension_dir = "C:\php\ext"
764
765 ; Directory where the temporar
```

3 - Ative as extensões listadas abaixo descomentando-as. Para isso remova o ponto e vírgula **;** no início da linha.

Extensões padrão:

- extension=bz2
- extension=curl
- extension=gd2
- extension=gettext
- extension=imap
- extension=ldap
- extension=fileinfo
- extension=mbstring
- extension=openssl
- extension=exif
- extension=xsl
- extension=soap

Extensões de banco de dados:

Extensão	Driver habilitado no Scriptcase
<code>extension=mysqli</code>	MySQLi
<code>extension=odbc</code>	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress
<code>extension=pdo_mysql</code>	MySQL PDO
<code>extension=pdo_odbc</code>	DB2 PDO ODBC, Progress PDO ODBC
<code>extension=pdo_pgsql</code>	PostgreSQL PDO
<code>extension=pdo_sqlite</code>	SQLite PDO
<code>extension=pgsql</code>	PostgreSQL 6.3 ou abaixo, PostgreSQL 6.4 ou acima, PostgreSQL 7 ou Acima

Algumas extensões de banco de dados irão depender de Drivers de terceiros para que sejam habilitadas. Clique [aqui](#) para acessar as instruções de configuração do seu banco de dados desejado.

4 - Defina corretamente o valor mínimo recomendado destas diretivas do PHP listadas abaixo para que o Scriptcase funcione corretamente. Procure pelas diretivas e atribua o valor de acordo com este exemplo:

```

• max_execution_time = 3600
• max_input_time = 3600
• max_input_vars = 10000
• memory_limit = 1024M
• post_max_size = 1024M
• upload_max_filesize = 1024M
• max_file_uploads = 200
• short_open_tag = On

```

Por padrão o PHP pode desabilitar algumas funções que são importantes para o funcionamento correto Scriptcase. Procure pela diretiva **disable_functions** e verifique se ela está conforme exemplo: `disable_functions =`. Clique [aqui](#) para mais informações.

5 - Configure o **TimeZone** do PHP de acordo com sua região. Deve-se utilizar o valor disponível na [documentação](#) do PHP. Procure pela linha **date.timezone** descomente-a e edite de acordo com o TimeZone selecionado:

```
date.timezone = America/Recife
```

Exemplo:

```

963 ;[Date]
964 ; Defines the default timezone used by th
965 ; https://php.net/date.timezone
966 date.timezone = America/Recife
967
968 ; https://php.net/date.default-latitude

```

6 - Configure a pasta em que serão armazenados os arquivos temporários. Procure pela linha `session.save_path`, descomente-a e informe o caminho até a sua pasta temporária.

```
session.save_path = "C:\Windows\Temp"
```

Exemplo:

```

1348 ; session.save_path = "N;MODE;/path"
1349 ;
1350 ; where MODE is the octal representation of
1351 ; does not overwrite the process's umask.
1352 ; https://php.net/session.save-path
1353 session.save_path = "C:\Windows\Temp"
1354
1355 ; Whether to use strict session mode.
1356 ; Strict session mode does not accept an un

```

7 - Salve todas as alterações realizadas no arquivo `php.ini`.

8 - Reinicie o serviço do Apache utilizando no prompt de comando (CMD) com privilégios de Administrador o seguinte comando:

```
C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart
```

```

Administrador: Prompt de Comando
Microsoft Windows [versão 10.0.18363.476]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\WINDOWS\system32>C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart
C:\WINDOWS\system32>

```

9 - Verifique as alterações realizadas através do arquivo **info.php**. Você precisa criar este arquivo e colocar no diretório `C:\Apache24\htdocs` com o seguinte conteúdo:

```
<?php
phpinfo();
?>
```

Após isto, verifique no seu navegador a página gerada acessando a URL `127.0.0.1/info.php`.

127.0.0.1/info.php

PHP Version 8.1.9

System	Windows NT NETMAKE-#
Build Date	Aug 2 2022 14:14:30
Build System	Microsoft Windows Server
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64

Para mais informações sobre a função `phpinfo()`, verifique a [documentação](#) do PHP.

Habilitar o SourceGuardia Loader

Antes de dar início a instalação do Scriptcase, você precisa habilitar o loader responsável pela criptografia. Siga os passos abaixo para realizar esta ação com sucesso.

1 - Extraia os arquivos do **SourceGuardian Loader** que foi baixado anteriormente.

Caso ainda não tenha feito o download [clique aqui](#) e baixe o arquivo de acordo com a arquitetura utilizada.

2 - Copie o arquivo **ixed.8.1.win** e cole no diretório de extensões do PHP `C:\php\ext`.

Nome	Data de modificação
ixed.8.1.win	16/08/2022 10:09
php_bz2.dll	02/08/2022 11:48
php_com_dotnet.dll	02/08/2022 11:48
php_curl.dll	02/08/2022 11:48

3 - Acesse o diretório `C:\php` e abra o arquivo **php.ini** em um editor de texto. Após a última linha do arquivo adicione o seguinte conteúdo:

```
[SourceGuardian] zend_extension=C:\php\ext\ixed.8.1.win
```

Exemplo:

```
1945 ;ffi.enable=preload
1946
1947 ; List of headers files to preload, wildcard patterns allowed.
1948 ;ffi.preload=
1949 [SourceGuardian] zend_extension=C:\php\ext\ixed.8.1.win
1950
```

4 - Reinicie o serviço do Apache utilizando no prompt de comando (CMD) com privilégios de Administrador com o seguinte comando:

```
C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart
```

```
Administrador: Prompt de Comando
Microsoft Windows [versão 10.0.18363.476]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\WINDOWS\system32>C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart
C:\WINDOWS\system32>
```

Instalação manual do Scriptcase

Este tutorial de instalação leva em consideração as configurações realizadas anteriormente, para a configuração do Servidor Web e PHP.

Para prosseguir, iremos utilizar o arquivo **.zip** do Scriptcase, como informado no início do artigo na etapa de Pré-requisitos. Caso não possua o arquivo [acesse nosso site](#) para baixá-lo.

Siga os passos abaixo.

1 - Mova o arquivo **.zip** para a raiz do seu servidor web.

Seguindo nosso tutorial desde o início, a raiz do seu servidor deve estar localizada em: `C:\Apache24\htdocs\`

Exemplos da configuração padrão dos servidores no Windows

| Servidor | Path | | Apache | `C:\Apache24\htdocs\` | | IIS | `C:\inetpub\wwwroot\` |

2 - Clique com o botão direito no arquivo e selecione a opção **Exibir tudo**.

Isso pode demorar um pouco.

3 - Em seguida, defina o local onde o arquivo será descompactado. Informe o diretório raiz do servidor, como na imagem abaixo.

4 - Aguarde finalizar o processo e renomeie a pasta para o nome de sua preferência. Neste tutorial iremos utilizar **scriptcase**.

A pasta do Scriptcase (antes scriptcase-9.8.004-pt_br-php8.1) deve estar na raiz do seu servidor web.

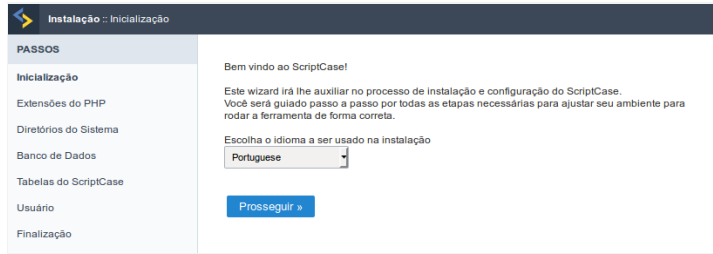
5 - Acesse o scriptcase no navegador de sua preferência.

Exemplo de acesso em uma instalação local

- 27.0.0.1/scriptcase

6 - Selecione o idioma de sua preferência para o instalador.

Esta configuração serve para definir o idioma do instalador.



7 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.

Verifique se as extensões necessárias PHP são carregadas.

Extensões obrigatórias	Ação
GD Extensão usada para a criação de gráficos e manipulação de imagens	
MBSTRING Extensão usada para conversão de caracteres especiais	
SIMPLEXML A extensão SimpleXML fornece um conjunto de ferramentas muito simples e fácil de usar para converter XML para um objeto que pode ser processado com seletores de propriedade normais e iteradores matriz.	
ZIP Extensão usada para compactação e extração de arquivos ZIP	
ZLIB Extensão usada para extração de arquivos ZIP	
JSON Esta extensão implementa o formato de troca de dados JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensões de Banco de Dados	Ação
com_dotnet Generic ADO, MS Access ADO	Permitir
ibm_db2 DB2, DB2 ODBC NATIVE	Permitir
interbase Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql MS SQL Server 7	Permitir
mysql MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transaccional)	Permitir
mysqli MySQLi	
oci8 Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	Permitir
odbc DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle Oracle 7	Permitir
pdo_dblib DBLIB, Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird Firebird PDO	

8 - Neste etapa devemos selecionar o tipo de instalação que será realizada.

Instalação Típica

Neste tipo de instalação tudo será configurado automaticamente. O Scriptcase será instalado utilizando o SQLite, que será armazenado por padrão no diretório `..\scriptcase\devel\conf\scriptcase\`, e um usuário padrão com privilégio

Instalação Customizada

Nessa instalação é possível configurar o banco de dados onde o Scriptcase será instalado e o usuário e senha padrão de acesso.

*Os próximos passos são referentes a **Instalação Customizada**. [Clique aqui](#) para pular os passos e seguir para a **Instalação Típica**.*

Instalação Customizada

9 - Nesta etapa da instalação será verificada a permissão de escrita nos diretórios utilizados pelo Scriptcase. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo , será necessário ajustar a permissão de escrita do



Clique em **Prosseguir** para avançar no processo de instalação.

10 - Nesta passo será configurado o banco de dados utilizado para a instalação do Scriptcase. O SQLite é utilizado por padrão, para selecionar outro SGBD clique em **Alterar Banco de dados**.

13 - Configure o usuário para seu primeiro acesso. Este usuário terá privilégio de administrador no Scriptcase.{#conf-usuario-default}



Instalação :: Usuário

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O controle de acesso ao ScriptCase é realizado através de usuário/senha. Para o seu primeiro acesso será criado um usuário com privilégio de administração. Isto permitirá que você entre no sistema e crie os novos usuários.

Login

admin

Senha

Confirmação

Prosseguir >

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

O login do Scriptcase permite apenas caracteres alfanuméricos e underscore(_)

Nesta opção você deve informar a senha do usuário administrador, que está sendo criado.

Você precisa repetir a senha informada anteriormente, para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

14 - Esta etapa confirma a instalação da ferramenta.

**Instalação :: Finalização**

PASSOS

- Inicialização
- Extensões do PHP
- Diretórios do Sistema
- Banco de Dados
- Tabelas do ScriptCase
- Usuário
- Finalização**

O ScriptCase foi configurado e está pronto para rodar.

 **Instalação Completada**

Parabéns, ScriptCase foi instalado com sucesso em seu servidor web. Clique no botão **Avançar** para ir para a página de login.

Prosseguir »

Após clicar em **Prosseguir**, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



The image shows the login page of Scriptcase. At the top is the Scriptcase logo. Below it is a white login form on a dark blue background. The form has two input fields: 'USUÁRIO' (Username) and 'SENHA' (Password). Below the password field is a checkbox labeled 'Mantenha-me conectado' (Keep me connected) and a link 'Esqueceu sua senha?' (Forgot your password?). At the bottom of the form is a blue 'LOGIN' button and a language selector showing 'Portuguese' with a dropdown arrow. Below the form, there is a note: 'Para acessar pela primeira vez use **admin / admin**. O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias.'

Usuário

Neste campo informe o usuário configurado no passo 13 da instalação.

*Caso tenha realizado uma instalação típica, o usuário será **admin**.*

Senha

Neste campo informe a senha correspondente ao usuário configurado no passo 13.

*Caso tenha realizado uma instalação típica, a senha é **admin**.*

Mantenha-me conectado

Armazena o usuário logado em um cookie, mantendo a sessão ativa até que o usuário realize o logout pela interface.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha de acesso ao Scriptcase. Este recurso está disponível após a configuração do SMTP nas configurações do Scriptcase. [Veja aqui as instruções](link_smtp){:target="_blank"}.

Links Relacionados ↗

Instalando PHP 8.1 - Linux

Esta documentação irá informar os passos necessários para a instalação do PHP 8.1, Apache 2.4 e Scriptcase de forma manual em ambientes Linux. **Realizando este tipo de instalação, você é responsável por configurar todo o seu ambiente.**

Abaixo estão listados os sistemas operacionais homologados para uso do Scriptcase. **Somente estas distribuições abaixo e suas distribuições derivadas estão homologadas para a instalação do Scriptcase.**

Confira a lista de sistemas operacionais suportados:

- edHat
- ebian\Ubuntu
- use\OpenSuse

NOTA: Caso você deseje acessar a documentação sobre a instalação manual do Scriptcase referente ao **PHP 7.3** no Linux, acesse a documentação em nossa [base de conhecimento](#).

Pré-requisitos

ATENÇÃO: Se você já possui um Servidor Web com Apache e PHP 8.1 configurados, basta seguir para a configuração do [SourceGuardian](#) e prosseguir para a instalação manual.

Para proceder com a instalação, você precisa realizar o download de alguns arquivos.

Arquivos necessários:

- sourceGuardian for Linux (x86 ou x64): [Clique Aqui](#)
- criptcase (.zip): [Clique Aqui](#)

NOTA: Antes de proceder com a instalação é recomendável não ter quaisquer outros ambientes web (como XAMP, Zend Server, etc) instalados no sistema operacional. **É recomendável ter conhecimento de ambiente Linux/Unix para**

Configure o PHP - Ubuntu 22.04\Debian 10

Abaixo serão listados os comandos necessários para a instalação manual do PHP 8.1 no Ubuntu 22.04 ou Debian 10. Verifique corretamente a nomenclatura dos pacotes em seu terminal.

1 - Antes de executar qualquer outra ação, atualize o seu sistema operacional com os seguintes comandos:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get upgrade
```

2 - Execute o comando `sudo apt-get install php8.1` para instalar o PHP 8.1. Após isto, aceite a instalação das dependências:

Caso o comando `sudo apt-get install php8.1` não funcione corretamente, será necessário adicionar um pacote externo ao comando:

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

Caso você esteja utilizando uma versão anterior ao Debian 10, é necessário adicionar um repositório em seu sistema para ter acesso aos pacotes referentes ao PHP 8.1. Veja como realizar este procedimento:

```
sudo apt -y install lsb-release apt-transport-https ca-certificates

sudo wget -O /etc/apt/trusted.gpg.d/php.gpg https://packages.sury.org/php/apt.gpg
echo "deb https://packages.sury.org/php/ $(lsb_release -sc) main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/php8.1.list

sudo apt-get update

sudo apt-get install php8.1
```

Exemplo:

```
netmake@netmake-Vostro-3560:~$ sudo apt-get install php8.1
Lendo listas de pacotes... Pronto
Construindo árvore de dependências
Lendo informação de estado... Pronto
Os pacotes adicionais seguintes serão instalados:
  apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapache2-mod-php8.1 libbapri libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite3
  libaprutil1-ldap liblua5.2-0 php-common php8.1-cli php8.1-common php8.1-opcache php8.1-readline
Pacotes sugeridos:
  apache2-doc apache2-suexec-pristine | apache2-suexec-custom php-pear
Os NOVOS pacotes a seguir serão instalados:
  apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapache2-mod-php8.1 libbapri libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite3
  libaprutil1-ldap liblua5.2-0 php-common php8.1 php8.1-cli php8.1-common php8.1-opcache php8.1-readline
Os pacotes atualizados, 16 pacotes novos instalados, 0 a serem renovados e 0 não atualizados.
É preciso baixar 0 B/6.586 kB de arquivos.
Depois desta operação, 29,3 MB adicionais de espaço em disco serão usados.
Você quer continuar? [S/n] S
```

3 - Verifique a versão do PHP executando o comando: `php -v`

Exemplo:

```
netmake@netmake-Vostro-3560:~$ php -v
PHP 8.1.8 (cli) (built: Jul 11 2022 08:29:57) (NTS)
Copyright (c) The PHP Group
Zend Engine v4.1.8, Copyright (c) Zend Technologies
with Zend OPcache v8.1.8, Copyright (c), by Zend Technologies
```

4 - Agora, instale as extensões abaixo que são requeridas para o funcionamento do Scriptcase:

Extensões padrão:

- `sudo apt-get install php8.1-curl`
- `sudo apt-get install php8.1-gd`
- `sudo apt-get install php8.1-bcmath`
- `sudo apt-get install php8.1-cgi`
- `sudo apt-get install php8.1-ldap`
- `sudo apt-get install php8.1-mbstring`
- `sudo apt-get install php8.1-xml`
- `sudo apt-get install php8.1-soap`
- `sudo apt-get install php8.1-xsl`
- `sudo apt-get install php8.1-zip`

Extensões de banco de dados:

Extensão	Driver habilitado no Scriptcase
<code>sudo apt-get install php8.1-pgsql</code>	PostgreSQL PDO, PostgreSQL 6.3 ou abaixo, PostgreSQL 6.4 ou acima, PostgreSQL 7 ou Acima
<code>sudo apt-get install php8.1-mysql</code>	MySQLi, MySQL PDO
<code>sudo apt-get install php8.1-sqlite3</code>	SQLite PDO
<code>sudo apt-get install php8.1-interbase</code>	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5, Firebird PDO
<code>sudo apt-get install php8.1-odbc</code>	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress, DB2 PDO ODBC, Progress PDO ODBC, Sybase PDO ODBC
<code>sudo apt-get install php8.1-sybase</code>	DBLIB, Sybase PDO DBLIB

NOTA: Algumas extensões de banco de dados irão depender de Drivers de terceiros para que sejam habilitadas. Clique [aqui](#) para acessar as instruções de configuração do seu banco de dados desejado.

5 - Acesse o arquivo **php.ini** no diretório `/etc/php/8.1/apache2/` e defina corretamente o valor mínimo recomendado destas diretivas do PHP listadas abaixo para que o Scriptcase funcione corretamente.

Procure pelas diretivas e atribua o valor de acordo com este exemplo:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

6 - Por padrão, o PHP desabilita algumas funções que são importantes para o Scriptcase. Clique [aqui](#) para ter acesso a lista de funções necessárias para o funcionamento do Scriptcase.

- Itere a linha do item **disable_functions** conforme exemplo abaixo:

`disable_functions =`

Exemplo:

```
; This directive allows you to disable certain functions for security reasons.
; It receives a comma-delimited list of function names.
; http://php.net/disable-functions
disable_functions =
```

7 - Configure o **TimeZone** do PHP de acordo com sua região. Deve-se utilizar o valor disponível na [documentação](#) do PHP. Procure pela linha **date.timezone** no seu **php.ini**, descomente-a e edite de acordo com o TimeZone selecionado.

Exemplo:

`date.timezone = America/Recife`

8 - Configure a pasta em que serão armazenados os arquivos temporários. Procure pela linha `session.save_path`, descomente-a e informe o caminho até a sua pasta temporária.

Exemplo:

`session.save_path = "/tmp"`

9 - Salve todas as modificações realizadas e reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

`sudo service apache2 restart`

10 - Verifique as alterações realizadas através do arquivo **info.php**. Você precisa criar este arquivo e colocar no diretório `/var/www/html/` com o seguinte conteúdo:

```
<?php
phpinfo();
?>
```

Após isto, verifique no seu navegador a página gerada acessando a URL `127.0.0.1/info.php`.



NOTA: Para mais informações sobre a função **phpinfo()**, verifique a [documentação](#) do PHP.

Habilite o SourceGuardian

Antes de dar início a instalação do Scriptcase, você precisa habilitar o loader responsável pela criptografia do Scriptcase no PHP. Siga os passos abaixo para realizar esta ação com sucesso.

1 - Acesse a pasta de Downloads e realize a extração do arquivo baixado referente ao **SourceGuardian** no [início](#) desta documentação.

Exemplo:

`cd /home/Usuario/Downloads`

`sudo chmod 777 loaders.linux-x86_64.zip && unzip loaders.linux-x86_64.zip`

2 - Copie o arquivo **ixed.8.1.lin** e cole no diretório referente ao **extension_dir** do seu PHP. Usaremos o `/usr/lib/php/20210902` para este exemplo.

Exemplo:

Ubuntu 22.04\Debian 10

```
/usr/lib/php/20210902
sudo cp ixed.8.1.lin /usr/lib/php/20210902
```

3 - Edite o arquivo **php.ini** e abaixo da última linha informe o caminho para a extensão dentro do parâmetro **zend_extension** :

```
zend_extension = "/usr/lib/php/20210902/ixed.8.1.lin"
```

Exemplo:

Ubuntu 22.04\Debian 10

```
/etc/php/8.1/apache2/
sudo nano /etc/php/8.1/apache2/php.ini

zend_extension = "/usr/lib/php/20210902/ixed.8.1.lin"
```

4 - Reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

```
Ubuntu 22.04\Debian 10
sudo service apache2 restart
```

Instalação manual do Scriptcase

Abaixo estão listados os passos necessários para se realizar uma instalação manual do Scriptcase. **Para realizar os passos descritos, é necessário que você tenha um servidor web configurado em sua máquina.**

- 1 - Realize o download do Scriptcase (**zip**) diretamente da página de [downloads](#) do Scriptcase.
- 2 - Extraia o arquivo **.zip** e renomeie a pasta extraída para **scriptcase** .
- 3 - Mova a pasta **scriptcase** para a raiz do seu servidor web. **Dependendo do seu sistema operacional e instalação, este caminho pode variar de acordo com a sua configuração.** Mas, por padrão temos os seguintes diretórios:

Windows	Servidor
C:\Apache24\htdocs\	Apache
C:\inetpub\wwwroot\	IIS

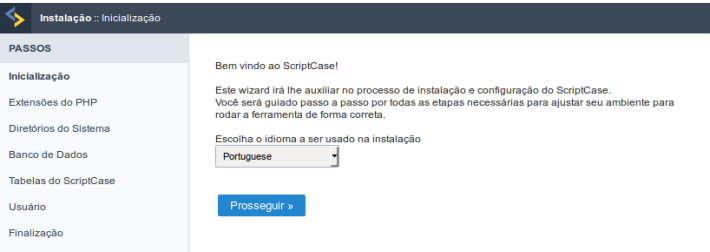
Linux	Servidor
/var/www/html/	Linux Local
/home/(whoami)/public_html/	Linux em Hospedagem

macOS	Servidor
/Library/WebServer/Documents	Apache

4 - Acesse o Scriptcase em seu navegador seguindo o exemplo abaixo:

```
127.0.0.1/scriptcase
```

- **or padrão o idioma selecionado para a instalação é o Português.**



5 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.

Verifique se as extensões necessárias PHP são carregadas.		
Extensões obrigatórias		Ação
	GD Extensão usada para a criação de gráficos e manipulação de imagens	
	MBSTRING Extensão usada para conversão de caracteres especiais	
	SIMPLEXML A extensão SimpleXML fornece um conjunto de ferramentas muito simples e fácil de usar para converter XML para um objeto que pode ser processado com seletores de propriedade normais e iteradores matriz.	
	ZIP Extensão usada para compactação e extração de arquivos ZIP	
	ZLIB Extensão usada para extração de arquivos ZIP	
	JSON Esta extensão implementa o formato de troca de dados JavaScript Object Notation (JSON).	
Extensões de Banco de Dados		Ação
	com_dotnet Generic ADO, MS Access ADO	Permitir
	ibm_db2 DB2, DB2 ODBC NATIVE	Permitir
	interbase Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
	mssql MS SQL Server 7	Permitir
	mysql MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Permitir
	mysqli MySQLi	
	oci8 Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	Permitir
	odbc DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress	
	oracle Oracle 7	Permitir
	pdo_dblib DBLIB, Sybase PDO DBLIB	
	pdo_firebird Firebird PDO	

Instalação Típica

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma típica.

NOTA: Selecionando esta instalação, o Scriptcase irá configurar o seu ambiente de forma padrão. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário de login no Scriptcase.

☒ **Instalação típica:**
Scriptcase irá instalar tudo automaticamente.

☐ **Instalação customizada:**
Você poderá escolher em qual banco de dados instalar o ScriptCase e o usuário e senha padrão de acesso.

Prosseguir

Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



USUÁRIO

SENHA

☐ Mantenha-me conectado

Esqueceu sua senha?

LOGIN

 Portuguese ▼

Para acessar pela primeira vez use `admin / admin`
O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias.

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique [aqui](#).

Instalação Customizada

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma customizada.

NOTA: Selecionando esta instalação, você será responsável por configurar o seu ambiente. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário para login no Scriptcase.

☐ **Instalação típica:**
Scriptcase irá instalar tudo automaticamente.

☒ **Instalação customizada:**
Você poderá escolher em qual banco de dados instalar o ScriptCase e o usuário e senha padrão de acesso.

Prosseguir

1 - Verifique se os diretórios requeridos pelo Scriptcase estão com as permissões corretas. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo , corrija a permissão deste diretório.

 Instalação - Diretórios do Sistema

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O ScriptCase realiza diversas operações em arquivo. Para isto, é necessário que alguns diretórios tenham a permissão de escrita liberada.

Verifique se alguns dos diretórios usados pelo ScriptCase não possui a autorização necessária e corrija o problema.

```
✓ /var/www/html/scriptcase/app/
✓ /var/www/html/scriptcase/conf/
✓ /var/www/html/scriptcase/backup/
✓ /var/www/html/scriptcase/develop/config/
✓ /var/www/html/scriptcase/develop/scriptcase/
✓ /var/www/html/scriptcase/develop/ssl/
✓ /var/www/html/scriptcase/file/doc/
✓ /var/www/html/scriptcase/file/img/
✓ /var/www/html/scriptcase/log/
✓ /var/www/html/scriptcase/tmp/
```

Prosseguir »

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

2 - Escolha o banco de dados em que será instalada a base de dados do Scriptcase. Por padrão, o Scriptcase recomenda que seja instalado com o banco de dados **SQLite**.

Instalação :: Banco de Dados

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O ScriptCase armazena as informações sobre as aplicações em uma base de dados. Para que a conexão com esta base seja feita é necessário que você forneça as informações sobre o banco onde estarão as tabelas do ScriptCase.

SGBD 

Recomendamos o uso do SQLite como o Banco de Dados principal do seu ScriptCase.

Utilizando o SQLite você estará garantindo maior confiabilidade nas funcionalidades do ScriptCase incluindo o Backup Automático de seus Projetos e Aplicações de uma forma simples e prática.

Mesmo assim, caso queira instalar seu ScriptCase em outro Banco de Dados, esteja ciente de que o Backup Automático do ScriptCase não irá contemplar seus Projetos e a maioria dos dados relacionados a eles.

[Alterar Banco de Dados](#)

[Prosseguir >](#)

- Você pode alterar o banco padrão clicando no botão **Alterar Banco de Dados**. Ao clicar nesta opção, você precisará definir as seguintes opções:

Instalação - Banco de Dados

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O ScriptCase armazena as informações sobre as aplicações em uma base de dados. Para que a conexão com esta base seja feita é necessário que você forneça as informações sobre o banco onde estarão as tabelas do ScriptCase.

SGBD	MySQL PDO ▾
Servidor	192.168.254.171:3306
Usuário	root
Senha	••••
Banco	scriptcase

Recomendamos o uso do SQLite como o Banco de Dados principal do seu ScriptCase.

Utilizando o SQLite você estará garantindo maior confiabilidade nas funcionalidades do ScriptCase incluindo o **Backup Automático** de seus Projetos e Aplicações de uma forma simples e prática.

Mesmo assim, caso queira instalar seu ScriptCase em outro Banco de Dados,

esteja ciente de que o Backup Automático do ScriptCase não irá contemplar seus Projetos e a maioria dos dados relacionados a eles.

Prosseguir »

SGBD

Nesta opção você selecionará o Driver de conexão ao seu banco de dados.

Servidor

Nesta opção você informará o servidor para conexão com o banco de dados desejado.

Usuário

Você precisa informar um usuário que tenha acesso ao banco de dados que você quer que o Scriptcase seja instalado.

Senha

Você deve informar a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Banco

Você precisa informar o nome do banco de dados em que o Scriptcase será instalado.

Exemplo:

scriptcase

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

3 - Verifique se a criação das tabelas da base de dados do Scriptcase ocorreu com sucesso. As tabelas serão marcadas com o ícone de sucesso  na lateral.

Instalação :: Tabelas do ScriptCase	
PASSOS	
Inicialização	
Extensões do PHP	
Diretórios do Sistema	
Banco de Dados	
Tabelas do ScriptCase	
Usuário	
Finalização	

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

4 - Configure o usuário padrão que irá ter acesso ao Scriptcase.


Instalação :: Usuário

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O controle de acesso ao ScriptCase é realizado através de usuário/senha. Para o seu primeiro acesso será criado um usuário com privilégio de administração. Isto permitirá que você entre no sistema e crie os novos usuários.

Login
 Senha
 Confirmação

[Prosseguir »](#)

Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

Senha

Nesta opção você deve informar a senha que será correspondente ao usuário informado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em prosseguir para concluir o processo de instalação.

5 - Finalize a instalação customizada do Scriptcase em seu servidor web.

**Instalação :: Finalização**

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O ScriptCase foi configurado e está pronto para rodar.

 **Instalação Completa**

Parabéns, ScriptCase foi instalado com sucesso em seu servidor web. Clique no botão Avançar para ir para a página de login.

Prosseguir »

Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



The image shows the Scriptcase login interface. It features a dark blue header with the 'scriptcase' logo. Below the logo is a white login form with fields for 'USUÁRIO' (Username) and 'SENHA' (Password). There is a checkbox for 'Mantenha-me conectado' (Keep me logged in) and a link for 'Esqueceu sua senha?' (Forgot your password?). A blue 'LOGIN' button is at the bottom left of the form. To the right of the button is a language selector showing the Brazilian flag and 'Portuguese'. Below the form, there is a message: 'Para acessar pela primeira vez use **admin / admin**. O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias.'

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique [aqui](#).

Precisa registrar o seu Scriptcase?

Você pode acessar a nossa [base de conhecimento](#) para entender todos os passos para o registro da licença do Scriptcase.

Instalando PHP 8.1 - MacOS

Esta documentação irá informar os passos necessários para a instalação do PHP 8.1 e Scriptcase de forma manual em ambientes MacOS. **Realizando este tipo de instalação, você é responsável por configurar todo o seu ambiente, bem**

Abaixo estão listadas as versões do MacOS homologadas para uso do Scriptcase.

Confira a lista de versões suportadas:

MacOS 12.0	"Monterey"
MacOS 11.0	"Big Sur"
MacOS 10.15	"Catalina"
MacOS v10.14	"Mojave"
MacOS v10.13	"High Sierra"
MacOS v10.12	"Sierra"
OS X v10.11	"El Capitan"

Veja como instalar o Scriptcase com o PHP 7.0 ou 7.3 no MacOS.

- [Instalando o Scriptcase com PHP 7.0 no MacOS](#)
- [Instalando o Scriptcase com PHP 7.3 no MacOS](#)

Pré-requisitos

Se você já possui um Servidor Web com Apache e PHP 8.1 configurados, basta seguir para a configuração do [SourceGuardian Loader](#) e prosseguir para a instalação manual do Scriptcase.

Para proceder com a instalação, você precisa realizar o download de alguns arquivos.

- ourceGuardian Loader para MacOS - **macOS**: [Clique Aqui](#)
- criptcase (**zip**): [Clique Aqui](#)

Configure o PHP

Abaixo serão listados os comandos necessários para a instalação manual do PHP 8.1 no MacOS. Verifique corretamente a nomenclatura dos pacotes em seu MacOS terminal.

1 - Você precisa ter o **Homebrew** instalado para ter acesso ao PHP 8.1 e seus pacotes. Realize a instalação do **Brew** com o seguinte comando no MacOS terminal:

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

2 - No terminal macOS execute o comando `brew update` para atualizar o componente **Brew**.

3 - Utilize o comando `brew install shivammathur/php/php@8.1` para instalar o PHP 8.1.

4 - Após o processo de instalação ser concluído, execute o comando `brew info php@8.1` e siga as instruções mostradas para prosseguir na configuração do ambiente.

```
php: stable 8.1.9 (bottled), HEAD
General-purpose scripting language
https://www.php.net/
/opt/homebrew/Cellar/php/8.1.9 (513 files, 81.7MB) *
Poured from bottle on 2022-08-17 at 09:01:50
From: https://github.com/Homebrew/homebrew-core/blob/HEAD/Formula/php.rb
License: PHP-3.01
--> Dependencies
Build: httpd X, pkg-config X
Required: apr ✓, apr-util ✓, argon2 ✓, aspell ✓, autoconf ✓, curl ✓, freetds ✓, gd ✓, gettext ✓, gmp ✓, icu4c ✓,
krb5 ✓, libpq ✓, libsodium ✓, libzip ✓, oniguruma ✓, openssl ✓, openssl@1.1 ✓, pcre2 ✓, sqlite ✓, tidy-html5 ✓,
unixodbc ✓
--> Options
--HEAD
Install HEAD version
--> Caveats
To enable PHP in Apache add the following to httpd.conf and restart Apache:
LoadModule php_module /opt/homebrew/opt/php/lib/httpd/modules/libphp.so

<FilesMatch \.php$>
    SetHandler application/x-httpd-php
</FilesMatch>

Finally, check DirectoryIndex includes index.php
DirectoryIndex index.php index.html

The php.ini and php-fpm.ini file can be found in:
/opt/homebrew/etc/php/8.1/
```

5 - Você precisa configurar o Apache para que o PHP 8.1 que foi instalado no passo anterior seja utilizado como padrão em seu sistema.

Para usarmos o PHP no Apache nativo do MacOS, vamos precisar criar um certificado que autorize seu uso. Até o Monterey esse processo era opcional, mas agora é necessário ter o PHP Code Signed. Siga esse post para fazer a

5.1 - Edite o arquivo `httpd.conf` do Apache, encontre o bloco de linhas "Loadmodule" e adicione a linha de acordo com o seu equipamento:

Exemplo:

```
sudo nano /etc/apache2/httpd.conf
```

Chip Intel

```
LoadModule php_module /usr/local/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so
```

Chip da Apple

```
LoadModule php_module/opt/homebrew/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so
```

No final do arquivo adicione:

```
<FilesMatch .php$>
SetHandler application/x-httpd-php
</FilesMatch>
```


Habilite o SourceGuardian Loader

Antes de dar início a instalação do Scriptcase, você precisa habilitar o loader responsável pela criptografia do Scriptcase no PHP. Siga os passos abaixo para realizar esta ação com sucesso.

1 - Acesse a pasta de Downloads e realize a extração do arquivo baixado referente ao **SourceGuardian Loader** no início desta documentação.

Caso ainda não tenha feito o download do SourceGuardian Loader [clique aqui](#) e baixe o arquivo de acordo com a arquitetura utilizada.

Exemplo:

```
cd /Users/usuario/Downloads
```

```
sudo chmod 777 loaders.macosx-arm64.zip && unzip loaders.macosx-arm64.zip
```

```
cd loaders.macosx-arm64
```

2 - Copie o arquivo **ixed.8.1.dar** e cole no diretório referente ao **extension_dir** do seu PHP. Usaremos o `/opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902` para este exemplo.

Exemplo:

```
sudo cp ixed.8.1.dar /opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902
```

3 - Edite o arquivo **php.ini** e abaixo da última linha informe o caminho para a extensão dentro do parâmetro **zend_extension**:

Exemplo:

```
sudo bash -c 'echo "zend_extension=/opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902/ixed.8.1.dar" > /opt/homebrew/etc/php/8.1/conf.d/sourceguardian.ini'
```

4 - Reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

```
sudo apachectl restart
```

Instalação manual do Scriptcase

Abaixo estão listados os passos necessários para se realizar uma instalação manual do Scriptcase. **Para realizar os passos descritos, é necessário que você tenha um servidor web configurado em sua máquina.**

1 - Realize o download do Scriptcase (**.zip**) diretamente da página de [downloads](#) do Scriptcase.

2 - Extraia o arquivo **.zip** e renomeie a pasta extraída para **scriptcase**.

3 - Mova a pasta **scriptcase** para a raiz do seu servidor web. **Dependendo do seu sistema operacional e instalação, este caminho pode variar de acordo com a sua configuração.** Mas, por padrão temos os seguintes diretórios:

Windows	Servidor
C:\Apache24\htdocs\	Apache
C:\inetpub\wwwroot\	IIS

Linux	Servidor
/var/www/html/	Linux Local
/home/\${whoami}/public_html/	Linux em Hospedagem

macOS	Servidor
/Library/WebServer/Documents	Apache

4 - Acesse o Scriptcase em seu navegador seguindo o exemplo abaixo:

`127.0.0.1/scriptcase`

- **or padrão o idioma selecionado para a instalação é o Português.**


Instalação :: Inicialização

PASSOS

- Inicialização
- Extensões do PHP
- Diretórios do Sistema
- Banco de Dados
- Tabelas do ScriptCase
- Usuário
- Finalização

Bem vindo ao ScriptCase!

Este wizard irá lhe auxiliar no processo de instalação e configuração do ScriptCase. Você será guiado passo a passo por todas as etapas necessárias para ajustar seu ambiente para rodar a ferramenta de forma correta.

Escolha o idioma a ser usado na instalação

Portuguese

Prosseguir »

5 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.

Verifique se as extensões necessárias PHP são carregados.

Extensões obrigatórias	Ação
GD	Extensão usada para a criação de gráficos e manipulação de imagens
MBSTRING	Extensão usada para conversão de caracteres especiais
SIMPLEXML	A extensão SimpleXML fornece um conjunto de ferramentas muito simples e fácil de usar para converter XML para um objeto que pode ser processado com seletores de propriedade normais e iteradores nativ.
ZIP	Extensão usada para compactação e extração de arquivos ZIP
ZLIB	Extensão usada para extração de arquivos ZIP
JSON	Esta extensão implementa o formato de troca de dados JavaScript Object Notation (JSON).
Extensões de Banco de Dados	Ação
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO Permitir
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE Permitir
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5
mssql	MS SQL Server 7 Permitir
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional) Permitir
mysqli	MySQLi
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5 Permitir
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress
oracle	Oracle 7 Permitir
pdo_dblib	DBLIB, Sybase PDO DBLIB
pdo_firebird	Firebird PDO

Instalação Típica

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma típica.

NOTA: Selecionando esta instalação, o Scriptcase irá configurar o seu ambiente de forma padrão. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário de login no Scriptcase.

☒ **Instalação típica:**
Scriptcase irá instalar tudo automaticamente.

☐ **Instalação customizada:**
Você poderá escolher em qual banco de dados instalar o ScriptCase e o usuário e senha padrão de acesso.

[Prosseguir](#)

Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



The login page features the Scriptcase logo at the top. Below it is a white login box with the following elements:

- USUÁRIO:** A text input field for the username.
- SENHA:** A text input field for the password.
- ☐ **Mantenha-me conectado**
- [Esqueceu sua senha?](#)
- LOGIN** button
- Language selector: **Portuguese** with a dropdown arrow.

At the bottom of the page, there is a note: "Para acessar pela primeira vez use **admin / admin**. O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias."

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique [aqui](#).

Instalação Customizada

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma customizada.

NOTA: Selecionando esta instalação, você será responsável por configurar o seu ambiente. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário para login no Scriptcase.

☐ **Instalação típica:**
Scriptcase irá instalar tudo automaticamente.

☒ **Instalação customizada:**
Você poderá escolher em qual banco de dados instalar o ScriptCase e o usuário e senha padrão de acesso.

1 - Verifique se os diretórios requeridos pelo Scriptcase estão com as permissões corretas. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo , corrija a permissão deste diretório.


Instalação - Diretórios do Sistema

PASSOS

- Inicialização
- Extensões do PHP
- Diretórios do Sistema**
- Banco de Dados
- Tabelas do ScriptCase
- Usuário
- Finalização

O ScriptCase realiza diversas operações em arquivo. Para isto, é necessário que alguns diretórios tenham a permissão de escrita liberada.

Verifique se algum dos diretórios usados pelo ScriptCase não possui a autorização necessária e corrija o problema.

- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/app/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/conf/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/backup/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/dev/conf/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/dev/conf/scriptcase/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/dev/conf/scriptcase/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/file/doc/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/file/img/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/log/
- ✓ /Library/WebServer/Documents/scriptcase9/tmp/

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

2 - Escolha o banco de dados em que será instalada a base de dados do Scriptcase. Por padrão, o Scriptcase recomenda que seja instalado com o banco de dados **SQLite**.


Instalação - Banco de Dados

PASSOS

- Inicialização
- Extensões do PHP
- Diretórios do Sistema
- Banco de Dados**
- Tabelas do ScriptCase
- Usuário
- Finalização

O ScriptCase armazena as informações sobre as aplicações em uma base de dados. Para que a conexão com esta base seja feita é necessário que você forneça as informações sobre o banco onde estarão as tabelas do ScriptCase.

SGBD

Recomendamos o uso do SQLite como o Banco de Dados principal do seu ScriptCase. Utilizando o SQLite você estará garantindo maior confiabilidade nas funcionalidades do ScriptCase incluindo o **Backup Automático** de seus Projetos e Aplicações de uma forma simples e prática. Mesmo assim, caso queira instalar seu ScriptCase em outro Banco de Dados, esteja ciente de que o Backup Automático do ScriptCase não irá contemplar seus Projetos e a maioria dos dados relacionados a eles.

- ocê pode alterar o banco padrão clicando no botão **Alterar Banco de Dados**. Ao clicar nesta opção, você precisará definir as seguintes opções:


Instalação - Banco de Dados

PASSOS

- Inicialização
- Extensões do PHP
- Diretórios do Sistema
- Banco de Dados**
- Tabelas do ScriptCase
- Usuário
- Finalização

O ScriptCase armazena as informações sobre as aplicações em uma base de dados. Para que a conexão com esta base seja feita é necessário que você forneça as informações sobre o banco onde estarão as tabelas do ScriptCase.

SGBD

Servidor

Usuário

Senha

Banco

Recomendamos o uso do SQLite como o Banco de Dados principal do seu ScriptCase. Utilizando o SQLite você estará garantindo maior confiabilidade nas funcionalidades do ScriptCase incluindo o **Backup Automático** de seus Projetos e Aplicações de uma forma simples e prática. Mesmo assim, caso queira instalar seu ScriptCase em outro Banco de Dados, esteja ciente de que o Backup Automático do ScriptCase não irá contemplar seus Projetos e a maioria dos dados relacionados a eles.

SGBD

Nesta opção você selecionará o Driver de conexão ao seu banco de dados.

Servidor

Nesta opção você informará o servidor para conexão com o banco de dados desejado.

Usuário

Você precisa informar um usuário que tenha acesso ao banco de dados que você quer que o Scriptcase seja instalado.

Senha

Você deve informar a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Banco

Você precisa informar o nome do banco de dados em que o Scriptcase será instalado.

Exemplo:

scriptcase

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

3 - Verifique se a criação das tabelas da base de dados do Scriptcase ocorreu com sucesso. As tabelas serão marcadas com o ícone de sucesso  na lateral.

Instalação :: Tabelas do ScriptCase

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O ScriptCase faz uso de tabelas para armazenar os dados das aplicações desenvolvidas.

✓

sc_lbproj

Tabela de projetos

✓

sc_lbusu

Tabela de Usuários

✓

sc_lbgroup

Tabela de grupos

✓

sc_lbuser_group

Tabela de relacionamento entre usuários e grupos

✓

sc_lbati

Tabela de Status dos Usuários

✓

sc_lbapl

Tabela de Aplicações

✓

sc_lbcmp

Tabela de Campos

✓

sc_lblog

Tabela de esquemas de log

✓

sc_lblog_apl

Tabela de Backup de Aplicações

✓

sc_lblog_cmp

Tabela de Backup de Campos

✓

sc_lbrep

Tabela de Dicionário de Dados

✓

sc_lbrep_tables

Tabela de Dicionário de Dados (Tabelas)

✓

sc_lbrep_fielsd

Tabela de Dicionário de Dados (Campos)

✓

sc_lbconex

Tabela de Conexoes

✓

sc_lbssess

Tabela de sessão

✓

sc_lbversao

Tabela de Versao do Projeto

✓

sc_lbvt

Tabela de Eventos

✓

sc_lbvtlog_ext

Tabela de Backup de Eventos

✓

sc_lbtrans

Tabela de Transacoes

✓

sc_lbtdo

Tabela de lista de tarefas

✓

sc_lbmsg

Tabela de mensagens entre usuários

Todas as tabelas do ScriptCase já estão criadas.

Prosseguir »

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

4 - Configure o usuário padrão que irá ter acesso ao Scriptcase.

Instalação :: Usuário

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O controle de acesso ao ScriptCase é realizado através de usuário/senha. Para o seu primeiro acesso será criado um usuário com privilégio de administração. Isto permitirá que você entre no sistema e crie os novos usuários.

Login

admin

Senha

Confirmação

Prosseguir »

Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

Senha

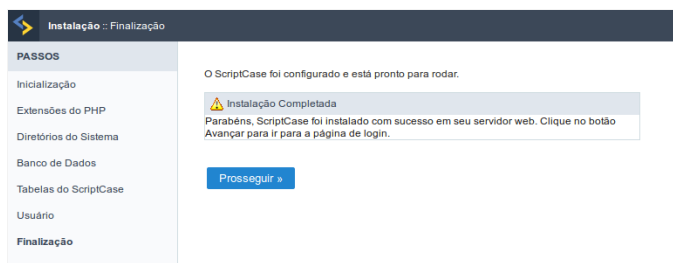
Nesta opção você deve informar a senha que será correspondente ao usuário informado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em prosseguir para concluir o processo de instalação.

5 - Finalize a instalação customizada do Scriptcase em seu servidor web.



Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique [aqui](#).

Precisa registrar o seu Scriptcase?

Você pode acessar a nossa [base de conhecimento](#) para entender todos os passos para o registro da licença do Scriptcase.

Instalação manual do Scriptcase

Abaixo estão listados os passos necessários para se realizar uma instalação manual do Scriptcase. **Para realizar os passos descritos, é necessário que você tenha um servidor web configurado em sua máquina.**

1 - Realize o download do Scriptcase (.zip) diretamente da página de [downloads](#) do Scriptcase.

2 - Extraia o arquivo .zip e renomeie a pasta extraída para `scriptcase`.

3 - Mova a pasta `scriptcase` para a raiz do seu servidor web. **Dependendo do seu sistema operacional e instalação, este caminho pode variar de acordo com a sua configuração.** Mas, por padrão temos os seguintes diretórios:

Windows	Servidor
C:\Apache24\htdocs\	Apache
C:\inetpub\wwwroot\	IIS

Linux	Servidor
/var/www/html/	Linux Local
/home/(whoami)/public_html/	Linux em Hospedagem

macOS	Servidor
/Library/WebServer/Documents	Apache

4 - Acesse o Scriptcase em seu navegador seguindo o exemplo abaixo:

`127.0.0.1/scriptcase`

- or padrão o idioma selecionado para a instalação é o Português.

5 - Verifique as extensões necessárias para o funcionamento do Scriptcase e módulos de conexão ao banco de dados que estão habilitados.

Verifique se as extensões necessárias PHP são carregadas.		
Extensões obrigatórias		Ação
☒ GD	Extensão usada para a criação de gráficos e manipulação de imagens	
☒ MBSTRING	Extensão usada para conversão de caracteres especiais	
☒ SIMPLXML	A extensão SimpleXML fornece um conjunto de ferramentas muito simples e fácil de usar para converter XML para um objeto que pode ser processado com seletores de propriedade normais e iteradores matriz.	
☒ ZIP	Extensão usada para compactação e extração de arquivos ZIP	
☒ ZLIB	Extensão usada para extração de arquivos ZIP	
☒ JSON	Esta extensão implementa o formato de troca de dados JavaScript Object Notation (JSON).	
Extensões de Banco de Dados		Ação
☒ com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO	Permitir
☒ ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Permitir
☒ interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
☒ mssql	MS SQL Server 7	Permitir
☒ mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Permitir
☒ mysqli	MySQLi	
☒ oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	Permitir
☒ odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress	
☒ oracle	Oracle 7	Permitir
☒ pdo_dblib	DBLIB, Sybase PDO DBLIB	
☒ pdo_firebird	Firebird PDO	

Instalação Típica

Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma típica.

NOTA: Selecionando esta instalação, o Scriptcase irá configurar o seu ambiente de forma padrão. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário de login no Scriptcase.

Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



The image shows the Scriptcase login interface. It has a dark blue header with the 'scriptcase' logo. Below the logo is a white login box with fields for 'USUÁRIO' (Username) and 'SENHA' (Password). There are checkboxes for 'Mantenha-me conectado' (Keep me logged in) and a link for 'Esqueceu sua senha?' (Forgot your password?). A blue 'LOGIN' button is at the bottom left of the box. To the right of the button is a language selector showing a Brazilian flag and 'Portuguese'. Below the login box, there is a note: 'Para acessar pela primeira vez use **admin / admin**. O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias.'

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

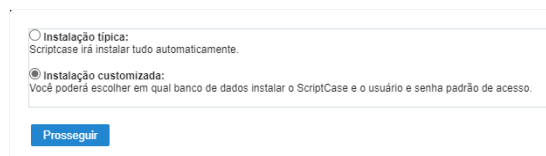
Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique [aqui](#).

Instalação Customizada

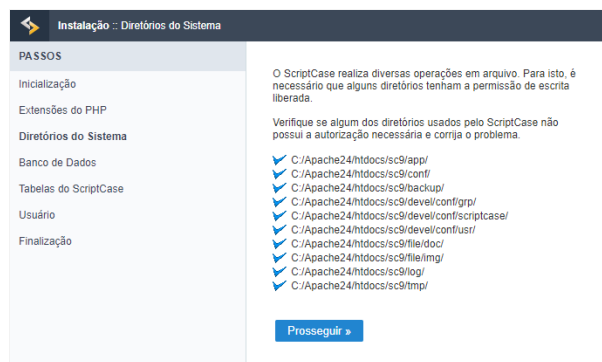
Verifique os passos abaixo para concluir a instalação manual do Scriptcase de forma customizada.

NOTA: Selecionando esta instalação, você será responsável por configurar o seu ambiente. Definindo o banco de dados de instalação e o usuário para login no Scriptcase.



The image shows a form for selecting the installation type. There are two radio buttons: 'Instalação típica: Scriptcase irá instalar tudo automaticamente.' and 'Instalação customizada: Você poderá escolher em qual banco de dados instalar o ScriptCase e o usuário e senha padrão de acesso.' The second option is selected. Below the form is a blue 'Prosseguir' (Continue) button.

1 - Verifique se os diretórios requeridos pelo Scriptcase estão com as permissões corretas. Caso algum diretório listado não possuir o ícone de verificação ativo ☒, corrija a permissão deste diretório.



The image shows a window titled 'Instalação :: Diretórios do Sistema'. It has a sidebar with a list of steps: 'Inicialização', 'Extensões do PHP', 'Diretórios do Sistema' (which is highlighted), 'Banco de Dados', 'Tabelas do ScriptCase', 'Usuário', and 'Finalização'. The main area shows instructions for checking permissions for various directories. A list of directories is shown with blue checkmarks next to each, indicating they are ready. At the bottom is a blue 'Prosseguir »' button.

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

2 - Escolha o banco de dados em que será instalada a base de dados do Scriptcase. Por padrão, o Scriptcase recomenda que seja instalado com o banco de dados **SQLite**.

- 

Instalação :: Banco de Dados

PASSOS

Finalização

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

SGBD

MySQL PDO

Servidor

192.168.254.171.3306

Usuário

root

Senha

Banco

scriptcase

O ScriptCase armazena as informações sobre as aplicações em uma base de dados. Para que a conexão com esta base seja feita é necessário que você forneça as informações sobre o banco onde estarão as tabelas do ScriptCase.

Recomendamos o uso do SQLite como o Banco de Dados principal do seu ScriptCase.

Utilizando o SQLite você estará garantindo maior confiabilidade nas funcionalidades do ScriptCase incluindo o Backup Automático de seus Projetos e Aplicações de uma forma simples e prática.

Mesmo assim, caso queira instalar seu ScriptCase em outro Banco de Dados, esteja ciente de que o Backup Automático do ScriptCase não irá contemplar seus Projetos e a maioria dos dados relacionados a eles.

Prosseguir >

Nesta opção você selecionará o Driver de conexão ao seu banco de dados.

Nesta opção você informará o servidor para conexão com o banco de dados desejado.

Você precisa informar um usuário que tenha acesso ao banco de dados que você quer que o Scriptcase seja instalado.

Você deve informar a senha de autenticação correspondente ao usuário informado.

Você precisa informar o nome do banco de dados em que o Scriptcase será instalado.

scriptcase

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

- 3 - Verifique se a criação das tabelas da base de dados do Scriptcase ocorreu com sucesso. As tabelas serão marcadas com o ícone de sucesso  na lateral.

PASSOS	
Inicialização	
Extensões do PHP	
Diretórios do Sistema	
Banco de Dados	
Tabelas do ScriptCase	
Usuário	
Finalização	

Clique em prosseguir para avançar no processo de instalação.

4 - Configure o usuário padrão que irá ter acesso ao Scriptcase.

Instalação :: Usuário

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O controle de acesso ao ScriptCase é realizado através de usuário/senha. Para o seu primeiro acesso será criado um usuário com privilégio de administração. Isto permitirá que você entre no sistema e crie os novos usuários.

Login

admin

Senha

Confirmação

Prosseguir »

Login

Nesta opção você informará o Login do usuário padrão do Scriptcase.

Senha

Nesta opção você deve informar a senha que será correspondente ao usuário informado.

Confirmação

Você precisa repetir a senha informada anteriormente para que a criação do usuário seja realizada com sucesso.

Clique em prosseguir para concluir o processo de instalação.

5 - Finalize a instalação customizada do Scriptcase em seu servidor web.

 **Instalação** :: Finalização

PASSOS

Inicialização

Extensões do PHP

Diretórios do Sistema

Banco de Dados

Tabelas do ScriptCase

Usuário

Finalização

O ScriptCase foi configurado e está pronto para rodar.

 **Instalação Completa**

Parabéns, ScriptCase foi instalado com sucesso em seu servidor web. Clique no botão Avançar para ir para a página de login.

Prosseguir »

Após clicar em prosseguir, você será redirecionado para a página de Login do Scriptcase.



The image shows the Scriptcase login interface. At the top is the Scriptcase logo. Below it is a white login box on a dark blue background. The box contains two input fields for 'USUÁRIO' and 'SENHA'. Below the 'SENHA' field is a checkbox for 'Mantenha-me conectado' and a link for 'Esqueceu sua senha?'. At the bottom of the box is a blue 'LOGIN' button and a language dropdown menu set to 'Portuguese'. Below the login box, there is a message: 'Para acessar pela primeira vez use `admin / admin`. O seu período de avaliação irá acabar em 20 dias.'

Usuário

Neste campo é necessário informar o usuário para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, o usuário é **admin**.

Senha

Neste campo é necessário informar a senha para realizar o login no Scriptcase. Por padrão, a senha é **admin**.

Mantenha-me conectado

Esta opção mantém o usuário logado até que o mesmo se deslogue pela interface do Scriptcase.

Esqueceu sua senha?

Ao clicar nesta opção, é possível recuperar a senha do usuário informado. Será enviado um email para o usuário em questão para que ele possa ter acesso aos passos de recuperação.

IMPORTANTE: Só será possível realizar a recuperação de senha caso você tenha configurado suas informações de SMTP. Para acessar nossa documentação que mostra como realizar esta configuração clique [aqui](#).

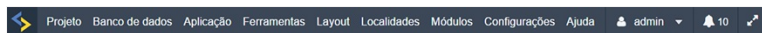
Precisa registrar o seu Scriptcase?

Você pode acessar a nossa [base de conhecimento](#) para entender todos os passos para o registro da licença do Scriptcase.

Visão Geral

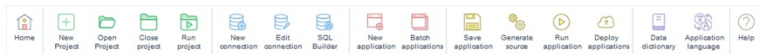
Menu Principal

Posicionado na parte superior da página, centraliza todas as opções existentes no Scriptcase



Barra de Ferramentas

Posicionado logo abaixo do menu principal, concentra as principais e mais utilizadas funcionalidades do Scriptcase para a criação e edição das aplicações.



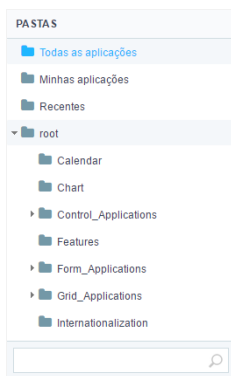
Lista de Projetos

Tela inicial do Scriptcase, podemos visualizar todos os projetos existentes no Scriptcase que o usuário logado tem acesso.



Projeto Explorer

Localizado no canto esquerdo da tela, quando acessamos um projeto, podemos visualizar a estrutura de pastas do projeto acessado, criadas com o intuito de organizar as aplicações dentro dos projetos.



Lista de Aplicações

Localiza-se ao lado do **Projeto Explorer**, contendo a lista de todas as aplicações e subpastas da pasta que está selecionada no **Projeto Explorer**.

APLICAÇÃO	URL AMIGÁVEL	DESCRIÇÃO	CRIADOR	GERAÇÃO	STATUS	
chart_documents_categories	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
chart_documents_over_time	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
chart_documents_types	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	Exec Editar Copiar Renomear
chart_document_category	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
chart_document_type	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
grid_last_added_documents	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
home	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
home1	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
[Editar] [Gerar] [Publicar] [Deletar] [Copiar] [Mover] [Exportar]						

Barra de Tarefas

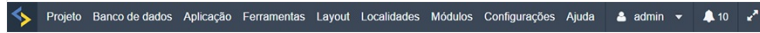
Exibe em abas todas as telas abertas no momento, por exemplo, ao acessar uma aplicação para edição.



Menu Principal

O menu principal da ferramenta comporta todas as funcionalidades do Scriptcase. Estas funcionalidades estão organizadas por categorias descritas abaixo.

*Algumas opções estão disponíveis também através de atalhos de teclado, que podem ser configuradas no menu **Configurações > Minhas teclas de Atalho***



Projeto

- **ovo projeto**: Possibilita a criação de um projeto em branco ou a importação de um dos sistemas de exemplo.
- **brir Projeto**: Lista os projetos que o usuário possui permissão de acesso.
- **edar Projeto**: Fecha o projeto em edição.
- **ropriedades**: Possibilita a edição de algumas propriedades do projeto como seus temas e idiomas.
- **alores Padrões**: Permite a edição dos valores padrões do projeto atual.
- **istórico de Versões**: Exibe uma lista com as versões do projeto.
- **ncrementar Versão**: Possibilita o versionamento do projeto atual.
- **xportar Projeto**: Permite a exportação de um projeto por vez, levando todas as informações fundamentais para seu funcionamento em outro Scriptcase da mesma versão.
- **mportar Projeto**: Permite a importação de um projeto exportado pelo Scriptcase de mesma versão.
- **erar Fonte**: Gera o código fonte de todas as aplicações do projeto atual.
- **ublicar Aplicações**: Abre o wizard de publicação para todas as aplicações do projeto atual.
- **xcluir**: Esta opção está disponível apenas quando um projeto está aberto e permite que este seja apagado.
- **elatórios**:
 - **lista de Aplicações**: Exibe as aplicações do projeto com detalhes de sua criação.
 - **esumo por Desenvolvedores**: Exibe um resumo das aplicações e códigos criados pelo desenvolvedor.
- **xibir Diagrama**: Exibe um diagrama completo do projeto mostrando o relacionamento entre as aplicações.
- **esquisar em Aplicações**: Permite realizarmos uma busca por textos em todas as aplicações do projeto.

Bancos de Dados

- **ova Conexão**: Permite a criação de uma conexão no projeto atual.
- **editar Conexão**: Permite editar as conexões existentes no projeto atual.
- **mportar ACCESS**: Permite a conversão de uma fontes de dados ACCESS em um banco de dados estruturado (MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server).
- **mportar EXCEL**: Permite a conversão de uma fontes de dados EXCEL em um banco de dados estruturado (MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server).
- **mportar CSV**: Permite a conversão de uma fontes de dados CSV em um banco de dados estruturado (MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server).
- **QL Builder**: Ferramenta para criação e execução rápida de comandos SQL.
- **atabase Builder**: Ferramenta para criação e edição rápida de tabelas no banco de dados.
- **lagrama ER**: Ferramenta que possibilita a visualização dos relacionamentos das tabelas do banco de dados conectado.

Aplicação

- **ova aplicação**: Possibilita a criação das aplicações disponíveis.
- **plicações em lote**: Permite criação simultânea de consultas e formulários.
- **estaurar Aplicações**: Permite a restauração de aplicações do projeto, onde é exibido uma lista das últimas aplicações editadas.
- **alvar Aplicação**: Salvar a alterações realizadas na aplicação atual.
- **erar fonte**: Gera o código fonte da Aplicação atual.
- **xecutar aplicação**: Salva e executa a aplicação atual.
- **xportar aplicações**: Permite a exportação de uma ou mais aplicações do projeto.
- **mportar aplicações**: Permite a importação de aplicações exportadas de um Scriptcase da mesma versão.
- **ódigo Fonte**: Permite a visualização do código fonte gerado da aplicação que está sendo editada.
- **ados em Sessão**: É exibido todas as variáveis de sessão do Scriptcase, bem como as das aplicações executadas.

Ferramentas

- **icionário de Dados**: Permite ao usuário definir padrões para as tabelas (nomes, e tipos de campos, etc.).
- **dição expressa de aplicações**: Possibilita a edição simultânea das aplicações do projeto.
- **elpCase**: Possibilita a criação de uma documentação para o projeto.
- **ibliotecas Externas**: Permite a criação de scripts em várias linguagens que serão utilizadas em todo o projeto.
- **ibliotecas Internas**: Permite a criação de scripts PHP que serão utilizados em todo o projeto
- **ista de Tarefas (To-Do)**: Possibilita a criação de uma lista de tarefas.
- **ensagens**: Envia mensagens entre os desenvolvedores de uma mesma instalação do Scriptcase.
- **onversores**:
 - **ersão 5**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 5 do Scriptcase para a versão atual.
 - **ersão 6**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 6 do Scriptcase para a versão atual.
 - **ersão 7**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 7 do Scriptcase para a versão atual.
 - **ersão 8**: Realiza a conversão dos projetos desenvolvidos na versão 8 do Scriptcase para a versão atual.

Layout

- **SS das Aplicações (Temas)**: Possibilita a criação e edição dos temas das aplicações.
- **SS dos Botões**: Possibilita a criação e edição dos temas para os botões.
- **emplates HTML**: Permite realizar alterações nos diversos elementos do HTML que irão compor sua aplicação.
- **SS dos Menus**: Possibilita a criação e edição de temas para os itens das aplicações de menu.
- **cones do Menu**: Permite alterar os ícones utilizados nas aplicações de menu
- **erenciador de Imagens**: Gerência as imagens existentes nos projetos.
- **emas para os gráficos**: Permite realizar alterações nos temas das aplicações de gráficos.
- **emplates do editor HTML**: Permite configurar as funcionalidades presentes no campo editor html.

Localidades

- **raduzir Aplicações**: Permite a criação e edição dos textos utilizados nas aplicações, facilitado por exemplo a criação um sistema multilíngue.
- **onfigurações Regionais**: Possibilita a definição de alguns parâmetros de unidade monetária, data e número de acordo com o país ou região onde sua aplicação será utilizada.

Módulos

- **egurança**: Possibilita a implementação de um controle de acesso a seu projeto.
- **og**:
 - **riar/Editar módulo de log**: Permite criar e/ou editar um modulo de log.
 - **plicações relacionadas ao log**: Permite relacionar qual aplicação utilizará o log.
 - **riar consulta com relatório de log**: Possibilita a criação uma aplicação de consulta para exibir o relatório de log.

Configuração

- **Administração:** Permite o acesso a todas as configurações administrativas do Scriptcase.
- **eu Scriptcase:** Permite realizar configurações personalizadas para o usuário atual.
- **Alterar Senha:** Permite a alteração da senha do usuário atual.
- **Minha barra de ferramentas:** Possibilita a personalização da barra de ferramentas do Scriptcase para o usuário atual.

Ajuda

- **WebHelp:** Possibilita o acesso a este manual.
- **Suporte Técnico:** Possibilita o acesso o suporte on-line do Scriptcase.
- **Diagnóstico:** Exibe configurações do ambiente onde o Scriptcase está instalado.
- **Verificar Atualizações:** Verifica se a versão está atualizada.
- **Atualizar Versão:** Possibilita a atualização para a versão mais atualizada.
- **Registro de Licença:** Acesso a tela para registro do Scriptcase.
- **Sobre:** Informações sobre o Scriptcase.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas padrão da ferramenta trás as funcionalidades mais utilizadas para o desenvolvimento do seu projeto.

Para otimizar ainda mais seu trabalho é possível personalizar sua barra de ferramentas, adicionando novas opções de acesso rápido e removendo os botões não utilizados.

Basta acessar o menu **Configuração > Minha barra de ferramentas**.

[Clique aqui](#) para ver mais detalhes de como configuração sua barra de ferramentas. As alteração realizadas na barra de ferramentas são vinculadas ao usuário que as realizou.



As opções abaixo referem-se a barra de ferramentas padrão do Scriptcase:

- **ome**: Retorna para a lista das aplicações do projeto aberto atualmente. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F4**
- **ovo projeto**: Abre a tela de criação de um novo projeto.
- **brir projeto**: Lista todos os projetos que o usuário possui permissão de acesso.
- **echar projeto**: Fecha o projeto atual e retorna para a tela de listagem dos projetos.
- **xecutar projeto**: Executa o projeto completo. Para isso é necessário informar a aplicação inicial nas propriedades do projeto. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F12**.
- **ova conexão**: Abre a lista de banco de dados disponíveis para a criação de uma nova conexão no projeto atual.
- **editar conexão**: Lista as conexões existentes no projeto atual, possibilitando a edição destas conexões.
- **QL Builder**: Abre a ferramenta de construção de comandos SQL presente no Scriptcase. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F6**.
- **ova aplicação**: Exibe a lista de aplicações disponíveis para criação através do recurso wizard. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F2**.
- **plicações em lote**: Exibe a tela de criação expressa das aplicações, permitindo criar consultas e formulários.
- **alvar aplicação**: Salva as alterações realizadas na configuração da aplicação aberta atualmente. Também é possível acionar o botão através do atá lho **CTRL + S**.
- **erar fonte**: Salva e gera o código fonte da aplicação editada, aberta atualmente. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F8**.
- **xecutar aplicação**: Salva, gera o código fonte e o executa a aplicação aberta atualmente. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F9**.
- **ublicar aplicação**: Abre o wizard de publicação para a aplicação que está sendo acessada.
- **icionário de Dados**: Abre a tela de configuração do Dicionário de Dados. Este recurso permite definir padrões para as tabelas (nomes, tipos de campos, etc.).
- **raduzir aplicações**: Abre a tela de idiomas do projeto, onde é possível criar langs para a internacionalização do projeto.
- **juda**: Exibe a documentação de todas as funcionalidades da ferramenta. Também é possível acionar o botão através do atá lho **F1**.

Lista Projetos

Esta é a tela inicial do Scriptcase, exibida logo após o login. Ela exibe os projetos criados na ferramenta ao qual o usuário tem acesso, estes projetos são exibidos no formato de **Galeria**(visualização padrão).

As definições de acesso aos projetos devem ser definidas pelo usuário administrador no menu [Configurações > Administração](#)

Opções de Exibição

Através deste botão é possível alterar a exibição dos projetos entre **Galeria**(exibição padrão) e **Lista**.

Galeria

Exibição padrão ao acessar o Scriptcase pela primeira vez, exibe os projetos em cards com algumas informações básicas.

- [Imagem do projeto](#), esta imagem pode ser alterada nas propriedades do projeto.
- [Nome do Projeto](#), definido na [criação](#).
- [Quantidade de aplicações da versão](#).

Exemplo da galeria de projetos

Lista

Exibe os projetos em lista com alguns detalhes a mais sobre os projetos.

- [Imagem do projeto](#), esta imagem pode ser alterada nas propriedades do projeto.
- **Projeto** - Nome do Projeto, definido na [criação](#).
- **Descrição** - Breve descrição definida na criação do projeto. Esta descrição pode ser alterada nas [Propriedades do projeto](#)
- **Administrador** - Lista dos usuários com permissão de administrador no projeto. Esta definição é realizada no gerenciamento dos usuários acessando [Configurações > Administração](#)
- **Criado** - Data de criação do projeto.
- **Aplicações** - Quantidade de aplicações da versão atual.

Exemplo da lista de projetos

Campo Pesquisa

Este campo permite filtrar os projetos listados de acordo com as informações exibidas na tela, desta forma alterar a visualização entre **Galeria** ou **Lista** também altera o funcionamento do campo já que muda as informações exibidas.

Exemplo de Pesquisa por data

Menu Flutuante

Este menu, acessado clicando no botão , agrupa algumas das principais opções do menu de projetos agilizando o acesso do desenvolvedor.

- [Abrir Projeto](#) - Abre o projeto na tela de home, onde serão listadas as aplicações do projeto.
- [Publicar](#) - Abre o projeto acessando a tela inicial da publicação.
- [Gerar Código-Fonte](#) - Abre o projeto e inicia a geração do código fonte de todas as aplicações do projeto.
- [Exportar Projeto](#) - Abre o projeto e inicia o processo de exportação.
- [Propriedades](#) - Abre o projeto acessando a página de propriedades do projeto.
- [Excluir](#) - Deleta o projeto e suas versões, sem a necessidade de acessá-lo.

Criar projeto

A alteração do modo de visualização dos projetos entre **Galeria** e **Lista** também altera a forma de exibição do botão **Criar Projeto**.

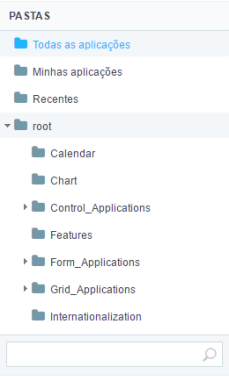
Clique aqui e veja como [criar um projeto em branco](#) ou [importar um projeto de Exemplo](#)

Exemplo Criar Projeto exibido na Galeria

Exemplo Criar Projeto exibido na Lista

Projeto Explorer

Nessa área são listadas as pastas e subpastas criadas para organizar suas aplicações.



- **riar:** Cria uma nova pasta para organizar as aplicações do projeto.
- **enomear:** Renomear a pasta selecionada.
- **eletar:** Deleta a pasta selecionada.
- **odas Aplicações:** Lista todas as aplicações da pastas e subpastas existentes.
- **inhas aplicações:** Lista todas as aplicações da pasta e subpastas desenvolvidas pelo usuário atual.
- **ecentes:** Lista todas as aplicações geradas recentemente.
- **esquisa:** Realiza uma pesquisa entre os nomes das aplicações da pasta acessada.

Lista de Aplicações

Nessa área são listadas as subpastas e aplicações da pasta acessada. Podemos visualizar ainda informações sobre as aplicações.

As colunas exibidas podem ser editadas em **Meu Scriptcase**.

APLICAÇÃO	URL AMIGÁVEL	DESCRIÇÃO	CRIADOR	GERAÇÃO	STATUS	
 chart_documents_categories	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
 chart_documents_over_time	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
☒  chart_documents_types	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	Exec Editar Copiar Renomear
 chart_document_category	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
 chart_document_type	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
 grid_last_added_documents	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
 home	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
 home1	Clique para adicionar	Clique para adicionar	scriptcase	15/03/17 11:10	atualizada	
[Editar] [Gerar] [Publicar] [Deletar] [Copiar] [Mover] [Exportar]						

- **PLICAÇÃO**: Nome das aplicações.
- **RL AMIGÁVEL**: URL amigável das aplicações.
- **ESCRICÃO**: Descrição das aplicações
- **RIADOR**: Desenvolvedor da Aplicação.
- **ERAÇÃO**: Data e hora da última geração do código fonte da aplicação.
- **TATUS**: Status da aplicação (atualizada e desatualizada).
- **PÇÕES**: Botões de atividades.
 - **xec**: Executa a aplicação escolhida apenas quando a mesma estiver **atualizada**
 - **ditar**: Abre as configurações da aplicação escolhida para edição.
 - **opiar**: Cria uma cópia da aplicação escolhida dentro da mesma pasta.
 - **enomear**: Possibilita que a aplicação escolhida seja renomeada.

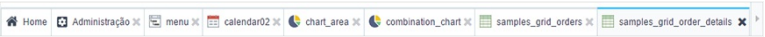
Opções do rodapé

Os botões do rodapé estão disponíveis quando uma ou mais aplicações estão selecionadas.

- **ditar**: Abre as configurações das aplicações selecionadas para edição, permanecendo o foco na última aplicação aberta.
- **erar**: Gera o código fonte de todas as aplicações selecionadas.
- **ublicar**: Abre o wizard de publicação para todas as aplicações selecionadas.
- **eletar**: Deleta todas as aplicações selecionadas.
- **opiar**: Cria uma cópia das aplicações selecionadas em outros projetos do Scriptcase.
- **over**: Move as aplicações selecionadas para outra pasta destro do mesmo projeto.
- **xportar**: Permite a exportação das aplicações selecionadas.

Barra de Tarefas

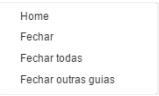
Exibe todas as telas e aplicações que estão abertas.



Todas as telas abrem em abas dentro da barra de tarefas, onde você pode alternar entre as telas de forma rápido e fácil.

O "X" presente ao lado do nome da aplicação server para fechar a aba.

Ao clicar com o botão direito do mouse sobre uma das abas na barra de tarefas, serão exibidas algumas opções de fechamento das abas.



Teclas de Atalho

Atalhos de teclado são teclas ou combinações de teclas que fornecem uma maneira alternativa de fazer algo que você normalmente faria com um mouse.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase.

Navegadores compatíveis com o Scriptcase

 Chrome	Qualquer versão
 Firefox	Versão 4 ou superior
 Edge	Qualquer versão
 Internet Explorer	Versão 11 ou superior
 Opera	Versão 9 ou superior
 Safari	Versão 5.2 ou superior

Atalhos do Scriptcase

A eficiência é essencial para o desenvolvimento de softwares e as teclas de atalhos são importantes para atingir essa eficiência. Abaixo podemos visualizar as teclas de atalhos disponíveis no Scriptcase.

Pressione as teclas	Para fazer isso
F1	Abre a documentação da ferramenta
CTRL+H ou ⌘+H ou F4	Mostra a página inicial do projeto
CTRL+S ou ⌘+S ou F7	Salva as alterações na aplicação
CTRL+B ou ⌘+B ou F8	Gera o código fonte da aplicação atual
CTRL+E ou ⌘+E ou F9	Executa a aplicação atual
F2	Abre a tela de criação de aplicação
CTRL+I ou ⌘+I ou F6	Acessa o SQL Builder
Alt+1~9	Acessa a aba selecionada 1~9
Alt+Q	Fecha aba atual
Alt+PgDown	Navega para a aba anterior
Alt+PgUp	Navega para a próxima aba

Atalhos do Editor - PHP

Utilizando os padrões de atalhos do Sublime, o Scriptcase disponibiliza uma série de atalhos com o intuito de agilizar o seu desenvolvimento.

Pressione as teclas	Para fazer isso
Tab	Indenta a linha ou seleção.
Ctrl+spacebar	Lista as macros do Scriptcase e campos disponíveis no evento atual.
Shift+Tab	Remove a indentação da linha ou seleção.
Ctrl+Shift+K	Apaga a linha atual.
Ctrl+Left	Move o cursor para a próxima palavra.
Ctrl+Right	Move o cursor para a palavra anterior.
Ctrl+L	Seleciona a linha atual inteira.
Ctrl+Shift+L	Adiciona o cursor em todas as linhas selecionadas
Ctrl+\	Cancela os multipolos cursores e move o cursor para a primeira instância.
Ctrl+Enter	Insere uma linha após a atual.
Ctrl+Shift+Enter	Insere uma linha antes da atual.
Ctrl+Shift+D	Seleciona a próxima ocorrência do texto.
Ctrl+Shift+Space	Seleciona o escopo atual (dentro de parêntesis, chaves, colchetes...).
Ctrl+Shift+M	Seleciona o contexto mais abrangente (Chaves, colchetes, parêntesis, página).
Ctrl+M	Move o cursor para o fechamento ou abertura do contexto atual. (Chaves, colchetes, parêntesis, tags).
Ctrl+/	Comenta ou Descomenta linha.
Ctrl+J	Junta a linha ou seleção.
Ctrl+D	Duplica linha ou seleção.
Ctrl+F9	Ordena as linhas alfabeticamente, ignorando caixa alta.
Backspace	Backspace inteligente (Remove a indentação com linha).
Ctrl+K Ctrl+K	Exclui texto à direita.
Ctrl+K Ctrl+U	Caixa alta na seleção ou cursor.
Ctrl+K Ctrl+L	Caixa baixa na seleção ou cursor.
Ctrl+K Ctrl+C	Rola a linha para o centro da visão.
Ctrl+K Ctrl+Backspace	Exclui o texto à esquerda.
Ctrl+Shift+Up	Adiciona o cursor na linha anterior.
Ctrl+Shift+Down	Adiciona o cursor na próxima linha.
Ctrl+F3	Encontra a próxima ocorrência da seleção ou cursor.
Ctrl+Shift+F3	Encontra a ocorrência prévia da seleção ou cursor.
Ctrl+Shift+[	Mostra tag indentada.
Ctrl+Shift+]	Mostra tag Inline .
Ctrl+Shift+F	Ativa a busca e o substitui.
Ctrl+F	Ativa a busca.
F3	Encontra a próxima ocorrência da busca.
Shift+F3	Encontra a ocorrência prévia da busca.
Ctrl+Alt+I	Indentação automática do código selecionado.

Atalhos do Editor - HTML/CSS

Utilizando os padrões de atalhos do Emmet, o Scriptcase disponibiliza uma série de atalhos com o intuito de agilizar o seu desenvolvimento. Com este plugin é possível escrever códigos HTML e CSS através de seletores CSS.

[Clique aqui](#) e veja a lista completa de seletores CSS suportados pelo Scriptcase.

Por exemplo, basta escrevermos `<ul>li.item${Este é o item $}*3` em seguida pressionamos a tecla "TAB" e o seguinte código será gerado.

```
<ul>
<li class="item1">Este é o item 1</li>
<li class="item2">Este é o item 2</li>
<li class="item3">Este é o item 3</li>
</ul>
```

Para utilizar os atalhos do EMMET nos eventos do Scriptcase é necessário fechar e abrir o PHP no evento. Exemplo: `<? ul>li.item${Este é o item $}*3 <?PHP`

Pressione as teclas	Para fazer isso
Tab	Ativa as abreviações/seletores do EMMET. Exemplo: <code>ul>li.item\${Este é o item \$}*3</code> + Tab.
Ctrl+Shift+A ou ⌘+Shift+A	Envelopa o texto selecionado. Selecione o texto, informe a tag desejada em seguida utilize as teclas de atalho.
Ctrl+Alt+Right ou ⌘+Alt+Right	Edita/seleciona o próximo node. Junção entre tags, blocos de CSS.
Ctrl+Alt+Left ou ⌘+Alt+Left	Edita/seleciona o node anterior. Junção entre tags, blocos de CSS.
Ctrl+Shift+Y ou ⌘+Shift+Y	Valida e resolve expressão matemáticas. Exemplo: <code>2*8+4</code> .
Ctrl+Up ou ⌘+Up	Incrementa valor numérico <code>+1</code>
Ctrl+Down ou ⌘+Down	Decrementa valor numérico <code>-1</code>
Ctrl+Shift+, ou ⌘+Shift+,	Edita/seleciona o próximo item. Atributo, nome da tag.
Ctrl+Shift+, ou ⌘+Shift+,	Edita/seleciona o item anterior. Atributo, nome da tag
Enter	Insere quebra de linha indentada.

Variáveis do Scriptcase

Variáveis de campos

No Scriptcase os campos internamente são tratados como **variáveis locais** do php, entretanto, na interface do Scriptcase é necessário informá-los utilizando **chaves**, assim é possível recuperar ou atribuir valores aos campos da aplicação. Esses campos podem ser utilizados nos eventos do Scriptcase, mas não irão funcionar a partir do evento **onScriptInit** pelo fato de que só os eventos após ele estarão com valores nos campos.

Nos exemplos abaixo é possível visualizar o funcionamento dos campos.

Recuperando valor do campo:

Para atribuir o valor do campo a uma variável local para ser utilizado dentro de um evento podemos fazer da seguinte maneira:

```
$var_local = {campo_aplicacao};
```

Para atribuir o valor do campo a uma variável global para ser utilizado entre aplicações podemos fazer da seguinte maneira:

```
[variavel_global] = {campo_aplicacao};
```

Atribuindo valor ao campo:

Para atribuir um valor ao campo, podemos fazer atribuição da mesma maneira que é feito com as variáveis, e se possível de acordo com o tipo do campo:

Campo tipo Texto: {campo_texto} = "Esse é um texto de exemplo";

Campo tipo Número: {campo_numero} = 100;

Variáveis Globais(Variáveis de Sessão)

São variáveis que ficam armazenadas na sessão da aplicação, essas variáveis podem ser utilizadas para passar parâmetros através das aplicações no projeto. Essas variáveis podem ser utilizadas em qualquer evento das aplicações.

Diferente das variáveis locais e dos campos, as Globais podem ser utilizadas nos SQL das aplicações que permitem a alteração manual do mesmo, e na **Cláusula WHERE** da aplicação de formulário, assim possibilitando um uso dinâmico.

Exemplo no SQL da consulta

```
SELECT
orderid,
customerid,
employeeid,
orderdate,
requireddate,
shippeddate,
shipvia,
freight,
priceorder,
shipcountry,
shipregion,
shipstate,
shipcity,
shipname,
shipaddress,
shippostalcode
FROM
orders
WHERE orderid = {order}
```

Exemplo na Cláusula WHERE do formulário

Cláusula WHERE {orderid = [order]}

Para definir uma variável global, é necessário apenas informá-la entre colchetes, por exemplo:

```
[variavel_global];
```

Atribuindo valor a variável global:

[variavel_texto] = "Essa global está com um texto armazenado";

[variavel_numero] = "Essa global está com um número armazenado";

Passando valores entre aplicações

Para passar valores entre aplicações, é necessário definir a mesma variável nas aplicações que irão utilizá-las, entretanto na aplicação de origem a variável deve estar definida como **Saída** e na aplicação de destino deve estar definida como **Entrada**.

Para realizar a alteração do tipo da variável, é necessário ir no menu **Aplicação > Variáveis Globais**.



Após clicar nesse menu será mostrado as variáveis existentes na aplicação e suas configurações.

Configuração das Variáveis		
ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
orderid	Escopo ☐ SESSION ☒ POST ☒ GET Configuração ☐ Opcional Tipo ☐ Saída ☒ Entrada	Variável definida em: Comando SQL

Nessa tela de configuração possimos as seguintes opções de configuração:

Atributo:

Em Atributo podemos ver as variáveis existentes na nossa aplicação.

Valor:

Em Valor podemos ver algumas opções e configurações da nossa variável.

Tipo: Essa opção define se a variável será de entrada ou de saída.

Descrição:

Informa onde a variável foi declarada pelo desenvolvedor.

Variáveis Locais

As variáveis locais são basicamente as variáveis do próprio PHP. Essas variáveis devem ser definidas utilizando um símbolo **\$** no início e os nomes de variável são case-sensitive.

Essas variáveis só funcionam nos eventos ou métodos, utilizando ela em um evento ela ficará disponível somente nesse mesmo evento.

Nomes de variável seguem as mesmas regras como outros rótulos no PHP. Um nome de variável válido inicia-se com uma letra ou sublinhado, seguido de qualquer número de letras, números ou sublinhados.

Abaixo podemos ver alguns exemplos das variáveis locais:

\$texto = "Essa variável armazena um Texto";

\$numero = "Essa variável armazena um Texto";

Para mais informações acesse a página sobre as [variáveis do php](#).

Atalhos do EMMET

Abaixo temos uma lista de seletores CSS do EMMET em nosso editor de eventos.

Lembrando que por tratar-se de seletores CSS, para que os mesmo funcionem como esperado é necessário serem utilizados dentro da tag `<style> @m </style>`

Seletores CSS

Seletores CSS	Para Abrir
@i ou @import	@import url();
@m ou @media	@media screen { }
@f	@font-face {font-family: ; src:url(); }
@f+	@font-face {font-family: 'FontName'; src: url('FileName.eot'); src: url('FileName.eot?#iefix') format('embedded-opentype'), url('FileName.woff') format('woff'), url('FileName.ttf') format('truetype'), url('FileName.svg normal; font-weight: normal; };
anim	animation: ;
anim-	animation: name duration timing-function delay iteration-count direction fill-mode;
animdel	animation-delay: time;
animdir ou animdir:n	animation-direction: normal;
animdir:r	animation-direction: reverse;
animdir:a	animation-direction: alternate;
animdir:ar	animation-direction: alternate-reverse;
animdur	animation-duration: 0s;
animfm	animation-fill-mode: both;
animfm:f	animation-fill-mode: forwards;
animfm:b	animation-fill-mode: backwards;
animfm:bt ou animfm:bh	animation-fill-mode: both;
animic	animation-iteration-count: 1;
animic:i	animation-iteration-count: infinite;
animn	animation-name: none;
animps	animation-play-state: running;
animps:p	animation-play-state: paused;
animps:r	animation-play-state: running;
animtf	animation-timing-function: linear;
animtf:e	animation-timing-function: ease;
animtf:ei	animation-timing-function: ease-in;
animtf:eo	animation-timing-function: ease-out;
animtf:eiio	animation-timing-function: ease-in-out;
animtf:l	animation-timing-function: linear;
animtf:cb	animation-timing-function: cubic-bezier(0.1, 0.7, 0.1, 0.1);
ap	appearance: none;
!	!important
pos ou pos:r	position: relative;
pos:s	position:static;
pos:a	position:absolute;
pos:f	position:fixed;
t	top: ;
ta	top:auto;
r	right: ;
r:a	right:auto;
b	bottom: ;
b:a	bottom:auto;

Seletores CSS	Para Abrir
la	left:auto;
z	z-index: ;
za	z-index:auto;
fl ou fl:l	float: left;
fl:n	float:none;
fl:r	float:right;
cl ou cl:b	clear: both;
cl:n	clear:none;
cl:l	clear:left;
cl:r	clear:right;
colm	columns: ;
colmc	column-count: ;
colmf	column-fill: ;
colmg	column-gap: ;
colmr	column-rule: ;
colmrc	column-rule-color: ;
colmrs	column-rule-style: ;
colmrw	column-rule-width: ;
colms	column-span: ;
colmw	column-width: ;
d ou d:b	display: block;
d:n	display:none;
d:f	display:flex;
d:if	display:inline-flex;
d:i	display:inline;
d:ib	display:inline-block;
d:ib+	display: inline-block;\n*display: inline;\n*zoom: 1;
d:li	display:list-item;
d:ri	display:run-in;
d:cp	display:compact;
d:tb	display:table;
d:itb	display:inline-table;
d:tbcp	display:table-caption;
d:tbcl	display:table-column;
d:tbclg	display:table-column-group;
d:tbhg	display:table-header-group;
d:tbfg	display:table-footer-group;
d:tbr	display:table-row;
d:tbng	display:table-row-group;
d:tbcl	display:table-cell;
d:rb	display:ruby;
d:rbb	display:ruby-base;
d:rbbg	display:ruby-base-group;
d:rbt	display:ruby-text;
d:rbtg	display:ruby-text-group;
v ou v:h	visibility: hidden;
v:v	visibility:visible;
v:c	visibility:collapse;

Seletores CSS ov ou ov:h	Para Abrir overflow: hidden;
ov:v	overflow:visible;
ov:s	overflow:scroll;
ov:a	overflow:auto;
ovx ou ovx:h	overflow-x: hidden;
ovx:v	overflow-x:visible;
ovx:s	overflow-x:scroll;
ovx:a	overflow-x:auto;
ovy	overflow-y: hidden;
ovy:v	overflow-y:visible;
ovy:h	overflow-y:hidden;
ovy:s	overflow-y:scroll;
ovy:a	overflow-y:auto;
ovs ou ovs:s	overflow-style: scrollbar;
ovs:a	overflow-style:auto;
ovs:p	overflow-style:panner;
ovs:m	overflow-style:move;
ovs:mq	overflow-style:marquee;
zoo	zoom:1;
zm	zoom:1;
cp	clip: ;
cp:a	clip:auto;
cp:r	clip: rect(top right bottom left);
bxz	box-sizing: border-box;
bxz:cb	box-sizing:content-box;
bxz:bb	box-sizing:border-box;
bxsh	box-shadow: inset hoff voff blur color;
bxsh:r	box-shadow: inset hoff voff blur spread rgb(0, 0, 0);
bxsh:ra	box-shadow: inset h v blur spread rgba(0, 0, 0, .5);
bxsh:n	box-shadow:none;
m	margin: ;
m:a	margin:auto;
mt	margin-top: ;
mt:a	margin-top:auto;
mr	margin-right: ;
mr:a	margin-right:auto;
mb	margin-bottom: ;
mb:a	margin-bottom:auto;
ml	margin-left: ;
ml:a	margin-left:auto;
p	padding: ;
pt	padding-top: ;
pr	padding-right: ;
pb	padding-bottom: ;
pl	padding-left: ;
w	width: ;
wa	width:auto;
h	height: ;

h:a	height:auto;
Seletores CSS	Para Abrir
maw	max-width: ;
maw:n	max-width:none;
mah	max-height: ;
mah:n	max-height:none;
miw	min-width: ;
mih	min-height: ;
mar	max-resolution: res;
mir	min-resolution: res;
ori	orientation: ;
orid	orientation:landscape;
orip	orientation:portrait;
ol	outline: ;
ol:n	outline:none;
olo	outline-offset: ;
olw	outline-width: ;
olw:tn	outline-width:thin;
olw:m	outline-width:medium;
olw:tc	outline-width:thick;
ols	outline-style: ;
ols:n	outline-style:none;
ols:dt	outline-style:dotted;
ols:ds	outline-style:dashed;
ols:s	outline-style:solid;
ols:db	outline-style:double;
ols:g	outline-style:groove;
ols:r	outline-style:ridge;
ols:i	outline-style:inset;
ols:o	outline-style:outset;
olc	outline-color: #000;
olci	outline-color:invert;
bfv	backface-visibility: ;
bfv:h	backface-visibility:hidden;
bfv:v	backface-visibility:visible;
bd	border: ;
bd+	border: 1px solid #000;
bd:n	border:none;
bdbk ou bdbk:c	border-break: close;
bdc	border-collapse: ;
bdc:c	border-collapse:collapse;
bdc:s	border-collapse:separate;
bdc	border-color: #000;
bdc:t	border-color:transparent;
bdi	border-image: url();
bdi:n	border-image:none;
bdti	border-top-image:url();
bdti:n	border-top-image:none;
bdiri	border-right-image:url();
bdiri:n	border-right-image:none;

border	Propriétés CSS	border-bottom-image:url();
border-bottom		border-bottom-image:none;
border-left		border-left-image:url();
border-left		border-left-image:none;
border-corner		border-corner-image:url();
border-corner		border-corner-image:none;
border-corner		border-corner-image:continue;
border-top-left		border-top-left-image:url();
border-top-left		border-top-left-image:none;
border-top-left		border-top-left-image:continue;
border-top-right		border-top-right-image:url();
border-top-right		border-top-right-image:none;
border-top-right		border-top-right-image:continue;
border-bottom-right		border-bottom-right-image:url();
border-bottom-right		border-bottom-right-image:none;
border-bottom-right		border-bottom-right-image:continue;
border-bottom-left		border-bottom-left-image:url();
border-bottom-left		border-bottom-left-image:none;
border-bottom-left		border-bottom-left-image:continue;
border-fit ou border-fit		border-fit: repeat;
border-fit		border-fit:clip;
border-fit:scale		border-fit:scale;
border-fit:stretch		border-fit:stretch;
border-fit:overwrite		border-fit:overwrite;
border-fit:overflow		border-fit:overflow;
border-fit:space		border-fit:space;
border-length		border-length: ;
border-length:auto		border-length:auto;
border-spacing		border-spacing:;
border-style		border-style: ;
border-style:none		border-style:none;
border-style:hidden		border-style:hidden;
border-style:dotted		border-style:dotted;
border-style:dashed		border-style:dashed;
border-style:solid		border-style:solid;
border-style:double		border-style:double;
border-style:dot-dash		border-style:dot-dash;
border-style:dot-dot-dash		border-style:dot-dot-dash;
border-style:wavy		border-style:wavy;
border-style:groove		border-style:groove;
border-style:ridge		border-style:ridge;
border-style:inset		border-style:inset;
border-style:outset		border-style:outset;
border-width		border-width: ;
border-top-width		border-top-width: ;
border-right-width		border-right-width: ;
border-bottom-width		border-bottom-width: ;
border-left-width		border-left-width: ;
border-top ou border-top		border-top: ;

Seletores CSS bdt+	Para Abrir border-top: 1px solid #000;
bdt:n	border-top:none;
bdt:s	border-top-style: ;
bdt:s:n	border-top-style:none;
bdt:c	border-top-color: #000;
bdt:c:t	border-top-color:transparent;
bdr ou br	border-right: ;
bdr+	border-right: 1px solid #000;
bdr:n	border-right:none;
bdr:s	border-right-style: ;
bdr:s:n	border-right-style:none;
bdr:c	border-right-color: #000;
bdr:c:t	border-right-color:transparent;
bdb ou bb	border-bottom: ;
bdb+	border-bottom: 1px solid #000;
bdb:n	border-bottom:none;
bdb:s	border-bottom-style: ;
bdb:s:n	border-bottom-style:none;
bdb:c	border-bottom-color: #000;
bdb:c:t	border-bottom-color:transparent;
bdl ou bl	border-left: ;
bdl+	border-left: 1px solid #000;
bdl:n	border-left:none;
bdl:s	border-left-style: ;
bdl:s:n	border-left-style:none;
bdl:c	border-left-color: #000;
bdl:c:t	border-left-color:transparent;
bdrs	border-radius: ;
bdr:rs	border-top-right-radius: ;
bdt:ls	border-top-left-radius: ;
bdb:rs	border-bottom-right-radius: ;
bdb:ls	border-bottom-left-radius: ;
bg	background: #000;
bg+	background: #fff url() 0 0 no-repeat;
bg:n	background:none;
bg:ie	filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaImageLoader(src='x.png',sizingMethod='crop');
bg:c	background-color: #fff;
bg:c:t	background-color:transparent;
bg:i	background-image:url();
bg:i:n	background-image:none;
bg:r	background-repeat: ;
bg:r:n	background-repeat:no-repeat;
bg:r:x	background-repeat:repeat-x;
bg:r:y	background-repeat:repeat-y;
bg:r:sp	background-repeat:space;
bg:r:rd	background-repeat:round;
bg:a	background-attachment: ;
bg:a:f	background-attachment:fixed;

bgas Seletores CSS	background-attachment:scroll; Para Abrir
bgp	background-position: 0 0;
bgpx	background-position-x: ;
bgpy	background-position-y: ;
bgbk	background-break: ;
bgbk:bb	background-break:bounding-box;
bgbk:eb	background-break:each-box;
bgbk:cc	background-break:continuous;
bgcp ou bgcp:pb	background-clip: padding-box;
bgcp:bb	background-clip:border-box;
bgcp:cb	background-clip:content-box;
bgcp:nc	background-clip:no-clip;
bgo	background-origin: ;
bgo:pb	background-origin:padding-box;
bgo:bb	background-origin:border-box;
bgo:cb	background-origin:content-box;
bgsz	background-size: ;
bgsz:a	background-size:auto;
bgsz:ct	background-size:contain;
bgsz:cv	background-size:cover;
c	color: #000;
cr	color: rgb(0, 0, 0);
cra	color: rgba(0, 0, 0, .5);
cm	/ * */
cnt	content:' ';
cnt:n	content:normal;
cnt:oq	content:open-quote;
cnt:noq	content:no-open-quote;
cnt:cq	content:close-quote;
cnt:ncq	content:no-close-quote;
cnt:a	content:attr();
cnt:c	content:counter();
cnt:cs	content:counters();
tbl	table-layout: ;
tbl:a	table-layout:auto;
tbl:f	table-layout:fixed;
cps	caption-side: ;
cpst	caption-side:top;
cps:b	caption-side:bottom;
ec	empty-cells: ;
ec:s	empty-cells:show;
ec:h	empty-cells:hide;
lis	list-style: ;
lis:n	list-style:none;
lisp	list-style-position: ;
lisp:i	list-style-position:inside;
lisp:o	list-style-position:outside;
list	list-style-type: ;
list:n	list-style-type:none;

list-style-type	<code>list-style-type: disc;</code>
list-style-type: circle	<code>list-style-type: circle;</code>
list-style-type: square	<code>list-style-type: square;</code>
list-style-type: decimal	<code>list-style-type: decimal;</code>
list-style-type: decimal-leading-zero	<code>list-style-type: decimal-leading-zero;</code>
list-style-type: lower-roman	<code>list-style-type: lower-roman;</code>
list-style-type: upper-roman	<code>list-style-type: upper-roman;</code>
list-style-type: image	<code>list-style-type: image: ;</code>
list-style-type: none	<code>list-style-type: none;</code>
quotes	<code>quotes: ;</code>
quotes: none	<code>quotes: none;</code>
quotes: '00AB' '00BB' '201E' '201C'	<code>quotes: '00AB' '00BB' '201E' '201C';</code>
quotes: '201C' '201D' '2018' '2019'	<code>quotes: '201C' '201D' '2018' '2019';</code>
content	<code>content: ;</code>
content: normal	<code>content: normal;</code>
content: open-quote	<code>content: open-quote;</code>
content: no-open-quote	<code>content: no-open-quote;</code>
content: close-quote	<code>content: close-quote;</code>
content: no-close-quote	<code>content: no-close-quote;</code>
content: attr()	<code>content: attr();</code>
content: counter()	<code>content: counter();</code>
content: counters()	<code>content: counters();</code>
counter-increment	<code>counter-increment: ;</code>
counter-reset	<code>counter-reset: ;</code>
vertical-align: top	<code>vertical-align: top;</code>
vertical-align: super	<code>vertical-align: super;</code>
vertical-align: text-top	<code>vertical-align: text-top;</code>
vertical-align: middle	<code>vertical-align: middle;</code>
vertical-align: baseline	<code>vertical-align: baseline;</code>
vertical-align: bottom	<code>vertical-align: bottom;</code>
vertical-align: text-bottom	<code>vertical-align: text-bottom;</code>
vertical-align: sub	<code>vertical-align: sub;</code>
text-align: left	<code>text-align: left;</code>
text-align: center	<code>text-align: center;</code>
text-align: right	<code>text-align: right;</code>
text-align: justify	<code>text-align: justify;</code>
text-align: last	<code>text-align: last; ;</code>
text-align: last: auto	<code>text-align: last: auto;</code>
text-align: last: left	<code>text-align: last: left;</code>
text-align: last: center	<code>text-align: last: center;</code>
text-align: last: right	<code>text-align: last: right;</code>
text-decoration: none	<code>text-decoration: none;</code>
text-decoration: underline	<code>text-decoration: underline;</code>
text-decoration: overline	<code>text-decoration: overline;</code>
text-decoration: line-through	<code>text-decoration: line-through;</code>
text-emphasis	<code>text-emphasis: ;</code>
text-emphasis: none	<code>text-emphasis: none;</code>
text-emphasis: accent	<code>text-emphasis: accent;</code>
text-emphasis: dot	<code>text-emphasis: dot;</code>

Seletores CSS	Para Abrir
te:c	text-emphasis:circle;
te:ds	text-emphasis:disc;
te:b	text-emphasis:before;
te:a	text-emphasis:after;
th	text-height: ;
th:a	text-height:auto;
th:f	text-height:font-size;
th:t	text-height:text-size;
th:m	text-height:max-size;
ti	text-indent: ;
ti:-	text-indent: -9999px;
tj	text-justify: ;
tj:a	text-justify:auto;
tj:iw	text-justify:inter-word;
tj:ii	text-justify:inter-ideograph;
tj:ic	text-justify:inter-cluster;
tj:d	text-justify:distribute;
tj:k	text-justify:kashida;
tj:t	text-justify:tibetan;
to ou tove	text-overflow: ellipsis;
to:v:c	text-overflow:clip;
to	text-outline: ;
to+	text-outline: 0 0 #000;
to:n	text-outline:none;
tr	text-replace: ;
tr:n	text-replace:none;
tt	text-transform: uppercase;
ttn	text-transform:none;
ttc	text-transform:capitalize;
ttu	text-transform:uppercase;
ttl	text-transform:lowercase;
tw	text-wrap: ;
tw:n	text-wrap:normal;
tw:no	text-wrap:none;
tw:u	text-wrap:unrestricted;
tw:s	text-wrap:suppress;
tsh	text-shadow: h off v off blur #000;
tsh:r	text-shadow: h v blur rgb(0, 0, 0);
tsh:ra	text-shadow: h v blur rgba(0, 0, 0, .5);
tsh+	text-shadow: 0 0 0 #000;
tsh:n	text-shadow:none;
trf	transform: ;
trf:skx	transform: skewX(angle);
trf:sky	transform: skewY(angle);
trf:sc	transform: scale(x, y);
trf:scx	transform: scaleX(x);
trf:scy	transform: scaleY(y);
trf:scz	transform: scaleZ(z);

trf:sc3	transform: scale3d(x, y, z);
Seletores CSS	Para Abrir
trf:r	transform: rotate(angle);
trf:rx	transform: rotateX(angle);
trf:ry	transform: rotateY(angle);
trf:rz	transform: rotateZ(angle);
trf:t	transform: translate(x, y);
trf:tx	transform: translateX(x);
trf:ty	transform: translateY(y);
trf:tz	transform: translateZ(z);
trf:t3	transform: translate3d(tx, ty, tz);
trfo	transform-origin: ;
trfs	transform-style: preserve-3d;
trs	transition:prop time;
trsde	transition-delay:time;
trsdu	transition-duration:time;
trsp	transition-property:prop;
trstf	transition-timing-function:tfunc;
lh	line-height: ;
whs	white-space: ;
whs:n	white-space:normal;
whs:p	white-space:pre;
whs:nw	white-space:nowrap;
whs:pw	white-space:pre-wrap;
whs:pl	white-space:pre-line;
whsc	white-space-collapse: ;
whsc:n	white-space-collapse:normal;
whsc:k	white-space-collapse:keep-all;
whsc:l	white-space-collapse:loose;
whsc:bs	white-space-collapse:break-strict;
whsc:ba	white-space-collapse:break-all;
wob	word-break: ;
wob:n	word-break:normal;
wob:k	word-break:keep-all;
wob:ba	word-break:break-all;
wos	word-spacing: ;
wow	word-wrap: ;
wow:nm	word-wrap:normal;
wow:n	word-wrap:none;
wow:u	word-wrap:unrestricted;
wow:s	word-wrap:suppress;
wow:b	word-wrap:break-word;
wm ou wm:lrt	writing-mode:lr-tb;
wm:lrb	writing-mode:lr-bt;
wm:rlt	writing-mode:rl-tb;
wm:rlb	writing-mode:rl-bt;
wm:tbr	writing-mode:tb-rl;
wm:tbl	writing-mode:tb-lr;
wm:btl	writing-mode:bt-lr;
wm:btr	writing-mode:bt-rl;

list-item	list-item-type : ;
letter-spacing	letter-spacing:normal;
font	font: ;
font-family	font: 1em Arial,sans-serif;
font-weight	font-weight: ;
font-weight:normal	font-weight:normal;
font-weight:bold	font-weight:bold;
font-weight:bolder	font-weight:bolder;
font-weight:lighter	font-weight:lighter;
font-style ou font-style:italic	font-style:italic;
font-style:normal	font-style:normal;
font-style:oblique	font-style:oblique;
font-variant	font-variant: ;
font-variant:normal	font-variant:normal;
font-variant:small-caps	font-variant:small-caps;
font-size	font-size: ;
font-size-adjust	font-size-adjust: ;
font-size-adjust:none	font-size-adjust:none;
font-family	font-family: ;
font-family:serif	font-family:serif;
font-family:sans-serif	font-family:sans-serif;
font-family:cursive	font-family:cursive;
font-family:fantasy	font-family:fantasy;
font-family:monospace	font-family:monospace;
font-family: Arial, "Helvetica Neue", Helvetica, sans-serif	font-family: Arial, "Helvetica Neue", Helvetica, sans-serif;
font-family: "Times New Roman", Times, Baskerville, Georgia, serif	font-family: "Times New Roman", Times, Baskerville, Georgia, serif;
font-family: Verdana, Geneva, sans-serif	font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
font-effect	font-effect: ;
font-effect:none	font-effect:none;
font-effect:engrave	font-effect:engrave;
font-effect:emboss	font-effect:emboss;
font-effect:outline	font-effect:outline;
font-emphasize	font-emphasize: ;
font-emphasize-position	font-emphasize-position: ;
font-emphasize-position:before	font-emphasize-position:before;
font-emphasize-position:after	font-emphasize-position:after;
font-emphasize-style	font-emphasize-style: ;
font-emphasize-style:none	font-emphasize-style:none;
font-emphasize-style:accent	font-emphasize-style:accent;
font-emphasize-style:dot	font-emphasize-style:dot;
font-emphasize-style:circle	font-emphasize-style:circle;
font-emphasize-style:disc	font-emphasize-style:disc;
font-smooth	font-smooth: ;
font-smooth:auto	font-smooth:auto;
font-smooth:never	font-smooth:never;
font-smooth:always	font-smooth:always;
font-stretch	font-stretch: ;
font-stretch:normal	font-stretch:normal;
font-stretch:ultra-condensed	font-stretch:ultra-condensed;

Seletores CSS	Para Abrir
fst:ec	font-stretch:extra-condensed;
fst:c	font-stretch:condensed;
fst:sc	font-stretch:semi-condensed;
fst:se	font-stretch:semi-expanded;
fst:e	font-stretch:expanded;
fst:ee	font-stretch:extra-expanded;
fst:ue	font-stretch:ultra-expanded;
op	opacity: ;
op+	opacity: ; filter: alpha(opacity=);
op:ie	filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=100);
op:ms	-ms-filter:'progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=100)';
rsz	resize: ;
rsz:n	resize:none;
rsz:b	resize:both;
rsz:h	resize:horizontal;
rsz:v	resize:vertical;
cur	cursor:pointer;
cur:a	cursor:auto;
cur:d	cursor:default;
cur:c	cursor:crosshair;
cur:ha	cursor:hand;
cur:he	cursor:help;
cur:m	cursor:move;
cur:p	cursor:pointer;
cur:t	cursor:text;
fxd	flex-direction: ;
fxd:r	flex-direction:row;
fxd:rr	flex-direction:row-reverse;
fxd:c	flex-direction:column;
fxd:cr	flex-direction:column-reverse;
fxw	flex-wrap: ;
fxw:n	flex-wrap:nowrap;
fxw:w	flex-wrap:wrap;
fxw:wr	flex-wrap:wrap-reverse;
fxf	flex-flow: ;
jc	justify-content: ;
jc:fs	justify-content:flex-start;
jc:fe	justify-content:flex-end;
jc:c	justify-content:center;
jc:sb	justify-content:space-between;
jc:sa	justify-content:space-around;
ai	align-items: ;
ai:fs	align-items:flex-start;
ai:fe	align-items:flex-end;
ai:c	align-items:center;
ai:b	align-items:baseline;
ai:s	align-items:stretch;
ac	align-content: ;

acfs Seletores CSS	align-content:flex-start; Para Abrir
acfe	align-content:flex-end;
acc	align-content:center;
acsb	align-content:space-between;
acsa	align-content:space-around;
acs	align-content:stretch;
ord	order: ;
fxg	flex-grow: ;
fxsh	flex-shrink: ;
fxb	flex-basis: ;
fx	flex: ;
as	align-self: ;
as:a	align-self:auto;
as:fs	align-self:flex-start;
as:fe	align-self:flex-end;
as:c	align-self:center;
as:b	align-self:baseline;
as:s	align-self:stretch;
pgbb	page-break-before: ;
pgbb:au	page-break-before:auto;
pgbb:al	page-break-before:always;
pgbb:l	page-break-before:left;
pgbb:r	page-break-before:right;
pgbi	page-break-inside: ;
pgbi:au	page-break-inside:auto;
pgbi:av	page-break-inside:avoid;
pgba	page-break-after: ;
pgba:au	page-break-after:auto;
pgba:al	page-break-after:always;
pgba:l	page-break-after:left;
pgba:r	page-break-after:right;
orp	orphans: ;
us	user-select:none;
wid	widows: ;
wfsm ou wfsm:a	-webkit-font-smoothing:antialiased;
wfsm:s ou wfsm:sa	-webkit-font-smoothing:subpixel-antialiased;
wfsm:n	-webkit-font-smoothing:none;

Seletores HTML

Seletores HTML	Para Abrir
!!!	<!DOCTYPE html>
!!!4t	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
!!!4s	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
!!!xt	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
!!!xs	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
!!!xos	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
c	<!-- -->
ccie6	<!--[if lte IE 6]> <![endif]-->
ccie	<!--[if IE]> <![endif]-->
ccie6	<!--[if lte IE 6]> <![endif]-->

Seletores HTML	Para Abrir
!	Cria uma estrutura HTML5
a	
alink	
mailto	
abbr	<abbr title=""></abbr>
acr ou acronym	<acronym title=""></acronym>
base	<base href="">
basefont	<basefont>
br	
frame	<frame>
hr	<hr>
bdo	<bdo dir=""></bdo>
bdo:r	<bdo dir="rtl"></bdo>
bdo:l	<bdo dir="ltr"></bdo>
col	<col>
link	<link rel="stylesheet" href="">
link:css	<link rel="stylesheet" href="style.css">
link:print	<link rel="stylesheet" href="print.css" media="print">
link:favicon	<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
link:touch	<link rel="apple-touch-icon" href="favicon.png">
link:rss	<link rel="alternate" type="application/rss+xml" title="RSS" href="rss.xml">
link:atom	<link rel="alternate" type="application/atom+xml" title="Atom" href="atom.xml">
link:im ou link:import	<link rel="import" href="component.html">
meta	<meta>
meta:utf	<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
meta:win	<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
meta:vp	<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">
meta:compat	<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=7">
style	<style>
script	<script></script>
script:src	<script src=""></script>
img	
img:s ou img:srcset	
img:z ou img:sizes	
picture	<picture>
src ou source	<source>
src:sc ou source:src	<source src="" type="">
src:s ou source:srcset	<source srcset="">
src:m ou source:media	<source media="(min-width:)" srcset="">
src:t ou source:type	<source srcset="" type="image/">
src:z ou source:sizes	<source sizes="" srcset="">
src:mt ou source:media:type	<source media="(min-width:)" srcset="" type="image/">
src:mz ou source:media:sizes	<source media="(min-width)" sizes="" srcset="">
src:zt ou source:sizes:type	<source sizes="" srcset="" type="image/">
iframe	<iframe src="" frameborder="0">
embed	<embed src="" type="">
object	<object data="" type="">
param	<param name="" value="">

Selecione HTML	Para Abrir
area	<area shape="" coords="" href="" alt="">
area:d	<area shape="default" href="" alt="">
area:c	<area shape="circle" coords="" href="" alt="">
area:r	<area shape="rect" coords="" href="" alt="">
area:p	<area shape="poly" coords="" href="" alt="">
form	<form action="">
form:get	<form action="" method="get">
form:post	<form action="" method="post">
label	<label for="">
input	<input type="text">
inp	<input type="text" name="" id="">
input:h ou input:hidden	<input type="hidden" name="">
input:t ou input:text	<input type="text" name="" id="">
input:search	<input type="search" name="" id="">
input:email	<input type="email" name="" id="">
input:url	<input type="url" name="" id="">
input:p ou input:password	<input type="password" name="" id="">
input:datetime	<input type="datetime" name="" id="">
input:date	<input type="date" name="" id="">
input:datetime-local	<input type="datetime-local" name="" id="">
input:month	<input type="month" name="" id="">
input:week	<input type="week" name="" id="">
input:time	<input type="time" name="" id="">
input:tel	<input type="tel" name="" id="">
input:number	<input type="number" name="" id="">
input:color	<input type="color" name="" id="">
input:c ou input:checkbox	<input type="checkbox" name="" id="">
input:r ou input:radio	<input type="radio" name="" id="">
input:range	<input type="range" name="" id="">
input:f ou input:file	<input type="file" name="" id="">
input:s ou input:submit	<input type="submit" value="">
input:i ou input:image	<input type="image" src="" alt="">
input:b ou input:button	<input type="button" value="">
isindex	<isindex>
input:reset	<input type="reset" value="">
select	<select name="" id=""></select>
select:d ou select:disabled	<select name="" id="" disabled></select>
opt ou option	<option value=""></option>
textarea	<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>
marquee	<marquee behavior="" direction=""></marquee>
menu:c ou menu:context	<menu type="context"></menu>
menu:t ou menu:toolbar	<menu type="toolbar"></menu>
video	<video src=""></video>
audio	<audio src=""></audio>
html:xml	<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"></html>
keygen ou kg	<keygen>
command ou cmd	<command>
btn:s	<button type="submit"></button>

Seletores HTML	Para Abrir
btn	<code><button type="reset"></button></code>
btn:d	<code><button disabled></button></code>
fst:d	<code><fieldset disabled></fieldset></code>
bq	<code><blockquote></blockquote></code>
fig	<code><figure></figure></code>
figc	<code><figcaption></figcaption></code>
pic	<code><picture></picture></code>
ifr	<code><iframe src="" frameborder="0"></iframe></code>
emb	<code><embed src="" type=""></code>
obj	<code><object data="" type=""></object></code>
cap	<code><caption></caption></code>
colg	<code><colgroup></colgroup></code>
fst ou fset	<code><fieldset></fieldset></code>
btn	<code><button></button></code>
optg	<code><optgroup></optgroup></code>
tarea	<code><textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea></code>
leg	<code><legend></legend></code>
sect	<code><section></section></code>
art	<code><article></article></code>
hdr	<code><header></header></code>
ft	<code><footer></footer></code>
adr	<code><address></address></code>
dlg	<code><dialog></dialog></code>
str	<code></code>
prog	<code><progress></progress></code>
mn	<code><main></main></code>
tem	<code><template></template></code>
datag	<code><datagrid></datagrid></code>
datal	<code><datalist></datalist></code>
out	<code><output></output></code>
det	<code><details></details></code>
doc	Cria uma estrutura em HTML5 com o título "Documento"
doc4	Cria uma estrutura em HTML5 com o http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
rid ou ridpr	<code></code>
riv ou riviewport	<code></code>
ria ou riart	Cria uma estrutura com as tags '<picture>', '<source media="(min-width:)" srcset="">' e ''
rit ou ritype	Cria uma estrutura com as tags '<picture>', '<source srcset="" type="image/">' e ''
html:4t	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'loose.dtd'
html:4s	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'strict.dtd'
html:xt	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'xhtml1-transitional.dtd'
html:xs	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'xhtml1-strict.dtd'
html:bx	Cria uma estrutura em HTML4 utilizando 'xhtml11.dtd'
html:5	Cria uma estrutura em HTML5
ol+	Cria uma estrutura com as tags ' ' e ' '
ul+	Cria uma estrutura com as tags ' ' e ' '
dl+	Cria uma estrutura com as tags '<dl>', '<dt>' e '<dd>'
map+	Cria uma estrutura com as tags '<map name="">' e '<area shape="" coords="" href="" alt="">'
table+	Cria uma estrutura com as tags '<table>', '<tr>' e '<td>'
colgroup ou colg	Cria uma estrutura com as tags '<colgroup>' e '<col>'

optgroup+ ou colgr+	Cria uma estrutura com as tags '<optgroup>' e '<colgr>'
Seletores HTML	Para Abrir
tr+	Cria uma estrutura com as tags '<tr>' e '<td>'
select+	Cria uma estrutura com as tags '<select name="" id="">' e '<option value=""></option>'
optgroup+ ou optg+	Cria uma estrutura com as tags '<optgroup>' e '<option value=""></option>'
pic+	Cria uma estrutura com as tags '<picture>', '<source srcset="">' e ''

Visão geral

Para gerenciar o desenvolvimento de aplicações no Scriptcase, existe o conceito de projeto, uma maneira prática de organizar o desenvolvimento de seus sistemas.

Para criar um projeto no Scriptcase, é necessário que haja uma interação com a sua [Base de Dados](#). Assim você poderá criar as aplicações baseando-se nas tabelas e views.

Dentro de um projeto é possível definir [Valores Padrões](#) para o desenvolvimento das aplicações, trabalhar com [Versionamento de Projetos](#), realizar [Publicações](#) dos seus sistemas ou de algumas aplicações, criar [Relatórios](#) de trabalho aplicações entre outras opções. Cada projeto do Scriptcase tem privilégios de acesso para usuários e grupos. Esses privilégios podem ser configurados em [Administração](#).

Recomendamos que você tenha uma boa estrutura e organização de suas tabelas e relacionamentos, isso irá facilitar no momento de trabalhar na criação de aplicações, realizar lookups de campos e etc. Você pode visualizar a atual menu do Scriptcase Banco de Dados > Diagrama ER, após a criação do seu projeto.

Agora vamos criar seu primeiro projeto, [clique aqui](#).

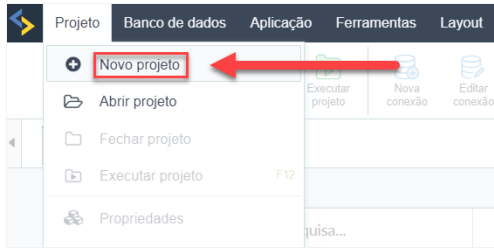
Vídeos relacionados >

Criando um novo projeto

Neste artigo, você aprende como criar um novo projeto no Scriptcase.

Um sistema criado com o Scriptcase sempre deve começar criando um projeto. Um projeto para o Scriptcase é um conjunto de aplicativos com algumas configurações padrão. Durante a criação do projeto, você define algumas opções e nos quais seu projeto pode estar disponível, um modelo de layout para os aplicativos e informa os dados de conexão do sistema de banco de dados nos quais os aplicativos buscam as informações para formar o sistema.

Para iniciar um novo projeto, você pode acessar o menu **"Projeto > Novo projeto"**.



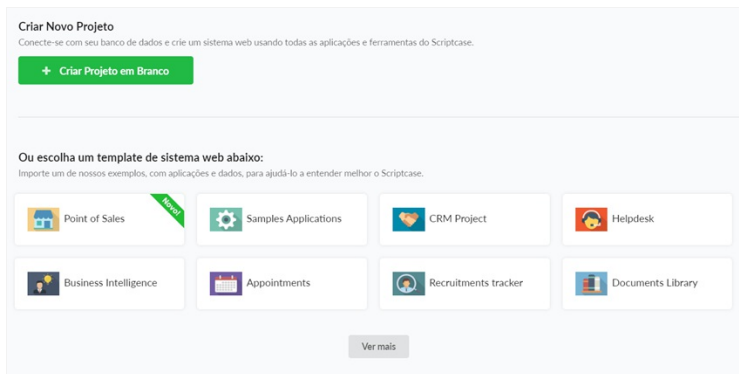
O processo de criação do projeto possui cinco etapas, que são: **Iniciar, Idiomas, Temas, Banco de Dados e Final**.



Início

Nesta etapa, devemos escolher entre um **Projeto em branco**, onde temos que criar nossa conexão de banco de dados e cada aplicação do zero, ou uma seleção de nossos **Projetos de modelo**, que podem servir de template para a criação.

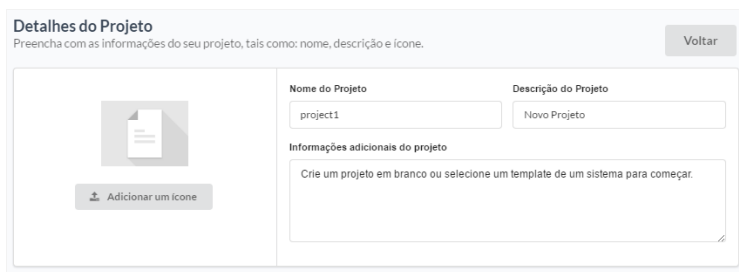
Projeto em Branco



NOTA: Para visualizar os projetos de exemplo disponíveis, clique no botão **Ver Mais**. Veja mais detalhes sobre nossos Projetos de Exemplo e como importá-los [aqui](#).

Após selecionarmos **Criar Projeto em Branco**, defina um nome para o projeto.

Você também pode definir uma descrição, assim como informações adicionais e uma imagem para representá-lo, no entanto, nenhuma dessas configurações é obrigatórias.



Nome do Projeto

Única configuração obrigatória desta etapa, o nome deve conter de 1 a 32 caracteres alfanuméricos e não permite que seja iniciado com um algarismo.

Descrição do Projeto

Campo não obrigatório que nos permite definir uma descrição para o projeto.

A descrição do projeto pode ser visualizada na caixa de diálogo ao posicionar o mouse sobre o projeto criado ou na coluna de descrição, ao configurarmos a exibição da [Lista de Projetos](#) como **Lista**.

Coluna Descrição

Quando a visualização está no modo de **Lista**:

Descrição
Sistema de Album

Informações adicionais do projeto

Campo não obrigatório que nos permite outras informações que sejam relevantes para o projeto.

Imagem

Opção não obrigatória que nos permite definir uma imagem para representar nosso projeto.

Todos os campos não obrigatórios desta etapa e demais configurações do projeto pode ser modificadas após a criação do projeto ao acessarmos o opção [Propriedades do Projeto](#).

Banco de Dados

Na criação da conexão, serão listadas todas as conexões disponíveis no Scriptcase. Apenas as bases de dados disponíveis para sua licença ficarão habilitadas. Selecione o banco de dados desejado e prossiga para o próximo passo.

Nota: Caso não se tenha um banco de dados disponível para a criação do projeto, o Scriptcase disponibiliza um banco de dados de exemplo em SQLite já com as tabelas prontas para que o usuário prossiga com a criação do projeto clicar no botão **Criar banco de dados de exemplo (SQLite)**.

Criar uma conexão

Selecione seu tipo de banco de dados e configure uma conexão para o seu projeto



MySQL/MariaDB



Oracle



MSSQL Server



Postgres



DB2



Informix



MS Access



SQLite



SyBase



InterBase



Firebird



Microsoft Azure



Amazon RDS



Google Cloud



Oracle Cloud



Progress



Generic ODBC



ODBC

Com o Scriptcase você pode criar e gerenciar projetos e tabelas de banco de dados. Durante esta etapa, você precisará criar ou conectar-se a, pelo menos, um projeto de banco de dados. Nós vamos usar um "Samples". Após a criação de [Database manager](#) e [SQL Builder](#) para gerenciar o projeto de banco de dados e as consultas.

As informações necessárias para criar uma conexão variam de acordo com banco de dados selecionado. No exemplo abaixo, iremos mostrar com conexão MySQL. Para mais informações de como conectar o seu banco de dados [clique](#)

Criar uma conexão MySQL

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MySQL

← Escolher outra conexão

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_mysql

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

192.168.254.201

Port

3306

Usuário

root

Senha

Base de Dados

ADM

Listar Bases

Criar Base

Testar Conexão

- **ome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **river do SGDB** : Defina o driver que será utilizado para fazer a conexão com o banco.
- **ervidor do SGDB** : Insira o IP do servidor onde está localizado o banco de dados. Se o banco de dados estiver na mesma máquina do Scriptcase informe o IP **127.0.0.1** ou **localhost**
- **orta** : Defina a porta que será usada na sua conexão. A porta padrão do MySQL é 3306.
- **suário** : Informe o usuário de acesso ao seu banco de dados.
- **enha** : Informe a senha de acesso ao seu banco de dados.
- **ase de Dados** : Clique em "Listar base de dados" e selecione a base de dados desejada.

Todas as conexões disponíveis são listadas de acordo com seu tipo de licença. [Acesse nossa loja online](#) e veja as licenças disponíveis.

Se você tiver problemas de conexão, [acesse nosso suporte gratuito](#) para obter assistência por chat ou acesso remoto.

Idiomas

Nessa etapa devemos selecionar os idiomas que estarão disponíveis para o projeto. Podemos adicionar mais de um idioma, sendo um padrão, pois o Scriptcase possibilita a criação de um sistema multi-idioma. Permitindo um mesmo id diferentes.

Idiomas do seu projeto
 Escolha os idiomas que serão usados nas aplicações do seu projeto. Para cada idioma selecionado, é possível escolher as configurações regionais e definir um charset (codificação de caracteres).

Idioma	Configurações Regionais	Charset	Padrão	Excluir
Português Brasil	Português (Brasil)	Western (ISO-8859-1)	☒	
Inglês	Inglês (Estados Unidos)	Western (ISO-8859-1)	☐	
Espanhol	Espanhol (Espanha)	Western (ISO-8859-15)	☐	

Espanhol

Espanhol (Espanha)

Adicionar

- idioma** - Lista os idiomas disponíveis para serem utilizados no projeto. Cada idioma selecionado estará disponível nas aplicações geradas pelo projeto. Recomendamos o uso do [Dicionário de Dados](#) para projetos com multi-idioma.
- configurações Regionais** - Define a [Configuração Regional](#) de acordo com a região do país para o idioma selecionado. Essa configuração servirá para exibição dos formatos de unidade monetária, data, hora, número e direção da escrita.
- charset** - Define o formato de codificação de caracteres que será utilizado na aplicação. Essa codificação deve ser a mesma utilizada no seu banco de dados. Por padrão, o charset é preenchido de acordo com o idioma, podendo ser alterado no projeto.
- padrão** - Define o idioma padrão do projeto. As aplicações do projeto serão executadas e exibidas no idioma padrão, podendo ser alterado individualmente na configuração da aplicação.
- excluir** - Remove o idioma do projeto. Desta forma o idioma removido não estará mais disponível para o projeto, podendo ser incluído posteriormente.

Para adicionar um novo idioma você deve selecionar o idioma desejado, a configuração regional e depois clicar em "Adicionar".

Temas

Temas são a apresentação visual de suas aplicações. Na seleção dos temas é possível escolher mais de um tema para o seu projeto. Para criar novos temas e saber mais informações clique em [Layout > CSS das Aplicações \(Temas\)](#)

Temas
 O tema contém as definições visuais das aplicações, como por exemplo: fontes, cores e botões.

Todos (38)

ScriptCase (38)

Temas selecionados (1)

Sc9_Rhino

☒ Selected
 ☐ Default

Sc8_Saphir

☒ Selected
 ☐ Default

Sc8_Granada

☒ Selected
 ☐ Default

Sc8_Citrine

☒ Selected
 ☐ Default

Sc8_Cerpegia

☒ Selected
 ☐ Default

- temas** - Lista todos os temas disponíveis para utilização no projeto.
- scriptcase** - Lista todos os temas padrões do Scriptcase.
- úblico** - Lista todos os temas definidos a nível Público.
- temas Selecionados** - Lista os temas selecionados para utilização no projeto.

NOTA: Para visualizar todos os temas, clique no botão **Ver Mais**.

Para adicionar um tema ao projeto você só precisa selecioná-lo. Você deve marcar um tema para ser usado como padrão, para isso clique na ícone "padrão" do tema selecionado.

Seu projeto foi criado e configurado com todas as informações básicas. Para acessar o projeto, clique em [Criar a primeira aplicação](#).

Parabéns! Seu projeto foi criado com sucesso. Agora você pode criar formulários, relatórios, aplicações Gráficas, entre outros, e gerenciá-los de uma forma simples e organizada.

Criar a primeira aplicação

LINKS ÚTEIS

Exemplos

Vídeos

Fórum

Suporte

Documentação

Cursos

Vídeos relacionados >

Abrir Projeto

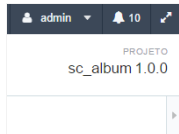
Acesse **Projeto** > **Abrir Projeto** .



Ou clique no ícone Abrir Projeto na barra de ferramentas.



Esta opção exibe a Lista de projetos, onde podemos visualizar todos os projetos do Scriptcase que o usuário logado tem acesso. Para retornar para a lista das aplicações do projeto, clique no ícone home. Ao acessar um outro projeto, s
É possível identificar o projeto em que se encontra no canto superior direito, como destacado na imagem abaixo.

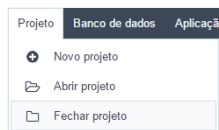


Vídeos relacionados >

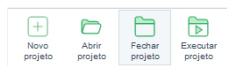
Fechar Projeto

Fecha o projeto atual, encerrando todas as abas abertas. Ao fechar um projeto retornaremos para a lista dos projetos.

Acesse **Projeto > Fechar Projeto**.



Ou clique no ícone Fechar Projeto na barra de ferramentas.



Vídeos relacionados >

Propriedades

Possibilita a edição de algumas informações do projeto. Esta opção está disponível apenas ao acessarmos um projeto.

Edição de projeto

Na aba edição de projetos, podemos editar algumas informações, como descrição e definir a utilização de index.

Nome do Projeto

Nome informado no momento da criação do projeto. Após criado o nome do projeto não pode ser alterado.

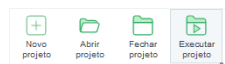
Descrição do Projeto

Descrição resumida, com no máximo 64 caracteres. Esta descrição será exibida junto ao nome do projeto, ao posicionar o mouse sobre o card do projeto, como na imagem abaixo.



Escolher aplicação inicial

Permite definir a aplicação inicial do projeto. Desta forma, ao clicar no botão **Executar Projeto** a aplicação informada nesta opção será executada.



Usar página index

Permite a utilização de URL amigável nas aplicações do Scriptcase. Por padrão esta opção vem habilitada.

Conversão do charset para UTF8 pelo banco de dados

Define a forma que o charset será tratado no armazenamento dos dados.

Por padrão, esta opção está marcada como sim, para novos projetos.

Opção marcada como Sim

Ao marcar **sim**, o banco de dados converterá os caracteres enviados pelo servidor de acordo com o charset do banco. Desta forma, o banco de dados será responsável pelo tratamento do charset.

Conversão do charset para UTF8 pelo banco de dados ☒ Sim ☐ Não

Opção marcada como Não

Ao marcar **não** o tratamento dos caracteres enviado pelo servidor é realizado pelo Scriptcase.

Para projetos antigos, recomendamos a utilização da opção marcada como não.

Manter antigo aspecto do upload de arquivos

Opção adicionada para os usuários que não utilizavam o símbolo de barra (/) na criação de subdiretório, nos campos tipo imagem e documento. Neste cenário, os arquivos eram armazenados diretamente no diretório "file".

Por exemplo, o nome do subdiretório configurado desta forma, em um campo do tipo documento é montado da seguinte forma: **doc + nome_do_subdiretorio**.

O resultado final era: **docnome_do_subdiretorio**

Caso a estrutura dos seus arquivos esteja desta forma, com a criação do subdiretório sem utilizar a barra (/) é necessário habilitar esta flag

Nas versões mais recentes, as imagens e documentos estão sendo gravados no diretórios informados na instalação, ou seja, "file/img" para as imagens e "file/doc" para documentos.

Informações do Projeto

Armazena uma descrição detalhada do projeto. Neste campo, que está visível apenas nas propriedades do projeto, é possível detalhar as características e as funcionalidades existentes no projeto.

Localização

Permite incluir ou excluir idiomas do projeto. Os idiomas são definidos no momento da criação.

EDIÇÃO DE PROJETO
LOCALIZAÇÕES
TEMAS

Idiomas do seu projeto
 Escolha os idiomas que serão usados nas aplicações do seu projeto. Para cada idioma selecionado, é possível escolher as configurações regionais e definir um charset (codificação de caracteres).

Idioma	Configurações Regionais	Charset	Padrão	Excluir
Inglês	Inglês (Estados Unidos)	Unicode (UTF-8)	☒	
Português Brasil	Português (Brasil)	Western (ISO-8859-1)	☐	
Espanhol	Espanhol (Espanha)	Western (ISO-8859-15)	☐	

Espanhol
Espanhol (Espanha)
Adicionar

- idioma** - Lista de idiomas disponíveis para a utilização nos projetos.
- configurações Regionais** - Definem um padrão para unidade monetária, data e número de acordo com o país idioma selecionado.
- charset** - Define o encoding utilizado pelo idioma selecionado.
- padrão** - Define o idioma padrão do projeto, todas as aplicações criadas por padrão serão executadas no idioma selecionado como padrão.
- cone da Lixeira** - Remove o idioma do projeto. Desta forma, o idioma removido não estará mais disponível para alteração dinâmica por exemplo.

Temas

Define os temas disponíveis no projeto e o tema padrão utilizado ao criar uma aplicação. Para definir um tema como padrão para o projeto, selecione o nome do tema desejado e clique em **definir tema padrão**, o nome (padrão) será a imagem o tema padrão é o **Sc9_Rhino**.

EDIÇÃO DE PROJETO
LOCALIZAÇÕES
TEMAS

Temas do Projeto
 Todos os temas

ScriptCase
Sc8_Red
Sc4_LightBlue
Sc4_Sunny
Sc5_Blue
Sc4_Cherry
Sc4_SoftOrange
Sc8_PistonBlue
Sc7_BlueSky
Sc4_Musgo
Sc8_Ceropegia
Sc8_Turquoise
Sc8_Valencia
Sc7_Blue
Sc7_Black
Sc7_Green
Sc5_Red
Sc6_Silver

Temas
Sc9_Rhino (Padrão)

Header

< < > >

Incluir

Block 1.1

Title 1
Object text

Definir tema padrão

- todos os Temas** - Lista de todos os temas presentes no Scriptcase.
- temas do Projeto** - Lista de temas disponíveis para utilização no projeto.

Vídeos relacionados >

Valores Padrão

Com esta configuração é possível padronizar a criação das aplicações deste projeto, aumentando a produtividade no desenvolvimento das aplicações.

Dados Gerais

Imagem do Logotipo	scriptcase__NM__img__NM__logo.png
Quantidade de Registros na Paginação	10
Exibir Número da Linha	☐ Sim ☒ Não
Exibir Títulos	☒ Sim ☐ Não
Exibir Sumário	☐ Sim ☒ Não
Utilizar antiga paletas do tema do gráfico	☐ Sim ☒ Não
Usar SweetAlert	☒ Sim ☐ Não
Posição SweetAlert usando Toast	Superior direito
Ordenação inicial dos campos	texto Ascendente data Descendente número Descendente moeda Descendente

- **magem do Logotipo** - Logotipo utilizado no título da aplicação. Customize o projeto utilizando o mesmo logotipo em todos os títulos da aplicação.
- **uantidade de Registros na Paginação** - Quantidade de exibição de registro por páginas.
- **xibir Número de Linha** - Define a exibição ou não do número de linhas existentes em cada aplicação.
- **xibir Títulos** - Exibe o título da aplicação em uso.
- **xibir Sumário** - Exibe o número de registros exibidos na página, e o total de registros da aplicação. Esta opção será executada apenas se a opção linha, na barra de ferramentas, não estiver em uso na consulta.
- **tilizar antiga paleta de tema de gráfico** - Define a utilização do antigo esquema de cores nos gráficos.
- **rdenação inicial dos campos** - Define a ordenação inicial dos campos.

Consulta

Largura da Tabela	90
Unidade da Largura da Tabela	Porcentagem
Linhas formato de Contador	{lang_othr_smry_info}
Tabular Quebras	
Dividir a Quebra	
Linhas por página	

TEMPLATES	
Cabeçalho	Elegant2
Rodapé	Elegant

ALINHAMENTOS DOS CAMPOS DA CONSULTA			
	Default	Númericos	Data
Alinhamento Horizontal	Esquerda	Direita	Centralizado
Alinhamento Vertical	Topo	Topo	Topo
Alinhamento horizontal do título	Esquerda	Direita	Centralizado
Alinhamento Vertical do Título	meio	meio	meio

BOTÕES DA BARRA DE FERRAMENTAS	
	Superior

- **argura da tabela** - Define a largura para a tabela da aplicação. Esta opção está disponível ao selecionar **calculado** ou **porcentagem** na unidade da largura da tabela.
- **nidade da largura da tabela** - Unidade de medida usada para definir a largura da aplicação. Automático (largura definida automaticamente de acordo com o tamanho dos campos); Pixel (largura definida por pixels, que deve ser ir (largura definida por porcentagem, que deve ser informada no formato: 80%)
- **abular Quebra** - Define a margem esquerda da quebra.
- **ividir a Quebra** - Define a margem entre duas quebras.
- **inhas por página** - Valores disponíveis no botão Linhas, da barra de ferramentas.
- **emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.
- **linhamento dos campos na consulta** - É possível definir o alinhamento padrão específico para campos numéricos e tipo data e o alinhamento dos demais tipos de campo.

Formulário

Largura da Tabela	0
Unidade da Largura da Tabela	Automático ▼
Linhas formato de Contador	
Tabulação automática	☐ Sim ☒ Não
Seleciona o conteúdo do campo com foco	☒ Sim ☐ Não
Focar campo com erro	☐ Sim ☒ Não

Configuração do Erro
Posição do erro no campo baixo
Exibir Título do Erro na aplicação ☒ Sim ☐ Não
Exibir Título do Erro no campo ☐ Sim ☒ Não
Título do Erro {lang_errm_errt}

Campos Obrigatórios
Exibir mensagem ☒ Sim ☐ Não

Templates
Cabeçalho Light
Rodapé Light

Botões da Barra de Ferramentas
Superior

- **argura da tabela** - Define a largura para a tabela da aplicação. Esta opção está disponível ao selecionar **calculado** ou **porcentagem** na unidade da largura da tabela.
- **nidade da largura da tabela** - Unidade de medida usada para definir a largura da aplicação. Automático (largura definida automaticamente de acordo com o tamanho dos campos); Pixel (largura definida por pixels, que deve ser ir (largura definida por porcentagem, que deve ser informada no formato: 80%)
- **inhas formato de contador** - Configuração de visualização da opção Exibir Sumário em formulários horizontais. A opção Exibir Sumário será executada apenas se a opção linha, na barra de ferramentas não estiver em uso.
- **abulação automática** - Habilita a tabulação automática ao preencher toda a informação do campo.
- **elecione o conteúdo do campo com foco** - Permite a seleção do conteúdo do campo ao receber o foco.
- **ocar campo com erro** - Ao ocorrer um erro no campo (quando o mesmo for obrigatório, por exemplo) o foco será atribuído a este campo.
- **osição do erro no campo** - Posição de exibição do erro no campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação** - Define a exibição ou não do título do erro exibido na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo** - Define a exibição ou não do título do erro exibido no campo.
- **ítulo do Erro** - Define o título do erro.
- **xibir Mensagem** - Define a exibição ou não da mensagem de campo obrigatório.
- **emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Controle

Focar campo com erro ☐ Sim ☒ Não

CONFIGURAÇÃO DO ERRO
Posição do erro no campo cima
Exibir Título do Erro na aplicação ☒ Sim ☐ Não
Exibir Título do Erro no campo ☐ Sim ☒ Não
Título do Erro

CAMPOS OBRIGATÓRIOS
Exibir mensagem ☐ Sim ☒ Não

TEMPLATES
Cabeçalho Elegant
Rodapé Default

- **ocar campo com erro** - Ao ocorrer um erro no campo (quando o mesmo for obrigatório, por exemplo) o foco será atribuído a este campo.
- **osição do erro no campo** - Posição de exibição do erro no campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação** - Define a exibição ou não do título do erro exibido na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo** - Define a exibição ou não do título do erro exibido no campo.
- **ítulo do Erro** - Define o título do erro.
- **xibir Mensagem** - Define a exibição ou não da mensagem de campo obrigatório.
- **emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Filtro

Filtro Vazio

Sim

Não

Condição de Filtro

AND

Alinhamento Horizontal

Centralizado

Exibir Condição

Sim

Não

Manter Valores

Sim

Não

Preservar colunas e ordenação

Sim

Não

Largura da Tabela

0

Unidade da Largura da Tabela

Automático

Usar Iframe

Sim

Não

Estado Inicial

Sim

Não

Altura do Iframe

1500

CONFIGURAÇÃO DO ERRO

Posição do erro no campo

cima

Exibir Título do Erro na aplicação

Sim

Não

Exibir Título do Erro no campo

Sim

Não

Título do Erro

TEMPLATES

Cabeçalho

Elegant

Rodapé

Default

BOTÕES DA BARRA DE FERRAMENTAS

- Condição de Filtro** - Define como a pesquisa irá lidar com as condições informadas. AND (deve satisfazer todas as condições para que a pesquisa retorne algo) OR (deve satisfazer qualquer uma das condições informadas para que .
- linhamento Horizontal** - Alinhamento horizontal do filtro.
- xibir Condição** - Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção (AND ou OR).
- anter Valores** - Manter os valores do último filtro realizado ao entrar novamente na página de filtro.
- reservar colunas e ordenação** - Preserva a arrumação dos campos e da ordenação do último filtro realizado.
- argura da tabela** - Define a largura para a tabela da aplicação. Esta opção está disponível ao selecionar **calculado** ou **porcentagem** na unidade da largura da tabela.
- nidade da largura da tabela** - Unidade de medida usada para definir a largura da aplicação. Automático (largura definida automaticamente de acordo com o tamanho dos campos); Pixel (largura definida por pixels, que deve ser ir (largura definida por porcentagem, que deve ser informado no formato: 80%).
- sar Iframe** - Permite a exibição do filtro e da aplicação na mesma página usando iframes.
- stado Inicial** - Define a forma de exibição da aplicação na primeira visita quando usar filtro com iframe, se a aplicação será exibida inicialmente ou apenas após o filtro.
- ltura do Iframe** - Define a altura em pixels do iframe usado para exibir a aplicação.
- osição do erro no campo** - Posição de exibição do erro no campo.
- xibir Título do Erro na aplicação** - Define a exibição ou não do título do erro exibido na aplicação.
- xibir Título do Erro no campo** - Define a exibição ou não do título do erro exibido no campo.
- ítulo do Erro** - Define o título do erro.
- xibir Mensagem** - Define a exibição ou não da mensagem de campo obrigatório.
- emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Calendário

BOTÕES DA BARRA DE FERRAMENTAS

Superior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Atualização

Incluir

Alterar

Excluir

Cancelar

Outros

Idiomas

Personalizar

Esquerda

Centro

Direita

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Inferior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Atualização

Incluir

Alterar

Excluir

Cancelar

Outros

Idiomas

Personalizar

Esquerda

Incluir

Alterar

Excluir

Cancelar

Centro

Direita

Sair

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Novo Gráfico

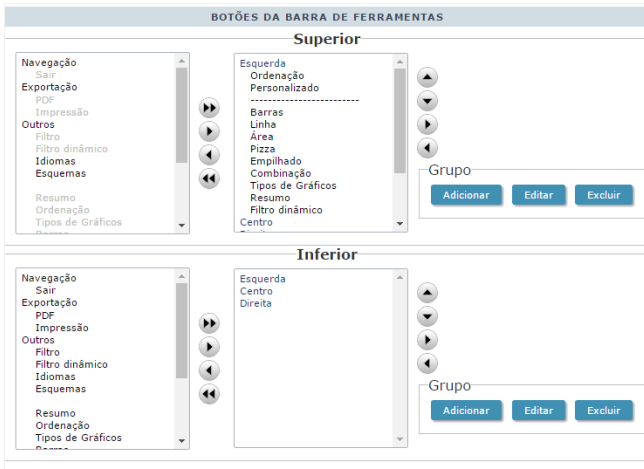
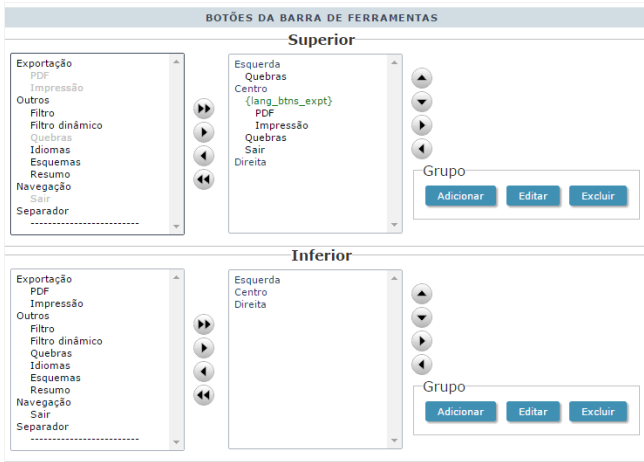


Gráfico Antigo



Aba

Alinhamento das abas.	Esquerda
TEMPLATES	
Cabeçalho	Eleganttabs
Rodapé	Default

- **linhamento das Abas** - Alinhamento da exibição das abas na aplicação.
- **emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Menu

Alinhamento Horizontal do Menu	Esquerda
Alinhamento Horizontal dos Itens	Esquerda
TEMPLATES	
Cabeçalho	Elegant2
Rodapé	Default

- **linhamento Horizontal do Menu** - Alinhamento do menu.
- **linhamento Horizontal dos Itens** - Modo de alinhamento dos itens do menu.
- **emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

Dashboard

TEMPLATES	
Cabeçalho	Elegant
Rodapé	Default

- **emplates** - Define o template padrão do cabeçalho e rodapé. É possível informar valores para as variáveis clicando no ícone de edição ao lado do campo de seleção do template.

HTML Editor

O Editor HTML possui duas opções de configurações, dependendo da opção selecionada em **Usar Template no Editor HTML**.

- **sar Template no Editor HTML** - Ao marcar sim (imagem abaixo), será utilizado os novos templates do campo editor HTML. Estes temas devem ser configurados em **Layout > Template do Editor HTML**.
- **emplate Editor HTML** - Define o template padrão para os campos do tipo editor HTML.
- **review do campo** - Texto padrão no campo do tipo editor HTML.

ATRIBUTO VALOR	
Usar template no Editor HTML ☒ Sim ☐ Não	
Template Editor HTML	Basic

Edit ▾ Insert ▾ View ▾ Format ▾ Table ▾ Tools ▾

Formats ▾ **B** *I* U

- **sar Template no Editor HTML** - Ao marcar não (imagem abaixo), não será utilizado os novos templates do campo editor HTML, neste caso as suas opções devem ser configuradas no próprio campo.
- **ropriedades** - Define a visualização das propriedades.
- **ocalização** - Define a posição (superior ou inferior) dos itens no campo.
- **linhamento dos Botões** - Define o alinhamento dos itens no campo. Esquerda, Centralizado, Direita.
- **arra de Status** - Posição da barra de status.
- **uantidade de Barras** - Quantidade de barras de organização dos itens.
- **rganização dos botões** - Disposição dos itens nas barras informadas.

ATRIBUTO VALOR	
Usar template no Editor HTML ☐ Sim ☒ Não	
☒ Propriedades	
Localização	Superior
Alinhamento dos Botões	Centralizado
Barra de Status	Não exibir
Quantidade de Barras	2
☒ Organização dos Botões	
Negrito Itálico Sublinhado Tachado Alinha à Esquerda Centralizado Alinha à Direita Justificado	Barra de Ferramentas 1 Negrito Itálico Sublinhado Tachado Alinha à Esquerda Centralizado Alinha à Direita

B *I* U Font Family Font Size

Bibliotecas Internas

Define as bibliotecas que serão utilizadas nas aplicações do projeto.

Nível Público

☐ curl_translation.php☐ emails_repres.php

☐ library_record.php☐ lib_logaplicacao.php

- **ível** - Níveis de salvamento da biblioteca.
- **ista de Bibliotecas** - Lista de bibliotecas internas disponíveis para utilização.

Vídeos relacionados >

Histórico de Versão

Lista todas as versões do projeto. A tela de Histórico de versão nos permite gerenciar as versões do projeto, criadas na opção incremento de versão, aqui podemos retornar a uma versão, abrir uma versão anterior ou excluir as versões

Historico de Versões

Versão	Descrição	Criação	Excluir	Status	Editar
2.1.0	Dashboard_manual - Implementações	28/03/17 19:10			
1.0.0	Prj:Dashboard_manual-v.1	27/03/17 15:27			

- **ersão** - Informa a versão dos projetos.
- **escrição** - Descrição da versão dos projetos.
- **riação** - Data da criação da versão.
- **xcluir** - Exclui a versão do projeto escolhida e todas as suas aplicações. Aplicações das demais versões do projeto não serão afetadas.
- **tatus** - Define se a versão do projeto está aberta ou fechada para edições.
- **editar** - Permite a edição do projeto na versão escolhida. Esta opção está disponível apenas para as versões com status Aberto.

Vídeos relacionados >

Incremento de Versão

Permite que seja controlado o desenvolvimento do projeto, separando por versões o que foi desenvolvido. O versionamento do projeto permite proteger as funcionalidades existentes no sistema, antes de realizar alguma alteração importante do projeto.

O Incremento de versão permite que apenas a última versão do projeto seja incrementada.

Incrementar Versão do Projeto: Dashboard_manual

Versão Atual

2.1

Nova Versão

3

0

Descrição

Dashboard_manual - Implementações 2

Incrementar

Cancelar

- **versão atual** - Informa a versão atual do projeto.
- **nova Versão** - Define o número da nova versão do projeto.
- **descrição** - Define a nova descrição para o projeto.

Vídeos relacionados >

Gerar Código Fonte

Permite gerar o código fonte de todas as aplicações do projeto, selecionar as aplicações desejadas ou gerar apenas as aplicações desatualizadas.

Selecione quais aplicações serão geradas

Selecionar Aplicações

☐ Todas
 ☐ Aplicações desatualizadas (1)
 ☒ Selecionar Aplicações

Avançar

Cancelar

- odas** - Permite gerar o código fonte de todas as aplicações do projeto, ao selecionar esta opção seremos redirecionados diretamente para a tela de geração do código fonte, onde poderemos visualizar o log.
- plicações desatualizadas** - Permite gerar o código fonte apenas das aplicações que foram alteradas ou que ainda não tiveram seu código fonte gerado. Ao selecionar esta opção seremos redirecionados diretamente para a tela d visualizar o log.
- elecionar Aplicações** - Permite selecionar as aplicações que terão seu código fonte gerado. Ao selecionar esta opção iremos para a tela de seleção de aplicações.

Selecionar Aplicações

Todas as aplicações do projeto serão listadas. Devemos selecionar as aplicações que desejamos gerar o código fonte. Podemos listar as aplicações de duas formas: Através do filtro por tipo de aplicação ou por pastas do projeto, como i

Selecionar Aplicações

Aplicações ?

Visualização

☒ Por Tipo
 ☐ Por Pasta

Aba

☐ tabs_appointments
 ☒

Blank

☐ blank
 ☐ home
 ☐ json
 ☒ my_calendar
 ☒

Calendário

☐ calendar_appointments_staff
 ☒

Gráfico

☐ chart_appointments_avg_rating
 ☐ chart_appointments_count
 ☒

Consulta

☐ app_grid_sec_apps
 ☐ app_grid_sec_groups
 ☐ app_grid_sec_users
 ☐ appointment_billing
 ☐ grid_appointment_details
 ☐ grid_appointments
 ☐ grid_appointments_adm
 ☐ grid_appointments_adm_dashboard
 ☐ grid_appointments_customer
 ☐ grid_appointments_history
 ☐ grid_appointments_staff
 ☐ grid_appointments_weekdays
 ☐ grid_count_new_appointments
 ☐ grid_customers
 ☐ grid_customers_address
 ☐ grid_staff
 ☐ grid_unavailable_dates
 ☐ new_request_catalog
 ☒

Após selecionar as aplicações que terão seu código fonte gerado, iremos para a tela de geração das aplicações onde podemos visualizar em tempo real a criação do log.

Geração de código-fonte

✓

Code generation successful.

0:00:05

Tempo decorrido:

0:00:00.208

Total applications generated:

21 / 21

app_Login

Tipo de aplicação: Controle

Estado: Ok

✓

app_change_pwd

Tipo de aplicação: Controle

Estado: Ok

✓

app_sync_apps

Tipo de aplicação: Controle

Estado: Ok

✓

app_retrieve_pwd

Tipo de aplicação: Controle

Estado: Ok

✓

app_form_add_users

Tipo de aplicação: Formulário

Estado: Ok

✓

app_form_edit_users

Tipo de aplicação: Formulário

Estado: Ok

✓

Hide log

Fechar

Podemos visualizar, na pasta destacada da imagem, algumas opções de filtro.

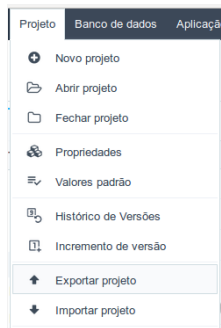
- cone da pasta Aberta** - Permite mostrar os possíveis erros ao gerar o fonte.
- cone da pasta Fechada** - Permite ocultar os possíveis erros ao gerar o fonte.
- ocumento OK** - Exibe apenas as aplicações que não apresentaram erros ao gerar o código fonte.
- ocumento Erro** - Exibe apenas as aplicações que apresentaram erros ao gerar o código fonte.

Vídeos relacionados >

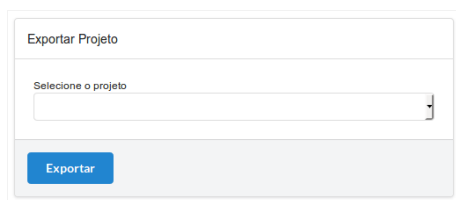
Exportar Projeto

Esta opção permite criar um arquivo .zip de todas as aplicações do projeto e todos os arquivos necessários para seu funcionamento.

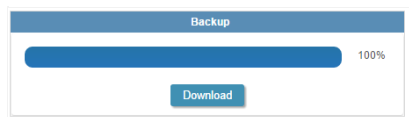
Acesse **Projeto > Exportar Projeto**.



Em seguida, selecione o projeto que deseja exportar.



Ao finalizar o processo realize o download do arquivo criado.

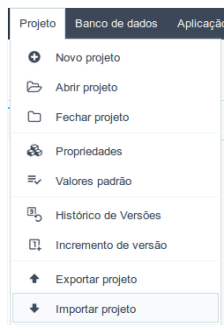


Vídeos relacionados >

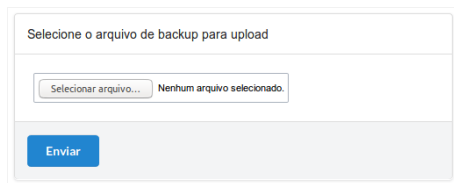
Importar Projeto

Permite importar um projeto exportado usando o Scriptcase, com todos os arquivos necessários para seu funcionamento.

Acesse **Projeto > Importar Projeto**.

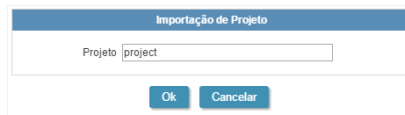


Em seguida devemos selecionar o projeto que desejamos importar.



Após o upload do arquivo, devemos informar o nome para o projeto que está sendo importado.

Caso exista um projeto com o mesmo nome, o projeto que está sendo importado irá sobrescrever o projeto existente.



Ao finalizar a importação do projeto, poderemos abrir o projeto importado.



Vídeos relacionados >

Excluir Projeto

O projeto pode ser deletado através do **Menu flutuante** disponível na interface dos projetos. [Clique aqui](#) para mais detalhes do menu.

Menu Flutuante na lista dos projetos

Ou pode ser deletado através do menu **Projeto > Excluir**, neste caso será necessário acessar o projeto.

Menu Projeto

Confirmação de Exclusão

Ao clicar em excluir será aberta uma tela para a confirmação da ação.

Excluir um projeto é um processo irreversível, por isso, recomendamos a realização de um backup para evitar a perda definitiva do projeto.

Nesta tela teremos algumas informações importantes, para a exclusão do projeto.

Confirmação do nome e versão do projeto

Caso o projeto possua mais de uma versão, configurada no [versionamento do projeto](#), elas serão listadas podendo ou não serem excluídas.

Ao deletar o projeto, teremos obrigatoriamente que deletar a versão a qual estamos acessando, a menos que ela esteja com o status fechada. [Clique aqui](#) para mais detalhes sobre o versionamento de projetos.

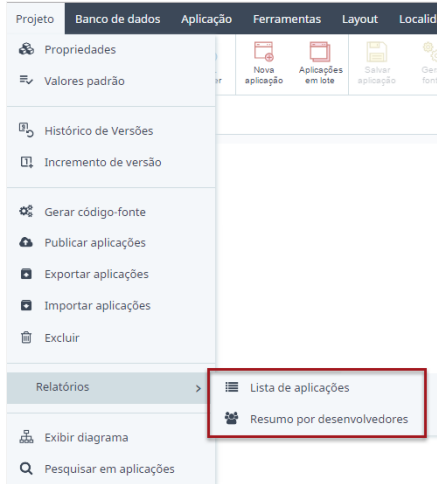
Lista de versões do projeto

Vídeos relacionados >

Gerar Relatórios

Fornecemos dois tipos de relatórios de projeto, onde podemos visualizar uma lista das aplicações criadas até o momento, com várias informações sobre cada uma delas e ainda um relatório da produção dos desenvolvedores deste projeto.

Para gerar os relatórios acesse **Projeto > Relatórios**



Lista de Aplicações

Exibe a lista de todas as aplicações existentes no projeto e o insert das tabelas. Para gerar este relatório primeiramente precisamos definir quais informações estarão disponíveis.

Relatório: Lista das Aplicações

Selecionar Colunas

Nome
Descrição
Usuário Criador
Data/Hora de Criação
Data/Hora de Atualização
Data/Hora de Geração
Status de Geração

Ordenação

Nome
Descrição
Usuário Criador
Data/Hora de Criação
Data/Hora de Atualização
Data/Hora de Geração
Status de Geração

Quebra

+ Nome

Ordenado Por:

☐ Ascendente
☐ Descendente

Relatório

Exibir Inserts

Fechar

- Selecionar Colunas** - Definição das colunas que farão parte do relatório.
- Ordenação** - Definição dos campos em que a ordenação estará disponível.
- Ordenado Por** - Definição da ordenação inicial do relatório, caso não informado utilizamos o padrão Ascendente.
- Quebra** - Define a utilização de quebra no relatório, por tipo (da aplicação) ou por pasta (diretório de arquivos do projeto).

Após finalizar as configurações, clique em **Relatório**.

Relatório: Lista das Aplicações				
root				
Nome	Descrição	Usuário Criador	Data/Hora de Criação	Data/Hora de Atualização
blank		admin	22/08/11 15:56	16/10/14 18:02
container		admin	22/08/11 13:46	16/10/14 18:02
container_instructor		admin	23/08/11 11:43	16/10/14 18:02
login	Initial application	admin	22/08/11 14:27	27/10/14 08:54
menu		admin	18/08/11 16:48	16/10/14 18:02
root/Training/Configuration				
Nome	Descrição	Usuário Criador	Data/Hora de Criação	Data/Hora de Atualização
form_conf_email	Email Configuration	admin	24/08/11 15:34	18/12/14 11:28

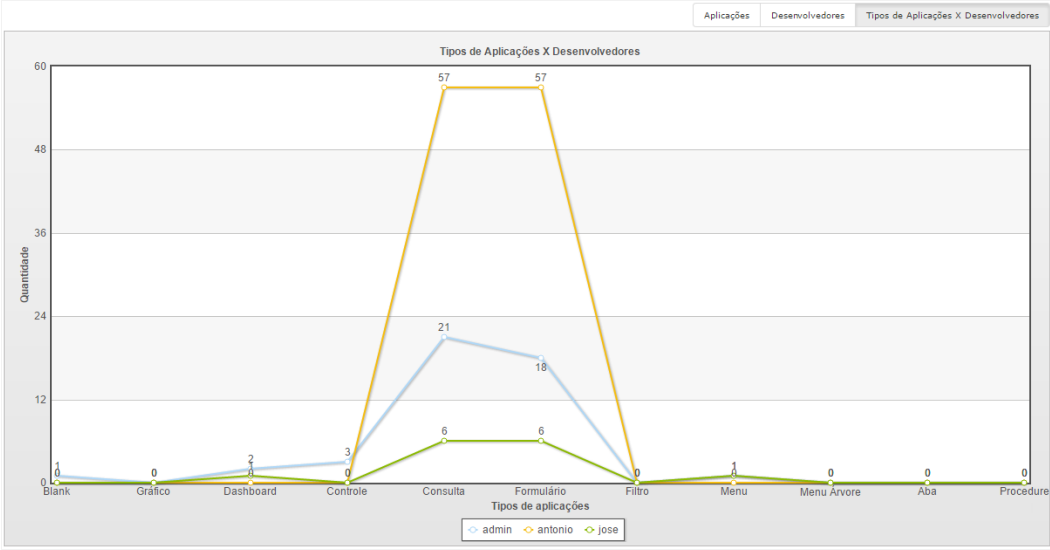
Resumo por desenvolvedores

Gera um resumo de tudo que o desenvolvedor fez dentro do projeto, mostrando o total de aplicações criadas e seus tipos e o total de linhas de código que o usuário criou nas aplicações.

Relatório: Resumo por Desenvolvedores													
Desenvolvedor	Consulta	Gráfico	Formulário	Controle	Aba	Procedure	Menu	Menu Árvore	Filtro	Dashboard	Blank	Total	Linhas de Comandos
admin	21	0	18	3	0	0	1	0	0	2	1	46	0
antonio	57	0	57	0	0	0	0	0	0	0	0	114	0
jose	6	0	6	0	0	0	1	0	0	1	0	14	0

Este mesmo relatório também está disponível em gráficos, com três formas de visualização.

- **plicações** - Total de aplicações do projeto separadas por tipo.
- **esenvolvedores** - Total de aplicações criadas por cada desenvolvedor do projeto.
- **plicações x Desenvolvedores** - A junção dos dois gráficos anteriores.



Vídeos relacionados >

Este exemplo estamos mostrando o relacionamento das aplicações do projeto `sc_album`.

Vídeos relacionados ▶

Pesquisar em Aplicações

Realiza uma busca completa no projeto, pesquisando a palavra ou texto de código informado.
O local de busca será definido na seleção dos checkboxes.

Ao menos uma das opções devem ser selecionadas para que a busca seja realizada.

HomePesquisar em aplicações

BUSCA EM APLICAÇÕES

Buscar por: Procurar ☒ Qualquer ☐ Palavras

☒ Tudo

☐ SQL

☐ Nome e Label de Campo

☐ Ligações

☐ Lookup

☐ Nome de Esquema

☐ Nome de Template

☐ Bibliotecas

☐ Cabeçalho e Rodapé

☐ Nome e Label de Bloco

- **udo** - Realiza a busca em todas as opções abaixo juntas.
- **QL** - Busca apenas no SQL das aplicações.
- **ome e Label dos Campos** - Realiza busca por nome ou label do campo.
- **igações** - Realiza a busca apenas pelo nome das aplicações.
- **ookup** - Realiza a busca apenas em lookup de campos.
- **omes de Esquemas** - Realiza a busca apenas por nome dos Esquemas (temas).
- **omes de Templates** - Realiza a busca apenas por nome dos templates HTML.
- **ibliotecas** - Realiza busca por nomes das bibliotecas internas.
- **abeçalho e Rodapé** - Busca apenas pelos títulos da aplicação.
- **ome e Label de Blocos** - Realiza a busca apenas por nome ou label dos blocos.

O resultado da pesquisa será exibido da seguinte forma.

Application	Item	Value
form_unregister_reservation (Form)	Comando SQL	SELECT * FROM classes WHERE id_classes = {id_classes}
grid_classes (Grid)	Comando SQL	SELECT id_classes class_size, status, instructor, start_date_time, end_date_time, confirmed_reservations, start_date, start_time, end_date, end_time, pending_reservations, class_information, date_created, date_modified, id_instructor, id_curso, id_venues FROM classes
	Links	form_classes Param: id_classes => id_classes
	Blocs	0 Block Name => grid_classes Block Text => grid_classes

- **pplication** - Nome das aplicações encontradas, que satisfazem a busca realizada.
- **tem** - Local da aplicação em que foi encontrado o item pesquisado.
- **alues** - Trecho encontrado que satisfaz a busca.

Vídeos relacionados >

Novo Projeto de Exemplo

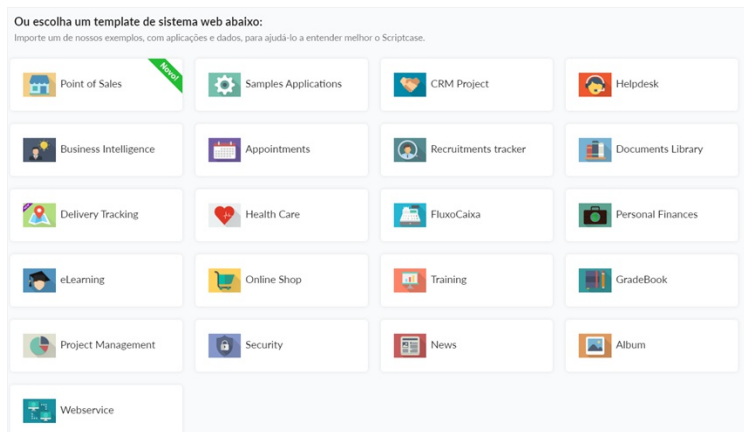
O Processo de importação do projeto de exemplo é simples e intuitivo, este processo é dividido em duas etapas que serão detalhadas abaixo.

Os projetos importados, com permissão de acesso para o usuário, serão exibidos na [Lista de Projetos](#).

Início

Neste primeiro momento podemos criar um [Projeto em Branco](#) ou importar um dos Projetos de Exemplo disponíveis abaixo.

Nossos projetos de exemplo apresentam algumas funcionalidades da ferramenta, no exemplo abaixo vamos escolher o projeto Samples.



Nossos projetos de exemplos apresentam algumas funcionalidades da ferramenta, então vamos prosseguir com a criação de um Projeto de Exemplo, vamos escolher o projeto Samples. Nesta tela é necessário informar um nome para o projeto. As outras informações, como descrição e imagem, são opcionais.

Nome do Projeto

Descrição do Projeto

Informações adicionais do projeto

Mais de 200 aplicações feitas por Scriptcase. Incluindo formulários, relatórios, filtros, menus, calendários e muito mais.

- **Nome do Projeto** - Define um nome para o projeto. Neste campo serão aceitos apenas caracteres alfanuméricos com um limite de 32 caracteres.
- **Descrição do Projeto** - Define uma descrição para o projeto. Este campo não é obrigatório, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.
- **Informações Adicionais do Projeto** - Define informações adicionais que deseja para o projeto. Este campo não é obrigatório, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.
- **Imagem** - Define uma imagem para o seu projeto. Este campo não é obrigatório, podendo ser alterado após a criação nas propriedades no projeto.

Banco de Dados

Nossos projetos de exemplos estão disponíveis para os bancos de dados MySQL, Oracle, SQL Server, Postgres, Access, SQLite, Firebird.

No primeiro momento a criação da conexão, serão listadas as opções de "Usar conexão padrão" e "Configurar uma nova conexão".

Importar um template

Você está importando um template de projeto. Deseja que o Scriptcase crie um banco de dados e uma conexão SQLite para esse projeto ou prefere configurar sua própria conexão escolhendo um outro banco de dados?

Usar conexão padrão (SQLite)

Configurar uma nova conexão com meu banco de dados

Abaixo vamos detalhar os dois passos descritos acima.

Usar conexão padrão (SQLite)

Ao clicar na opção "Usar conexão padrão (SQLite)" o Scriptcase encarrega-se de criar uma base de dados, com o banco de dados SQLite, e inserir todas as informações de tabelas e registros.

Etapa 1/4 - Criação do novo projeto. ✓

Etapa 2/4 - Preparando o banco de dados e as aplicações de importação. ✓

Etapa 3/4 - Importando aplicações (este passo pode levar alguns minutos). ✓

Etapa 4/4 - Criação do banco de dados. ✓

328 Aplicações importadas em 00:00:04

Pronto seu projeto foi criado e configurado com todas as informações básicas. Clique em "Abrir projeto" e visualize todas as aplicações criadas para o Projeto.

Configurar uma nova conexão com o meu Banco de Dados

Criar uma conexão

Selecione seu tipo de banco de dados e configure uma conexão para o seu projeto

 MySQL/MariaDB	 Oracle	 MSSQL Server	 Postgres	 DB2	 Informix	 MS Access
 SQLite	 SyBase	 Firebird	 Microsoft Azure	 Amazon RDS	 Google Cloud	 Oracle Cloud

Após selecionar o banco de dados que deseja conectar, informe os dados solicitados para realizar a conexão.

As informações necessárias para criar uma conexão variam de acordo com banco de dados selecionado. No exemplo abaixo, iremos mostrar com conexão MySQL. Para mais informações de como conectar o seu banco de dados [clique aqui](#).

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_example

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

192.168.254.201

Port

3306

Usuário

root

Senha

.....

Base de Dados

samples_v9

Listar Bases

Criar Base

- **nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **river do SGDB** : Defina o driver que será utilizado para fazer a conexão com o banco.
- **ervidor do SGDB** : Insira o IP do servidor onde está localizado o banco de dados. Se o banco de dados estiver na mesma máquina do Scriptcase informe o IP **127.0.0.1** ou **localhost**
- **orta** : Defina a porta que será usada na sua conexão. A porta padrão do MySQL é 3306.
- **suário** : Informe o usuário de acesso ao seu banco de dados.
- **enha** : Informe a senha de acesso ao seu banco de dados.
- **ase de Dados** : Clique em "Listar base de dados" e selecione a base de dados desejada.

Se você não tiver uma base de dados criada em seu banco de dados, clique no botão "Criar Base" e a janela abaixo será exibida.

Criar banco de dados

Nome do banco de dados

Informe um nome para sua base de dados e clique em "OK". Após isso a base de dados criada será exibida no campo "Base de Dados".

Gerando Código-Fonte

Ao clicar em "Concluir" o Scriptcase encarrega-se de criar todas as tabelas e inserir todas informações para serem utilizadas nas aplicações.

Etapa 1/4 - Criação do novo projeto. ✓

Etapa 2/4 - Preparando o banco de dados e as aplicações de importação. ✓

Etapa 3/4 - Importando aplicações (este passo pode levar alguns minutos). ✓

Etapa 4/4 - Criação do banco de dados. ✓

328 Aplicações importadas em 00:00:04

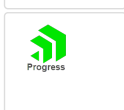
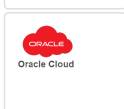
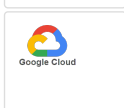
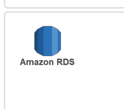
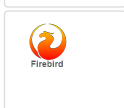
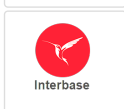
Pronto seu projeto foi criado e configurado com todas as informações básicas. Para visualizar todas as aplicações criadas clique em "Abrir projeto".

Vídeos relacionados >

Conexões

O Scriptcase oferece suporte a uma ampla variedade de sistemas de gerenciamento de banco de dados (SGBDs), permitindo que os desenvolvedores se conectem a bancos de dados populares, como MySQL, PostgreSQL, Oracle, SQL Server, etc. com o banco de dados, o desenvolvedor precisa fornecer as informações necessárias para estabelecer a comunicação, o que pode variar dependendo do banco de dados escolhido.

Confira abaixo a lista das conexões disponíveis e clique no card correspondente a conexão que deseja utilizar, para acessar a documentação detalhada de como realizar a conexão no Scriptcase.



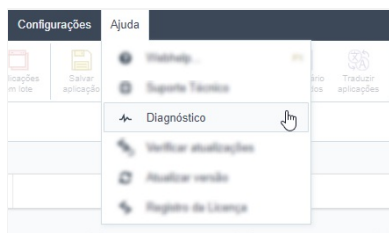


Access

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o MS Access: **ODBC e ADO**.

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnóstico. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- cecando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- u, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Veja como Hbilitar e conectar cada uns dos drivers.

- [Access ODBC](#)
- [Access ADO](#)

Conexão com MS Access ODBC

O Scriptcase disponibiliza dois drivers para a conexão com o banco de dados Access: **ODBC e ADO**. Para mais informações de como habilitar o driver MS Access ADO veja nossa [documentação](#).

No Scriptcase, também é possível converter tabelas dos arquivos de banco de dados Access(**.mdb** ou **.accdb**) para as bases de dados: **MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server** . Para mais informações, veja nossa documentação de [img](#)

Pré-Requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php> , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	csript /nologo /e:script configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=\\.\.\.\.\\instantclient\\sdk\\shared" "--with-oci8-19=\\.\.\.\.\\instantclient\\sdk\\shared" "--enable-object-out-dir= /obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 Bits
- arquitetura **x64** = 64 Bits

ATENÇÃO: A arquitetura do PHP do Scriptcase e do Access devem ser equivalentes.

Na instalação automática do Scriptcase, a extensão **COM** já vem habilitada no PHP, necessitando apenas dos seguintes itens abaixo para realizar a conexão com Access:

- Banco de Dados Access(**.mdb** ou **.accdb**) deve estar armazenado no mesmo servidor/máquina do Scriptcase com uma ou mais tabelas criadas.
- ccess Database Engine instalado.
- SN ODBC de Sistema criado no Gerenciador de ODBC do Windows.

Bases de Dados	
☒	COM
☒	DB2
☒	InterBase

Arquivos necessários:

x64

- ccess Database Engine **2010**: [Clique Aqui](#)

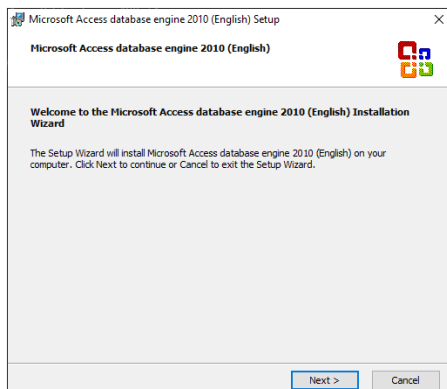
x86

- ccess Database Engine **2010**: [Clique Aqui](#)

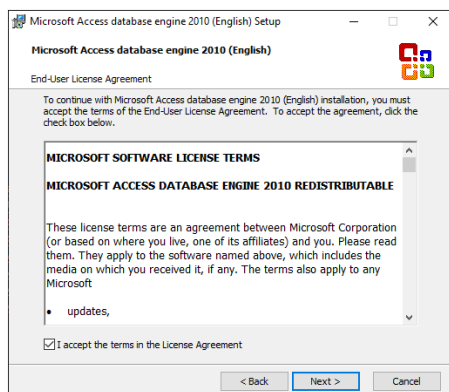
Instalando o Driver Microsoft Access Database Engine

1 Extraia o arquivo do Driver baixado [anteriormente](#) e o execute para proceder com a instalação.

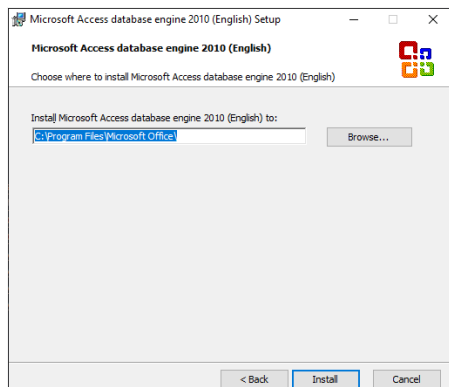
2 - Clique em **"Next"** para prosseguir na instalação.



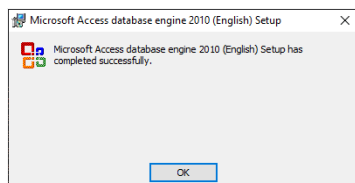
3 - Aceite os termos e acordo de licença para continuar.



4 - Defina o caminho da instalação do Access Engine. Você também pode utilizar o caminho padrão informado pelo instalador.



5 - Instalação concluída, clique em "OK" para finalizar.



Criando um DSN de Sistema ODBC

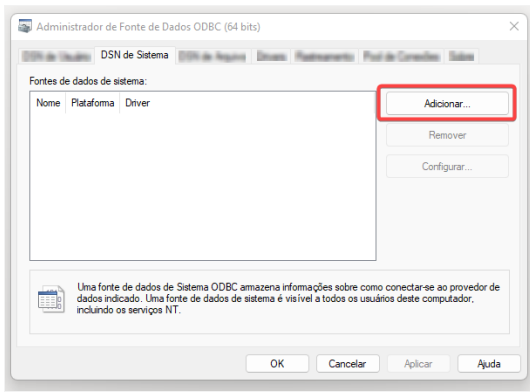
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

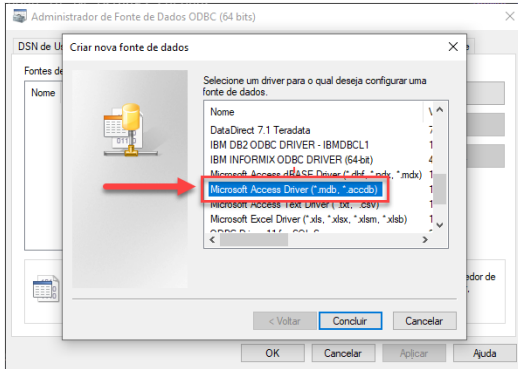
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



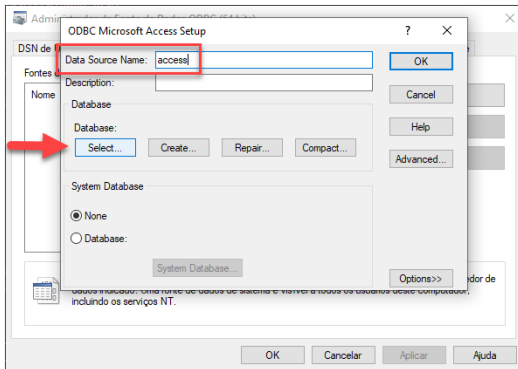
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Access.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Access. Seleccione o Driver: **Microsoft Access Driver (*mdb, *accdB)**.



4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN e selecionar o arquivo de banco de dados Access.



Data Source Name

Aqui você irá definir o nome do DSN que será informado na conexão do Scriptcase.

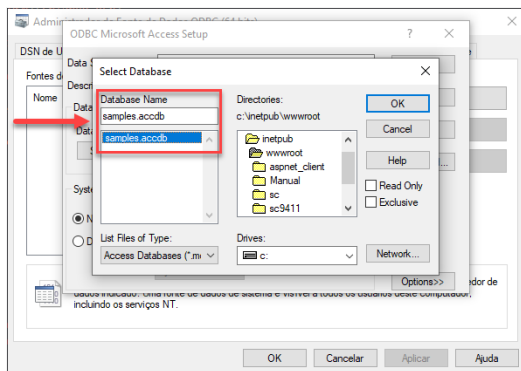
Description

Neste item você pode criar uma descrição para este DSN diferenciando-o de outro criado.

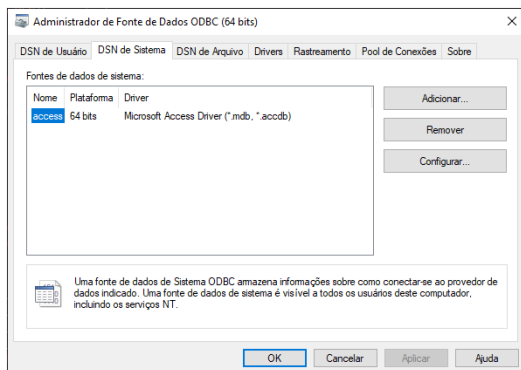
Database

Nesta seção, você deve selecionar o arquivo do banco de dados clicando no botão **Select...**, mas também pode criar novos bancos de dados, reparar ou compactar arquivos já existentes.

5 - Após clicar em **Select**, você precisa escolher o caminho para o arquivo do Access.



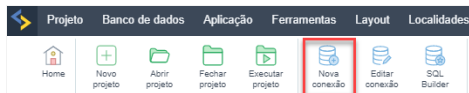
6 - Agora basta apenas clicar em **"OK"** para confirmar a criação do DSN, assim ele aparecerá na lista de **DSN de Sistema** disponíveis.



Criando um Conexão no Scriptcase

Para criar uma conexão do Scriptcase com o Banco de Dados Access usando um ODBC, é necessário criar uma Conexão ODBC no Painel de Controle do Windows. Nesta documentação iremos mostrar a conexão através do driver ODBC **Caminho do Arquivo** de banco de dados Access.

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu **"Banco de Dados > Nova Conexão"**.



Selecionando o tipo de conexão

Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- eleccione a conexão **"MS Access"**.



- eleccione o Driver do SGBD: **MS Access ODBC(Recomendado)**

Neste Driver de conexão Access, podemos conectar de duas formas: Utilizando o DSN ODBC e informando o caminho do banco de dados Access no item **"Servidor do SGBD"**.

Conectar ao Scriptcase utilizando o DSN de Sistema:

Neste tipo de conexão, nós devemos informar o DSN de Sistema criado no passo [Criando uma fonte de dados ODBC](#) da documentação para realizar a conexão.

Defina o nome de sua nova conexão no Scriptcase.

Selecione o Driver de conexão Access.

Informe o DSN de Sistema criado no ODBC do Windows.

Informe o usuário para conexão ao banco de dados Access. Esta opção só deve ser preenchida se um usuário for configurado como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.

Informe a senha para conexão ao banco de dados Access. Esta opção só deve ser preenchida se uma senha for configurada como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.

Neste tipo de conexão, nós devemos informar caminho completo até o arquivo de banco de dados Access para realizar a conexão.

Criar uma conexão MS Access

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MS Access

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

É necessário que o arquivo de banco de dados já tenha sido criado no sistema de arquivos.

Nome da Conexão

Driver do SGDB

conn_access

MS Access ODBC(Recomendado)

Servidor do SGDB

C:\Apache24\htdocs\samples.mdb

Usuário

Senha

?

É necessário instalar o aplicativo **Access 2010 Database Engine**, conforme arquitetura do seu sistema operacional (32 ou 64 bits).
Para realizar o download do instalador para 32 bits [Clique aqui](#) ou para realizar o download do instalador para 64bits [clique aqui](#).

Conexão realizada com sucesso.

Defina o nome de sua nova conexão no Scriptcase.

Selecione o Driver de conexão Access.

Servidor do SGDB

Informe o caminho completo até o arquivo de banco de dados Access.

Usuário

Informe o usuário para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se um usuário for configurado como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Senha

Informe a senha para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se uma senha for configurada como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Filtro

Nós podemos configurar a filtragem inicial de informações a serem trazidas e exibidas pelo banco de dados.

Criar uma conexão MS Access

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MS Access

← Escolher outra conexão

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não ▾

É necessário instalar o aplicativo **Access 2010 Database Engine**, conforme arquitetura do seu sistema operacional (32 ou 64 bits).
 Para realizar o download do instalador para 32 bits [CLIQUE AQUI](#) ou para realizar o download do instalador para 64bits [CLIQUE AQUI](#).

Conexão realizada com sucesso.

Exibir

Nesta opção, definiremos se a conexão trará as **Tabelas**, **Views**, **Tabelas do Sistema** ou **Procedures** do banco de dados.

Filtros

Nesta opção podemos configurar a exibição de tabelas específicas por usuário. Caso os itens fiquem vazios, o usuário informado na autenticação visualizará todos os dados disponíveis para ele.

- **abelas:** Listaremos as tabelas que podem ou não, ser exibidas.
- **roprietário:** Informaremos o nome do usuário que possui acesso as tabelas necessárias ou a todo o banco de dados.
- **xibir:** Definiremos se os itens informados serão ou não, exibidos nesta conexão.

Avançado

Podemos definir configurações mais avançadas para a conexão.

Criar uma conexão MS Access

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MS Access

← Escolher outra conexão

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Separador De Decimal

▾

Conexão Persistente

Não ▾

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim ▾

É necessário instalar o aplicativo **Access 2010 Database Engine**, conforme arquitetura do seu sistema operacional (32 ou 64 bits).
 Para realizar o download do instalador para 32 bits [CLIQUE AQUI](#) ou para realizar o download do instalador para 64bits [CLIQUE AQUI](#).

Conexão realizada com sucesso.

Separador de Decimal

Esta opção permite definir qual será o separador de decimal dos valores numéricos. É possível escolher entre ponto() e vírgula()

Conexão Persistente

Ao ativar esta opção, as conexões são serão fechadas quando a execução do script terminar.

Usar o esquema antes do nome da tabela

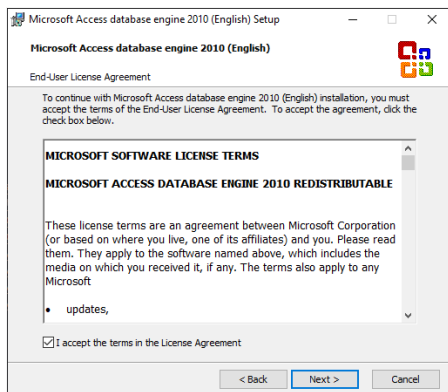
Esta opção faz com que o Scriptcase utilize em todas as suas ações o esquema do banco de dados antes dos nomes das tabelas. Por exemplo:

`dbo.Account`

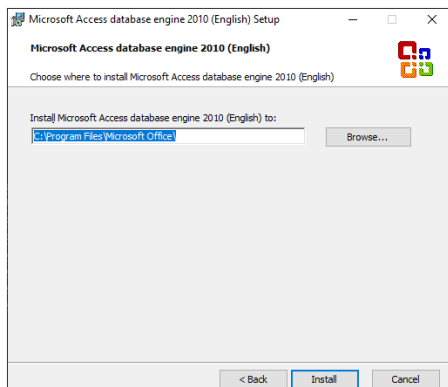
- **dbo:** É o nome do esquema utilizado.
- **ccount:** É o nome da tabela sendo utilizada logo após.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

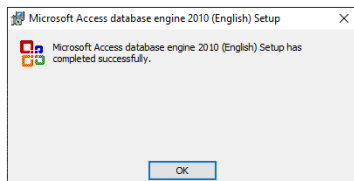
Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.



4 - Defina o caminho da instalação do Access Engine. Você também pode utilizar o caminho padrão informado pelo instalador.



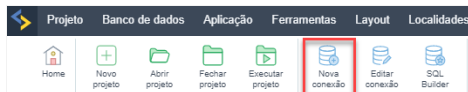
5 - Instalação concluída, clique em "OK" para finalizar.



Criando um Conexão no Scriptcase

Nesta documentação iremos mostrar a conexão o caminho do arquivo de banco de dados Access.

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu "Banco de Dados > Nova Conexão".



Selecionando o tipo de conexão

Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- eleccione a conexão "MS Access".



- eleccione o Driver do SGDB: **MS Access ADO**

Conectando ao Scriptcase

Neste tipo de conexão, nós devemos informar caminho completo até o arquivo de banco de dados Access para realizar a conexão.

Criar uma conexão MS Access

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MS Access

Escolher outra conexão

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

É necessário que o arquivo de banco de dados já tenha sido criado no sistema de arquivos.

Nome da Conexão

Driver do SGDB

conn_access

MS Access ADO

Servidor do SGDB

C:\Apache24\htdocs\samples.mdb

Usuário

Senha

Conexão realizada com sucesso.

Nome da Conexão

Defina o nome de sua nova conexão no Scriptcase.

Driver do SGDB

Selecione o Driver de conexão Access.

Servidor do SGDB

Informe o caminho completo até o arquivo de banco de dados Access.

Usuário

Informe o usuário para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se um usuário for configurado como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Senha

Informe a senha para conexão ao banco de dados Access. **Esta opção só deve ser preenchida se uma senha for configurada como obrigatório na conexão ao banco de dados Access.**

Filtro

Nós podemos configurar a filtragem inicial de informações a serem trazidas e exibidas pelo banco de dados.

Criar uma conexão MS Access

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MS Access

Escolher outra conexão

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

É necessário instalar o aplicativo **Access 2010 Database Engine**, conforme arquitetura do seu sistema operacional (32 ou 64 bits).
 Para realizar o download do instalador para 32 bits [CLIQUE AQUI](#) ou para realizar o download do instalador para 64bits [CLIQUE AQUI](#).

Conexão realizada com sucesso.

Exibir

Nesta opção, definiremos se a conexão trará as **Tabelas**, **Views**, **Tabelas do Sistema** ou **Procedures** do banco de dados.

Filtros

Nesta opção podemos configurar a exibição de tabelas específicas por usuário. Caso os itens fiquem vazios, o usuário informado na autenticação visualizará todos os dados disponíveis para ele.

- abelas:** Listaremos as tabelas que podem ou não, ser exibidas.

- **proprietário:** Informaremos o nome do usuário que possui acesso as tabelas necessárias ou a todo o banco de dados.
- **xibir:** Definiremos se os itens informados serão ou não, exibidos nesta conexão.

Avançado

Podemos definir configurações mais avançadas para a conexão.

Criar uma conexão MS Access

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MS Access

← Escolher outra conexão

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO

?

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

É necessário instalar o aplicativo **Access 2010 Database Engine**, conforme arquitetura do seu sistema operacional (32 ou 64 bits).
Para realizar o download do instalador para 32 bits [CLIQUE AQUI](#) ou para realizar o download do instalador para 64bits [CLIQUE AQUI](#).

Conexão realizada com sucesso.

Separador de Decimal

Esta opção permite definir qual será o separador de decimal dos valores numéricos. É possível escolher entre ponto(.) e vírgula(,).

Conexão Persistente

Ao ativar esta opção, as conexões são serão fechadas quando a execução do script terminar.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Esta opção faz com que o Scriptcase utilize em todas as suas ações o esquema do banco de dados antes dos nomes das tabelas. Por exemplo:

dbo.Account

- **bo:** É o nome do esquema utilizado.
- **ccount:** É o nome da tabela sendo utilizada logo após.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

IBM DB2

O Scriptcase disponibiliza algumas opções de drivers para a conexão com o DB2.

É possível visualizar se os drivers estão habilitados acessando o diagnóstico.

Acessando pelo menu do Scriptcase.

Após o login, no menu superior da ferramenta acesse Ajuda > Diagnóstico.

Acessando diretamente pelo browser

No seu navegador, sem precisar realizar o login no Scriptcase é possível acessar o diagnóstico.

Em caso de instalações locais:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `localhost:8092/scriptcase/diagnosis.php`

Em caso de instalação em um servidor.

`dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Clique no driver que seja utilizar, de acordo com seu sistema operacional.

Windows

- [DB2 PDO ODBC](#)
- [PDO IBM](#)
- [DB2](#)
- [DB2 ODBC Nativo](#)
- [DB2 ODBC Genérico](#)
- [DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo](#)

Linux

- [DB2 PDO ODBC](#)
- [PDO IBM](#)
- [DB2](#)
- [DB2 ODBC Nativo](#)
- [DB2 ODBC Genérico](#)
- [DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo](#)

Conexão com DB2 PDO ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do IBM Data Server Runtime Client de acordo com a arquitetura do se**

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "cd /d %~dp0\src\php\configure && php configure --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\.\instantclient\shared --with-oci8-19=\\.\.\.\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**PHP_PDO_IBM** e **PHP_IBM_DB2**): [Clique Aqui](#)

Configurando o DB2 PDO ODBC no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

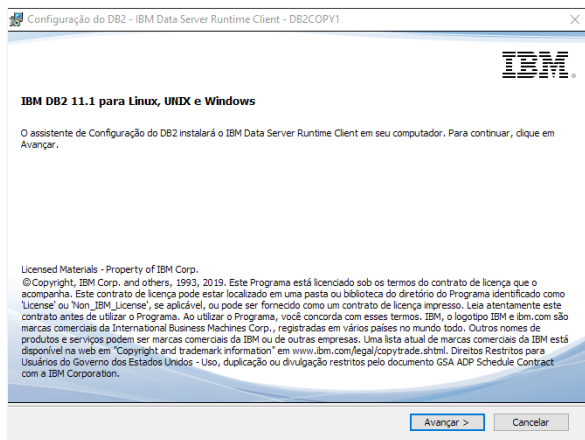
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_IBM** e **php_ibm_db2.dll** baixados anteriormente para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_IBM** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

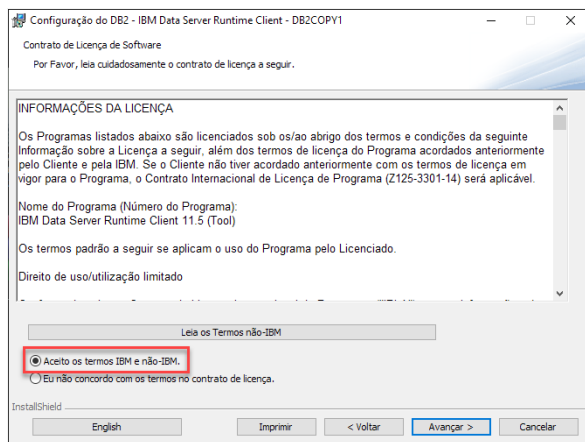
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_IBM
```

```
930 extension=xs1
931 extension=shmop
932 extension=ibm_db2
933 extension=pdo_IBM
```

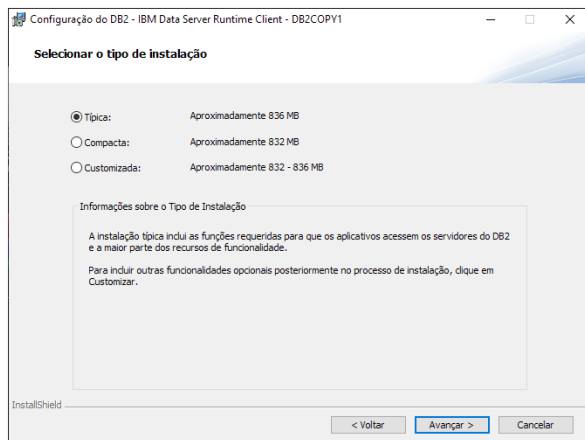
3 - Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padrões do instalador.



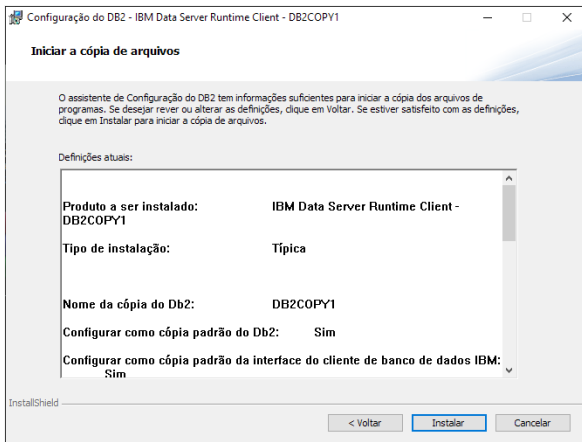
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



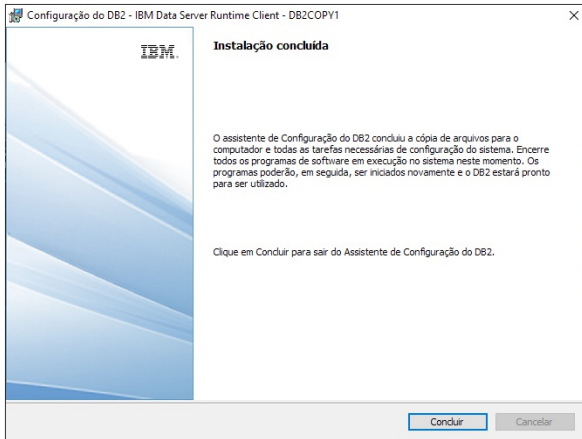
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

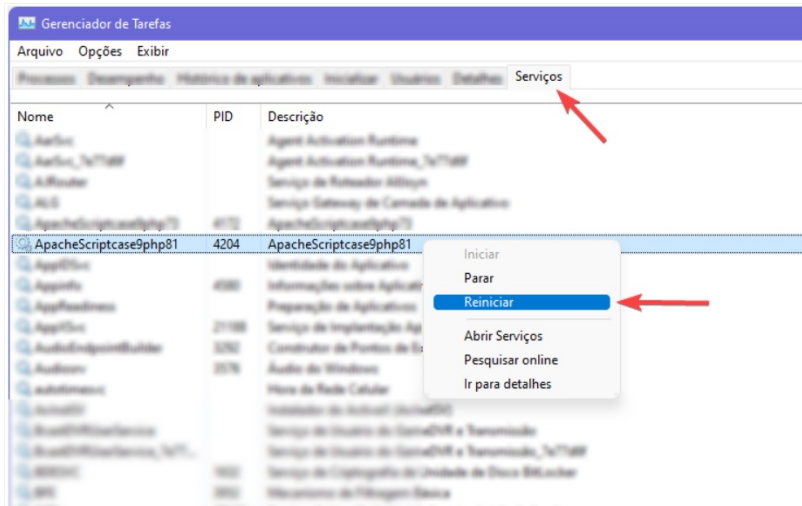


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Realizando a criação do DSN para conexão

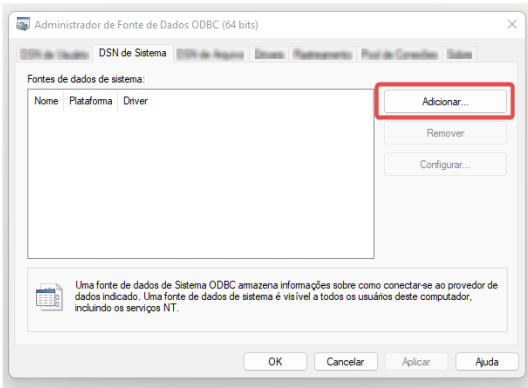
Para realizar a conexão com o Driver **DB2 PDO ODBC**, você precisa criar manualmente um DataSource Name nos arquivos do DB2. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

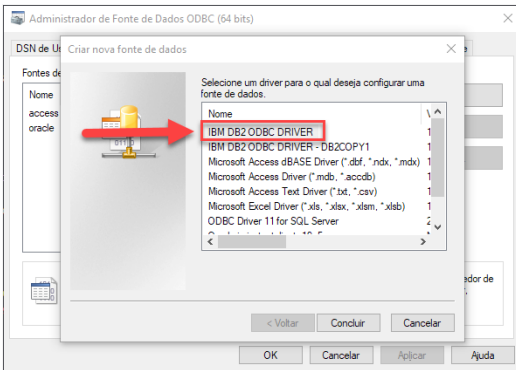
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão x64:



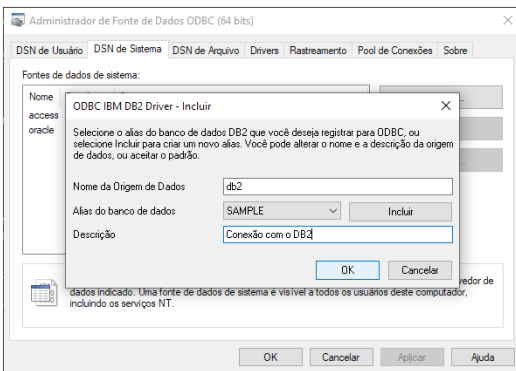
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o DB2. Selecione o Driver: **IBM DB2 ODBC DRIVER**.



4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN e o alias do Banco de dados.



- **nome da Origem de Dados:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
 - **alias do banco de dados:** Inclua e informe o nome do Banco de dados que você irá se conectar.
 - **escrição:** Adicione uma descrição para o DSN.
- 4.1 - Após informar o nome e a descrição clique no botão **Incluir**.

- **D de Usuário:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados DB2.
- **enha:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.
- **alvar Senha:** Ao marcar esta opção, a senha fica armazenada para autenticações futuras e testes de conexão.

4.2 - Agora, para configurar o banco de dados clique na aba **TCP/IP**.

- **ome do Banco de Dados:** Informe o banco de dados que você irá se conectar.
- **lias do Banco de Dados:** Informe o alias do banco de dados, se o banco possuir. Caso não, utilize o mesmo nome do banco de dados.
- **ome do host:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco DB2 está instalado.
- **úmero da Porta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, bancos DB2 utilizam a porta **50000**.

Para finalizar, clique em **OK**.

Criando um Conexão no Scriptcase

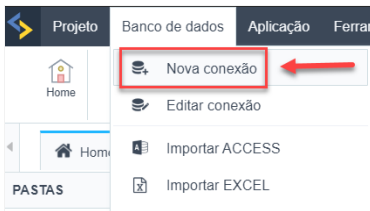
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

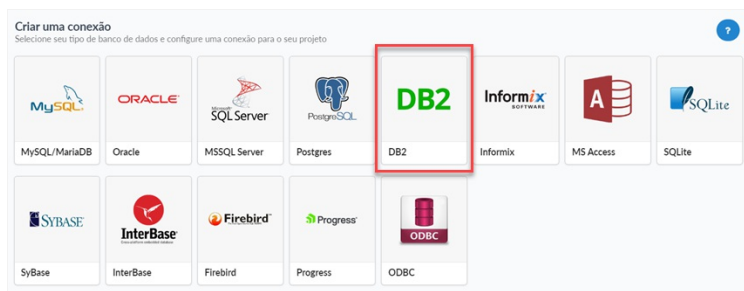


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

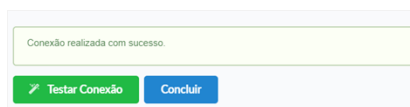
3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 PDO ODBC**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o DSN de Sistema criado na Fonte de Dados ODBC.
- **X: db2**
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PDO IBM

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC, PDO IBM, DB2, DB2 ODBC Nativo, DB2 ODBC Genérico e DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do IBM Data Server Runtime Client de acordo com a arquitetura do se

PHP Version 8.1.6 php	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	<pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\.InstantClient\oci_shared --with-oci-19=\\.\.\.InstantClient\oci_shared --enable-object-out-dir=\\obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo </pre>
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**PHP_PDO_IBM** e **PHP_IBM_DB2**): [Clique Aqui](#)

Configurando o PDO IBM no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Sci

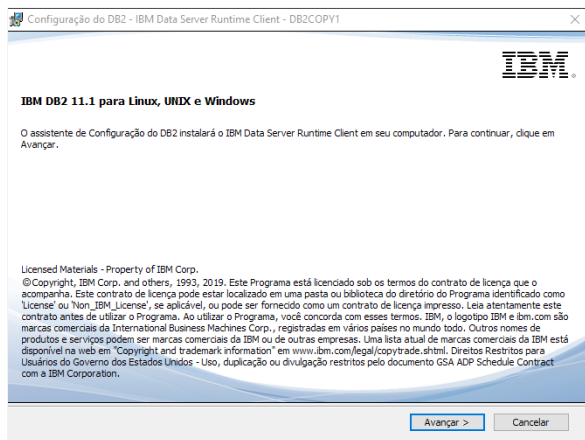
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

- 1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2.dll** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.
- 2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

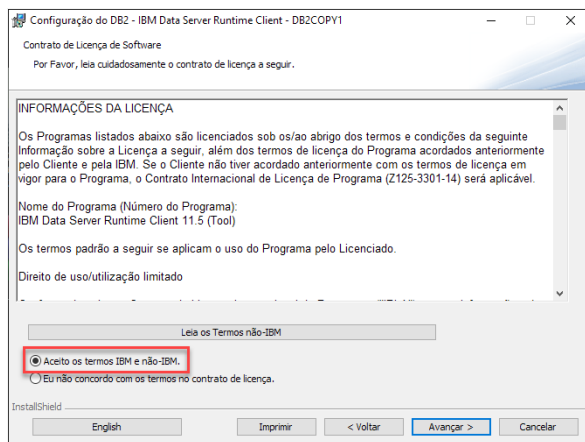
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

```
930 extension=xsl
931 ;extension=shmoop
932 extension=ibm_db2
933 extension=pdo_ibm
```

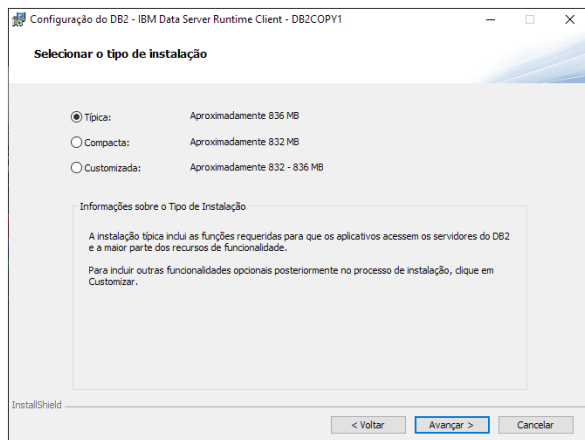
- 3-** Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padrões do instalador.



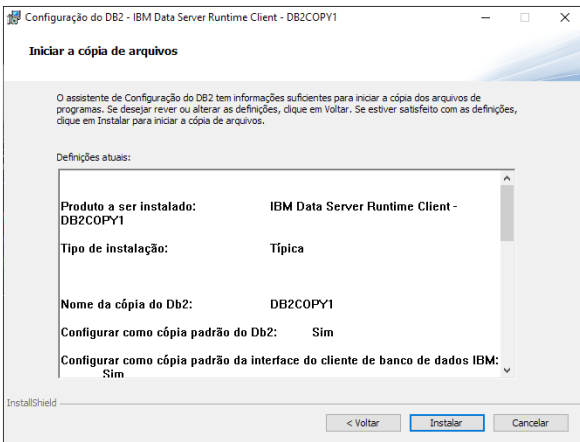
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



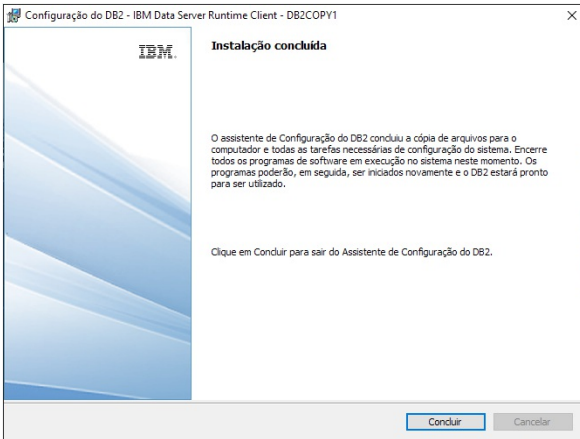
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

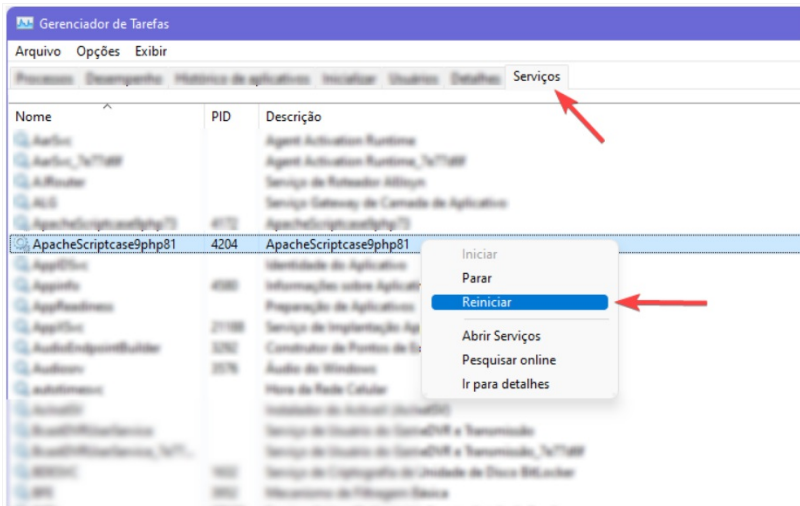


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



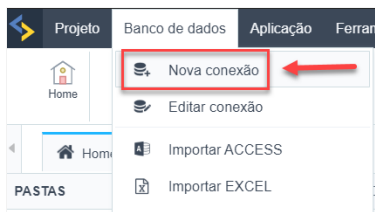
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

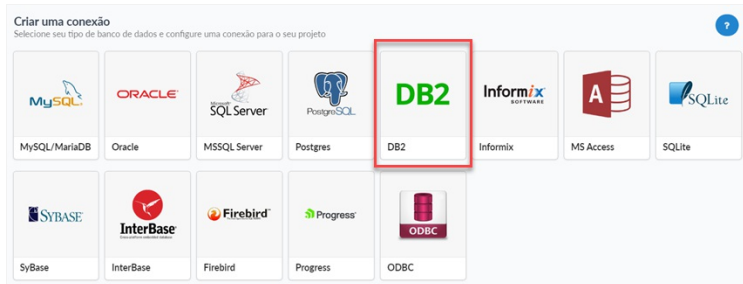


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

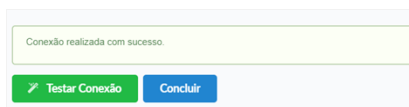
3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados DB2 da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO IBM**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **dominiodoserver.com** ou **192.168.254.170**
- **orta:** Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **ase de Dados:** Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **SAMPLE**
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC, PDO IBM, DB2, DB2 ODBC Nativo, DB2 ODBC Genérico e DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do IBM Data Server Runtime Client de acordo com a arquitetura do se

PHP Version 8.1.6 php	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	<pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\.instantclientcsk_shared --with-oci-19=\\.\.\.instantclientcsk_shared --enable-object-out-dir=\\obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo </pre>
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: [ClIQUE Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**PHP_PDO_IBM** e **PHP_IBM_DB2**): [Clique Aqui](#)

Configurando o DB2 no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scri

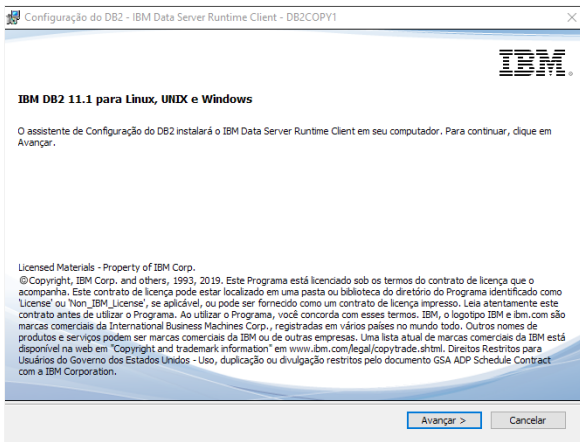
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

- 1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2.dll** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.
- 2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

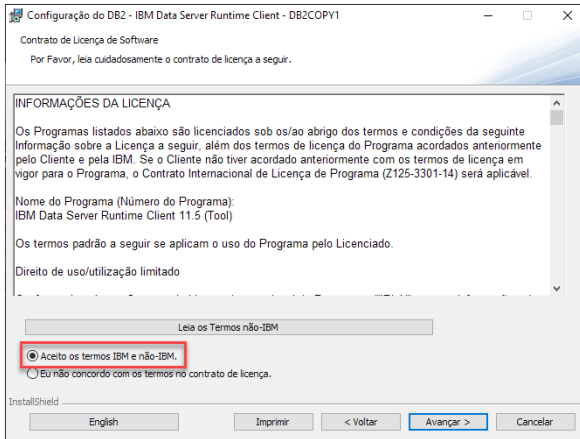
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

```
930 extension=xsl
931 ;extension=shmoop
932 extension=ibm_db2
933 extension=pdo_ibm
```

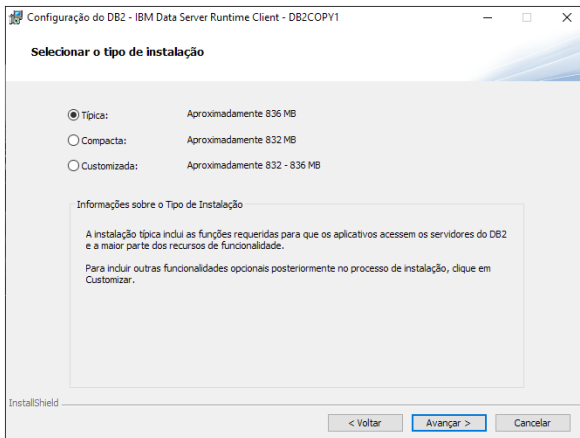
- 3-** Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padrões do instalador.



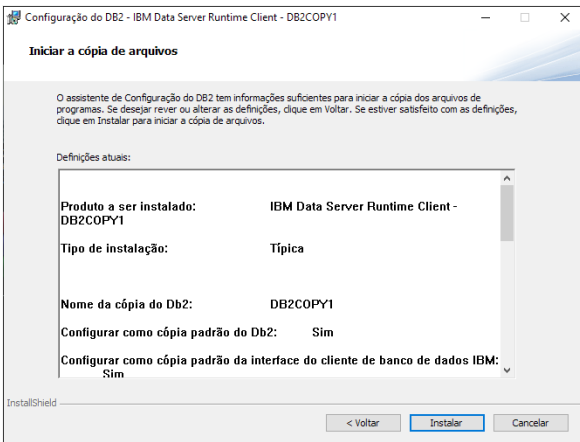
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



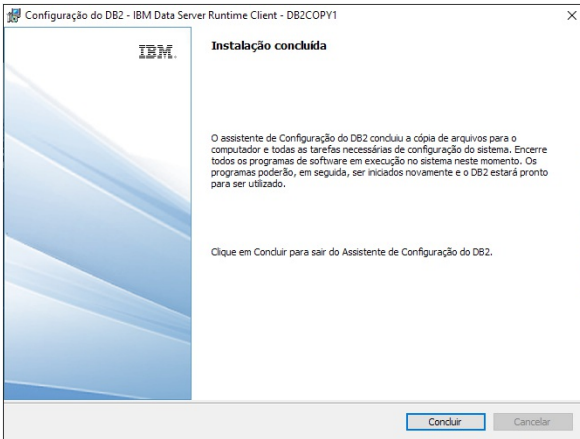
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

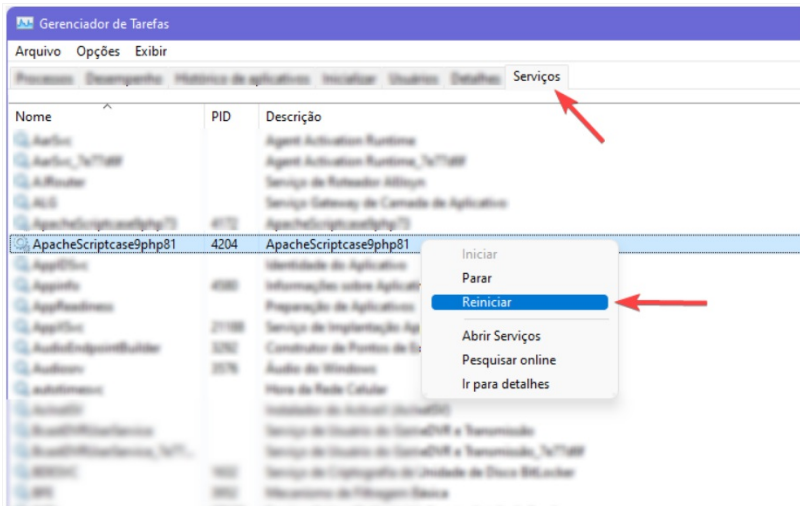


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



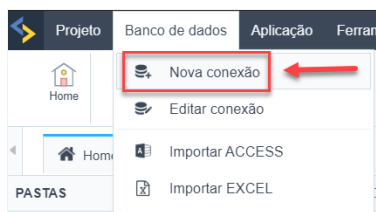
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

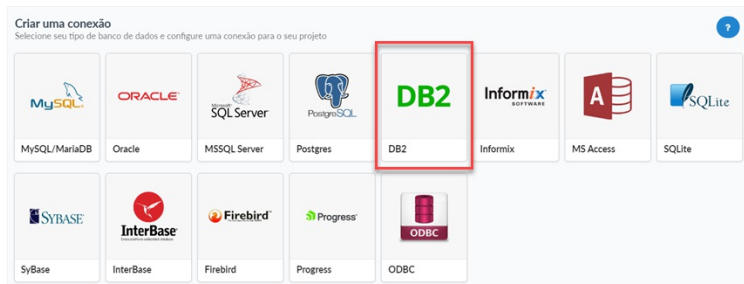


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **dominiadoserver.com** ou **192.168.254.170**
- **orta:** Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **ase de Dados:** Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **SAMPLE**
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Nativo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC, PDO IBM, DB2, DB2 ODBC Nativo, DB2 ODBC Genérico e DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do IBM Data Server Runtime Client de acordo com a arquitetura do se

PHP Version 8.1.6 php	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	<pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\.instantclientcsq_shared --with-oci-19=\\.\.\.instantclientcsq_shared --enable-object-out-dir= /obj/ --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo </pre>
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: [ClIQUE Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**PHP_PDO_IBM** e **PHP_IBM_DB2**): [Clique Aqui](#)

Configurando o DB2 ODBC Nativo no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Sci

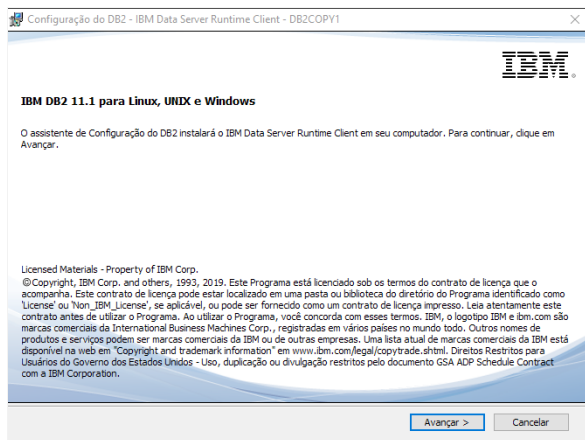
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

- 1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2.dll** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.
- 2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

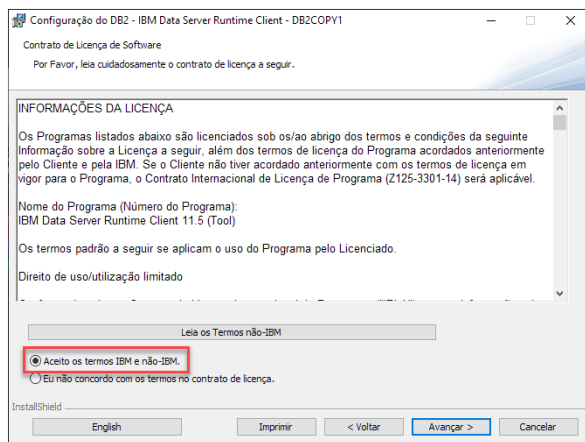
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

```
930 extension=xsl
931 ;extension=shmoop
932 extension=ibm_db2
933 extension=pdo_ibm
```

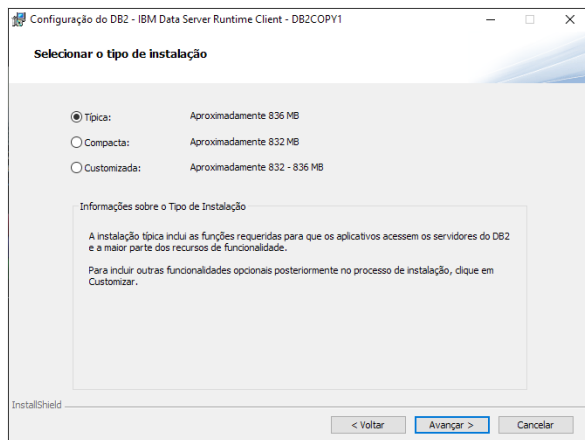
- 3 -** Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padrões do instalador.



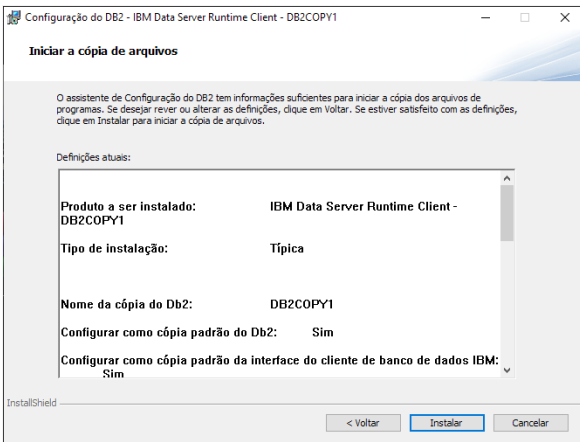
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



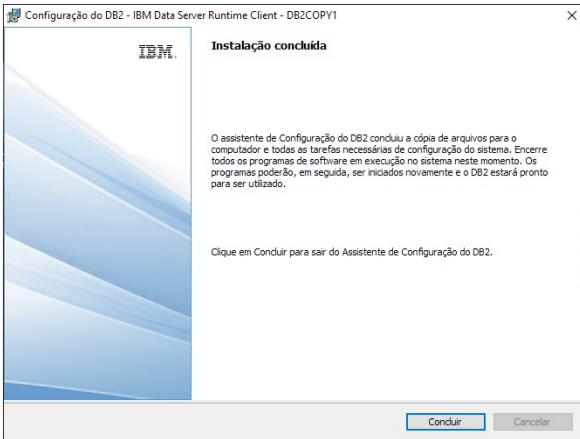
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

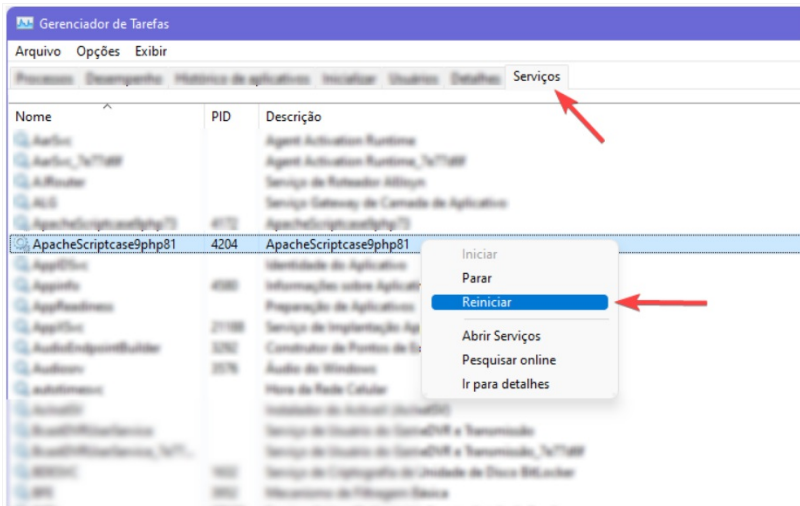


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



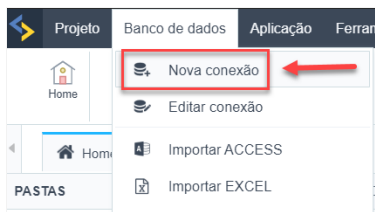
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

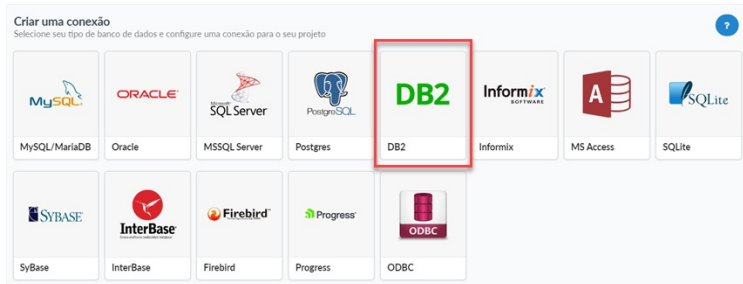


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados DB2 da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Nativo**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **X:** dominiiodoserver.com ou 192.168.254.170
- **orta:** Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **ase de Dados:** Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** SAMPLE
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Genérico

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC, PDO IBM, DB2, DB2 ODBC Nativo, DB2 ODBC Genérico e DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do IBM Data Server Runtime Client de acordo com a arquitetura do se

PHP Version 8.1.6 php	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	<pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\.instantclientcsq_shared --with-oci-19=\\.\.\.instantclientcsq_shared --enable-object-out-dir=\\obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo </pre>
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- BM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: [ClIQUE Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**PHP_PDO_IBM** e **PHP_IBM_DB2**): [Clique Aqui](#)

Configurando o DB2 ODBC Genérico no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Sci

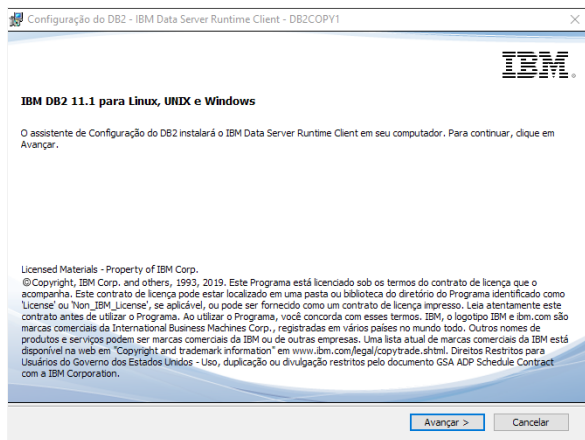
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

- 1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2.dll** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.
- 2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

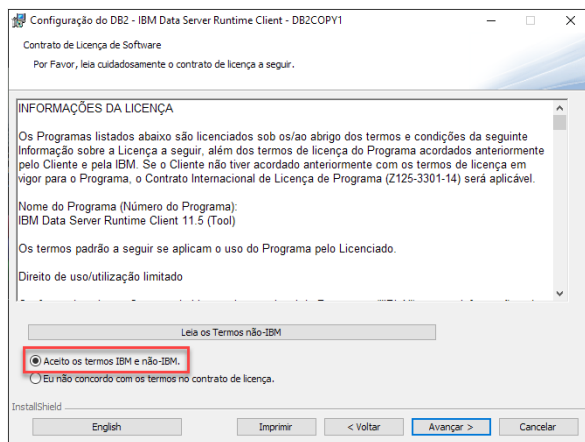
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

```
930 extension=xsl
931 ;extension=shmoop
932 extension=ibm_db2
933 extension=pdo_ibm
```

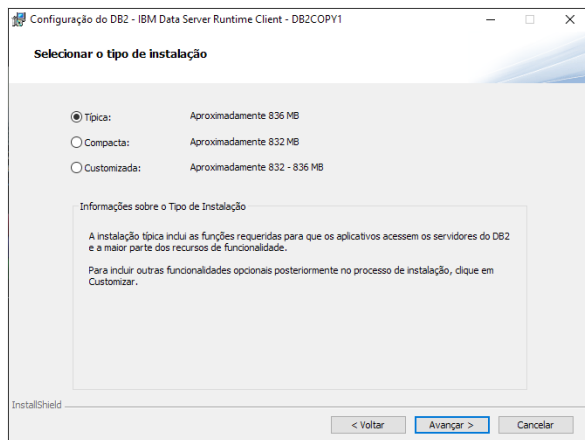
- 3 -** Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padrões do instalador.



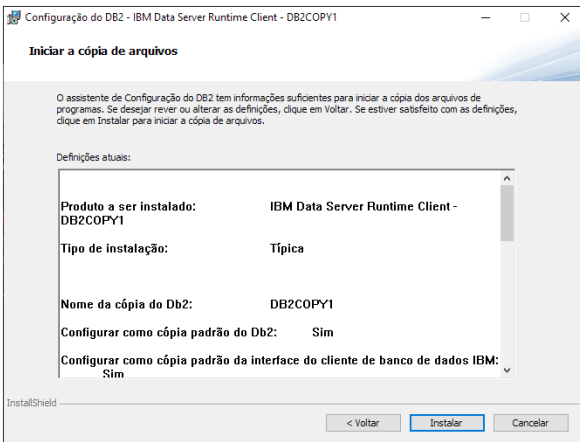
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



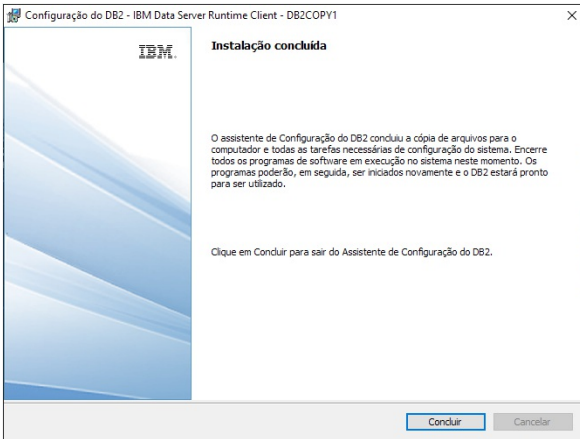
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

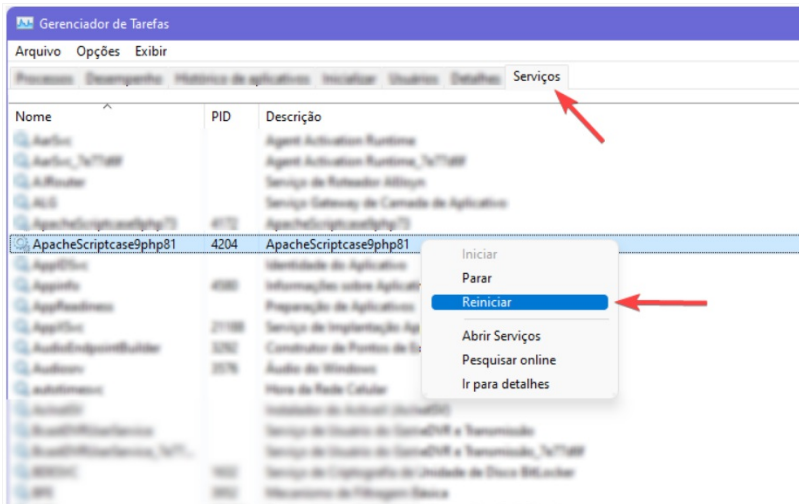


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Realizando a criação do DSN para conexão

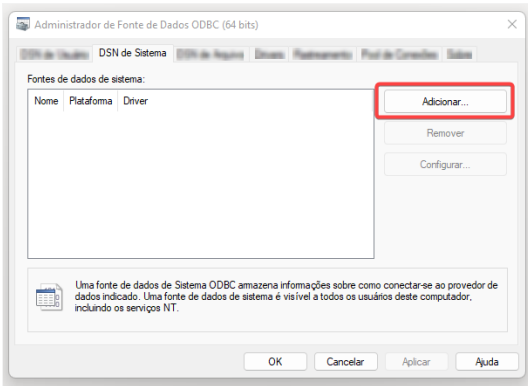
Para realizar a conexão com o Driver **DB2 ODBC Genérico**, você precisa criar manualmente um DataSource Name nos arquivos do DB2. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

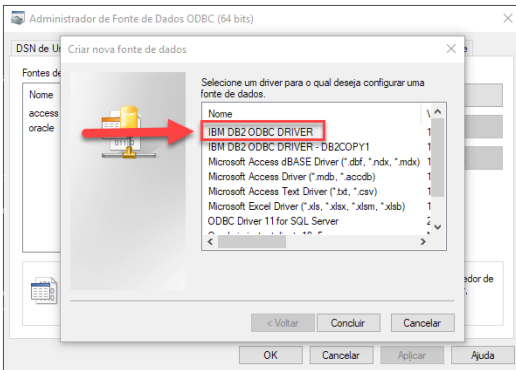
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



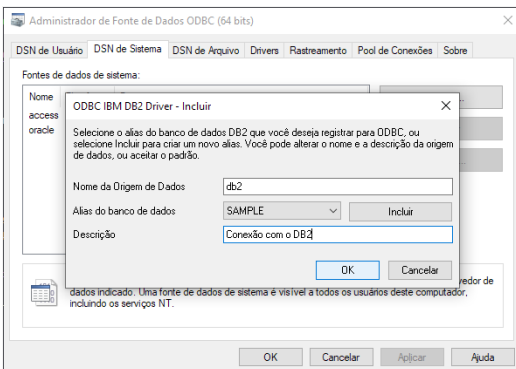
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar...** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o DB2. Selecione o Driver: **IBM DB2 ODBC DRIVER**.



4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN e o alias do Banco de dados.



- **nome da Origem de Dados:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
 - **alias do banco de dados:** Inclua e informe o nome do Banco de dados que você irá se conectar.
 - **escrição:** Adicione uma descrição para o DSN.
- 4.1 - Após informar o nome e a descrição clique no botão **Incluir**.

- **D de Usuário:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados DB2.
- **enha:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.
- **alvar Senha:** Ao marcar esta opção, a senha fica armazenada para autenticações futuras e testes de conexão.

4.2 - Agora, para configurar o banco de dados clique na aba **TCP/IP**.

- **ome do Banco de Dados:** Informe o banco de dados que você irá se conectar.
- **lias do Banco de Dados:** Informe o alias do banco de dados, se o banco possuir. Caso não, utilize o mesmo nome do banco de dados.
- **ome do host:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco DB2 está instalado.
- **úmero da Porta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, bancos DB2 utilizam a porta **50000**.

Para finalizar, clique em **OK**.

Criando um Conexão no Scriptcase

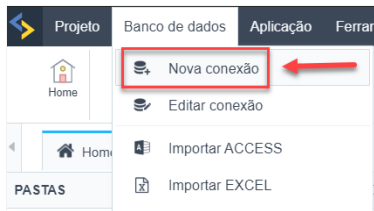
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

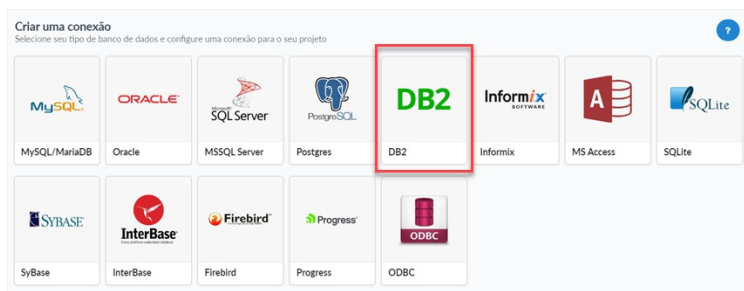


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

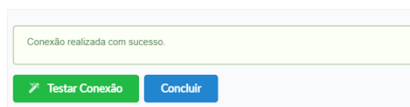
3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Genérico**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN de Sistema criado na Fonte de Dados ODBC.
- **X: db2**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do IBM Data Server Runtime Client de acordo com a arquitetura do se**

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd.exe /c (cd /d %~dp0 & if exist %~dp0\php configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\.\instantclient\shared --with-oci8-19=\\.\.\.\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.obj --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo)
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**PHP_PDO_IBM** e **PHP_IBM_DB2**): [Clique Aqui](#)

Configurando o DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo no Windows

Antes de instalar o IBM Data Server Runtime Client, você precisa habilitar as extensões no PHP para que o Scriptcase reconheça os drivers de conexão com o DB2. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

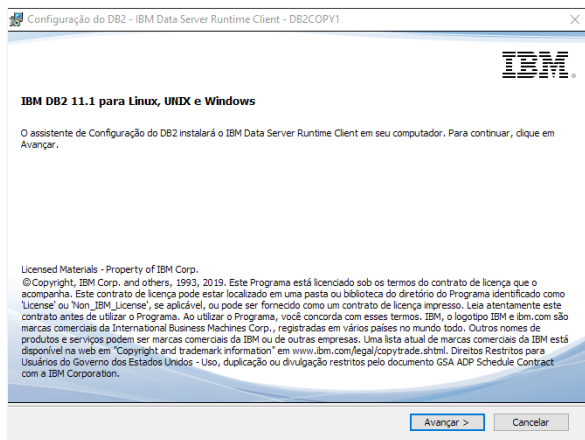
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2.dll** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do DB2 **php_pdo_ibm** e **php_ibm_db2**. Veja o exemplo abaixo:

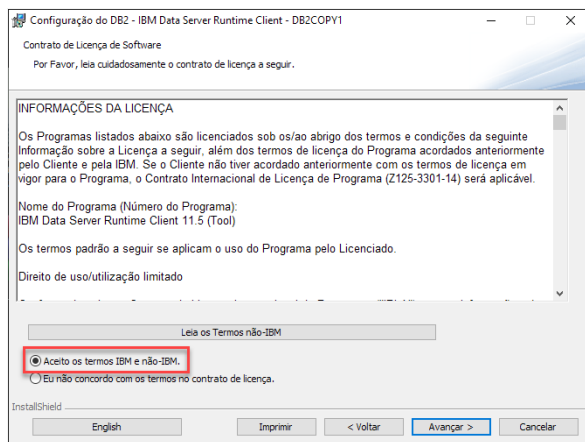
```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

```
930 extension=xs1
931 extension=shmop
932 extension=ibm_db2
933 extension=pdo_ibm
```

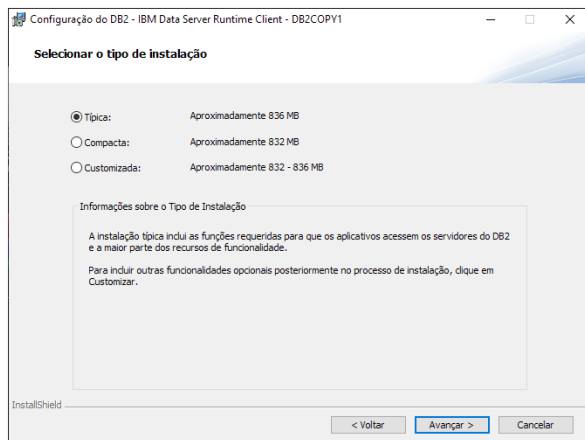
3 - Após o download, siga o wizard de instalação clicando em avançar mantendo os valores padrões do instalador.



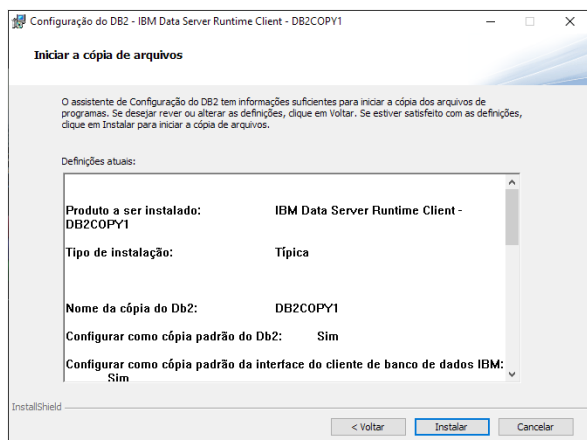
4 - Aceite os termos e prossiga com a instalação.



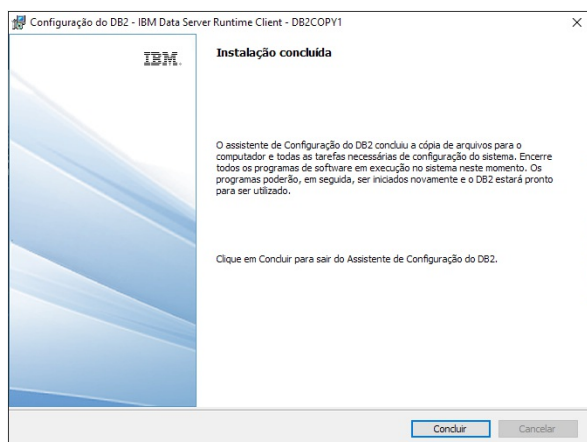
5 - Clique em Avançar, para manter os valores padrões do instalador



6 - Clique em Instalar, para iniciar o processo de instalação

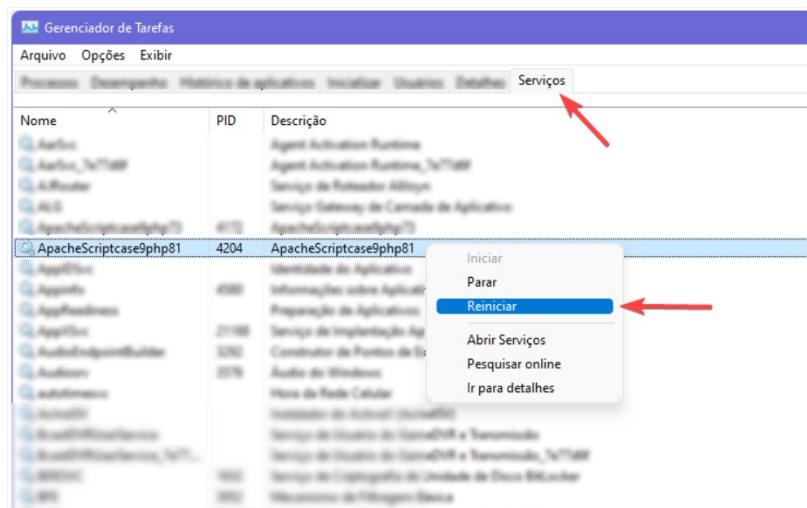


7 - Clique em concluir, para finalizar a instalação.



8 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Realizando a criação do DSN para conexão

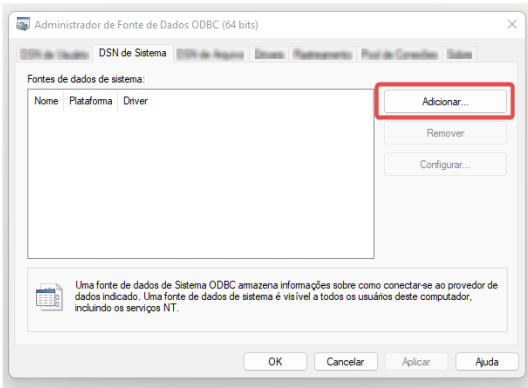
Para realizar a conexão com o Driver **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**, você precisa criar manualmente um DataSource Name nos arquivos do DB2. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

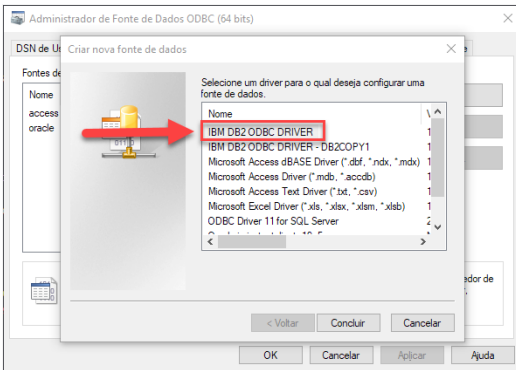
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



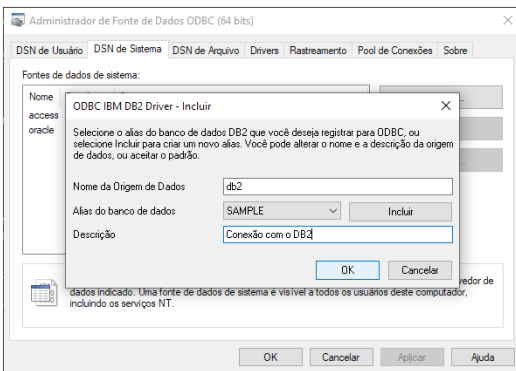
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o DB2. Selecione o Driver: **IBM DB2 ODBC DRIVER**.



4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN e o alias do Banco de dados.



- **nome da Origem de Dados:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
 - **alias do banco de dados:** Inclua e informe o nome do Banco de dados que você irá se conectar.
 - **escrição:** Adicione uma descrição para o DSN.
- 4.1 - Após informar o nome e a descrição clique no botão **Incluir**.

- **D de Usuário:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados DB2.
- **enha:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.
- **alvar Senha:** Ao marcar esta opção, a senha fica armazenada para autenticações futuras e testes de conexão.

4.2 - Agora, para configurar o banco de dados clique na aba **TCP/IP**.

- **ome do Banco de Dados:** Informe o banco de dados que você irá se conectar.
- **lias do Banco de Dados:** Informe o alias do banco de dados, se o banco possuir. Caso não, utilize o mesmo nome do banco de dados.
- **ome do host:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco DB2 está instalado.
- **úmero da Porta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, bancos DB2 utilizam a porta **50000**.

Para finalizar, clique em **OK**.

Criando um Conexão no Scriptcase

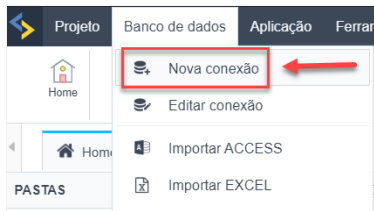
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

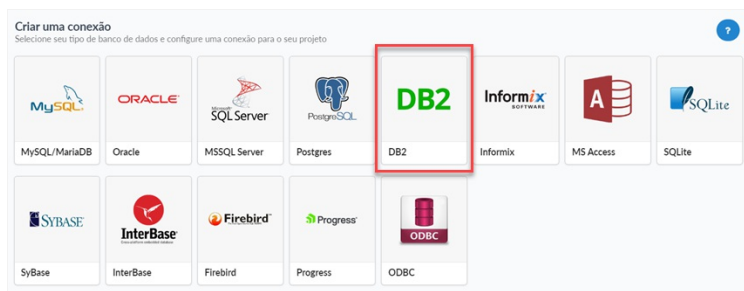


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

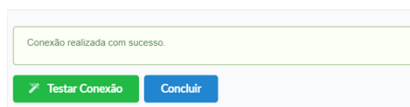
3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o DSN de Sistema criado na Fonte de Dados ODBC.
- **X: db2**
- **quema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.

- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 PDO ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' 'enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--y' 'mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' 'png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--w' 'config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM DsDriver **Linux(x64)**: [Clique aqui](#)

x86

- BM DsDriver **Linux(x86)**: [Clique aqui](#)

Configurando o DB2 PDO ODBC no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o IBM DB2 pré-configurado, deve-se instalar apenas o DsDriver para realizar a conexão. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
- <code>sudo apt-get update</code>	- <code>sudo yum update</code>
- <code>sudo apt-get install libaio1</code>	- <code>sudo yum install libaio-devel</code>
- <code>sudo apt-get install libncurses5</code>	- <code>sudo yum install libaio</code>
- <code>sudo apt-get install alien</code>	- <code>sudo yum install glibc</code>
- <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	- <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
- <code>sudo apt-get install libpam0g</code>	- <code>sudo yum install glibc-devel</code>
- <code>sudo apt-get install ksh</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
- <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
	- <code>sudo yum install pam</code>
	- <code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	- <code>sudo yum install unixODBC</code>
	- <code>sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install nano</code>

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz</code>	- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz</code>
- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>	- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code> ou <code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

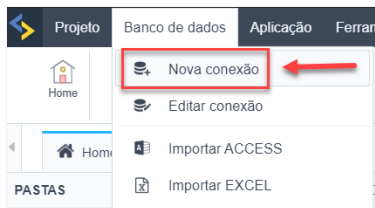
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

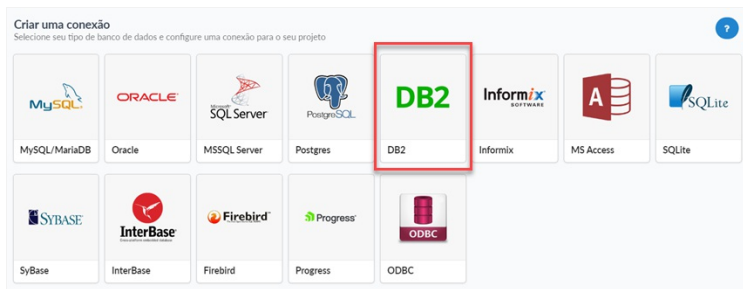


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 PDO ODBC**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN de Sistema criado na Fonte de Dados ODBC.
- **X: db2**
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PDO IBM

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:51:40 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-curl' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--y' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM DsDriver **Linux(x64)**: [Clique aqui](#)

x86

- BM DsDriver **Linux(x86)**: [Clique aqui](#)

Configurando o PDO IBM no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o IBM DB2 pré-configurado, deve-se instalar apenas o DsDriver para realizar a conexão. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
- <code>sudo apt-get update</code>	- <code>sudo yum update</code>
- <code>sudo apt-get install libaio1</code>	- <code>sudo yum install libaio-devel</code>
- <code>sudo apt-get install libncurses5</code>	- <code>sudo yum install libaio</code>
- <code>sudo apt-get install alien</code>	- <code>sudo yum install glibc</code>
- <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	- <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
- <code>sudo apt-get install libpam0g</code>	- <code>sudo yum install glibc-devel</code>
- <code>sudo apt-get install ksh</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
- <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
	- <code>sudo yum install pam</code>
	- <code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	- <code>sudo yum install unixODBC</code>
	- <code>sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install nano</code>

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz</code>	- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz</code>
- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>	- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code> ou <code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

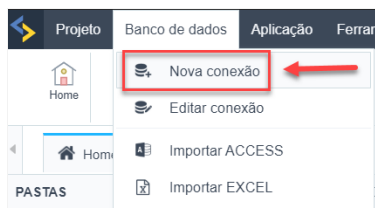
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

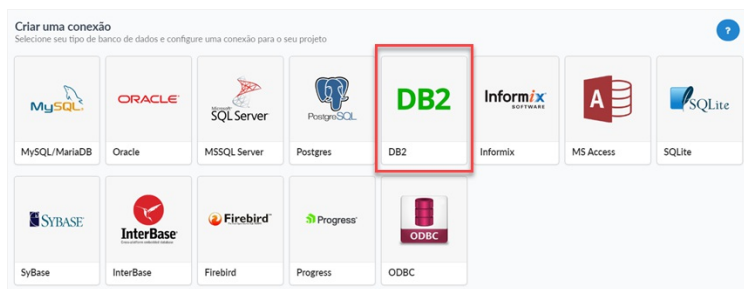


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



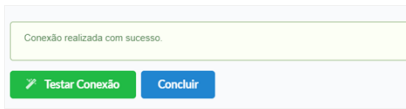
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados DB2 da seguinte forma:

The 'CONEXÃO' dialog box contains the following fields:

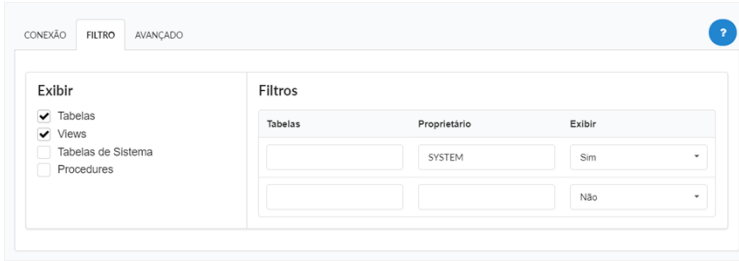
- Nome da Conexão:** conn_db2
- Driver do SGDB:** PDO IBM
- Servidor do SGDB:** 192.168.254.170
- Porta:** 50000
- Base de Dados:** SAMPLE
- Esquema:**
- Usuário:** db2admin
- Senha:** *****

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO IBM**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `dominiodoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **ase de Dados:** Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `SAMPLE`
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto  como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--y' 'mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' 'png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with' 'config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM DsDriver **Linux(x64)**: [Clique aqui](#)

x86

- BM DsDriver **Linux(x86)**: [Clique aqui](#)

Configurando o DB2 no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o IBM DB2 pré-configurado, deve-se instalar apenas o DsDriver para realizar a conexão. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
- <code>sudo apt-get update</code>	- <code>sudo yum update</code>
- <code>sudo apt-get install libaio1</code>	- <code>sudo yum install libaio-devel</code>
- <code>sudo apt-get install libncurses5</code>	- <code>sudo yum install libaio</code>
- <code>sudo apt-get install alien</code>	- <code>sudo yum install glibc</code>
- <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	- <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
- <code>sudo apt-get install libpam0g</code>	- <code>sudo yum install glibc-devel</code>
- <code>sudo apt-get install ksh</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
- <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
	- <code>sudo yum install pam</code>
	- <code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	- <code>sudo yum install unixODBC</code>
	- <code>sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install nano</code>

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz</code>	- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz</code>
- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>	- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code> ou <code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

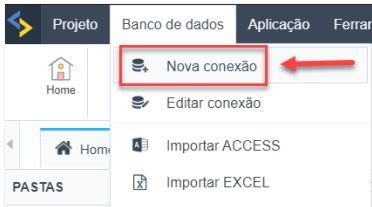
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

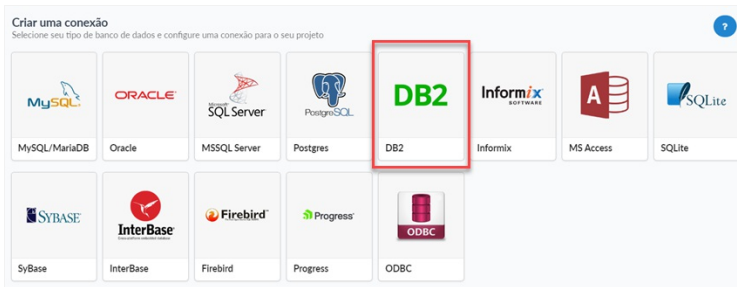


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `dominiadoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **ase de Dados:** Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `SAMPLE`
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.
- xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto  como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Nativo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--y' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM DsDriver **Linux(x64)**: [Clique aqui](#)

x86

- BM DsDriver **Linux(x86)**: [Clique aqui](#)

Configurando o DB2 PDO ODBC no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o IBM DB2 pré-configurado, deve-se instalar apenas o DsDriver para realizar a conexão. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
- <code>sudo apt-get update</code>	- <code>sudo yum update</code>
- <code>sudo apt-get install libaio1</code>	- <code>sudo yum install libaio-devel</code>
- <code>sudo apt-get install libncurses5</code>	- <code>sudo yum install libaio</code>
- <code>sudo apt-get install alien</code>	- <code>sudo yum install glibc</code>
- <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	- <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
- <code>sudo apt-get install libpam0g</code>	- <code>sudo yum install glibc-devel</code>
- <code>sudo apt-get install ksh</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
- <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
	- <code>sudo yum install pam</code>
	- <code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	- <code>sudo yum install unixODBC</code>
	- <code>sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install nano</code>

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz</code>	- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz</code>
- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>	- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code> ou <code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

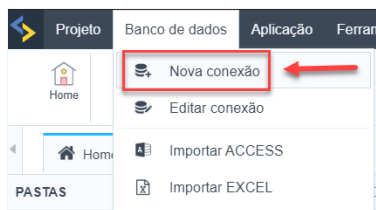
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados DB2.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

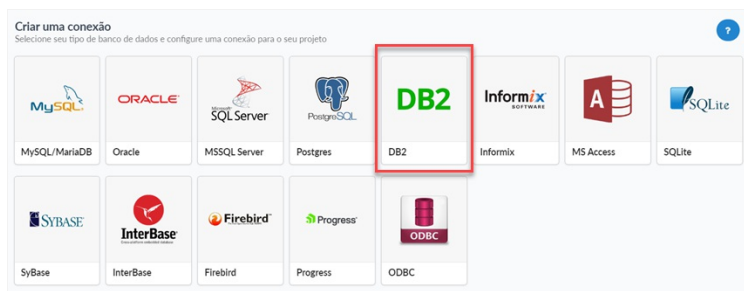


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

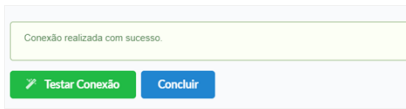
3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

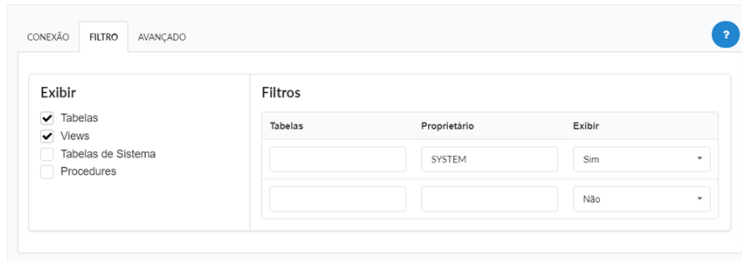
Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados DB2 da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Nativo**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `dominiadoserver.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o DB2. Por padrão, a porta definida é **50000**.
- **ase de Dados:** Informe o nome do banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `SAMPLE`
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.



Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto  como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Genérico

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6** ou **Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' 'enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--y' 'mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' 'png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--w' 'config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM DsDriver **Linux(x64)**: [Clique aqui](#)

x86

- BM DsDriver **Linux(x86)**: [Clique aqui](#)

Configurando o DB2 PDO ODBC no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o IBM DB2 pré-configurado, deve-se instalar apenas o DsDriver para realizar a conexão. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
- <code>sudo apt-get update</code>	- <code>sudo yum update</code>
- <code>sudo apt-get install libaio1</code>	- <code>sudo yum install libaio-devel</code>
- <code>sudo apt-get install libncurses5</code>	- <code>sudo yum install libaio</code>
- <code>sudo apt-get install alien</code>	- <code>sudo yum install glibc</code>
- <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	- <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
- <code>sudo apt-get install libpam0g</code>	- <code>sudo yum install glibc-devel</code>
- <code>sudo apt-get install ksh</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
- <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
	- <code>sudo yum install pam</code>
	- <code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	- <code>sudo yum install unixODBC</code>
	- <code>sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install nano</code>

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz</code>	- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz</code>
- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>	- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code> ou <code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

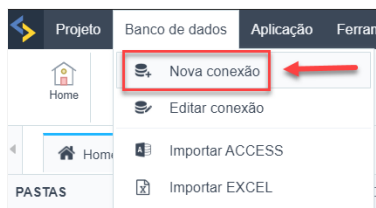
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

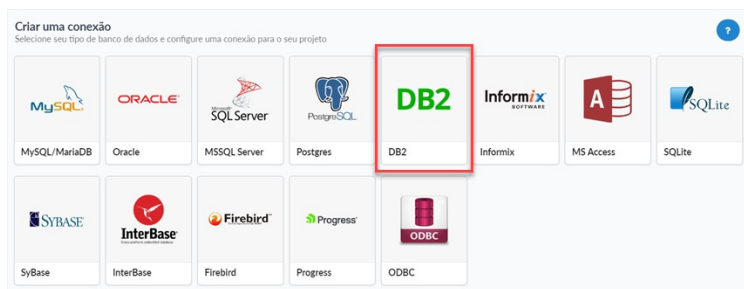


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_db2

Driver do SGDB

DB2 ODBC Genérico

Servidor do SGDB

db2

Esquema

Usuário

db2admin

Senha

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo `conn` juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Genérico**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN de Sistema criado na Fonte de Dados ODBC.
- **X:** `db2`
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Filtros		
Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO FILTRO **AVANÇADO**

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o DB2: **DB2 PDO ODBC**, **PDO IBM**, **DB2**, **DB2 ODBC Nativo**, **DB2 ODBC Genérico** e **DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	'./configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--y' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path=/usr' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do DB2 sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- BM DsDriver **Linux(x64)**: [Clique aqui](#)

x86

- BM DsDriver **Linux(x86)**: [Clique aqui](#)

Configurando o DB2 PDO ODBC no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o IBM DB2 pré-configurado, deve-se instalar apenas o DsDriver para realizar a conexão. Siga os passos abaixo para habilitar corretamente todos os drivers no Scriptcase.

1 - Instale as dependências abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
- <code>sudo apt-get update</code>	- <code>sudo yum update</code>
- <code>sudo apt-get install libaio1</code>	- <code>sudo yum install libaio-devel</code>
- <code>sudo apt-get install libncurses5</code>	- <code>sudo yum install libaio</code>
- <code>sudo apt-get install alien</code>	- <code>sudo yum install glibc</code>
- <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	- <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
- <code>sudo apt-get install libpam0g</code>	- <code>sudo yum install glibc-devel</code>
- <code>sudo apt-get install ksh</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
- <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	- <code>sudo yum install libstdc++</code>
	- <code>sudo yum install pam</code>
	- <code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	- <code>sudo yum install unixODBC</code>
	- <code>sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm</code>
	- <code>sudo yum install nano</code>

2 - Instale o DsDriver IBM DB2:

ARQUITETURA x86	ARQUITETURA x64
- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>	- <code>sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2</code>
- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz</code>	- <code>sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz</code>
- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>	- <code>sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver</code>

3 - Reinicie o serviço do Apache:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code> ou <code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

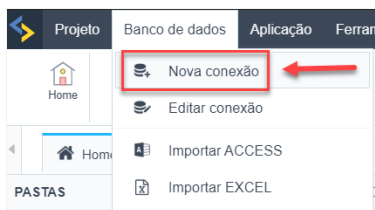
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

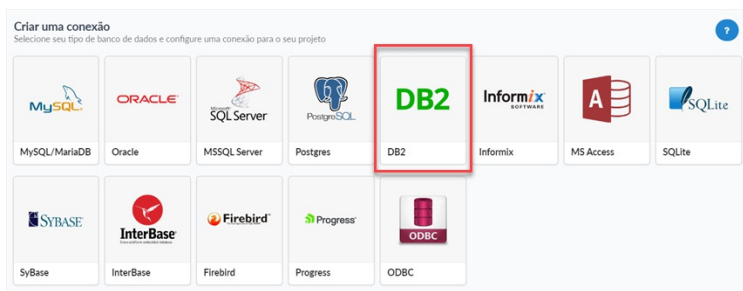


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **DB2**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN de Sistema criado na Fonte de Dados ODBC.
- **X:** **db2**
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - Por padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - Por padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - Por padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

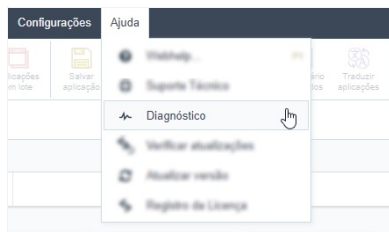
Firebird no Scriptcase

O Scriptcase, instalado em ambientes com PHP 8.1, disponibiliza apenas o driver **Firebird PDO** para realização da conexão com o Firebird.

Para ambientes com o PHP 7.3 está disponível também o driver *Firebird*. Veja os artigos de acordo com seu sistema operacional: [Firebird no Scriptcase com PHP 7.3 - Windows](#) [Firebird no Scriptcase com PHP 7.3 - Linux](#) [Firebird](#)

Você pode verificar se o driver está habilitados acessando o diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Disponibilidade da Conexão

A conexão com o firebird está disponível para Windows, Linux e MacOS com o driver Firebird PDO.

Selecione o sistema onde o Scriptcase será utilizado e veja nossa documentação sobre a conexão.

- indows - [Firebird PDO](#)
- inux - [Firebird PDO](#)
- acOS - [Firebird PDO](#)

Conexão com Firebird PDO

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, será necessário habilitar as extensões do Firebird no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente a linha referente a extensão do Firebird **php_pdo_firebird** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```

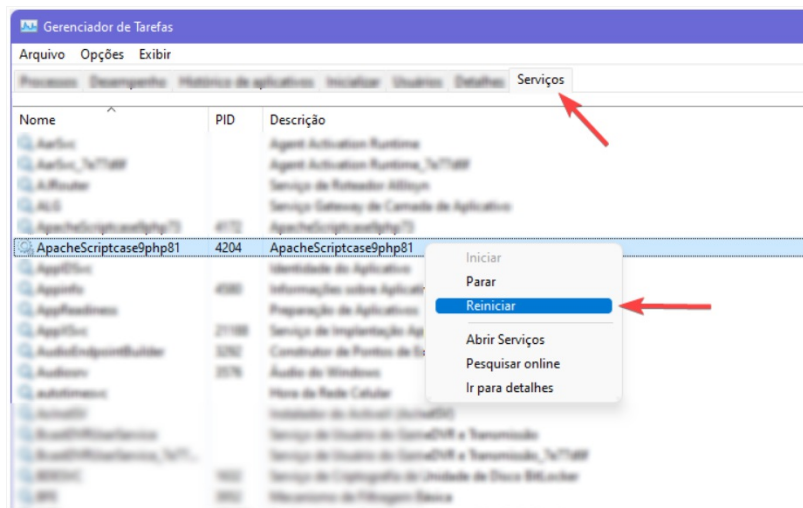
906 ;extension=bz2
907 ;extension=curl
908 ;extension=fileinfo
909 ;extension=gd2
910 ;extension=gettext
911 ;extension=gmp
912 ;extension=intl
913 ;extension=imap
914 ;extension=interbase
915 ;extension=ldap
916 ;extension=mbstring
917 ;extension=exif      ; Must be after mbstring as it depends on it
918 ;extension=mysqli
919 ;extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Database 12c Instant Client
920 ;extension=odbc
921 ;extension=openssl
922 extension=pdo_firebird
923 ;extension=pdo_mysql
924 ;extension=pdo_oci
925 ;extension=pdo_odbc
926 ;extension=pdo_pgsql
927 ;extension=pdo_sqlite
928 ;extension=pgsql
929 ;extension=shmop

```

2 - Instale o client do firebird: <https://github.com/FirebirdSQL/firebird/releases/download/v4.0.2/>

3 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

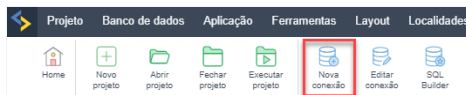
- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



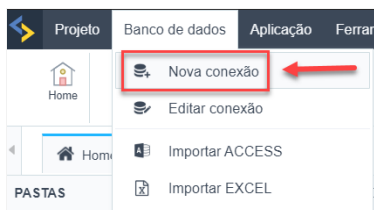
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.

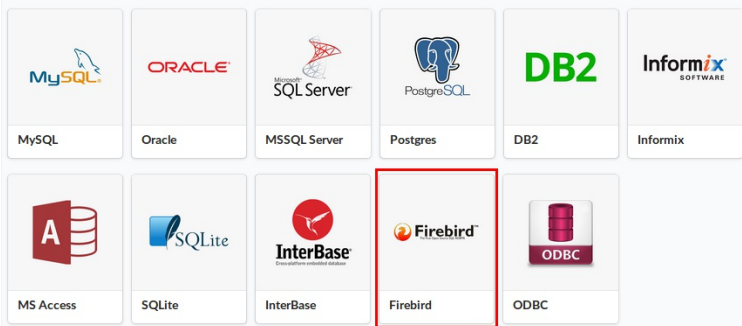


Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.

Criar uma conexão

Selecione seu tipo de banco de dados e configure uma conexão para o seu projeto



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - o x: `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
 - o x: `3050`
- **ase de Dados:** Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.

- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM"ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Firebird PDO

No Scriptcase, temos o seguinte drive disponível para conexões com o Firebird: **Firebird PDO**., Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão PDO_Firebird deve ser habilitada manualmente em no php.ini.

Pré-requisitos

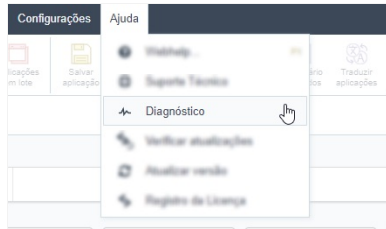
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do Firebird. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver Firebird PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-interbase</code>	<code>sudo yum install php-interbase</code>

2 - Verifique se o driver Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver **PDO_Firebird** está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

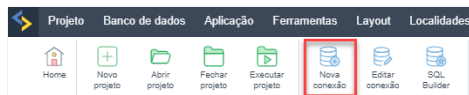
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

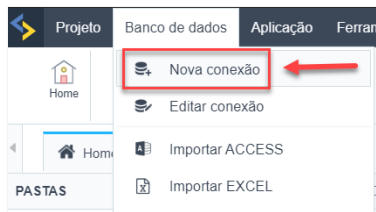
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Firebird**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_firebird

Driver do SGDB

Firebird PDO

Servidor do SGDB

92.204.163.44

Porta

3051

Base de Dados

/home/databases/firebird40/databases

Usuário

SYSDBA

Senha

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
 - **x:** `3050`
- **ase de Dados:** Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Firebird PDO

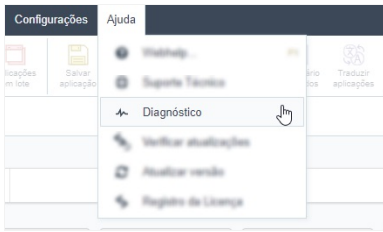
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o Firebird: **Firebird PDO, Firebird**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em f

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver Firebird será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

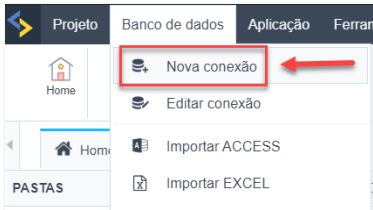
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Firebird**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_firebird

Driver do SGDB

Firebird PDO

Servidor do SGDB

92.204.163.44

Porta

3051

Base de Dados

/home/databases/firebird40/databases

Usuário

SYSDBA

Senha

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
 - **x:** `3050`
- **ase de Dados:** Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas

Proprietário

Exibir

Não

Exibir

Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
- **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

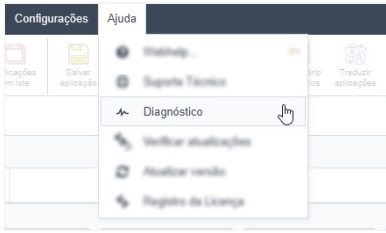
Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Informix no Scriptcase

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, **a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Você pode verificar se o driver está habilitado acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver já estiver habilitado e você só quiser saber como se conectar com o Scriptcase, clique no link abaixo de acordo com o sistema operacional que será utilizado.

Ambiente	Informix PDO
Windows	Conecte
Linux	Conecte
macOS	Conecte

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Informix - Windows

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente em PHP.

NOTA: Na instalação automática Scriptcase, o driver Informix PDO já está habilitado. Basta apenas seguir os passos para conexão clicando [aqui](#).

Pré-requisitos

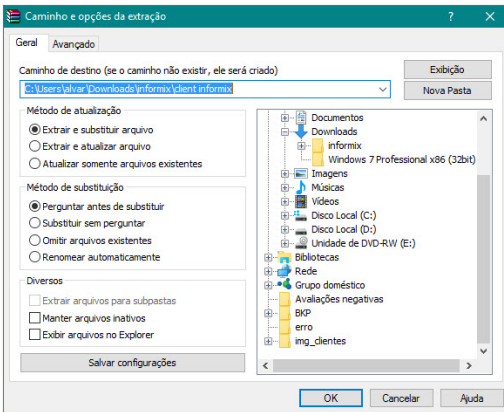
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar a extensão do Informix no arquivo **php.ini** e instalar o **Client SDK**. Verifique abaixo como fazer isso.

- realize o download da instant client SDK compatível com a arquitetura do seu sistema operacional **x64** ou **x86**. Clique [aqui](#) para acessar a página de Download do SDK Informix.
 - o **86 = 32 bits**
 - o **64 = 64 bits**

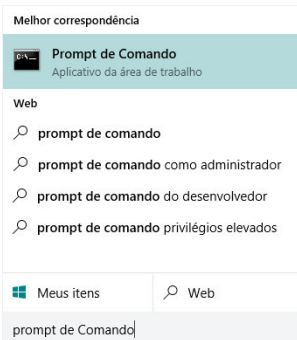
Instalação do Client SDK Informix

1 - Descompacte o arquivo dentro de uma pasta qualquer.

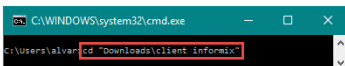
- **xemplo:** `client informix`



2 - Acesse o **CMD** do seu windows, buscando por prompt de comando na pesquisa do Windows ou preciosando **ctrl+r** e digitando `cmd` no executar.

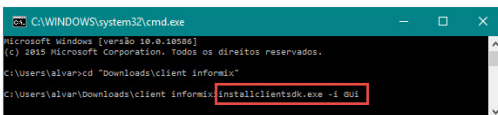


3 - Ao iniciar o **CMD**, acesse a pasta onde o arquivo foi salvo após o download usando o comando **cd** e informando o caminho para a pasta que o client SDK está. Exemplo:

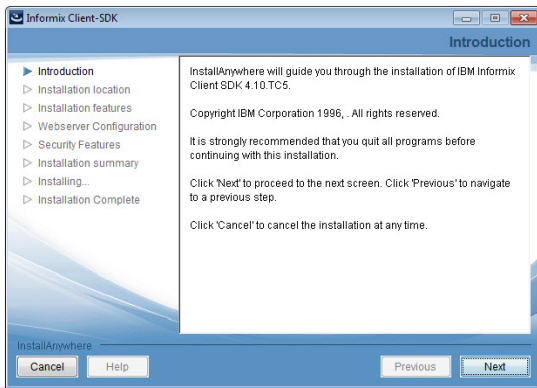


4 - Em seguida execute o arquivo .exe com os parâmetros **-i** e **GUI**.

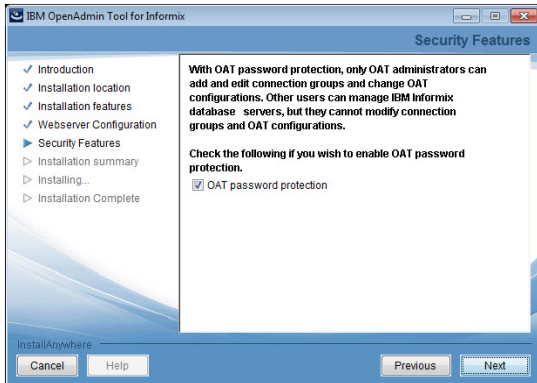
- **xemplo:** `installclientsdk.exe -i GUI`



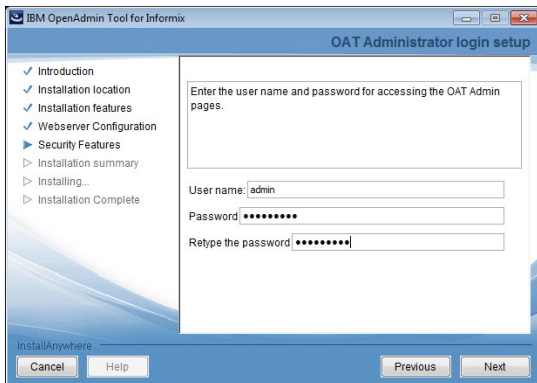
5 - Siga o wizard de instalação do client, clicando em next, para manter os valores padrões da instalação. Preste atenção na etapa Security Features.



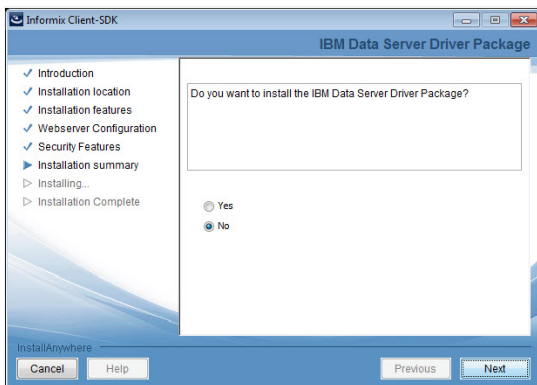
6 - Neste ponto é possível escolher se será utilizado ou não uma senha para acessar o OTA(Aplicativo para administração do Informix)



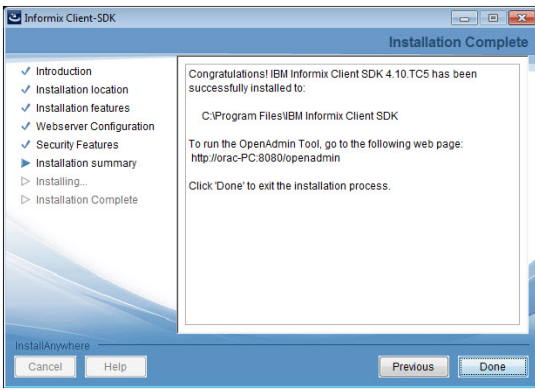
7 - Defina seu login e senha, caso tenha marcado a opção **OAT password protection**



8 - Selecione **NO** e prossiga com a instalação normalmente.



9 - Prossiga com a instalação clicando em **Done** e aguarde o fim do processo.



Configurando o `php.ini`

1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, descomente a linha referente a extensão do Informix `php_pdo_informix` removendo o `;` do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

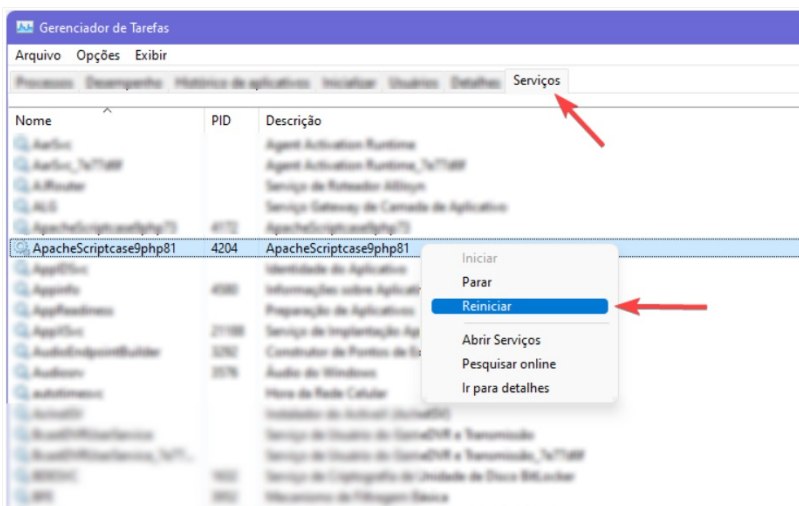
```

906 ;extension-bz2
907 ;extension-curl
908 ;extension-fileinfo
909 ;extension-gd2
910 ;extension-gettext
911 ;extension-gmp
912 ;extension-intl
913 ;extension-imap
914 extension-interbase
915 ;extension-ldap
916 ;extension-mbstring
917 ;extension-exif ; Must be after mbstring as it depends on it
918 extension-mysqli
919 ;extension-oci8_12c ; Use with Oracle Database 12c Instant Client
920 ;extension-odbc
921 ;extension-openssl
922 extension-pdo_firebird
923 extension-pdo_mysql
924 extension-pdo_oci
925 extension-pdo_odbc
926 extension-pdo_pgsql
927 extension-pdo_sqlite
928 extension-pgsql
929 ;extension-shmop
930 extension-php_pdo_informix

```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `Apache2.4` ou `ApacheScriptcase9php81` e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



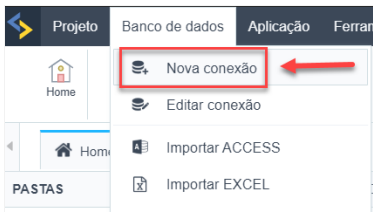
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Informix.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Informix**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Informix da seguinte forma:

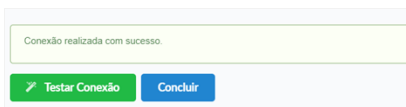
CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Nome da Conexão: conn_informix Driver do SGDB: Informix PDO

Servidor do SGDB: 92.204.163.43:9088 Base de Dados: SAMPLE

Usuário: informix Senha: *****

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Informix utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Informix PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
 - o x: **serverdomain.com:9088** ou **192.168.254.170:9088**
- **ase de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Informix.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Exibir

- ☒ Tabelas
- ☒ Views
- ☐ Tabelas de Sistema
- ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão Informix veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Informix - Linux

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente em PHP.

NOTA: Na instalação automática Scriptcase, o driver Informix PDO já está habilitado. Basta apenas seguir os passos para conexão clicando [aqui](#).

Pré-requisitos

Instale as dependências abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install libaio1	- sudo yum install libaio-devel
- sudo apt-get install libncurses5	- sudo yum install libaio
- sudo apt-get install alien	- sudo yum install glibc
- sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	- sudo yum install compat-libstdc++-33
- sudo apt-get install libpam0g	- sudo yum install glibc-devel
- sudo apt-get install ksh	- sudo yum install libstdc++
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install libstdc++
	- sudo yum install pam
	- sudo yum install ncurses-devel
	- sudo yum install unixODBC
	- sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install nano

Configuração e Instalação do Client SDK Informix

1 - Realize o download da instant client SDK compatível com a arquitetura do seu sistema operacional **x64** ou **x86**. Clique [aqui](#) para acessar a página de Download do SDK Informix.

- **86 = 32 bits**
- **64 = 64 bits**

NOTA: O diretório de instalação do client Informix deve ser de acordo com sua arquitetura:

- **2 Bits:** /opt/IBM/ix
- **4 Bits:** /opt/IBM/x64/informix

2 - Realize a instalação do Client SDK:

Arquitetura x86	Arquitetura x64
1 - sudo tar -xf x86_clientsdk.3.70.UC8DE.LINUX.tar	1 - sudo tar -xf x64_clientsdk.4.10.FC6DE.LINUX.tar
2 - sudo ./installclientsdk	2 - sudo ./installclientsdk
3 - Selecione 1 para aceitar os termos.	3 - Selecione 1 para aceitar os termos.
4 - Selecione as opções: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17	4 - Selecione as opções: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17

Prossiga com a finalização da instalação.

3 - Reinicie o serviço do Apache utilizando o seguinte comando no terminal:

Ubuntu 20\Debian 9 ou Maior	CentOS 7/8 ou Maior
<code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

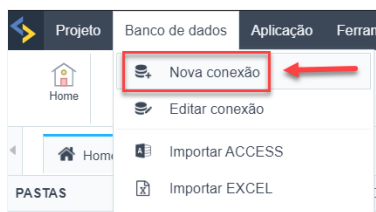
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Informix.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Informix**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Informix da seguinte forma:

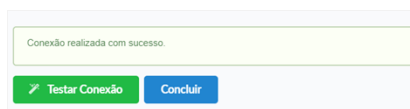
CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Nome da Conexão: conn_informix Driver do SGDB: Informix PDO

Servidor do SGDB: 92.204.163.43:9088 Base de Dados: SAMPLE

Usuário: informix Senha: *****

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Informix utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Informix PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
 - o x: **serverdomain.com:9088** ou **192.168.254.170:9088**
- **ase de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Informix.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Exibir

- ☒ Tabelas
- ☒ Views
- ☐ Tabelas de Sistema
- ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão Informix veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT,SUP_ORDE

SYSTEM

- roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Informix - MacOS

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexão com o Informix: **Informix PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do Informix deve ser habilitada manualmente em PHP.

NOTA: Na instalação automática Scriptcase, o driver Informix PDO já está habilitado. Basta apenas seguir os passos para conexão clicando [aqui](#).

Pré-requisitos

- realize o download da instant client SDK compatível com a arquitetura do seu sistema operacional **x64** ou **x86**. Clique [aqui](#) para acessar a página de Download do SDK Informix.
 - o **86 = 32 bits**
 - o **64 = 64 bits**

Configuração e Instalação do Client SDK Informix

1 - Extraia o arquivo do instant Client SDK.

2 - Realize a instalação através do terminal, acessando a pasta extraída e executando o comando abaixo:

```
sudo ./installclientsdk
```

NOTA: Instale no diretório padrão (/Applications/IBM/informix).

3 - Escolha as opções de 1 a 17 e finalize a instalação.

4 - Após realizar esta ação, salve o arquivo e reinicie o serviço de apache.

MacOs "Catalina" 10.15 ou Maior

```
sudo apachectl restart
```

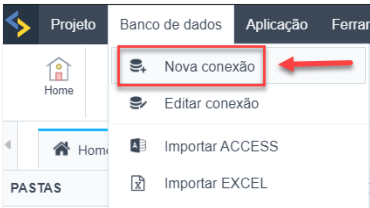
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Informix.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Informix**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Informix da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_informix

Driver do SGDB

Informix PDO

Servidor do SGDB

92.204.163.43:9088

Base de Dados

SAMPLE

Usuário

informix

Senha

- **ome da Conexão:** Define o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Informix utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Informix PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
 - o **x:** `serverdomain.com:9088` ou `192.168.254.170:9088`
- **ase de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Informix.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas

Proprietário

Exibir

Não

Exibir

Permite que a conexão Informix veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, Scriptcase deixa esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - o **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - o usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

The screenshot shows the 'AVANÇADO' (Advanced) tab of a configuration window. It contains four settings, each with a dropdown menu:

- client_encoding:** Set to 'UTF8 -- Unicode, 8-bit'.
- Separador De Decimal:** Set to '.'.
- Conexão Persistente:** Set to 'Não' (No).
- Usar o esquema antes do nome da tabela:** Set to 'Sim' (Yes).

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - o or padrão, o ponto **é selecionado como um separador**.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - o or padrão, Scriptcase **desabilita esta opção**.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - o or padrão, Scriptcase **habilita esta opção**.
 - o **x:**

This block compares two scenarios for table naming in a database interface:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão conn_oracle	Conexão conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

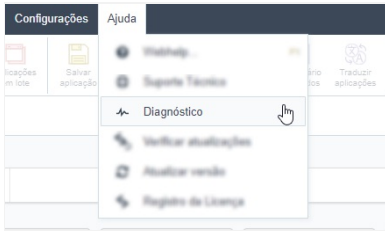
Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Interbase no Scriptcase

Com o Scriptcase com PHP 8.1, por limitação do PHP, apenas o driver Firebird PDO está disponível para realizar a conexão com o Interbase.

Você pode verificar se o driver está habilitado acessando o diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Disponibilidade da Conexão

A conexão com o Firebird está disponível para Windows, Linux e macOS com o driver Firebird PDO.

Selecione o sistema onde o Scriptcase será utilizado e veja nossa documentação sobre a conexão.

- [Interbase no Windows](#)
- [Interbase no Linux](#)
- [Interbase no macOS](#)

Conexão com Interbase

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexões com o Firebird: **Firebird PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

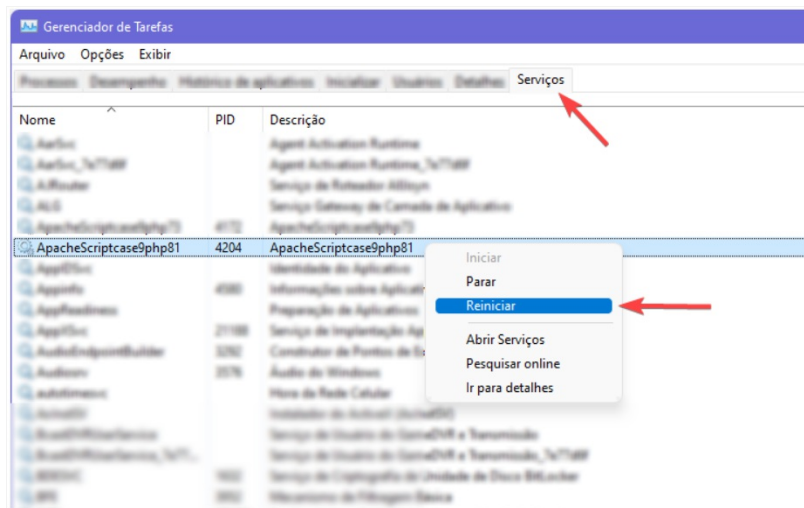
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do Firebird no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente a linha referente a extensão do Firebird **pdo_firebird** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
986 ;extension=bz2
987 ;extension=curl
988 ;extension=fileinfo
989 ;extension=gd2
990 ;extension=gettext
991 ;extension=gmp
992 ;extension=intl
993 ;extension=imap
994 ;extension=interbase
995 ;extension=ldap
996 ;extension=mbstring
997 ;extension=exif      ; Must be after mbstring as it depends on it
998 ;extension=mysqli
999 ;extension=oci8_12c  ; Use with Oracle Database 12c Instant Client
1000 ;extension=odbc
1001 ;extension=openssl
1002 extension=pdo_firebird
1003 ;extension=pdo_mysql
1004 ;extension=pdo_oci
1005 ;extension=pdo_odbc
1006 ;extension=pdo_pgsql
1007 ;extension=pdo_sqlite
1008 ;extension=pgsql
1009 ;extension=shmop
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



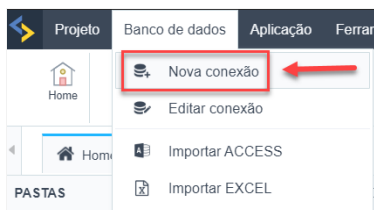
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Interbase.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.

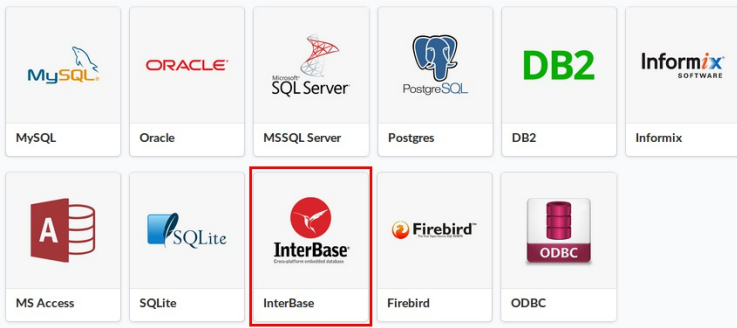


Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Interbase**.

Criar uma conexão

Selecione seu tipo de banco de dados e configure uma conexão para o seu projeto



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Interbase da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_ibase

Driver do SGDB

Interbase 6.5 ou Acima

Servidor do SGDB

92.204.163.44

Porta

3051

Usuário

SYSDBA

Senha

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Interbase utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Interbase 6.5 ou Acima**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
 - **x:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Digite o número da porta para conexão com o seu banco de dados.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Interbase.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão Interbase veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**

- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Interbase

No Scriptcase, temos o seguinte driver disponível para conexões com o Firebird: **Firebird PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

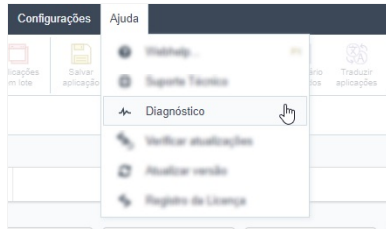
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do Firebird. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver Firebird PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-interbase</code>	<code>sudo yum install php-interbase</code>

2 - Verifique se o driver PDO Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

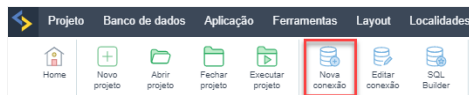
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

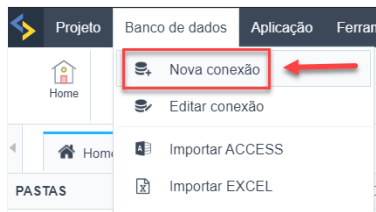
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Interbase.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Interbase**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Interbase da seguinte forma:

- **ome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB**: Selecione o Driver Interbase utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Interbase 6.5 ou Acima**.
- **ervidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente com a porta de acesso.
 - **x**: **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **orta**: Digite o número da porta para conexão com o seu banco de dados.
- **suário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Interbase.
- **enha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Interbase veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas**: Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews**: Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema**: Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures**: Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas**: Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x**:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Interbase

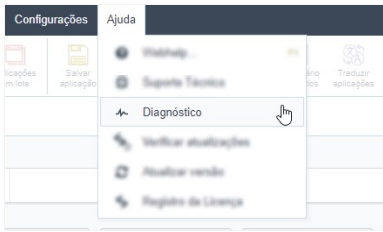
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o Firebird: **Firebird PDO**, **Firebird**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões Firebird devem ser habilitadas manualmente em f

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver Firebird será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver Firebird está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

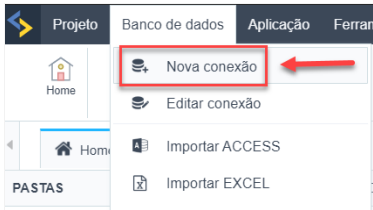
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados Firebird.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.



ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Firebird**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Firebird da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_firebird

Driver do SGDB

Firebird PDO

Servidor do SGDB

92.204.163.44

Porta

3051

Base de Dados

/home/databases/firebird40/databases

Usuário

SYSDBA

Senha

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Firebird utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **Firebird PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **orta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
 - **x:** `3050`
- **ase de Dados:** Informe o Banco de Dados criado para uso do usuário informado.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados Firebird.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas

Proprietário

Exibir

Não

Exibir

Permite que a conexão Firebird veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

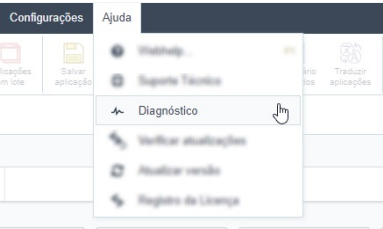
Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

MySQL/MariaDB no Scriptcase

No Scriptcase, temos dois drivers para conexão ao MySQL/MariaDB. Você deve escolher o mais adequado para o seu ambiente. É recomendável utilizar o **MySQL PDO** que é mais rápido, mas cabe a você escolher o driver que deseja u **ambiente pré-configurado, as extensões MySQL/MariaDB devem ser habilitadas manualmente no PHP.**

Você pode verificar seus drivers habilitados acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verificar se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico** , você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver desejado já estiver habilitado e você só quiser saber como se conectar com o Scriptcase, clique em um link abaixo de acordo com o driver MySQL/MariaDB que será utilizado.

Ambiente	MySQL PDO	MySQLi
Windows	Veja como se conectar	Veja como se conectar
Linux	Veja como se conectar	Veja como se conectar
macOS	Veja como se conectar	Veja como se conectar

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com MySQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexão com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO** e **MySQLi**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do MySQL/MariaDB no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referentes às extensões do MySQL/MariaDB **php_pdo_mysql** e **php_mysql** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

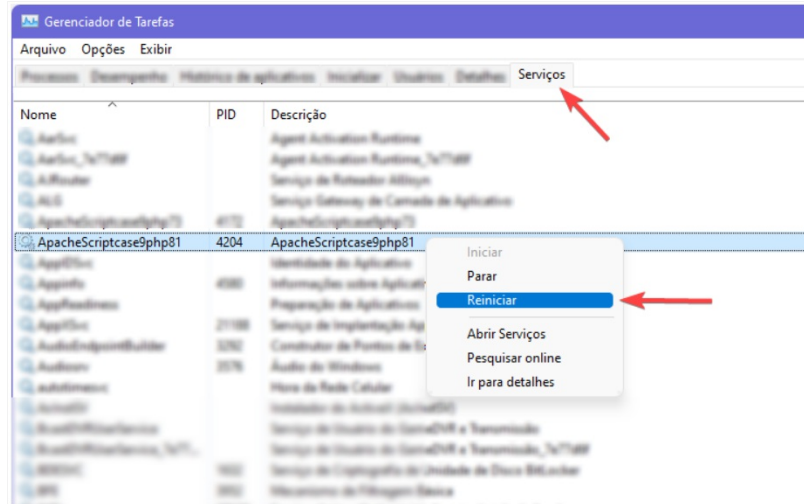
```

918 extension-mysql
919 extension-oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension-odbc
921 extension-openssl
922 extension-sqlite3
923 extension-pdo_firebird
924 extension-pdo_mysql

```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Task Manager e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



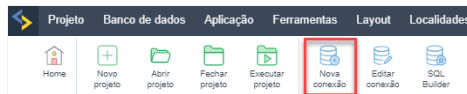
Criando uma conexão no Scriptcase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizando o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. [Clique aqui](#) e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambiente de produção.**

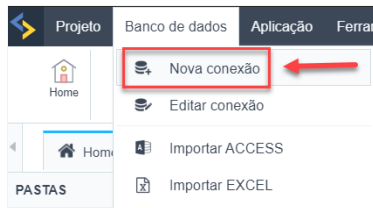
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO | SEGURANÇA | FILTRO | AVANÇADO

Nome da Conexão: conn_mysql

Driver do SGDB: MySQL PDO

Servidor do SGDB: 192.168.254.201

Port: 3306

Usuário: suporte

Senha:

Base de Dados: suporte_administracao

Testar Conexão | Concluir

- **ome da conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB**: Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGDB**: Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **orta**: Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **suário**: Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **enha**: Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar Conexão**: Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão | Concluir

Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

CONEXÃO | **SEGURANÇA** | FILTRO | AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL**: Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.
- **have do cliente**: Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.
- **ertificado do cliente**: Caminho para a chave do certificado público do cliente.
- **aminho CA**: Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.

- **certificado CA** : Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.
- **hipher específico** : Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Criar uma conexão MySQL/MariaDB
Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MySQL/MariaDB

← Escolher outra conexão

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

- ☒ Tabelas
- ☒ Views
- ☐ Tabelas de Sistema
- ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não ▾

Exibir

Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas**: Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews**: Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de Sistema**: Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures**: Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas**: Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **g.**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário**: Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir**: Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO
SEGURANÇA
FILTRO
AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
- **eparador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
 - **g.**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ↺	Tabela ACCOUNT ↺

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com MySQL

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexão com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO** e **MySQLi**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do MySQL/MariaDB no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referentes às extensões do MySQL/MariaDB **php_pdo_mysql** e **php_mysql** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

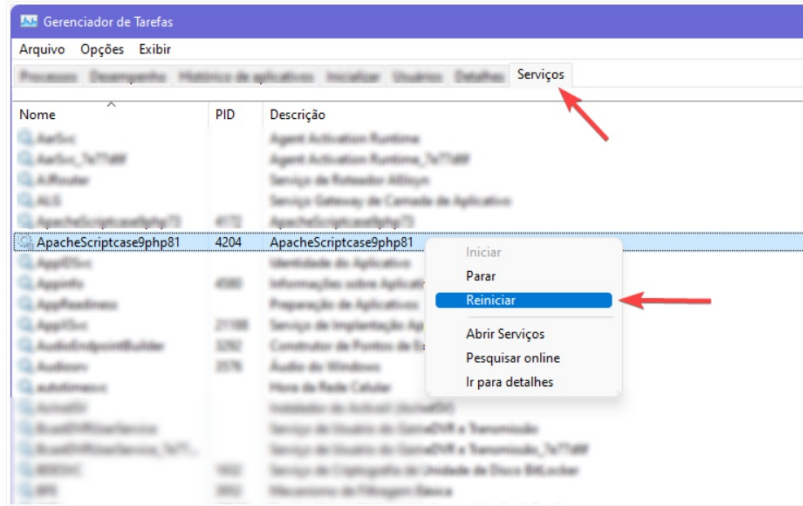
```

918 extension-mysql11
919 extension-oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension-odbc
921 extension-openssl
922 extension-sqlite3
923 extension-pdo_firebird
924 extension-pdo_mysql

```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Task Manager e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



Criando uma conexão no Scriptcase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizando o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. [Clique aqui](#) e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambiente**

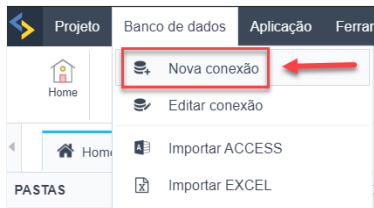
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

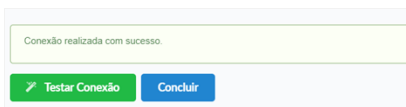
3 - Selecione a conexão **MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQLi**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **orta:** Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **suário:** Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.



Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

- **sar SSL:** Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.
- **have do cliente:** Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.
- **ertificado do cliente:** Caminho para a chave do certificado público do cliente.
- **aminho CA:** Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.
- **ertificado CA:** Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.
- **hipher específico:** Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Criar uma conexão MySQL/MariaDB

Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MySQL/MariaDB

Escolher outra conexão

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas

Proprietário

Exibir

Não ▾

Exibir

Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **IEWS:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **g.**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO
SEGURANÇA
FILTRO
AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
- **eparador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
 - **g.**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ↻	Tabela ACCOUNT ↻

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com MySQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL: **MySQL/MariaDB PDO e MySQLi**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas.

Pré-requisitos

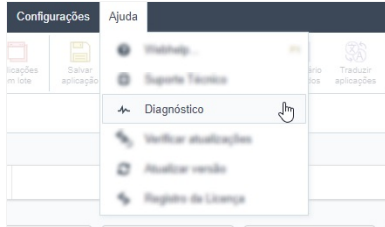
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do MySQL/MariaDB. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver MySQL PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-mysql</code>	<code>sudo yum install php-mysql</code>

2 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

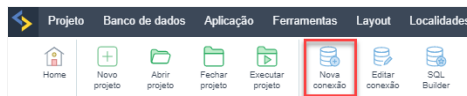
Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizando o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. [Clique aqui](#) e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes mais recentes.**

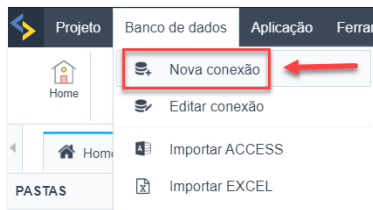
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_mysql

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

192.168.254.201

Port

3306

Usuário

suporte

Senha

Base de Dados

suporte_administracao

Listar Bases

Criar Base

Testar Conexão

Concluir

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **orta:** Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **suário:** Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL :** Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.
- **have do cliente :** Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.
- **ertificado do cliente :** Caminho para a chave do certificado público do cliente.
- **aminho CA :** Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.
- **ertificado CA :** Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.
- **hipher específico :** Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Criar uma conexão MySQL/MariaDB
Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MySQL/MariaDB

← Escolher outra conexão

CONEXÃO SEGURANÇA FILTRO AVANÇADO

Exibir
☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não ▾

Exibir

Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **g.**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO SEGURANÇA FILTRO **AVANÇADO**

client_encoding
utf8 ▾

Separador De Decimal
. ▾

Conexão Persistente
Não ▾

Usar o esquema antes do nome da tabela
Sim ▾

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
- **eparador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto**  **é selecionado como um separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
 - **g.**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela 	

Conexão com MySQLi

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas.

Pré-requisitos

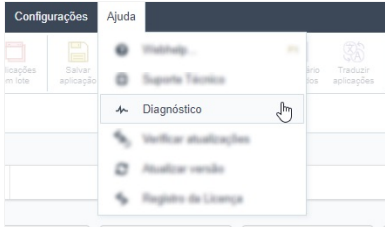
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do MySQL/MariaDB. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver MySQLi.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-mysql</code>	<code>sudo yum install php-mysql</code>

2 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizando o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. [Clique aqui](#) e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes com PHP 8.**

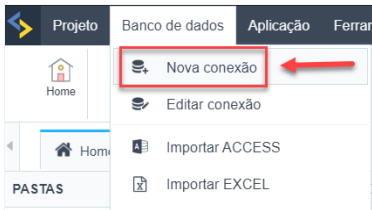
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQLi**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **orta:** Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **suário:** Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.

Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

- **sar SSL:** Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.
- **have do cliente:** Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.
- **ertificado do cliente:** Caminho para a chave do certificado público do cliente.
- **aminho CA:** Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.
- **ertificado CA:** Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.
- **hipher específico:** Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **g.**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
- **eparador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
 - **g.**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com MySQL PDO

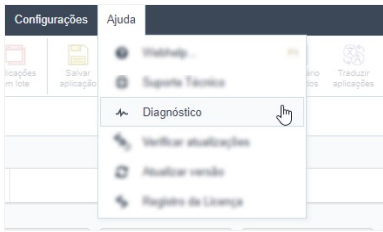
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP, e o driver MySQL/MariaDB será habilitado. Clique [aqui](#) para saber como fazer isso.

1 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizando o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. [Clique aqui](#) e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes mais recentes.**

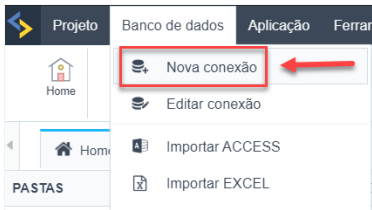
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_mysql

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

192.168.254.201

Port

3306

Usuário

suporte

Senha

Base de Dados

suporte_administracao

Listar Bases

Criar Base

Testar Conexão

Concluir

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **orta:** Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **suário:** Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL :** Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.
- **have do cliente :** Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.
- **ertificado do cliente :** Caminho para a chave do certificado público do cliente.
- **aminho CA :** Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.
- **ertificado CA :** Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.
- **hipher específico :** Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Criar uma conexão MySQL/MariaDB
Preencha abaixo de acordo com as informações referentes ao seu banco de dados MySQL/MariaDB

← Escolher outra conexão

CONEXÃO SEGURANÇA FILTRO AVANÇADO

Exibir
☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **g.**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO SEGURANÇA FILTRO **AVANÇADO**

client_encoding
utf8

Separador De Decimal
.

Conexão Persistente
Não

Usar o esquema antes do nome da tabela
Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
- **eparador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto  é selecionado como um separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.
 -  g.

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle ▼ Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ▼ 	Conexão * conn_oracle ▼ Tabela ACCOUNT ▼ 

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MySQLi

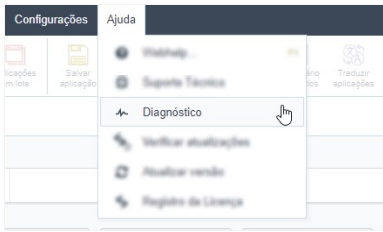
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o MySQL/MariaDB: **MySQL PDO e MySQLi**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do MySQL/MariaDB devem ser habilitadas.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP, e o driver MySQL/MariaDB será habilitado. Clique [aqui](#) para saber como fazer isso.

1 - Verifique se o driver MySQL/MariaDB está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php ou domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Criando uma conexão com o ScriptCase

O erro **Server sent charset unknown to the client** pode ser apresentado caso você esteja utilizando o MySQL 8 em um ambiente que utilize o PHP 7. [Clique aqui](#) e veja como contornar este erro. **Este problema não ocorre em ambientes mais recentes.**

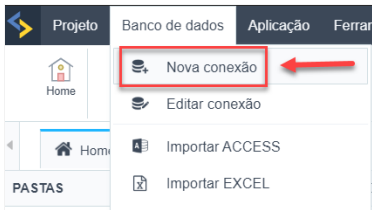
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o banco de dados MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão.



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MySQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQLi**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
- **orta:** Informe a porta para conexão com o banco de dados.
- **suário:** Informe o usuário para autenticação com o seu banco de dados MySQL.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para saber se os dados informados foram corretos e a conexão bem sucedida.

Segurança

Nesta aba você pode definir uma criptografia SSL para sua conexão de banco de dados. Verifique abaixo como fazer isso.

- **sar SSL:** Ativa ou desativa o uso de conexões seguras com o MySQL.
- **have do cliente:** Caminho para a chave de identificação privada do cliente no formato PEM.
- **ertificado do cliente:** Caminho para a chave do certificado público do cliente.
- **aminho CA:** Caminho para o diretório que contém o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM, se usado, deve especificar o mesmo certificado usado pelo servidor.
- **ertificado CA:** Caminho para o Certificado de Autoridade (CA) no formato PEM. Esta opção, se utilizada, deve especificar o mesmo certificado que o servidor.
- **hipher específico:** Uma lista de números permitidos para uso com a criptografia da conexão. Se um dos números não for suportado, a conexão SSL não funcionará.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão MySQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures, dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views do seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de Sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, os procedimentos de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **g.**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As mudanças feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
- **eparador de Decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase desabilita esta opção.**
 - **g.**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

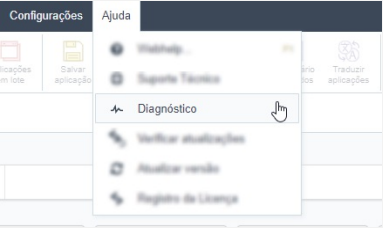
Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Oracle no Scriptcase

No Scriptcase, temos diversos drivers para conexão com Oracle. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente. É recomendada a utilização do **Oracle PDO** que é mais atualizado e rápido, no entanto fica a seu critério a escolha de **ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle devem ser habilitadas manualmente no PHP.**

Você pode verificar seus drivers habilitados acessando seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- cecando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico** , você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- u, acessando pela url do seu navegador:

127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php ou dominio.com/scriptcase/diagnosis.php

Instalação Automática

Se o driver desejado já estiver habilitado e você deseja apenas saber como conectar com o Scriptcase, clique no link a baixo de acordo com o driver que será utilizado.

Ambiente	Oracle PDO	Oracle 8.0.5 ou Acima	Oracle ODBC	Oracle 8
Windows	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
Linux	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
macOS	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar

Instalação Manual

Caso o driver que deseja utilizar esteja desabilitado, veja como habilitar cada um deles. Clique no link a baixo de acordo com o driver que será utilizado.

Ambiente	Oracle PDO	Oracle 8.0.5 ou Acima	Oracle ODBC	Oracle 8
Windows	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
Linux	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar
macOS	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar	Veja como conectar

Conexão com Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 8.1.6	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "nlogon /e jsconfig.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=.\..\..\..\instantclient\shared --with-oci8-19=.\..\..\..\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.\obj" --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em **ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**. Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Driver	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client										
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando o Oracle PDO no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

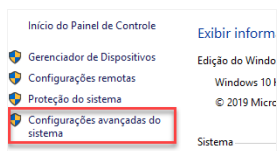
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

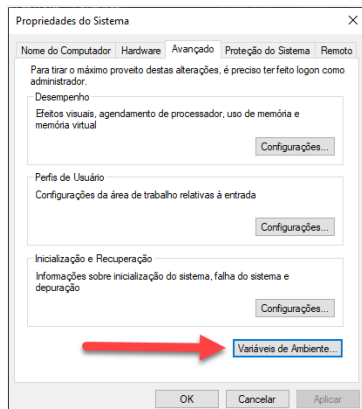
- ci.dll
- raociei19.dll
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

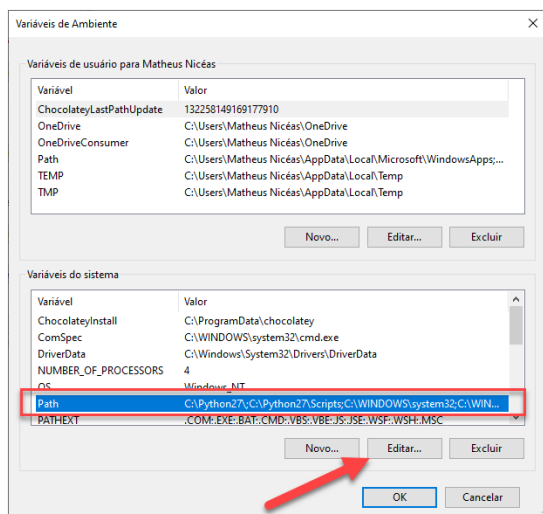
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



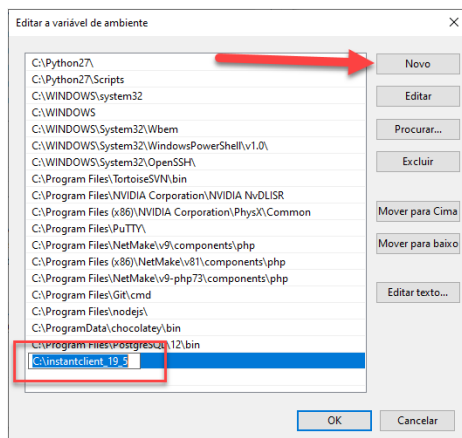
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

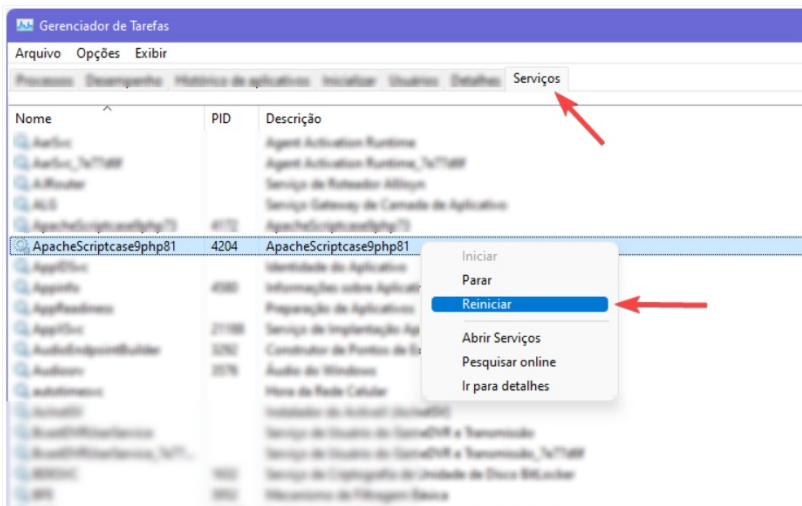


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



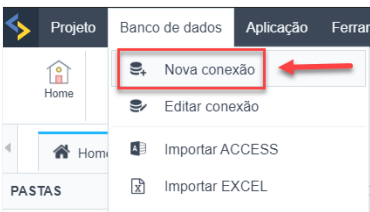
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

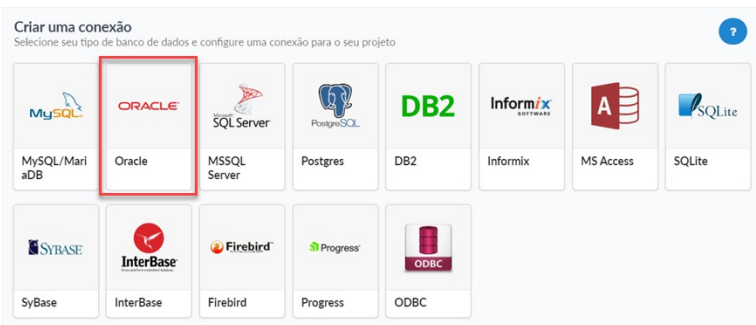


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_oracle

Driver do SODB

Oracle PDO

Base de Dados

192.168.254.170/XEPDB1

Esquema

Usuário

SYSTEM

Senha

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **driver do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **nome de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - **X:** `dominiadoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
 - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **senha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **testar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✍ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa exibir tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 8.1.6	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "nlog /e jsconfig.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=.\..\..\..\instantclient\shared --with-oci8-19=.\..\..\..\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.\obj --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em **ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**. Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Driver	Versão do banco de dados Oracle	
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i	10g 11g R1 11g R2(11.2)
Instant Client	Versão de base de dados Oracle	
19.6.0.0	9i	10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o Instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando o Oracle 8.0.5 ou Acima no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

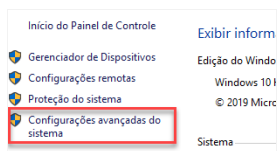
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do PHP do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

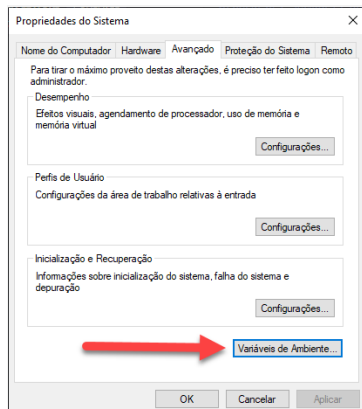
- ci.dll
- raociei19.dll
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

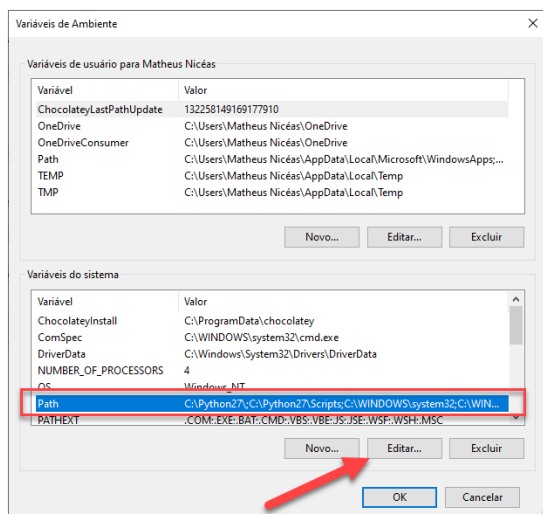
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



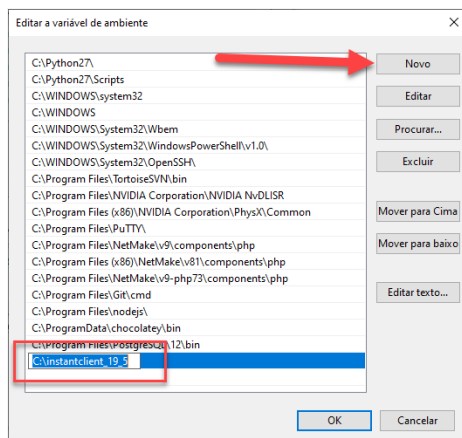
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

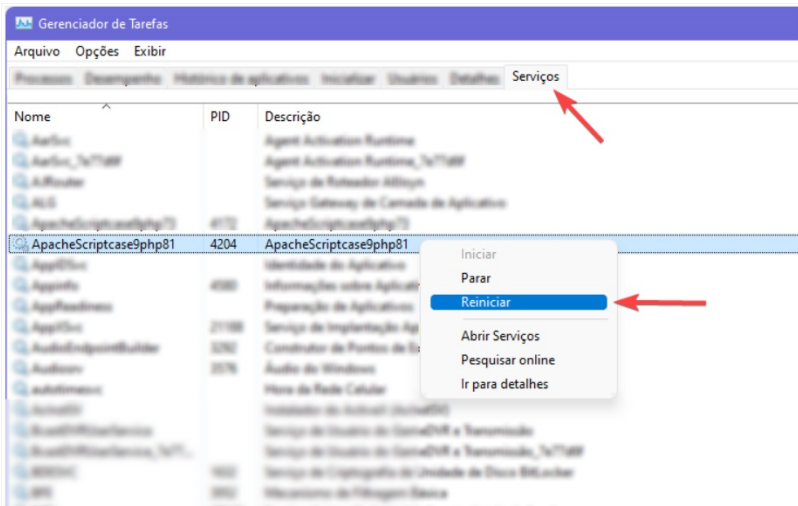


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



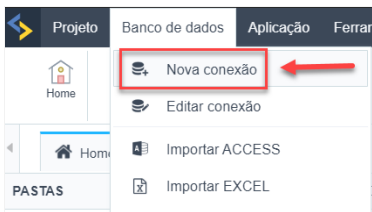
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

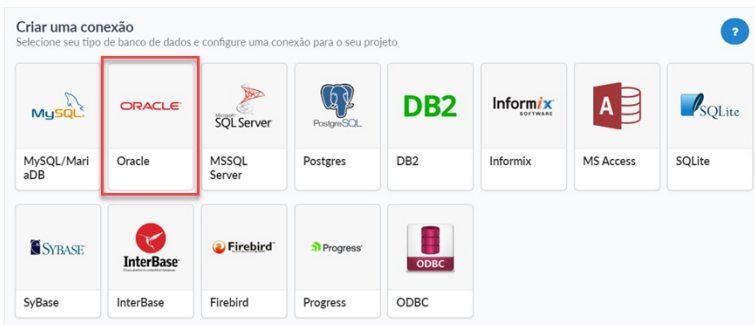


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

CONEXÃO		FILTRO	AVANÇADO
Nome da Conexão		Driver do SGBD	
conn_oracle		Oracle 8.0.5 ou Acima	
Base de Dados		Esquema	
192.168.254.170/XEPDB1			
Usuário	Senha		
SYSTEM	*****		

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **driver do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **nome de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - **X:** `dominiadoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
 - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **senha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **testar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO**, **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle ODBC** e **Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	csconfig /nologo /e:script configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-oci=\\.\.\.\.\instantclient\sdk,shared" "--with-oci8-19=\\.\.\.\.\instantclient\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=.\obj" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em **il** **ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**. Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Driver	Versão do banco de dados Oracle	
Oracle ODBC	9i 	10g  11g R1  11g R2(11.2)  12c  18c  19c 
Instant Client	Versão de base de dados Oracle	
19.6.0.0	9i 	10g  11g R1  11g R2(11.2)  12c  18c  19c 

Configurando o Oracle ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** e o pacote **ODBC** serem configurados para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os c

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Extraia o pacote **ODBC** baixado [anteriormente](#) para a pasta do Instant Client na raiz do seu computador.

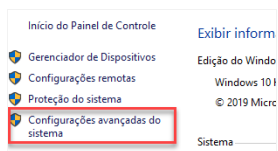
3 - Execute o arquivo **odbc_install.exe** com privilégios de administrador para que o Driver seja instalado em seu sistema.

4 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

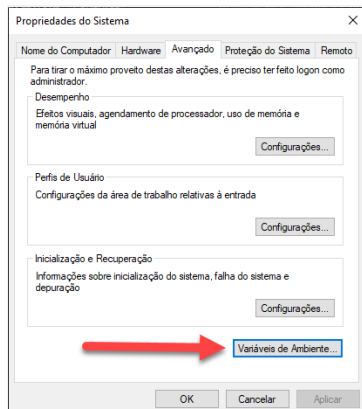
- ci.dll**
- raociei19.dll**
- raons.dll**

5 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

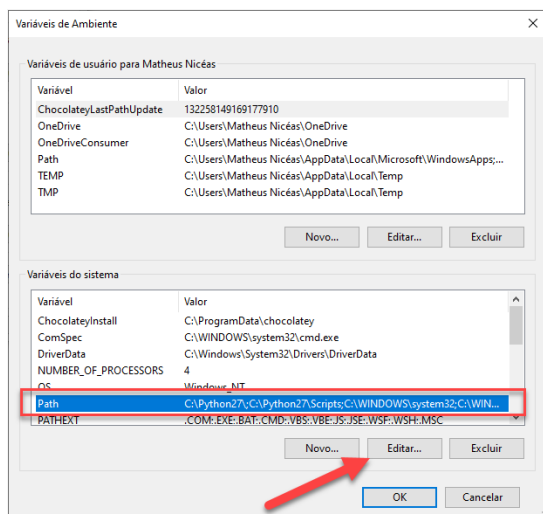
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



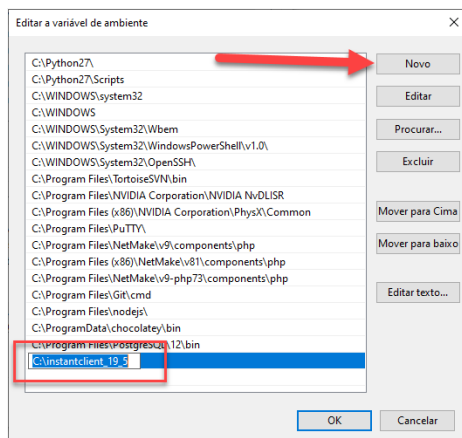
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

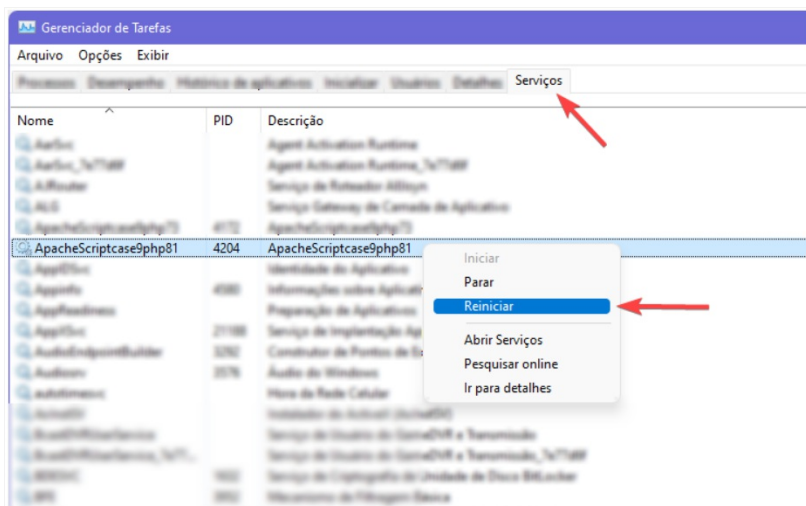


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



6 - Reinicie o serviço do Apache através do Gerenciador de Tarefas.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Data Source ODBC de Sistema

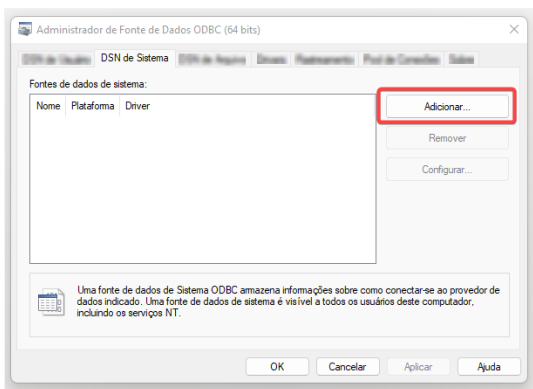
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

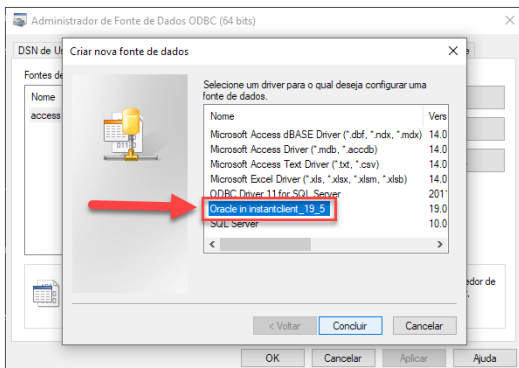
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver: **Oracle in instantclient_19_6**



4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **ata Source Name:** Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **escription:** Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.

- **NS Service Name:** Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.

- o X: `dominiadoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
- o Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).

- **ser ID:** Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.

Oracle ODBC Driver Configuration

Data Source Name: oracle

Description: Conexão ODBC com Oracle

TNS Service Name: 192.168.254.170/XE

User ID: SYSTEM

Buttons: OK, Cancel, Help, Test Connection

Application: Oracle | Workarounds | SQLServer Migration

Enable Result Sets: ☒ Enable Query Timeout: ☒ Read-Only Connection: ☐

Enable Closing Cursors: ☐ Enable Thread Safety: ☒

Batch Autocommit Mode: Commit only if all statements succeed

Numeric Settings: Use Oracle NLS settings

5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.

Oracle ODBC Driver Configuration

Data Source Name: oracle

Description: Conexão ODBC com Oracle

TNS Service Name: 192.168.254.170/XE

User ID: SYSTEM

Buttons: OK, Cancel, Help, Test Connection

Application: Oracle | Workarounds | SQLServer Migration

Enable Result Sets: ☒ Enable Query Timeout: ☒ Read-Only Connection: ☐

Enable Closing Cursors: ☐ Enable Thread Safety: ☒

Batch Autocommit Mode: Commit only if all statements succeed

Numeric Settings: Use Oracle NLS settings

Testing Connection dialog: Connection successful, OK

6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando um Conexão no Scriptcase

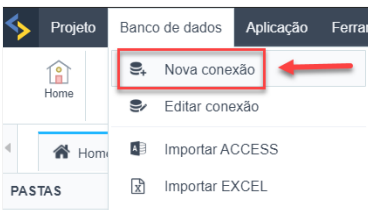
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

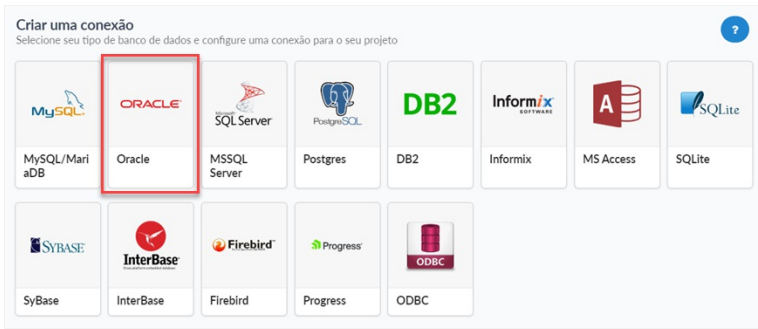


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
 - o **X: oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "nlogon /e jsconfig.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=.\..\..\..\instantclient\shared --with-oci8-19=.\..\..\..\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.\obj --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em **ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**. Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Driver	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle 8	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client										
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

Configurando o Oracle 8 ou Acima no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

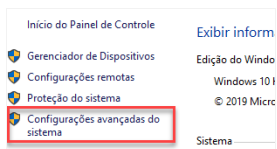
EX: `C:\instantclient_19_6`

2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

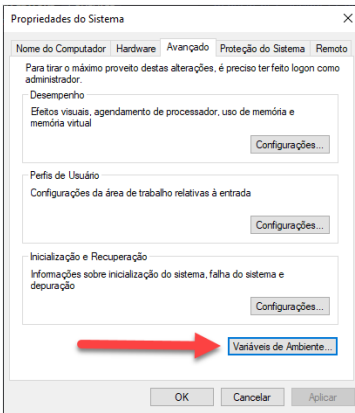
- oci.dll
- oraoci19.dll
- oraons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

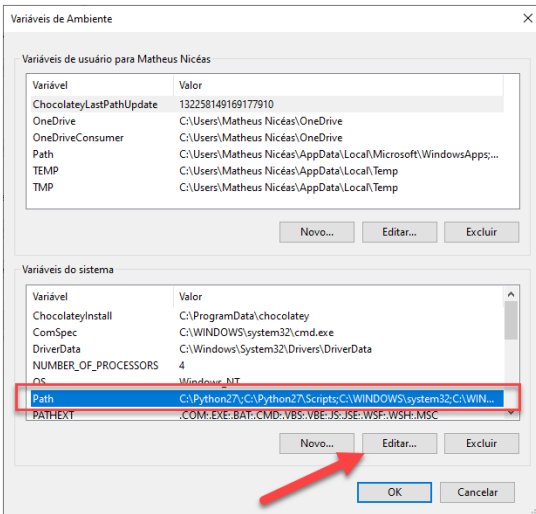
- cesse o Pannel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



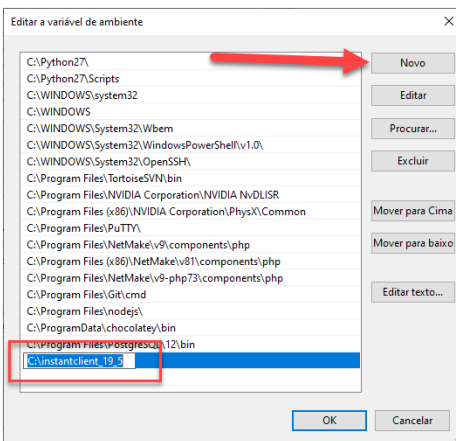
- Clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

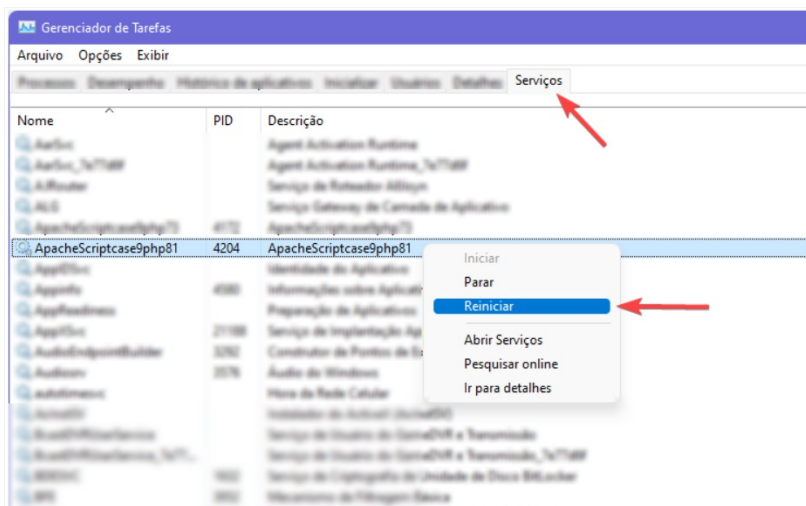


- Clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



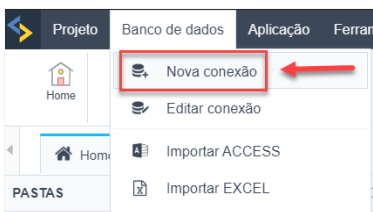
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

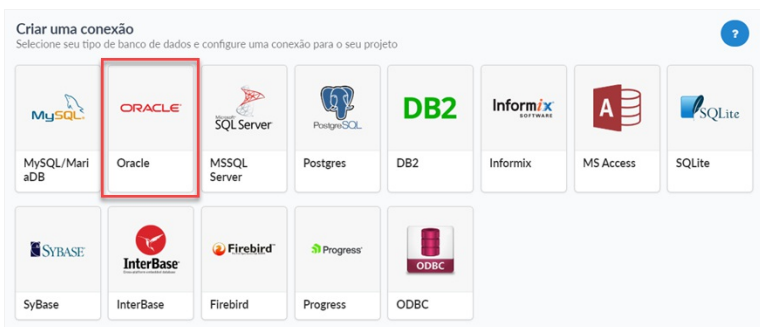


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO

Nome da Conexão:

Driver do SODB:

Base de Dados:

Esquema:

Usuário:

Senha:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **driver do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **nome de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - **X:** `dominiadoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
 - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **senha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **testar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **.** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "nlogon /e jsconfig.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=.\..\..\instantclient\sdk,shared --with-oci8-19=.\..\..\instantclient\sdk,shared --enable-object-out-dir=.\obj" --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. **Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior.**
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Driver	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Configurando o Oracle PDO no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o **;** do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:

```

913 extension=imap
914 extension=interbase
915 extension=ldap
916 extension=mbstring
917 extension=exif ; Must be after mbstring as it depends on it
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; U ← instant Client
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
925 extension=pdo_oci ←
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
930 extension=xsl

```

2 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX:

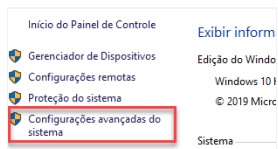
C:\instantclient_19_6

3 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\php** as DLLs listadas abaixo:

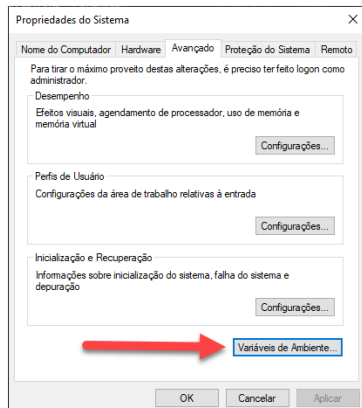
- ci.dll
- raociei19.dll
- raons.dll

4 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

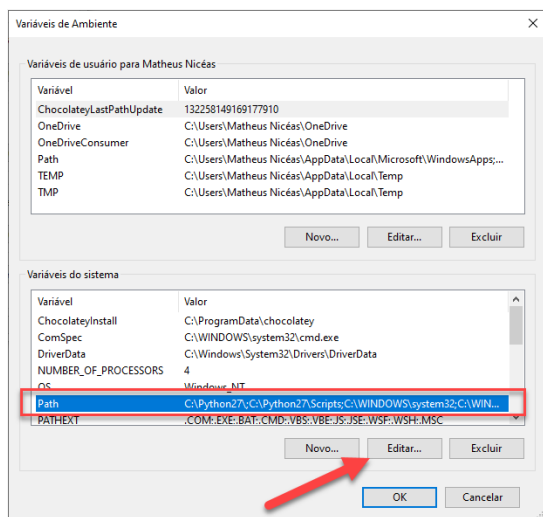
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



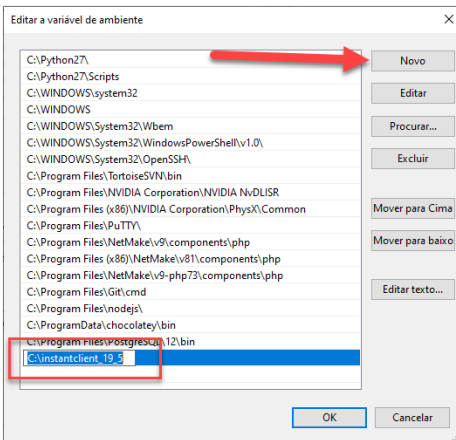
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

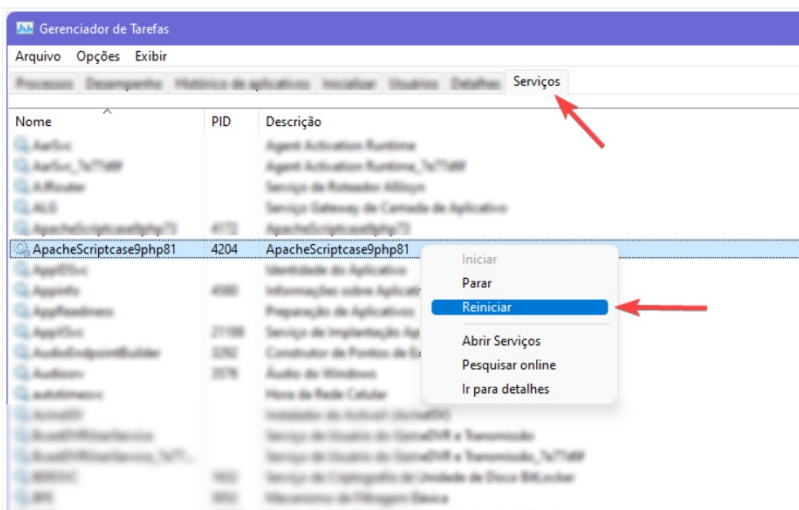


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



5 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



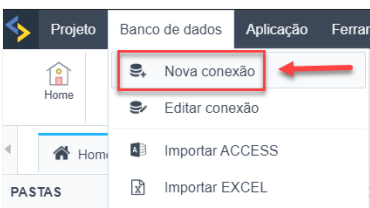
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Define o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.

- **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 8.1.6	
	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "nlogo /e jsconfig.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=.\..\..\instantclient\sdk,shared --with-oci8-19=.\..\..\instantclient\sdk,shared --enable-object-out-dir=.\obj --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. **Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.6.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Driver	Versão do banco de dados Oracle						
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓
Instant Client	Versão de base de dados Oracle						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓

Configurando o Oracle 8.0.5 ou Acima no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o **;** do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:

```

913 extension=imap
914 extension=interbase
915 extension=ldap
916 extension=mbstring
917 extension=exif ; Must be after mbstring as it depends on it
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; U ← instant Client
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
925 extension=pdo_oci ←
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
930 extension=xsl

```

- Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

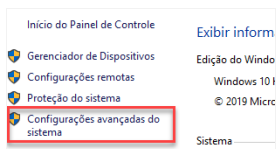
EX: **C:\instantclient_19_6**

3 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\php** as DLLs listadas abaixo:

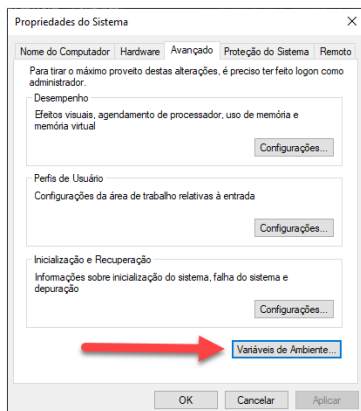
- **ci.dll**
- **raociei19.dll**
- **raons.dll**

4 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

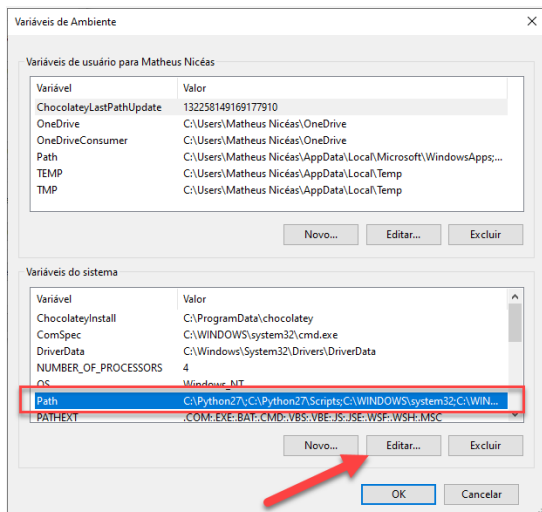
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



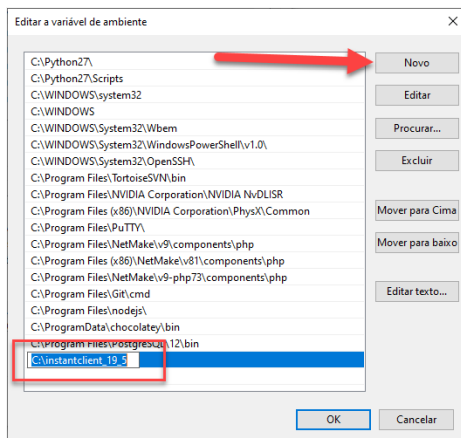
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

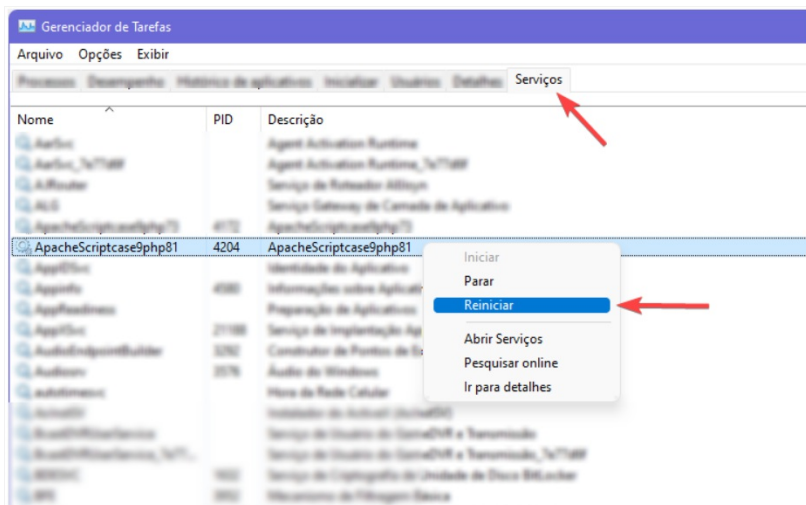


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



5 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- rocore pelo serviço **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



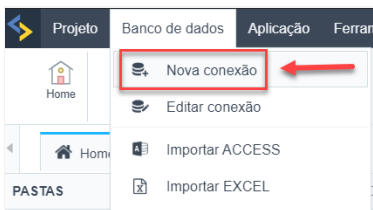
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiodoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

2 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: `C:\instantclient_19_6`

3 - Extraia o pacote **ODBC** baixado [anteriormente](#) para a pasta do Instant Client na raiz do seu computador.

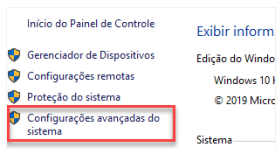
4 - Execute o arquivo **odbc_install.exe** com privilégios de administrador para que o Driver seja instalado em seu sistema.

5 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\php` as DLLs listadas abaixo:

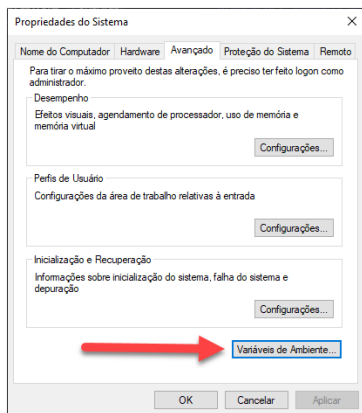
- **ci.dll**
- **raociei19.dll**
- **raons.dll**

6 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

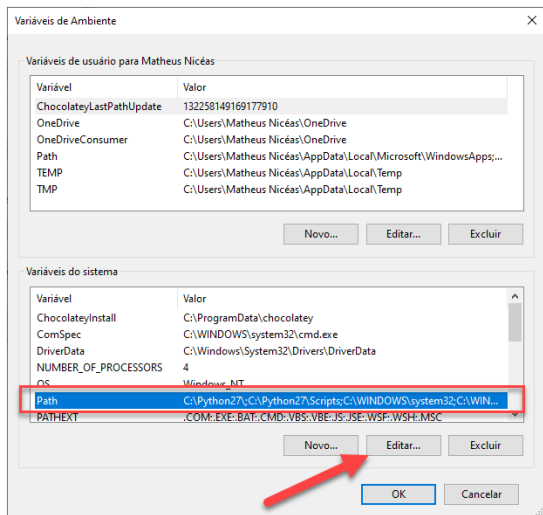
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



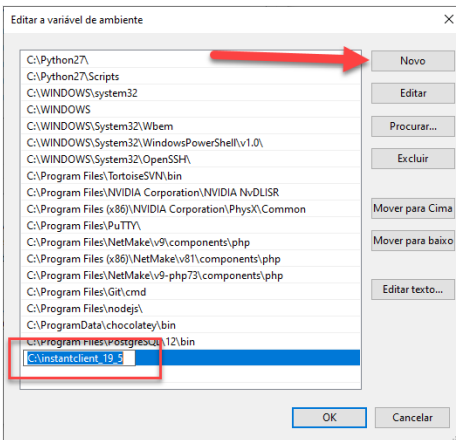
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

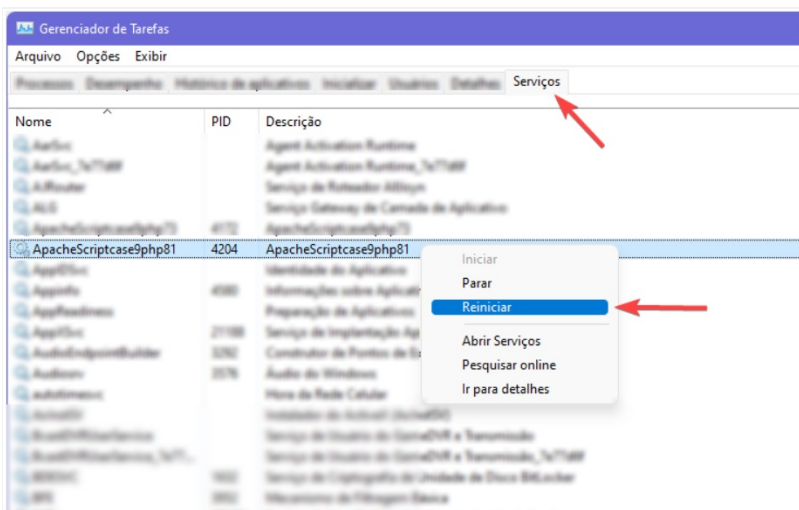


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



7 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Criando um Data Source ODBC de Sistema

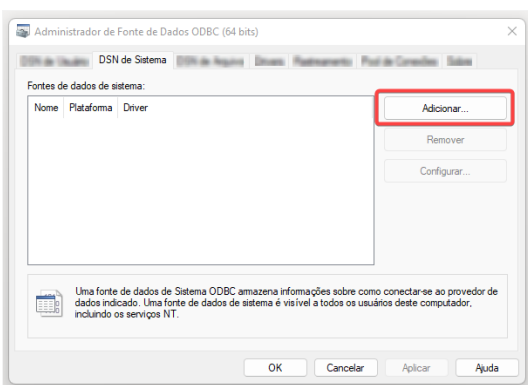
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

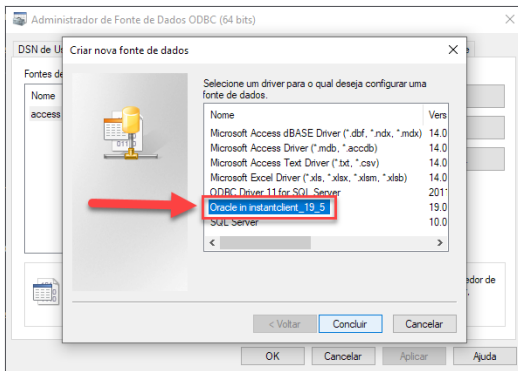
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

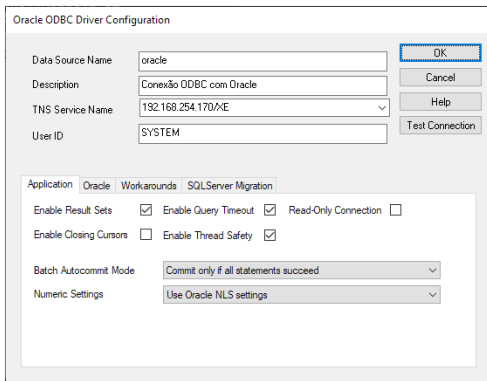


3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver: **Oracle in instantclient_19_5**



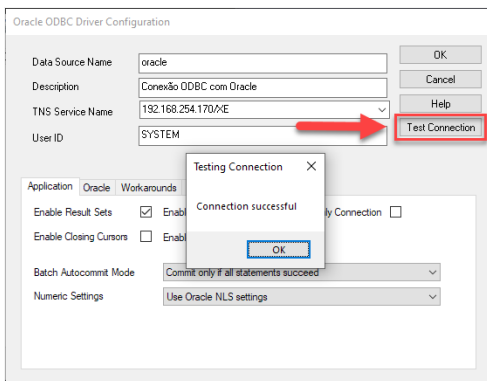
4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **ata Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **escription**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **NS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
 - o X: [dominiadoserver.com/XE](#) ou [192.168.254.170/XE](#)
 - o Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **ser ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando um Conexão no Scriptcase

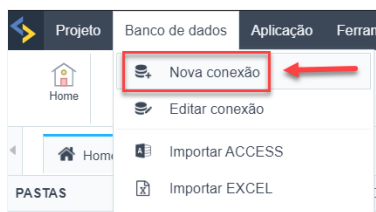
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

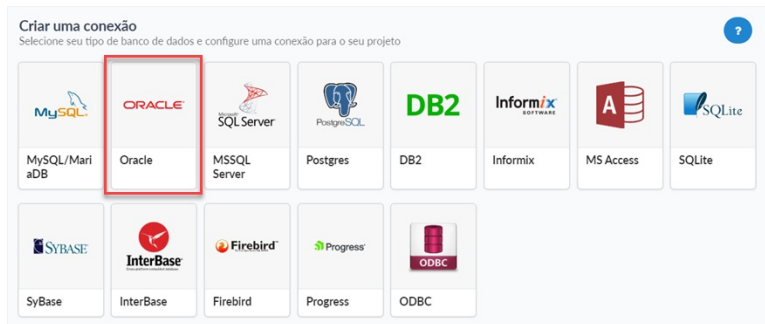


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

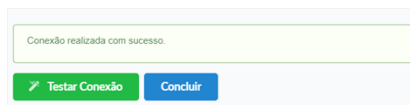
3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
 - o X: **oracle**
- **squma:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X;**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT 	Tabela ACCOUNT 

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 8.1.6	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c "nlogon /e jsconfig.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=.\..\..\..\instantclient\sdk,shared --with-oci8-19=.\..\..\..\instantclient\sdk,shared --enable-object-out-dir=.\obj --enable-com-dotnet=shared --without-analyzer --with-pgo"
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. **Em instalações manuais, é preciso baixar e instalar ambas as versões do Microsoft Visual C++ 2017.**

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior.**
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.6.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 ou Inferior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Driver	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle 8	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Configurando o Oracle 8 no Windows

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referente as extensões do oracle **oci8_12c** e **pdo_oci** removendo o **;** do começo da linha. Veja o exemplo abaixo:

```

913 extension=imap
914 extension=interbase
915 extension=ldap
916 extension=mbstring
917 extension=exif ; Must be after mbstring as it depends on it
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; U ← instant Client
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
925 extension=pdo_oci ←
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
930 extension=xsl

```

- Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

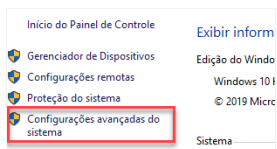
EX: **C:\instantclient_19_6**

3 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\php** as DLLs listadas abaixo:

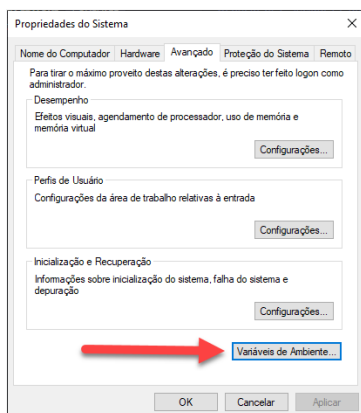
- **ci.dll**
- **raociei19.dll**
- **raons.dll**

4 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

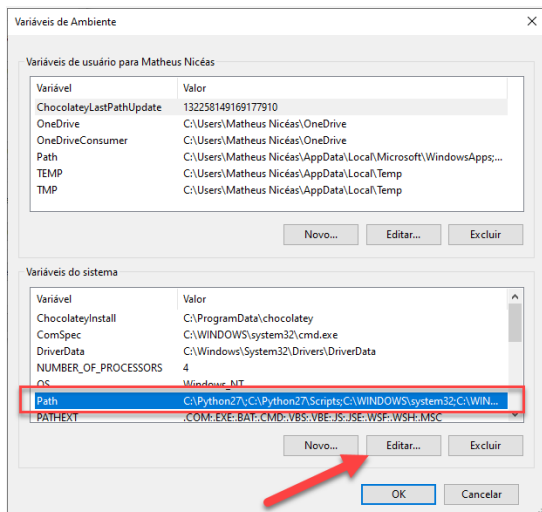
- clesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



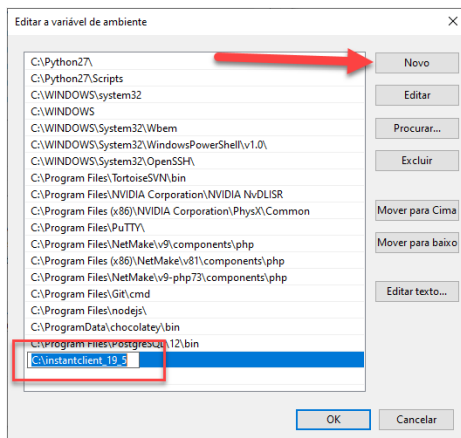
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

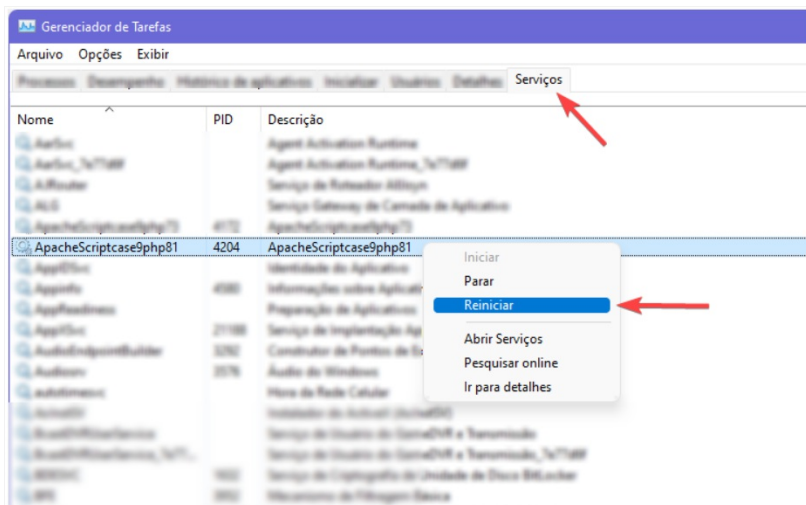


- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



5 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- rocore pelo serviço **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



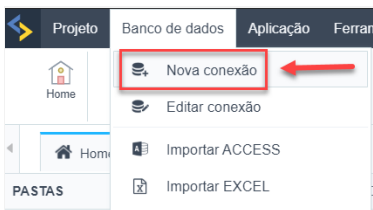
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiodoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr/ png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pcre' '--with-curl' '--with-openssl' '--wll confi-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

Ubuntu x64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

Configurando Oracle PDO no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libncurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle utilizando o terminal:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

Execute o comando abaixo no terminal

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

4 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code>	<code>sudo systemctl restart apachesc9php81</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

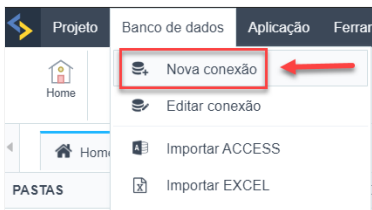
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

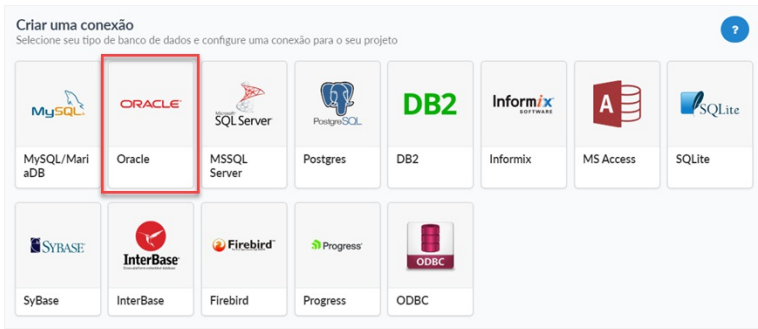


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Define o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiodoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.

- or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.
- xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:20:20 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-iff' '--with-peg-dir=/usr/ png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with confi-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

Ubuntu x64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c	19c	
	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c	19c	
	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libncurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle utilizando o terminal:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

Execute o comando abaixo no terminal

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

Criando um Conexão no Scriptcase

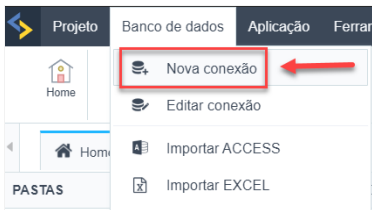
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr/ png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pcre' '--with-curl' '--with-openssl' '--with confi-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

Ubuntu x64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle ODBC	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c	19c	
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c	19c	

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libncurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-odbc-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-odbc-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-odbc_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle utilizando o terminal:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

Execute o comando abaixo no terminal

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

4 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code>	<code>sudo systemctl restart apachesc9php81</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

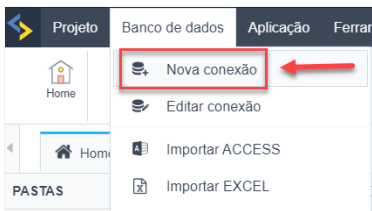
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
 - o **X: oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:51:40 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-peg-dir=/usr/ png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--wll confi-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-solite3' '--with-pdo-solite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

Ubuntu x64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle 8	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

Configurando Oracle 8 no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libncurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle utilizando o terminal:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

Execute o comando abaixo no terminal

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

4 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU/DEBIAN	CENTOS/RHEL
<code>sudo service apachesc9php81 restart</code>	<code>sudo systemctl restart apachesc9php81</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

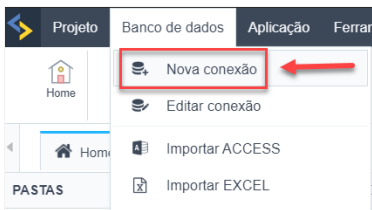
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

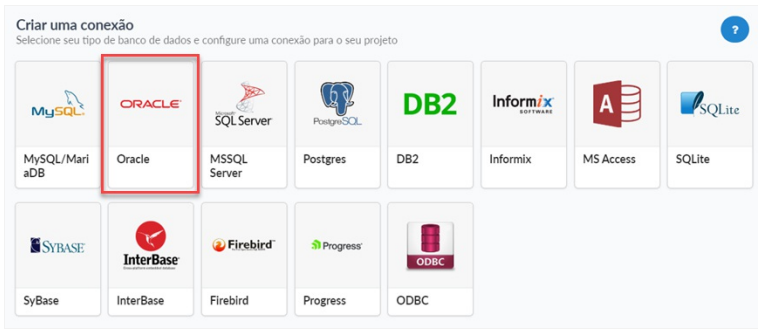


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.

- or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- abelas do Sistema: Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- rocedures: Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- abelas: Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- roprietário: Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.
- xibir: Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding: Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.
- eparador De Decimal: Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente: Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela: Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:51:40 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client										
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

Configurando Oracle PDO no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libcurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>/etc/php/8.1/apache2/php.ini</code>	<code>/etc/php.ini</code>

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code>	<code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code>

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

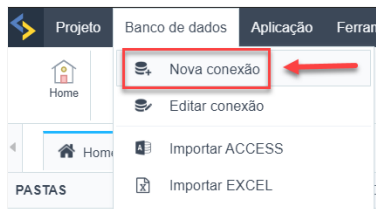
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

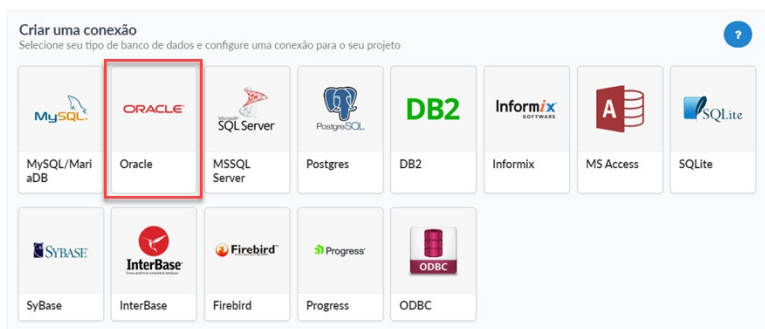


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - o X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - o ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados**.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle ▼ Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ▼ 	Conexão * conn_oracle ▼ Tabela ACCOUNT ▼ 

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:51:40 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-iff' '--with-peg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Driver	Versão do banco de dados Oracle	
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i	10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c
Instant Client	Versão de base de dados Oracle	
19.6.0.0	9i	10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libcurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>/etc/php/8.1/apache2/php.ini</code>	<code>/etc/php.ini</code>

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code>	<code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code>

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

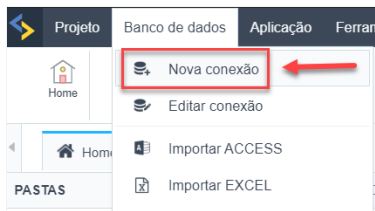
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

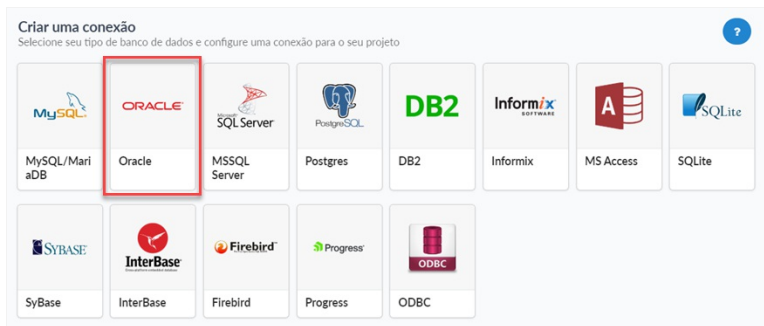


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squma:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X;**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **Mostrar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
- X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle ▾	Conexão * conn_oracle ▾
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ▾ 	Tabela ACCOUNT ▾ 

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' enable-pdo '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v' mcrypt '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-peg-dir=usr' png-dir=usr' '--with-freetype-dir=usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--wll' config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.

Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle	
Oracle ODBC	9i	10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c
	10g	11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c
Instant Client Versão de base de dados Oracle		
19.6.0.0	9i	10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libcurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>/etc/php/8.1/apache2/php.ini</code>	<code>/etc/php.ini</code>

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code>	<code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code>

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

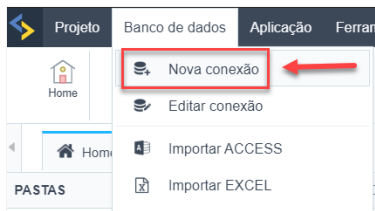
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

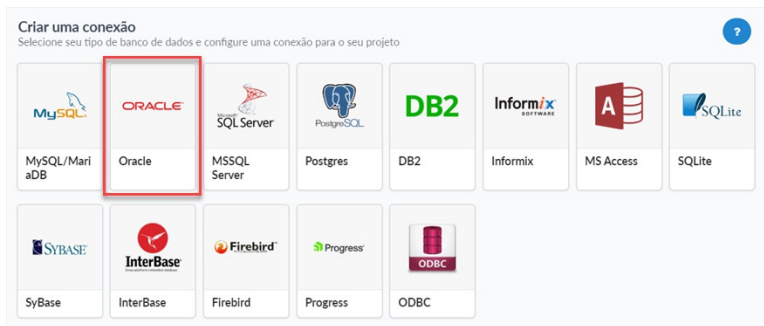


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

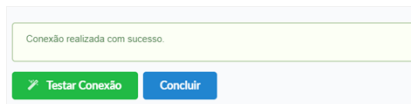
3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X;**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
- X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle ▾ Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ▾ 	Conexão * conn_oracle ▾ Tabela ACCOUNT ▾ 

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

PHP Version 7.3.9	
System	Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:51:40 UTC 2020 x86_64
Build Date	Jan 13 2020 15:19:05
Configure Command	./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-mode' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr/pkg-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pcre' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo'

- arquitetura **i386/i686** = **32 bits**
- arquitetura **x86_64** = **64 bits**

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Driver	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle 8	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c	19c	
Instant Client										
19.6.0.0	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c	19c	

Configurando Oracle 8 no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo apt-get update</code>	<code>sudo yum update</code>
<code>sudo apt-get install libaio1</code>	<code>sudo yum install libaio-devel</code>
<code>sudo apt-get install libcurses5</code>	<code>sudo yum install libaio</code>
<code>sudo apt-get install alien</code>	<code>sudo yum install glibc</code>
<code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code>	<code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code>
<code>sudo apt-get install libpam0g</code>	<code>sudo yum install glibc-devel</code>
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code>	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install libstdc++</code>
	<code>sudo yum install pam</code>
	<code>sudo yum install ncurses-devel</code>
	<code>sudo yum install unixODBC</code>

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>	<code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code>
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	
<code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code>	

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	/usr/lib64/php/modules	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>/etc/php/8.1/apache2/php.ini</code>	<code>/etc/php.ini</code>

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code>	<code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code>

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
<code>sudo service apache2 restart</code>	<code>sudo systemctl restart httpd</code>

Criando um Conexão no Scriptcase

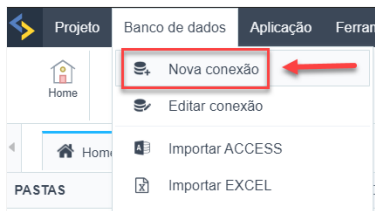
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

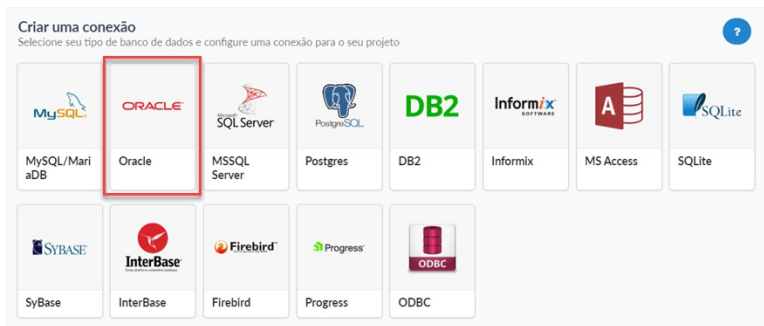


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

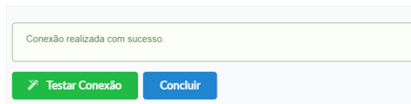
3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X;**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
- X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle ▾	Conexão * conn_oracle ▾
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ▾ 	Tabela ACCOUNT ▾ 

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.12	
System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se root:xnu-6153.1.1/RELEASE_ARM_T8020 x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf' d' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable --enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--enable

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client										
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

Configurando Oracle PDO no MacOs

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

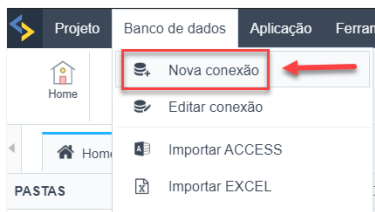
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- Acesse um projeto do seu Scriptcase.

- Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X;**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.12	
System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se root:xnu-6153.1.1/RELEASE_ARM_T8020 x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf' 'd' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--enable-xml'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c	18c
Instant Client	19.6.0.0	9i	10g	11g	R1	11g	R2(11.2)	12c
							18c	19c

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no MacOS

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

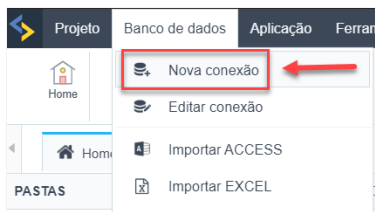
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.

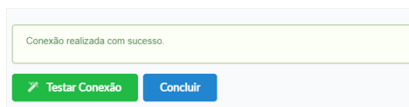


Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

 A screenshot of the 'CONEXÃO' (Connection) configuration form. It has tabs for 'CONEXÃO', 'FILTRO', and 'AVANÇADO'. The 'CONEXÃO' tab is active. Fields include: 'Nome da Conexão' (conn_oracle), 'Driver do SGDB' (Oracle 8.0.5 ou Acima), 'Base de Dados' (192.168.254.170/XEPDB1), 'Esquema' (empty), 'Usuário' (SYSTEM), and 'Senha' (masked with asterisks).

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: [dominiadoserver.com/XE](#) ou [192.168.254.170/XE](#)
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **squma:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

The screenshot shows the 'FILTRO' tab of the Oracle connection configuration. Under the 'Exibir' section, 'Tabelas' and 'Views' are checked, while 'Tabelas de Sistema' and 'Procedures' are unchecked. In the 'Filtros' section, there are three input fields: 'Tabelas' (empty), 'Proprietário' (containing 'SYSTEM'), and 'Exibir' (a dropdown menu set to 'Sim').

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

The image shows two examples of how to configure the 'Tabelas' field. The first example, titled 'Utilizando o prefixo das tabelas:', shows the 'Tabelas' field with 'SUP%' and the 'Proprietário' field with 'SYSTEM'. The second example, titled 'Utilizando o nome das tabelas:', shows the 'Tabelas' field with 'SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE' and the 'Proprietário' field with 'SYSTEM'.

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

The screenshot shows the 'AVANÇADO' tab of the Oracle connection configuration. It contains several settings: 'client_encoding' is set to 'AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set'; 'Separador De Decimal' is set to '.'; 'Conexão Persistente' is set to 'Não'; and 'Usar o esquema antes do nome da tabela' is set to 'Sim'.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO**, **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle ODBC** e **Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

No seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.12	
System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se root:xnu-6153.1.1/RELEASE_ARM_T8020 x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--enable

- arquitetura i386/i686 = 32 bits
- arquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle				
Oracle ODBC	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c
Instant Client	19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)
					12c
					18c
					19c

Configurando Oracle ODBC no MacOs

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em **/usr/local/instantclient/12.1.0.2/**.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

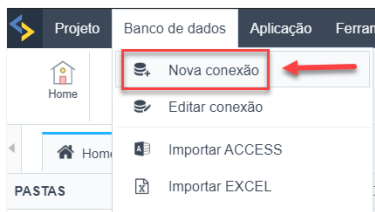
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

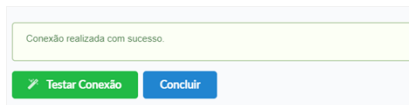
3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
 - o X: **oracle**
- **squma:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada**.

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

PHP Version 7.3.12	
System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se root:xnu-6153.1.1/RELEASE_ARM_T8020 x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf' d' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--enable-xml'

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle 8	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c	
Instant Client								
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c	

Configurando Oracle 8 no MacOS

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

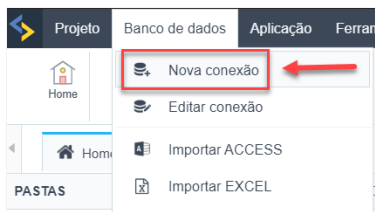
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

- Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

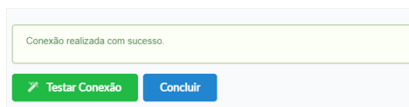
3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **driver do SODB:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **base de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: [dominiadoserver.com/XE](#) ou [192.168.254.170/XE](#)
 - Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - Para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo.
- **senha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **testar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Exibir

- ☒ Tabelas
- ☒ Views
- ☐ Tabelas de Sistema
- ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X;**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - **or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.**

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Sep 11 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.1~2/RELEASE_ARM_T8020 64x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	'./configure' '--prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3/conf.d' '--with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12/shim/bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-drizzle' '--enable-exif' '--enable-gdlib' '--enable-gettext' '--enable-iconv' '--enable-intl' '--enable-mcrypt' '--enable-memcached' '--enable-mysqlnd' '--enable-opcache' '--enable-pdo' '--enable-phar' '--enable-posix' '--enable-readline' '--enable-replicated' '--enable-session' '--enable-shmop' '--enable-smbclient' '--enable-soap' '--enable-sockets' '--enable-tidy' '--enable-tokenizer' '--enable-xmlrpc' '--enable-zip'

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0** ou **Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle PDO

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c	
Instant Client	Versão de base de dados Oracle							
19.6.0.0	9i 	10g 	11g R1 	11g R2(11.2) 	12c 	18c 	19c 	

Configurando Oracle PDO no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado **anteriormente** em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	On	On
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

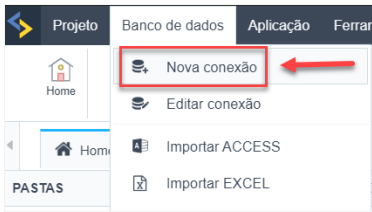
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

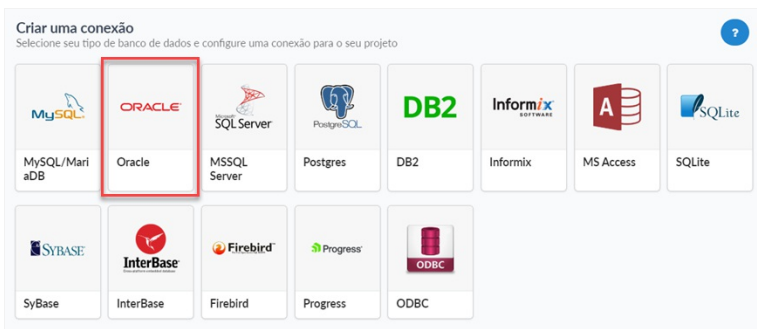


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - X: **dominioserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**

- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ↺	Tabela ACCOUNT ↺

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php> , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Sep 11 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.1~2/RELEASE_ARM_T8020 64x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	'./configure' '--prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--y-dir=/usr/local/etc/cph/7.3/conf.d' '--with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12/sh/bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-drizzle' '--enable-exif' '--enable-gdlib' '--enable-gdbm' '--enable-gmp' '--enable-imap' '--enable-interbase' '--enable-libxml' '--enable-mcrypt' '--enable-memcached' '--enable-mysqlnd' '--enable-opcache' '--enable-pdo' '--enable-pgsql' '--enable-readline' '--enable-replicant' '--enable-session' '--enable-shmop' '--enable-smbclient' '--enable-soap' '--enable-tidy' '--enable-tokenizer' '--enable-wddx' '--enable-xsl' '--enable-zip'

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- xtensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8.0.5 ou Acima

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle 8.0.5 ou Acima	9i	10g	11g R1	11g R2 (11.2)	12c	18c	19c	
Instant Client	Versão de base de dados Oracle							
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2 (11.2)	12c	18c	19c	

Configurando Oracle 8.0.5 ou Acima no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado **anteriormente** em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	On 	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

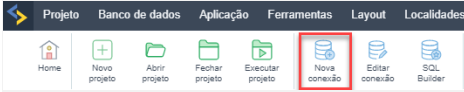
```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

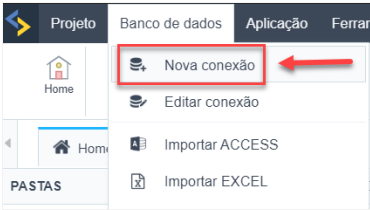
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **driver do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8.0.5 ou Acima**.
- **base de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - o X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - o para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.

- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ↺	Tabela ACCOUNT ↺

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php> , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Sep 11 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.1~2/RELEASE_ARM_T8020 64x86_64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	'./configure' '--prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--y-dir=/usr/local/etc/cph/7.3/conf.d' '--with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12/sh/bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-drizzle' '--enable-exif' '--enable-gdlib' '--enable-gdbm' '--enable-gmp' '--enable-imap' '--enable-intl' '--enable-jpeg' '--enable-libxml' '--enable-mcrypt' '--enable-memcached' '--enable-mysqlnd' '--enable-opcache' '--enable-pdo' '--enable-pgsql' '--enable-readline' '--enable-replicated' '--enable-session' '--enable-shmop' '--enable-smbclient' '--enable-soap' '--enable-sockets' '--enable-tidy' '--enable-tokenizer' '--enable-xmlrpc' '--enable-xsl'

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- xtensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver ODBC

Drive	Versão do banco de dados Oracle							
Oracle ODBC	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c	
Instant Client	Versão de base de dados Oracle							
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c	

Configurando Oracle ODBC no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado **anteriormente** em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	On	On
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

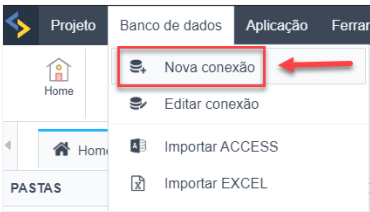
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o Data Source Name criado no seu gerenciador de ODBC.
 - o X: **oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.

- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✔ Testar Conexão
Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO
FILTRO
AVANÇADO
?

Exibir

- ☒ Tabelas
- ☒ Views
- ☐ Tabelas de Sistema
- ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim ▾
		Não ▾

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um PREFIXO% ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ↺	Tabela ACCOUNT ↺

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

System	Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Sep 11 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.1~2/RELEASE_ARM_T8020 iPhone8,64
Build Date	Nov 29 2019 20:06:07
Configure Command	'./configure' '--prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--y-dir=/usr/local/etc/cpmp/7.3/conf.d' '--with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3/7.3.12/sh/bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-drizzle' '--enable-exif' '--enable-gdlib' '--enable-gdtrunc' '--enable-imap' '--enable-intl' '--enable-jpeg' '--enable-libxml'

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade do Driver Oracle 8

Drive	Versão do banco de dados Oracle									
Oracle 8	9i	10g	11g	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			
Instant Client	Versão de base de dados Oracle									
19.6.0.0	9i	10g	11g	11g R2(11.2)	12c	18c	19c			

Configurando Oracle 8 no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado **anteriormente** em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

error_reporting	22527	22527
expose_php	On	On
extension_dir	On 	/usr/lib64/php/modules
file_uploads	On	On
hard_timeout	2	2

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

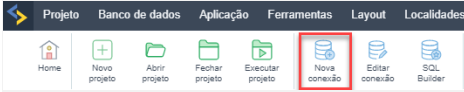
```
sudo apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

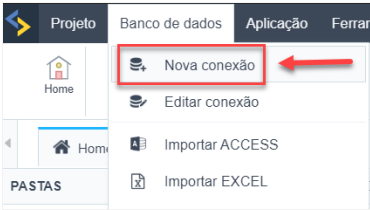
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle 8**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - o X: **dominiadoserver.com/XE** ou **192.168.254.170/XE**
 - o ara mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.

- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

AL32UTF8 - Unicode 3.1 UTF-8 Universal character set

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **UTF-8**.
 - or padrão, esta opção é deixada em branco pelo Scriptcase.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ↺	Tabela ACCOUNT ↺

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

PostgreSQL no Scriptcase

O Scriptcase disponibiliza quatro opções de drivers para realização da conexão com o PostgreSQL. **Recomendamos a utilização do driver PostgreSQL PDO**, que é mais rápido, porém cabe a você escolher o driver que deseja utilizar.

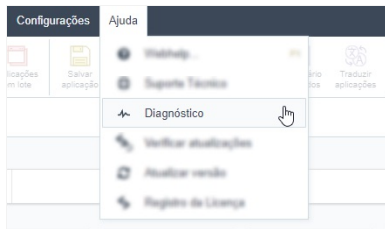
Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, as extensões do PostgreSQL devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Versões do PostgreSQL suportadas no Scriptcase

PostgreSQL Version	PostgreSQL PDO (recommended)	PostgreSQL 7 or Higher	PostgreSQL 6.4 or Higher	PostgreSQL 6.3 or Lower
15	✓	✓	✓	✓
14	✓	✓	✓	✓
13	✓	✓	✓	✓
12	✓	✓	✓	✓
11	✓	✓	✓	✓
10	✓	✓	✓	✓
9.6	✓	✓	✓	✓
9.5	✓	✓	✓	✓
9.4	✓	✓	✓	✓
9.3	✓	✓	✓	✓
9.2	✓	✓	✓	✓
9.1	✓	✓	✓	✓
9.0	✓	✓	✓	✓

Verificar extensões habilitadas

Para verificar se as extensões da conexão estão habilitadas, acesse o Diagnóstico do Scriptcase através do menu **Ajuda > Diagnóstico**



Também é possível acessar diretamente em seu navegador:

127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php ou seudominio.com/scriptcase/diagnosis.php

No bloco Bases de Dados, serão listadas as extensões disponíveis, procure por: **PostgreSQL** e **PDO PostgreSQL**

*A extensão **PDO PostgreSQL** habilita todos os drivers disponíveis na conexão do Postgre, já a extensão **PostgreSQL** habilita apenas os drivers: PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou Abaixo*

Click no link de acordo com o driver que será utilizado

Ambiente	PostgreSQL PDO	PostgreSQL 7 ou Acima	PostgreSQL 6.4 ou Acima	PostgreSQL 6.3 ou Abaixo
Windows	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui
Linux	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui
macOS	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui	Click Aqui

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

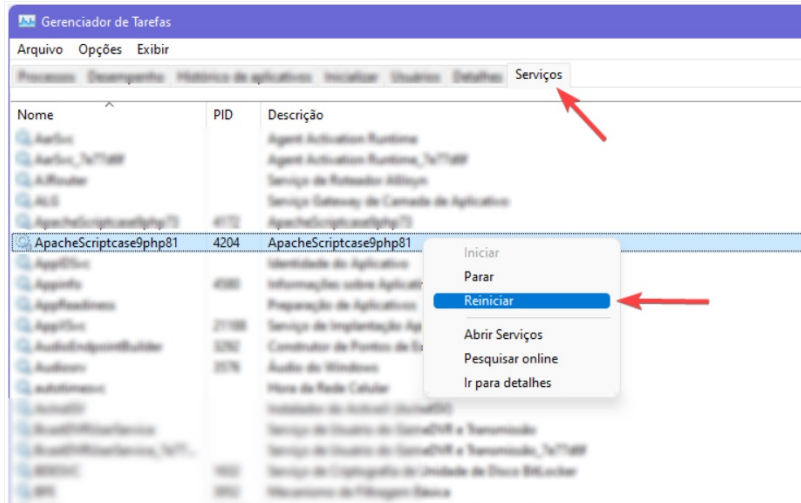
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926 extension=pdo_odb
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- rocur pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



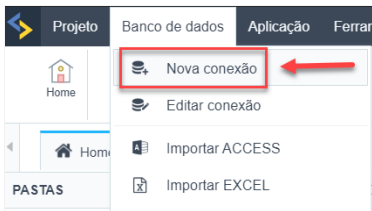
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

- Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

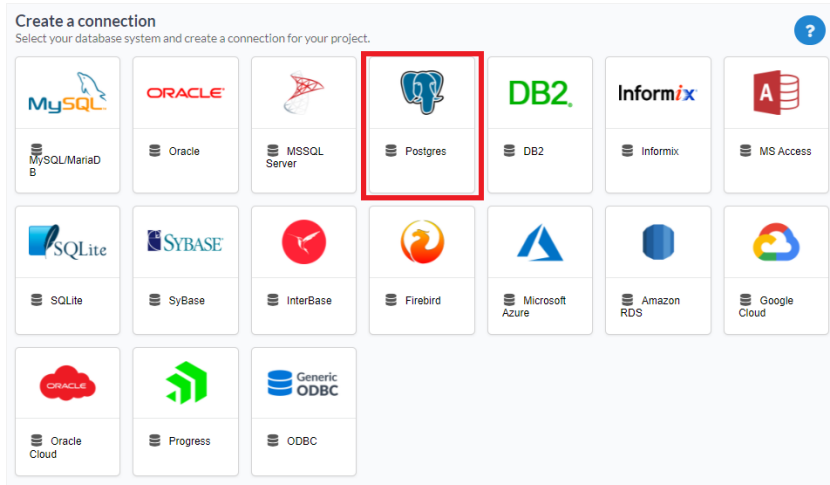


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

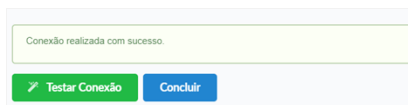
- Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - o **x**: **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - o **Criar Base**: Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

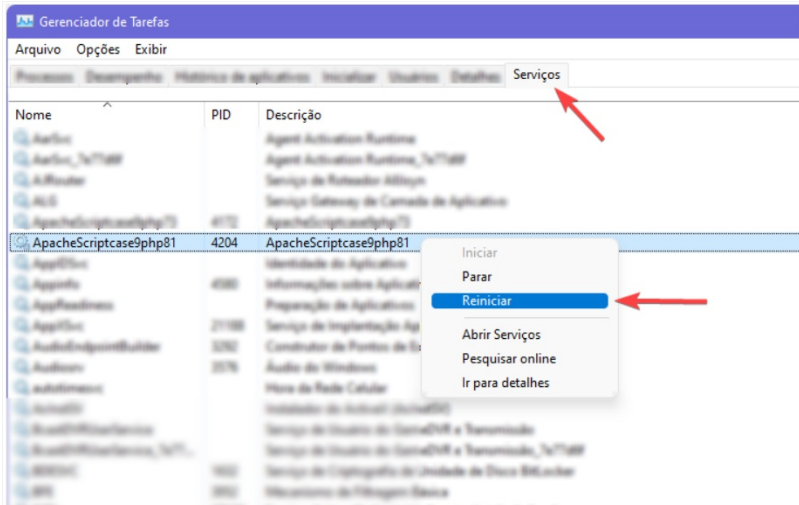
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- rocurse pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



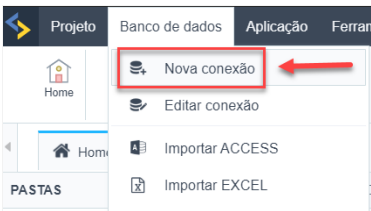
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

- Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

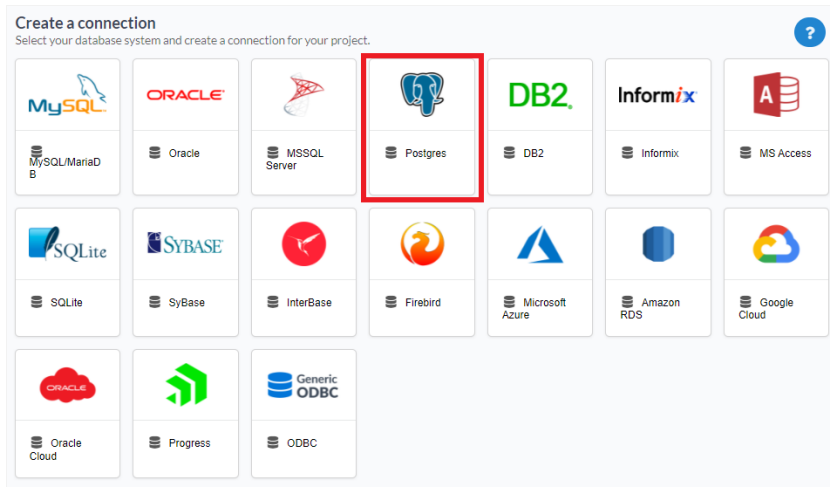


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

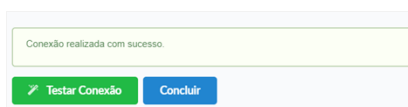
- Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 7 ou Acima**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **Ex:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto** **é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

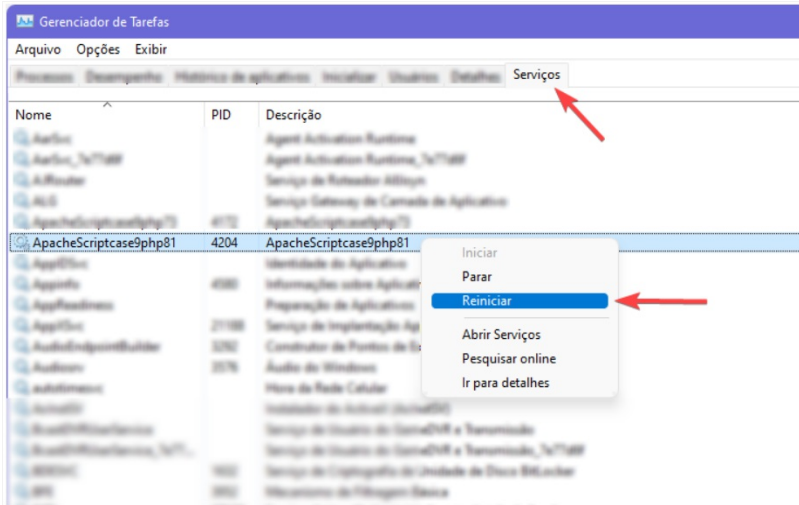
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- rocur pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



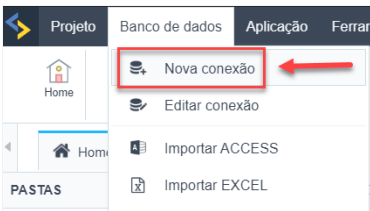
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

- Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

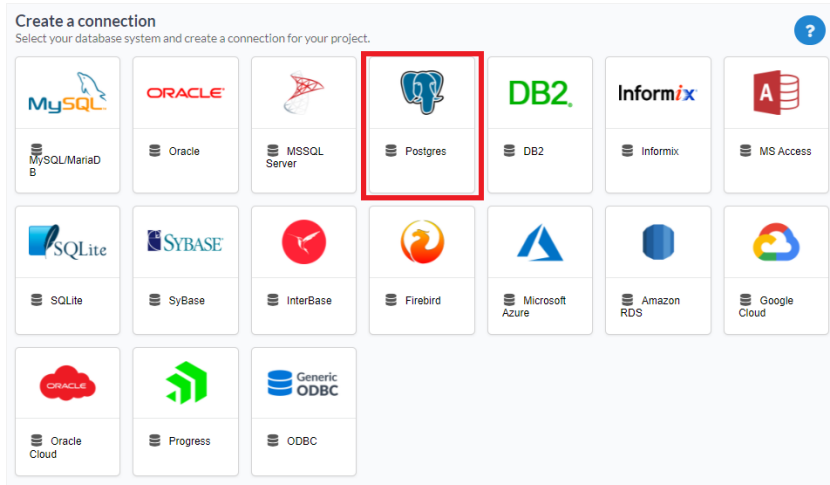


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

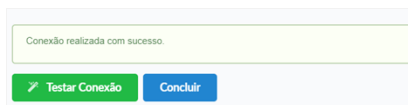
- Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.4 ou acima**.
- **Servidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - o **x**: **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **Porta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se conectar.
 - o **Criar Base**: Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle	Conexão * conn_oracle
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT	Tabela ACCOUNT

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com PostgreSQL 6.3 ou Abaixo

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

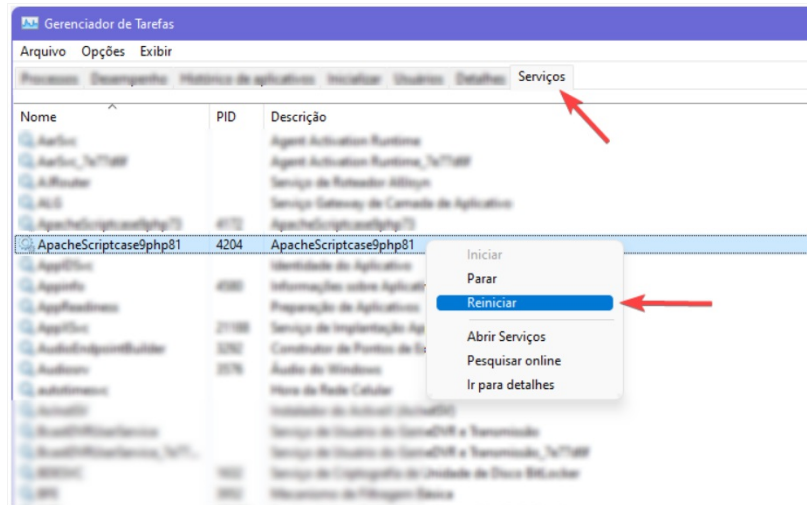
Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar as extensões do PostgreSQL no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente as linhas referentes as extensões do PostgreSQL **php_pdo_pgsql** e **php_pgsql** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- rocur pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



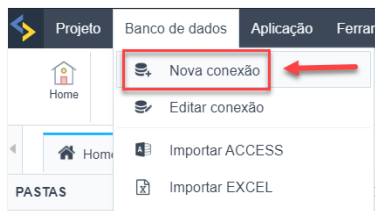
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

- Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

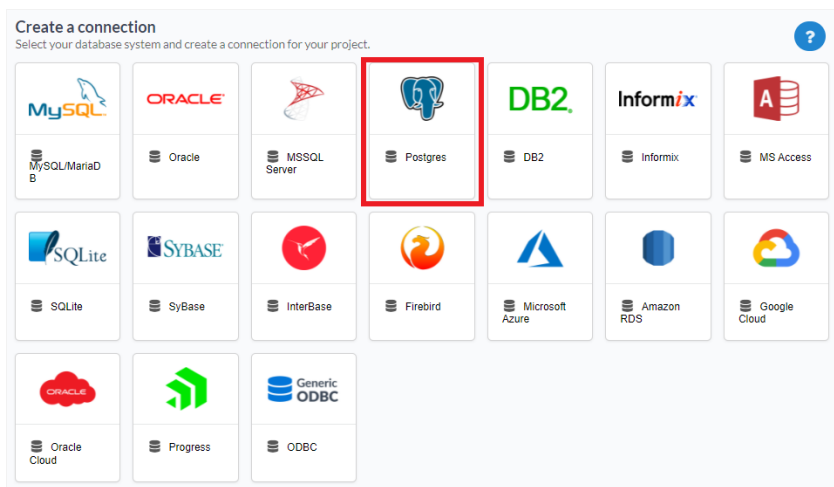


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

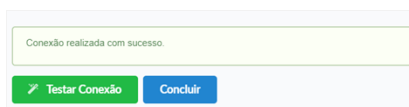
- Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - **criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

- **roprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.

- or padrão, o ponto  é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
- x:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:	Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:
Conexão * conn_oracle ▾	Conexão * conn_oracle ▾
Tabela "SYSTEM".ACCOUNT ▾ 	Tabela ACCOUNT ▾ 

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

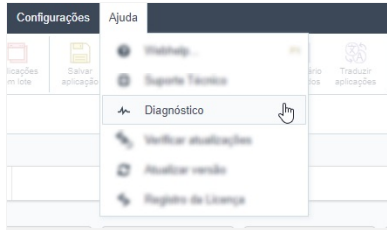
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-pgsql</code>	<code>sudo yum install php-pgsql</code>

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

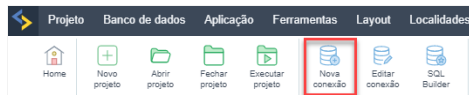
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

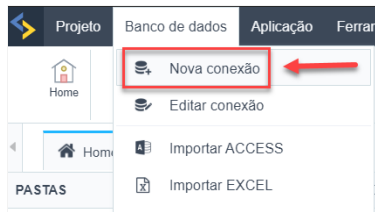
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

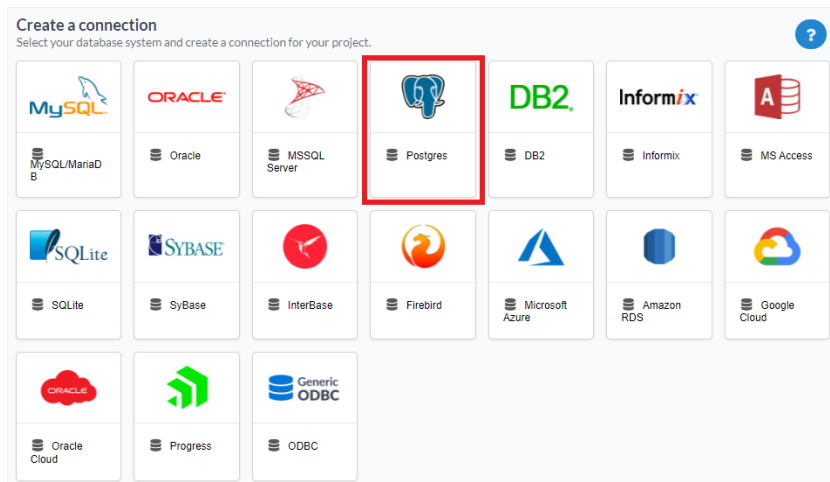


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **X:** **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se conectar.
 - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM"ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

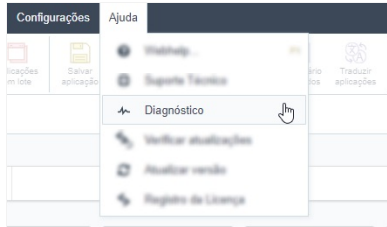
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-pgsql</code>	<code>sudo yum install php-pgsql</code>

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

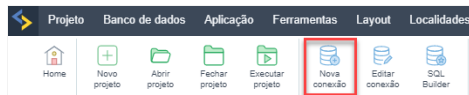
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

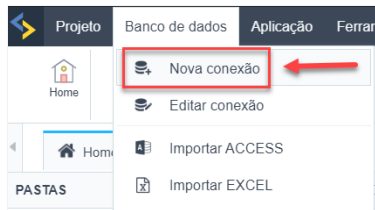
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

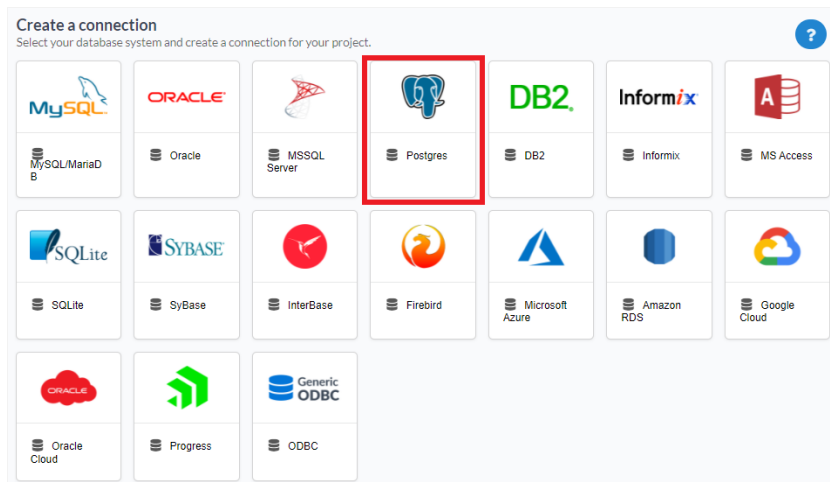


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

O formulário de configuração de conexão PostgreSQL possui as seguintes seções:

- CONEXÃO** (aba selecionada):
 - Nome da Conexão:** Campo de texto com o valor "conn_postgres".
 - Driver do SGDB:** Menu suspenso com o valor "PostgreSQL 7 ou Acima".
 - Servidor do SGDB:** Campo de texto com o valor "92.204.163.43".
 - Porta:** Campo de texto com o valor "5432".
 - Esquema:** Campo de texto vazio.
 - Usuário:** Campo de texto com o valor "suporte_".
 - Senha:** Campo de texto com pontos para ocultar o conteúdo.
 - Banco de dados inicial:** Menu suspenso com o valor "postgres".
 - Base de Dados:** Menu suspenso com o valor "suporte_".
 - Botões: "Listar Bases" e "Criar Base".

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 7 ou Acima**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** `serverdomain.com` ou `192.168.254.170`
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se conectar.
 - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

O formulário de configuração de filtros de exibição possui as seguintes seções:

- CONEXÃO** (aba selecionada):
 - FILTRO** (aba selecionada):
 - Exibir:**
 - ☒ Tabelas
 - ☒ Views
 - ☐ Tabelas de Sistema
 - ☐ Procedures
 - Filtros:**

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM"ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

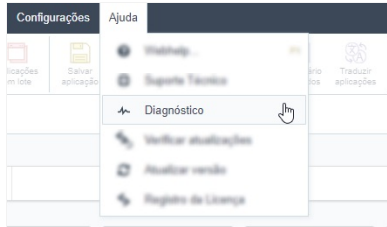
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-pgsql</code>	<code>sudo yum install php-pgsql</code>

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

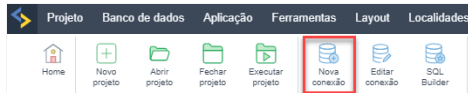
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

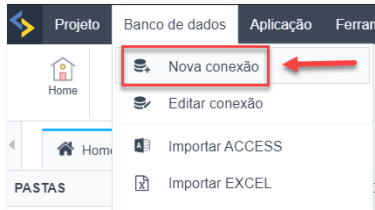
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

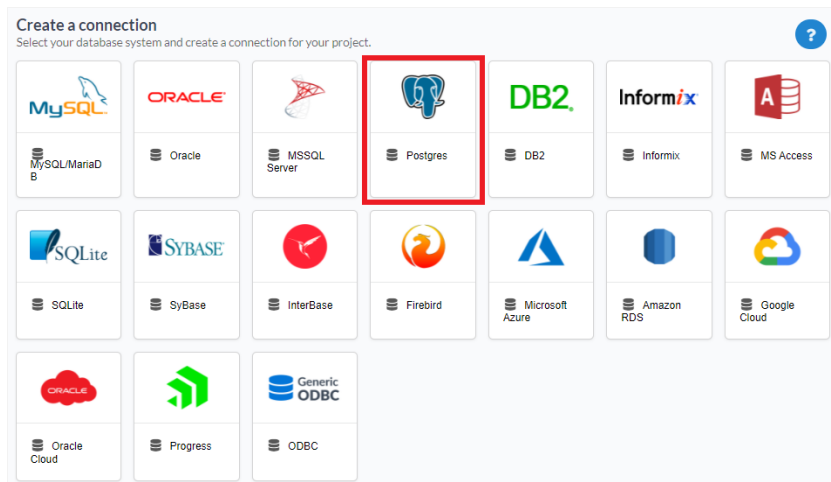


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.4 ou acima**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **Ex:** **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **Ex:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM"ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.3 ou Abaixo

No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pr devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

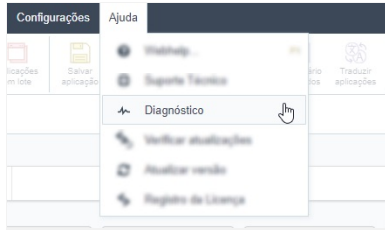
Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do PostgreSQL. Verifique abaixo como fazer isso.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver PostgreSQL PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-pgsql</code>	<code>sudo yum install php-pgsql</code>

2 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

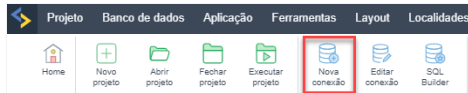
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

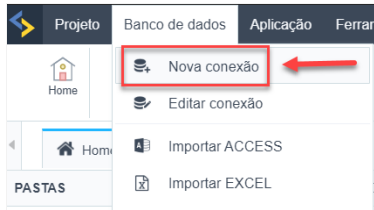
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

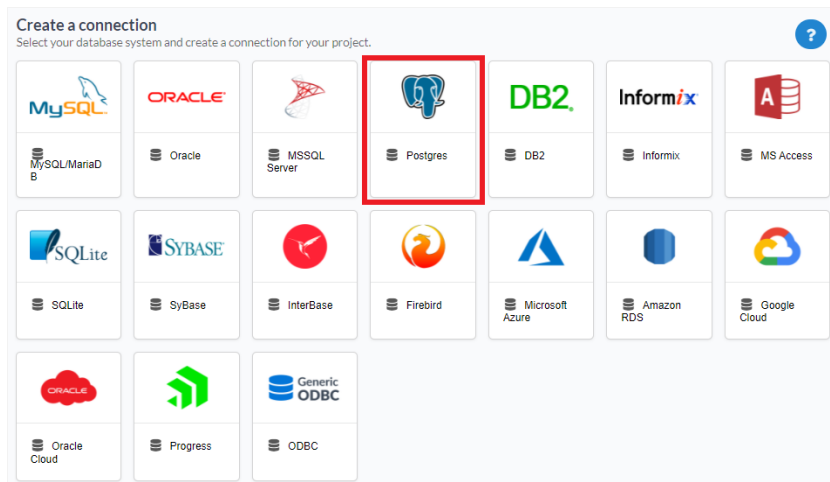


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **X:** **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se conectar.
 - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**

o x:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - o **usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
 - **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - o **or padrão, o ponto . é selecionado como um separador.**
 - **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - o **or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.**
 - **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - o **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- o x:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com PostgreSQL PDO

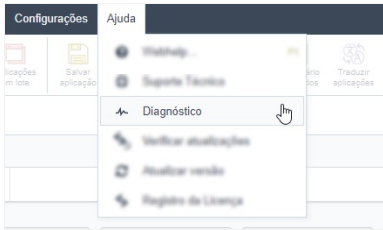
Se não Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente, devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

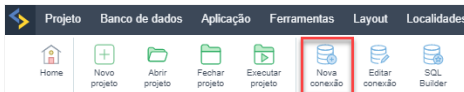
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

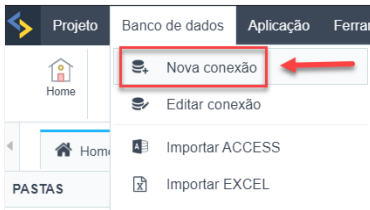
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

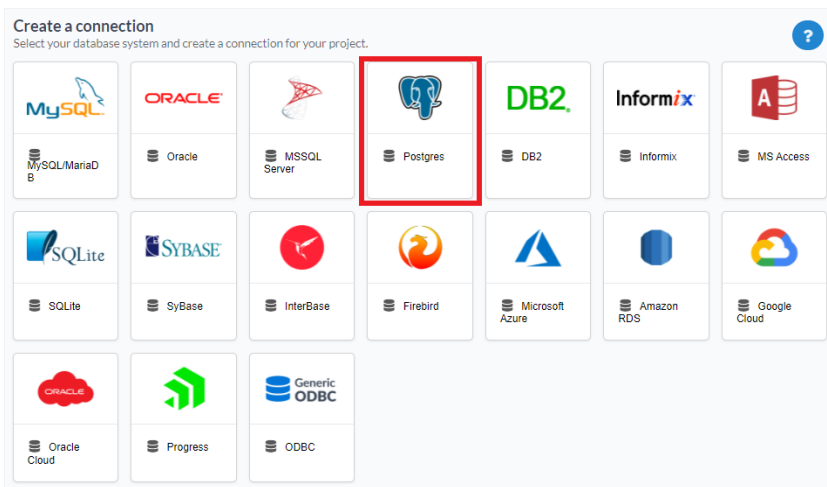


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_postgres

Driver do SGDB

PostgreSQL PDO

Servidor do SGDB

92.204.163.43

Porta

5432

Esquema

Usuário

suporte_

Senha

Banco de dados inicial

postgres

Base de Dados

suporte_matheus_niceas

Listar Bases

Criar Base

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **orta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **ase de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - **riar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
 ☒ Views
 ☐ Tabelas de Sistema
 ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 7 ou Acima

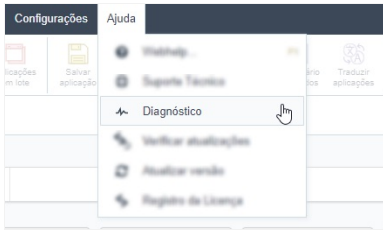
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente, devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

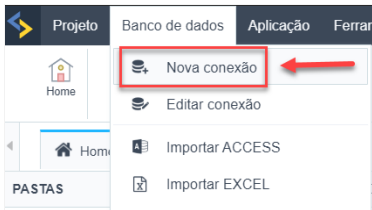
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

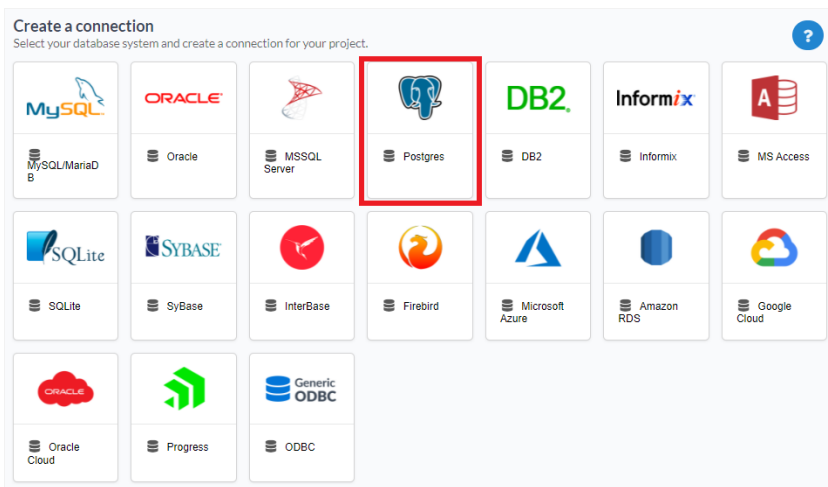


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 7 ou Acima**.
- **ervidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - o **x:** **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **orta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **ase de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - o **riar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - o **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.4 ou Acima

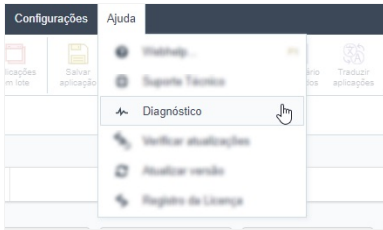
Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

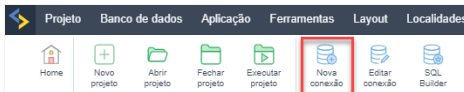
`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

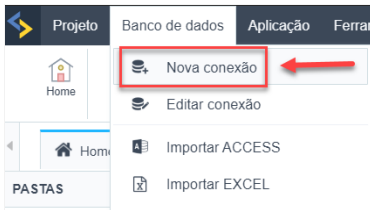
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

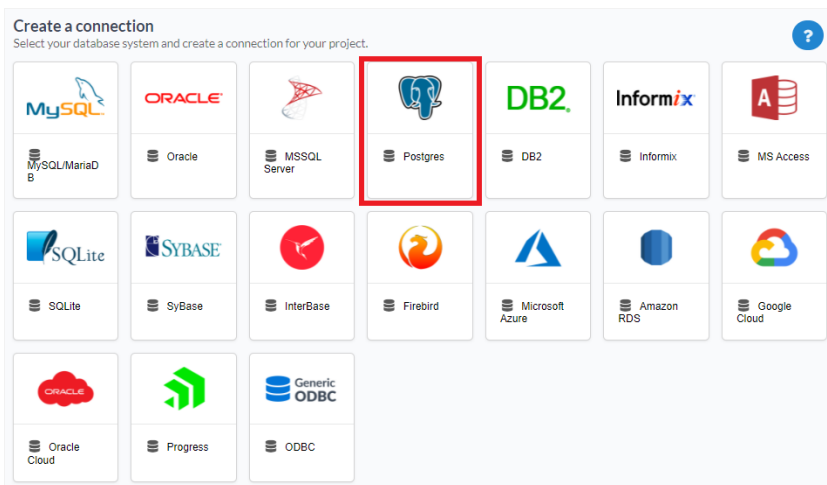


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_postgres

Driver do SGDB

PostgreSQL 6.4 ou acima

Servidor do SGDB

92.204.163.43

Porta

5432

Esquema

Usuário

suporte_

Senha

Banco de dados inicial

postgres

Base de Dados

suporte_matheus_niceas

Listar Bases

Criar Base

- **ome da Conexão**: Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB**: Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.4 ou acima**.
- **ervidor do SGDB**: Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x**: **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **orta**: Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **squema**: Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário**: Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **enha**: Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **ase de Dados**: Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - **riar Base**: Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **estar Conexão**: Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
 ☒ Views
 ☐ Tabelas de Sistema
 ☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
		Não

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas**: Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews**: Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas de sistema**: Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **rocedures**: Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **abelas**: Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x**:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PostgreSQL 6.3 ou Abaixo

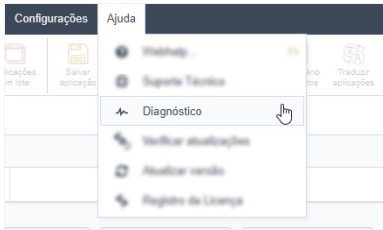
No Scriptcase, temos os seguintes drivers disponíveis para conexões com o PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou Acima, PostgreSQL 6.4 ou Acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver usando seu próprio ambiente, devem ser habilitadas manualmente em PHP.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver PostgreSQL será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

1 - Verifique se o driver PostgreSQL está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico e verifique se o driver está habilitado.

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

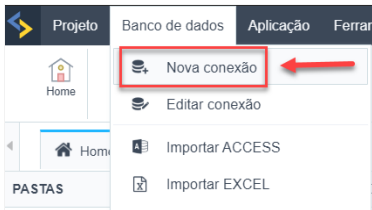
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados PostgreSQL.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

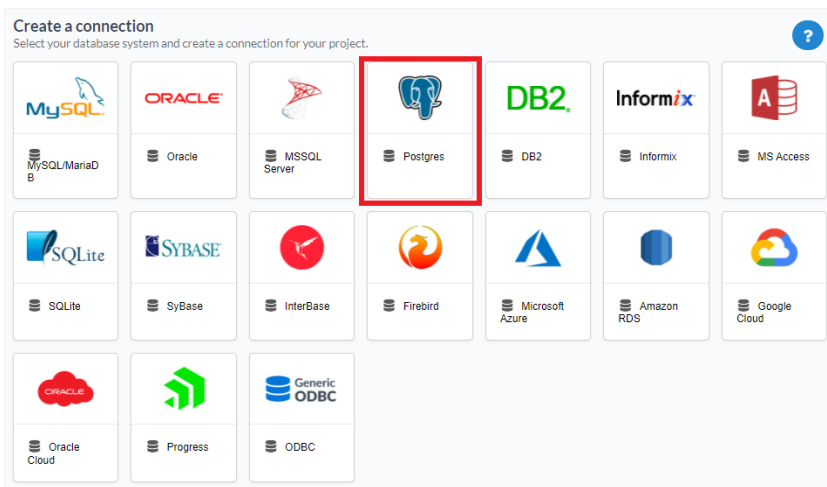


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Postgres**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados PostgreSQL da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL utilizado para conectar. Neste exemplo, usamos o Driver **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.
- **Servidor do SGDB:** Digite o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado.
 - **x:** **serverdomain.com** ou **192.168.254.170**
- **Porta:** Informe a porta numérica para o seu servidor de banco de dados.
- **Esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **Este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **Usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão ao seu banco de dados PostgreSQL.
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação.
- **Banco de Dados:** Digite o nome de seu banco de dados para se conectar com ele. Ou, se você quiser escolher um banco de dados diferente, clique no botão **Listar Bases** para mostrar todos os bancos de dados disponíveis para se
 - **Criar Base:** Clicando neste botão, você criará um novo banco de dados PostgreSQL para uso.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão PostgreSQL veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **Tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **Por padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **Tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **Procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **Tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

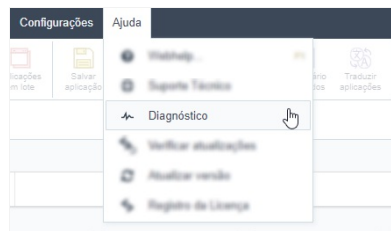
Conexão com MSSQL Server

O Scriptcase disponibiliza alguns drivers para a conexão com o MSSQL Server, compatíveis com as últimas versões do Windows, linux e MacOS.

É possível visualizar se os drivers estão habilitados acessando o diagnóstico.

Acessando diagnóstico na interface do Scriptcase

Após o login, no menu superior da ferramenta acesse **Ajuda > Diagnóstico**.



Acessando diagnóstico diretamente pelo browser

No seu navegador, sem precisar realizar o login no Scriptcase é possível acessar o diagnóstico.

Em caso de instalações locais:

127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php ou localhost:8092/scriptcase/diagnosis.php

Em caso de instalação em um servidor.

dominio.com/scriptcase/diagnosis.php

Clique no driver que deseja utilizar de acordo com seu sistema operacional.

Windows

- [MSSQL Server NATIVE SRV](#)
- [MSSQL Server NATIVE SRV PDO](#)
- [MSSQL Server ODBC](#)

Linux

- [PDO DBLIB](#)

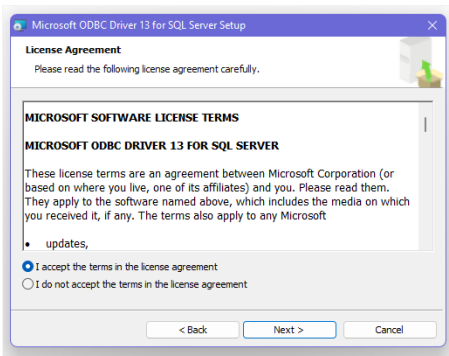
Mac OS

- [PDO DBLIB](#)

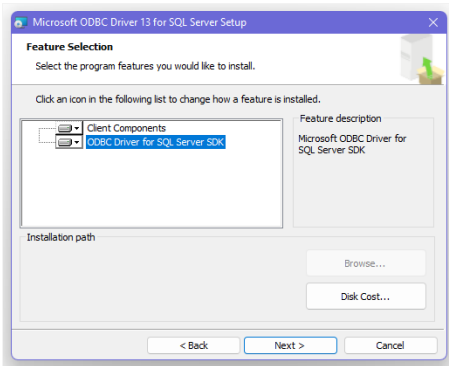
Tabela de compatibilidade OS x Drivers

Confira abaixo a lista de drivers disponíveis em cada sistema operacional.

OS x Drivers	Native SRV PDO	Native SRV	ODBC	PDO DBlib
Windows Server 2016	✓	✓	✓	✗
Windows Server 2019	✓	✓	✓	✗
Windows Server 2012 /R2	✓	✓	✓	✗
Windows 10	✓	✓	✓	✗
Windows 8 / 8.1	✓	✓	✓	✗
Windows Server 2008 SP2 / R2 SP1	✓	✓	✓	✗
Windows 7 SP1	✗	✗	✓	✗
Windows Vista SP2	✗	✗	✓	✗
Linux	✗	✗	✗	✓
Mac OS	✗	✗	✗	✓

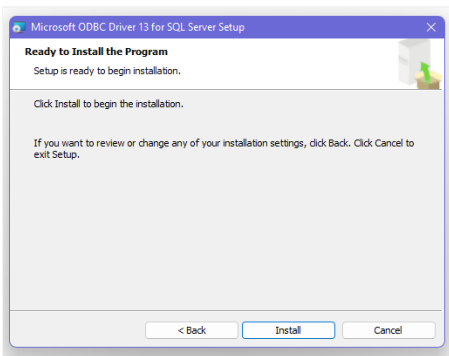


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

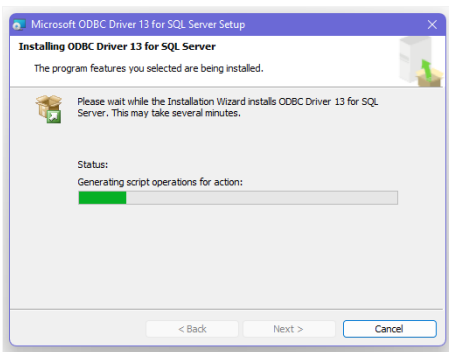


- esta opção deixa marcado a opção **"Client Components"**.

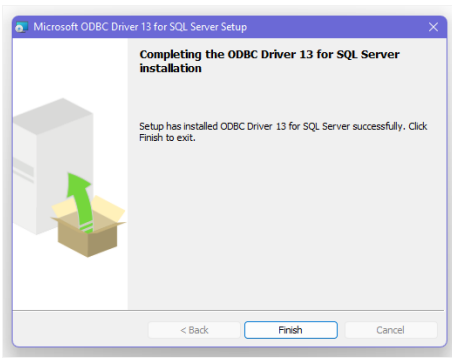
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

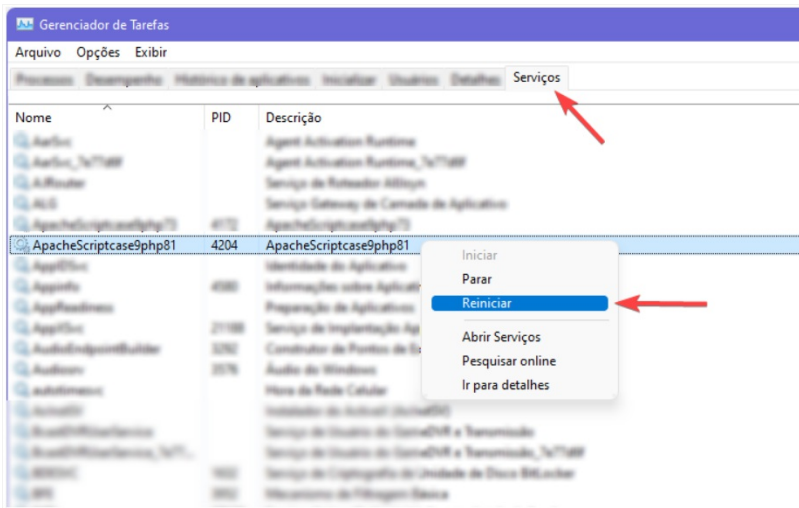


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



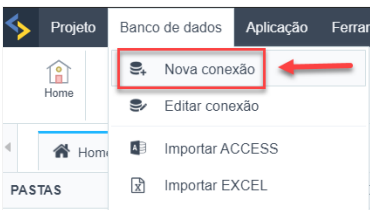
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Microsoft SQL Server.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **X:** `dominiadoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com MSSQL Server NATIVE SRV PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o SQL Server no Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pr ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server de acordo com a arquitetura.

PHP Version 8.1.6	
System	Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64
Build Date	May 11 2022 08:52:43
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cmd /c nologo & jscript configure.js --enable-snapshot-build "--enable-debug-pack" --disable-zts "--with-pdo-crc=\\.\\.\\instantclientodbc shared"--with-oci8-19=\\.\\.\\instantclient\odbc shared"--enable-object-out-dir=.obj" --enable-com-dctnet-shared "--without-analyzer" --with-pgsql
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	no value

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Lista de arquivos

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

- [Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server x64](#)
- [Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server x86](#)
- [Extensões do SQL Server para PHP](#)

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do [Scriptcase](#). *Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.*

Configurando o MSSQL Server Native SRV PDO

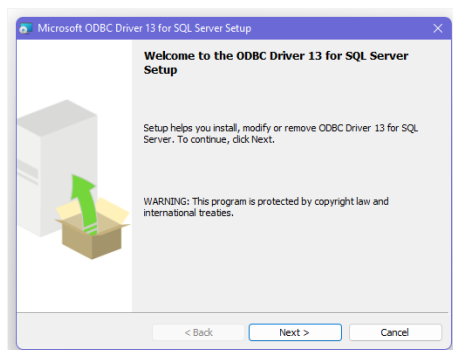
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. *Prossiga para o item 3.*

- 1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64.dll** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.
- 2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** e **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

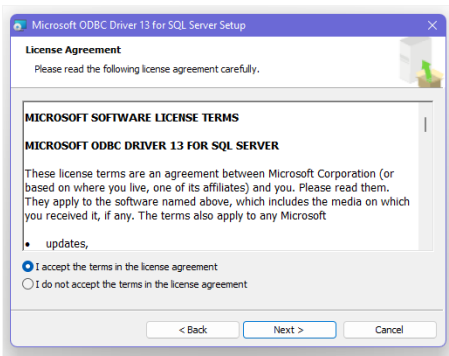
```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_informatica
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 / The WIND data available in the PDF distrib
951 / See http://www.php.net/manual/en/conn.instr
```

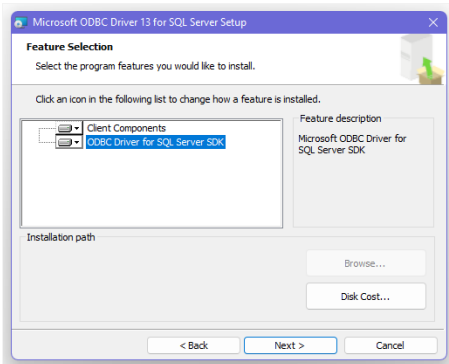
- 3** - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



- 4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.**

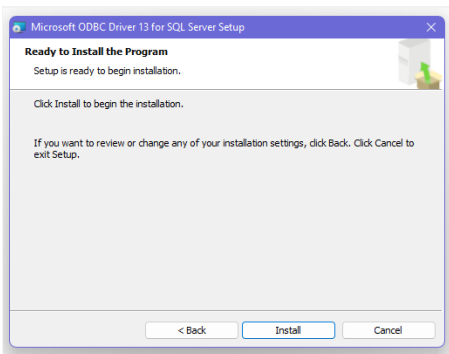


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

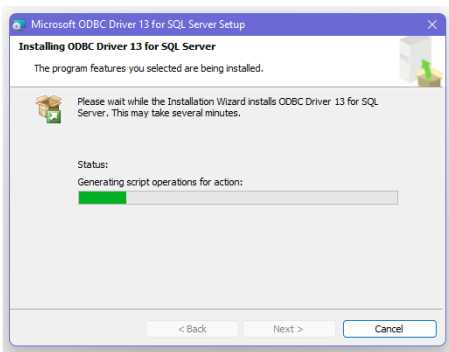


- esta opção deixa marcado a opção **"Client Components"**.

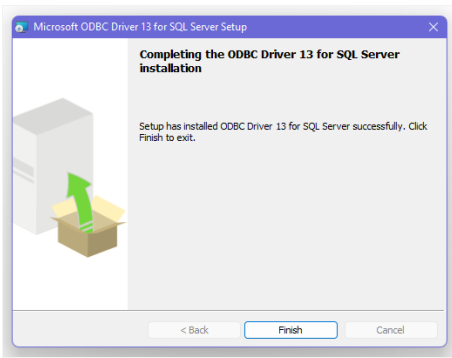
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

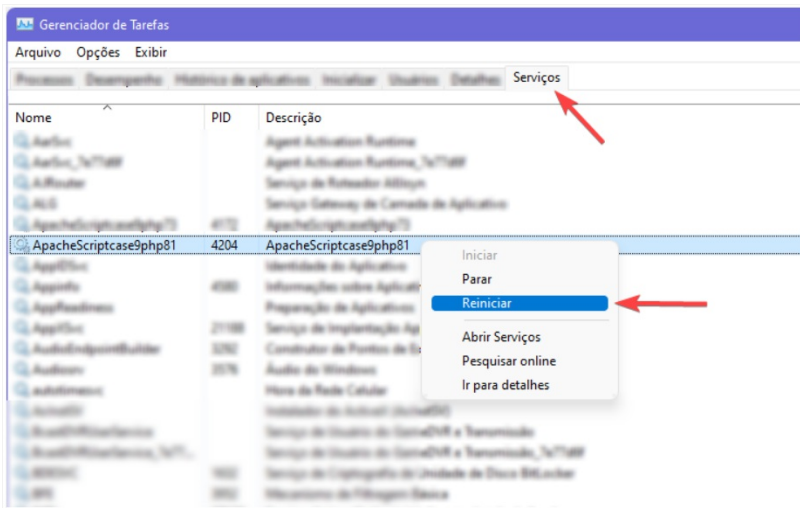


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



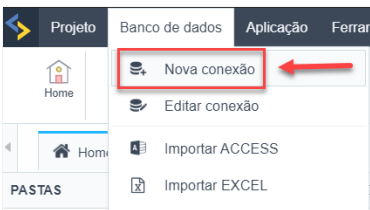
Criando um Conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Microsoft SQL Server.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

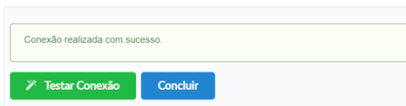
- 3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado e a sua instância separados por uma barra invertida.
- **X:** `dominiadoserver.com\SQLEXPRESS` ou `192.168.254.170\SQLEXPRESS`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**

- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

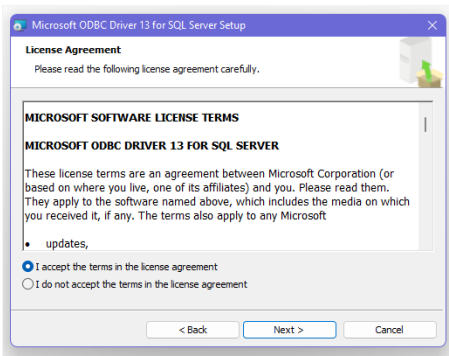
Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

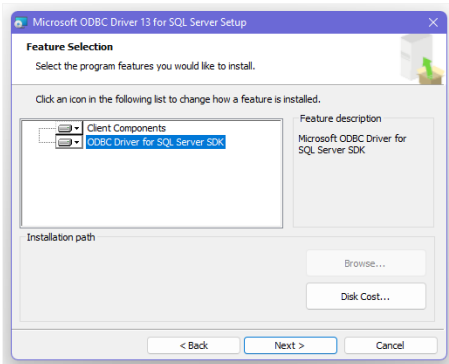
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

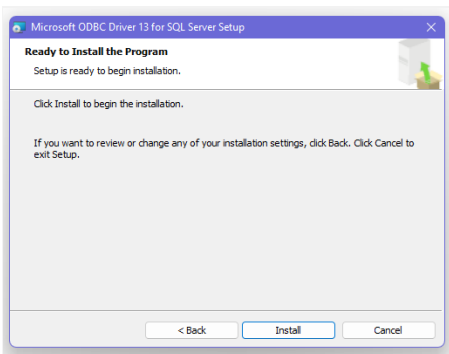


5 - Marque a opção **"ODBC Driver for SQL Server SDK"**, pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

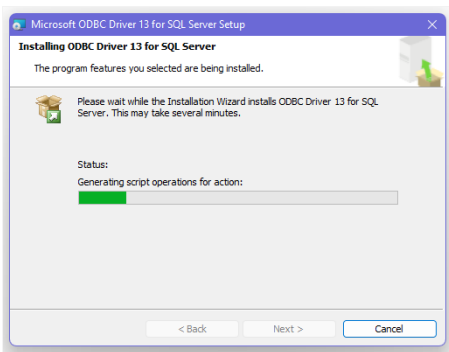


- esta opção deixa marcado a opção **"Client Components"**.

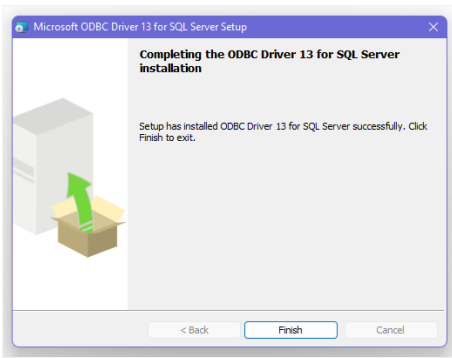
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

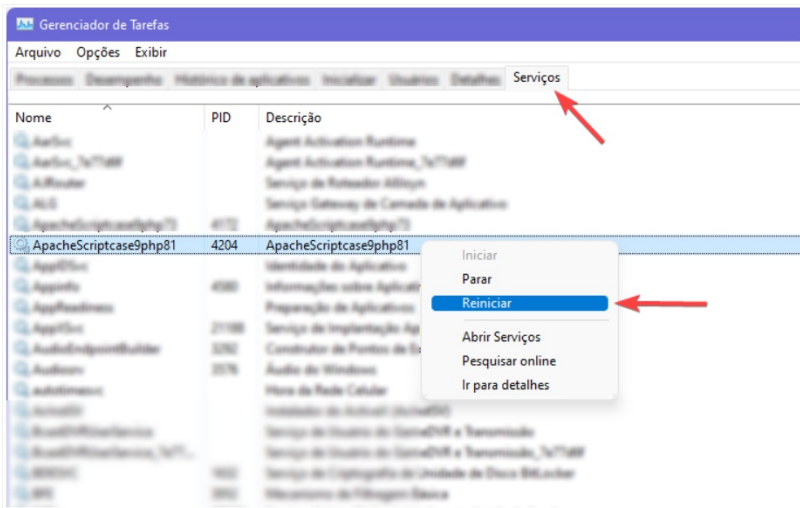


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Realizando a criação do DSN para conexão

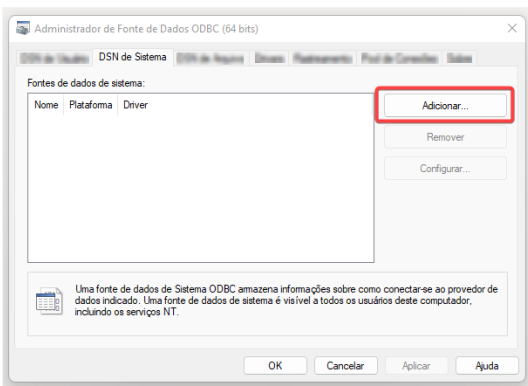
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

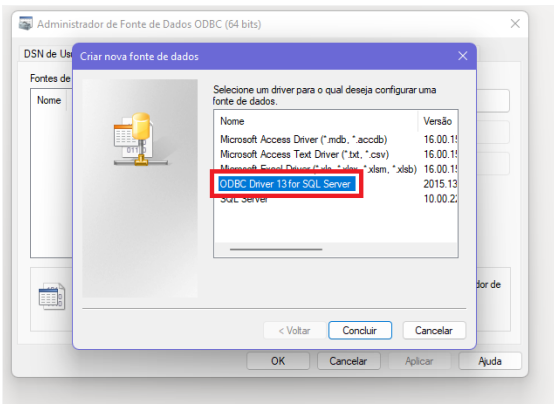
1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão x64:



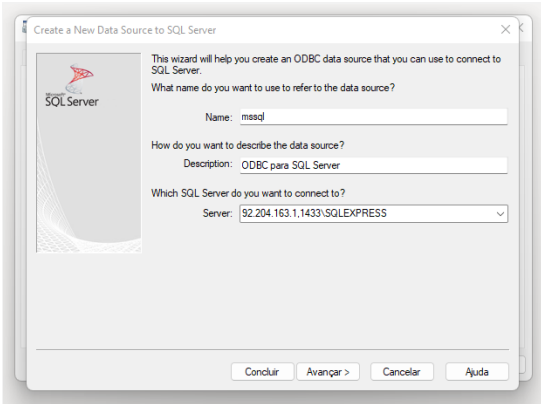
2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver: **ODBC Driver 11 for SQL Server**.

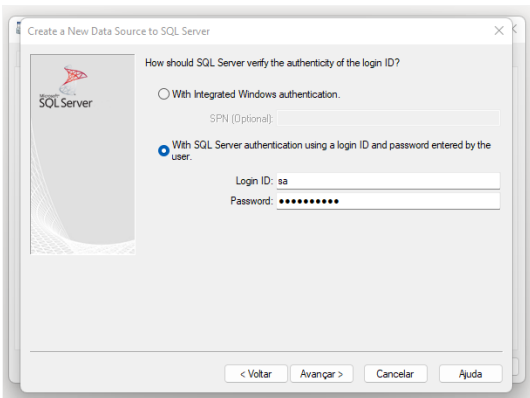


4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



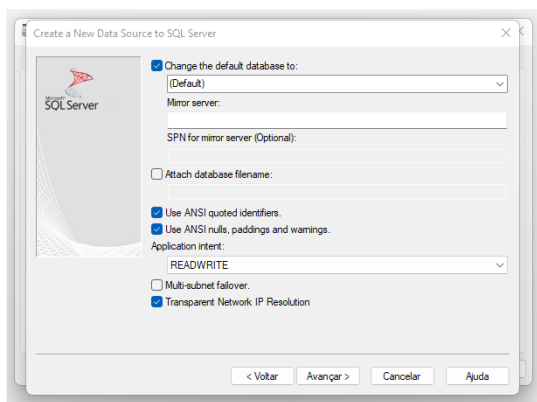
- **ame:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **escription:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **erver:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **ogin ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **assword:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando um Conexão no Scriptcase

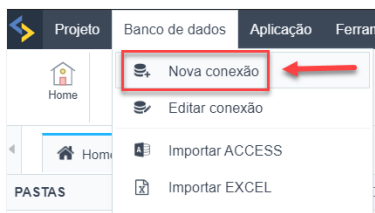
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado [anteriormente](#) e o banco de dados Microsoft SQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Define o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver DB2 para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server ODBC**.

- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN de sistema que foi configurado no ODBC Manager.
- **X:** `mssql`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✔ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas. **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas. **Por padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição. **Por padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição. **O usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo abaixo.**

EX:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas:

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

Acesse o shell (terminal) com root e instale os pacotes abaixo:

Ubuntu/Debian	RHEL/CentOS
<code>sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make</code>	<code>sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make</code>

Baixe FreeTDS:

```
wget https://www.freetds.org/files/stable/freetds-0.95.95.tar.gz
```

Descompacte o FreeTDS:

```
tar -zxvf freetds-0.95.95.tar.gz
```

Entre na pasta FreeTDS:

```
cd freetds-0.95.95
```

Acesse o diretório do FreeTDS e execute o seguinte comando para compilar e instalar o FreeTDS:

```
sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install
```

Edite o arquivo de configuração do FreeTDS:

Ubuntu/Debian	RHEL/CentOS
<code>sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf</code>	<code>sudo vim /usr/local/freetds/freetds.conf</code>

E adicione o ip do seu servidor SQL, por exemplo:

```
[MSSQLServer] host = 192.18.72.03
port = 1433
versão do tds = 7.2
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

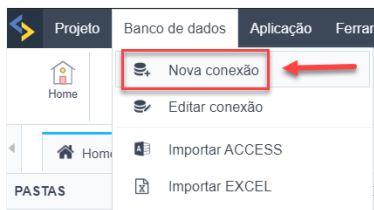
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**DBLIB**) e o banco de dados MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o nome da fonte de dados configurado no arquivo freetds.conf.
- **X:** **MSSQLServer**
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.

- **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com NATIVE SRV PDO

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB, NATIVE SRV PDO e NATIVE SRV**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MS SQL Server devem ser instaladas manualmente no PHP.

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Tutorial de instalação de Drivers da Microsoft para PHP e SQL Server

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - Acesse o shell (terminal) com root e instale os pacotes abaixo:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev</code>	<code>sudo yum install unixODBC-devel</code>

Ubuntu\Debian

No seu terminal linux, você precisará executar os comandos a seguir para que os drivers sejam instalados.

```
sudo pecl install pdo_sqlsrv
```

```
sudo su
printf "; priority=30\nextension=pdo_sqlsrv.so\n" > /etc/php/8.1/mods-available/pdo_sqlsrv.ini
```

```
exit
```

```
sudo phpenmod -v 8.1 pdo_sqlsrv
```

- Caso você não consiga executar o comando pecl ou algum outro comando acima por falta de pacotes, execute os comandos abaixo para adicionar o repositório, atualizar e logo após instalar o php.

```
sudo su
```

```
add-apt-repository ppa:ondrej/php -y
```

```
sudo apt-get update
```

```
apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y --allow-unauthenticated
```

Importante: No Ubuntu, ao final da instalação do php através do comando `apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y --allow-unauthenticated` poderá ser mostrada uma tela informando sobre modificações no seu PHP. Escolha **atualmente instalada** pressione "Enter" e volte a executar os comandos de instalação do driver pdo_sqlsrv.

RHEL\CentOS

No seu terminal linux, você precisará executar os comandos a seguir para que os drivers sejam instalados.

```
sudo pecl install pdo_sqlsrv
```

```
sudo su
```

```
echo extension=pdo_sqlsrv.so >> `php --ini | grep "Scan for additional .ini files" | sed -e "s|.*\s*||" | xargs`/30-pdo_sqlsrv.ini
```

```
exit
```

- Caso você não consiga executar o comando pecl ou algum outro comando acima por falta de pacotes, execute os comandos abaixo para adicionar o repositório, atualizar e logo após instalar o php.

```
sudo su
```

```
dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-8.noarch.rpm
```

```
dnf install https://rpms.remirepo.net/enterprise/remi-release-8.rpm
```

```
dnf install yum-utils
```

```
dnf module reset php
```

```
dnf module install php:remi-8.1
```

```
subscription-manager repos --enable codeready-builder-for-rhel-8-x86_64-rpms
```

```
dnf update
```

```
dnf install php-pdo php-pear php-devel
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Importante: Continue para a instalação do Microsoft ODBC Driver para que o processo de habilitação dos drivers possa ser completado.

Instalar o Microsoft ODBC Driver para SQL Server (Linux)

1 - No terminal execute os comandos abaixo na ordem que está definida:

Ubuntu

```
if ! [[ "16.04 18.04 20.04 22.04" == *$(lsb_release -rs)* ]];
then
echo "Ubuntu $(lsb_release -rs) is not currently supported.";
exit;
fi
```

```
sudo su
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -
```

```
curl https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/$(lsb_release -rs)/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
exit
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

Debian

```
sudo su
```

```
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -
```

```
#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO
```

```
#Debian 9
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/9/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
#Debian 10
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
#Debian 11
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/11/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

RHEL\CentOS

```
sudo su
```

```
#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO
```

```
#RHEL 7 and Oracle Linux 7
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/7/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo
```

```
#RHEL 8 and Oracle Linux 8
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/8/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo
```

```
#RHEL 9
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/9.0/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo
```

```
sudo yum remove unixODBC-utf16 unixODBC-utf16-devel #to avoid conflicts
```

```
sudo ACCEPT_EULA=Y yum install -y msodbcsql17
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

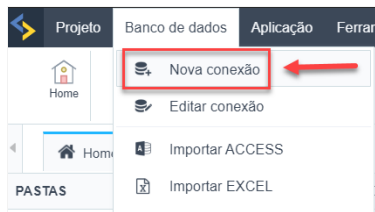
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**NATIVE SRV PDO** e **NATIVE SRV**) e o banco de dados MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



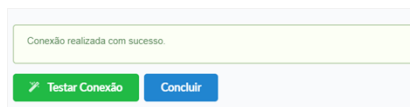
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

The form contains the following fields and options:

- Nome da Conexão:** conn_mssql
- Driver do SGDB:** MSSQL Server NATIVE SRV PDO
- Servidor do SGDB:** 192.168.254.171\SQLEXPRESS
- Porta:** 1433
- Usuário:** sa
- Senha:** [masked]
- Base de Dados:** samples
- Buttons:** Listar Bases, Criar Base

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o nome da fonte de dados configurado no arquivo freetds.conf.
- **X: MSSQLServer**
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X: samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.

- or padrão, é selecionado o ponto  como separador.
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com NATIVE SRV

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB, NATIVE SRV PDO e NATIVE SRV**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MS* manualmente no PHP.

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Tutorial de instalação de Drivers da Microsoft para PHP e SQL Server

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - Acesse o shell (terminal) com root e instale os pacotes abaixo:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
<code>sudo apt-get install unixodbc-dev</code>	<code>sudo yum install unixODBC-devel</code>

No seu terminal linux, você precisará executar os comandos a seguir para que os drivers sejam instalados.

Ubuntu\Debian

<code>sudo pecl install sqlsrv</code>
<code>sudo su</code> <code>printf "; priority=20\nextension=sqlsrv.so\n" > /etc/php/8.1/mods-available/sqlsrv.ini</code>
<code>exit</code>
<code>sudo phpenmod -v 8.1 sqlsrv</code>
• caso você não consiga executar o comando pecl ou algum outro comando acima por falta de pacotes, execute os comandos abaixo para adicionar o repositório, atualizar e logo após instalar o php.
<code>sudo su</code>
<code>add-apt-repository ppa:ondrej/php -y</code>
<code>sudo apt-get update</code>
<code>apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y --allow-unauthenticated</code>

Importante: No Ubuntu, ao final da instalação do php através do comando `apt-get install php8.1 php8.1-dev php8.1-xml -y --allow-unauthenticated` Poderá ser mostrada uma tela informando sobre modificações no seu PHP. Escolha **atualmente instalada** pressione "Enter" e volte a executar os comandos de instalação do drive pdo_sqlsrv.

RHEL\CentOS

<code>sudo pecl install sqlsrv</code>
<code>sudo su</code>
<code>echo extension=sqlsrv.so >> `php --ini   grep "Scan for additional .ini files"   sed -e "s .*/ "/20-sqlsrv.ini`</code>
<code>exit</code>

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

<code>sudo service apache2 restart</code>

Importante: Continue para a instalação do Microsoft ODBC Driver para que o processo de habilitação dos drivers possa ser completado.

Instalar o Microsoft ODBC Driver para SQL Server (Linux)

1 - No terminal execute os comandos abaixo na ordem que está definida:

Ubuntu

<pre>if ! [["16.04 18.04 20.04 22.04" == *\$(lsb_release -rs)*]]; then echo "Ubuntu \$(lsb_release -rs) is not currently supported."; exit; fi</pre>
<pre>sudo su curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc apt-key add -</pre>
<pre>curl https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/\$(lsb_release -rs)/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list</pre>

```
exit
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

Debian

```
sudo su
```

```
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -
```

```
#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO
```

```
#Debian 9
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/9/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
#Debian 10
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
#Debian 11
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/11/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

RHEL\CentOS

```
sudo su
```

```
#Baixe o pacote apropriado para a sua versão do Sistema Operacional
#Escolha apenas o que corresponde a versão do seu SO
```

```
#RHEL 7 and Oracle Linux 7
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/7/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo
```

```
#RHEL 8 and Oracle Linux 8
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/8/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo
```

```
#RHEL 9
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/9.0/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo
```

```
sudo yum remove unixODBC-utf16 unixODBC-utf16-devel #to avoid conflicts
```

```
sudo ACCEPT_EULA=Y yum install -y msodbcsql17
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

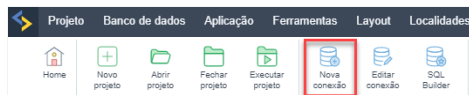
```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

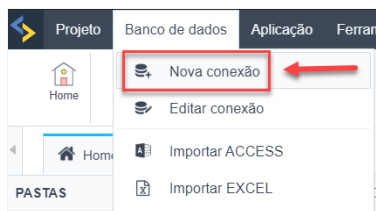
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**NATIVE SRV PDO e NATIVE SRV**) e o banco de dados MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o nome da fonte de dados configurado no arquivo freetds.conf.
- **X:** **MSSQLServer**.
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**.
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas:

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do . **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação c

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

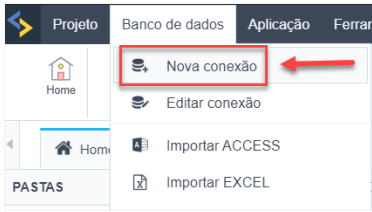
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV ou MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão



ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** [domain-sql.database.windows.net](#)
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.

- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

Tabelas	Proprietário	Exibir
	SYSTEM	Sim
		Não

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

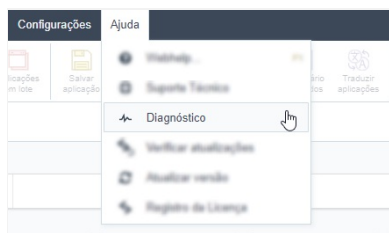
Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

SQLite no Scriptcase

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP .

Você pode verificar se o seu driver está habilitado acessando seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico:

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico** , você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando a url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Se o driver já estiver habilitado, você só precisa se conectar com o Scriptcase, clique no link abaixo para ser direcionado para o driver que será utilizado.

Ambiente	SQLite PDO
Windows	Conecte
Linux	Conecte
macOS	Conecte

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Windows

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a **extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Windows, você precisará habilitar a extensão do SQLite no arquivo **php.ini**. Verifique abaixo como fazer isso.

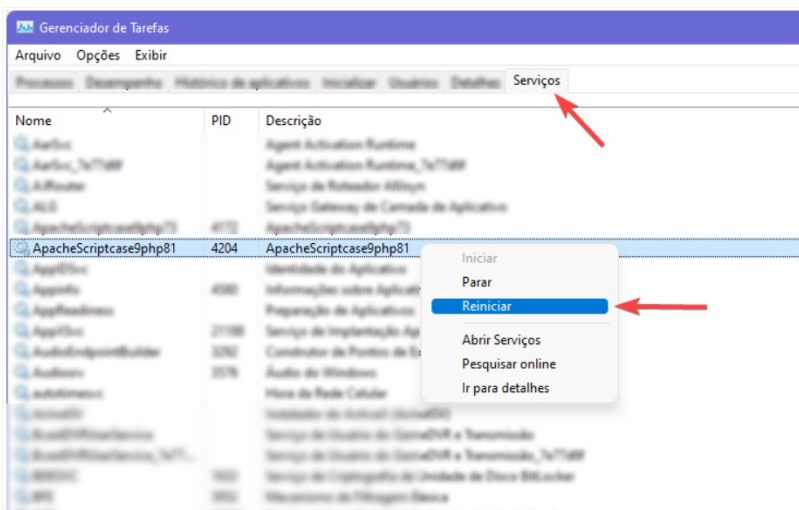
NOTA: Se você estiver utilizando uma instalação automática do Scriptcase, o driver SQLite será habilitado automaticamente.

1 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, descomente a linha referente a extensão do SQLite **pdo_sqlite** removendo o **;** do início da linha. Veja o exemplo abaixo:

```
922 ;extension=pdo_firebird
923 ;extension=pdo_mysql
924 ;extension=pdo_oci
925 ;extension=pdo_odbc
926 ;extension=pdo_pgsql
927 extension=pdo_sqlite
928 ;extension=pgsql
929 ;extension=shmop
```

2 - Reinicie o serviço Apache utilizando o **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **Apache2.4** ou **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois **Reiniciar**.



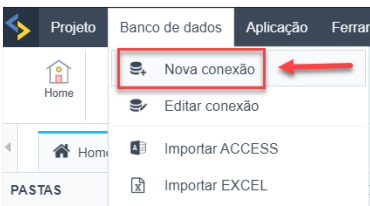
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados SQLite.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

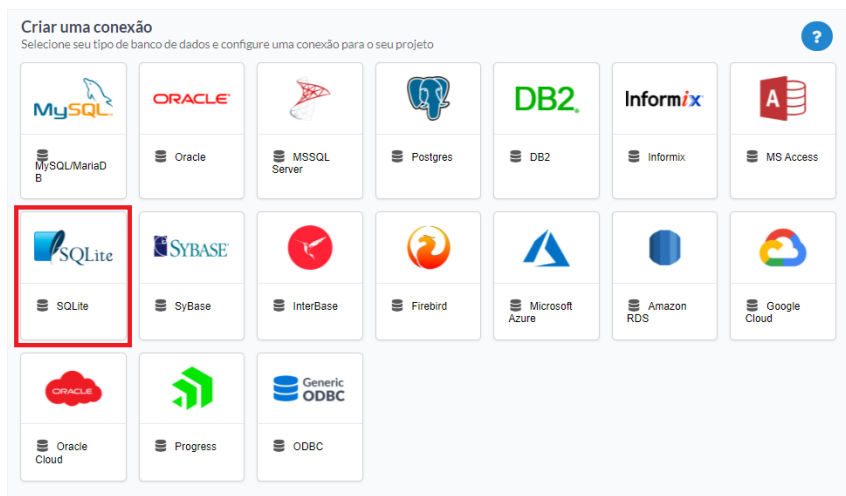


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

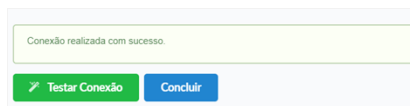
- 3 - Selecione a conexão **SQLite**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados SQLite da seguinte forma:

- **ome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver SQLite utilizado para conectar. Por padrão, o Driver será **SQLite PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o caminho completo até o arquivo do seu banco de dados SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **enha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação caso você tenha configurado para o seu arquivo DB.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.



Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão SQLite veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.

- or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
- abelas de sistema: Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- rocedures: Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- abelas: Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - x:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP%	SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas	Proprietário
SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE	SYSTEM

- roprietário: Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- xibir: Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

client_encoding

UTF8 - - Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding: Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- eparador decimal: Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- onexão persistente: Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- se o esquema antes do nome da tabela: Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - x:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Linux

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a **extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no Linux, você precisará instalar a extensão php do SQLite. Verifique abaixo como fazer isso:

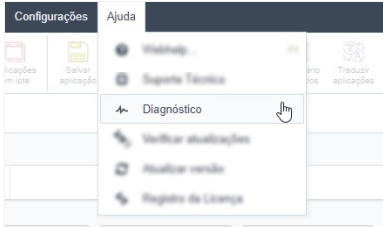
NOTA: Se você estiver utilizando uma instalação automática do Scriptcase, o driver *SQLite* será habilitado automaticamente.

1 - Acesse seu terminal **Linux** e digite esta linha abaixo de acordo com seu sistema operacional para instalar o driver SQLite PDO.

Ubuntu	CentOS
<code>sudo apt-get install php8.1-sqlite3</code>	<code>sudo yum install php-sqlite3</code>

2 - Verifique se o driver PDO SQLite está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase:

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Criando uma conexão no Scriptcase

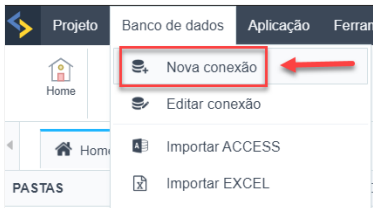
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados SQLite.

1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

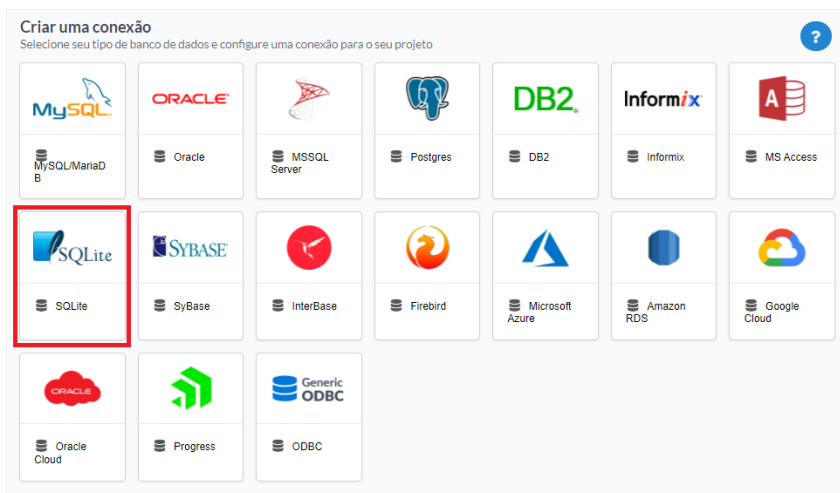


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **SQLite**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados SQLite da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver SQLite utilizado para conectar. Por padrão, o Driver será **SQLite PDO**.
- **Servidor do SGDB:** Informe o caminho completo até o arquivo do seu banco de dados SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação caso você tenha configurado para o seu arquivo DB.
- **Testar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão SQLite veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Mac OS

No Scriptcase, temos apenas um driver para conectar com o SQLite: **SQLite PDO**. Se você estiver usando seu próprio ambiente pré-configurado, a **extensão do SQLite deve ser habilitada manualmente no PHP**.

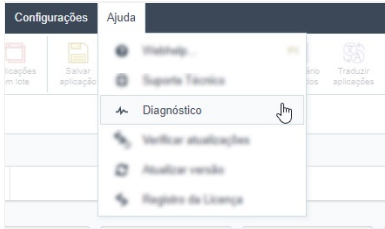
Pré-requisitos

Se você estiver usando uma instalação manual no MacOS, você precisará instalar o PHP e o driver SQLite será habilitado. Clique [aqui](#) para ver como fazer isso.

NOTA: Se você estiver utilizando uma instalação automática do Scriptcase, o driver SQLite será habilitado automaticamente.

1 - Verifique se o driver SQLite está habilitado em seu diagnóstico do Scriptcase. Veja abaixo como localizar seu diagnóstico:

- o acessar o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode encontrá-lo facilmente através da interface.



- u, acessando seu caminho de instalação do Scriptcase:

`127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` ou `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

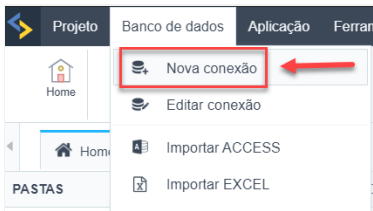
Criando uma conexão no Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto Scriptcase utilizando o banco de dados SQLite.

- 1 - Acesse qualquer projeto a partir de seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova conexão** para criar uma conexão.

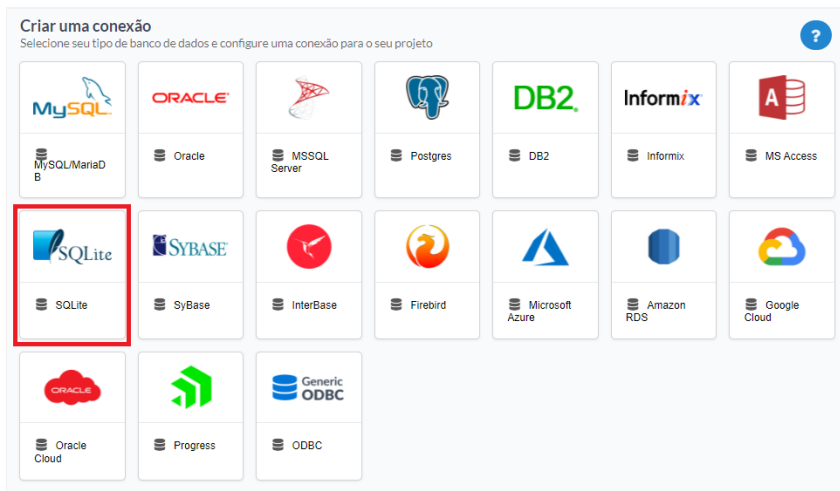


ou acesse a aba **Banco de Dados > Nova conexão** menu.



Depois disso, uma nova página aparecerá com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **SQLite**.



Conexão

Insira os parâmetros para conexão ao seu banco de dados SQLite da seguinte forma:

- **Nome da Conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, Scriptcase adiciona o prefixo **conn** junto com o nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver SQLite utilizado para conectar. Por padrão, o Driver será **SQLite PDO**.
- **Servidor do SGDB:** Informe o caminho completo até o arquivo do seu banco de dados SQLite. **Ex:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Senha:** Digite a senha para completar o processo de autenticação caso você tenha configurado para o seu arquivo DB.
- **estar Conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta do pedido do Scriptcase para saber se os parâmetros inseridos estão corretos.

Filtro

Ao acessar esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, dependendo ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão SQLite veja tabelas, vistas, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já estão selecionados pelo Scriptcase.

- **tabelas:** Ao selecionar esta opção, as tabelas em seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **views:** Selecionando esta opção, as visualizações de seu banco de dados serão exibidas.
 - **or padrão, Scriptcase habilita esta opção.**
- **tabelas de sistema:** Ao selecionar esta opção, as tabelas do sistema de seu banco de dados serão exibidas.
- **procedures:** Ao selecionar esta opção, as procedures de seu banco de dados serão exibidos.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários são exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas a serem exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **x:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informar o usuário que vê as tabelas inseridas para exibição.
 - usuário deve estar em letras maiúsculas, como no exemplo acima.
- **xibir:** Escolha se são exibidas tabelas para o proprietário informado.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para seu projeto e **melhora o desempenho** de sua conexão de banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As alterações feitas nesta sessão impactam a exibição de dados e o desempenho da aplicação.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

client_encoding

UTF8 -- Unicode, 8-bit

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada em seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos a codificação client_encoding **UTF-8**.
- **eparador decimal:** Selecione o tipo de separador para registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, o ponto **.** é selecionado como um separador.
- **onexão persistente:** Defina se as conexões serão fechadas após a execução de seus scripts em aplicações Scriptcase.
 - or padrão, Scriptcase desabilita esta opção.
- **se o esquema antes do nome da tabela:** Definir se o esquema do banco de dados é exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, Scriptcase habilita esta opção.
 - **x:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

↺

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

↺

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

ODBC



.png"/>



.png"/>



.png"/>

Windows

A conexão via ODBC Genérico é geralmente utilizada para criar conexões com bancos de dados dBase (.dbf), Progress, Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Basta que você tenha disponível o driver ODBC correspondente ao seu banco de dados.

Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, então a extensão ODBC deve ser habilitada no PHP.

ODBC Genérico

Configurando ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já habilita automaticamente a conexão ODBC.

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu “Banco de Dados > Nova Conexão”



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão “ODBC”.



Conexão

Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_odbc

Driver do SGDB

ODBC Genérico

Driver específico

Generic ODBC

Nome do ODBC

access

Usuário

Senha

Testar Conexão

Concluir

- **nome da conexão** : Defina o nome de sua nova conexão.
- **modelo do SGDB** : Definido como ODBC Genérico.
- **driver específico** : Definido como ODBC Genérico, Permite definir se a conexão utilizará um driver específico para as fontes de dados: DBF, FileMaker, Progress ou Visual FoxPro.
- **nome do ODBC** : Na opção Nome do ODBC, informe o nome da fonte de dados ODBC criada no Painel de Controle do Windows.
- **usuário** : Informe, se houver, o usuário para conseguir acesso ao seu banco de dados Windows
- **senha** : Informe, se houver, a senha para conseguir acesso ao seu banco de dados Windows
- **testar conexão** : Exibirá se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

Filtro

Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:

Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

Avançado

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco de dados clique na aba **Avançado**:

Separador de decimal

Selecione o tipo do separador, entre vírgula e ponto.

Conexão Persistente

Conexões persistentes são conexões que não fecham quando a execução do seu script termina.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Permite a utilização de schemas antes dos nomes das tabelas.

Linux

A conexão via ODBC Genérico é geralmente utilizada para criar conexões com bancos de dados dBase (.dbf), Progress, Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Basta que você tenha disponível o driver ODBC correspondente ao seu banco de dados.

Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, então a extensão ODBC deve ser habilitada no PHP.

ODBC Genérico

Configurando ODBC no Linux

A instalação automática do Scriptcase já vem com o ODBC pré-configurado, deve-se instalar apenas o driver UnixODBC para realizar a conexão.

UBUNTU/DEBIAN x86_64	CENTOS/RHEL x86_64
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC
UBUNTU/DEBIAN i386 (x86)	CENTOS/RHEL i686 (x86)
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

Reinicie o serviço do Apache:

```
sudo /etc/init.d/apachectl restart
```

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu "Banco de Dados > Nova Conexão"



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão "ODBC".



Conexão

Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_odbc

Driver do SGBD

ODBC Genérico

Driver específico

Generic ODBC

Nome do ODBC

access

Usuário

Senha

Testar Conexão

Concluir

- **nome da conexão** : Define o nome de sua nova conexão.
- **modelo do SGBD** : Definido como ODBC Genérico.
- **driver específico** : Definido como ODBC Genérico, Permite definir se a conexão utilizará um driver específico para as fontes de dados: DBF, FileMaker, Progress ou Visual FoxPro.
- **nome do ODBC** : Na opção Nome do ODBC, informe o nome da fonte de dados ODBC criada no Painel de Controle do Windows.
- **usuário** : Informe, se houver, o usuário para conseguir acesso ao seu banco de dados Linux
- **senha** : Informe, se houver, a senha para conseguir acesso ao seu banco de dados Linux

- **estar conexão** : Exibirá se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

Filtro

Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:

Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

Avançado

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco de dados clique na aba **Avançado**.

Separador de decimal

Selecione o tipo do separador, entre vírgula e ponto.

Conexão Persistente

Conexões persistentes são conexões que não fecham quando a execução do seu script termina.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Permite a utilização de schemas antes dos nomes das tabelas.

<!--

.png

Mac OS X

A conexão via ODBC Genérico é geralmente utilizada para criar conexões com bancos de dados dBase (.dbf), Progress, Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Basta que você tenha disponível o driver ODBC correspondente ao seu banco de dados.

Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, então a extensão ODBC deve ser habilitada no PHP.

ODBC Genérico

Configurando ODBC no MAC OS X

A instalação automática do Scriptcase já habilita automaticamente a conexão ODBC.

Basta criar a fonte de dados em `/Applications/Scriptcase/v9/components/apache/bin/unixODBC/odbc.ini`

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu "Banco de Dados > Nova Conexão"



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão "ODBC".



Conexão

Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Nome da Conexão

conn_odbc

Driver do SGDB

ODBC Genérico

Driver específico

Generic ODBC

Nome do ODBC

access

Usuário

Senha

Testar Conexão

Concluir

- nome da conexão** : Define o nome de sua nova conexão.
- modelo do SGDB** : Definido como ODBC Genérico.
- driver específico** : Definido como ODBC Genérico, Permite definir se a conexão utilizará um driver específico para as fontes de dados: DBF, FileMaker, Progress ou Visual FoxPro.
- nome do ODBC** : Na opção Nome do ODBC, informe o nome da fonte de dados ODBC criada no Painel de Controle do Windows.
- usuário** : Informe, se houver, o usuário para conseguir acesso ao seu banco de dados Mac OS X
- senha** : Informe, se houver, a senha para conseguir acesso ao seu banco de dados Mac OS X
- testar conexão** : Exibirá se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

Filtro

Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:

Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

Avançado

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco de dados clique na aba **Avançado**:

Separador de decimal

Selecione o tipo do separador, entre vírgula e ponto.

Conexão Persistente

Conexões persistentes são conexões que não fecham quando a execução do seu script termina.

Usar o esquema antes do nome da tabela

Permite a utilização de schemas antes dos nomes das tabelas.

Progress

Windows

Antes de prosseguir com esse tutorial verifique a arquitetura do seu PHP dentro do [phpinfo\(\)](#).

Acessando o `phpinfo` do seu scriptcase você irá encontrar a arquitetura do PHP.

Por exemplo: <http://127.0.0.1:8090/scriptcase/info.php>,

| PHP Version 8.1.6 | |
|-----------------------------------|--|
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "cd /d %~dp0 & .\script configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\\.\\instantscientificshared" --with-oci9-19=\\.\\.\\instantscientificshared --enable-object-out-dir=\\obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou.

Progress OpenEdge ODBC

Nesse tutorial iremos mostrar como realizar a instalação do Driver necessário para a conexão com o banco de dados Progress, o **Progress OpenEdge ODBC**.

Pré-Requisitos

O Banco de Dados Progress instalado.

Possuir uma ou mais tabelas criadas.

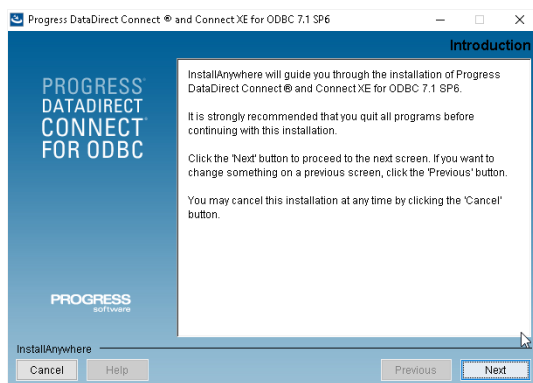
Instalando o driver ODBC do Progress

Primeiramente devemos realizar o download do **Progress® OpenEdge® ODBC Connector for Windows** de acordo com a arquitetura do seu PHP.

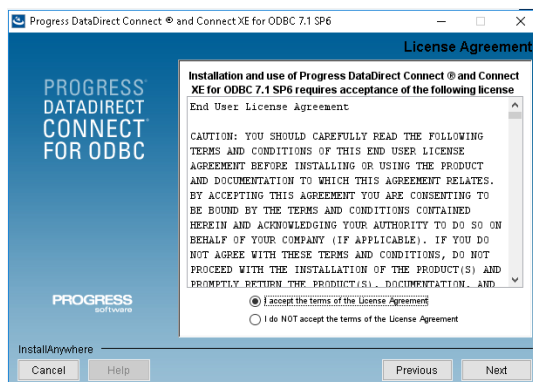
- ara realizar o download do engine para 64 bits. [clique aqui](#)
- ara realizar o download do engine para 32 bits. [clique aqui](#)

Após o download execute o arquivo para poder instalar o Driver e siga os passos a baixo.

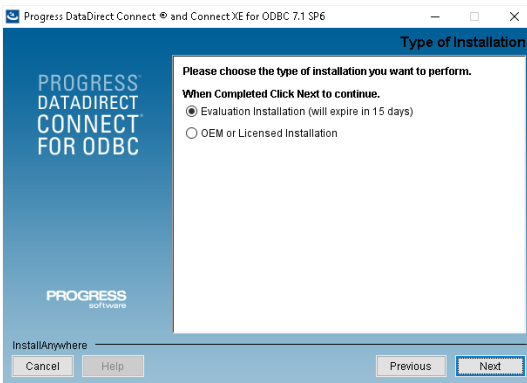
1-Nessa primeira tela clique em **Next** para seguir para o próximo passo.



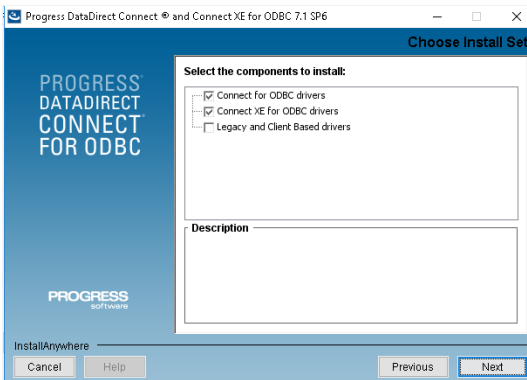
2-Aceite os termos e condições para que possa seguir para o próximo passo.



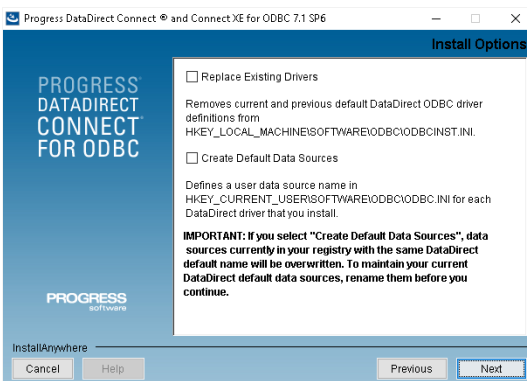
3-Clique em OEM ou Licensed Installation para poder informar o serial do seu Progress ou **Evaluation Installation** para testar o driver do Progress.



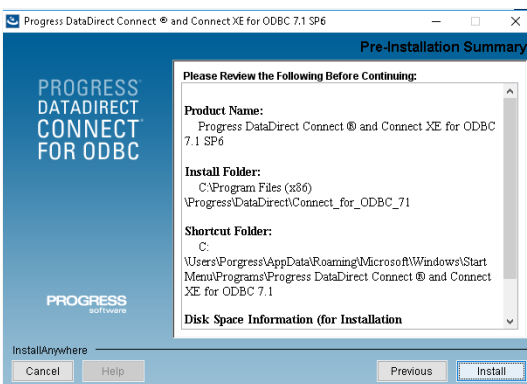
4-Deixe as duas primeiras opções selecionadas.



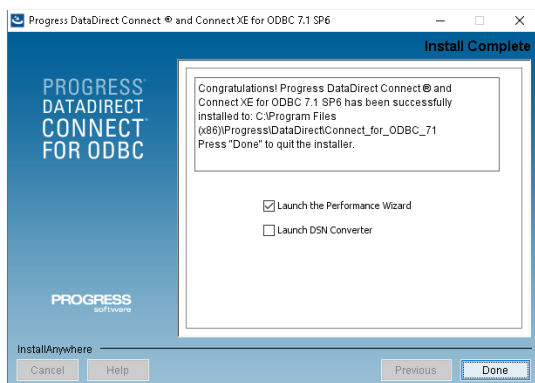
5-Clique em **Next** para ir para o próximo passo.



6-Clique em **Install** para prosseguir com a instalação.



7-Clique em **Done** para terminar a instalação.

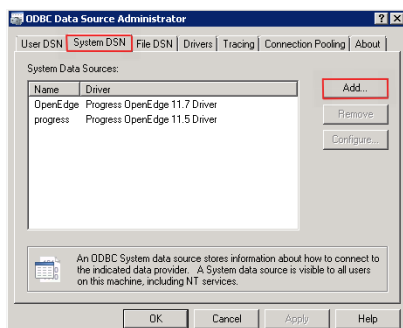


Criando Fonte de Dados ODBC

Acesse Painel de Controle > Sistemas e Segurança > Ferramentas Administrativas > Fontes de Dados ODBC(32 ou 64 bits), de acordo com a arquitetura do seu PHP.

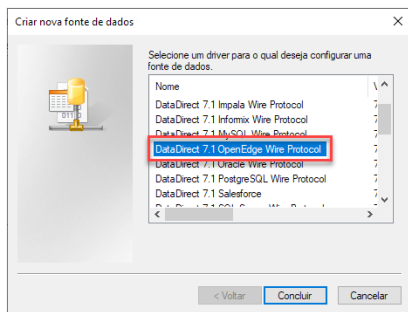
Caso possua uma fonte de dados configurada prossiga para [Criação da Conexão no Scriptcase](#).

Selecione a aba DNS de Sistema e clique em Adicionar



Escolha o seguinte driver:

- **Progress OpenEdge 11.7 Driver**



Após selecionar o driver será exibida a tela abaixo:

Dois campos são obrigatórios para a configuração da fonte de dados:

- **ata Source Name**: Nome da fonte de dados que será utilizado na criação da conexão no Scriptcase
- **escriptioin**: Informar uma descrição para a conexão
- **ost Name**: Ip de onde o Progress está instalado
- **ort Number**: Número da porta do banco Progress
- **ata Base Name**: Nome do banco de dados que será utilizado na conexão do Scriptcase
- **ser ID**: Usuário do banco de dados;

Após o término da configuração, clique em OK para finalizar a configuração.

Retornando para tela de Administrador de Fontes de Dados ODBC é possível visualizar as conexões já configuradas.

Criando um Conexão no Scriptcase

Após acessar um projeto do seu Scriptcase, clique no ícone para criar uma nova conexão ou acesse o menu “Banco de Dados > Nova Conexão”



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados. Selecione a conexão **Progress**



Conexão : Neste momento deverá ser informado os dados para conexão ao seu banco de dados:

Para mais detalhes na configuração da conexão do banco de dados clique na aba **Avançado** :

![[Configuração avançada da conexão do banco de dados]][conexao_avancado_all]

Filtro : Ao acessar esta aba podemos configurar quais tabelas serão exibidas na conexão:

Exibir

Permite a exibição de filtros nas tabelas, views, tabelas de sistema e procedures.

Tabelas

Permite configurar a exibição das tabelas de sua base de dados.

Views

Permite configurar a exibição das Views de sua base de dados.

Tabelas do Sistema

Permite configurar a exibição das tabelas do sistema de sua base de dados.

Procedures

Permite configurar a exibição das Procedures de sua base de dados.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

Tabelas

Permite configurar um prefixo (prefixo%) ou nome de tabelas para exibição.

Proprietário

Permite configurar o proprietário de tabelas para exibição.

Exibir

Permite configurar se será exibido ou não a configuração de tabelas e proprietários.

.png .png [conexao_avancado_all]: /avancado.png

Microsoft Azure no Scriptcase

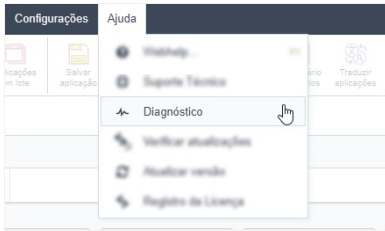
No Scriptcase, temos diversos bancos (**MySQL**, **PostgreSQL** e **MSSQL Server**) e seus respectivos drivers para conexão com Azure. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Azure criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **riação de base de dados Azure MySQL:** [Clique aqui](#)
- **riação de base de dados Azure PostgreSQL:** [Clique aqui](#)
- **riação de base de dados Azure MSSQL Server:** [Clique aqui](#)

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- cessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- u, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

MySQL

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

PostgreSQL

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

MSSQL Server

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

Habilitando Azure MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQLi no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

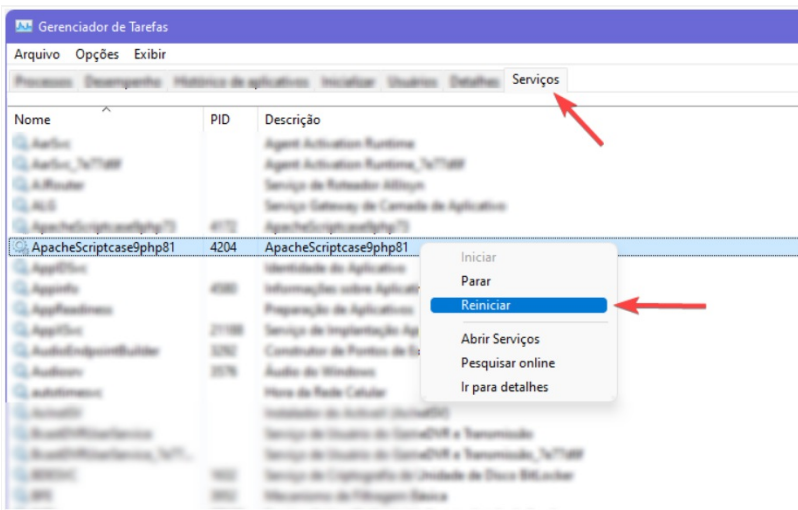
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQL PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

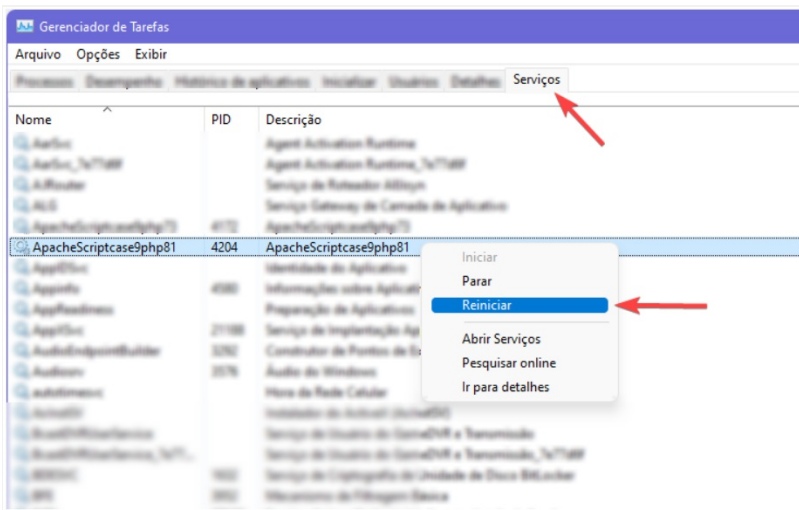
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

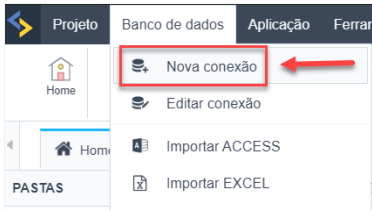
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Azure MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

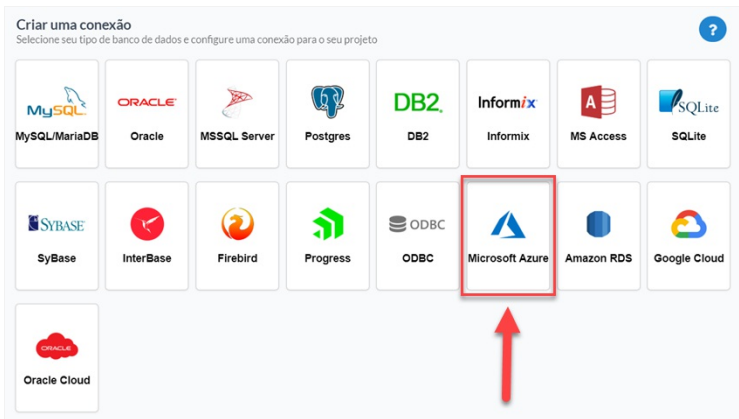


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

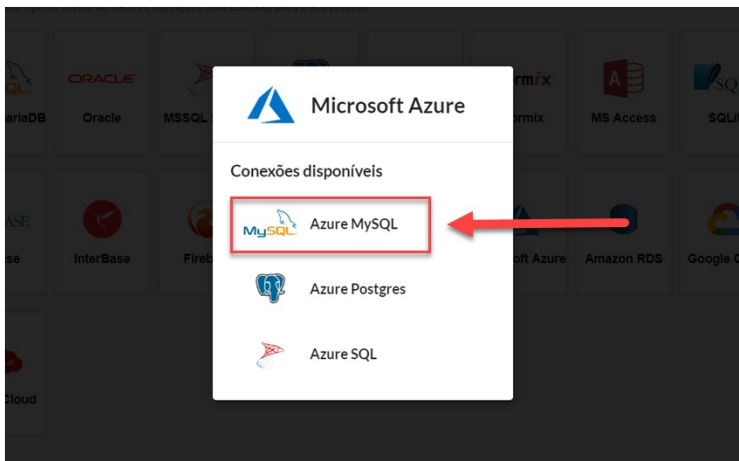


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_azure_mysql

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

domain.mysql.database.azure.com

Porta

3306

Usuário

user@user

Senha

Base de Dados

samples

Listar Bases

Criar Base

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** dominiadoserver.mysql.database.azure.com
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** [samples](#)
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MySQL.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
 ☒ Views
 ☐ Tabelas de Sistema
 ☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iew:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQLi no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
aniceas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-mysql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQL PDO no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
aniceas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-mysql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **ySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

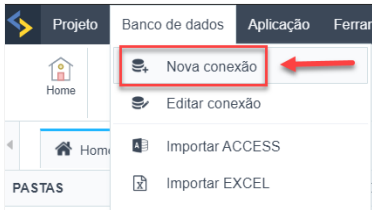
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Azure MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

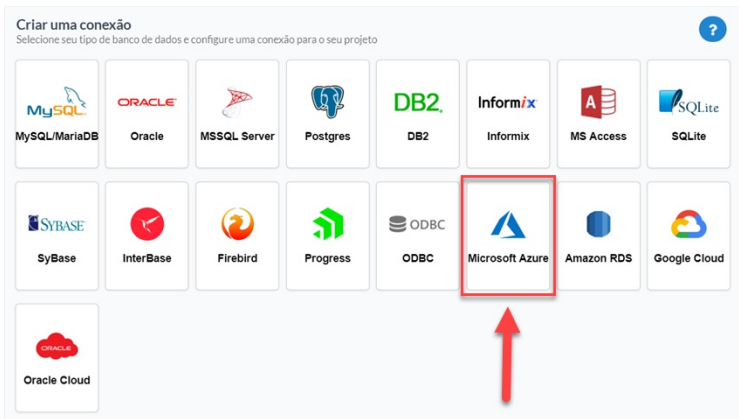


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

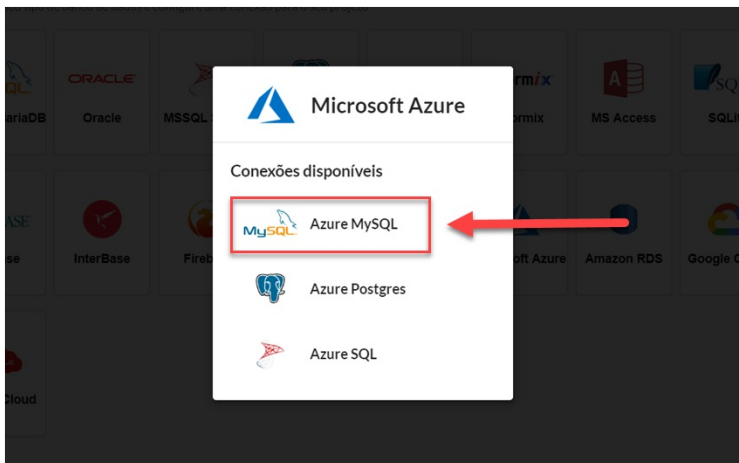


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_azure_mysql

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

domain.mysql.database.azure.com

Porta

3306

Usuário

user@user

Senha

Base de Dados

samples

Listar Bases

Criar Base

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** [dominiadoserver.mysql.database.azure.com](#)
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** [samples](#)
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MySQL.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
 ☒ Views
 ☐ Tabelas de Sistema
 ☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iewes:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQLi no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PI

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **ySQLi:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PI

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **ySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MySQL criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

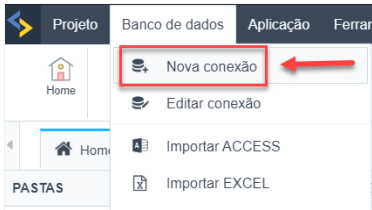
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Azure MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

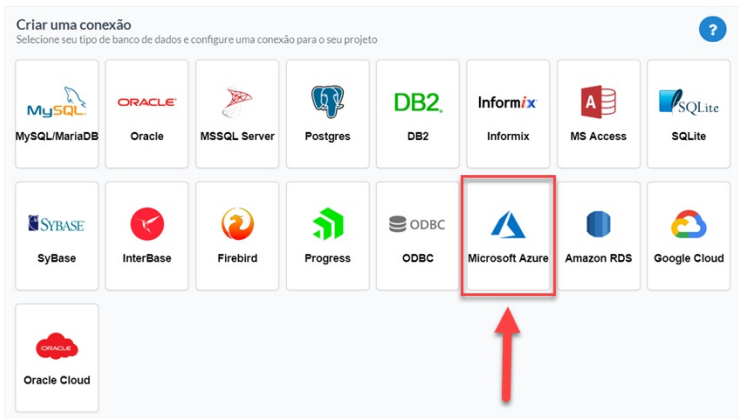


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

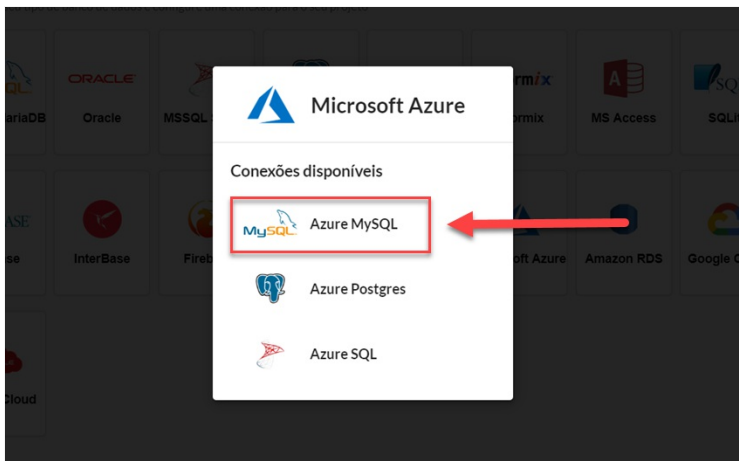


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_azure_mysql

Driver do SGDB

MySQL PDO

Servidor do SGDB

domain.mysql.database.azure.com

Porta

3306

Usuário

user@user

Senha

Base de Dados

samples

Listar Bases

Criar Base

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** [dominiadoserver.mysql.database.azure.com](#)
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** [samples](#)
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✓ Testar Conexão

Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Azure MySQL.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
 ☒ Views
 ☐ Tabelas de Sistema
 ☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

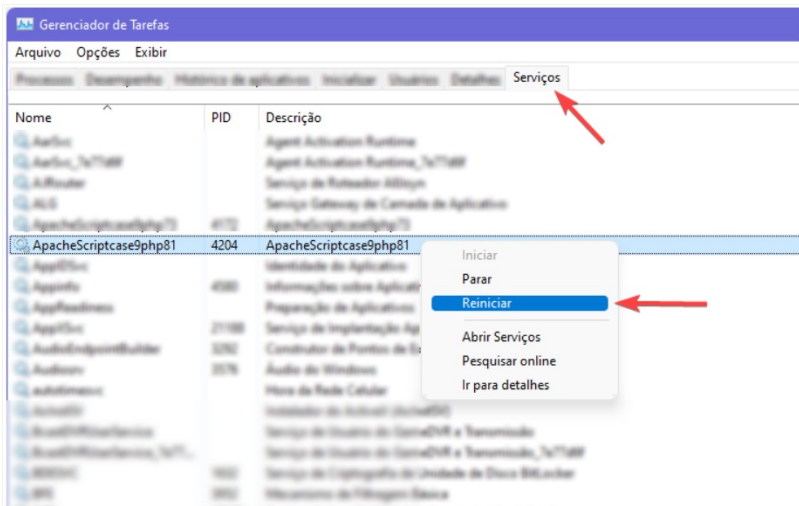
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 7 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

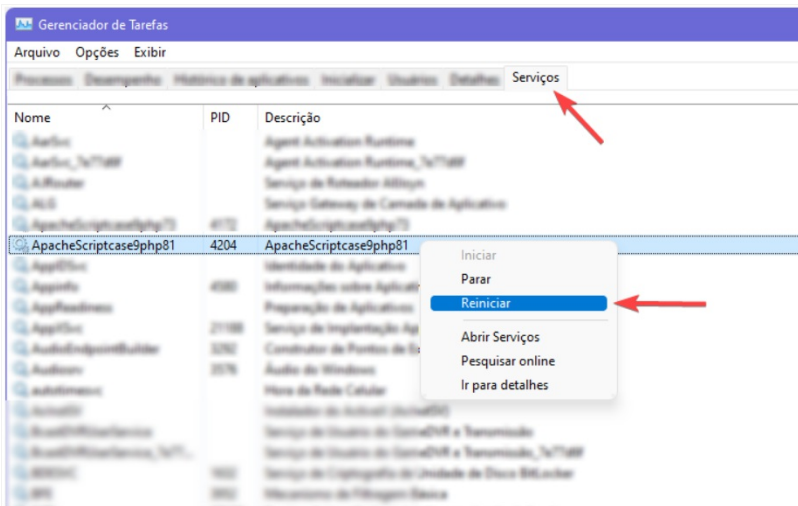
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.4 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

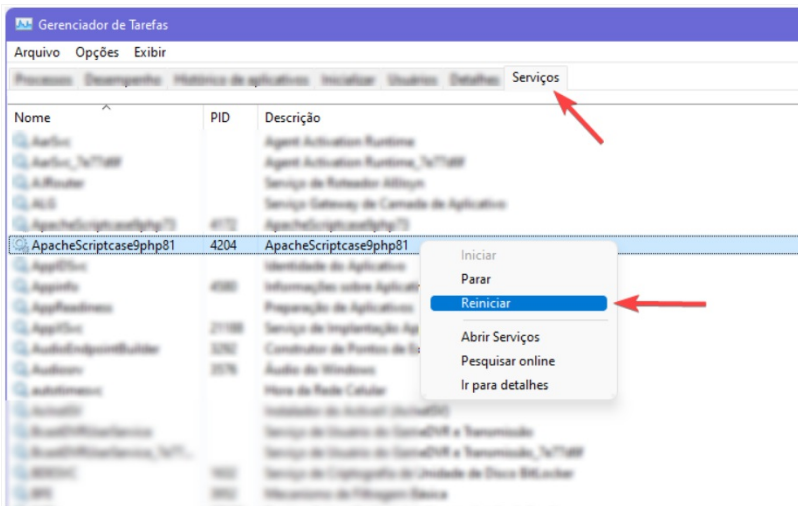
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.3 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

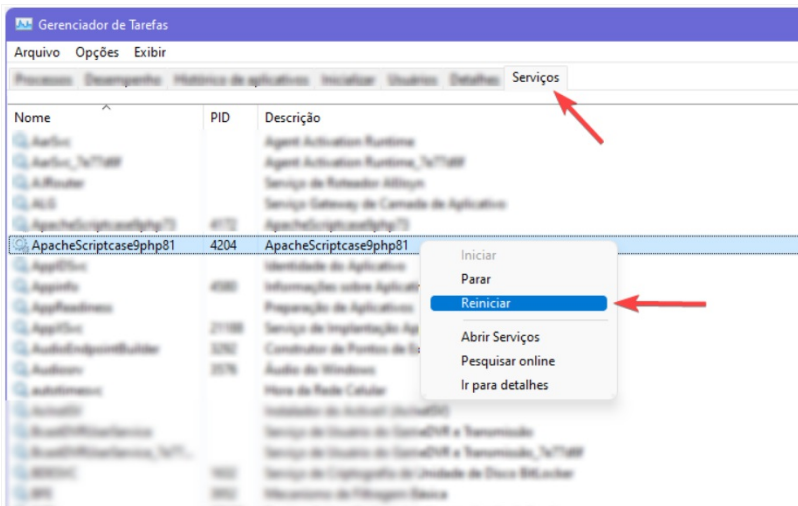
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- PostgreSQL 6.3 ou abaixo: [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Azure PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure PostgreSQL criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

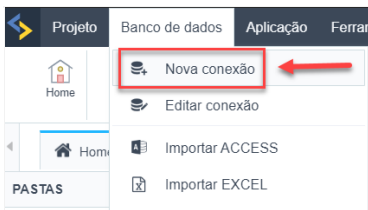
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Azure PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

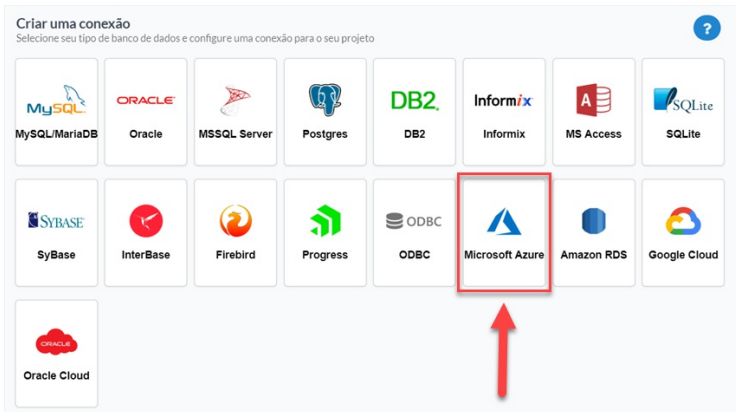


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

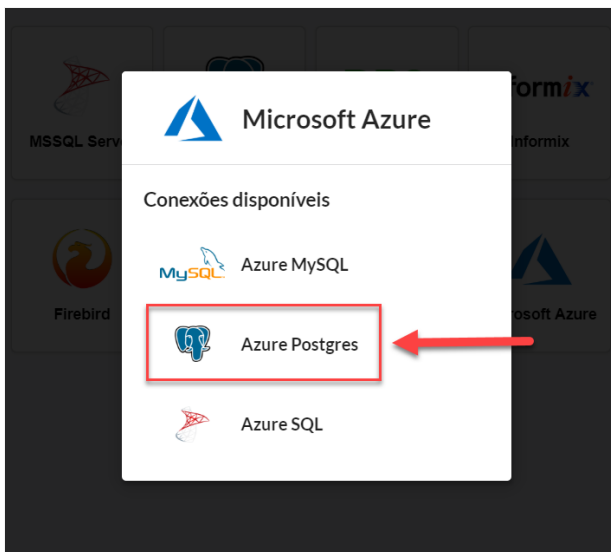


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain-postgres.postgres.database.azure.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL PDO no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- PostgreSQL PDO: [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 7 ou acima no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.4 ou acima no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **ostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure PostgreSQL criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

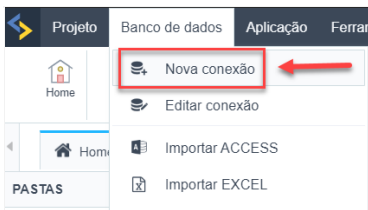
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Azure PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

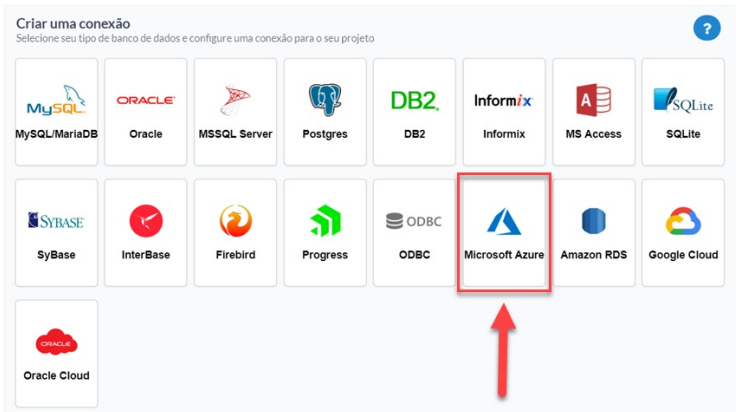


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

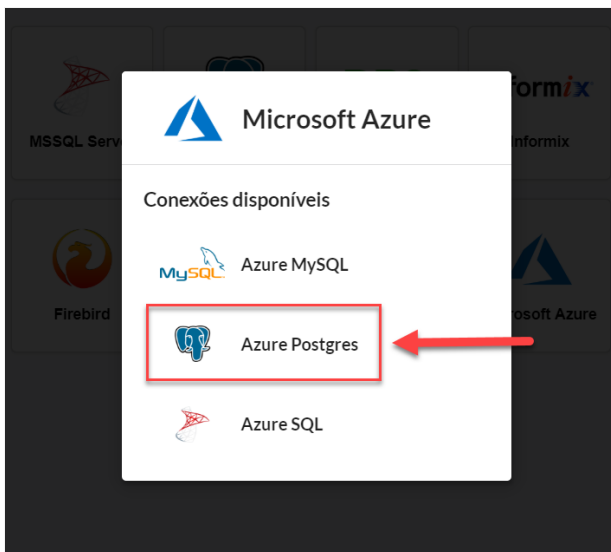


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain-postgres.postgres.database.azure.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **ixibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Habilitando Azure PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** [Clique aqui](#)

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Azure PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure PostgreSQL criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

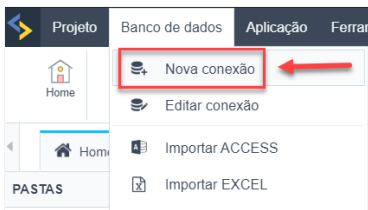
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.**) e o banco de dados Azure PostgreSQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

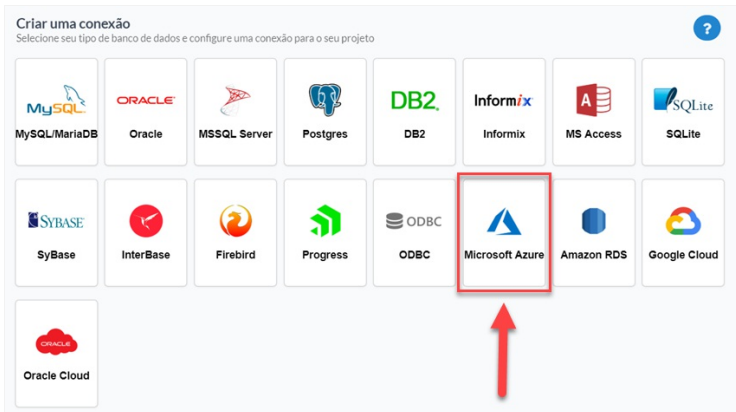


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

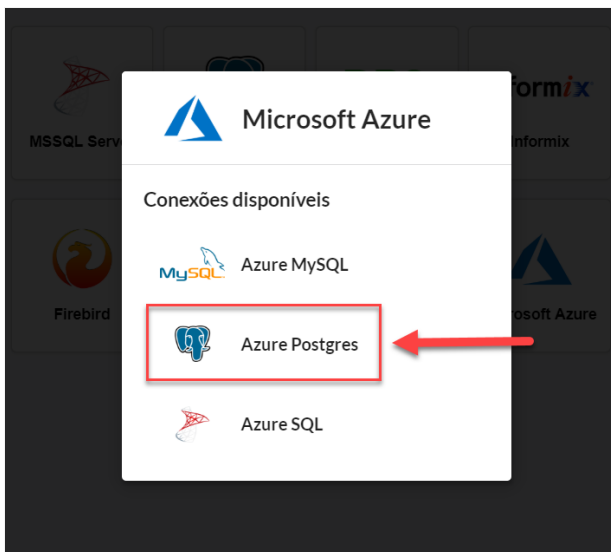


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain-postgres.postgres.database.azure.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure MSSQL Server SRV

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-cor devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|--|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "noloco /e script configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\. \\.\\instantclient\\sdk shared --with-oci8-19=\\.\.\. \\.\\instantclient\\sdk shared --enable-object-out-dir=\\.obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Azure MSSQL Server SRV no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

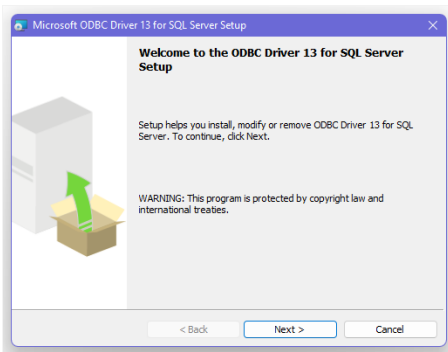
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**.dll baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_sqlsrv
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

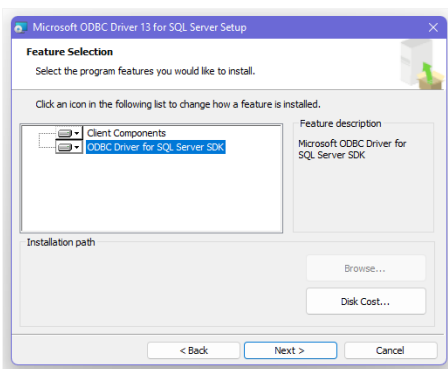
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

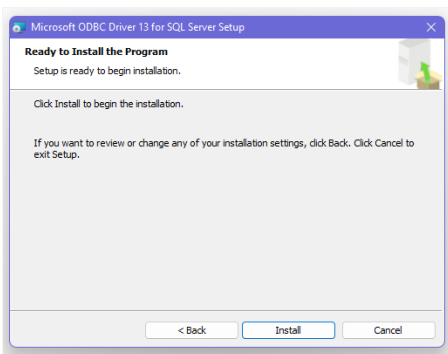


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

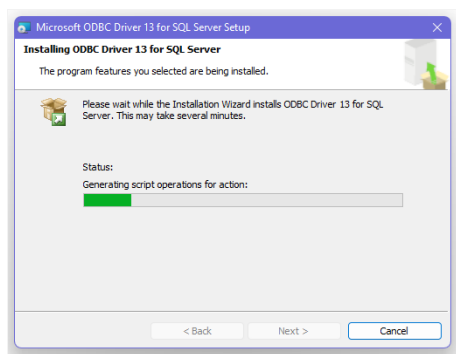


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

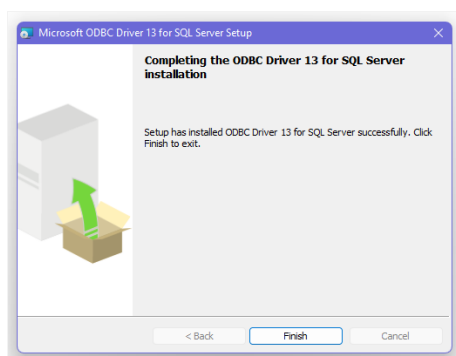
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

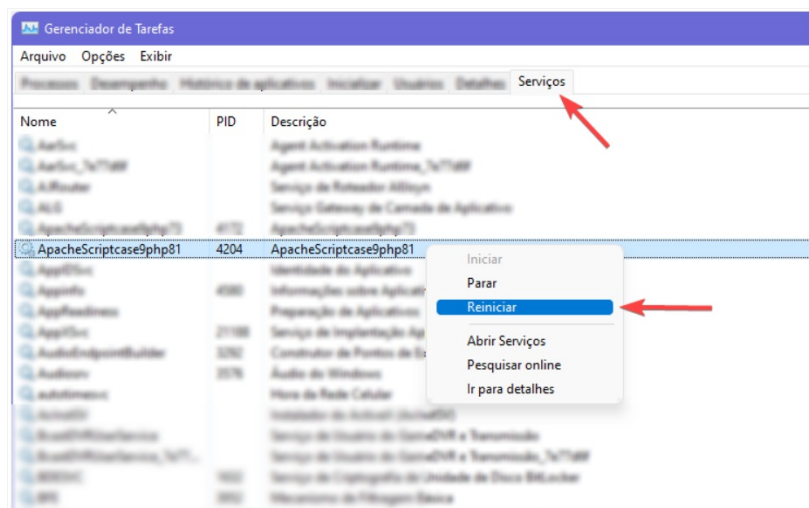


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server NATIVE SRV:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure MSSQL Server SRV PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO e MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, deve ser habilitados manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu sistema.

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|---|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snappy-hot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci8 \ \ \ instantclientsdk_shared --with-oci8-19s \ \ \ instantclientsdk_shared --enable-object-out-dir=.obj\ --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgo </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (x64): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (x86): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 /R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|-----------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | |
| Native SRV | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | |
| ODBC | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do [Identificadores de banco de dados](#), poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.

Configurando e habilitando o Azure MSSQL Server SRV PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. *Prossiga para o item 3.*

- 2 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server `php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64` e `php_sqlsrv_73_nts_x64`. Veja o exemplo abaixo:

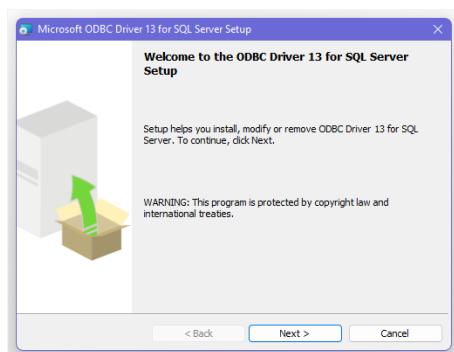
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```

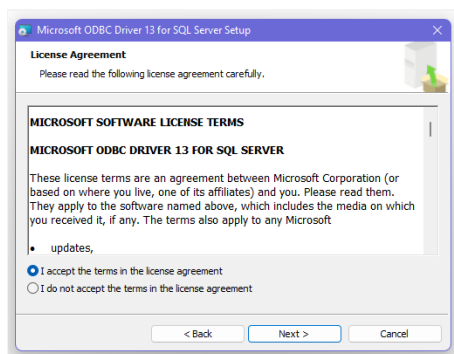
946 extension=pdo_mysql_infomix
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MING data available in the PHP distrib
951 ; See http://www.php.net/manual/en/conv.ming
952

```

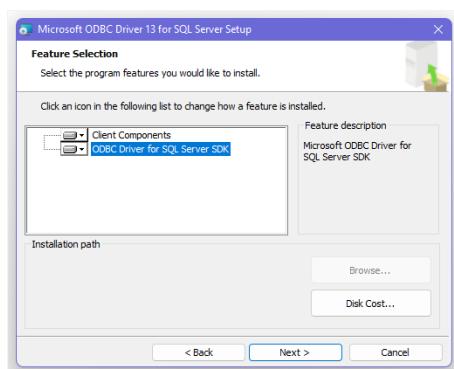
- 3** - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

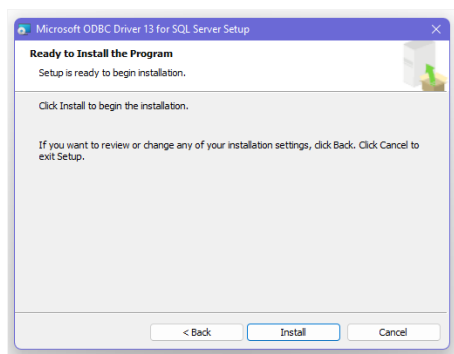


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

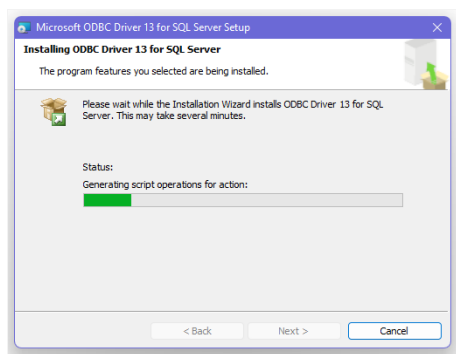


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

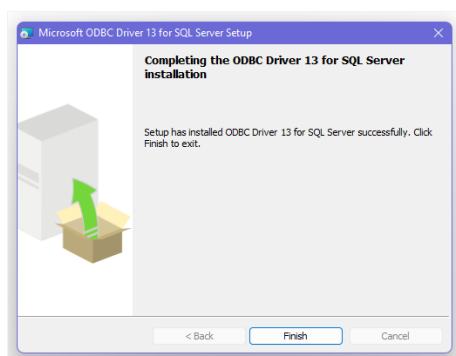
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

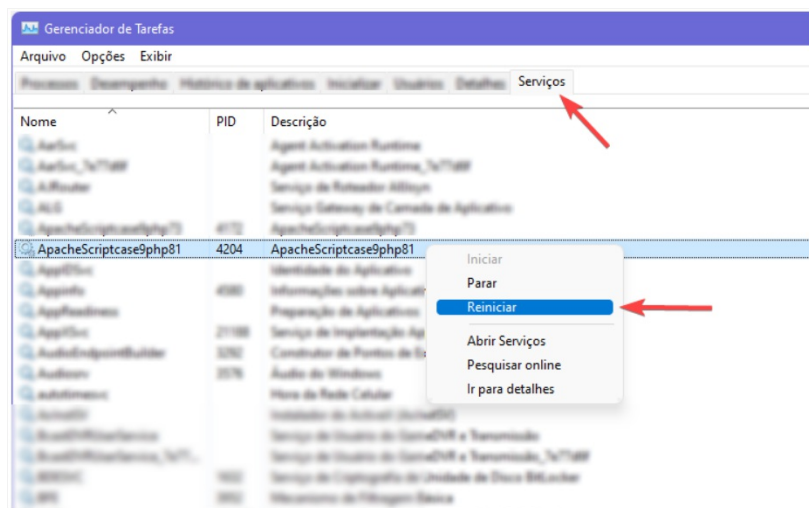


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server NATIVE SRV PDO:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Azure MSSQL Server ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-cor devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|---|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "noloco /e jscrip configure.js "--enable-snapshot-build"--enable-debug-pack"--disable-zts"--with-pdo-oci=\\.\.\. \\.instantclient\shared"--with-oci8-19=\\.\.\. \\.instantclient\shared"--enable-object-out-dir=\\.obj"--enable-com-dotnet=shared"--without-analyzer"--with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Azure MSSQL Server ODBC no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

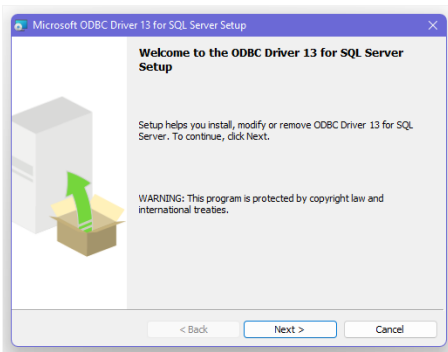
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**.dll baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_sqlsrv
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

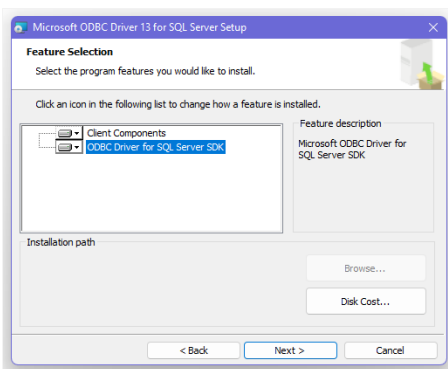
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

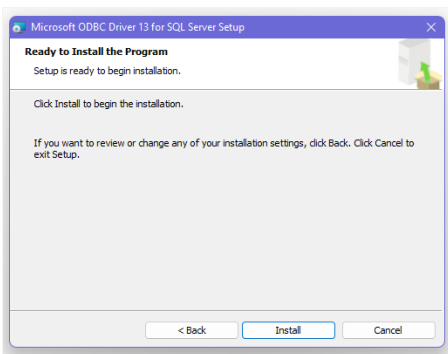


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

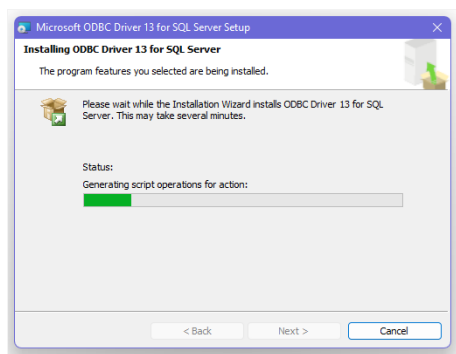


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

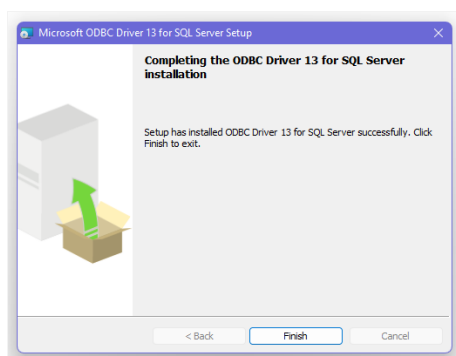
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

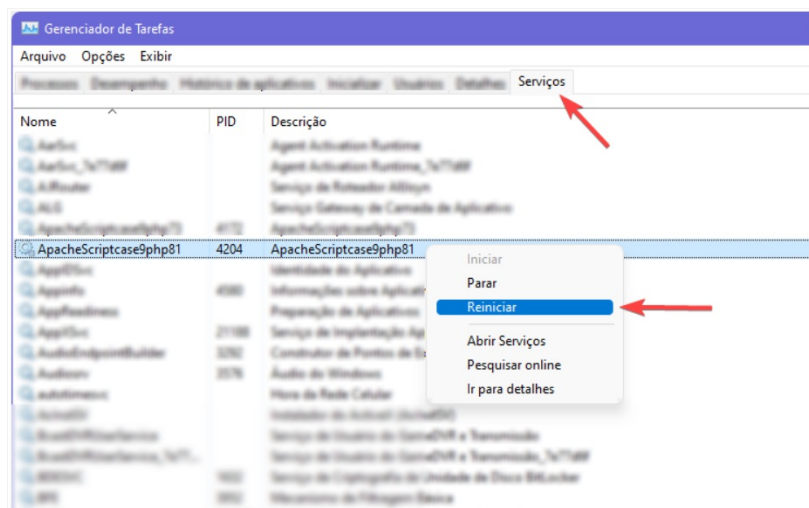


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MSSQL

Se você não tiver os drivers **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV** : [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** : [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

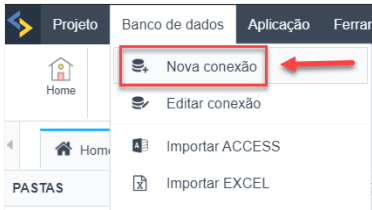
Criando uma conexão com o Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

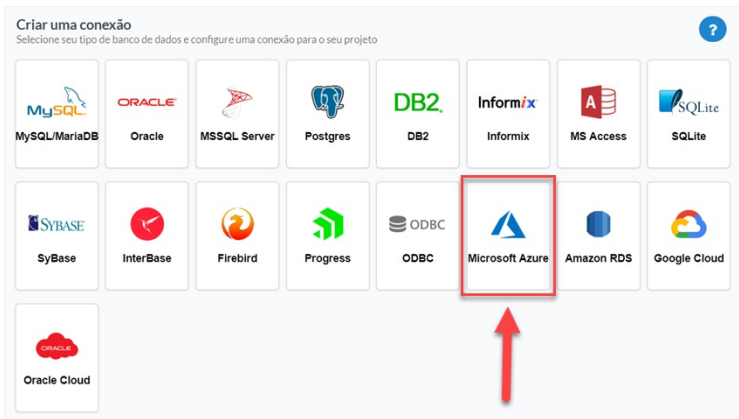


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

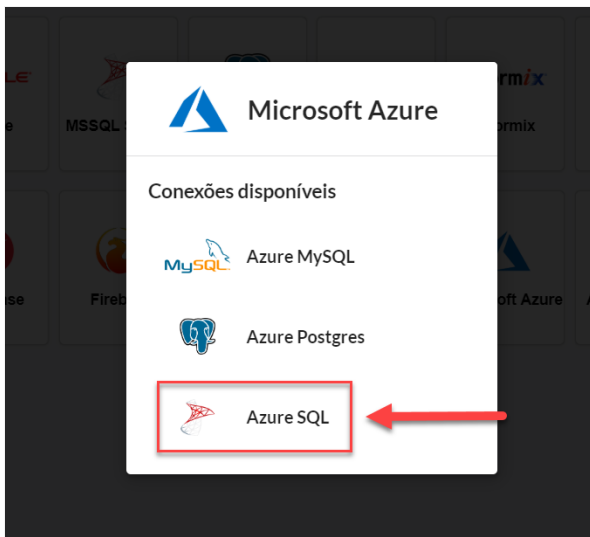


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



- 4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain-sql.database.windows.net**
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure MSSQL ODBC

Se você não tiver o driver **MSSQL Server ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MSSQL Server ODBC**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Realizando a criação do DSN para conexão

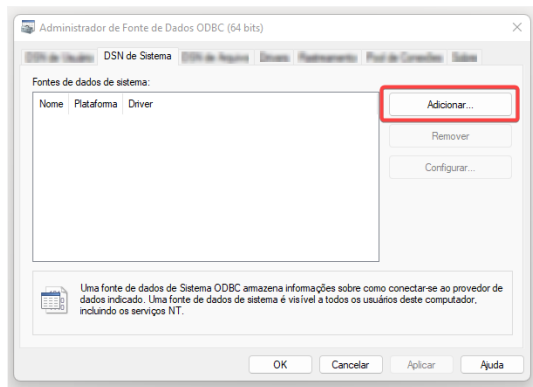
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

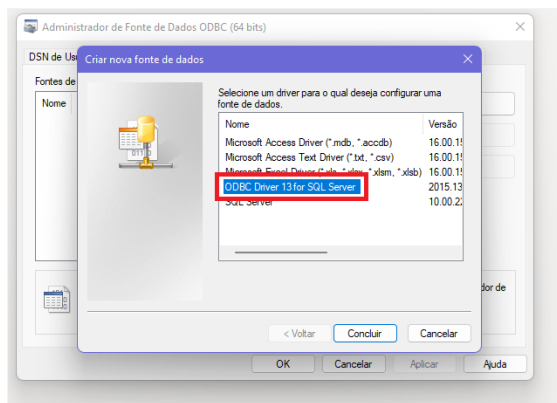
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão x64:



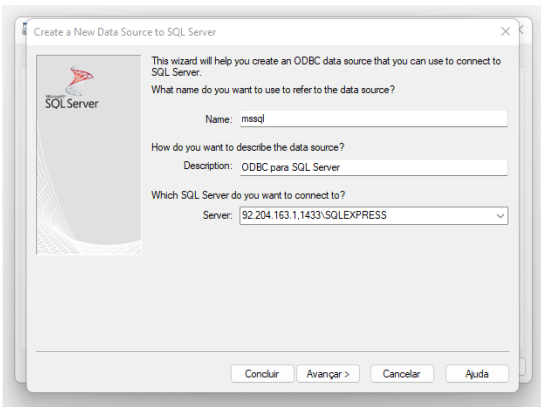
- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver: **ODBC Driver 11 for SQL Server**.

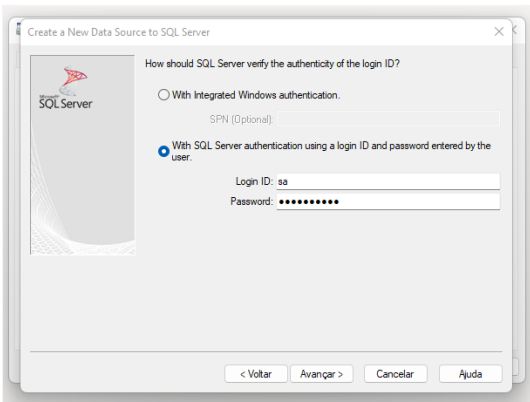


- 4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



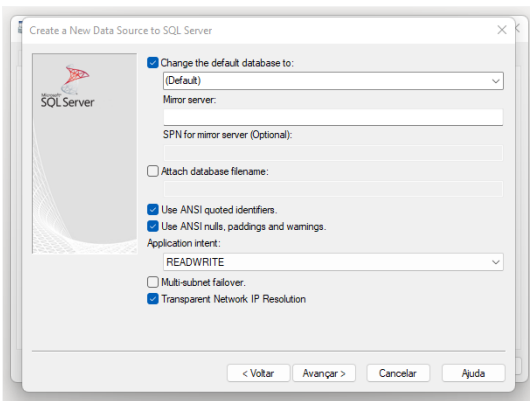
- **ame:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **escription:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **erver:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **ogin ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **assword:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando uma conexão com o Scriptcase

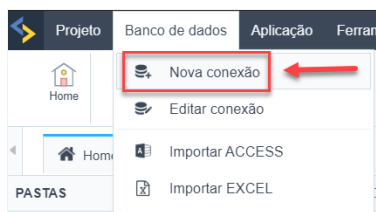
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

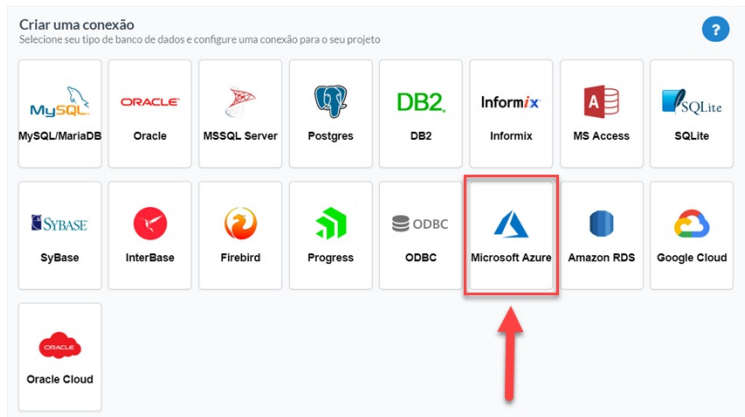


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

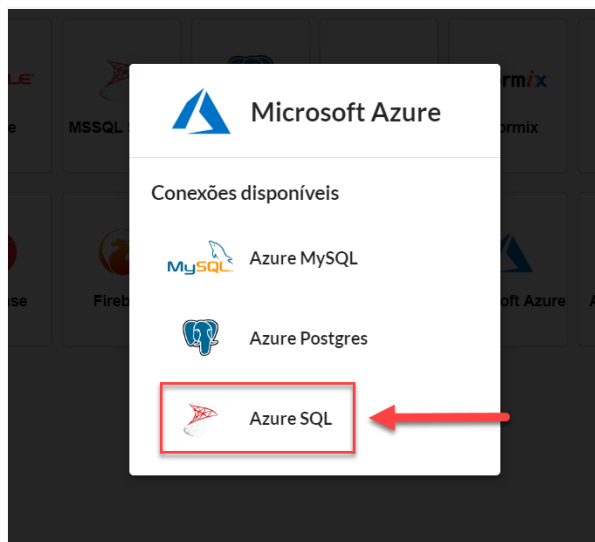


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

The screenshot shows the 'CONEXÃO' form with the following fields and values:

- Nome da Conexão:** conn_azure_mssql
- Driver do SGDB:** MSSQL Server ODBC
- Servidor do SGDB:** mssql
- Porta:** 1433
- Usuário:** user
- Senha:** [masked]
- Base de Dados:** master
- Buttons:** Listar Bases, Criar Base

- **Nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server ODBC**.
- **Servidor do SGDB:** Informe o DSN configurado no seu ambiente.
- **X:** **mssql**
- **Porta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.

- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|----------------------|----------------------|----------------|
| <input type="text"/> | SYSTEM | <div>Sim</div> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <div>Não</div> |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="text" value="SUP%"/> | <input type="text" value="SYSTEM"/> |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|--|-------------------------------------|
| <input type="text" value="SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE"/> | <input type="text" value="SYSTEM"/> |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas:

Configurando e habilitando o Azure PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **DO DBLIB:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: [Clique aqui](#)

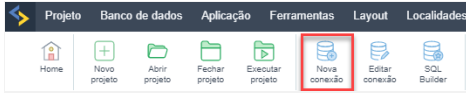
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

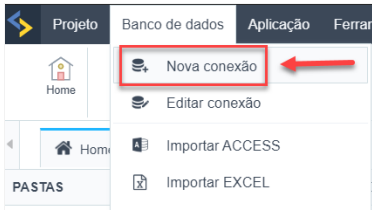
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

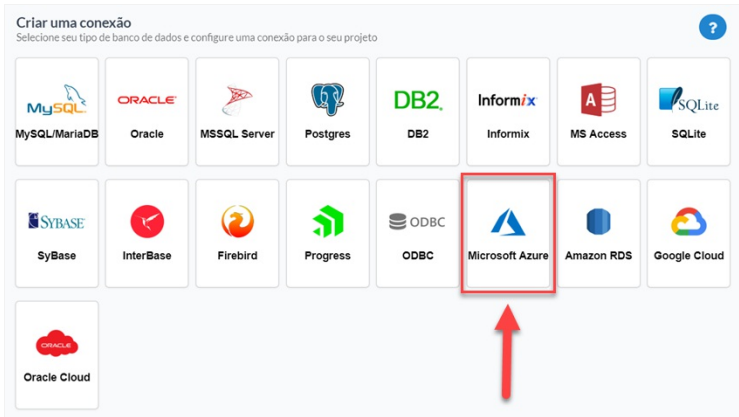


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

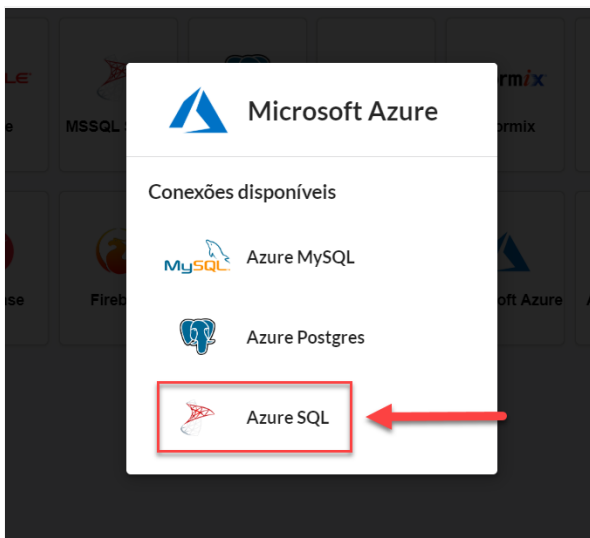


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.



Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `domain-sql.database.windows.net`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Azure PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em macOS, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas.

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação c

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **DO DBLIB:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Azure PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: [Clique aqui](#)

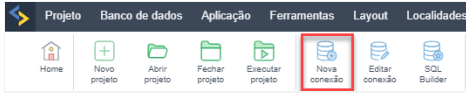
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base Azure MSSQL Server criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

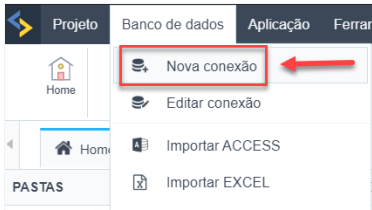
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

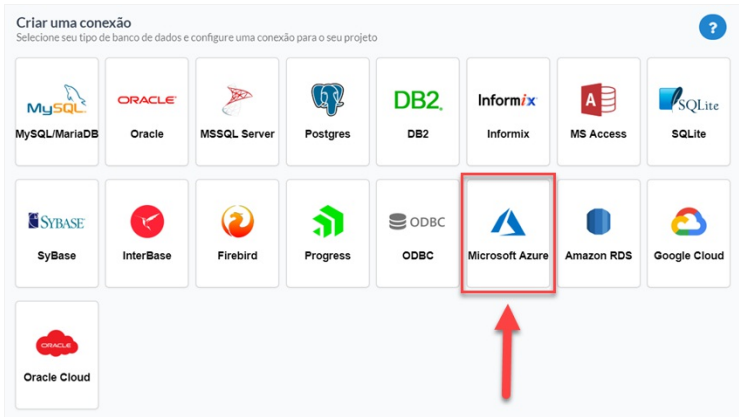


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

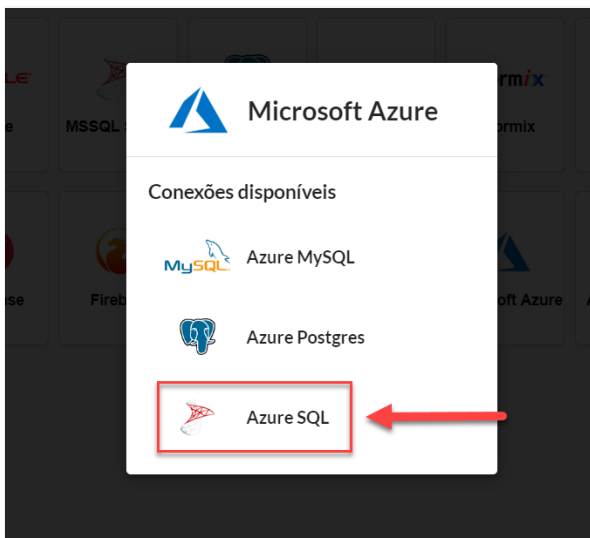


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Microsoft Azure**.



4 - E escolha o banco de dados **Azure SQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Azure onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `domain-sql.database.windows.net`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Amazon RDS no Scriptcase

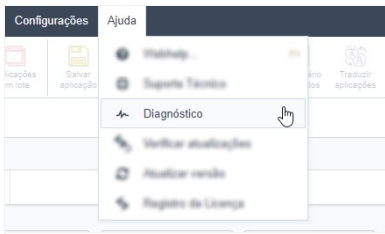
No Scriptcase, temos diversos bancos (**MySQL, PostgreSQL, MSSQL Server e Oracle**) e seus respectivos drivers para conexão com Amazon RDS. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Amazon criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **criação de base de dados Amazon RDS:** [Clique aqui](#)

Você pode verificar seus drivers habilitados acessando seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- cecando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- u, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

MySQL

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

PostgreSQL

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

MSSQL Server

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

Oracle

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

Habilitando Amazon RDS MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Amazon RDS MySQLi no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

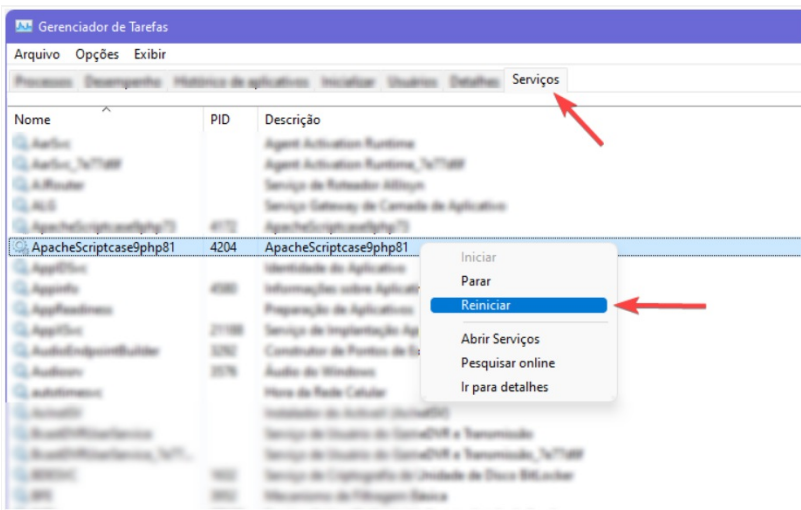
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Amazon RDS MySQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

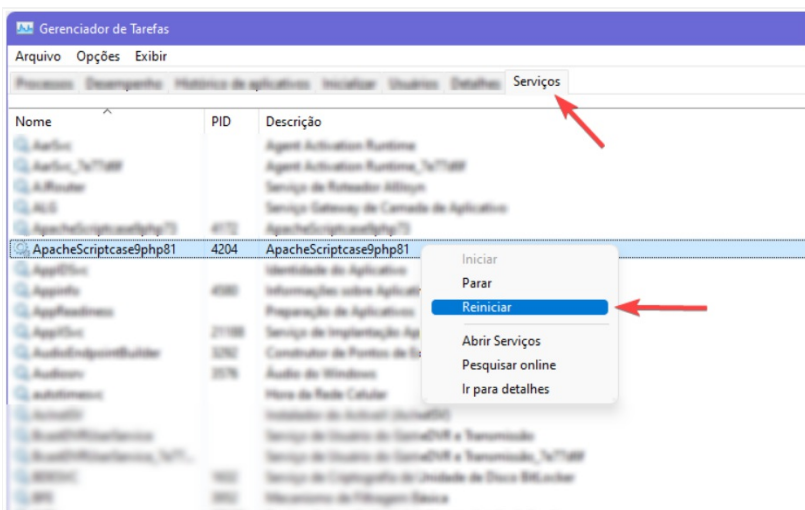
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

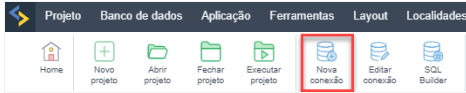
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

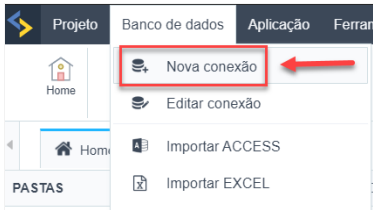
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

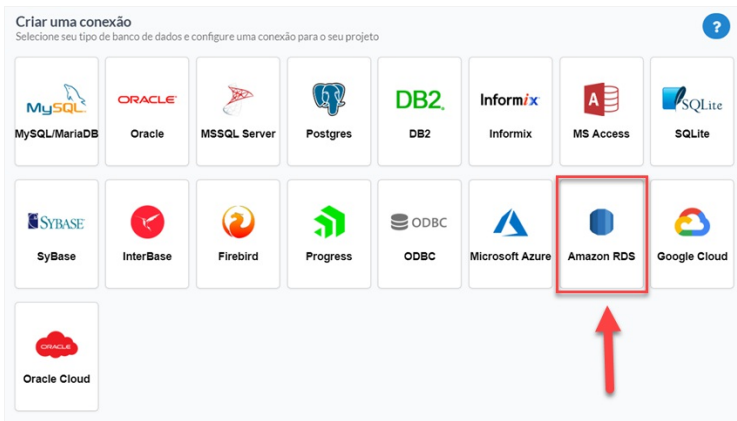


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

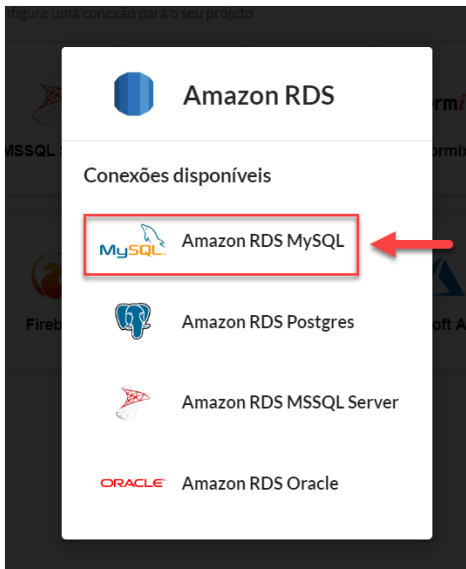


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MySQL**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MySQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **banco-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MySQL.

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iewes:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto , como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQLi no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
aniceas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-mysql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **ysQLi:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQL PDO no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
aniceas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-mysql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **ySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

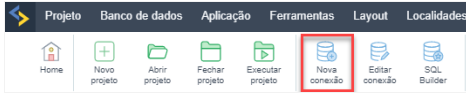
- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

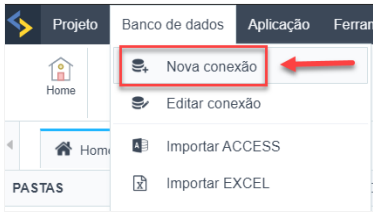
Criando uma conexão com o Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MySQL.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

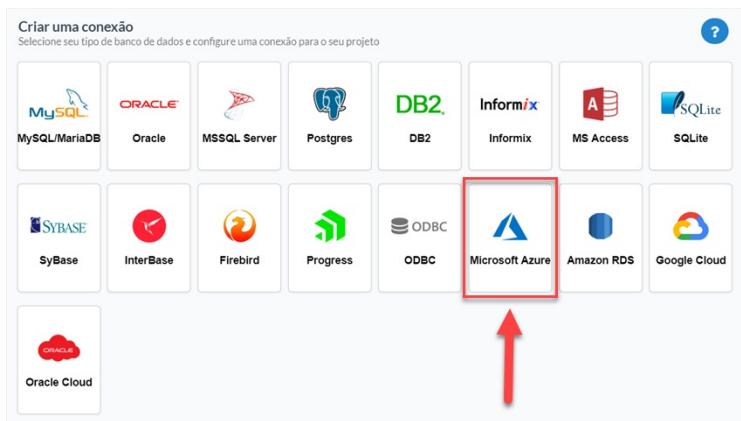


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



- 4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MySQL**.

![Selecionando o banco de dados][amazon_mysql]

Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MySQL da seguinte forma:

The screenshot shows the 'CONEXÃO' dialog box with the following fields and values:

- Nome da Conexão:** conn_azure_mysql
- Driver do SGBD:** MySQL PDO
- Servidor do SGBD:** domain.mysql.database.azure.com
- Porta:** 3306
- Usuário:** user@user
- Senha:** [masked]
- Base de Dados:** samples
- Buttons:** Listar Bases, Criar Base

- **Nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGBD:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.

- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão
Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MySQL.

CONEXÃO
SEGURANÇA
FILTRO
AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO
FILTRO
AVANÇADO

Exibir
☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQLi no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PI

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **ySQLi:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o MySQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PI

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **ySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

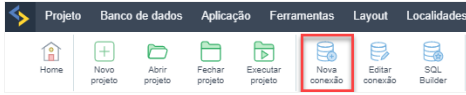
- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

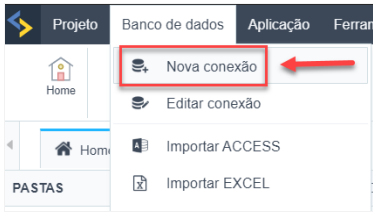
Criando uma conexão com o Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MySQL.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

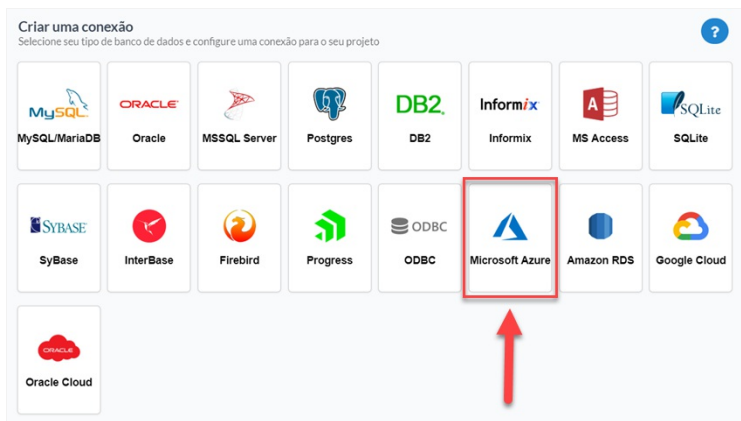


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



- 4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MySQL**.

![Selecionando o banco de dados][amazon_mysql]

Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MySQL da seguinte forma:

- **Nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **Driver do SGBD:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **Servidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **Porta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **Base de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.

- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão
Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Amazon RDS MySQL.

CONEXÃO
SEGURANÇA
FILTRO
AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO
FILTRO
AVANÇADO

Exibir
☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7** ou **acima**, **PostgreSQL 6.4** ou **acima** e **PostgreSQL 6.3** ou **abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

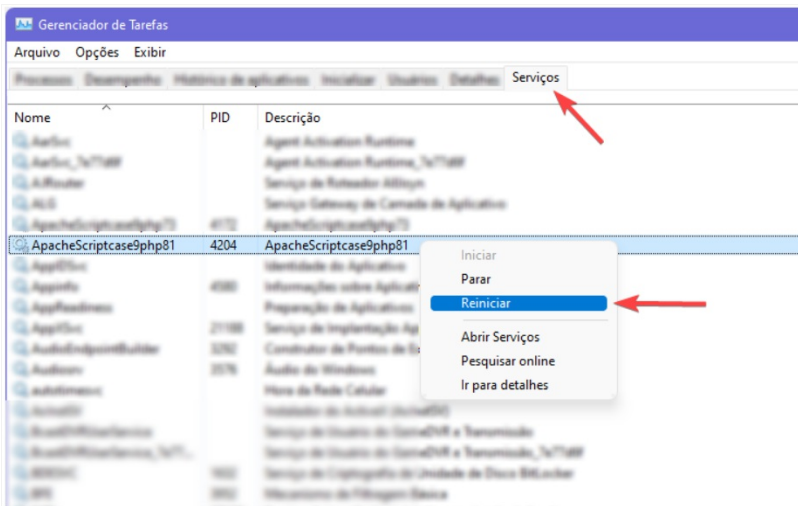
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 7 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

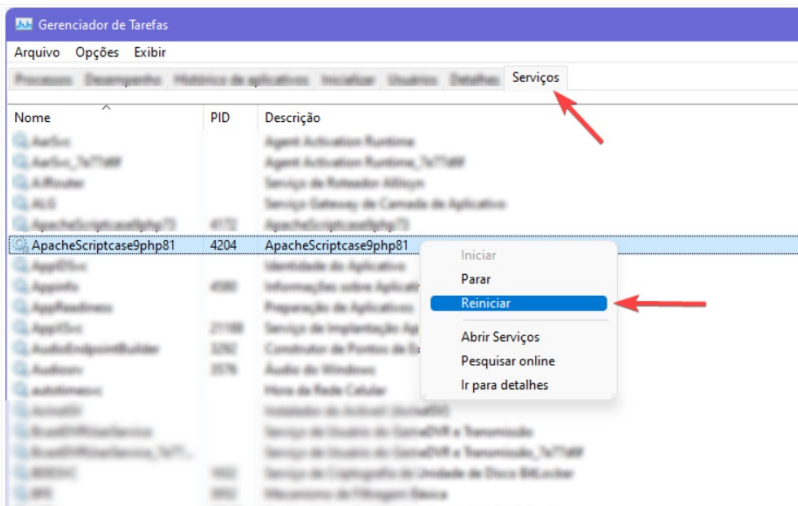
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.4 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

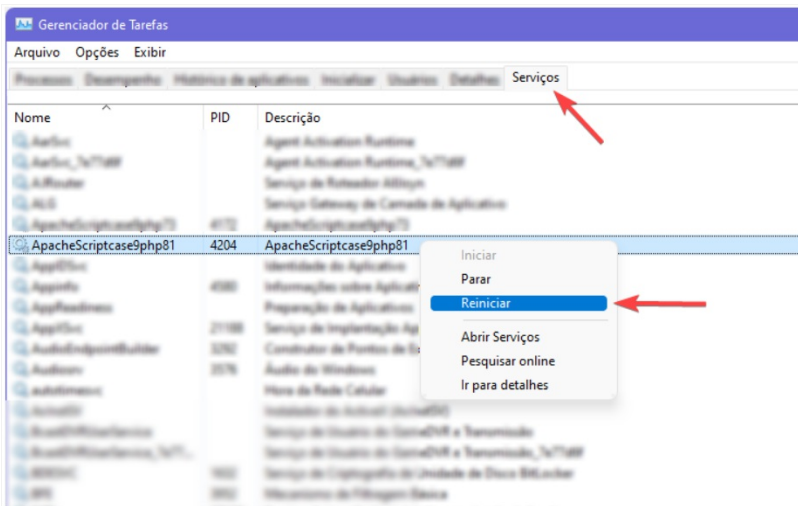
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.3 no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

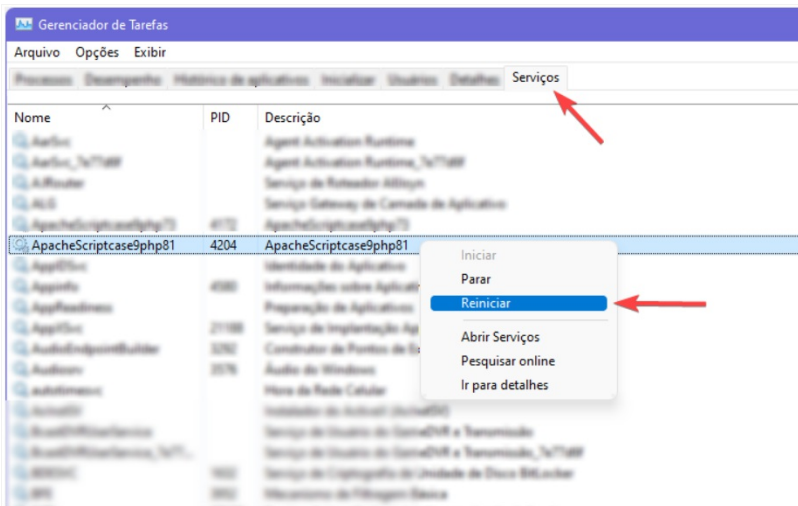
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_odbc
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- PostgreSQL 6.3 ou abaixo: [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Amazon RDS PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

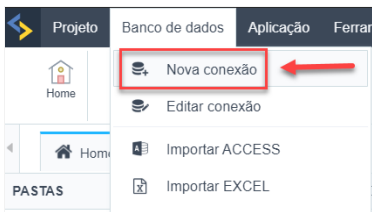
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.) e o banco de dados Amazon RDS Post

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

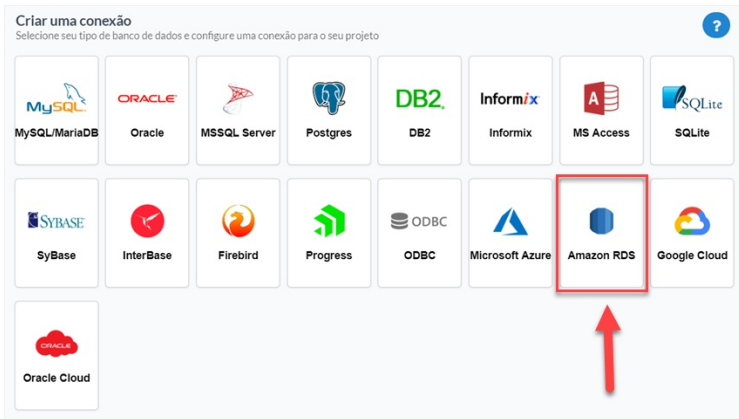


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

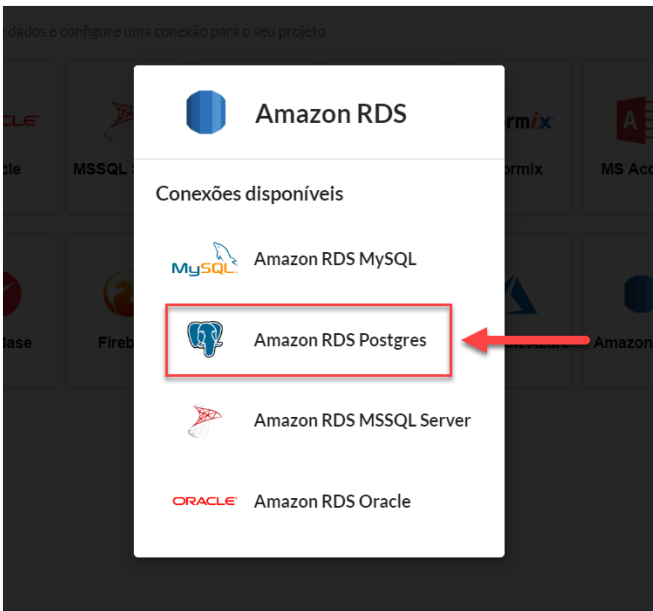


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **banco-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.
- xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - or padrão, é setado o charset **utf8**.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL PDO no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- Caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou acima no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

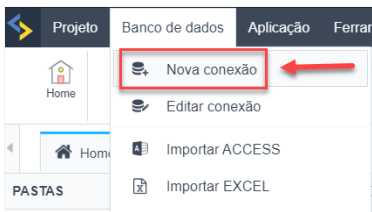
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.) e o banco de dados Amazon RDS Post

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

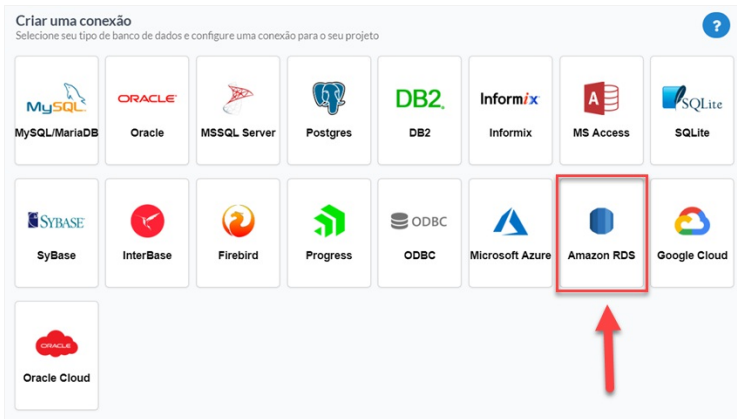


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

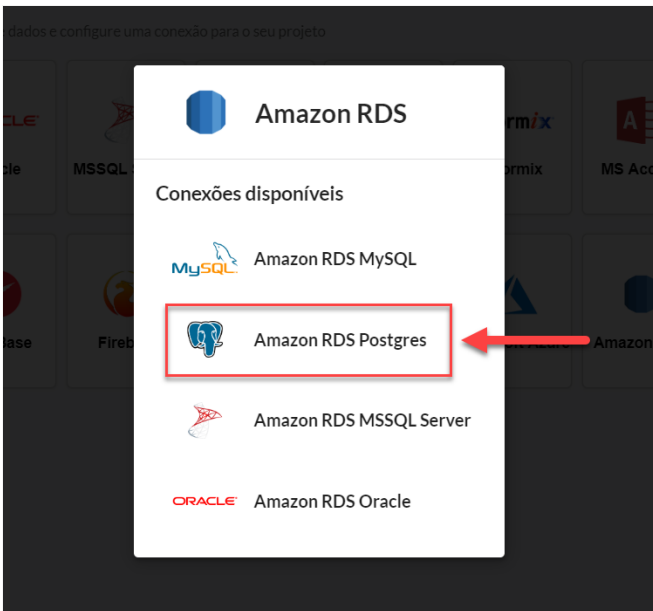


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **banco-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.
- xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - or padrão, é setado o charset **utf8**.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?
Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 7 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL 7 ou Acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.4 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL 6.4 ou Acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o PostgreSQL 6.3 ou abaixo no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

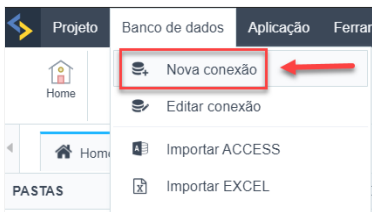
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.) e o banco de dados Amazon RDS Post

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

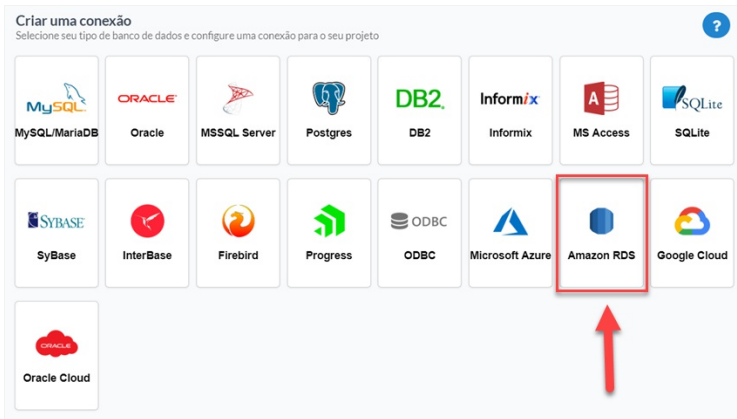


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

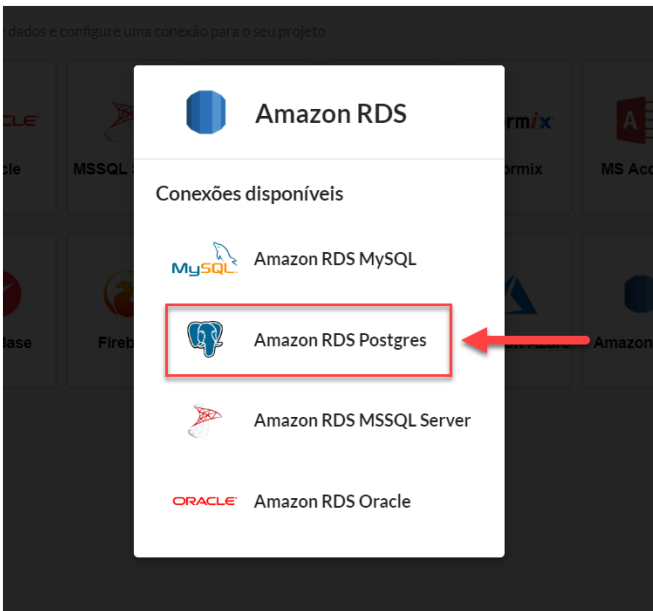


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **banco-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.
- abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.
 - X:

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.
- xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - or padrão, é setado o charset **utf8**.
- eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - or padrão, é selecionado o ponto **.** como separador.
- onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.
- sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?
Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS MSSQL Server SRV

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Amazon RDS MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, os drivers devem ser habilitados manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura do seu sistema.

| | |
|---|--|
| <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>  </div> | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-ctype --with-pdo-oci=\\.\.\.\instantclientsdk_shared --with-oci8-19=\\.\.\.\instantclientsdk_shared --enable-object-out-dir=.obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (x64): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (x86): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64 e php_sqlsrv_73_nts_x64): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 /R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|-----------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | |
| Native SRV | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | |
| ODBC | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do [Identificadores de banco de dados](#), poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.

Configurando e habilitando o Amazon RDS MSSQL Server SRV no Windows

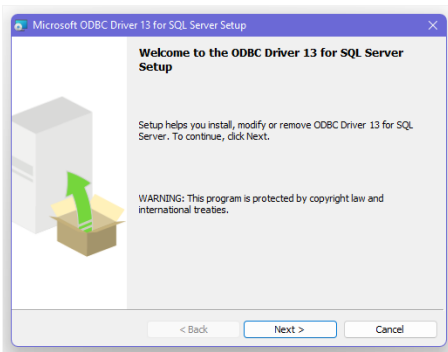
IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, *as extensões já estão habilitadas no PHP, necessitando apenas da instalação do client. Prossiga para o item 3.*

- 2 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server `php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64` e `php_sqlsrv_73_nts_x64`. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_mysql
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MING data available in the PHP distrib
951 ; See http://www.php.net/manual/en/conv.ming
```

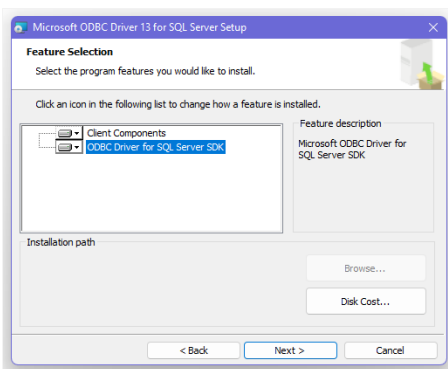
- 3** - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

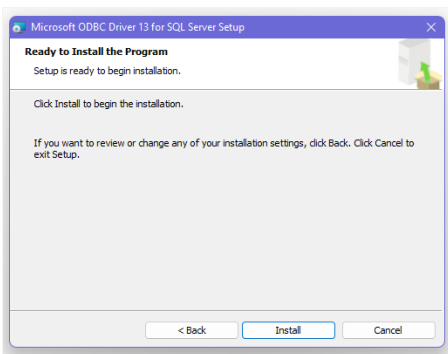


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

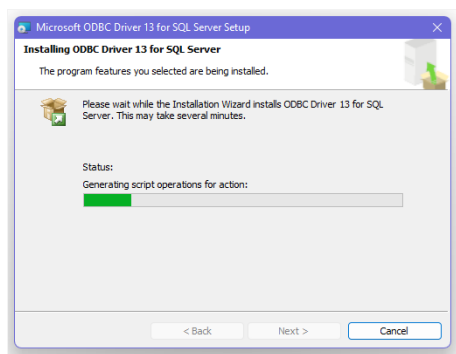


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

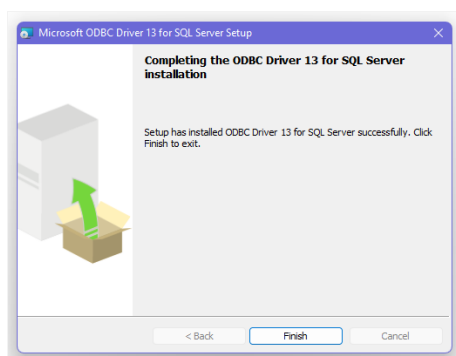
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

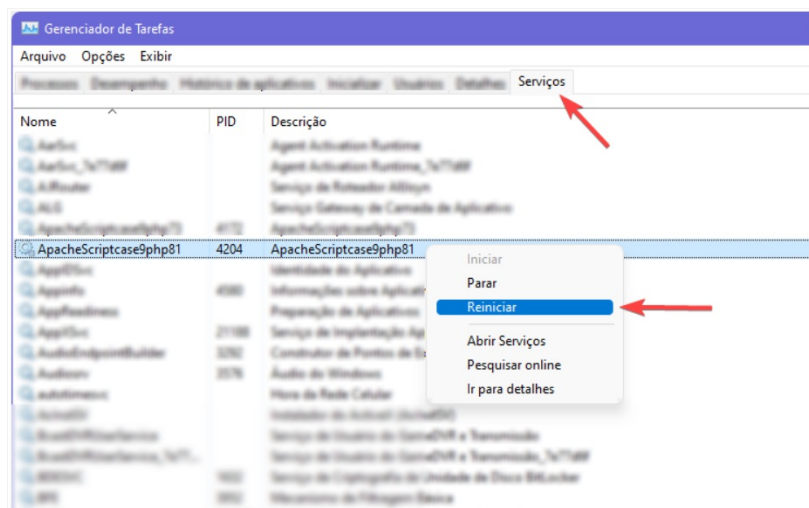


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- SSQ Server NATIVE SRV: [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS MSSQL Server SRV PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Amazon RDS MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|--|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "cd /d %~dp0\src\php & phpize --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\. \\.instantclient\shared --with-oci8-19=\\.\.\. \\.instantclient\shared --enable-object-out-dir=.lobj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Amazon RDS MSSQL Server SRV PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

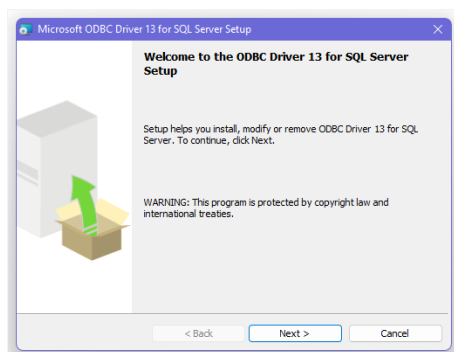
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**.dll baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

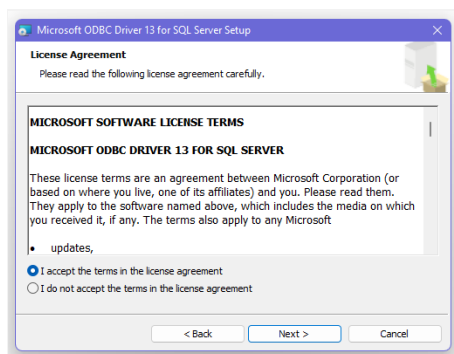
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
947 extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
948 extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

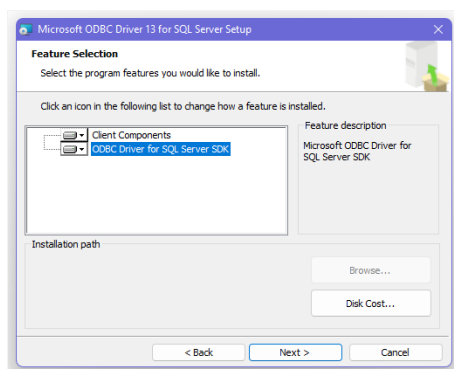
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

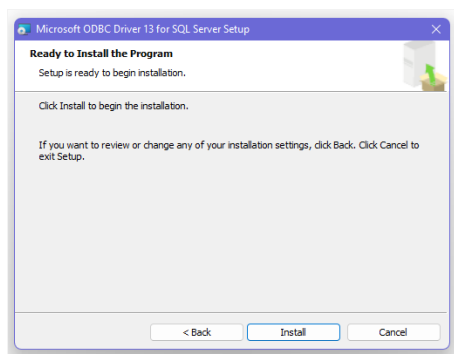


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

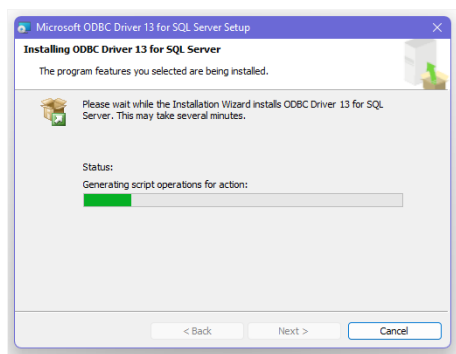


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

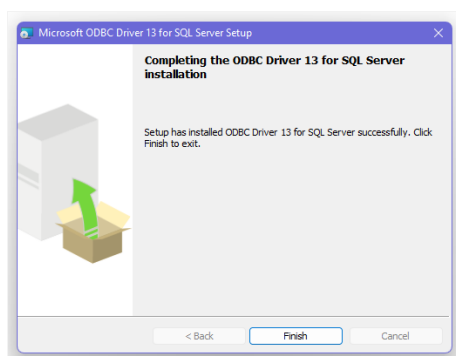
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

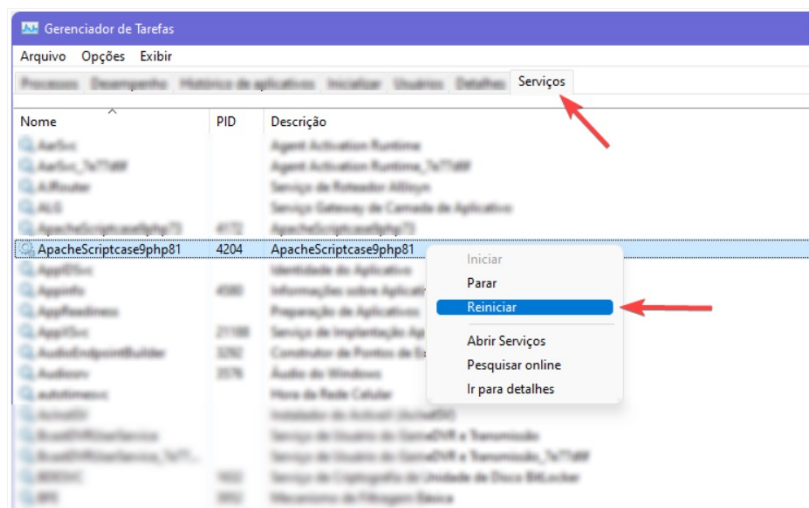


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server NATIVE SRV PDO:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS MSSQL Server ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Amazon RDS MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|---|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "nlogo /e %script% configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\. \\.\\instantclient\\sdk shared --with-oci8-19=\\.\.\. \\.\\instantclient\\sdk shared --enable-object-out-dir=\\.obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Amazon RDS MSSQL Server ODBC no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

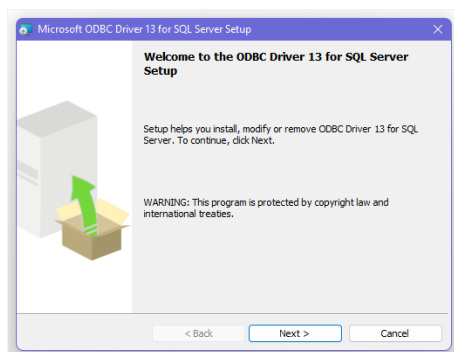
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**.dll baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

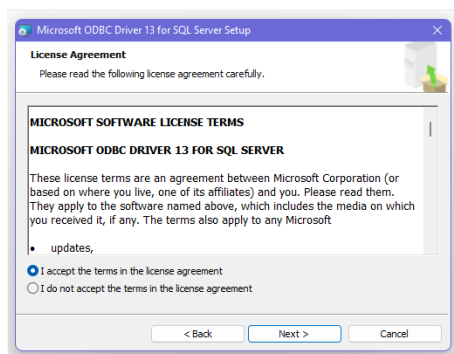
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_sqlsrv
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

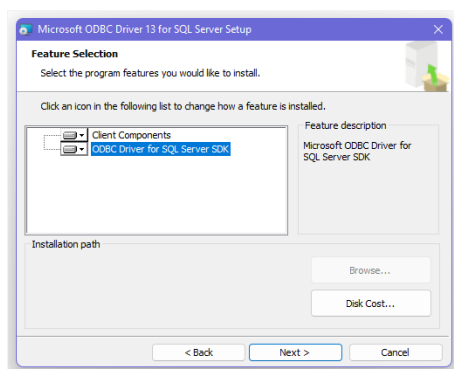
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

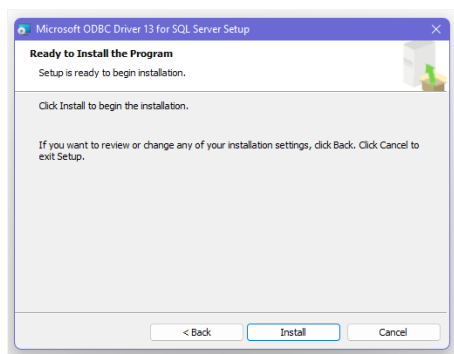


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

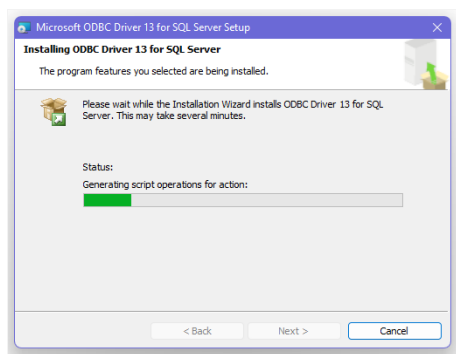


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

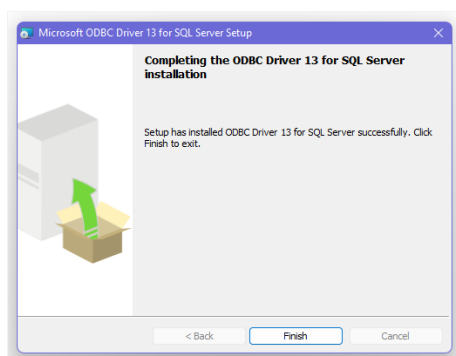
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

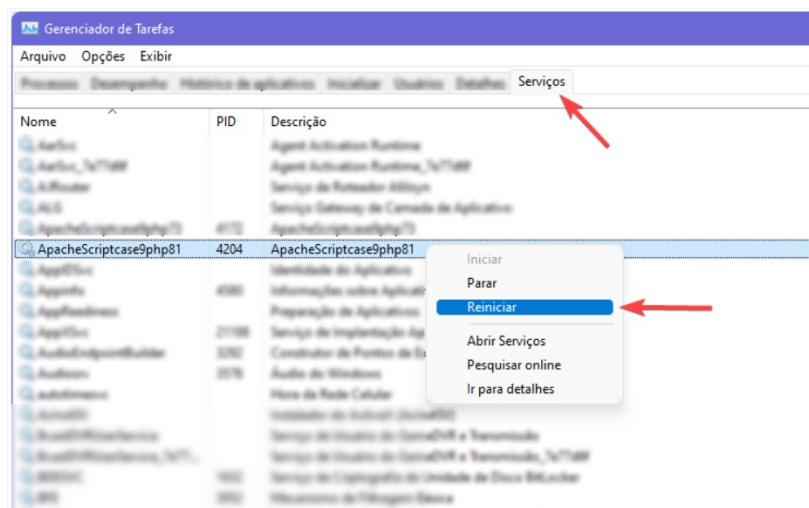


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MSSQL

Se você não tiver os drivers **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV** : [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** : [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

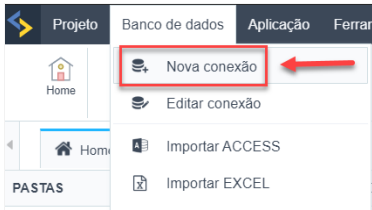
Criando uma conexão com o Scriptcase

Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Amazon RDS MSSQL Server.

- 1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.
- 2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

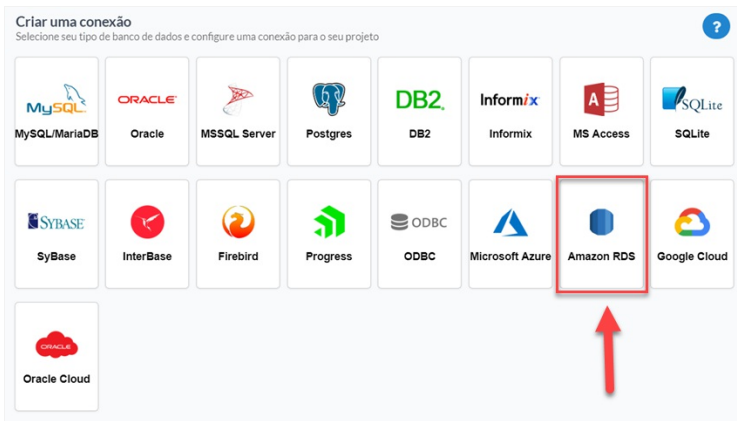


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

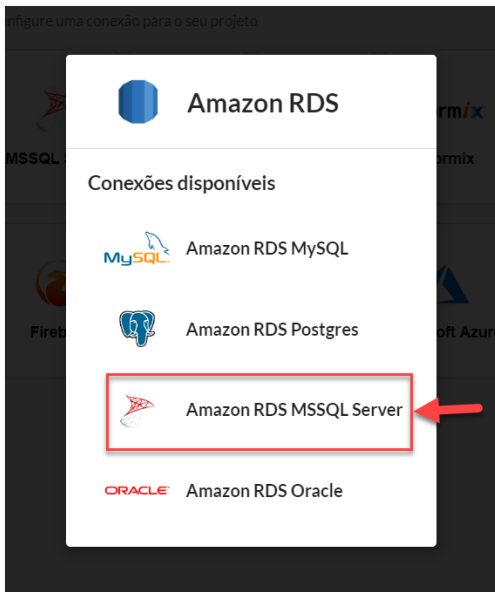


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

- 3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



- 4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MSSQL ODBC

Se você não tiver o driver **MSSQL Server ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MSSQL Server ODBC**: [Clique aqui](#)

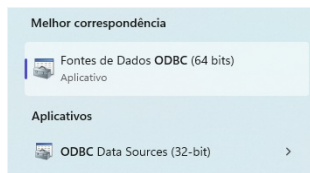
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Realizando a criação do DSN para conexão

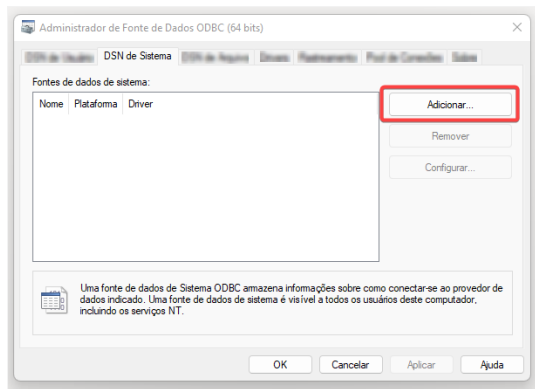
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

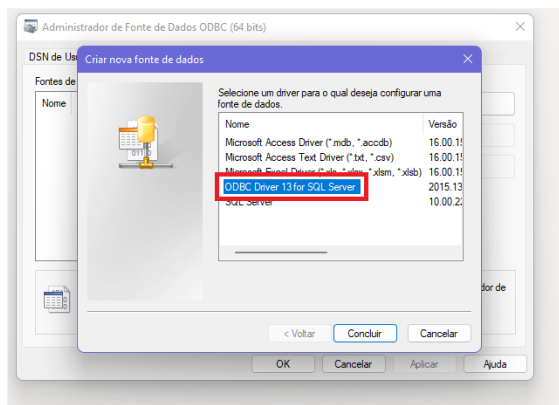
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão x64:



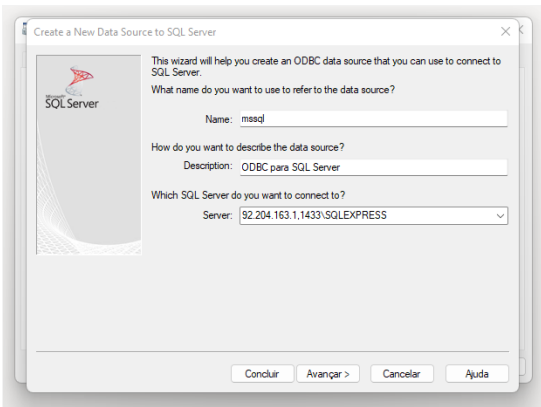
- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver: **ODBC Driver 11 for SQL Server**.

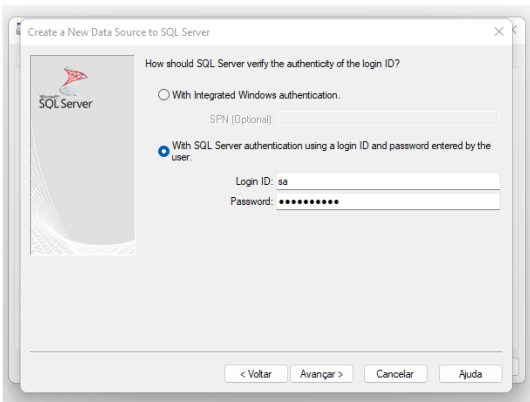


- 4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



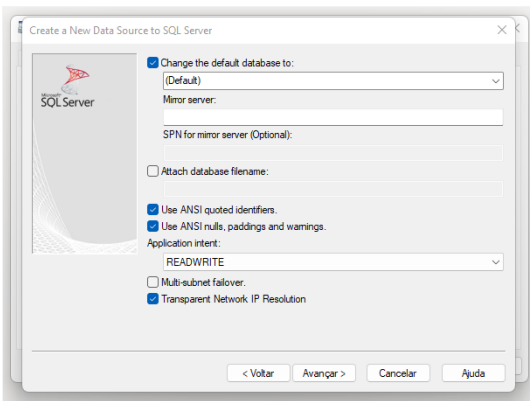
- **ame:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **escription:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **erver:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **ogin ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **assword:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando uma conexão com o Scriptcase

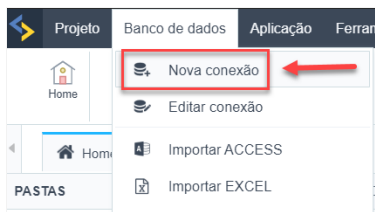
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

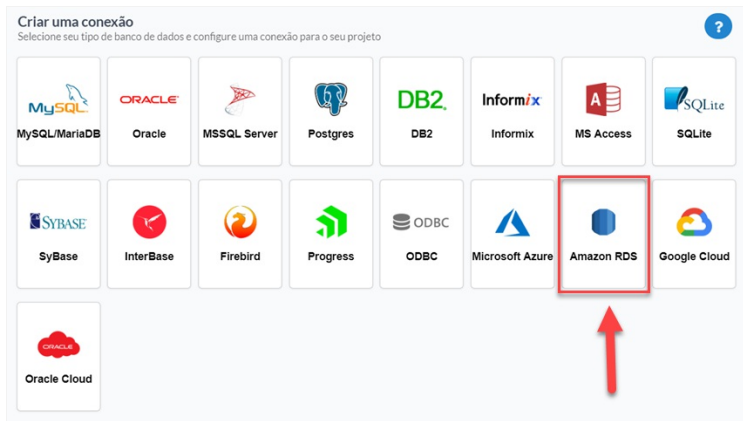


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

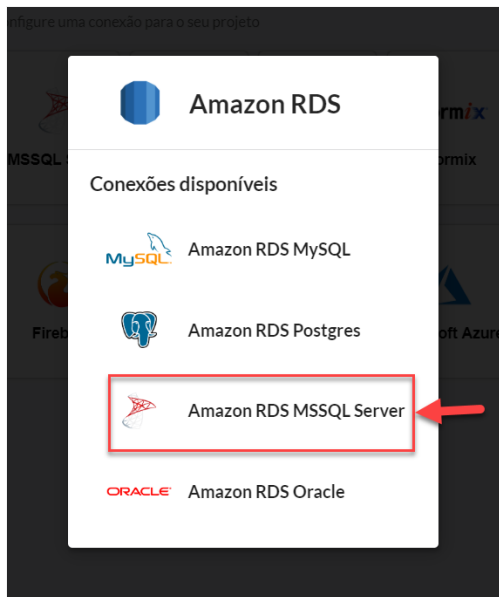


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

The screenshot shows the 'CONEXÃO' (Connection) tab of the configuration form. The fields are as follows:

- Nome da Conexão** (Connection Name): `conn_amazonrds_mssql`
- Driver do SGDB** (Database Driver): `MSSQL Server ODBC`
- Servidor do SGDB** (Database Server): `mssql`
- Porta** (Port): `1433`
- Usuário** (User): `user`
- Senha** (Password): `*****`
- Base de Dados** (Database): `master`

Buttons at the bottom: `Listar Bases` (List Bases) and `Criar Base` (Create Base).

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo `conn` juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver `MSSQL Server ODBC`.
- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN configurado no seu ambiente.

- **X:** `mssql`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é `1433`.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✎ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO | **FILTRO** | AVANÇADO

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|----------------------|----------------------|--------|
| <input type="text"/> | SYSTEM | Sim |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas:

Configurando e habilitando o Amazon RDS PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **DO DBLIB:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: [Clique aqui](#)

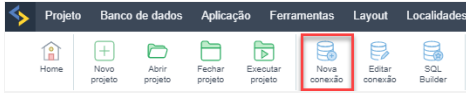
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

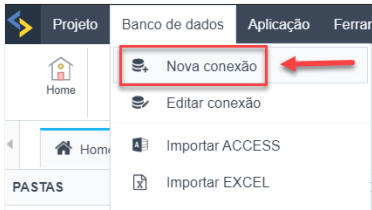
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Amazon RDS MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

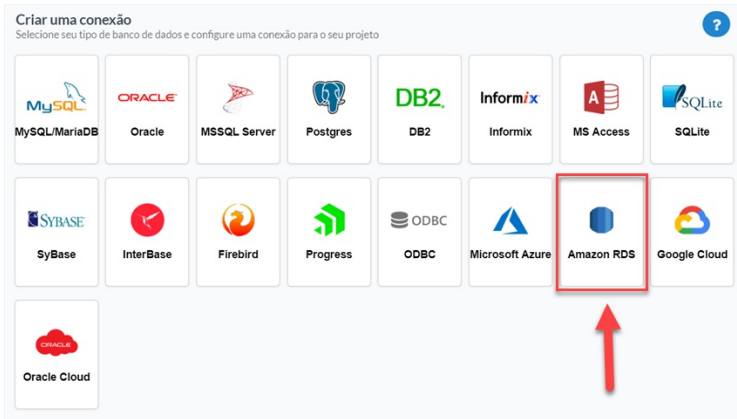


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

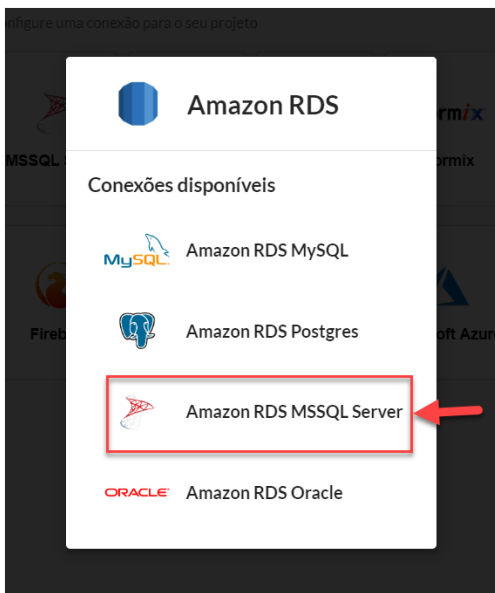


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - Escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em macOS, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, *as extensões já estão habilitadas no PHP*, prontas para conexão. *O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.*

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **DO DBLIB:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: [Clique aqui](#)

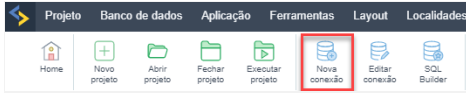
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

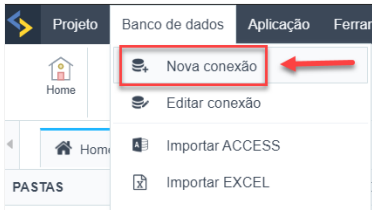
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Amazon RDS MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

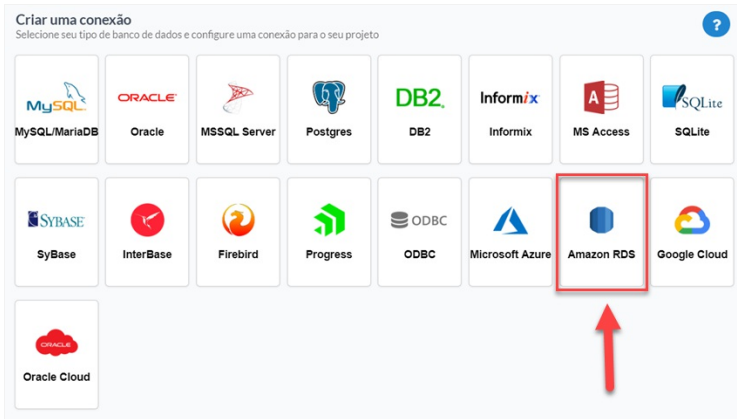


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

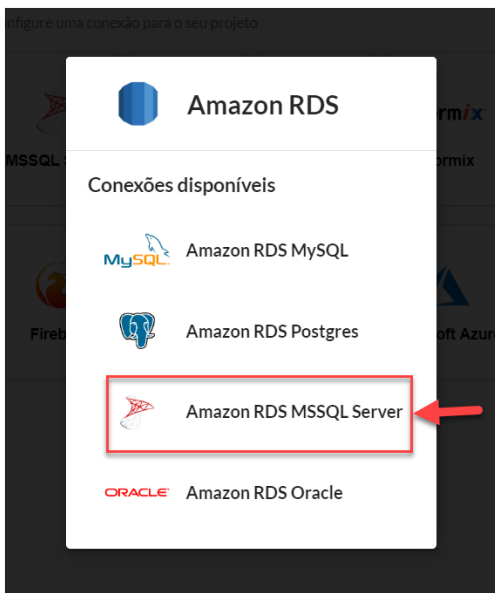


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - Escolha o banco de dados **Amazon RDS MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Amazon RDS onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 8.1.6 | |
|-----------------------------------|---|
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> script /nologo ie script configure.js --enable-snapshot-build="--enable-debug-pack"--disable-zts "--with-pdo-oci=\\.\\.\\instantclient_19c\\shared"--with-oci8-19c=\\.\\.\\instantclient_19c\\shared"--enable-object-out-dir=.obj"--enable-com-dotnet=shared"--without-analyzer"--with-pgsql </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão 19, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | |
|-----------------------|--|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle 8.0.5 ou Acima | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle 8.0.5 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient 19 6

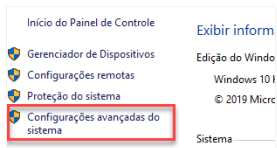
2- Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php** as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociej19.dll

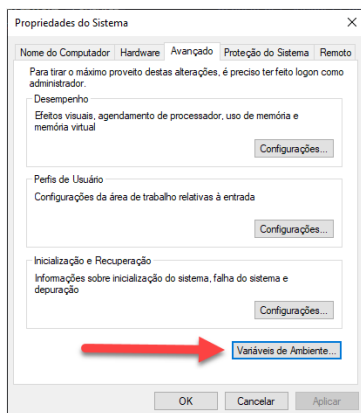
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

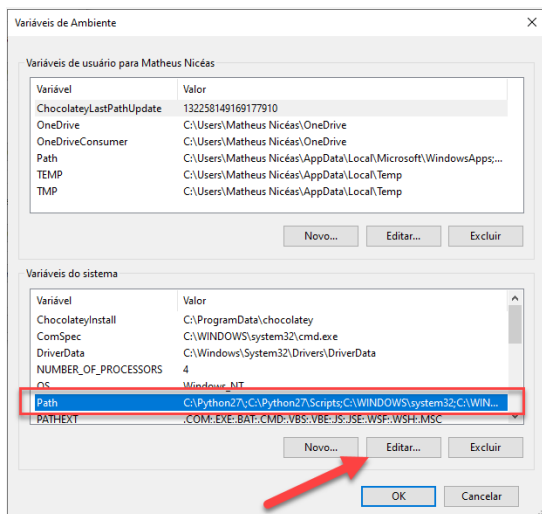
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



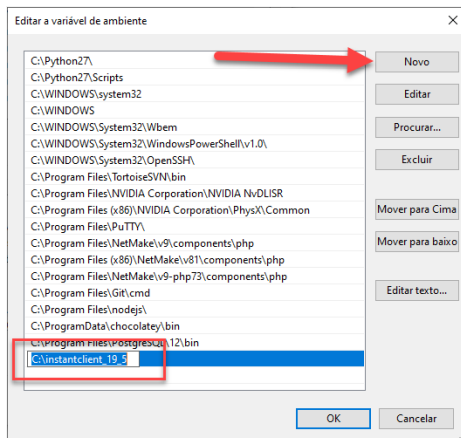
- lique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.



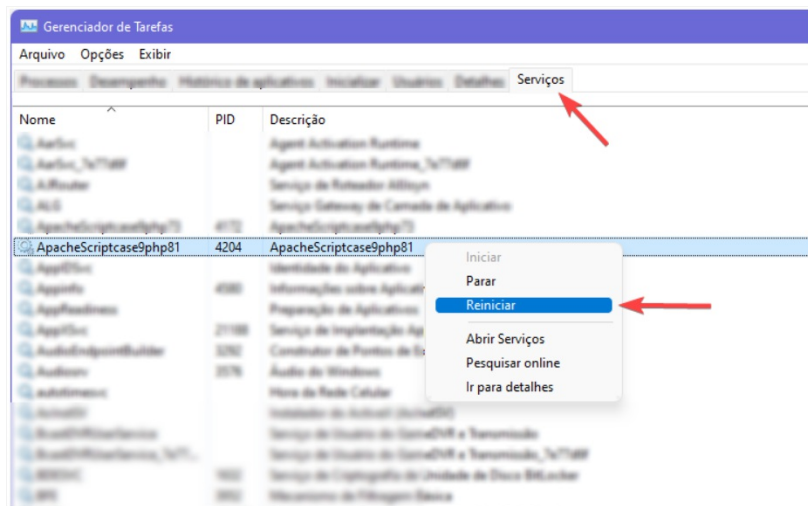
- lique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.

- rocore pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **raque 8.0.5 ou Acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php> , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

| <div> <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>php</div> </div> | |
|--|--|
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build "--enable-debug-pack"--disable-zts"--with-pdo-oci=\\.\.\instantclient_19c1-shared"--with-pdo-oci=\\.\.\instantclient_19c1-shared"--enable-object-out-dir=.obj"/"--enable-com-dotnet-shared"--without-analyzer"--with-pgo" </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
|----------------|---------------------------------|
| Oracle PDO | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle PDO no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient_19_6

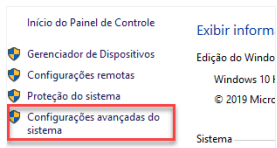
2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php** as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociei19.dll

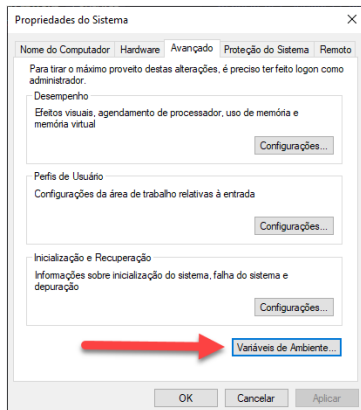
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

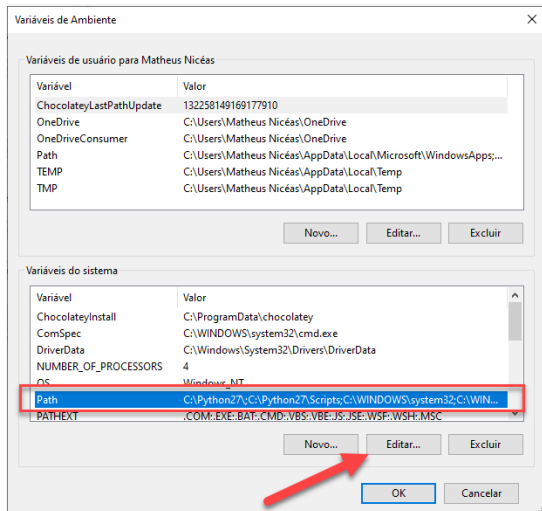
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



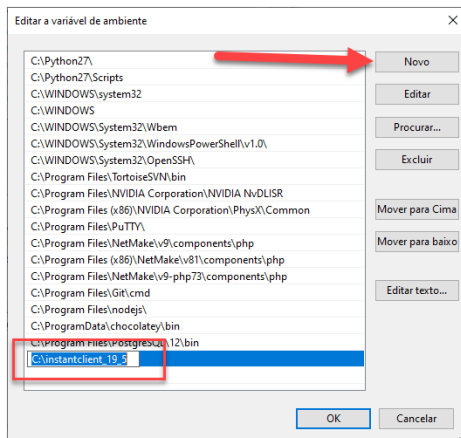
- lique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

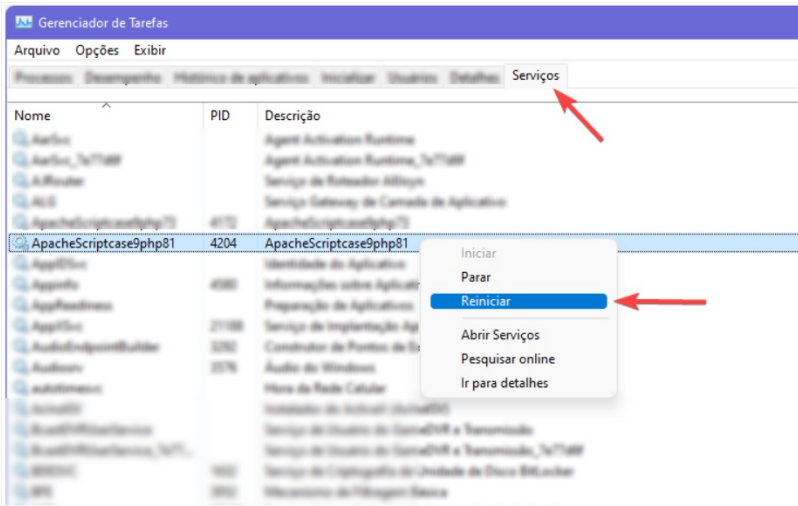


- lique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.



Conexão com o Scriptcase

- **race PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| | |
|--|---|
| <div> <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>php</div> </div> | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Visual Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo /e:script configure.js --enable-snapshot-build="--enable-debug-pack" --disable-zts --with-pdo-curl --with-openssl --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura x86 = 32 bits
- arquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

✖✖✖✔✔✔✔✖✖✖✔✔✔✔

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle ODBC | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient 19 6

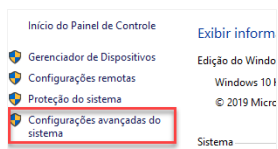
2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php** as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociej19.dll

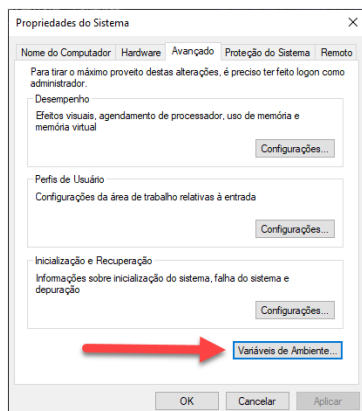
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

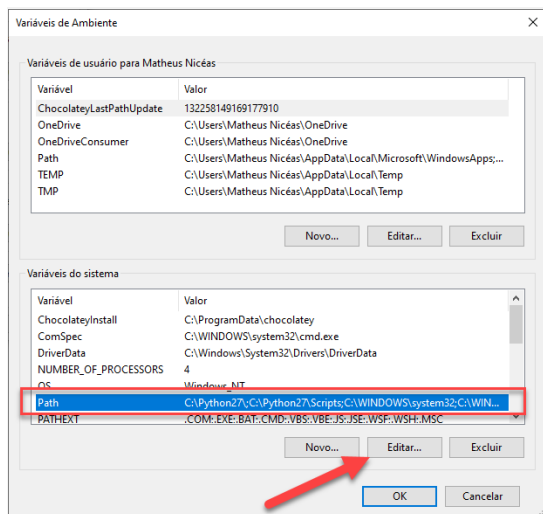
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



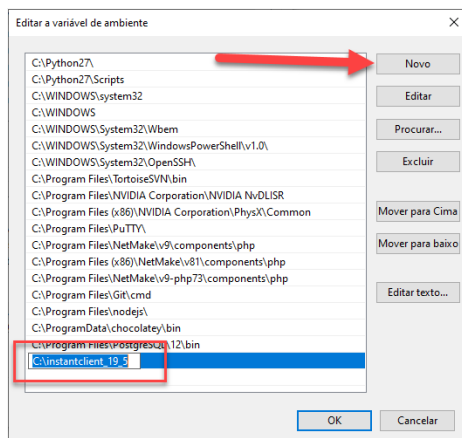
- lique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.



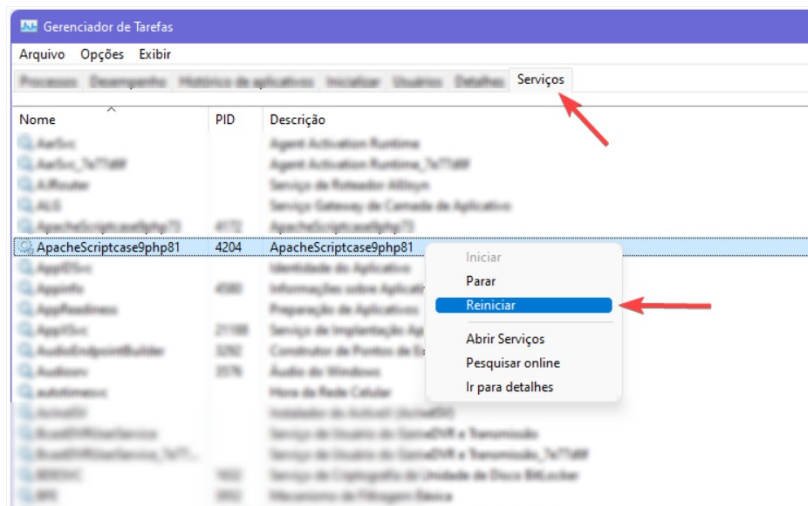
- lique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.

- rocore pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **raque ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| <div> <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>  </div> </div> | |
|--|--|
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08 52 43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo le_jscript_configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo= u.\.\.instantclientodbc-shared --with-oc8-19=.\.\.\instantclientodbc-shared --enable-object-out- dir=.job\ --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgq </pre> |
| Server API | CGIFastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

✖✖✖✔✔✔✔✖✖✖✔✔✔✔

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle 8 | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Amazon RDS Oracle 8 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient 19 6

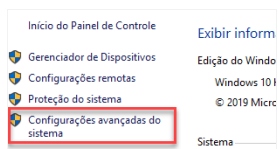
2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php** as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociej19.dll

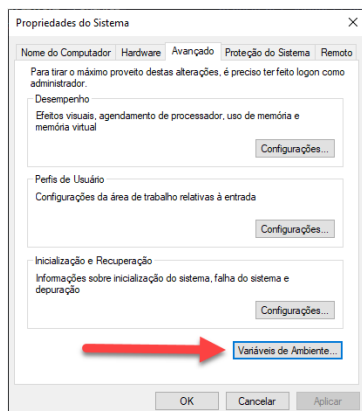
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

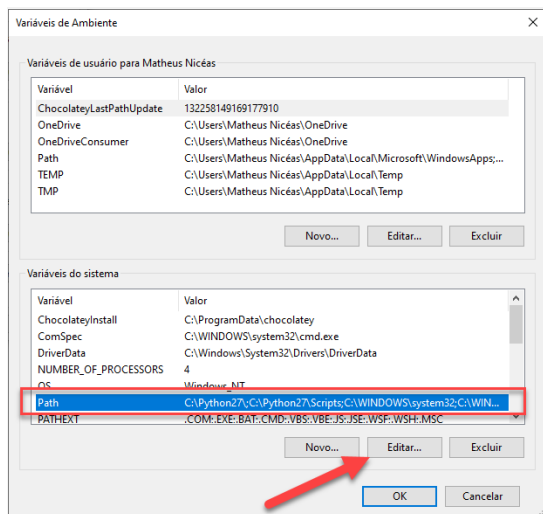
- cesse o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



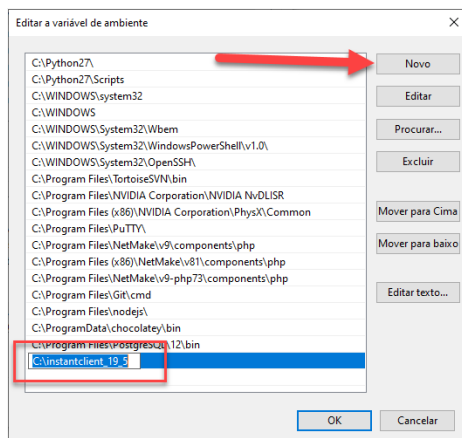
- clique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.



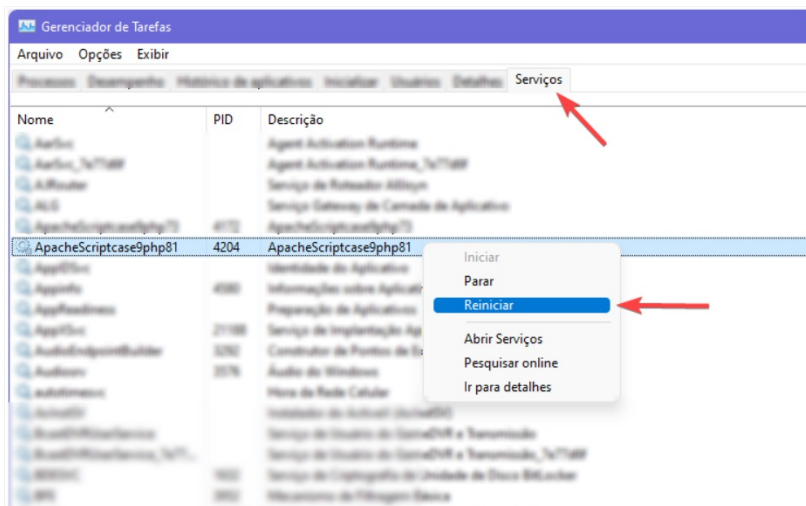
- clique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.

- rocore pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **racle 8:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Amazon RDS Oracle

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, e **Oracle 8**, habilite-os abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle 8**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possui uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

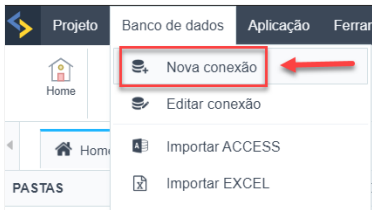
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

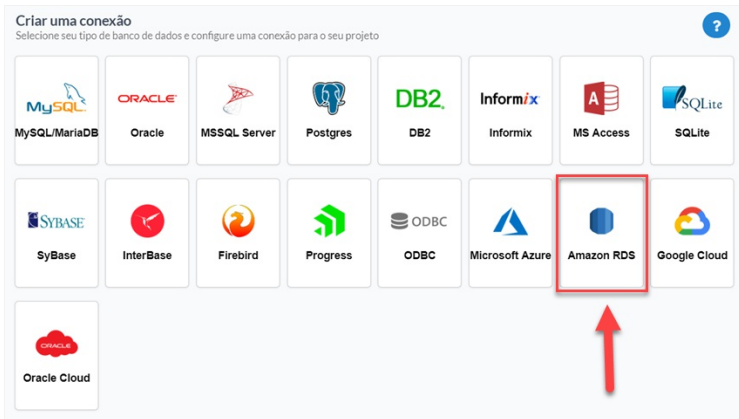


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

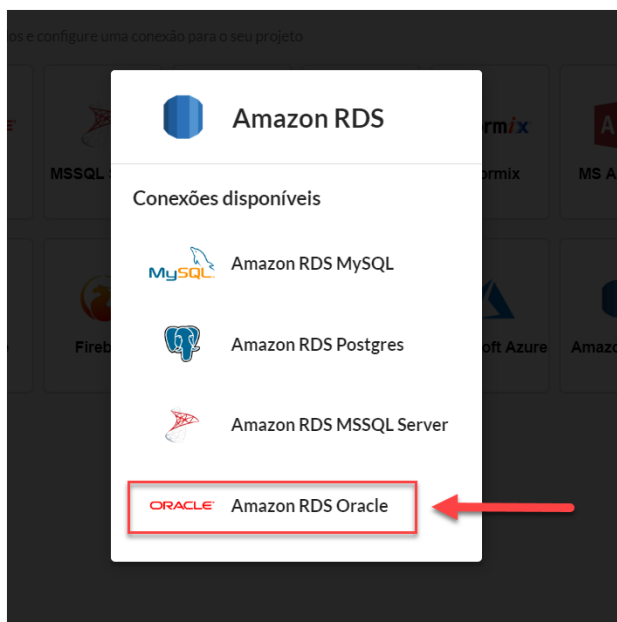


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
 - o X: [banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL](#)
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo** .
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto , como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Amazon RDS Oracle ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: [Clique aqui](#)

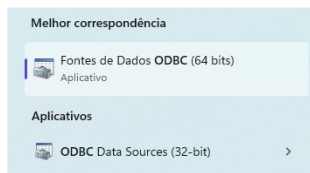
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando um Data Source ODBC de Sistema

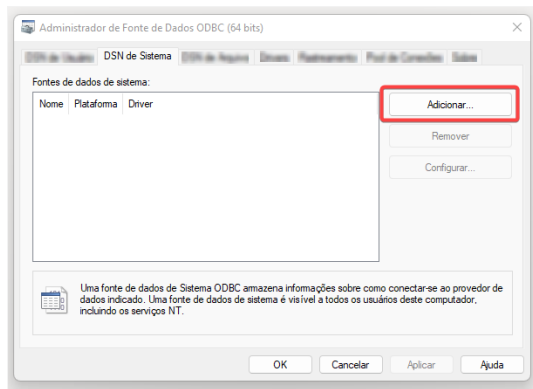
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

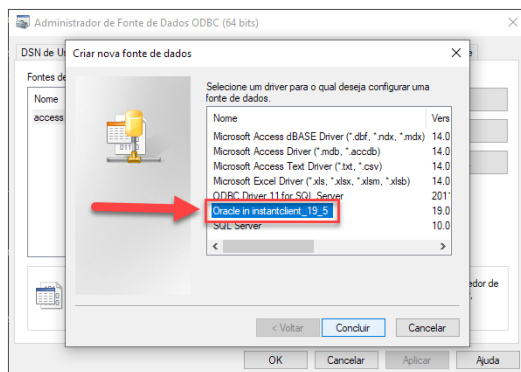
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão **x64**:



- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

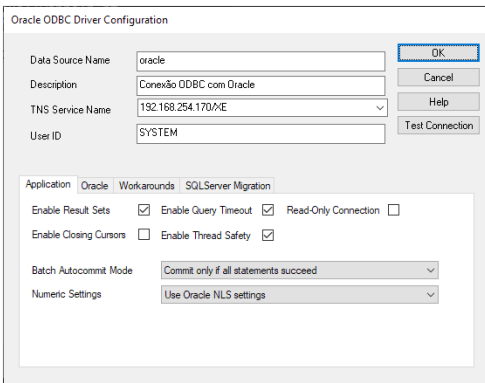


- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver: **Oracle in instantclient_19_6**



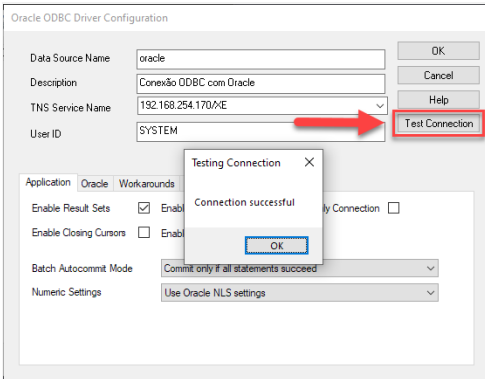
- 4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **ata Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **escription**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **NS Service Name**: Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
 - o **X**: `banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL`
 - o Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **ser ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

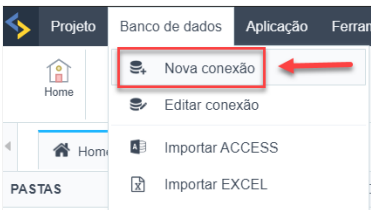
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

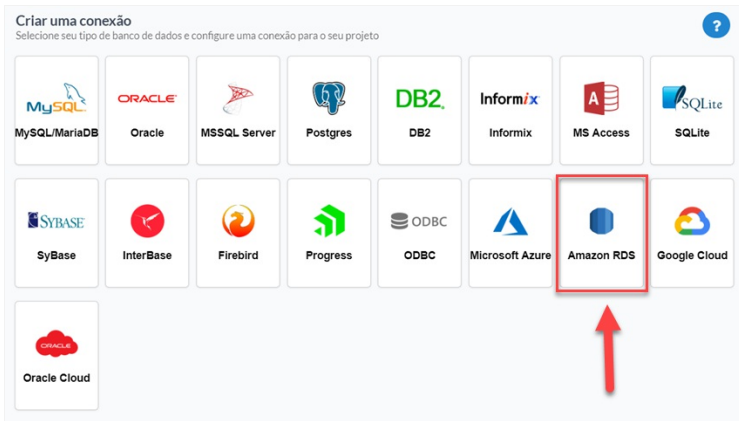


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

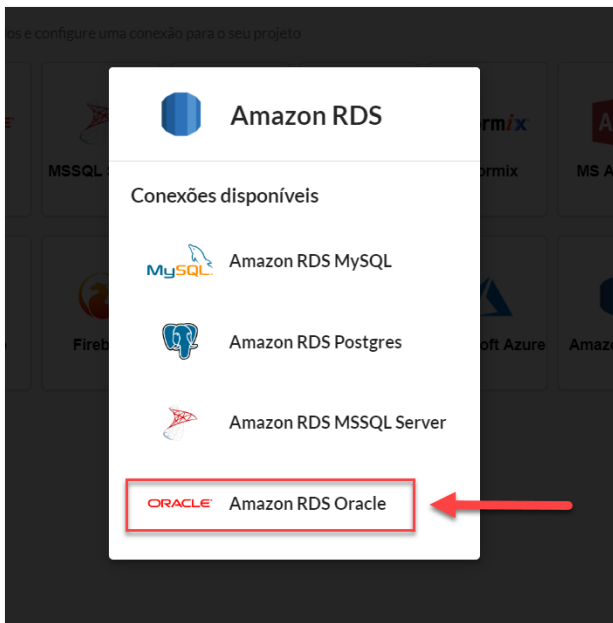


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

The screenshot shows the 'CONEXÃO' (Connection) form. It has tabs for 'CONEXÃO', 'FILTRO', and 'AVANÇADO'. The 'CONEXÃO' tab is active. It contains the following fields: 'Nome da Conexão' (filled with 'conn_amazonrds_oracle'), 'Driver do SGBD' (dropdown menu set to 'Oracle ODBC'), 'Base de Dados' (filled with 'oracle'), 'Esquema' (empty), 'Usuário' (filled with 'user'), and 'Senha' (filled with '*****').

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
 - o **X: oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **para conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo**.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

The screenshot shows the connection status bar. It has a green background with the text 'Conexão realizada com sucesso.' (Connection successful). Below the message are two buttons: 'Testar Conexão' (Test Connection) and 'Concluir' (Finish).

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Define se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.
 - X:

| Utilizando o esquema antes do nome da tabela: | Não utilizando o esquema antes do nome da tabela: |
|---|---|
| Conexão *
<div>conn_oracle</div> | Conexão *
<div>conn_oracle</div> |
| Tabela
<div>"SYSTEM".ACCOUNT</div> | Tabela
<div>ACCOUNT</div> |

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle de

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|--------------------------|--|
| System | Linux ubuntu:server:1910.5.3-0.42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 15 22:03:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | './configure' '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-mode' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-fpm' '--enable-mbstring' '--mcrpmt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-tls' '--with-jpeg-dir=/usr/lib/jpeg' '--with-freetype-dir=/usr --with-zlib' '--with-gettext' '--with-pcre' '--with-curl' '--with-ges' '--with-iconv' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo-pgsql' '--with-pdo-oci' |

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- xtensão oci8.so: [Clique Aqui](#)

x86_64

- **racle Instant Client - Basic Package 12.1.0.2(x86_64):** [ClIQUE AQUI](#)
- **racle Instant Client - Devel Package 12.1.0.2(x86_64):** [ClIQUE AQUI](#)

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package 12.1.0.2(i386/i686): [ClIQUE AQUi](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package 12.1.0.2(i386/i686): [ClIQUE AQUi](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
|-----------------------|---------------------------------|
| Oracle 8.0.5 ou Acima | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle 8.0.5 no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **radle 8.0.5 ou Acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|--|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr/ png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

❌✅✅✅✅❌✅✅✅✅

| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
|----------------|---------------------------------|
| Oracle PDO | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle PDO no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **racle PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, **Oracle ODBC** e **Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|---|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**. Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

❌✅✅✅✅❌✅✅✅✅

| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
|----------------|---------------------------------|
| Oracle ODBC | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle ODBC no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **ra de ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|--|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ttf' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo' |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**. Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

❌✅✅✅✅❌✅✅✅✅

| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
|----------------|---------------------------------|
| Oracle 8 | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle 8 no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **parte 8:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS Oracle

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, e **Oracle 8**, habilite-os abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle 8**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possui uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

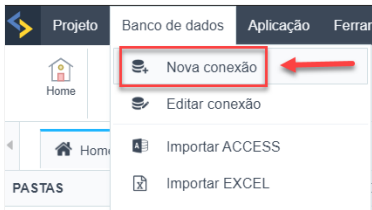
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

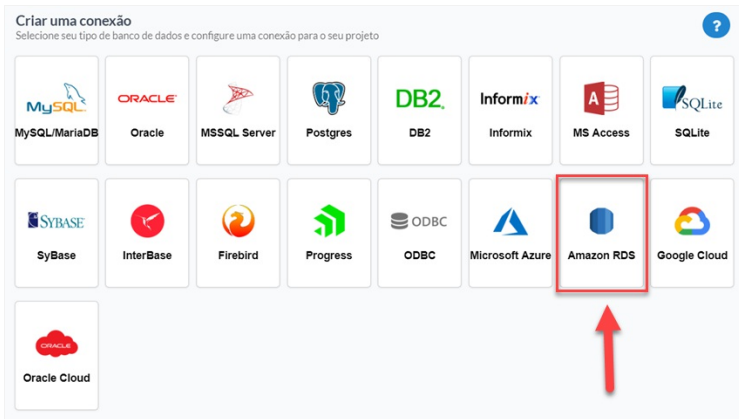


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

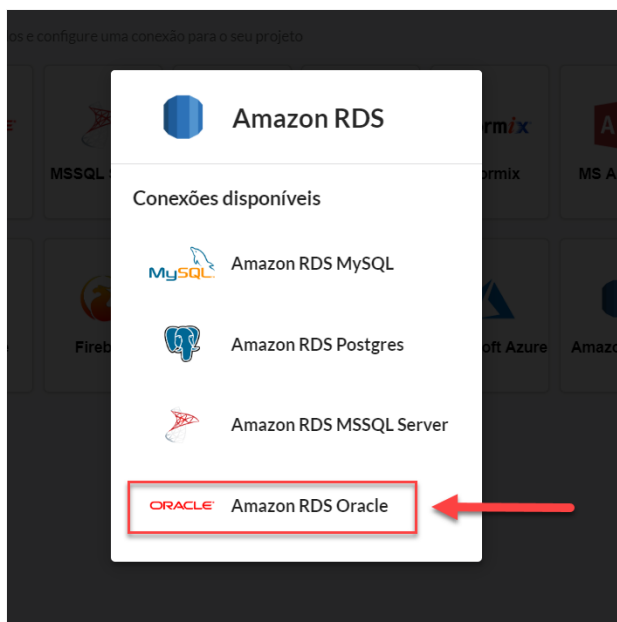


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
 - o X: **banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL**
- **quema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo** .
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto , como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Amazon RDS Oracle ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- ara habilitar o **Oracle ODBC**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
 - **X:** **oracle**
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| | |
|--------------------------|--|
| PHP Version | 7.3.12 |
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Sep 12 22:03:10 PDT 2018; root:xnu-6153.1~2/RELEASE_ARM_T8020 64x86_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | './configure' --prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3.7.3.12 --localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3 --with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3 --sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3/conf.d --with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3.7.3.12/shim/bcmath --enable-calendar --enable-dbg --enable-dtrace --enable-exif --enable-gd --enable-mcrypt --enable-mysqlnd --enable-opcache --enable-pdo --enable-phar --enable-posix --enable-readline --enable-shmop --enable-sodium --enable-sockets --enable-sysvmsg --enable-sysvshm --enable-tidy --enable-tokenizer --enable-xmlrpc --enable-zip --enable-zlib |

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- xtensão oci8.so: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#)

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0** ou **Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | |
|-----------------------|--|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle 8.0.5 ou Acima | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle 8.0.5 ou Acima no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o `instant_client` para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- 1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- 2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr _MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- 3 -** Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação]{link_doc}{target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 ou Acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS Oracle PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, **Oracle ODBC** e **Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.12 | |
|--------------------|--|
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se
root:xnu-6153.1.1/RELEASE_ARM_T8020 i386_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | ./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va
sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w
dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf' 'd' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha
bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable
--enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--enable-xml' |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
|----------------|---------------------------------|
| Oracle PDO | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle PDO no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Amazon RDS Oracle ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, **Oracle ODBC** e **Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.12 | |
|--------------------|---|
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se
root:xnu-6153.1.2/RELEASE_ARM_T8020 x86_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | ./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va
sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w
dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf.d' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha
bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable
--enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--en |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle ODBC | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle ODBC no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **raide ODBC:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Amazon RDS Oracle 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.12 | |
|--------------------|---|
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake.local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Se
root:xnu-6153.1.2/RELEASE_ARM_T8020 x86_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | ./configure '--prefix=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12' '--localstatedir=/usr/local/va
sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3' '--with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3' '--w
dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf.d' '--with-pear=/usr/local/Cellar/php@7.3/7.3.12/sha
bcmath' '--enable-calendar' '--enable-dba' '--enable-dtrace' '--enable-exif' '--enable
--enable-mbregex' '--enable-mbstring' '--enable-mysqlnd' '--enable-openssl' '--en |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle 8 | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 12.1.0.2 | |

Configurando Amazon RDS Oracle 8 no MacOs

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`.

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

- Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação](#) para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item **5**.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**([/usr/local/etc/php/7.3/php.ini](#)) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **note 8:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Amazon RDS Oracle

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, e **Oracle 8**, habilite-os abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle 8**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possui uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

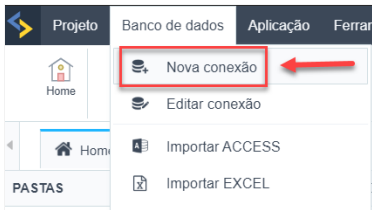
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

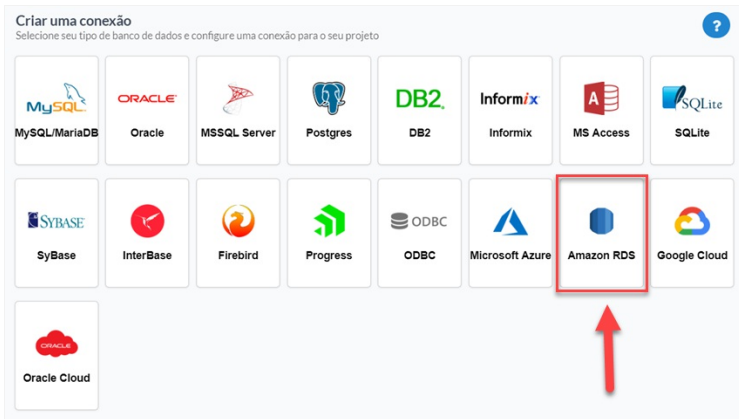


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

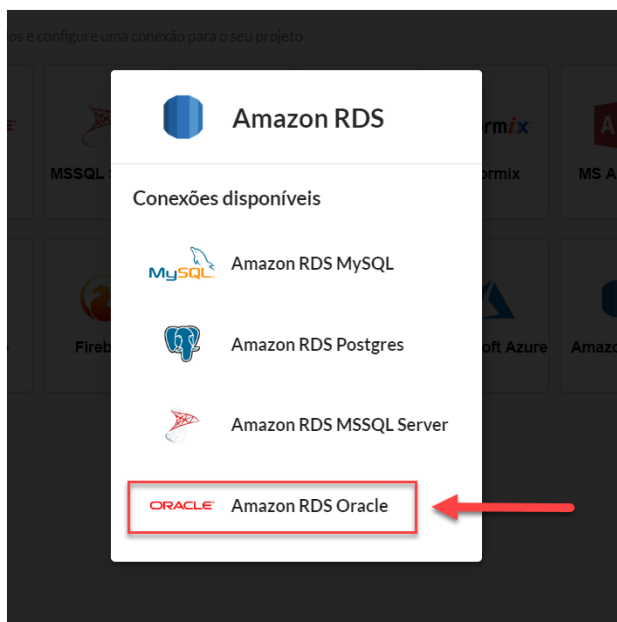


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Amazon RDS**.



4 - E escolha o banco de dados **Amazon RDS Oracle**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o endpoint do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name** ou a **Instância**.
 - o X: [banco-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL](#)
- **esquema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo** .
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iewws:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto , como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT

Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT

Conexão com Amazon RDS Oracle ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- ara habilitar o **Oracle ODBC**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Amazon RDS criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS Oracle da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
 - **X:** **oracle**
- **quema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **exibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **Separador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto  como separador.**
- **Conexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **Usar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT



Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT



Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Google Cloud no Scriptcase

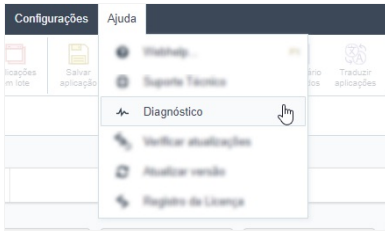
No Scriptcase, temos diversos bancos (**MySQL**, **PostgreSQL** e **MSSQL Server**) e seus respectivos drivers para conexão com Google Cloud. Você deve escolher o mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Google Cloud criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **riação de base de dados Google Cloud MySQL:** [Clique aqui](#)
- **riação de base de dados Google Cloud PostgreSQL:** [Clique aqui](#)
- **riação de base de dados Google Cloud MSSQL Server:** [Clique aqui](#)

Você pode verificar seus drivers habilitados acessado seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- cessando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- u, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

MySQL

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

PostgreSQL

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

MSSQL Server

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

Habilitando Google Cloud MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQLi no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

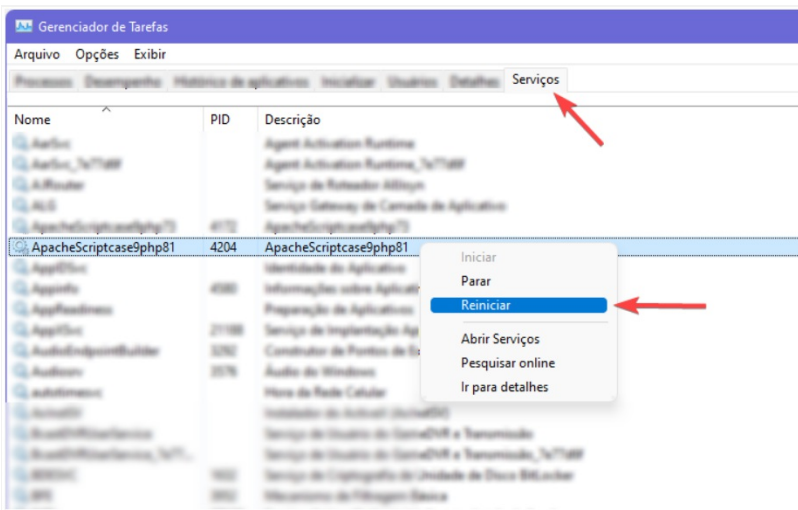
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Google Cloud MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQL PDO

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

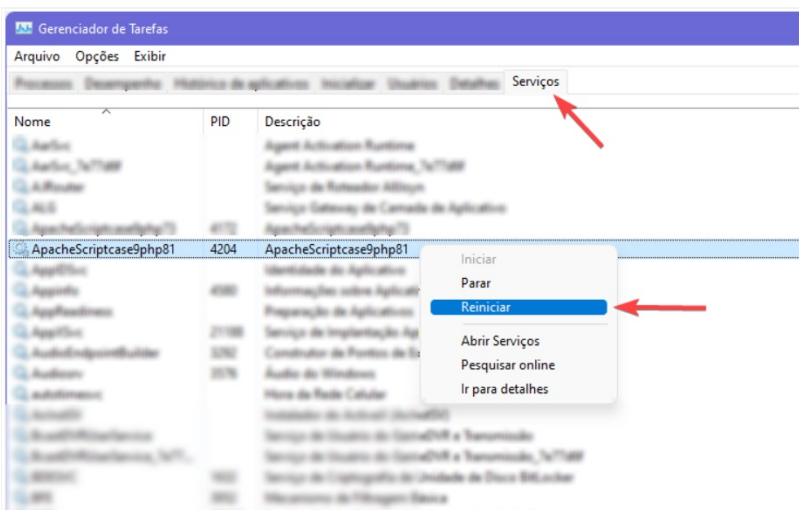
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do MySQL: **mysqli** e **pdo_mysql** e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

```
918 extension=mysqli
919 extension=oci8_12c ; Use with Oracle Data
920 extension=odbc
921 extension=openssl
922 extension=sqlite3
923 extension=pdo_firebird
924 extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

Verifique abaixo com qual Driver você deseja se conectar.

- **MySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

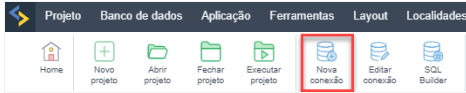
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

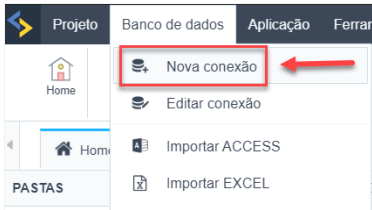
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Google Cloud MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

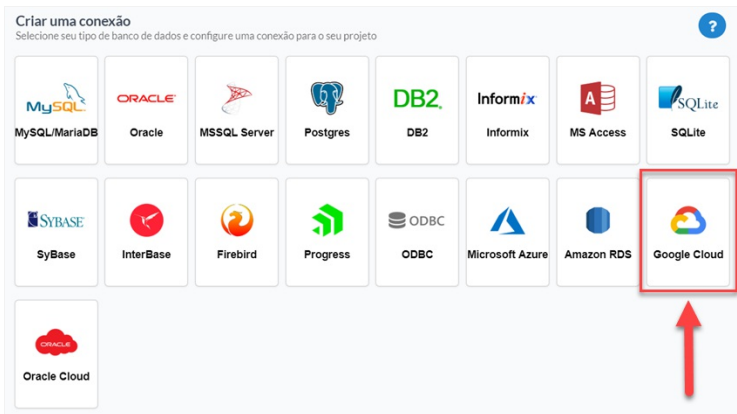


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

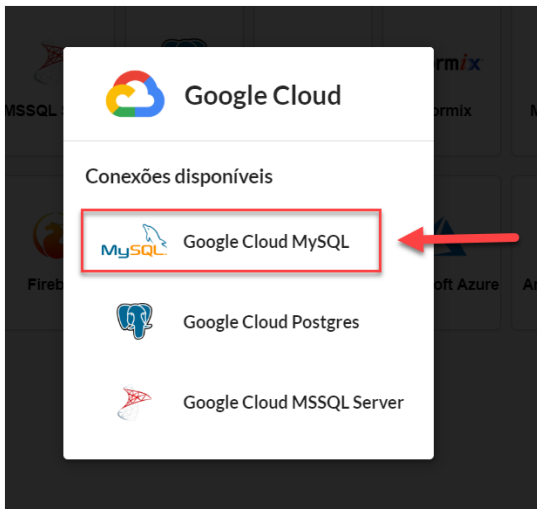


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MySQL**.



Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

?

Nome da Conexão

conn_googlecloud_mysql

Driver do SGBD

MySQL PDO

Servidor do SGBD

192.168.254.178

Porta

3306

Usuário

user

Senha

Base de Dados

samples

Listar Bases

Criar Base

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** [dominiadoserver.com](#) ou [192.168.254.178](#)
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** [samples](#)
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão

Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MySQL.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **usar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

?

Exibir

☒ Tabelas
 ☒ Views
 ☐ Tabelas de Sistema
 ☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQLi no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
aniceas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-mysql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **MySQLi:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQL PDO no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do MySQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
aniceas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-mysql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **ySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

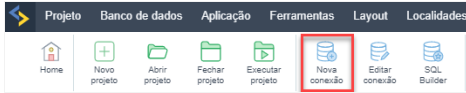
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

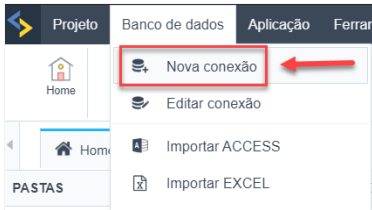
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Google Cloud MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

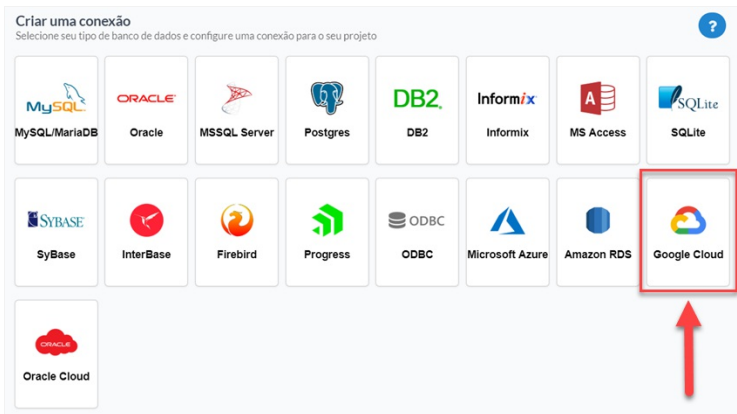


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

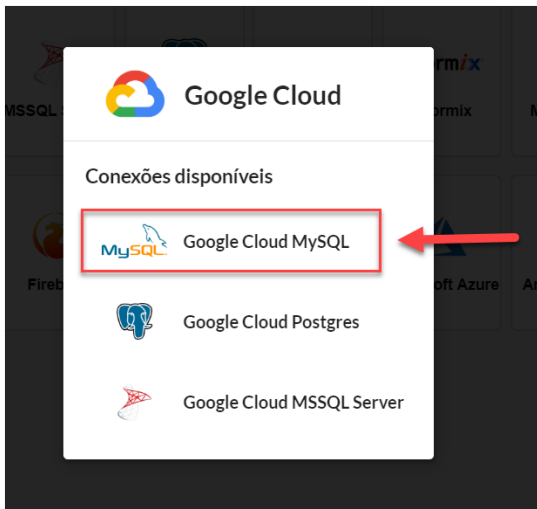


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MySQL**.



Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

CONEXÃO
SEGURANÇA
FILTRO
AVANÇADO

Nome da Conexão
conn_googlecloud_mysql
Driver do SGBD
MySQL PDO

Servidor do SGBD
192.168.254.178
Porta
3306

Usuário
user
Senha

Base de Dados
samples
Listar Bases
Criar Base

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** [dominiadoserver.com](#) ou [192.168.254.178](#)
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** [samples](#)
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

Testar Conexão
Concluir

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MySQL.

CONEXÃO
SEGURANÇA
FILTRO
AVANÇADO

☐ Usar SSL

Chave do cliente

Certificado do cliente

Caminho CA

Certificado CA

Cipher específico

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO
FILTRO
AVANÇADO

Exibir
☒ Tabelas
☒ Views
☐ Tabelas de Sistema
☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iew:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQLi

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQLi no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PI

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **ySQLi:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MySQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com MySQL: **MySQL PDO, MySQLi**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MySQL devem ser habilitadas manualmente no P

Configurando e habilitando o Google Cloud MySQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **MySQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação do PI

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **ySQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MySQL

Se você não tiver os drivers **MySQLi** ou **MySQL PDO** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MySQLi**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MySQL PDO**: [Clique aqui](#)

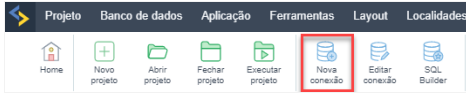
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

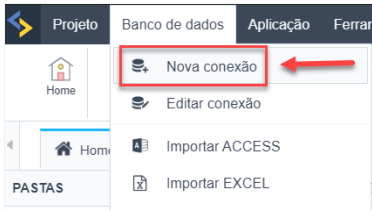
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MySQLi** ou **MySQL PDO**) e o banco de dados Google Cloud MySQL.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

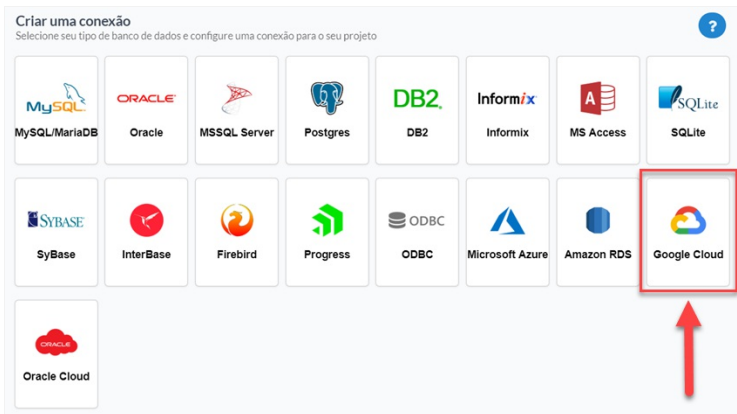


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

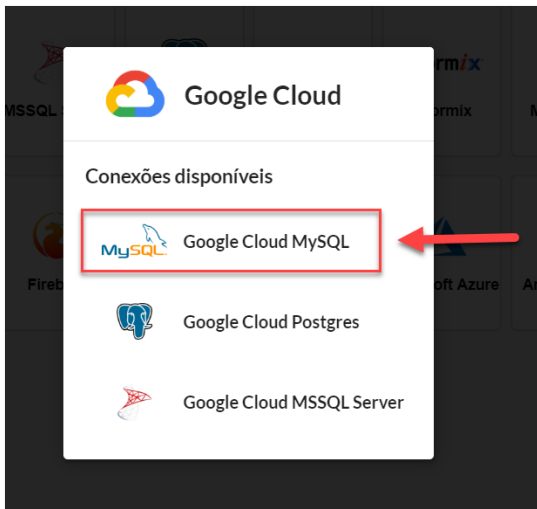


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MySQL**.



Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud MySQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MySQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MySQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** [dominiadoserver.com](#) ou [192.168.254.178](#)
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **3306**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** [samples](#)
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Segurança

Acessando esta aba, você pode configurar toda a segurança do seu banco de dados Google Cloud MySQL.

- **sar SSL:** Escolha se o protocolo SSL estará ativo na conexão.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto** **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7** ou **acima**, **PostgreSQL 6.4** ou **acima** e **PostgreSQL 6.3** ou **abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

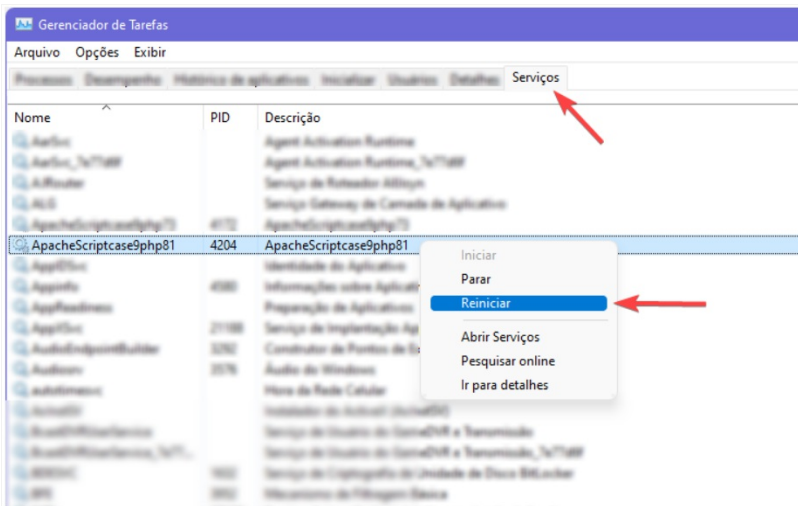
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

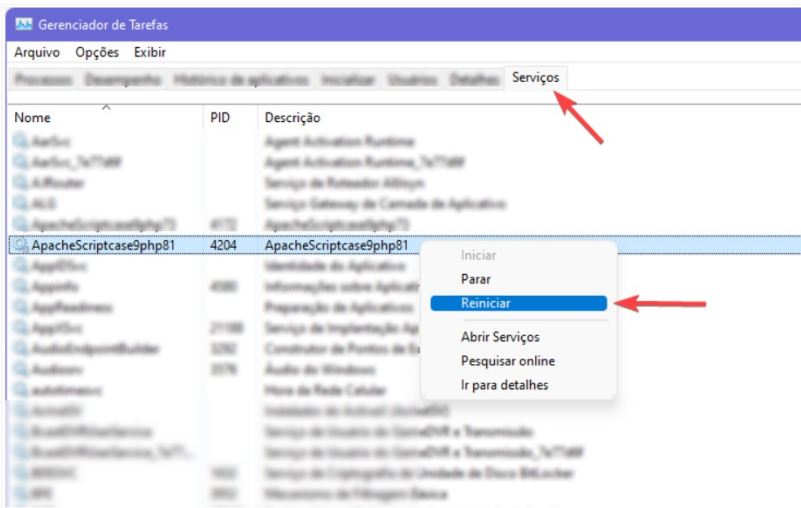
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

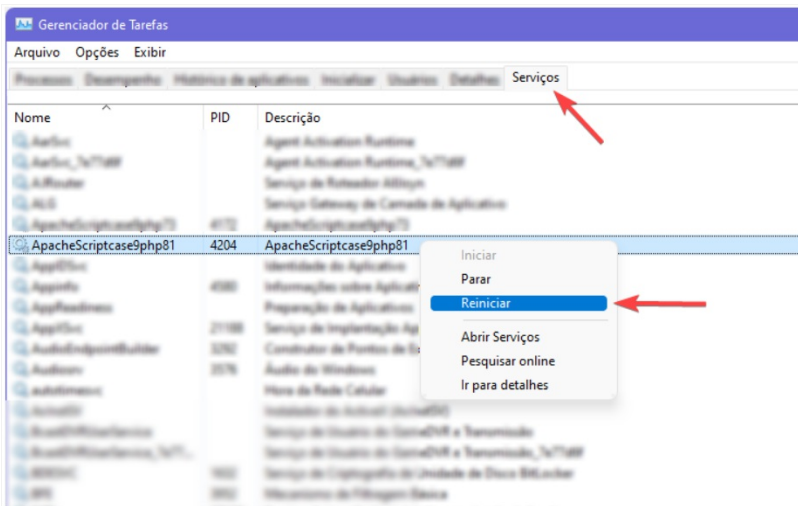
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

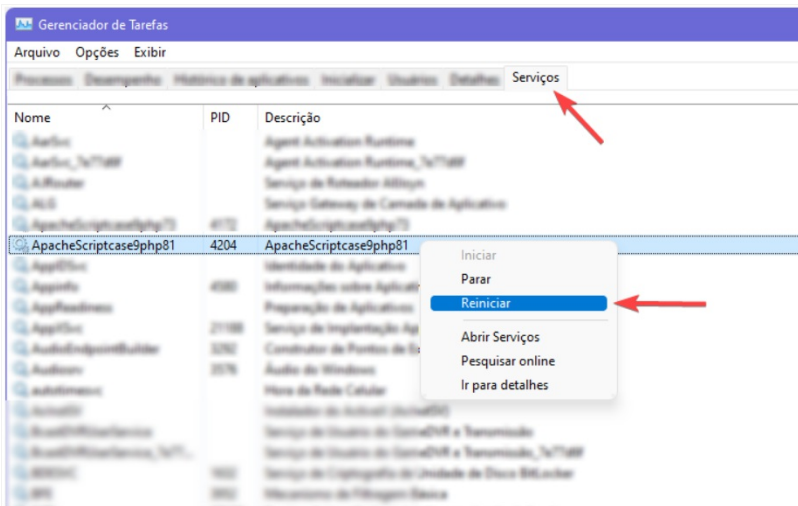
1 - No arquivo `php.ini`, localizado em `C:\php`, procure pelas linhas referente as extensões do PostgreSQL: `pgsql` e `pdo_pgsql` e remova o `;` do início das linhas para que a extensão seja utilizada pelo PHP. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

```
926 extension=pdo_ldap
927 extension=pdo_pgsql
928 extension=pdo_sqlite
929 extension=pgsql
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço `ApacheScriptcase9php81` ou `Apache2.4` e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- PostgreSQL 6.3 ou abaixo: [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Google Cloud PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

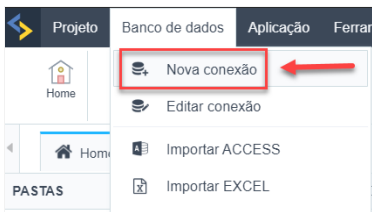
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.) e o banco de dados Google Cloud Pos

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

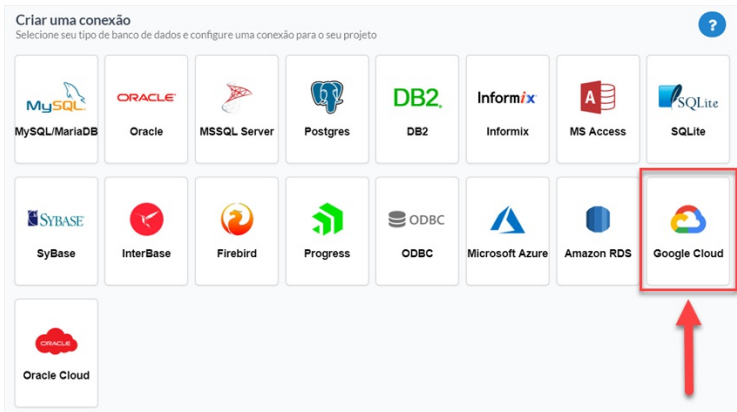


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

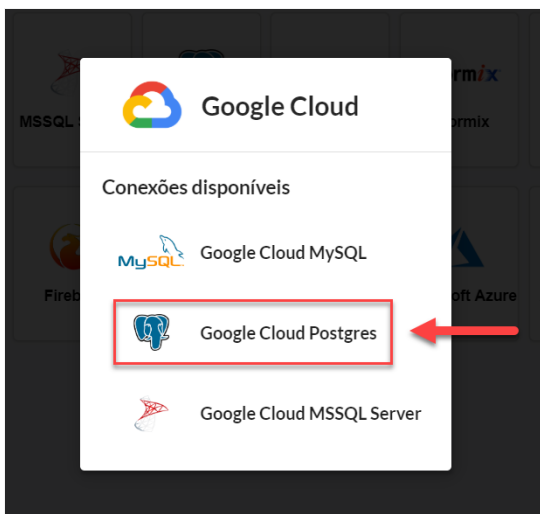


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain.com** ou **192.168.254.178**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL PDO no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- PostgreSQL PDO: [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação das extensões do PostgreSQL. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pgsql
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

```
minicas@DESKTOP-GR5K7DT:~$ sudo apt-get install php7.3-pgsql
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

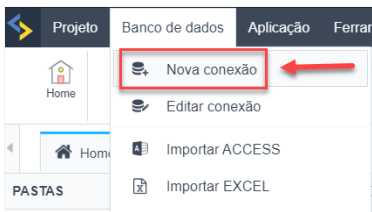
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.) e o banco de dados Google Cloud Pos

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

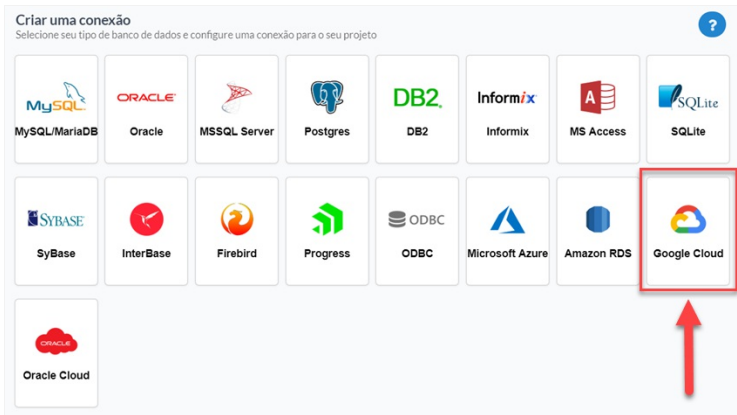


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

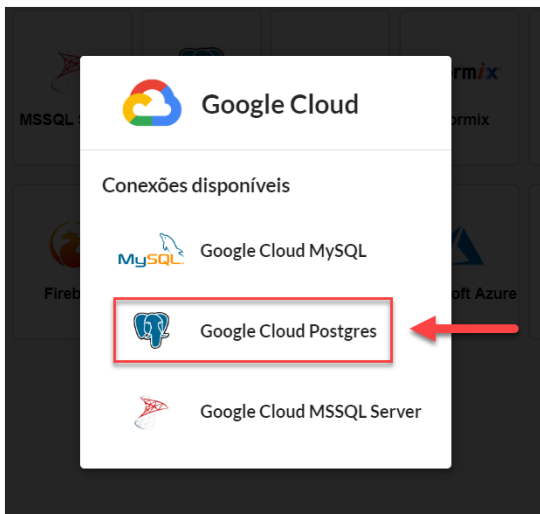


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud PostgreSQL da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain.com** ou **192.168.254.178**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL PDO no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 7 ou acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 7 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 ou acima, PostgreSQL 6.4 ou acima e PostgreSQL 6.3 ou abaixo.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.4 ou acima no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 ou acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com PostgreSQL: **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Configurando e habilitando o Google Cloud PostgreSQL 6.3 ou abaixo no macOS

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PostgreSQL já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação **PHP 7.3 no macOS**: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 ou abaixo:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PostgreSQL

Se você não tiver os drivers **PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **PostgreSQL PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 7 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.4 ou acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

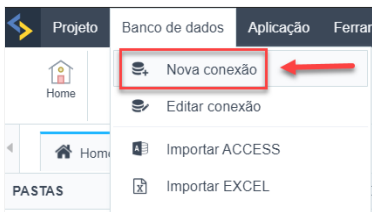
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PostgreSQL PDO**, **PostgreSQL 7 ou acima**, **PostgreSQL 6.4 ou acima** e **PostgreSQL 6.3 ou abaixo**.) e o banco de dados Google Cloud Pos

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

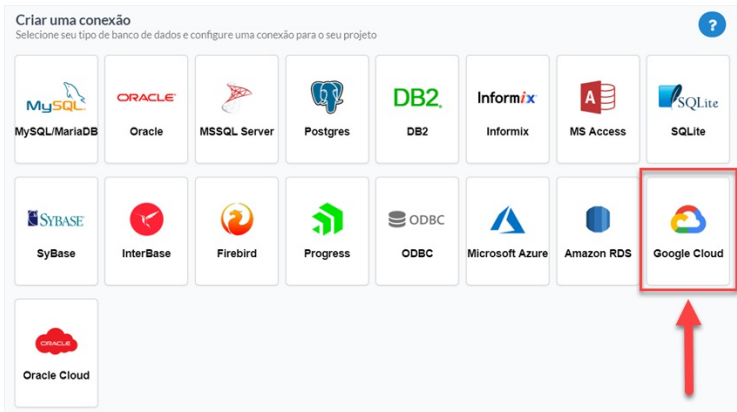


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

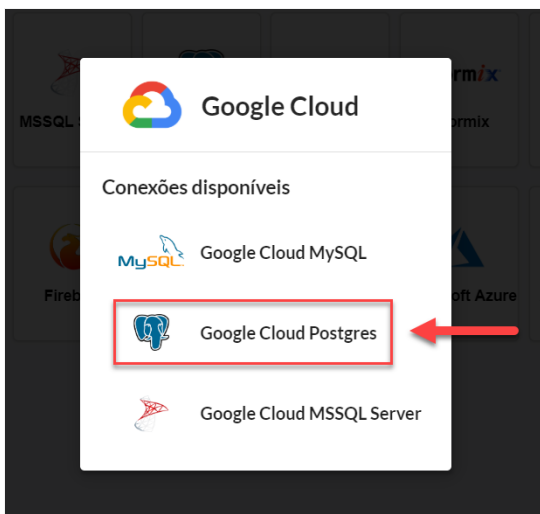


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud Postgres**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Google Cloud PostgreSQL da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver PostgreSQL para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PostgreSQL PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o ip ou domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **domain.com** ou **192.168.254.178**
- **orta:** Informe a porta para conexão. Por padrão, a porta definida é **5432**.
- **squema:** Informe o esquema para conexão com o banco de dados.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas e Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud MSSQL Server SRV

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|--|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "nlogo /e &script configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\\.\\instantclient\shared --with-oci8-19=\\.\\.\\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.\\obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Google Cloud MSSQL Server SRV no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

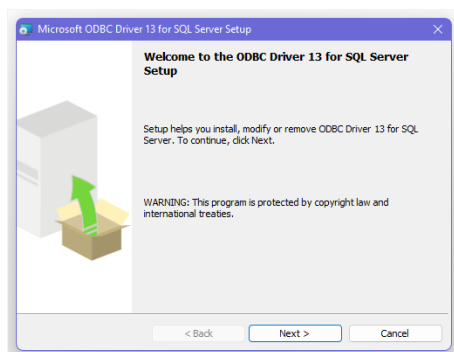
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

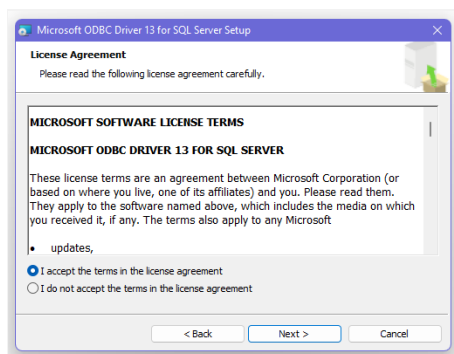
```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_sqlsrv
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

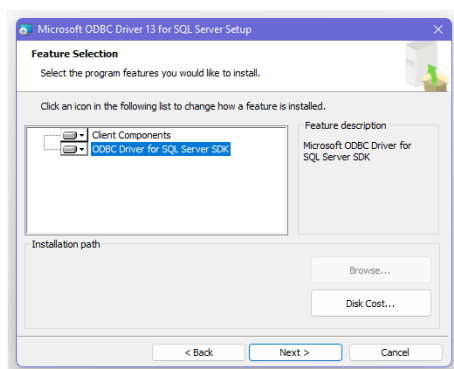
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

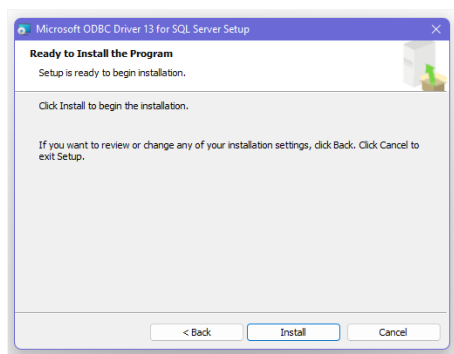


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

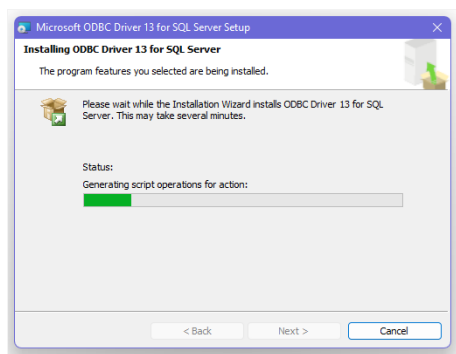


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

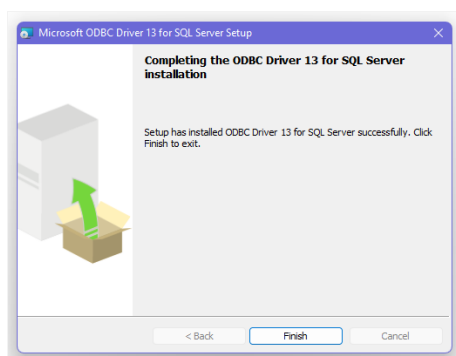
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

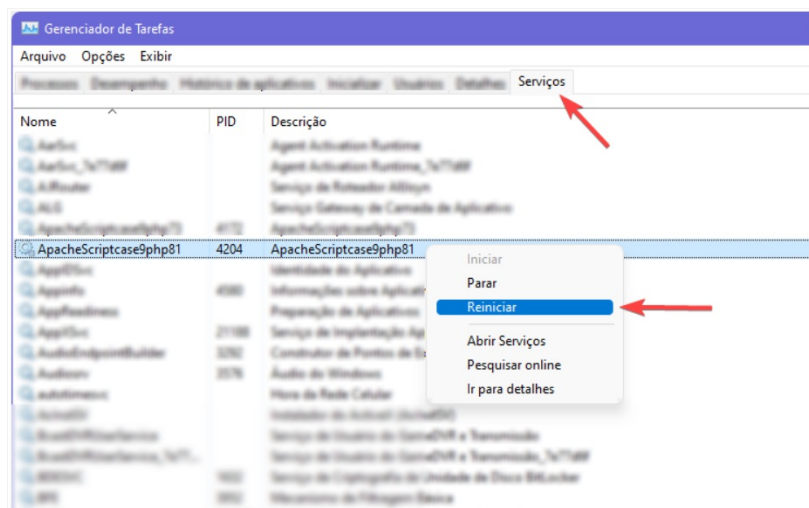


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- SSQ Server NATIVE SRV: [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Google Cloud MSSQL Server SRV PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|---|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "nlogo /e %script% configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\.\. \\.instantclient\shared --with-oci8-19=\\.\.\. \\.instantclient\shared --enable-object-out-dir=\\.obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Google Cloud MSSQL Server SRV PDO no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

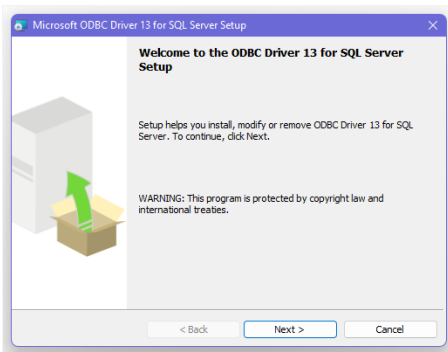
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_sqlsrv
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

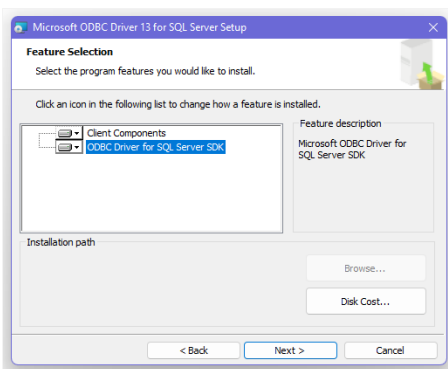
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

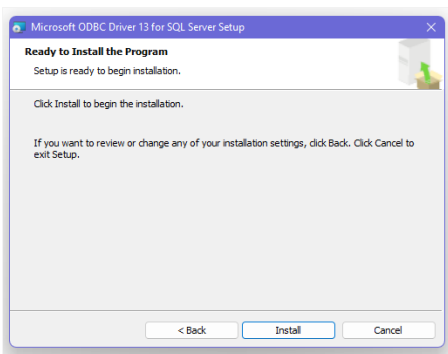


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

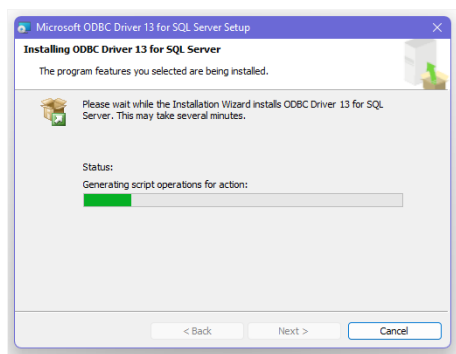


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

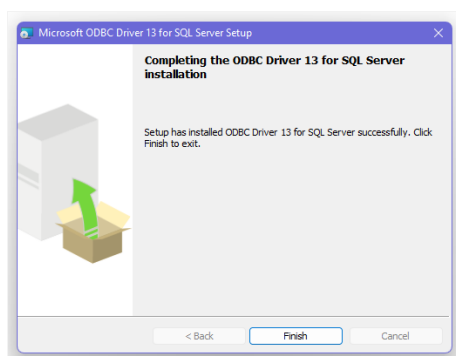
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

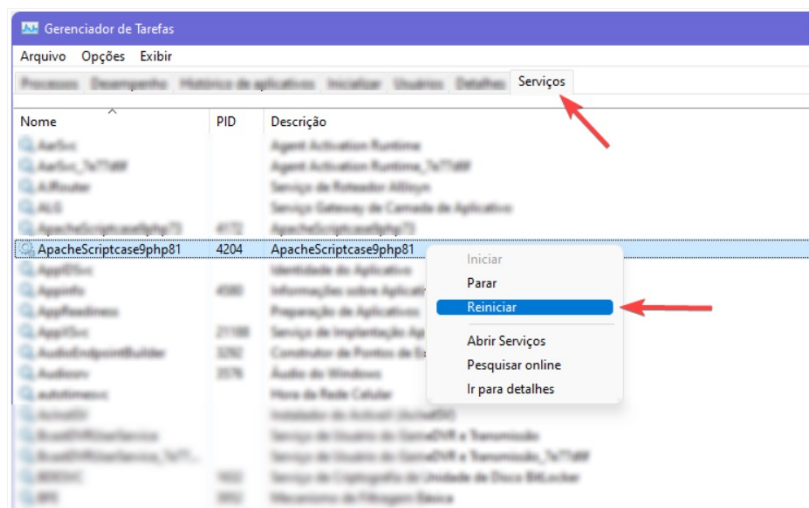


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server NATIVE SRV PDO:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Google Cloud MSSQL Server ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, Server devem ser habilitadas manualmente no PHP.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server de acordo com a arquitetura**

| PHP Version 8.1.6 | |
|---|--|
|  | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | cmd /c "nlogo /e &script configure.js --enable-snapshot-build --enable-debug-pack --disable-zts --with-pdo-oci=\\.\\.\\instantclient\shared --with-oci8-19=\\.\\.\\instantclient\shared --enable-object-out-dir=.\\obj --enable-com-dotnet-shared --without-analyzer --with-pgsql" |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura **x86** = 32 bits
- arquitetura **x64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers sejam habilitados.

Arquivos necessários:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x64**): [Clique Aqui](#)

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server (**x86**): [Clique Aqui](#)

Outros Arquivos

- extensões PHP (**php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**): [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | Server 2016 | Server 2012 / R2 | Windows 10 | Windows 8 / 8.1 | Server 2008 SP2 / R2 SP1 | Windows 7 SP1 | Windows Vista SP2 |
|----------------|-------------|------------------|------------|-----------------|--------------------------|---------------|-------------------|
| Native SRV PDO | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Native SRV | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | |
| ODBC | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

NOTA: Se for necessário a utilização de **Identificadores de banco de dados** em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do PHP. **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Configurando e habilitando o Google Cloud MSSQL Server ODBC no Windows

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, necessitando apenas da instalação do client. **Prossiga para o item 3.**

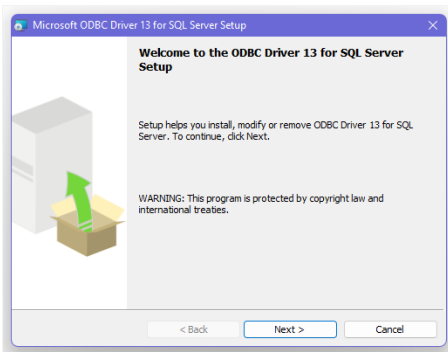
1 - Extraia o arquivo .zip e copie os arquivos das extensões **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64** .dll baixados [anteriormente](#) para a pasta **ext** do seu PHP.

2 - No arquivo **php.ini**, localizado em **C:\php**, adicione as linhas referente as extensões do MSSQL Server **php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64** e **php_sqlsrv_73_nts_x64**. Veja o exemplo abaixo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_73_nts_x64
extension=php_sqlsrv_73_nts_x64
```

```
946 extension=pdo_sqlsrv
947 extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
948 extension=sqlsrv_81_nts_x64
949
950 ; The MSSQL data available in the PHP distro
951 ; See http://www.php.net/manual/en/mssql.1.php
```

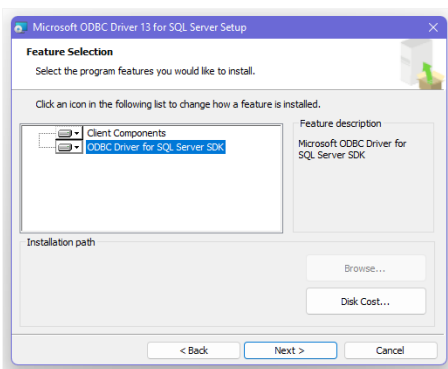
3 - Após baixar o arquivo do Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server [anteriormente](#), execute o instalador e siga os passos abaixo:



4 - Aceite os termos do contrato de licença e clique em avançar.

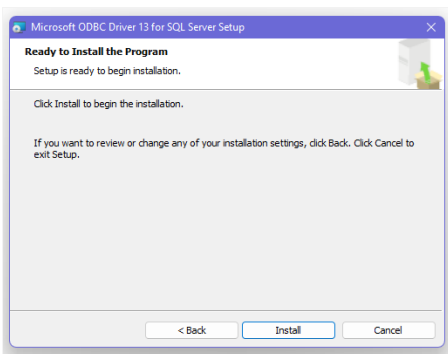


5 - Marque a opção "ODBC Driver for SQL Server SDK", pois os componentes que vamos precisar também estão nesta opção.

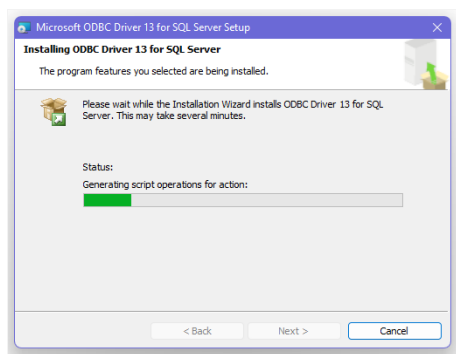


- esta opção deixa marcado a opção "Client Components".

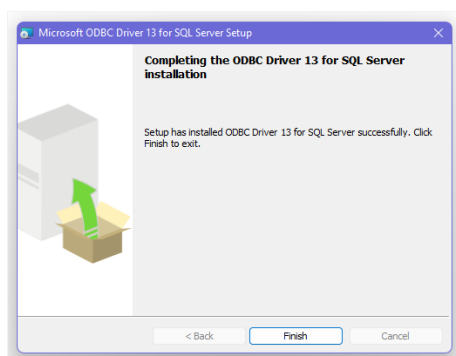
6 - Clique em Instalar para iniciar a instalação do client.



7 - Os recursos do programa que você selecionou estão sendo instalados.

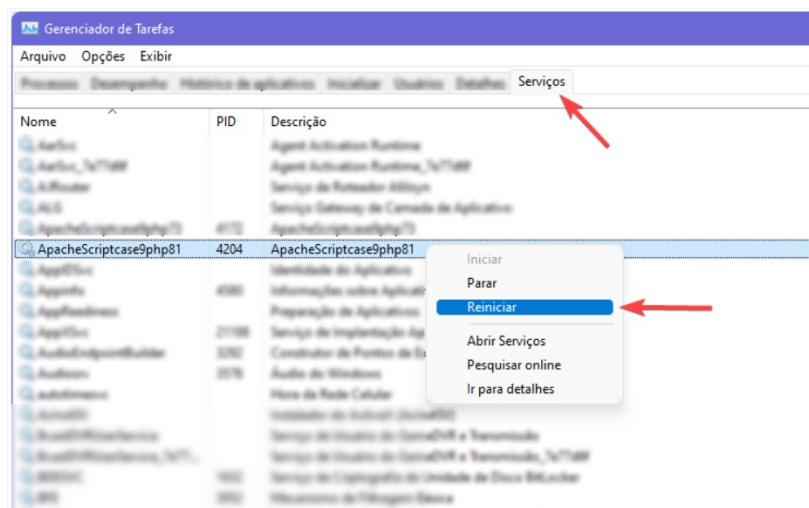


8 - Clique em concluir para sair.



9 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- abra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.
- procure pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** ou **Apache2.4** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **SSQL Server ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud MSSQL

Se você não tiver os drivers **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** e **MSSQL Server ODBC** habilitados, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV** : [Clique aqui](#)
- para habilitar o **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** : [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

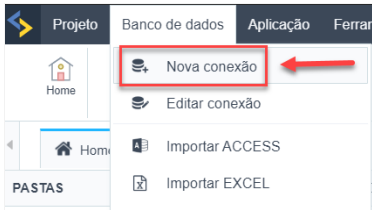
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Google Cloud MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

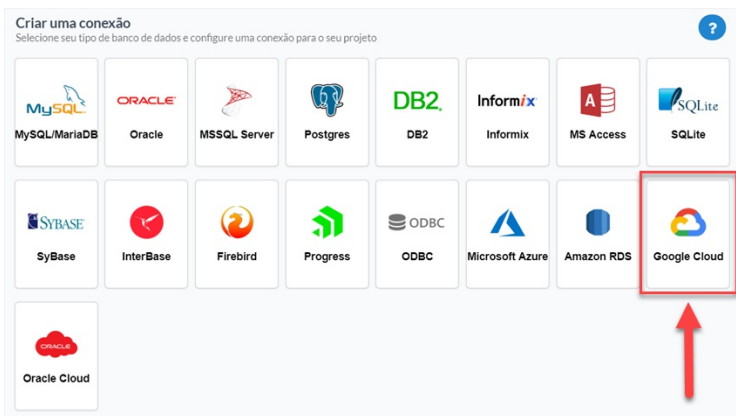


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

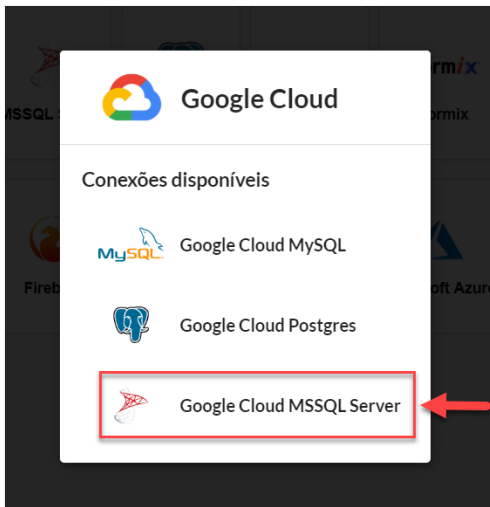


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** **banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com**
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** **samples**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Amazon RDS MSSQL ODBC

Se você não tiver o driver **MSSQL Server ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **MSSQL Server ODBC**: [Clique aqui](#)

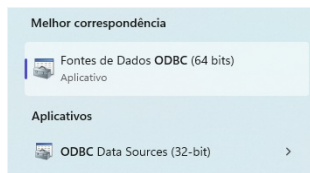
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Realizando a criação do DSN para conexão

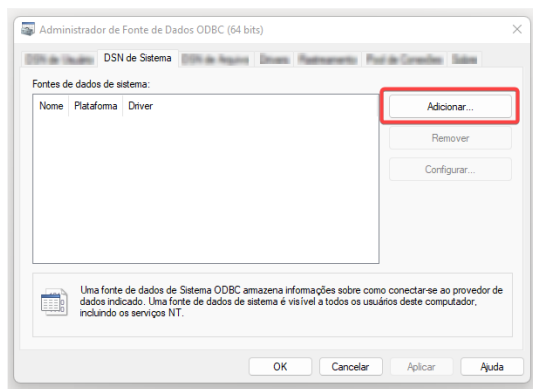
Para realizar a conexão com o Driver **MSSQL Server ODBC**, você precisa configurar um DSN de Sistema. Siga os passos descritos abaixo para realizar esta configuração.

ATENÇÃO: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

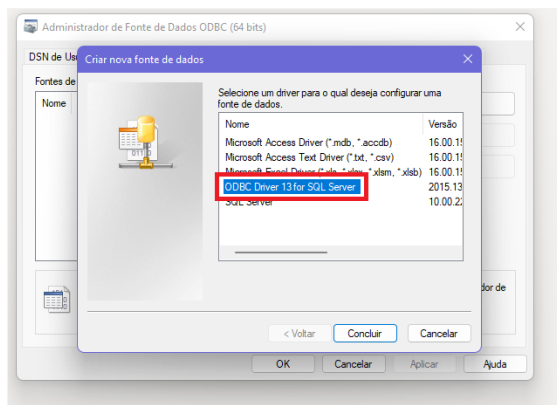
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão x64:



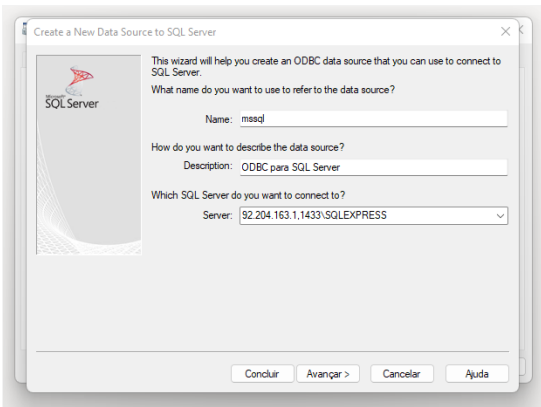
- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados.



- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com o MSSQL Server. Selecione o Driver: **ODBC Driver 11 for SQL Server**.

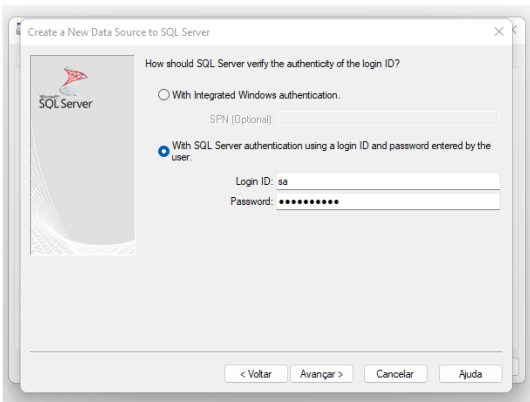


- 4 - Agora, é preciso definir o nome do DSN, a descrição e o servidor de conexão do Banco de dados.



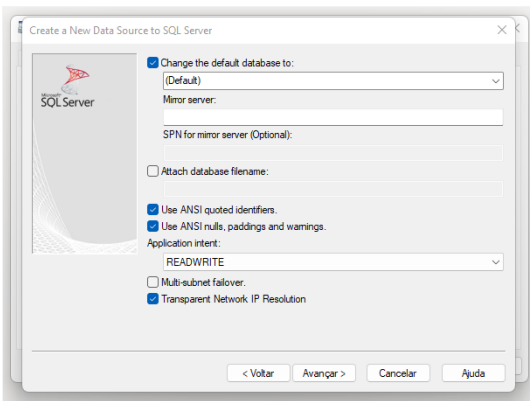
- **ame:** Informe o nome que o DSN irá ter para que você possa utilizá-lo no Scriptcase.
- **escription:** Adicione uma descrição para o DSN.
- **erver:** informe o server, a porta e a instância do Banco de dados que você irá se conectar.

4.1 - Após informar os dados, clique no botão **Avançar** para informar o nome do usuário e a senha necessários para conexão.



- **ogin ID:** Informe o usuário para autenticar com o banco de dados.
- **assword:** Informe a senha correspondente para autenticar com o usuário informado.

4.2 - Agora, clique em **Avançar** para selecionar o banco de dados padrão.



Para finalizar, clique em **Avançar** e por fim, clique em **Concluir**.

Criando uma conexão com o Scriptcase

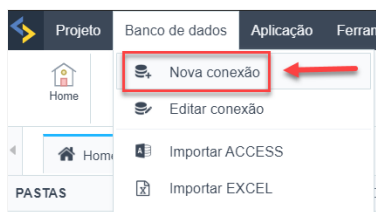
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV** ou **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) e o banco de dados Azure MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

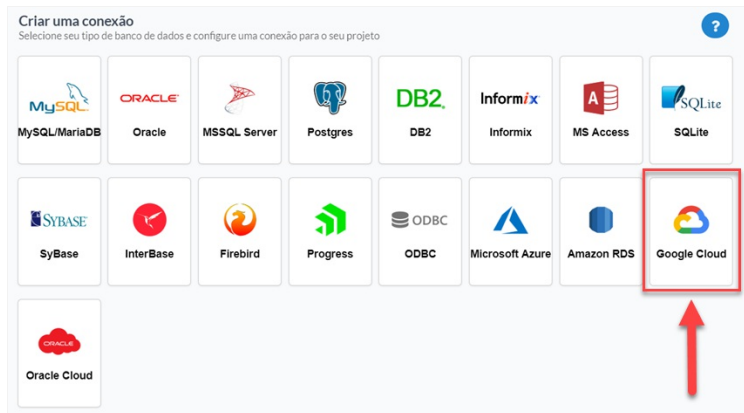


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

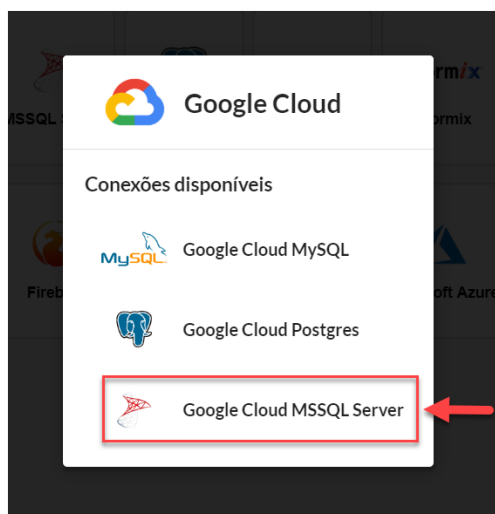


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Azure MSSQL Server da seguinte forma:

The form contains the following fields and options:

- Nome da Conexão:** conn_googlecloud_mssql
- Driver do SGDB:** MSSQL Server ODBC
- Servidor do SGDB:** mssql
- Porta:** 1433
- Usuário:** user
- Senha:** [masked]
- Base de Dados:** samples
- Buttons:** Listar Bases, Criar Base

- **ome da conexão:** Define o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGDB:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **MSSQL Server ODBC**.
- **ervidor do SGDB:** Informe o DSN configurado no seu ambiente.
- **X:** `mssql`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.

- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Conexão realizada com sucesso.

✔ Testar Conexão

Concluir

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

CONEXÃO FILTRO AVANÇADO ?

Exibir

☒ Tabelas

☒ Views

☐ Tabelas de Sistema

☐ Procedures

Filtros

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|----------------------|----------------------|--------|
| <input type="text"/> | SYSTEM | Sim |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | Não |

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em Linux, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas:

Configurando e habilitando o Google Cloud PDO DBLIB no Linux

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

1 - No seu terminal linux, você precisará apenas executar uma linha para realizar a instalação da extensão PDO DBLIB. Veja abaixo como proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

- caso você não consiga executar o comando acima por não encontrar pacotes, instale o repositório abaixo e atualize.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
```

```
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie o serviço do Apache através do terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **DO DBLIB:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: [Clique aqui](#)

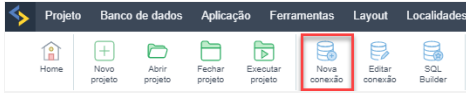
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

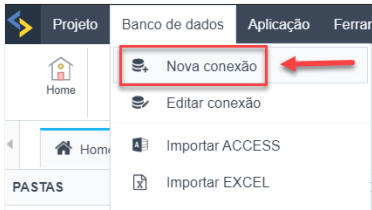
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Google Cloud MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

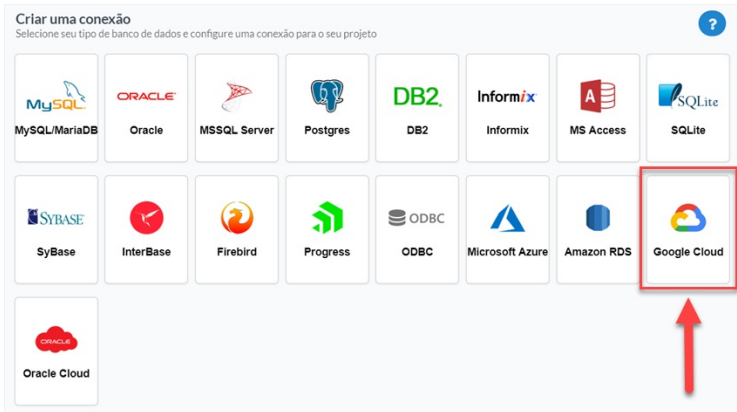


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

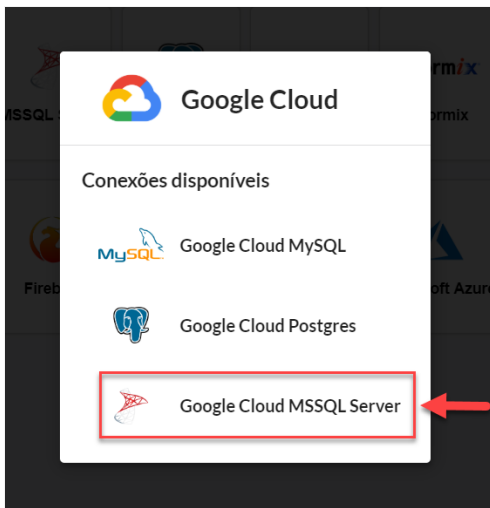


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **driver do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **servidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **porta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **base de dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **usuário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **senha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **eststar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **tabelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **views:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **tabelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **procedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **tabelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Google Cloud PDO DBLIB

No Scriptcase instalado em macOS, temos disponível o seguinte driver para conexão com MSSQL Server: **PDO DBLIB**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do MSSQL Server devem ser habilitadas.

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, *as extensões já estão habilitadas no PHP*, prontas para conexão. *O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.*

Configurando e habilitando o PDO DBLIB no macOS

Caso você tenha instalado o PHP 7.3 através da nossa documentação utilizando o homebrew, o **PDO DBLIB já está habilitado no PHP**, sendo apenas necessário realizar a conexão. Verifique abaixo nossa documentação para instalação c

PHP 7.3 no macOS: [Clique aqui](#)

Conexão com o Scriptcase

- **DO DBLIB:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Google Cloud PDO DBLIB

Se você não tiver o driver **PDO DBLIB** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **PDO DBLIB**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Google Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

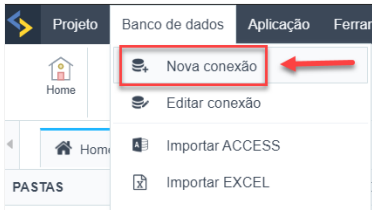
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado (**PDO DBLIB**) e o banco de dados Google Cloud MSSQL Server.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

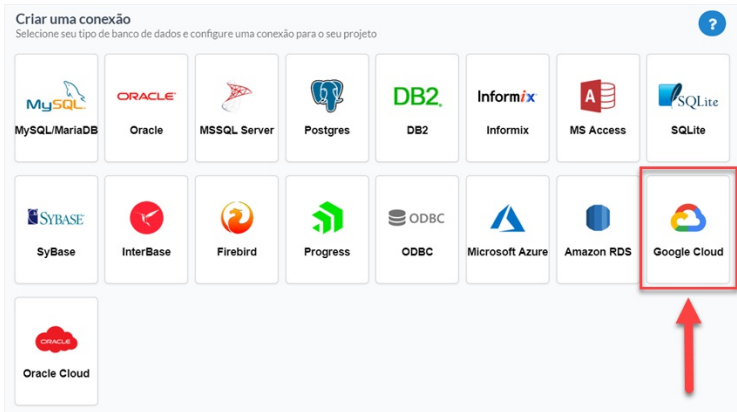


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.

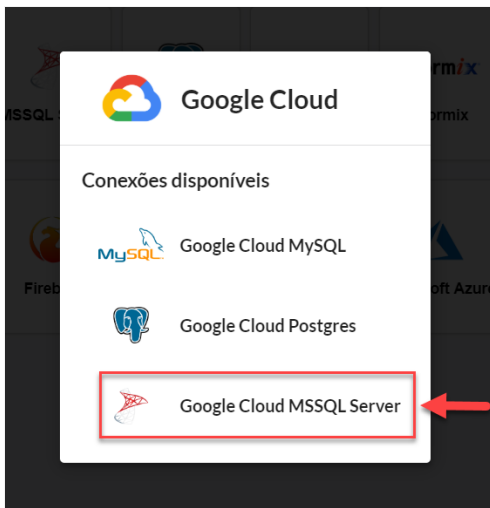


Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Google Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Google Cloud MSSQL Server**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Amazon RDS MSSQL Server da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver MSSQL Server para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **PDO DBLIB**.
- **ervidor do SGBD:** Informe o domínio do servidor Google Cloud onde o banco de dados está instalado.
- **X:** `banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com`
- **orta:** Informe a porta para conexão com o MSSQL Server. Por padrão, a porta definida é **1433**.
- **ase de Dados:** Liste e selecione o banco de dados que você irá se conectar.
- **X:** `samples`
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados.
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um `PREFIXO%` ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP%

SYSTEM

Utilizando o nome das tabelas:

Tabelas

Proprietário

SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE

SYSTEM

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

SEGURANÇA

FILTRO

AVANÇADO

client_encoding

utf8

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **lient_encoding:** Selecione a codificação utilizada no seu banco de dados. No exemplo acima, utilizamos o client_encoding **utf8**.
 - **or padrão, é setado o charset utf8.**
- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Oracle Cloud no Scriptcase

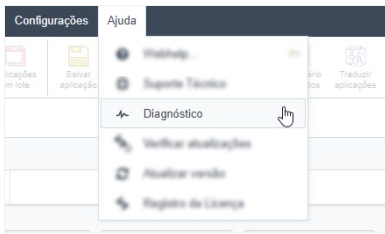
No Scriptcase, o banco de dados **Oracle** e seus respectivos drivers estão disponíveis para conexão com Oracle Cloud. Você deve escolher o driver mais adequado para seu ambiente e necessidade.

Caso você não possua nenhum banco Oracle Cloud criado dos que estão disponíveis no Scriptcase, verifique abaixo como realizar uma criação de base de dados:

- **criação de base de dados Oracle Cloud:** [Clique aqui](#)

Você pode verificar seus drivers habilitados acessando seu diagnosis. Veja abaixo como localizar o seu diagnóstico e checar se o driver está habilitado.

- cecando o menu superior **Ajuda > Diagnóstico**, você pode facilmente encontrá-lo pela interface.



- u, acessando pela url do seu navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` ou `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Verifique abaixo como habilitar cada banco de dados no Scriptcase de acordo com o seu sistema operacional:

Oracle

- **indows:** [Clique aqui](#)
- **inux:** [Clique aqui](#)
- **acOS:** [Clique aqui](#)

Habilitando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php> , onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. **Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.**

| | |
|--|--|
| <div> <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>php</div> </div> | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscrip /nologo /e:jscript configure.js --enable-snapshot-build "--enable-debug-pack"--disable-zts "--with-pdo-oci=\\.\\",instantclientsdk,shared"--with-oci8=19-\\.\\",instantclientsdk,shared"--enable-object-out-dir=.obj"--enable-com-dotnet-shared"--without-analyzer"--with-pgo" </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | |
|-----------------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle 8.0.5 ou Acima | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud 8.0.5 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient_19_6

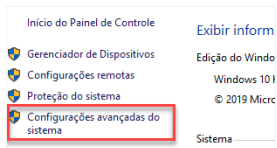
2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php** as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociei19.dll

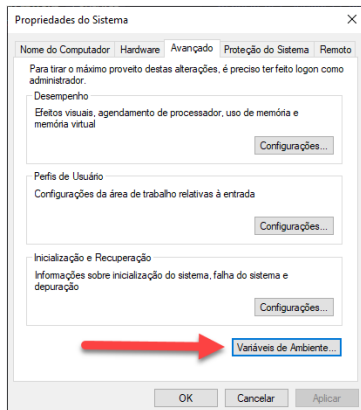
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

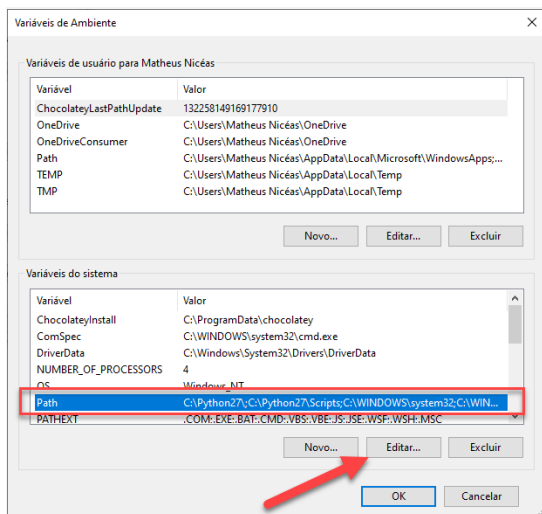
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



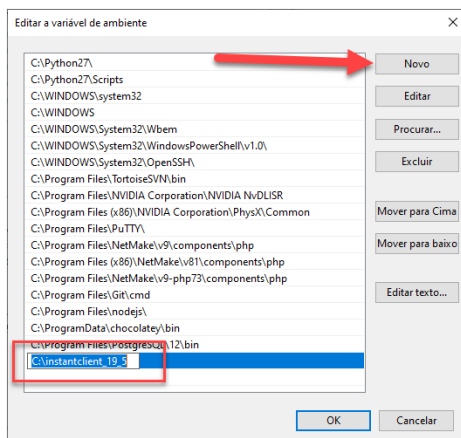
- ligue na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.



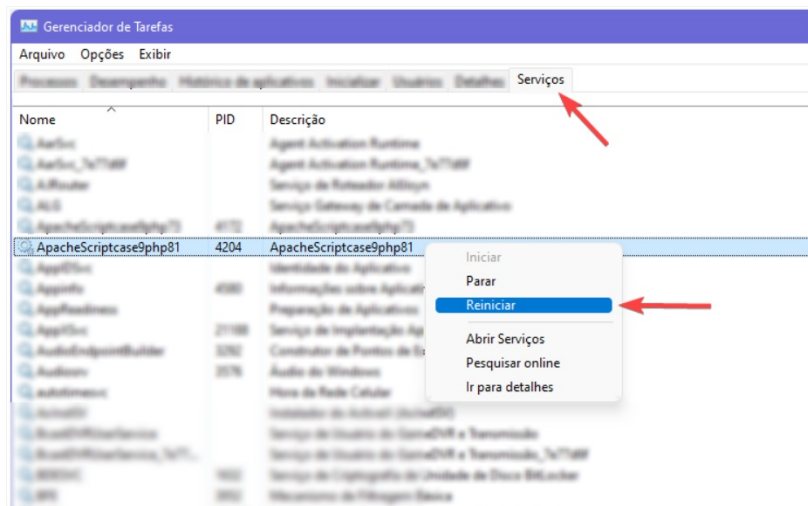
- ligue no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.

- rocore pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **versão 8.0.5 ou Acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| | |
|--|--|
| <div> <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>php</div> </div> | |
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Visual Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo /e:script configure.js --enable-snapshot-build="" --enable-debug-pack="" --disable-zts "" --with-pdo-curl="" --with-ldap="" --with-mcrypt="" --with-mhash="" --with-mysql="" --with-mysqli="" --with-pdo-mysql="" --with-pdo-sqlite="" --with-pgsql="" --with-readline="" --with-sockets="" --with-ssl="" --with-tidy="" --with-zlib="" --with-zlib-ng="" --with-zlib-ng-opt="" --with-zlib-ng-opt="" --with-zlib-ng-opt="" </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- arquitetura x86 = 32 bits
- arquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

☐ ☐ ☐ ☒ ☒ ☒ ☒ ☐ ☐ ☐ ☒ ☒ ☒

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle PDO | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud PDO no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient 19 6

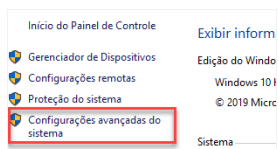
2 - Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase **C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php** as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociej19.dll

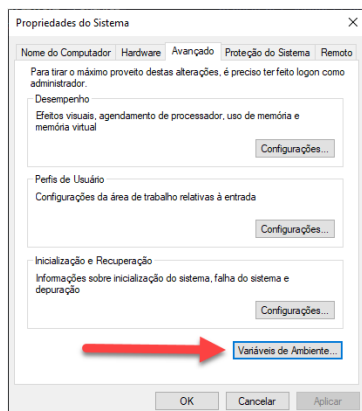
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

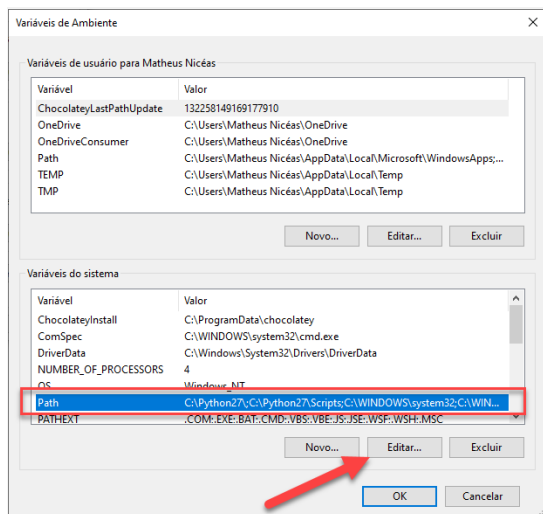
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



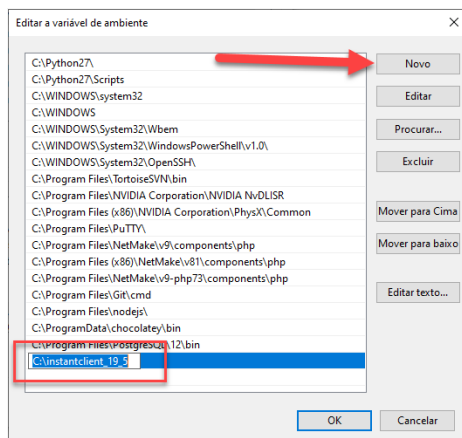
- lique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

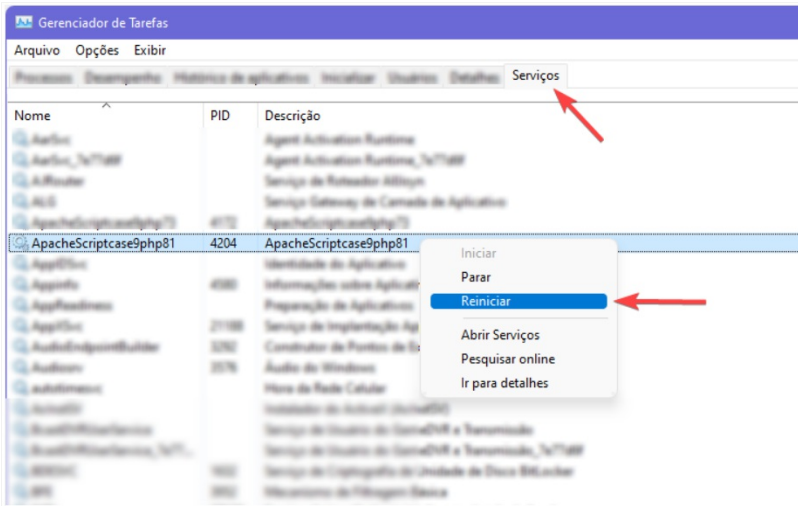


- lique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.



Conexão com o Scriptcase

- **race PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 8.1.6 | |
|-----------------------------------|---|
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08:52:43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo ie.jscript configure.js --enable-snapshot-build="--enable-debug-pack"--disable-zts "--with-pdo-oci=\\.\\.\\instantclient_19c\\shared"--with-oci8-19c=\\.\\.\\instantclient_19c\\shared"--enable-object-out-dir=.obj"--enable-com-dotnet=shared"--without-analyzer"--with-pgsql </pre> |
| Server API | CGI/FastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão 19, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

✖✖✖✔✔✔✔✖✖✖✔✔✔✔

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle ODBC | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud ODBC no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient 19 6

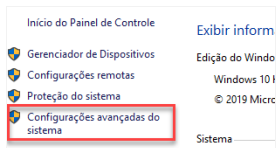
2- Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociej19.dll

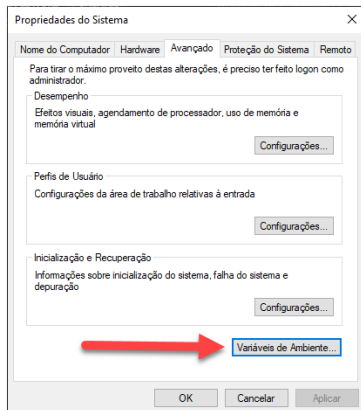
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

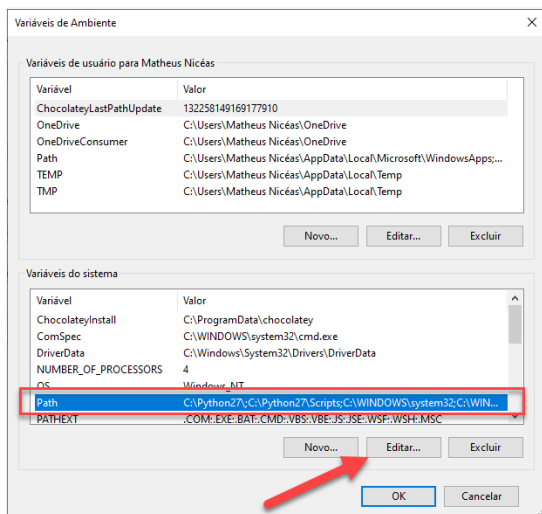
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



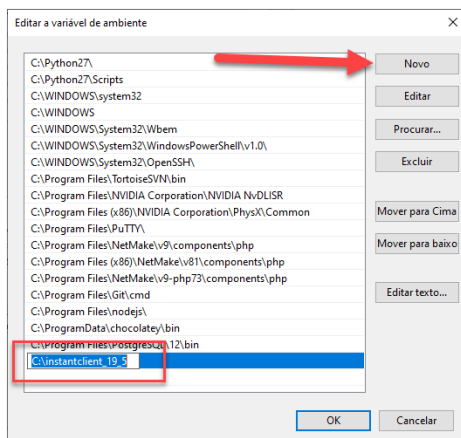
- lique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.

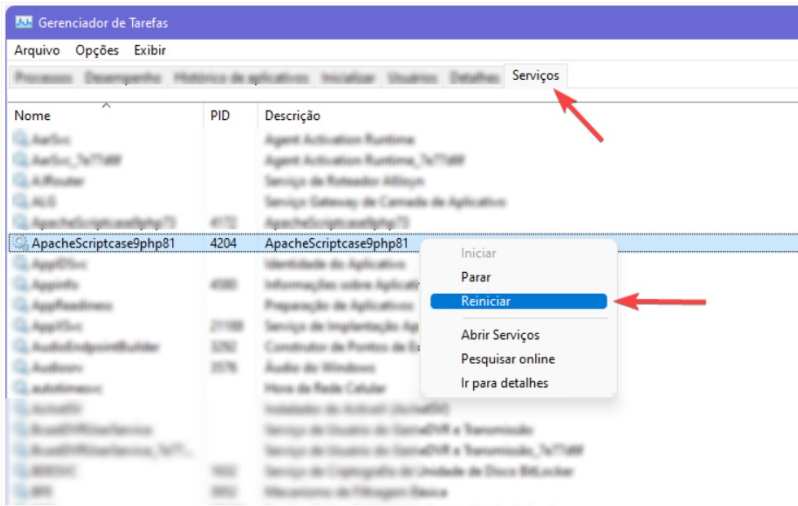


- lique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.



Conexão com o Scriptcase

- **Oracle ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle di

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

NOTA: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, a arquitetura do PHP será a mesma do instalador que você baixou. Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| <div> <div>PHP Version 8.1.6</div> <div>  </div> </div> | |
|--|--|
| System | Windows NT NETMAKE-ALVARO 10.0 build 22000 (Windows 11) AMD64 |
| Build Date | May 11 2022 08 52 43 |
| Build System | Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763] |
| Compiler | Visual C++ 2019 |
| Architecture | x64 |
| Configure Command | <pre> cscript /nologo le_jscript_configure.js --enable-snapshot-build "--enable-debug-pack" "--disable-zts" "--with-pdo-dirs=\\.\\", instantclientodbc shared" "--with-oci8=19z '\\.\\", instantclientodsi shared" "--enable-object-out-dir=.\"; job\" "--enable-com-dotnet-shared" "--without-analyzer" "--with-pgq' </pre> |
| Server API | CGIFastCGI |
| Virtual Directory Support | disabled |
| Configuration File (php.ini) Path | no value |

- rquitetura x86 = 32 bits
- rquitetura x64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados. Se você realizou a instalação do Scriptcase através do instalador, não é necessário realizar o download do **Microsoft Visual C++ 2017**. Em ambas as versões do **Microsoft Visual C++ 2017**.

Arquivos necessários:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: [Clique Aqui](#)

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: [Clique Aqui](#)
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0** ou Inferior: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| | |
|----------------|---------------------------------|
| Driver | Versão do banco de dados Oracle |
| Oracle 8 | |
| Instant Client | Versão do banco de dados Oracle |
| 19.6.0.0 | |

ATENÇÃO: Para utilizar o banco Oracle 11g **Release 1(11.1)**, é preciso utilizar o instant client **11.1 ou 11.2**.

Configurando e habilitando o Oracle Cloud 8 no Windows

A instalação automática do Scriptcase já vem com os drivers do Oracle pré-configurados, faltando apenas o **instant_client** ser configurado para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Extraia o pacote **Instant Client Basic** baixado [anteriormente](#) para raiz do seu computador.

EX: C:\instantclient 19 6

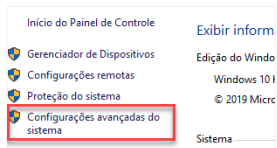
2- Cole na pasta do **PHP** do Scriptcase `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php` as DLLs listadas abaixo:

- ci.dll
- raociei19.dll

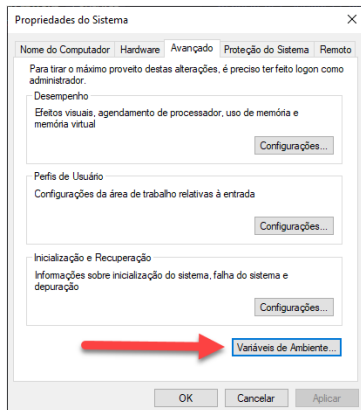
- raons.dll

3 - Adicione no parâmetro **Path** das Variáveis de Ambiente o caminho completo até o instant client. Siga os passos abaixo para realizar este procedimento:

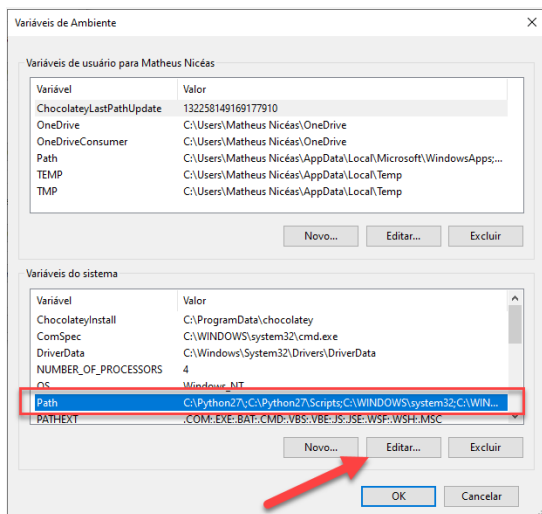
- cese o Painel de Controle > Sistema > **Configurações avançadas do sistema**



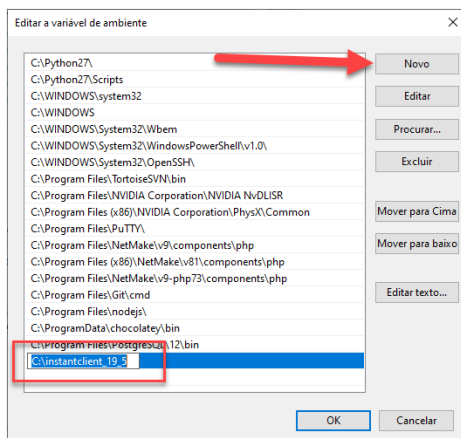
- lique na aba **Avançado** > **Variáveis de Ambiente**.



- m **Variáveis do sistema**, Selecione o item **Path** e clique em **Editar**.



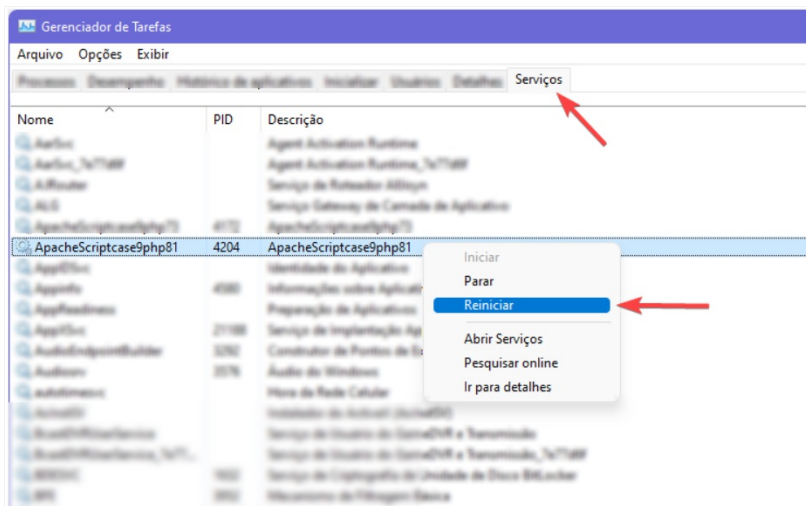
- lique no botão **Novo** e adicione o caminho para o instant client como mostrado abaixo:



4 - Reinicie o serviço do Apache através do **Gerenciador de Tarefas**.

- bra o Gerenciador de Tarefas e clique na aba **Serviços**.

- rocore pelo serviço **ApacheScriptcase9php81** e clique com o botão direito neste serviço, depois em **Reiniciar**.



Conexão com o Scriptcase

- **racle 8:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, e **Oracle 8**, habilite abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle 8**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possui uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

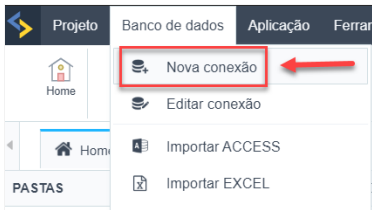
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

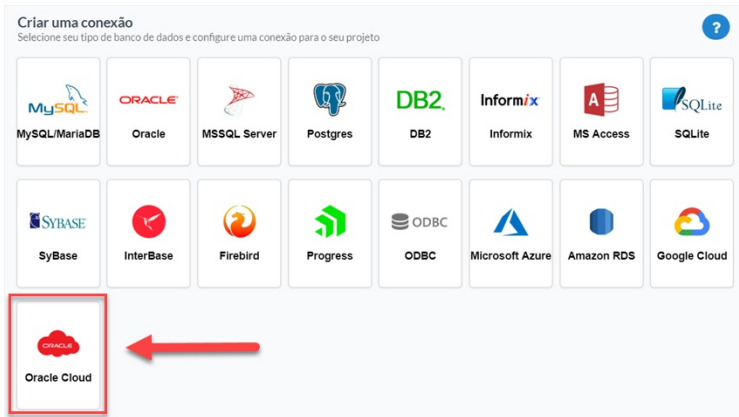


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name(Endpoint)** que está logo após do IP na imagem abaixo. **EX:** `192.168.254.189/DB.oracle.com`

Verifique qual endpoint utilizar na conexão:

- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

Utilizando o prefixo das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|---------|--------------|
| SUP% | SYSTEM |

Utilizando o nome das tabelas:

| Tabelas | Proprietário |
|-----------------------|--------------|
| SUP_ACCOUNT, SUP_ORDE | SYSTEM |

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

.

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - X:

| Utilizando o esquema antes do nome da tabela: | Não utilizando o esquema antes do nome da tabela: |
|--|---|
| <div>Conexão *</div> <div>conn_oracle</div> | <div>Conexão *</div> <div>conn_oracle</div> |
| <div>Tabela</div> <div>"SYSTEM".ACCOUNT</div> <div>↺</div> | <div>Tabela</div> <div>ACCOUNT</div> <div>↺</div> |

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle Cloud ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando um Data Source ODBC de Sistema

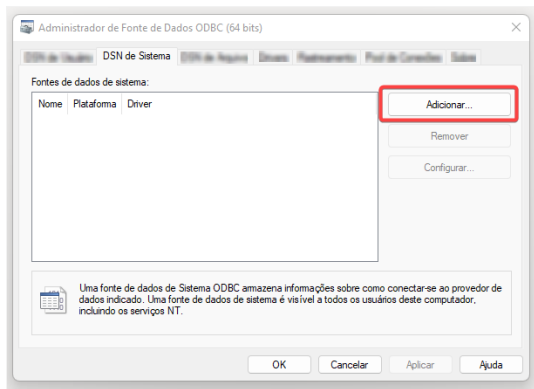
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

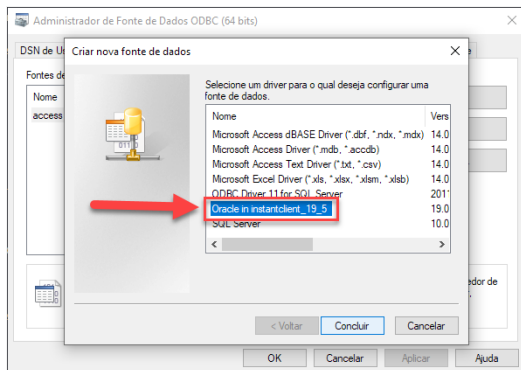
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Selecionaremos a versão **x64**:



- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.



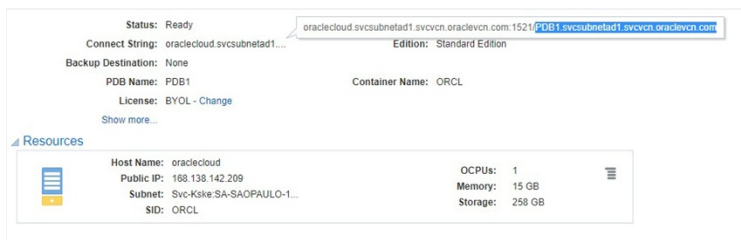
- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver: **Oracle in instantclient_19_6**



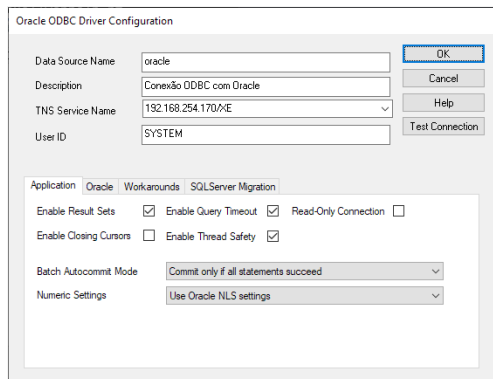
- 4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **ata Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **escription**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **NS Service Name**: É o item está logo após do IP no seu console do Oracle Cloud, como na imagem abaixo. **EX:** [192.168.254.189/DB.oracle.com](#)

Verifique qual endpoint utilizar na conexão:

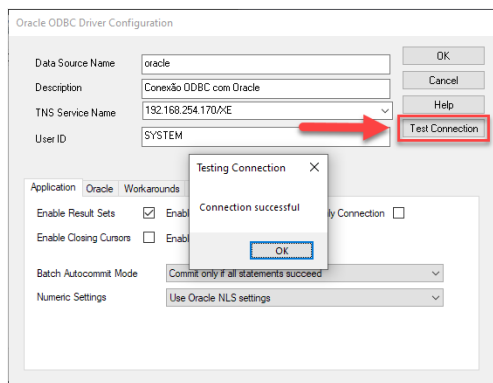


- **ser ID:** Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



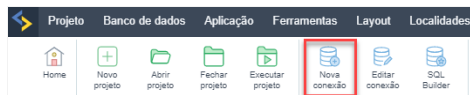
6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

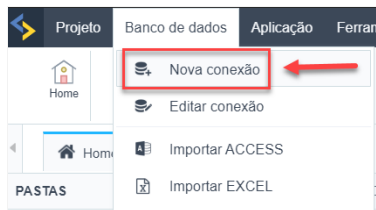
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

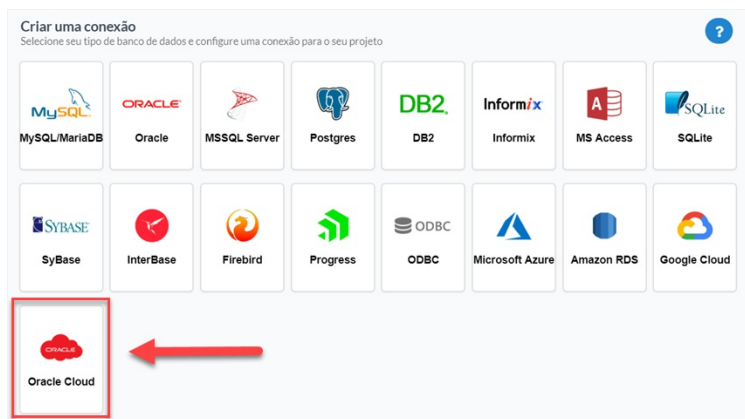


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



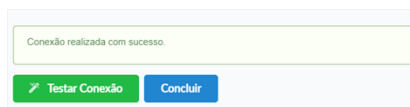
4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
 - o **X:** **oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

o X:

| | |
|--|---|
| Utilizando o esquema antes do nome da tabela: | Não utilizando o esquema antes do nome da tabela: |
| Conexão *
<div>conn_oracle</div> | Conexão *
<div>conn_oracle</div> |
| Tabela
<div>"SYSTEM".ACCOUNT</div>  | Tabela
<div>ACCOUNT</div>  |

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|---|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ftp' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Drive | Versão do banco de dados Oracle | |
|------------------------|---------------------------------|--|
| Oracle 8.0.5 or Higher | 9i | 10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c |
| Instant Client | Versão de base de dados Oracle | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g 11g R1 11g R2(11.2) 12c 18c 19c |

Configurando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **radle 8.0.5 ou Acima:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud PDO

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|---|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ftp' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.

Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Driver | Versão do banco de dados Oracle | | | | | | | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|--------|--------------|-----|-----|-----|--|--|--|
| Oracle PDO | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |
| Instant Client | Versão de base de dados Oracle | | | | | | | | | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |

Configurando Oracle Cloud PDO no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **racle PDO:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|---|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 20:51:40 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--v' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-iff' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo' |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- racle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- racle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- racle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Drive | Versão do banco de dados Oracle | | | | | | | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|--------|--------------|-----|-----|-----|--|--|--|
| Oracle ODBC | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |
| Instant Client | Versão de base de dados Oracle | | | | | | | | | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |

Configurando Oracle Cloud ODBC no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **ra de ODBC:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Habilitando Oracle Cloud 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8.** Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, **as extensões já estão habilitadas no PHP**, prontas para conexão. **O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.**

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no [phpinfo\(\)](#).

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| PHP Version 7.3.9 | |
|-------------------|---|
| System | Linux ubuntu:server1910 5.3.0-42-generic #34-Ubuntu SMP Fri Feb 22 22:04:41 UTC 2020 x86_64 |
| Build Date | Jan 13 2020 15:19:05 |
| Configure Command | ./configure '--with-apxs2=/extra/build/apache/bin/apxs' '--enable-static' '--enable-cgi' '--disable-maintainer-zi' '--enable-pdo' '--enable-libxml' '--prefix=/extra/build/php' '--enable-sockets' '--enable-ftp' '--enable-mbstring' '--enable-mcrypt' '--enable-soap' '--enable-zip' '--enable-bcmath' '--with-gd' '--enable-gd-native-ftp' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png-dir=/usr' '--with-freetype-dir=/usr' '--with-zlib' '--with-gettext' '--with-pear' '--with-curl' '--with-openssl' '--with-config-file-path' '--with-mysql' '--with-interbase' '--with-sqlite3' '--with-pdo-sqlite' '--with-pdo-mysql' '--with-pdo |

- arquitetura **i386/i686** = 32 bits
- arquitetura **x86_64** = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 8.1 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior.**

Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Drive | Versão do banco de dados Oracle | | | | | | | | | |
|---|---------------------------------|-----|--------|--------------|-----|-----|-----|--|--|--|
| Oracle 8 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |
| Instant Client Versão de base de dados Oracle | | | | | | | | | | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |

Configurando Oracle Cloud 8 no Linux

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o **instant_client** para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - Instale os pacotes abaixo:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo apt-get update</code> | <code>sudo yum update</code> |
| <code>sudo apt-get install libaio1</code> | <code>sudo yum install libaio-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install libcurses5</code> | <code>sudo yum install libaio</code> |
| <code>sudo apt-get install alien</code> | <code>sudo yum install glibc</code> |
| <code>sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib</code> | <code>sudo yum install compat-libstdc++-33</code> |
| <code>sudo apt-get install libpam0g</code> | <code>sudo yum install glibc-devel</code> |
| <code>sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc</code> | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install libstdc++</code> |
| | <code>sudo yum install pam</code> |
| | <code>sudo yum install ncurses-devel</code> |
| | <code>sudo yum install unixODBC</code> |

2 - Converta e instale os pacotes do **Instant Client Basic** baixados [anteriormente](#) em seu sistema Linux:

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|--|
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> | <code>sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm</code> |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |
| <code>sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb</code> | |

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada [anteriormente](#) para o diretório de extensões do PHP:

EX: `sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731`

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini** e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---------------------------|
| <code>/etc/php/7.3/apache2/php.ini</code> | <code>/etc/php.ini</code> |

EX: `extension=oci8.so`

```
; End:
extension=oci8.so
```

5 - Edite o arquivo das variáveis de ambiente e declare a variável responsável por identificar a biblioteca do Oracle:

Informe a variável **LD_LIBRARY_PATH** e o caminho para a biblioteca no arquivo responsável pelas variáveis de ambiente do seu sistema. Verifique abaixo o caminho de acordo com o seu sistema operacional:

ATENÇÃO: O caminho para a biblioteca pode depender de como você realizou a sua instalação, por padrão o caminho é este: `/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo nano /etc/apache2/envvars</code> | <code>sudo nano /etc/sysconfig/httpd</code> |

- dicione esta variável no final do arquivo com a sintaxe:

`export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/`

EX:

```
# locale.)
#
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

NOTA: Se você estiver utilizando CentOS/RHEL, não será necessário utilizar o 'export' antes da variável.

6 - Reinicie o serviço do apache do Scriptcase para que as mudanças surtam efeito. Utilize os comandos abaixo de acordo com o seu sistema operacional.

| UBUNTU\DEBIAN | CENTOS\RHEL |
|---|---|
| <code>sudo service apache2 restart</code> | <code>sudo systemctl restart httpd</code> |

Conexão com o Scriptcase

- **parte 8:** [Clique aqui](#)

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Conexão com Oracle Cloud

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, e **Oracle 8**, habilite-os abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle 8**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possui uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

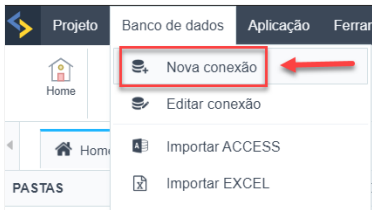
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

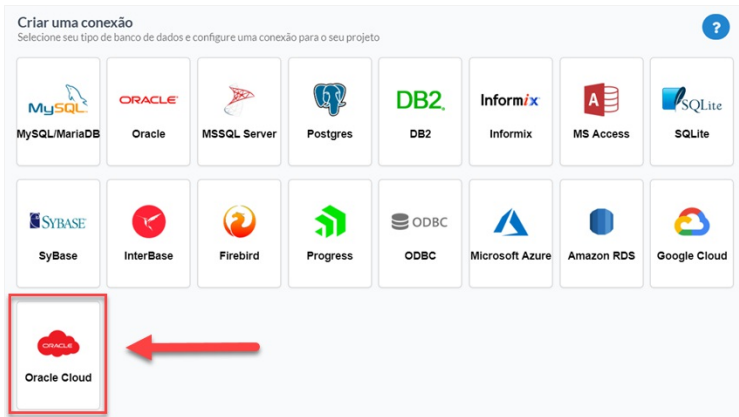


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - o **X:** **192.168.254.189/DB.oracle.com**
 - o ara mais informações sobre **Service Name:** [Clique Aqui](#)
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo** .
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - o **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - o **X:**

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - **X:**

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT



Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT



Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle Cloud ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: [Clique aqui](#)

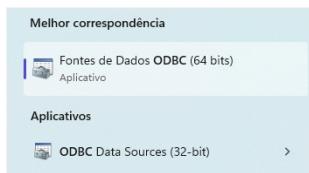
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando um Data Source ODBC de Sistema

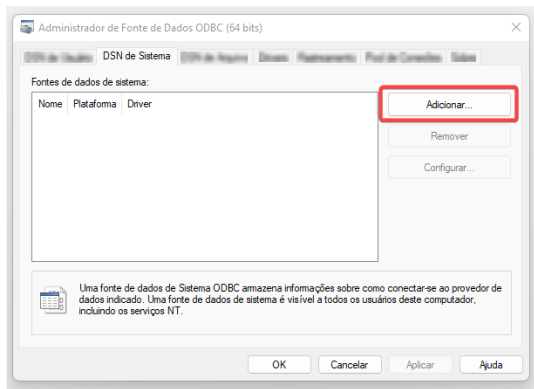
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

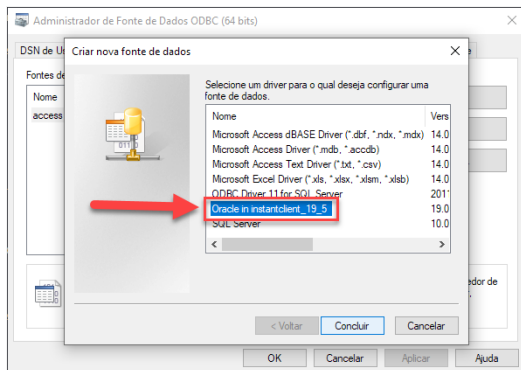
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão **x64**:



- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

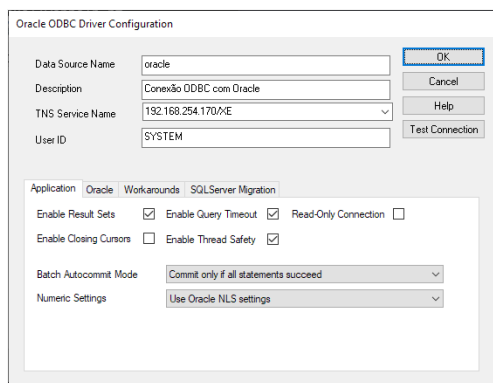


- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver: **Oracle in instantclient_19_6**



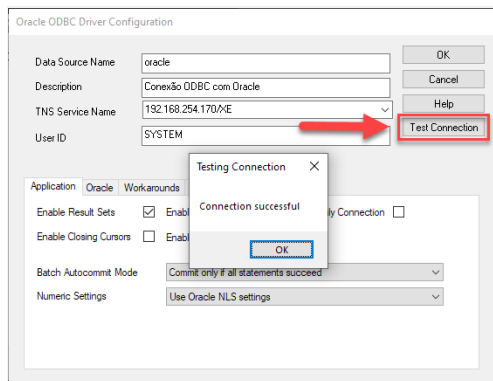
- 4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **ata Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **escription**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **NS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
 - o **X**: `dominiadoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
 - o Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **ser ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

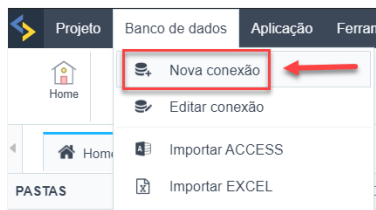
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

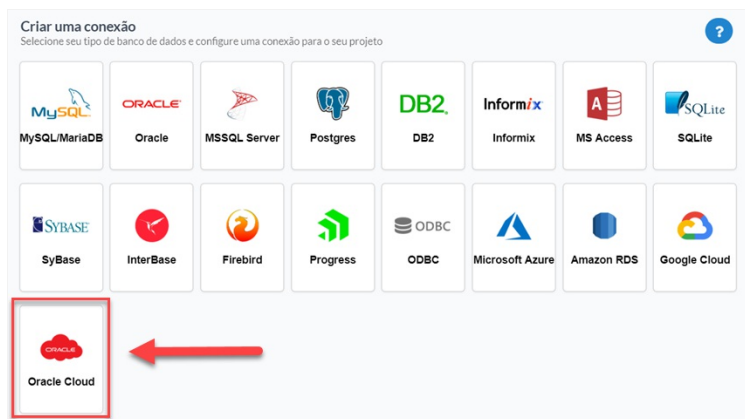


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



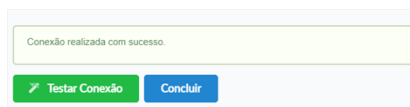
Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

The screenshot shows the 'CONEXÃO' (Connection) configuration form. It has tabs for 'CONEXÃO', 'FILTRO', and 'AVANÇADO'. The 'CONEXÃO' tab is active. The form contains the following fields:

- Nome da Conexão:** A text input field containing 'conn_oraclecloud_oracle'.
- Driver do SGBD:** A dropdown menu with 'Oracle ODBC' selected.
- Base de Dados:** A text input field containing 'oracle'.
- Esquema:** An empty text input field.
- Usuário:** A text input field containing 'SYSTEM'.
- Senha:** A password input field with masked characters '*****'.

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
 - **X:** **oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

o X:

| | |
|--|---|
| Utilizando o esquema antes do nome da tabela: | Não utilizando o esquema antes do nome da tabela: |
| Conexão *
<div>conn_oracle</div> | Conexão *
<div>conn_oracle</div> |
| Tabela
<div>"SYSTEM".ACCOUNT</div>  | Tabela
<div>ACCOUNT</div>  |

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| | |
|--------------------|---|
| PHP Version 7.3.12 | |
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake.local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Aug 14 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.2.2/~/RELEASE_ARM_T8020_64/x86_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | './configure' --prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3.7.3.12 --localstatedir=/usr/local/var/sysoconfdir --enable-etc/php/7.3 --with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3 --sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3/conf.d --with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3.12/sh/bcmath --enable-calendar --enable-dba --enable-ctype --enable-exif --enable-... |

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- xtensão oci8.so: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0** é necessário ter uma [Conta Oracle](#)

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0** ou **Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Drive | Versão do banco de dados Oracle | | | | | | | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|--------|--------------|-----|-----|-----|--|--|--|
| Oracle PDO | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |
| Instant Client | Versão de base de dados Oracle | | | | | | | | | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |

Configurando Oracle Cloud 8.0.5 ou Acima no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o `instant_client` para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em **/usr/local/instantclient/12.1.0.2/**

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:  
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 ou Acima:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:  
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **racle PDO:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Oracle Cloud ODBC

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| | |
|--------------------|---|
| PHP Version 7.3.12 | |
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake.local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Aug 14 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.2.2/~/RELEASE_ARM_T8020_64/x86_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | './configure' --prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3.7.3.12 --localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir --with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3 --with-dir=/usr/local/etc/php/7.3/conf --with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3.12/sh/bcmath --enable-calendar --enable-dba --enable-ctype --enable-exif --enable-... |

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- xtensão oci8.so: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0** ou **Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Drive | Versão do banco de dados Oracle | | | | | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|--------|--------------|-----|-----|-----|--|
| Oracle PDO | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | |
| Instant Client | Versão de base de dados Oracle | | | | | | | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | |

Configurando Oracle Cloud ODBC no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o `instant_client` para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

- 1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

- 2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

- 3 -** Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo `info.php` e procure pela linha `extension_dir`. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:  
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **raide ODBC:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Habilitando Oracle Cloud 8

No Scriptcase, temos disponíveis os seguintes drivers para conexão com o Oracle: **Oracle 8.0.5 ou Acima, Oracle PDO, Oracle ODBC e Oracle 8**. Se você estiver utilizando um ambiente próprio, pré-configurado, as extensões do Oracle d

IMPORTANTE: Se você estiver utilizando o instalador automático do Scriptcase, as extensões já estão habilitadas no PHP, prontas para conexão. O procedimento abaixo é apenas para instalações manuais do Scriptcase.

Pré-requisitos

Antes de prosseguir nesta documentação, verifique a arquitetura do seu PHP. Para que os drivers sejam habilitados corretamente, **os arquivos devem ser baixados de acordo com a arquitetura utilizada.**

- o seu Scriptcase, existe o arquivo **info.php**, acesse-o pela URL: <http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php>, onde você irá encontrar a informação referente a arquitetura no `phpinfo()`.

ATENÇÃO: Realize o download do Oracle instant client de acordo com a arquitetura do seu PHP.

| | |
|--------------------|--|
| PHP Version 7.3.12 | |
| System | Darwin Mac-mini-de-Netmake local 19.0.0 Darwin Kernel Version 19.0.0: Wed Aug 14 22:03:12 PDT 2019; root:xnu-6153.1~2/RELEASE_ARM_T8020 64x86_64 |
| Build Date | Nov 29 2019 20:06:07 |
| Configure Command | './configure' --prefix=/usr/local/Cellar/php/7.3.7/3.12 --localstatedir=/usr/local/var/sysconfdir=/usr/local/etc/php/7.3 --with-config-file-path=/usr/local/etc/php/7.3 --with-config-file=/usr/local/etc/php/7.3/conf.d --with-pcre=/usr/local/Cellar/php/7.3.7/3.12/shlib/bcmath --enable-calendar --enable-ds --enable-dtrace --enable-expr --enable-fpm --enable-mbregex --enable-mbstring --enable-mysqlnd --enable-opcache --enable-pdo --enable-phar --enable-readline --enable-redis --enable-sockets --enable-sysvmsg --enable-sysvshm --enable-sysvsem --enable-xml --enable-xmlrpc --enable-zip --enable-zlib |

- rquitetura i386/i686 = 32 bits
- rquitetura x86_64 = 64 bits

Abaixo estão listados os arquivos necessários para que os drivers do Oracle sejam habilitados.

Arquivos necessários:

- extensão **oci8.so**: [Clique Aqui](#)

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: [Clique Aqui](#)

IMPORTANTE: O PHP 7.3 é compatível com o **Oracle Instant Client 11.2 ou superior**.
Para realizar o download do Oracle Instant Client inferior a versão **19.5.0.0**, é necessário ter uma [Conta Oracle](#).

Outros Arquivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Superior**: [Clique Aqui](#)

Tabela de Compatibilidade

| Drive | Versão do banco de dados Oracle | | | | | | | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|--------|--------------|-----|-----|-----|--|--|--|
| Oracle PDO | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |
| Instant Client | Versão de base de dados Oracle | | | | | | | | | |
| 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | | |

Configurando Oracle Cloud 8 no MacOS

É necessário habilitar a extensão do Oracle no PHP e configurar o `instant_client` para realizar a conexão. Siga os passos descritos abaixo para habilitar os drivers de conexão.

1 - No seu terminal Mac, logue como **root** e crie a pasta com a numeração do instant client em `/usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

EX:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraia todo o conteúdo do **Instant Client** baixado [anteriormente](#) em seu sistema Mac e copie para a pasta criada no passo anterior:

EX:

- `unzip oci_client_macosx_12.zip`
- `cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/`

3 - Copie a extensão **oci8.so** baixada **anteriormente** para o diretório de extensões do PHP:

ATENÇÃO: Se você seguiu a nossa [documentação][link_doc]{:target="_blank"} para instalar o Scriptcase manualmente no macOS, a extensão já está no diretório de extensões. Você pode avançar para o item 5.

EX:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acesse o arquivo **info.php** e procure pela linha **extension_dir**. Ela informará o caminho exato para o diretório responsável pelas extensões do PHP.

| | | |
|-----------------|------------------------|------------------------|
| error_reporting | 22527 | 22527 |
| expose_php | On | On |
| extension_dir | /usr/lib64/php/modules | /usr/lib64/php/modules |
| file_uploads | On | On |
| hard_timeout | 2 | 2 |

4 - Edite o arquivo do **php.ini**(`/usr/local/etc/php/7.3/php.ini`) e declare no final do arquivo a extensão do Oracle.

EX:

```
extension=oci8.so
```

```
; End:  
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie o serviço do apache para que as mudanças surtam efeito. Use o comando abaixo para isso:

EX:

```
sudo apachectl restart
```

Conexão com o Scriptcase

- **note 8:** [Clique aqui](#)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle Cloud

Se você não tiver os drivers **Oracle 8.0.5 ou Acima**, **Oracle PDO**, e **Oracle 8**, habilite abaixo nossa documentação de como habilitar ambos no Scriptcase para conexão.

- para habilitar o **Oracle 8.0.5 ou Acima**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle PDO**: [Clique aqui](#)
- para habilitar o **Oracle 8**: [Clique aqui](#)

ATENÇÃO: Se você não possui uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando uma conexão com o Scriptcase

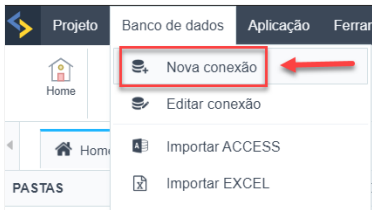
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

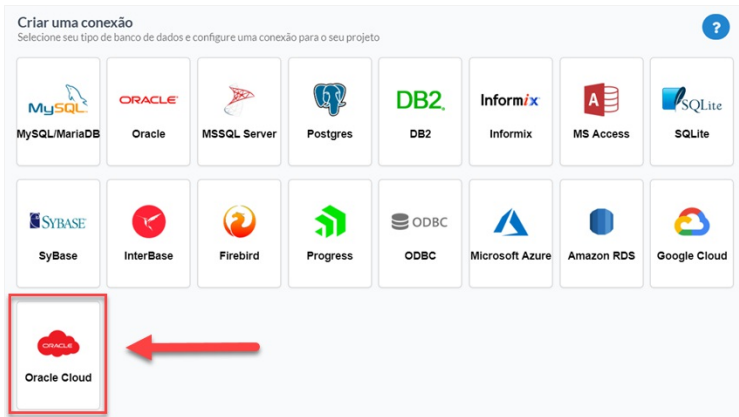


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

- **nome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle PDO**.
- **ase de Dados:** Informe o IP ou domínio do servidor onde o banco de dados está instalado juntamente do **Service Name**.
 - o **X:** **192.168.254.189/DB.oracle.com**
 - o ara mais informações sobre **Service Name:** [Clique Aqui](#)
- **squema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **ste item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma reposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.

Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

| Tabelas | Proprietário | Exibir |
|---------|--------------|--------|
| | SYSTEM | Sim |
| | | Não |

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - o **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - o **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - o **X:**

- **proprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

CONEXÃO

FILTRO

AVANÇADO

Separador De Decimal

-

Conexão Persistente

Não

Usar o esquema antes do nome da tabela

Sim

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto**  **como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**
 - X:

Utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

"SYSTEM".ACCOUNT



Não utilizando o esquema antes do nome da tabela:

Conexão *

conn_oracle

Tabela

ACCOUNT



Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Conexão com Oracle Cloud ODBC

Se você não tiver o driver **Oracle ODBC** habilitado, verifique abaixo nossa documentação de como habilitar este driver no Scriptcase para conexão.

- Para habilitar o **Oracle ODBC**: [Clique aqui](#)

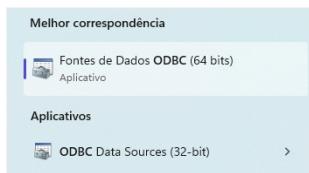
ATENÇÃO: Se você não possuir uma base de dados no Oracle Cloud criada, verifique como realizar a criação clicando [aqui](#).

Criando um Data Source ODBC de Sistema

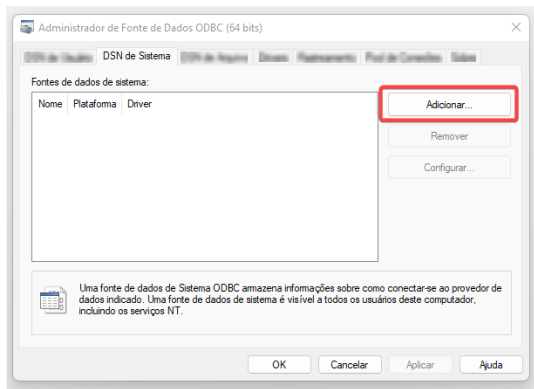
Verifique abaixo todo o passo a passo para a criação de uma fonte de dados ODBC para conectar ao Scriptcase.

NOTA: O ODBC deve ser criado no mesmo Servidor onde está instalado o ScriptCase.

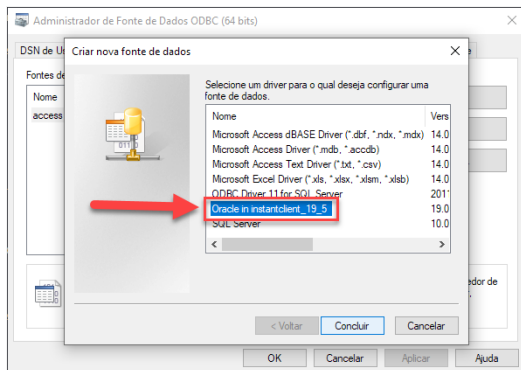
- 1 - Acesse o seu **Gerenciador de fonte de dados ODBC** e selecione de acordo com a sua arquitetura. Seleccionaremos a versão **x64**:



- 2 - Ao entrar no Administrador de Fontes de Dados ODBC, selecione a aba **DSN de Sistema** e clique em **Adicionar** para criar sua conexão com seu Banco de Dados Oracle.

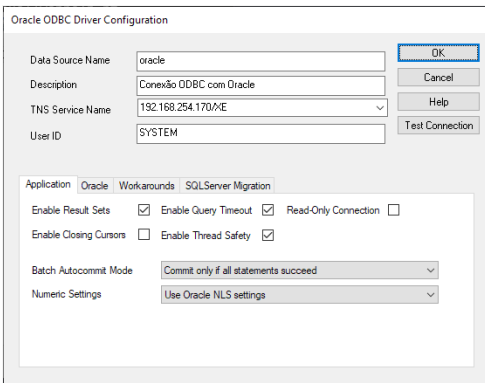


- 3 - Após isto, é necessário selecionar o Driver para conexão com Oracle. Selecione o Driver: **Oracle in instantclient_19_6**



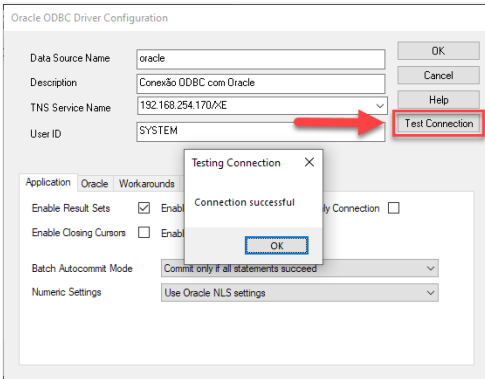
- 4 - Agora, informe os parâmetros de conexão como no exemplo abaixo:

- **ata Source Name**: Defina aqui o nome do objeto ODBC que será utilizado na conexão com o Scriptcase.
- **escription**: Escreva uma definição para o Data Source, qual a finalidade por exemplo.
- **NS Service Name**: Informe aqui o IP ou domínio do servidor seguido do SERVICE NAME do Oracle.
 - o **X**: `dominiadoserver.com/XE` ou `192.168.254.170/XE`
 - o Para mais informações sobre o **Service Name** do Oracle, [clique aqui](#).
- **ser ID**: Informe o usuário que será utilizado na conexão para autenticação.



5 - Teste a conexão para checar se todos os parâmetros foram preenchidos corretamente.

Será solicitado que seja informada a senha para conexão.



6 - Clique em **OK** para concluir este processo.

Criando uma conexão com o Scriptcase

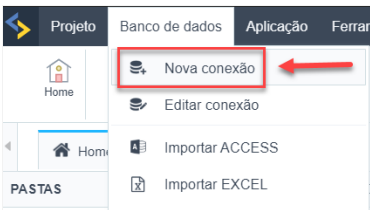
Veja abaixo como criar uma conexão em seu projeto do Scriptcase, utilizando o Driver habilitado e o banco de dados Oracle.

1 - Acesse um projeto do seu Scriptcase.

2 - Clique no ícone **Nova Conexão** para criar uma conexão

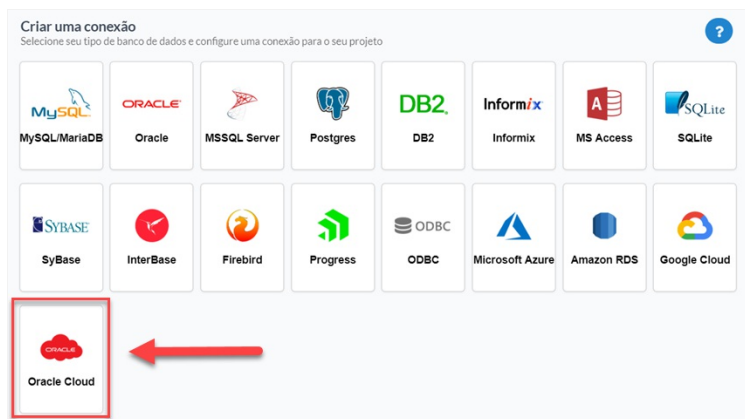


ou acesse o menu **Banco de Dados > Nova conexão**.



Após isto, será exibida uma tela com todas as conexões de banco de dados.

3 - Selecione a conexão **Oracle Cloud**.



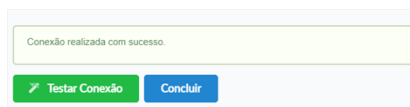
4 - E escolha o banco de dados **Oracle Cloud**.



Conexão

Informe os parâmetros para conexão ao seu banco de dados Oracle Cloud da seguinte forma:

- **ome da conexão:** Defina o nome de sua nova conexão. Por padrão, o Scriptcase adiciona o prefixo **conn** juntamente do nome do banco de dados.
- **river do SGBD:** Selecione o Driver Oracle para conexão. Neste exemplo, utilizamos o Driver **Oracle ODBC**.
- **ase de Dados:** Informe o DSN criado no ambiente para conexão.
 - o **X:** **oracle**
- **schema:** Informe o Esquema de tabelas específicas criadas para uso do usuário informado.
 - o **este item é opcional caso não tenha um esquema configurado em seu banco de dados.**
- **suário:** Informe o usuário para autenticar a conexão com o seu banco de dados Oracle.
 - o **ara conexões Oracle, o usuário precisa estar em maiúsculo, como no exemplo .**
- **enha:** Informe a senha para concluir o processo de autenticação.
- **estar conexão:** Clique neste botão para obter uma resposta da requisição do Scriptcase para saber se os parâmetros informados estão corretos.



Filtro

Acessando esta aba, você pode configurar quais itens do Banco de Dados serão exibidos na conexão, podendo depender ou não do proprietário.

Exibir

Permite que a conexão Oracle possa enxergar tabelas, views, tabelas do sistema e procedures dependendo dos itens selecionados pelo usuário. Por padrão, os itens **Tabelas** e **Views** já são selecionados pelo Scriptcase.

- **abelas:** Selecionando esta opção, as tabelas da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **iews:** Selecionando esta opção, as views da sua base de dados serão exibidas.
 - **or padrão, o Scriptcase habilita esta opção.**
- **abelas do Sistema:** Selecionando esta opção, as tabelas do sistema da sua base de dados serão exibidas.
- **rocedures:** Selecionando esta opção, as procedures da sua base de dados serão exibidas.

Filtros

Permite definir quais tabelas e proprietários serão exibidos.

- **abelas:** Você pode definir nesta opção quais tabelas serão exibidas. A configuração pode conter um **PREFIXO%** ou nome das tabelas para exibição.
 - **or padrão, o Scriptcase deixa esta opção vazia.**
 - **X:**

- **roprietário:** Informe o usuário que enxerga as tabelas informadas para exibição.
 - **usuário deve estar em maiúsculo como no exemplo acima.**
- **xibir:** Escolha se as tabelas do proprietário informado serão exibidas.

NOTA: Ao utilizar a filtragem de tabelas, você elimina tabelas desnecessárias para o seu projeto e **melhora a performance** da conexão do seu banco de dados Oracle.

Avançado

Nesta aba, você tem acesso a configurações específicas para a conexão. As configurações realizadas nesta sessão impactam na exibição dos dados e performance das aplicações.

- **eparador De Decimal:** Selecione o tipo do separador dos registros decimais, entre vírgula e ponto.
 - **or padrão, é selecionado o ponto . como separador.**
- **onexão Persistente:** Defina se as conexões serão encerradas após a execução dos seus scripts nas aplicações do Scriptcase.
 - **or padrão, o Scriptcase desativa esta opção.**
- **sar o esquema antes do nome da tabela:** Defina se o esquema do banco de dados será exibido antes dos nomes das tabelas.
 - **or padrão, o Scriptcase ativa esta opção.**

o X:

| | |
|--|---|
| Utilizando o esquema antes do nome da tabela: | Não utilizando o esquema antes do nome da tabela: |
| Conexão *
<div>conn_oracle</div> | Conexão *
<div>conn_oracle</div> |
| Tabela
<div>"SYSTEM".ACCOUNT</div>  | Tabela
<div>ACCOUNT</div>  |

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas de conexão ou dúvidas a respeito deste banco de dados.

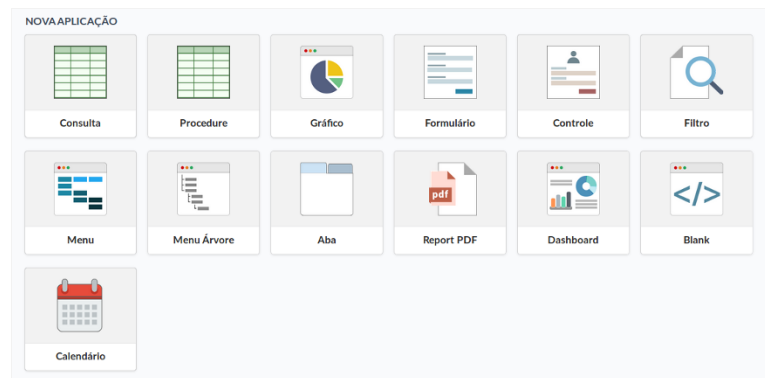
Dúvidas ou Problemas de Conexão?

Visão Geral

Lista de Aplicações

O Scriptcase oferece uma série de aplicações e recursos embarcados possibilitando a criação de projetos completos, da forma que desejar.

Para a criação das aplicações é necessário apenas um banco de dados relacional disponível para conexão com uma base de dados populada.



Veja abaixo os tipos de aplicações disponíveis na ferramenta.

Consulta

Voltada para a visualização de dados podendo ser utilizada com uma ou mais tabelas, esta aplicação é voltada para geração de relatórios onde é possível realizar exportações PDF, XLS, XML entre outros formatos.

A consulta possui vários módulos integrados (Resumo, Gráfico e Filtros) tornando o desenvolvimento do relatório ainda mais completo.

[Clique aqui](#) para ver alguns exemplos da consulta.

Formulário

[Veja como criar uma aplicação de Formulário](#)

Aplicação exclusiva para inclusão e edição de dados e pode ser configurada em 4 orientações.

- nico Registro
- múltiplos registro
- rid Editável
- rid Editável (View)

O formulário pode ser vinculado a uma aplicação de consulta, para que desta forma seja possível editar registros a partir da aplicação de consulta.

[Clique aqui](#) para ver alguns exemplos do formulário.

Abas

[Veja como criar uma aplicação de Abas](#)

Esta aplicação permite a criação de abas onde podemos comportar outras aplicações como consultas e formulários.

Controle

[Veja como criar uma aplicação de Controle](#)

Aplicação utilizada para criação de controles em um sistema, não é vinculada com tabelas, e necessita da criação de um ou mais campos para seu funcionamento.

Um exemplo de utilização é na criação de uma tela de login.

O controle possibilita ainda a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação, facilitando assim a customização do layout da aplicação.

[Clique aqui](#) para ver alguns exemplos do controle.

Menu

Veja como criar uma aplicação de [Menu](#) e [Menu Árvore](#)

Servem para criar uma estrutura hierárquica de navegação das aplicações do sistema. Existem dois tipos de menu disponíveis, Menu Horizontal e Menu Árvore, que diferem na forma de visualização dos seus itens.

Filtro

[Veja como criar uma aplicação de Filtro](#)

Utilizada exclusivamente quando vinculada a formulários, esta aplicação permite a utilização de filtro avançado para a aplicação de formulário. Aplicação utilizada para criação de filtros exclusivamente para formulários.

Report PDF

[Veja como criar uma aplicação de Report PDF](#)

Aplicação responsável por gerar relatórios utilizando formatos predefinidos, onde podemos posicionar os dados no relatório.

Dashboard

[Veja como criar uma aplicação de Dashboard](#)

Permite exibir várias aplicações inseridas em widgets.

Blank

[Veja como criar uma aplicação de Blank](#)

Esta aplicação permite a inserção de código PHP / HTML e exibe o resultado do processamento. A vantagem da utilização desta aplicação é a possibilidade de utilização das macros e a integração nativa com as demais aplicações.

Calendário

[Veja como criar uma aplicação de Calendário](#)

Aplicação onde podemos manter uma agenda de eventos podendo ser vinculado ao google calendar.

Procedure

[Veja como criar uma aplicação de Procedure](#)

Semelhante a consulta, esta aplicação está disponível apenas para alguns bancos de dados (MSSQL Server, Oracle e Db2) ao selecionar a conexão, caso exista uma procedure que retorna informações será exibida esta aplicação especial.

Visão Geral

O menu aplicações agrega todas os recursos exclusivos para aplicações como a criação em lote, edição expressa e recuperar aplicação.



Abaixo segue um breve explicação de cada uma das opções.

Nova Aplicação

Abre a tela de criação das aplicações. Apesar de extremamente simples cada aplicação possui opções distintas, para destrinchar melhor a criação de cada uma das aplicações os artigos foram separados.

Abaixo seguem os links para a documentação de criação de cada uma das aplicações. **Clique na aplicação que deseja criar**

- [Consulta](#)
- [Gráfico](#)
- [Formulário](#)
- [Controle](#)
- [Filtro](#)
- [Menu](#)
- [Menu Árvore](#)
- [Calendário](#)
- [Abas](#)
- [Report PDF](#)
- [Dashboard](#)
- [Blank](#)
- [Procedure](#)

Criar aplicação em Lote

Exclusivo para criação de Consultas e Formulários, permite a criação multiplas aplicações com ligação de edição já configurada.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Edição Expressa

Permite editar de forma simultanea as aplicações do projeto possibilitando a definição de valores comuns entre elas.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Restaurar Aplicações

Este recurso permite restaurar as aplicações do projeto que sofreram alguma alteração recente. Os pontos de restauração são definidos automaticamente pela ferramenta, sempre que uma alteração é salva.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Salvar Aplicações

Esta opção salva a aplicação que está aberta em modo de edição no momento do salvamento.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Gerar Fonte

Gera o código fonte apenas da aplicação aberta em modo de edição.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Executar Aplicação

Salva e executa a aplicação que está aberta no modo de edição.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Exportar Aplicações

Exporta uma ou mais aplicações do projeto. Neste tipo de exportação são enviados todos os arquivos necessários para o funcionamento das aplicações selecionadas.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Importar Aplicações

Permite importar as aplicações geradas apartir da opção **Exportar Aplicações**.

É necessário que a exportação das aplicações tenha sido realizadas em uma versão igual ou inferior para que a exportação do projeto funcione. Deste modo, não é possível exportar uma aplicação do Scriptcase 9.7.002 e importar e

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Código-fonte

Nessa opção é possível visualizar o código fonte da aplicação que esteja aberta em modo de edição.

Para que este recurso esteja disponível é necessário que o código fonte da aplicação tenha sido gerado previamente.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Dados de sessão

Nessa opção, é possível ver todas as variáveis de sessão disponíveis no ambiente de desenvolvimento, ou seja, é a árvore de sessão armazenada pelo Scriptcase.

[Clique aqui para mais detalhes.](#)

Aplicações em Lote

Com esta ferramenta é possível criar múltiplas aplicações (Formulários e Consultas).

Ao criar consultas e formulários utilizando essa tabela, as aplicações serão criadas com uma ligação de aplicação. Essa ligação de aplicação permite a edição do registro a partir da consulta.

Para iniciar a criação das aplicações devemos selecionar uma conexão, para que as tabelas sejam listadas. Em seguida, devemos selecionar as tabelas que serão utilizadas para a criação das aplicações. Ao selecionar uma tabela podem Consultas) serão criadas.

Ao avançar, você pode definir o nome e descrição da aplicação. Para os formulários você pode também alterar o tipo de exibição dele.

- **nome** - Nome da aplicação que será criada.
- **escrição** - Descrição da aplicação
- **ipo** - Opção disponível apenas para os formulários, define o tipo de formulário que será criado (Único Registro, Múltiplos Registros, Grid Editável ou Grid Editável View)
 - **Único Registro** - Um registro por página.
 - **Múltiplos registros** - Vários registros por página onde a interação com os dados pode ser feita em várias linhas ao mesmo tempo.
 - **Grid Editável** - Vários registros por página onde cada interação com os dados é realizada individualmente e as linhas estão habilitadas para edição.
 - **Grid Editável View** - Vários registros por página onde cada interação com os dados é realizada individualmente e as linhas estão desabilitadas para edição, para editá-las é preciso habilitar clicando no ícone de edição.
- **erar fonte** - Ao selecionar esta opção todas as aplicações que estão sendo criadas terão seu código fonte gerado.
- **editar** - Ao selecionar esta opção todas as aplicações que estão sendo criadas serão abertas automaticamente no modo de edição, logo após a criação.

Após todas as configurações feitas clique no botão "Concluir".

Edição Expressa

Esta ferramenta possibilita a edição das aplicações do projeto em lote, podendo definir valores a vários atributos comuns as estas aplicações.

Para acessar o recurso vá no menu **Aplicação > Edição Expressa**.



É possível ainda configurar o ícone da edição expressa na barra de ferramenta, acessando o menu [Configurações > Minha barra de ferramentas](#)

Selecione Aplicações Editadas

Define quais aplicações estarão disponíveis para edição: **Todas**, seleciona todas as aplicações do projeto e a opção **Selecionar Aplicações** permite que o desenvolvedor selecione as aplicações que deseja alterar.

Selecione quais aplicações serão editadas

Edição Expressa de Aplicações

☐ Todas
 ☒ Selecionar Aplicações

Avançar

Cancelar

Vale ressaltar que as alterações serão aplicadas apenas nas aplicações onde o recurso alterado estiver disponível. **Por exemplo:** Alterações na opção **Entrada de texto em JavaScript** serão aplicadas apenas às aplicações de controle esteja marcada.

Todas

Nesta opção todas as aplicações dos projetos receberam as alterações aplicadas na edição expressa.

Lembrando que as alterações serão realizadas apenas nas aplicações onde o recurso está disponível.

Selecionar Aplicações

Ao optar por **selecionar as aplicações**, uma lista com as aplicações do projeto será mostrada e o desenvolvedor deve selecionar as aplicações que deseja realizar as alterações.

Nesta tela é possível organizar a lista de aplicações de duas formas:

- **or Tipo** onde as aplicações serão agrupadas de acordo com seu tipo (Formulários, Consultas, Gráficos).
- **or Pasta** nesta opção as aplicações são agrupadas de acordo com a organização de pastas criada no [explore do projeto](#)

Por exemplo, caso todas as suas aplicações estejam dentro da pasta root ao selecionar o agrupamento **por pasta** todas as aplicações serão exibidas juntas, sem divisão.

Exemplo da listagem Por Tipo

Edição Expressa de Aplicações

Aplicações

Visualização ☒ Por Tipo ☐ Por Pasta

Aba

☐ tab01_1
 ☐ tab02
 ☐ tab03

☐ tabs_v9

Blank

☐ blank_mindmap
 ☐ google_fonts_type
 ☐ home_97

☐ maps
 ☐ new_macros_97
 ☐ org_chart

☐ org_chart_ajax
 ☐ sample_blank_application
 ☐ sc94_menu_font_awesome_content

☐ sc94_menu_font_awesome_w_toolbar_content
 ☐ sc94_new_themes_preview
 ☐ sc95_home

☐ sc95_new_themes_preview
 ☐ teste

Calendário

☐ calendar01
 ☐ calendar02
 ☐ calendar03

Exemplo da lista de aplicação Por Pasta

Edição Expressa de Aplicações

Aplicações ?

Visualização ☐ Por Tipo ☒ Por Pasta

root

☐ login_v9 ☐ menu

☒ ☐

root/Calendar

☐ calendar01 ☐ calendar02 ☐ calendar03

☐ calendar05 ☐ calendar_color_event ☐ ctr_login

☒ ☐

root/Chart

☐ chart05 ☐ chart08 ☐ chart_54_1

☐ chart_54_2 ☐ chart_54_3 ☐ chart_54_4

☐ chart_area ☐ chart_bars_2D ☐ chart_bars_3D

☐ chart_bubble ☐ chart_columns_2D ☐ chart_columns_3D

Propriedades

Esta tela lista os atributos disponíveis para utilização separados por categorias, estes atributos podem ser aplicados em todas as aplicações simultaneamente selecionando **Aplicar a todas aplicações** ou aplicados individualmente selecionando

Ao selecionar **Aplicar Individualmente** é possível definir a quantidade de aplicações que serão exibidas por página para edição dos atributos.

☒ Aplicar Individualmente

Mostrar aplicações por página (0 mostra todas)

Estas opções alteram o comportamento da tela de **Editar Propriedades**.

Veja abaixo a lista de atributos disponíveis detalhadamente.

Categoria - Geral

Geral

☐ Descrição

☐ URL amigável

☐ Título do Cabeçalho

☐ Permitir chamada direta pela URL

☐ Mostrar conteúdo HTML

☐ Remover as tags HTML

☐ Executar conteúdos em javascript

☐ Gravar tags HTML

☐ Entrada de texto em JavaScript

☐ Label fixo

☐ Usar Select2

☐ Módulos de exportação da Grid

☐ Exportar com senha

☐ Selecione colunas para exportação

☐ Caminho dos documentos

☐ Diretório de Imagens

☐ Idioma

☐ Templates de Atalhos

☐ Resetar barras de ferramentas

☐ Destacar resultados

☐ Visualizador de imagens

☐ Notificar alterações descartadas

☐ Largura da tabela

☐ Unidade da tabela

☒ ☐

Descrição

Permite alterar a descrição das aplicações. Quando informada a descrição é exibida no campo **descrição** na lista das aplicações do projeto ou nas propriedades da aplicação.

DESCRIÇÃO

Login - Initial Application

Clique aqui para editar

Esta configuração está disponível apenas ao selecionar a opção **Aplicar Individualmente**.

URL amigável

Permite definir a URL amigável para a aplicação. Quando informada a descrição é exibida no campo **URL Amigável** na lista das aplicações do projeto ou nas propriedades da aplicação.

URL AMIGÁVEL

cadastro-de-pedidos

Clique aqui para editar

Esta configuração está disponível apenas ao selecionar a opção **Aplicar Individualmente**.

Título do Cabeçalho

Define o título do cabeçalho das aplicações. Outra maneira de editar este atributo é acessando as configurações de **Cabeçalho & Rodapé** no menu **Layout**

EDIÇÃO DE PEDIDOS

Esta configuração está disponível apenas ao selecionar a opção **Aplicar Individualmente**.

Permitir chamada direta pela URL

Esta opção define se uma aplicação poderá ou não ser chamada digitando a URL diretamente nos navegadores.

Sim

Permite que a aplicação seja executada quando sua URL for informada diretamente no navegador.

Não

Impede a abertura da aplicação caso tenha sua URL informada diretamente no navegador retornando um erro de dados inválidos, como na imagem abaixo.

Dados inválidos

Mostrar conteúdo HTML

Define o comportamento das tags HTML nos campos dos tipos texto e texto múltiplas linhas.

Quando ativo as tags não são interpretadas, mostrando o código inserido no campo.

Exemplo da flag habilitada

| Exemplo 1 | Exemplo 2 |
|--|--|
| <code><p>Exemplo de texto com formatação</p></code> | <code><script>alert("Exemplo de Javascript!");</script></code> |

Quando desabilitada as tags serão interpretadas ao executar a aplicação.

Para que o conteúdo Javascript seja interpretado é necessário ativar também a opção **Executar conteúdos em javascript**

Exemplo da flag desabilitada

| Mostrar conteúdo HTML |
|----------------------------------|
| Exemplo de <u>texto com HTML</u> |

Remover as tags HTML

Define o comportamento dos campos do tipo texto(texto e Texto Múltiplas linhas) com relação as tags **HTML** quando a opção **Mostrar conteúdo HTML** está habilitada(sim)

Sim

Apenas o texto será exibido removendo as tags HTML, com na imagem abaixo.

| Exemplo 1 | Exemplo 2 |
|---------------------------------|---|
| Exemplo de texto com formatação | <code>alert("Exemplo de Javascript!");</code> |

Não

As tags são exibidas no campo como texto padrão

| Exemplo 1 | Exemplo 2 |
|--|--|
| <code><p>Exemplo de texto com formatação</p></code> | <code><script>alert("Exemplo de Javascript!");</script></code> |

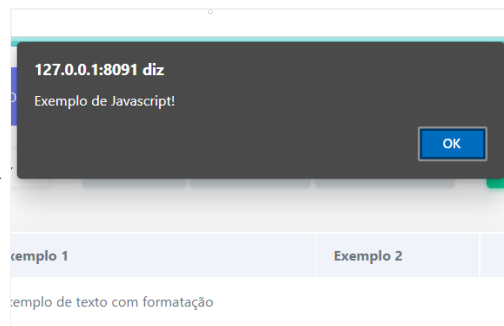
Esta opção está disponível na consulta apenas quando a opção **Mostrar conteúdo HTML** está ativa.

Executar conteúdos em javascript

Define o comportamento do código javascript atribuídos aos campos do tipo texto e texto múltiplas.

Quando habilitada(sim) o código será interpretado pelo navegador, veja o exemplo abaixo.

Usando o código `<script>alert("Exemplo de Javascript!");</script>` no campo **{contacttitle}**, ao executar a aplicação o código é executado.



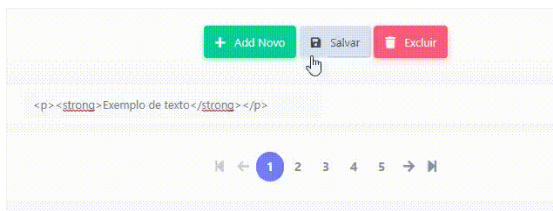
Quando esta configuração está desativada, o código não é executado e a exibição do conteúdo depende da configuração utilizada na flag **Mostrar conteúdo HTML**.

Gravar tags HTML

Define o comportamento dos campos do tipo texto e Texto Múltiplas linhas em aplicações de formulário permitindo ou não o salvamento de tags HTML.

Quando ativa permite o salvamento das tags HTML nos campos texto.

Quando desativada impede a inclusão de tags html no campo, removendo todos as tags ao salvar. Nesta opção, ao tentar inserir um texto `<p><strong>Exemplo de texto</strong></p>` apenas o texto será salvo.



Entrada de texto em JavaScript

Define o comportamento dos campos do tipo texto e texto múltiplas linhas com relação a tag `<script>`.

Quando ativa, caso o texto inserido possua a referida tag, todo o texto é desconsiderado e o valor não é salvo.

Caso o texto inserido não possua a tag o texto é inserido normalmente.

Label Fixo

Define o comportamento da label dos campos durante ao rolar a página. Quando ativa a label será fixada no topo ao rolar a página, ao desativar a label das aplicações também será

Exemplo de label fixa na consulta

| RELATÓRIO DE SALES 07/12/2021 | | | | | | |
|-------------------------------|----|------------|--------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| Busca Rápida | | Colunas | Ordenação | Exportação | Pesquisar | Sair |
| | ID | Date | Region | Product Category | Product | Customer Name |
| ... | 1 | 23/01/2019 | South Atlantic | SEAFOOD | Konbu | Yoshi Tannamuri |
| ... | 2 | 23/01/2020 | South Atlantic | CONFECTIONS | NuNuCa Nu-Nougat-Creme | Yoshi Tannamuri |
| ... | 3 | 23/01/2017 | South Atlantic | BEVERAGES | Outback Lager | Yoshi Tannamuri |
| ... | 4 | 24/01/2017 | East South Central | CONFECTIONS | Teatime Chocolate Biscuits | Felipe Izquierdo |

Usar Select2

Define a utilização do Select2 nos campos dos tipos Select, Texto Auto-Complete e Número Auto-Complete.

Módulos de exportação da Grid

Permite que sejam levados os módulos da Grid para a exportação da aplicação.

Exportar com Senha

Permite que seja definida uma senha para exportação em todas as aplicações.

Selecione colunas para exportação

Permite que no momento da exportação sejam selecionadas as colunas desejadas.

Caminho dos documentos

Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.

Diretório de Imagens

Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.

Idioma

Altera a linguagem inicial utilizada pelas aplicações do projeto.

Templates de Atalhos

Permite configurar o mesmo template de atalhos do teclado para todas as aplicações.

Resetar barras de ferramentas

Permite resetar as configurações das barras de ferramentas das aplicações.

Destacar resultados

Define se os resultados da pesquisa serão destacados.

Visualizador de imagens

Define se será utilizado o novo visualizador de imagens

Notificar alterações descartadas

Notifica o usuário quando alguma alteração realizada será perdida ao recarregar os dados.

Largura da tabela

Define a largura da tabela de acordo com a unidade de medida selecionada na opção **Unidade da tabela**

O valor é aplicado ao selecionar pixel ou porcentagem

Unidade da tabela

Define a unidade de medida para a opção Largura da tabela:

Categoria - Layout/Tema

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria Layout/Tema.

Layout/Tema

☐ Imagem do Cabeçalho

☐ SweetAlert

☐ Posição do SweetAlert usando Toast

☐ Tema

☐ Template

☒ ☐

Imagem do Cabeçalho

Define uma imagem para o cabeçalho das aplicações.

SweetAlert

Permite que todas as mensagens de Alerta sejam substituídas pelas mensagens do SweetAlert.

Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição do SweetAlert usando Toast

Tema

Define um tema para as aplicações do projeto.

Template

Definir o cabeçalho e o rodapé das aplicações do projeto.

Ao escolher aplicar as configurações, iremos visualizar uma lista dos atributos selecionados para alteração.

Edição Expressa de Aplicações

Editar Propriedades

SweetAlert Sim ☐ Não

Usar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação

Toast Sim ☐ Não

Utilizar o Toast para exibir notificações de erro

Tema

ScriptCase ☐ SQL_Rhino ☐

Temas de cores e fontes do visual da aplicação.

Template de atalhos

Application

SC_DefaultHotkeys

Filtro

SC_DefaultHotkeys

Detalhe

SC_DefaultHotkeys

Resumo

SC_DefaultHotkeys

Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados

Aplicar

Cancelar

Categoria - SQL

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria SQL.

SQL

☐ Distinguir maiúsculas/minúsculas

☐ Modo Debug

☐ Conexão

☐ Conexão para campos

☒

☐

Distinguir maiúsculas/minúsculas

Permite que o Scriptcase realize a distinção de letras maiúsculas e minúsculas.

Modo Debug

Executa a aplicação no modo de depuração, mostrando comandos SQL.

Conexão

Permite alterar a conexão das aplicações do projeto.

Conexão para campos

Define a utilização de uma conexão para todos os campos das aplicações. (Esta opção terá efeito em campos que possuem a opção de utilizar uma conexão específica.)

Categoria - Mobile

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria Mobile.

Mobile

☐ Ativar otimização para mobile

☒

☐

Ativar otimização para mobile

Determina se a aplicação utilizará estilos e elementos específicos quando rodando em ambiente mobile.

Categoria - Segurança

Lista de atributos disponíveis dentro da categoria Segurança.

Segurança

☐ Usar Segurança
☐ Habilitar CSRF
☐ Mostrar caracteres da senha
☐ HttpOnly
☐ ID da sessão
☐ Cookie Secure
☐ Desabilitar o Auditor XSS
☐ Strict-Transport-Security
☐ X-Frame-Options
☐ X-Content-Type-Options
☐ Referrer-Policy
☐ Feature-Policy
☐ Content-Security-Policy
☐ Permissions-policy

☒
☐

Usar Segurança

Define a utilização de segurança nas aplicações do projeto.

Habilitar CSRF

Ativa a proteção contra "Cross-Site Request Forgery". (Esta opção aplica-se apenas nas aplicações de Controle e Formulário)

Mostrar caracteres da senha

Habilita a opção de exibir senha nos campos do tipo senha.

HttpOnly

Define a utilização ou não do recurso.

Esta opção informa ao navegador que os cookies devem ser acessados apenas através do protocolo HTTP, impedindo seu acesso a linguagens de script como Javascript.

ID da sessão

Determina que o ID da sessão deverá ser armazenado em cookies no lado do cliente, não podendo ser passado através de URLs.

Cookie Secure

Determina que os cookies devem ser transmitidos somente em conexões seguras.

Desabilitar o Auditor XSS

Determina a utilização ou não da opção Auditor XSS

Strict-Transport-Security

Determina que as páginas da aplicação somente poderão ser acessadas através do protocolo HTTPS.

X-Frame-Options

Determina a regra para inclusão da aplicação em iframes.

- AMEORIGIN permite que apenas páginas no mesmo site incluam sua aplicação em iframes.
- ENY não permite que suas aplicações sejam abertas em iframes.

X-Content-Type-Options

Determina que os tipos MIME dos arquivos requisitados devem ser respeitados pelo navegador.

Referrer-Policy

Determina a quantidade de informações de referência deve ser incluída nas requisições.

Feature-Policy

Determina quais recursos poderão ser carregados pelo navegador. Adicione a regra na mesma linha sendo separados por ponto e vírgula(;) **Exemplo:** Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera

Content-Security-Policy

Determina o comportamento de determinadas funcionalidades e APIs do navegador. Adicione a regra na mesma linha sendo separados por ponto e vírgula(;) **Exemplo:** Content-Security-Policy: default-src https: 'unsafe-eval' 'unsafe-inli

Permissions-policy

Determina o comportamento de determinadas características do navegador. Adicione a regra na mesma linha sendo separados por vírgula(,) **Exemplo:** fullscreen=(), geolocation=()

Editar Propriedades

Este é o último passo no processo de edição expressa das aplicações onde serão editadas as propriedades selecionadas no passo anterior. Esta tela pode ser exibida de duas formas dependendo da opção de edição escolhida anteriorme **Individualmente**.

Aplicar a todas aplicações

Caso tenha optado por aplicar em todas as aplicações, a tela de edição será organizada com os atributos em linha. Nesta opção, a propriedade editada será aplicada em todas as aplicações de forma simultânea. Neste caso será necessári com que todas as aplicações selecionadas recebam o mesmo atributo.

Edição Expressa de Aplicações

Editar Propriedades

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------------|--|--|
| Mostrar caracteres da senha | ☐ Sim ☒ Não | Exibe um ícone para controlar a exibição dos caracteres do campo de senha. |
| HttpOnly | ☐ Sim ☒ Não | Informa ao navegador que os cookies devem ser acessados apenas através do protocolo HTTP, impedindo seu acesso a linguagens de script como Javascript. |
| ID da sessão | ☐ Sim ☒ Não | Determina que o ID da sessão deverá ser armazenado em cookies no lado do cliente, não podendo ser passado através de URLs. |

Aplicar

Cancelar

Nesta opção todas as aplicações selecionadas receberão a mesma configuração.

Aplicar Individualmente

Caso tenha optado por aplicar as configurações individualmente a tela de edição será organizada de forma diferente. Nesta opção, cada linha referência uma aplicação selecionada e os atributos estarão distribuídos em colunas. Nesta op individualmente nas aplicações selecionadas a grande vantagem é a possibilidade de configurar cada aplicação de forma diferente.

Edição Expressa de Aplicações

Editar Propriedades

| APLICAÇÃO | CONEXÃO | USAR SEGURANÇA |
|-----------------------------|-----------------------|--|
| blank | <div>conn_mysql</div> | ☐ Sim ☒ Não |
| calendar_calendar | <div>conn_mysql</div> | ☒ Sim ☐ Não |
| chart_account | <div>conn_mysql</div> | ☒ Sim ☐ Não |
| chart_new | <div>conn_mysql</div> | ☐ Sim ☒ Não |
| app_asdasdadsagrid_sec_apps | <div>conn_mysql</div> | ☒ Sim ☐ Não |

Editando 1 a 5 de 111

Aplicar

Cancelar

Aplicações Alteradas

Após aplicar as configurações desejadas será exibida a tela de log, onde será possível ver quais foram as aplicações alteradas. Nesta tela é possível gerar o código fonte apenas destas aplicações.

Vale ressaltar que as alterações serão aplicadas apenas nas aplicações onde o recurso alterado estiver disponível. **Por exemplo:** Alterações na opção **Entrada de texto em JavaScript** serão aplicadas apenas às aplicações de controle esteja marcada.

Vídeos relacionados >

Restaurar Aplicações

Restaurar Aplicações

Este recurso permite restaurar as aplicações do projeto que sofreram alterações recentemente. Ao salvar uma aplicação, o Scriptcase armazena automaticamente um número limitado de cópias desta aplicação para que possa ser restat

*O número de cópias informado acima pode ser alterado em **Administração > Configurações do sistema > Opção Quantidade de cópias automáticas das aplicações**.*

Primeiramente você deve selecionar a aplicação que deseja restaurar.

Escolha a aplicação

chart07 ▾

Prosseguir »

Posteriormente, você deve selecionar o ponto de restauração que deseja e definir um nome para essa aplicação restaurada.

Escolha o ponto de restauração e o nome com o qual a aplicação será restaurada

17:55:02 08/04/2016 ▾

chart07_restore

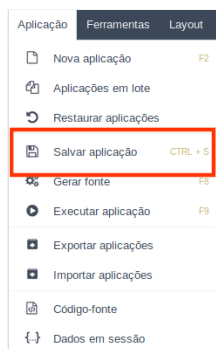
Prosseguir »

Salvar Aplicações

Salvar Aplicações

Esta opção salva a aplicação que está aberta no modo de edição.

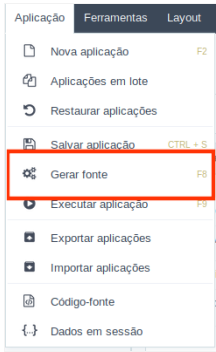
Esta opção pode ser encontrada dentro do menu Aplicações ou na barra de ferramentas padrão, além de ser possível utilizar o atalho CTRL+S.



Gerar Fonte

Gerar Fonte

Diferente do gerar código fonte encontrado no meu projeto, esta opção salva e gera o código fonte apenas da aplicação aberta no modo de edição. Esta opção pode ser encontrada dentro do menu Aplicações ou na barra de ferramentas padrão, além de ser possível utilizar o atalho F8.

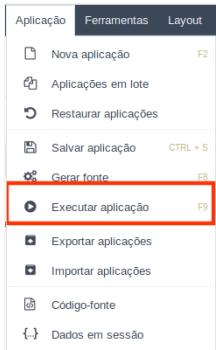


Executar Aplicação

Executar Aplicação

Salva e executa a aplicação que está aberta no modo de edição.

Esta opção pode ser encontrada dentro do menu Aplicações ou na barra de ferramentas padrão, além de ser possível utilizar o atalho F9.



Exportar Aplicações

Exportar Aplicações

Todas as aplicações de um projeto ou algumas aplicações podem ser exportadas. Nessa exportação, além das aplicações também é exportado os arquivos necessários para o funcionamento dessas aplicações selecionadas.

Esta opção pode ser encontrada dentro do menu **Aplicação**.

Primeiramente você deve selecionar se deseja exportar todas as aplicações ou se deseja selecionar algumas aplicações.

Selecionar Aplicações

☒ Todas

☐ Selecionar Aplicações

Exportar

Cancelar

Ao selecionar todas as aplicações, já será exibida a tela com o log de exportação e o link para download do arquivo gerado.

Neste exemplo, optamos por "**Selecionar Aplicações**", neste caso as aplicações são listadas de acordo com o tipo ou pasta.

Aplicações

Visualização

☒ Por Tipo

☐ Por Pasta

Aba

☐ tab01_1

☐ tab02

☐ tab03

☐ tabs_v9

☒

Blank

☐ sample_blank_application

☒

Calendário

☐ calendar01

☐ calendar02

☐ calendar03

☐ calendar_color_event

☒

Gráfico

☐ chart_54_1

☐ chart_54_2

☐ chart_54_3

☐ chart_54_4

☐ chart_area

☐ chart_area_sales

☐ chart_bars_2D

☐ chart_bars_3D

☐ chart_bubble

☐ chart_columns_2D

☐ chart_columns_3D

☐ chart_donut

☐ chart_employee_by_all

☐ chart_gauge

☐ chart_gauge81

☐ chart_line

☐ chart_line_step

☐ chart_multi_series

☐ chart_orders_by_employee

☐ chart_pie_2d

☐ chart_pie_3d

☐ chart_pizza

☐ chart_pyramid

☐ chart_pyramid81

☐ chart_scatter

☐ chart_spline

☐ chart_stacked_bar_3D

☐ chart_top_region_orders

☐ chart_work_employees

☐ combination_chart

☐ sample_chart

☐ sample_chart01

☐ sample_chart02

☐ sample_chart03

☐ sample_chart04

☐ tab03_2

☒

Para prosseguir, selecione as aplicações desejadas e clique em exportar. Posteriormente será exibido um log dos arquivos exportados e um link para realização do download do arquivo gerado.

| | | |
|-------------------------------------|-------|------------|
| Rotina de Backup | | |
| Relatório | | |
| Tempo: 0:00:00,43 | | |
| Itens: 176 | | |
| MÓDULO | ITENS | TEMPO |
| Botões | 19 | 0:00:00,02 |
| Imagens | 3 | 0:00:00,03 |
| Esquemas | 1 | 0:00:00,00 |
| Templates de Rodapé | 2 | 0:00:00,01 |
| Templates de Corpo | 33 | 0:00:00,02 |
| Templates de Cabeçalho | 1 | 0:00:00,00 |
| Idiomas | 50 | 0:00:00,04 |
| Projetos | 1 | 0:00:00,00 |
| Versões | 1 | 0:00:00,00 |
| Conexões | 1 | 0:00:00,00 |
| Aplicações | 9 | 0:00:00,00 |
| Campos | 44 | 0:00:00,12 |
| Eventos | 10 | 0:00:00,07 |
| Arquivo Zip | 1 | 0:00:00,09 |
| Arquivo de backup | | |
| sc8_201705230858_export_samples.zip | | |

Importar Aplicações

Importar Aplicações

Permite importar aplicações criadas na mesma versão do Scriptcase. Esta opção pode ser encontrada dentro do menu **Aplicação**.

Após abrir a tela de importação de aplicação selecione o arquivo que deseja importar.

Arquivo de Backup ?

Selecionar Arquivo

nenhum arquivo selecionado

Continuar

As opções são:

Aplicações 

blank

Renomear ▾blank_import

Conexões 

conn_mssql_68

Não Sobrecrever ▾

Continuar

Sobrecrever - Sobrecreve os arquivos do projeto pelos arquivos que estão sendo importados.

Não Sobrecrever - Mantem os arquivos do projeto, ignorando os arquivos que estão sendo importados.

Renomear - Mantem os arquivos do projeto e importa os arquivos selecionados com os nomes definidos.

No próximo passo exibe um resumo do que será restaurado.

Os seguintes itens serão restaurados:

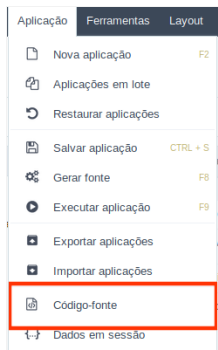
Aplicações
blank

Conexões
conn_mssql_68

Código Fonte

Código-fonte

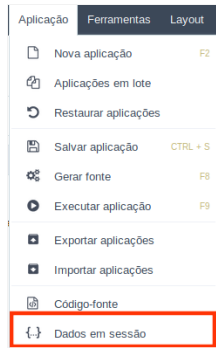
Nessa opção é possível visualizar o código fonte da aplicação após a sua geração.



Dados em Sessão

Dados de sessão

Nessa opção, é possível ver todas as variáveis de sessão disponíveis no ambiente de desenvolvimento, ou seja, é a árvore de sessão que o Scriptcase armazena.



Módulos da Grid

Configurações Iniciais

Esta opção permite que o desenvolvedor selecione o formato em que ele deseja que a aplicação de Consulta seja inicializada. Assim, podendo dinamizar as suas aplicações e o seu projeto.

Configurações Iniciais

MÓDULO INICIAL

Selecione o módulo da consulta que será exibida ao executar o aplicativo:

☐

Filtro

☒

Consulta

☐

Resumo

☐

Gráfico

☐

Imprimir

☐

PDF

☐

Word

☐

Excel

☐

RTF

☐

XML

☐

CSV

Módulos Iniciais da Consulta:

Filtro:

Esta opção permite que a aplicação seja iniciada pelo Filtro utilizando as configurações definidas dentro do Filtro Avançado da aplicação. Desta forma, o desenvolvedor poderá iniciar a sua Consulta com a filtragem dos dados.

Exemplo:

RELATÓRIO DE ACCOUNT

Accountid

maior que

Accountdescription

Contém

Pesquisa

Limpar

Salvar filtro

Sair

Salvar filtro: Com esta opção, o desenvolvedor poderá salvar as suas opções de pesquisa. Podendo assim dinamizar a sua busca e economizando o seu tempo.

Pesquisa

Limpar

Salvar filtro

Sair

Salvar Filtro

Cancelar

hardware

Salvar

Consulta:

Selecionando esta aplicação, a Consulta será iniciada através da sua forma padrão de Exibição, que é o formato exibido durante a criação da Aplicação.

Exemplo:

| RELATÓRIO DE ACCOUNT | | |
|--|-----------|---|
| Busca rápida  | Colunas | Ordenação |
|  Exportação ▼ | Filtrar | Sair |
| | Accountid | Accountdescription |
| *** | 1 | OFFICE EQUIPMENT |
| *** | 2 | FIXED TELEPHONY |
| *** | 3 | MOBILE TELEPHONE |
| *** | 4 | SOFTWARE |
| *** | 5 | SERVICE ADVISOR |
| *** | 6 | MAIL |
| *** | 7 | CROSSING AIR |
| *** | 8 | TAXI |
| *** | 9 | TIKET MEAL |
| *** | 10 | ELECTRICAL ENERGY |
| Ir para | 1 | Visualizar 10  |
|   1 2   [1 a 10 de 15] | | |

Resumo:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada pelo módulo de Resumo. Mostrando inicialmente o resumo dos dados selecionados na Quebra. Para que esta opção esteja disponível, é necessário ter ao menos uma [Quebra](#) criada na

Exemplo:

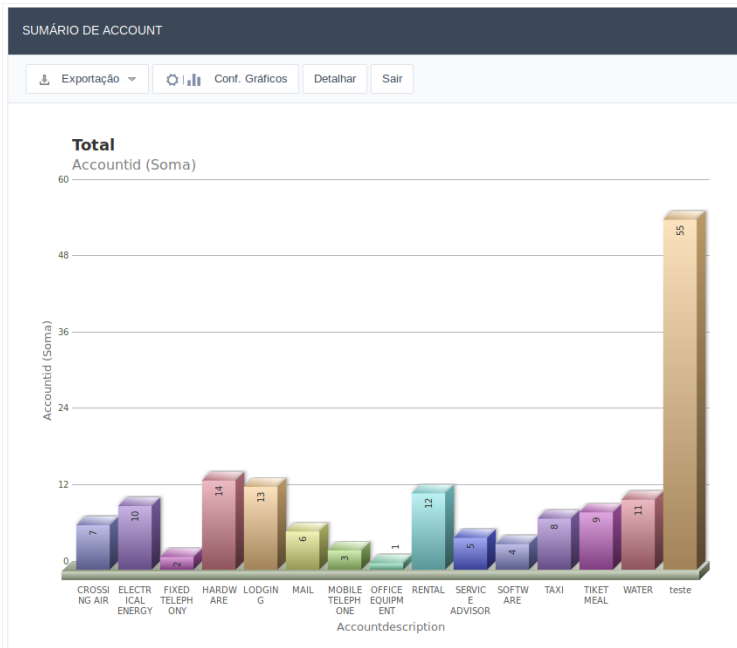
| RELATÓRIO DE ACCOUNT | |
|--|-----------------------------------|
|  Exportação ▼ | Configuração |
| Detalhar | Sair |
| | Accountdescription ▲ |
| 1 | CROSSING AIR |
| 2 | ELECTRICAL ENERGY |
| 3 | FIXED TELEPHONY |
| 4 | HARDWARE |
| 5 | LODGING |
| 6 | MAIL |
| 7 | MOBILE TELEPHONE |
| 8 | OFFICE EQUIPMENT |
| 9 | RENTAL |
| 10 | SERVICE ADVISOR |
| 11 | SOFTWARE |
| 12 | TAXI |
| 13 | TIKET MEAL |
| 14 | WATER |

Detalhar: Selecionando esta opção, será exibido um detalhe dos registros de acordo com os campos definidos na Quebra.

Gráfico:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada pelo módulo de Gráfico. Mostrando inicialmente a representação gráfica dos dados selecionados. Para que esta opção esteja disponível, é necessário ter ao menos uma [Quebra](#) criada na

Exemplo:



Detalhar: Selecionando esta opção, será exibido um detalhe dos registros de acordo com os campos definidos na Quebra.

Imprimir:

Esta opção permite que o desenvolvedor inicie a sua aplicação de Consulta em modo de Impressão dos dados.

Exemplo:

Imprimir

RELATÓRIO DE ACCOUNT

| Accountid | Accountdescription |
|-----------|--------------------|
| 1 | OFFICE EQUIPMENT |
| 2 | FIXED TELEPHONY |
| 3 | MOBILE TELEPHONY |
| 4 | SOFTWARE |
| 5 | SERVICE ADVISOR |

Imprimir: Permite que você realize a impressão da página da aplicação.

PDF:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada com as opções de Exibir ou Baixar o arquivo de PDF da Consulta.

Exemplo:

PDF

PDF finalizado.

Visualizar Baixar Voltar

Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de PDF gerado sem necessidade de realizar o download.

Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo PDF da aplicação.

Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

Word:

Selecionando esta opção, a aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Word(.doc ou .docx) contendo os dados da Consulta.

Exemplo:

WORD

Arquivo gerado com sucesso

Visualizar Baixar Voltar

Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de Word gerado sem necessidade de realizar o download.

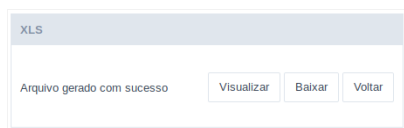
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo Word da aplicação.

Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

Excel:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Excel (.xls ou .xlsx).

Exemplo:



Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de Excel gerado sem necessidade de realizar o download.

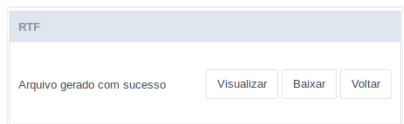
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo Excel da aplicação.

Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

RTF:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo RTF (.rtf).

Exemplo:



Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de RTF gerado sem necessidade de realizar o download.

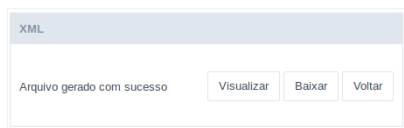
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo RTF da aplicação.

Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

XML:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo XML.

Exemplo:



Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de XML gerado sem necessidade de realizar o download.

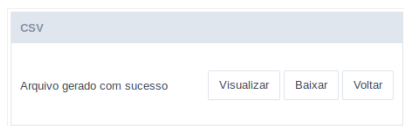
Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo XML da aplicação.

Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

CSV:

A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo CSV.

Exemplo:



Visualizar: Clicando neste botão você irá visualizar o arquivo de CSV gerado sem necessidade de realizar o download.

Baixar: Nesta opção você poderá realizar o download do arquivo CSV da aplicação.

Voltar: Clicando neste botão você irá retornar para o módulo inicial da Consulta.

Filtro

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:



Filtro



Consulta



Detalhe



Resumo



Gráfico

Filtrar módulo

Consulta

Módulo da aplicação no qual o filtro será aplicado.

Usar Iframe

Sim

Exibir o filtro e a aplicação na mesma página usando iframes.

Ocultar cabeçalho da consulta

Não

Ocultar o cabeçalho da consulta ao usar a pesquisa no iframe

Estado Inicial

Sim

Exibi os resultados do filtro na mesma página, ao carregar o aplicativo pela primeira vez usando iframes.

Altura do Iframe

1070

Altura em pixels do iframe usado para exibir a consulta.

Filtro Modal

Não

Exibe o Filtro em uma janela modal.

Altura do Modal

0

Altura do filtro modal.

Largura do Modal

0

Largura do filtro modal.

Largura da Tabela

100

Valor da largura para a tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela

Porcentagem

Unidade de medida usada para larguras.

Configurações Avançadas

Filtrar Módulo:

Configuração para qual módulo será realizada a filtragem de dados da aplicação.

Usar Iframe:

Configuração para exibir o Filtro em um iframe exibindo o Filtro e o módulo filtrado na mesma página. Esta opção está disponível apenas quando o módulo inicial seja Filtro.

Ocutar cabeçalho da consulta:

Oculto o cabeçalho da consulta ao usar a pesquisa no iframe.

Estado Inicial:

Configuração para exibir o módulo filtrado no momento de execução da aplicação ou após realizar a filtragem.

Altura do Iframe:

Altura em pixels do iframe utilizado para exibir o módulo filtrado.

Filtro Modal:

Configuração da exibição do filtro em uma janela modal.

Altura do Filtro:

Altura da caixa modal do filtro em pixels. Esta opção está disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.

Largura do Filtro:

Largura da caixa modal do filtro em pixels. Esta opção está disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.

Largura da Tabela:

Largura da tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela:

Permite selecionar a unidade de medida utilizada na definição da largura da tabela.

Consulta

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:



Filtro



Consulta



Detalhe



Resumo

Orientação

Horizontal

Orientação dos registros na Consulta (Horizontal, Vertical, Slide ou Formato Livre).

Label fixo

Sim

Marcando essa opção, o label da coluna ficará fixo no topo da tela durante a rolagem.

Colunas fixas

Sim

Permite a escolha de colunas da grid que ficarão fixas no canto esquerdo da tela durante a execução.

Hover de colunas fixas

Sim

Exibir ícone de fixar colunas apenas no hover da célula do label do campo. O hover na aplicação está rodando como desktop, se estiver rodando mobile o ícone sempre será visível.

Fixar coluna de opções

Sim

Fixar os ícones da coluna de opções exibidos na linha do registro independente de qual opção for selecionada.

Quebras fixas

Sim

Permite que as informações da linha de quebra de uma grid fiquem fixas na tela quando a consulta estiver rodando.

Paginação

Parcial

Tipo de paginação de registros.

Linhas por Página

10

Quantidade de linhas de registros por página.

Incremento para o Scroll Infinito

5

Número de linhas para o incremento ao carregar novos registros

Abrir janelas usando modal

Sim

Nas Consultas com a opção de paginação "Scroll Infinito" ativada, as ligações entre consultas, que estiverem configuradas para usar iframe, serão modificadas para abrir janelas modais.

Manter estado

Sim

Quando navegar para outra janela e retornar, manter a quantidade de registros já carregados.

Altura da Grid

Define a altura da Consulta em pixels ao utilizar a paginação com "Scroll Infinito". Caso contrário, a rolagem infinita ocorrerá na página inteira.

Largura da Tabela

90

Valor da largura para a tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela

Porcentagem

Unidade de medida usada para larguras.

Orientação:

Define o tipo de orientação da Consulta como Horizontal, Vertical, Slide ou Formato Livre.

Label fixo:

Ao ativar esta opção, o label das colunas será fixado no topo da página. Esta opção está disponível apenas quando a orientação for Horizontal.

Colunas fixas

Habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação durante sua execução. O recurso será representado pelo ícone  posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna todas as outras posicionadas ao lado esquerdo também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.

Código do Cliente

Empresa

Contato

Cargo

Para que apenas o campo Contato seja fixado é necessário movê-lo para o canto esquerdo através do botão **Colunas**.

Contato

Código do Cliente

Empresa

Cargo

[Veja como](#) configurar a opção de colunas na grid.

Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar **sim** o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.

Contacttitle

Cityid

Birthdate

Ao marcar **não** o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.

| Contactname | Contacttitle | Cityid |
|-------------|--------------|--------|
|-------------|--------------|--------|

Fixar coluna de opções

Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

O ícone  que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.

| |
|---|
| |
|  |
|  |

Ao marcar não a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas.**

| |
|---|
|  |
|  |
|  |

Quebras fixas

Esta opção fixa a linha com as informações da quebra quando existe uma rolagem horizontal.

Ao marcar sim caso a aplicação possua uma rolagem horizontal as informações da quebra sempre estarão visíveis.

| | | |
|---|--------------------|-------------------|
| ▼ stateid => AL | | |
| ▼ city => Strasbourg | | |
| | contactname | contacttitle |
| ...  | Frederique Citeaux | Marketing Manager |

Ao marcar não ao realizar a rolagem horizontal a informação da quebra deixa de ser exibida, como no exemplo abaixo.

| | contactname | contacttitle |
|-----|--------------------|-------------------|
| ... | Frederique Citeaux | Marketing Manager |

Paginação:

Define o tipo de paginação das consultas do tipo Parcial, Total ou Scroll Infinito.

Linhas por Página:

Define a quantidade de linhas por página que serão exibidas na consulta.

Incremento para o Scroll Infinito:

Define a quantidade de linhas exibidas em cada incremento de novos registros. Esta opção está disponível apenas quando a paginação estiver definida como Scroll Infinito.

Abrir janelas usando modal:

Define se as ligações da consulta para outras aplicações ou o detalhe que estiverem configuradas para exibição em iframe serão exibidas em um modal. Esta opção está disponível apenas quando a paginação estiver definida como Scroll

Manter estado:

Define se a quantidade de registros será preservada ao navegar para outras páginas. Esta opção está disponível apenas quando a paginação estiver definida como Scroll Infinito.

Altura da Grid:

Define a altura da consulta em pixels. Caso esta opção estiver vazia, a rolagem infinita ocorrerá na página inteira.

Largura da Tabela:

Define a largura da tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela:

Define a unidade da largura da tabela como Automático, Porcentagem ou Pixels.

Detalhe

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:


☒ Filtro


☒ Consulta


☒ Detalhe


☒ Resumo


☒ Gráfico

Exibição do Detalhe

Em outra página

Modo de exibição, em relação à grid, dos dados detalhados de um registro.

Alinhamento

Esquerda

Modo de alinhamento dos valores do campo no detalhe do registro.

Largura do Detalhe

0

Valor da largura para o detalhe da aplicação.

Largura do modal

Largura da janela modal em pixels.

Altura do modal

Altura da janela modal em pixels.

Unidade da Largura do Detalhe

Automático

Unidade de medida usada para larguras.

Configurações Avançadas

Exibição do Detalhe:

Define o modo de exibição do detalhe. Com as opções a serem definidas como Ao lado, Abaixo, Em outra página, Em outra janela ou Modal.

Alinhamento:

Define o alinhamento dos campos no detalhe. Que pode ser Definido por Campo, Esquerda, Direita ou Centralizado. Esta opção está disponível apenas quando a exibição do detalhe estiver como "Abaixo" ou "Ao Lado".

Largura do Detalhe:

Define a largura do detalhe da aplicação.

Largura do modal:

Define a largura do modal do detalhe em pixels. Esta opção está disponível apenas quando a exibição do detalhe estiver como "modal".

Altura do modal:

Define a altura do modal do detalhe em pixels. Esta opção está disponível apenas quando a exibição do detalhe estiver como "modal".

Unidade de Largura do Detalhe:

Define a unidade de largura do detalhe. Esta opção pode ser definida como Automático, Pixels ou Porcentagem.

Resumo

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:


☒ Filtro


☒ Consulta


☒ Detalhe


☒ Resumo


☒ Gráfico

Este módulo não será gerado porque a consulta não tem Quebras configuradas.
Crie pelo menos uma Quebra, se você quiser usar este módulo.

Posição do Resumo

Em outra página

Páginas onde o resumo será exibido.

Configurações Avançadas

Posição do Resumo:

Define o modo de exibição do resumo da aplicação. A posição pode ser definida como Em outra página, Na última página ou Em todas as páginas.

O Resumo só será exibido quando existir uma Quebra criada na Aplicação. Veja aqui como funciona a criação de uma [quebra](#).

Gráfico

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:



Filtro



Consulta



Detalhe



Resumo



Gráfico

Este módulo não será gerado porque a consulta não tem Quebras configuradas.
Crie pelo menos uma Quebra, se você quiser usar este módulo.

Modo de exibição dos gráficos

Nova janela

Exibir os gráficos gerados em outra janela.

Exibir antes do resumo

Não

Exibe o gráfico antes do resumo.

Quantidade de colunas

Quantidade de gráficos por linha (um em cada coluna).

Margem

20

Margem entre os gráficos.

Alinhamento horizontal

Esquerda

Alinhamento horizontal dos gráficos.

Alinhamento vertical

Topo

Alinhamento vertical dos gráficos.

Ver as configurações na janela do gráfico

Sim

Permite visualizar as configurações na mesma janela do gráfico.

Configurações Avançadas

Modo de exibição dos gráficos:

Define o modo de exibição dos gráficos. Pode ser definido como Nova janela, Mesma página, Outra página.

Exibir antes do resumo:

Define se o gráfico será exibido acima ou abaixo do resumo. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definida como Mesma Janela.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas do Gráfico por linha. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definida como Mesma Janela.

Margem:

Define a margem horizontal dos gráficos. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definida como Mesma Janela.

Alinhamento horizontal:

Define o posicionamento horizontal do gráfico. Podendo ser definida como Esquerda, Direita ou Centralizado. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definido como Mesma Janela.

Alinhamento vertical:

Define o posicionamento vertical do gráfico. Podendo ser definido como Topo, Centralizado ou Final. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos seja definido como Mesma Janela.

Ver as configurações na janela do gráfico:

Define a exibição das configurações do gráfico na mesma página. Esta opção está disponível apenas quando o modo de exibição dos gráficos esteja definido como Outra página ou Nova janela.

O Gráfico só será exibido quando existir uma Quebra criada na Aplicação. Veja aqui como funciona a criação de uma [quebra](#).

Links Relacionados

Videos Relacionados

Configuração

| Configuração da Consulta | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| URL amigável | <input type="text" value="orders"/> |
| Exibir Número da Linha | ☐ |
| Exibir Títulos | ☒ |
| Quebra de linha no título | ☐ |
| Alinhamento Horizontal | Centralizado |
| Alinhamento Vertical | Acima |
| Margens | <input type="text" value="5"/> Acima
<input type="text" value="5"/> baixo
<input type="text" value="5"/> direita
<input type="text" value="5"/> esquerda |
| Alinhamento Campos | Esquerda |
| Colunas da Tabela | Automático |
| Intervalo de Refresh | <input type="text" value="0"/> |

URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.

| | |
|--------------|--|
| URL amigável | <input type="text" value="relatorio-de-clientes"/> |
|--------------|--|

Os caracteres permitidos são:

- Ifanuméricos (a-z, A-Z e 0-9)
- Iguns caracteres especiais como: **hífen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Segue algumas recomendações:

- tilize palavras-chave.
- tilize hifens para separar as palavras.
- tilize apenas letras minúsculas.
- vitar a utilização de datas.

Exemplo de aplicação sem URL Amigável

| | |
|------------------------|---|
| Relatório de customers | <input type="text" value="ndesenv/app/prjsample/grid_customers"/> |
|------------------------|---|

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável

| | |
|------------------------|--|
| Relatório de customers | <input type="text" value="se_desenv/app/prjsample/relatorio-de-clientes"/> |
|------------------------|--|

*Esta configuração também pode ser realizada na tela inicial do projeto, na lista das aplicações, alterando a coluna **URL amigável** na aplicação desejada.*

Veja o exemplo abaixo

| URL AMIGÁVEL | descrição |
|--|-----------|
| <input type="text" value="Login"/> <input type="button" value="✓"/> <input type="button" value="✕"/> | |

Exibir Número da Linha

Este atributo define a exibição ou não do contador de linhas na aplicação. O contador de linhas será posicionado ao lado da coluna de opções.

Exemplo com exibir número da linha ativado

| |
|--|
| |
|--|

Exemplo com exibir número da linha desativado

| |
|--|
| |
|--|

Exibir títulos

Define se a Label do campo será exibida ou não na aplicação.

Quebra de Linha no título

Este atributo define se será permitida ou não a quebra de linha na label dos campos.

*Este atributo está disponível apenas em formulários horizontais (Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável (View)) configurados para utilizar a **paginação parcial**.*

Quando habilitado, não permite a quebra de linha na label do campo. Desta forma, mesmo que o campo ocupe um espaço menor que a label, como no campo Código do Cliente na imagem abaixo, a linha não será quebrada.

Exemplo da Quebra de Linha no título habilitada

Quando desabilitado, permite a quebra da linha na label do campo. Ao utilizar esta opção, o espaço destinado a label será definido pelo tamanho do campo desta forma caso a label seja maior que o espaço destinado ao campo haverá

Exemplo da Quebra de Linha no título desabilitada

| Código do Cliente | Nome da Empresa |
|-------------------|---------------------|
| ALFKI | Alfreds Futterkiste |

Alinhamento Horizontal

Define o alinhamento horizontal da aplicação podendo ser definido como: **Centralizado**, **Esquerda** ou **Direita**.

*A configuração padrão do atributo é **Centralizado***

Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da página, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

Exemplo da aplicação com alinhamento centralizado

Esquerda

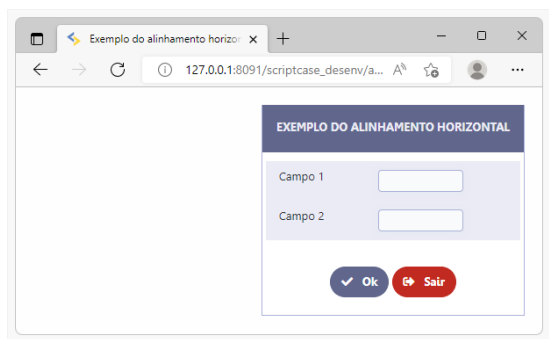
Posiciona a aplicação no canto esquerdo da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

Exemplo da aplicação alinhada à esquerda

Direita

Posiciona a aplicação no canto direito da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

Exemplo da aplicação alinhada à direita



Alinhamento Vertical

Este atributo define o alinhamento vertical da aplicação e pode ser configurado com as seguintes opções: [Sem valor](#), [Acima](#), [Centralizado](#) ou [Abaixo](#).

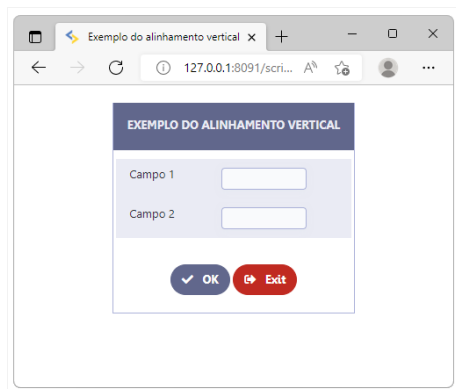
Ao utilizar os alinhamentos **Acima**, **Centralizado** ou **Abaixo** o atributo **margem** é desconsiderado.

Confira abaixo o detalhamento de cada uma das opções de alinhamento.

Sem Valor

Alinhamento vertical padrão para novas aplicações. Nesta configuração, a aplicação é posicionada na parte superior da tela respeitando as margens definidas no atributo **margem** ou na definição do tema utilizado na aplicação.

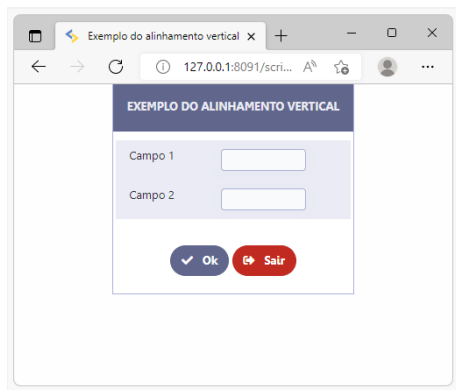
Exemplo da aplicação com alinhamento padrão



Acima

Posiciona a aplicação na parte superior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

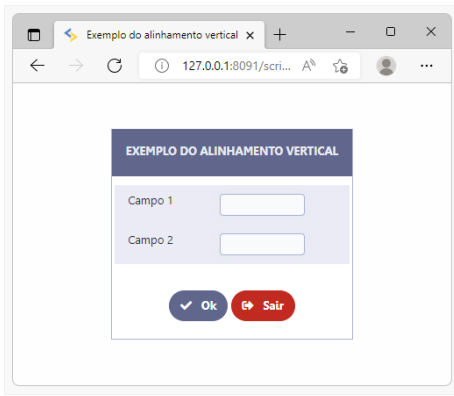
Exemplo da aplicação com alinhamento Acima



Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

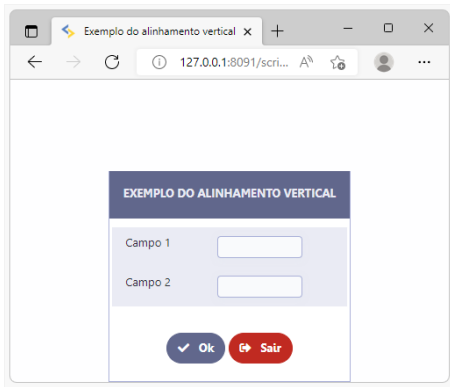
Exemplo da aplicação com alinhamento Centralizado



Abaixo

Posiciona a aplicação na parte inferior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

Exemplo da aplicação com alinhamento Abaixo



Margens

Permite que o desenvolvedor defina o valor em pixel para as margens da aplicação, caso nenhum valor seja informado a aplicação herdar os valores definidos no tema utilizado.

Alguns pontos importantes

- penas os números devem ser informados.
- unidade de largura utilizada é pixel.

Ao utilizar o atributo **Alinhamento Vertical** os valores informados neste atributo são desconsiderados.

Exemplo de como utilizar o atributo

| | | |
|---------|----------------------------------|----------|
| Margens | <input type="text" value="100"/> | Acima |
| | <input type="text"/> | baixo |
| | <input type="text"/> | direita |
| | <input type="text"/> | esquerda |

Alinhamento campos

Define o alinhamento dos valores dos campos quando a grid utiliza as orientações **Vertical** ou **Slide**.

Este atributo é considerado apenas em grids configuradas como Slid ou Vertical

Permite definir o alinhamento dos campos quando a orientação da consulta está configurada como Vertical ou Slide.

Colunas da Tabela

Este parâmetro define a largura dos campos da aplicação. As opções disponíveis são: **Informado**, **Calculado** e **Automático**.

| | |
|----------------------|--------------|
| Colunas da Tabela | Automático ▼ |
| Intervalo de Refresh | Informado |
| | Calculado |
| | Automático |

Informado

Esta propriedade define que a largura dos campos será definida individualmente, a nível de campo através do atributo **Largura**.

Utilizando esta propriedade é obrigatório que o atributo *largura* na configuração dos campos possua um valor, caso contrário, o campo assumirá o comportamento da propriedade **Automático**.

Calculado

A largura do campo é calculada por nosso gerador de acordo com seu tipo e tamanho do campo.

Automático

Neste caso a largura do campo será definida utilizando os critérios do browser. Não será informado nenhuma largura específica para os campos.

Intervalo de Refresh

Intervalo de Refresh

Este atributo define o tempo de recarga da página. Este tempo é definido em segundo e apenas números devem ser informados.

Por padrão o atributo vem definido com **0**. Com este valor não haverá recarga da página.

Editar Campos

Este recurso exibe a lista de campos da aplicação e permite que o desenvolvedor realize algumas configurações rápidas comuns aos campos, como por exemplo, definir label e o tipo de de dados dos campos.

Os atributos disponíveis para edição mudam de acordo com o tipo de aplicação.

Além disso, utilizando drag-and-drop, podemos ordenar e posicionar os campos na aplicação e ainda definir os campos que não serão exibidos arrastando-os para o bloco **CAMPOS NÃO MOSTRADOS**.

Esta tela de configuração está disponível no item Editar Campos, no menu lateral de configuração da aplicação, como destacado na imagem abaixo.

Ordenação e Exibição dos Campos

Na lista de campos, o desenvolvedor pode ordenar e posicionar os campos exibidos ao executar a aplicação de acordo com sua necessidade, utilizando o drag-and-drop, como mostrado abaixo.

Além disso é possível definir os campos que não serão exibidos na aplicação, para isso, basta movê-los para o bloco **PAGINA: CAMPOS NÃO MOSTRADOS**.

Exemplo de ordenação com drag-and-drop

Configuração dos campos

Confira abaixo o detalhamento dos atributos disponíveis para configuração.

Campos

Exibe o nome dos campos da aplicação. Ao clicar no ícone do lápis (disponível apenas para campos exibidos na aplicação) seremos redirecionados para a tela de configuração específica do campo.

Label

Este atributo define o título da coluna exibida na aplicação executada e pode ser definido utilizando:

Lang

A utilização de lang na definição do atributo é indicada para criação de sistemas multi idiomas. As langs devem ser definidas previamente utilizando a opção [Traduzir aplicações](#) ou através do [Dicionário de Dados](#).

Texto fixo

Neste caso o título da coluna não será alterado a partir da interação do usuário, como a mudança do idioma da aplicação por exemplo.

É uma boa opção para sistemas criado com apenas um idioma.

Variável global

A utilização de variáveis global permite a alteração do título da coluna de acordo com a sua regra de negócio do sistema.

Disponibilizamos também a macro `sc_label` que permite alterar o título da coluna independente da forma como o atributo label foi definido.

Exemplo do título de uma coluna

Tipo de dado

Este atributo define o tipo de campo na aplicação. Esta definição implica nas opções de configuração que serão exibidas para o desenvolvedor bem como no comportamento do campo ao executar a aplicação.

Durante o processo de criação das aplicações o Scriptcase mapeia os campos da(s) tabela(s) utilizada(s) e define o tipo de dado dos campos de acordo com seus tipo SQL.

Por exemplo

Campos do tipo `varchar` na tabela serão definidos como `texto` no atributo **Tipo de dado**.

*É possível alterar o tipo de dado do campo, porem é importante levar em consideração o **Tipo SQL**, exibido no bloco de Configuração Geral, para definir o tipo de dado do campo.*

Quebra de linha

Este atributo define se os registros da coluna podem quebrar a linha, caso ultrapassem a largura do campo definida nas configurações da aplicação.

A quebra da linha sempre será realizada nos espaços entre as palavras ou acentuação impedido a separação de palavras.

Exemplo da quebra de linha habilitada

Quebra de linha PDF

Este atributo define se os registros da coluna podem quebrar a linha, caso ultrapassem a largura do campo definida nas configurações da aplicação ao realizar uma exportação PDF.

A quebra da linha sempre será realizada nos espaços entre as palavras ou acentuação impedido a separação de palavras.

Exemplo da quebra de linha habilitada

Alinhamento Horizontal do Título

Este atributo define o alinhamento horizontal do título do campo, que podem ser definidos como:

- **squerda** - Alinha o texto do título junto à margem esquerda.
- **ireita** - Alinha o texto do título junto a direita esquerda.
- **entralizado** - Centraliza o texto dentro do espaço disponível.
- **ustificado** - O texto é distribuído uniformemente entre as margens esquerda e direita.

Ao deixar o alinhamento com o valor em branco o campo herdará a configuração do tema da aplicação.

Alinhamento do texto

Este atributo define o alinhamento horizontal dos registros do campo, que podem ser definidos como:

- **squerda** - Alinha o texto do título junto à margem esquerda.
- **ireita** - Alinha o texto do título junto a direita esquerda.
- **entralizado** - Centraliza o texto dentro do espaço disponível.
- **ustificado** - O texto é distribuído uniformemente entre as margens esquerda e direita.

Ao deixar o alinhamento com o valor em branco o campo herdará a configuração do tema da aplicação.

Cor do texto

Este atributo define a cor da fonte dos registros do campo. A cor deve ser definida utilizando um código hexadecimal como mostrado na imagem acima.

Exemplo de registro com cor definida x cor do tema

Esta cor deve ser definida utilizando código hexadecimal que pode ser inserido manualmente ou gerados a partir das cores listadas ao clicar no ícone .

Definição da cor do texto

Posicionamento dos Campos

Nesta tela de configuração temos a lista de todos os campos disponíveis na aplicação, sejam eles campos mapeados da tabela ou campos virtuais (Criados apenas na interface do Scriptcase).

*É possível também permitir que o usuário final manipule os campos da aplicação da forma que preferir, para isso devemos adicionar o **botão colunas** na barra de ferramentas da aplicação.*

Na **coluna da esquerda**, temos a lista com todos os campos disponíveis para utilização e na **coluna da direita** temos a lista dos campos que foram selecionados para serem exibidos na aplicação em execução.

Adicionar e Remover campos da aplicação

Os campos que serão exibidos ao executar a aplicação estão posicionados na coluna da direita, onde podemos visualizar também uma página (**Pag1**) e um bloco (**grid_customers_1**).

Todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco que por sua vez deve está dentro de uma página.

Os campos listados na coluna da esquerda são os demais campos disponíveis na aplicação mais que não serão exibidos.

Para adicionar ou remover campos devemos utilizar os botões posicionados entre as colunas.

- - Mover todos os campos para a direita.
- - Move apenas os campos selecionados para a direita
- - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- - Mover todos os campos para a esquerda.

Confira abaixo a utilização dos botões

Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação e que irão mover os campos selecionados na coluna.

*Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).*

Confira abaixo a utilização dos botões para ordenar os campos

Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **alvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **estaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurando o posicionamento dos campos para a ultima definição salva.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funi exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

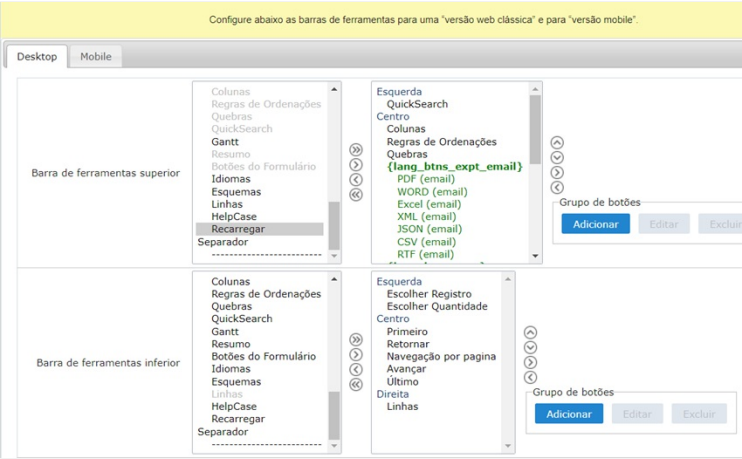
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

| | |
|----------------------|--|
| Avançar | Avança para a próxima página da consulta. |
| Anterior | Retorna para a página anterior da consulta. |
| Primeiro | Redireciona para primeira página da consulta. |
| Último | Redireciona para última página da consulta. |
| Sair | Finaliza a aplicação. |
| Navegação por página | Exibe o link para páginas. Exemplo: 1 2 3 4 5 |
| Recarregar | Exibe um botão para recarregar os dados da consulta |

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|-----------|---|
| PDF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF. |
| WORD | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato WORD. |
| XLS | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato Excel. |
| XML | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato XML. |
| CSV | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato CSV. |
| RTF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato RTF. |
| Impressão | Cria uma consulta em formato html. |

Exportação por email:

Formatos disponíveis para envio de e-mail com exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|--------------|--|
| PDF (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato PDF. |
| WORD (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato WORD. |
| XLS (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato Excel. |
| XML (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato XML. |
| CSV (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato CSV. |
| RTF (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato RTF. |

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

| | |
|----------------------|--|
| Escolher registro | Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado. |
| Escolher Quantidade | Exibe um combobox para definir um número máximo de linhas por páginas. |
| Filtro | Quando clicado, redireciona para um formulário de pesquisa. |
| Filtro Dinâmico | Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa. |
| Colunas | Permite definir quais colunas serão exibidas ou não. |
| Regras de Ordenação | Exibe um botão responsável pela ordenação dos campos da aplicação. |
| Quebras | Permite selecionar uma regra de Quebra. Quando a quebra for criada previamente na aplicação. |
| Salvar Grid | Permite salvar o estado atual do aplicativo. Por exemplo, na Pesquisa avançada, você pode salvar os dados da pesquisa para uso posterior. Crie critérios para este botão sob a opção "Grid » Save Grid". |
| QuickSearch | Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação. |
| Gantt | Quando clicado, exibe o gráfico de gantt. |
| Resumo | Quando clicado, exibe a linha de resumo com um conjunto de informações dos registros. |
| Botões do formulário | Exibe os botões do formulário, quando há uma ligação previamente criada na aplicação. |
| Idiomas | Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Esquemas | Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Linhas | Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação. |
| HelpCase | Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda. |

Separador:

| | |
|-------|--|
| _____ | Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões. |
|-------|--|

Barra de ferramentas Mobile

Barra de Ferramentas

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

Desktop

Mobile

Copiar

Barra de ferramentas mobile - superior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Exportação

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Esquerda

QuickSearch

Filtro dinâmico

Centro

Quebras

Colunas

Regras de Ordenações

{lang_btns_expt}

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Grupo de botões

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas mobile - inferior

☒ Próximo/Anterior

☒ Primeiro/Último

☐ Contador de registros.

☒ Seleção de página

Organização dos botões na barra de ferramentas

Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop**, adicionando apenas o item "Copiar do desktop", no qual, ao ser clicado realiza uma cópia dos itens da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

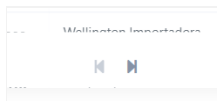
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a próxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



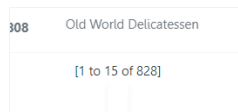
Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrando o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

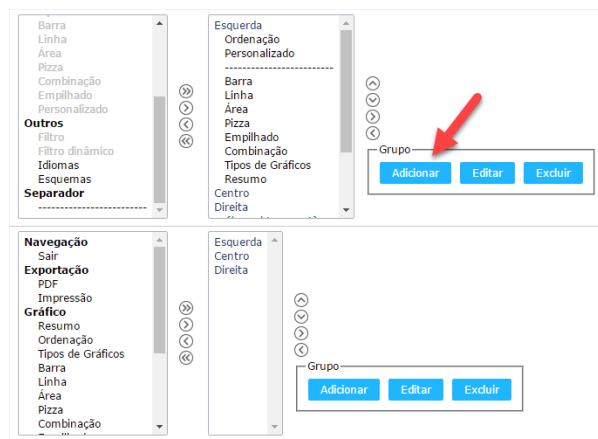


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown

Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

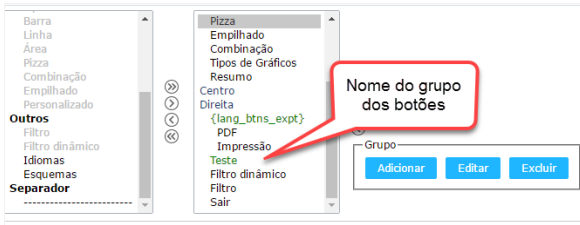
Exibir posição:

Permite definir o posicionamento do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões

| CONFIGURAÇÕES DOS BOTÕES | | | |
|--------------------------|-------|------|--------|
| Botão | Label | Hint | Atalho |
| QuickSearch | | | |
| Colunas | | | |
| Regras de Ordenações | | | |
| Quebras | | | |
| Filtro | | | |
| Filtro dinâmico | | | |
| Resumo | | | |
| Salvar Grid | | | |
| Sair | | | |
| Escolher Registro | | | |
| Escolher Quantidade | | | |
| Primeiro | | | |
| Retornar | | | |
| Navegação por página | | | |
| Avançar | | | |
| Último | | | |
| Linhas | | | |

Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

*Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.*

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

Atalhos de Teclado

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferência de atalhos de teclado selecionada.

Opções

OPÇÕES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| Exibir Sumário | ☐ | Exibir sumário ao final de todas as páginas. |
| Linhas formato de Contador | {lang_othr_smyr_info} | Formato em que o contador de linhas serão exibidas. por exemplo.: [1 a 10 de 200] |
| Número de links exibidos | 5 | Quantidade de links de páginas a exibir, se a opção, Navegação por página, estiver habilitada. |
| Ir para | Página | Ir para página, ou registro |
| Linhas por página | 10,20,50 | Mostrar quais as opções serão exibidas para a quantidade de linhas. Se você precisa de uma opção para mostrar todas as linhas, adicionar "all" (todos) nas opções. Ex.: 10,20,30,all |
| Botões da barra de ferramentas | DIV abaixo da barra de ferramentas. | Define como os botões da barra de ferramentas irá abrir. Se ele vai abrir em modal ou em uma DIV abaixo da barra de ferramentas. |

Fixar barra de ferramentas superior:

Permite fixar a barra de ferramentas superior no topo da página.

Fixar barra de ferramentas inferior:

Permite fixar a barra de ferramentas inferior na parte inferior da tela.

Exibir sumário:

Permite definir se o botão de resumo será exibido para cada página.

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas ,Modal).

Links Relacionados 

Visão geral

O menu Exportação contem as configurações dos vários tipos de exportação presentes na aplicação de consulta.

Os arquivos gerados na exportação podem ser apenas visualizados no navegador, baixados para a máquina do cliente ou [enviados por email](#) utilizando as APIs de envio (SMTP, Mandril ou Amazon SES) incorporadas na ferramenta.

Cada tipo de exportação possui sua própria configuração que podem ser definidas previamente pelo desenvolvedor ou repassadas para o usuário final através da opção de exportação configurável tornando assim a geração de relatóri

Lista de Tipo de exportação da Consulta

| | |
|-----------------------|--------------------------------|
| PDF | XML |
| WORD | JSON |
| CSV | Impressão HTML |
| Excel | RTF |

E-mail

Neste menu será definido o serviço utilizado para o envio dos e-mails no bloco **Configurações de envio** bem como o corpo dos e-mails que serão enviados no bloco **Exportar Configurações**.

Para utilização deste recurso é necessário que os campos de exportação por e-mail estejam habilitados na barra de ferramentas da aplicação.

| Configurações de envio | |
|--------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| API | <input type="text"/>   |
| Exportar configurações | |
| ATRIBUTO | VALOR |
| Para | <input type="text" value="[mail]"/> |
| Tem cópia | <input type="text" value="Sim"/> |
| Cópia (cc) | <input type="text" value="[mailcopy]"/> |
| Tem cópia oculta (bcc) | <input type="text" value="Sim"/> |
| Cópia oculta | <input type="text" value="[mailcc]"/> |
| Assunto | <input type="text" value="[lang_export_email_subject] [lang_tble_orders]"/> |
| Relatorio de Pedidos | |
| Corpo | <input type="text" value="[lang_export_email_body]"/> |

Configurações de envio

Neste bloco devemos definir o serviço de envio que será utilizado na aplicação. Este serviço deve ser definido no atributo **API** selecionando uma **API pré configurada** ou selecionado a opção **Personalizadas** que deve ser configurada na

Esta opção permite selecionar apenas um serviço de envio para a aplicação. Para a definição dinâmica do servi é necessário utilizar a macro `sc_send_mail_api`.

| Configurações de envio | |
|------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| API | <input type="text"/>   |

API

Este atributo define o serviço que será utilizado pela aplicação para o envio dos e-mails.

O desenvolvedor optar entre selecionar uma das **APIs de envio de e-mails** listadas ou a opção **Personalizadas** que permite configurar um serviço de envio na própria aplicação.

APIs pré configuradas

| Configurações de envio | |
|------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| API | <div> <input type="text"/>   </div> <div> <p>Personalizadas</p> <p>Projeto</p> <ul style="list-style-type: none"> Samples Amazon SES - SES Samples Mandrill - mandrill Samples SMTP - smtp <p>Público</p> <ul style="list-style-type: none"> Samples API - Mandrill - mandrill Samples API - SMTP - smtp <p>Usuário</p> <ul style="list-style-type: none"> Samples API Amazon SES - SES </div> |

Caso exista uma ou mais APIs de e-mail configuradas e ativas, elas serão listadas e categorizadas de acordo com o **nível de acesso** em que foram criadas.

Níveis de acesso

- úblico:** Disponível para todos os usuários em todos os projetos.
- rojeto:** Disponível apenas no projeto em que foi criada.
- suário:** Disponível apenas para o usuário que realizou a configuração da API.

É possível também configurar uma nova API ou editar alguma existente clicando no ícone , que abre a [tela de configuração das APIs](#).

O ícone  é responsável por atualizar a lista das APIs no atributo realizando um refresh no campo, permitindo que as novas APIs configuradas sejam exibidas sem a necessidade de recarregar a página.

Personalizadas

Ao selecionar esta opção os campos de configuração serão exibidos abaixo do Atributo API, neste caso, não é necessário que exista uma API configurada no menu **Ferramentas > API**.

O desenvolvedor deve configurar o serviço de envio utilizando os campos exibidos de acordo com a **Gateway** selecionado.

Os dados solicitados são os menos utilizados na configuração dos Perfis de API. [Clique aqui](link_conf_export_email){:target="_blank"} para ver mais detalhes sobre as configurações.

link_conf_export_email

Exportar configurações

Permite a definição dos valores padrão da interface de envio de e-mail utilizada pelo usuário final da aplicação.

| Exportar configurações | |
|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Para | <input type="text" value="{mailto}"/> |
| Tem cópia | <input type="button" value="Sim"/> |
| Cópia (cc) | <input type="text" value="{mailcopy}"/> |
| Tem cópia oculta (bcc) | <input type="button" value="Sim"/> |
| Cópia oculta | <input type="text" value="{mailto}"/> |
| Assunto | <input type="text" value="{lang_export_email_subject} {lang_tble_orders}"/> |
| Relatório de Pedidos | |
| Corpo | <div><input type="text" value="{lang_export_email_body}"/></div> |

Para

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

Informar ou não um valor padrão para o campo é escolha do desenvolvedor, que pode optar por deixar o **atributo vazio**, usar uma **variável global** ou informar um **texto fixo**.

Seja utilizando a variável ou texto fixos no campo, caso opte por informar mais de dois e-mails eles devem está separados por , ou ;.

Atributo vazio

Ao optar por não informar um valor o desenvolvedor obriga que o usuário informe um ou mais e-mails de destino.

Variável global

Neste caso basta adicionar a variável no valor do atributo contendo a lista de e-mails padrão do campo.

| | |
|------|---------------------------------------|
| Para | <input type="text" value="{mailto}"/> |
|------|---------------------------------------|

Texto fixo

O desenvolvedor pode definir um ou mais e-mails padrão diretamente no atributo sem a utilização de variável.

| | |
|------|---|
| Para | <input type="text" value="sugestao@scriptcase.com.br,samples@scriptcase.com.br"/> |
|------|---|

Exemplo de exibição do campo Para na interface de envio de e-mail do usuário

Abaixo segue o exemplo de como os e-mails definidos pelo desenvolvedor serão exibidos na tela de envio para o usuário da aplicação. Neste tela o usuário pode remover os valores padrão definido previamente pelo desenvolvedor ao clicar no campo.

Tem Cópia

Define o comportamento do atributo **Cópia (cc)** na tela de envio utilizada pelo usuário final.

Possui três configurações possíveis:

Não

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** não estará disponível na aplicação impossibilitando o envio de e-mails com Cópia(cc).

Sim

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível na aplicação para a configuração do desenvolvedor e na interface de envio de e-mail do usuário.

Escondido

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível **apenas** para a configuração do desenvolvedor. O campo **Cópia (cc)** não será exibido na tela interface de envio de e-mail do usuário impossibilitando assim a alteração dos valores padrão.

Neste caso, o e-mail sempre será enviado com cópia para os e-mails configurados pelo desenvolvedor.

Cópia (CC)

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

Informar ou não um valor padrão para o campo é escolha do desenvolvedor, que pode optar por deixar o **atributo vazio**, usar uma **variável global** ou informar um **texto fixo**.

Seja utilizando a variável ou texto fixos no campo, caso opte por informar mais de dois e-mails eles devem está separados por , ou ;.

Atributo vazio

Ao optar por não informar um valor o desenvolvedor obriga que o usuário informe um ou mais e-mails de destino.

Variável global

Neste caso basta adicionar a variável no valor do atributo contendo a lista de e-mails padrão do campo.

Para [mailto]

Texto fixo

O desenvolvedor pode definir um ou mais e-mails padrão diretamente no atributo sem a utilização de variável.

Para sugestao@scriptcase.com.br,samples@scriptcase.com.br

Tem cópia oculta (BCC)

Define o comportamento do atributo **Cópia (cc)** na tela de envio utilizada pelo usuário final.

Possui três configurações possíveis:



Não

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** não estará disponível na aplicação impossibilitando o envio de e-mails com Cópia(cc).

Sim

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível na aplicação para a configuração do desenvolvedor e na interface de envio de e-mail do usuário.

Escondido

Neste caso o atributo **Cópia (cc)** estará disponível **apenas** para a configuração do desenvolvedor. O campo **Cópia (cc)** não será exibido na tela interface de envio de e-mail do usuário impossibilitando assim a alteração dos valores padrão.

Neste caso, o e-mail sempre será enviado com cópia para os e-mails configurados pelo desenvolvedor.

Cópia oculta (BCC)

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

Informar ou não um valor padrão para o campo é escolha do desenvolvedor, que pode optar por deixar o **atributo vazio**, usar uma **variável global** ou informar um **texto fixo**.

Seja utilizando a variável ou texto fixos no campo, caso opte por informar mais de dois e-mails eles devem está separados por , ou ;.

Atributo vazio

Ao optar por não informar um valor o desenvolvedor obriga que o usuário informe um ou mais e-mails de destino.

Variável global

Neste caso basta adicionar a variável no valor do atributo contendo a lista de e-mails padrão do campo.

Para [mailto]

Texto fixo

O desenvolvedor pode definir um ou mais e-mails padrão diretamente no atributo sem a utilização de variável.

Para sugestao@scriptcase.com.br,samples@scriptcase.com.br

Assunto

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

O desenvolvedor pode optar por definir um valor padrão utilizando **variável global**, **variável de lang**, informando um **texto fixo** ou pode optar por não definir um texto padrão deixando o **atributo vazio**.

O valor padrão definido pelo desenvolvedor pode ser alterado pelo usuário da aplicação.

Exemplo de configuração do atributo Assunto

Assunto {lang_export_email_subject} {lang_tble_orders} - {usr_login}

Relatorio de Pedidos - {usr_login}

Exemplo de campo Assunto na interface do usuário

Assunto

Relatorio de Pedidos - sample

Corpo

Define o valor padrão para o campo na interface de envio de e-mail do usuário final da aplicação.

O desenvolvedor pode optar por definir um valor padrão utilizando **variável global**, **variável de lang**, informando um **texto fixo** ou pode optar por não definir um texto padrão deixando o **atributo vazio**.

O valor padrão definido pelo desenvolvedor pode ser alterado pelo usuário da aplicação.

Exemplo de configuração do atributo Assunto

| | |
|-------|---------------------------------------|
| Corpo | <code>{lang_export_email_body}</code> |
|-------|---------------------------------------|

Exemplo de campo Assunto na interface do usuário

| |
|--|
| Email: |
| Olá,
Por favor, encontre anexado com este email o relatório em PDF. |
| Obrigado e tenha um bom dia |

PDF

Confira as configurações disponíveis na Exportação PDF da consulta.

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|---------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="exp samples"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Seleção de nível do gráfico do PDF | ☒ |
| Seleção de quebra de página por nível | ☒ |
| Gerar PDF Diretamente | ☒ |
| Exibir barra de progresso | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Enviar

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Senha

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Senha

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

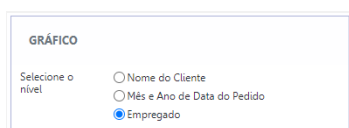


Seleção de nível do gráfico do PDF

Este atributo controla a exibição da opção de seleção do nível para o gráfico que será gerado na exportação PDF.

Quando habilitado, na tela de configuração da exportação PDF será exibida uma lista dos campos que compõem a quebra atual da aplicação.

Exemplo da opção **Selecione o nível**



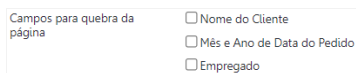
Na imagem acima a aplicação possui uma quebra com três campos(níveis).

- **Nível 1** seria o **Nome do Cliente**.
- **Nível 2** seria o **Mês e Ano de Data do Pedido**.
- **Nível 3** seria o **Empregado**.

O nível selecionado define a quantidade de gráficos que será gerado no arquivo, desta forma ao selecionar o nível 3 da quebra, como na imagem, o PDF será gerado com 3 gráficos, um para cada nível/campo.

Seleção de quebra de página por nível

Este atributo habilita a opção **Campos para quebra da página**, na tela de configuração da exportação do usuário final, que define os campos que irão saltar de página no PDF gerado.



Por exemplo

Levando em consideração que o usuário selecionar o campo **Mês e Ano de Data do Pedido** foi selecionado.

O PDF será gerado com cada mês/ano ocupando sua própria página.

Mês e Ano de Data do Pedido - 03/2022 Todos os registros com o mesmo mês/ano do pedido serão exibidos na página 01

Mês e Ano de Data do Pedido - 02/2022 Todos os registros com o mesmo mês/ano do pedido serão exibidos na primeira página após o fim do registro anterior.

Neste caso, serão exibidos na página 02.

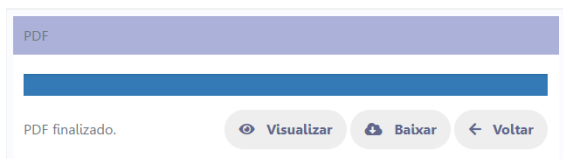
Porém, se os registros referentes a **03/2022** estivessem utilizando alguma parte da página 02 os dados referentes a **02/2022** seriam exibidos a partir na página 03.

Gerar PDF Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se desabilitado será exibida um tela intermediária na mesma aba da aplicação. Nesta tela o usuário pode acompanhar a geração do arquivo através da barra de progresso, ao fim do processo os botões de acesso ao arquivo serão habilitados.

Neste caso o usuário pode optar por visualizar o arquivo no navegador ou realizar o download além de retornar para a aplicação de origem.



- **visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma nova aba do navegador.
- **download** - Realiza o download do arquivo gerado na máquina do usuário.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem da exportação.

Se Habilitado a exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso a opção de download não está disponível sendo possível apenas visualizar o arquivo no navegador.

Ao habilitar opção de gerar o PDF diretamente o atributo **Exibir barra de progresso** será disponibilizado.

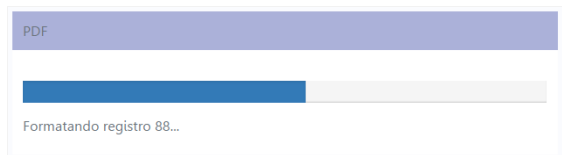
Exibir barra de progresso

Se habilitado uma barra de progresso como essa será exibida onde é possível acompanhar o processo de geração do arquivo.

Quando não utilizada a barra de progresso não será exibida ao realizar a exportação, neste caso o usuário não terá nenhum retorno sobre o andamento do processo, que pode ser demorado dependendo da aplicação utilizada.

Recomendamos a utilização da barra de progresso habilitada quando a quantidade de dados processada for alta ou se estiver utilizando a geração de gráficos.

Exemplo da barra de progresso



Configuração para valores padrão e itens do usuário final

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

ATRIBUTO

VALOR

PDF Configurável

Configurações de PDF disponíveis para o usuário final.

Módulos de exportação da consulta
Módulos de exportação do resumo
Tipo de impressão
Formato do PDF
Orientação do PDF
Gerar Bookmarks
Exibir cabeçalho em todas as páginas
Exibir o título em todas as páginas
Exibir o título abaixo de cada agrupamento
PDF compactado

Oções

Módulos de exportação da consulta
Módulos de exportação do resumo
Tipo de impressão
Formato do PDF
Orientação do PDF
Gerar Bookmarks
Exibir cabeçalho em todas as páginas
Exibir o título em todas as páginas
Exibir o título abaixo de cada agrupamento
PDF compactado

Módulos de exportação da consulta

☒

Grid

☐

Resumo

☐

Gráfico

Módulos de exportação do resumo

☒

Grid

☒

Resumo

☐

Gráfico

Tipo de impressão

Colendo ▼

Formato do PDF

Carta (216 x 279 mm) ▼

Orientação do PDF

Retrato ▼

Gerar Bookmarks

Exibir cabeçalho em todas as páginas

Exibir o título em todas as páginas

Exibir o título abaixo de cada agrupamento

PDF compactado

PDF configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação para o usuário final da aplicação.

Quando habilitado este recurso habilita a tela de **Configuração do PDF**, permitindo que o usuário da aplicação configure o arquivo da forma que desejar, de acordo com as opções disponibilizadas pelo desenvolvedor no campo **Configuração**.

O desenvolvedor deve definir os valores padrão para os campos disponibilizados para edição do usuário.

Se desabilitado o usuário não terá a possibilidade de configurar o PDF, o arquivo será gerado de acordo com as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Exemplo da tela de configuração do usuário

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Tipo da impressão

Colorida

Tamanho do papel

Carta (216 x 279 mm)

Orientação

Retrato

Outras opções

☒ Gerar marcadores

☐ Exibir o cabeçalho em todas as páginas

☒ Exibir o título em todas as páginas

☒ Exibir o título abaixo de cada quebra

☐ Gerar PDF compactado

Módulos de exportação da consulta

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Define os módulos da consulta que serão adicionados ao arquivo exportado.

Caso o campo **Módulos de exportação da consulta** seja adicionado para edição do usuário os valores definidos pelo desenvolvedor será o valor padrão do campo na interface de configuração do usuário.

*As opções de **Gráfico** e **Resumo** ficam disponíveis apenas quando existe uma ou mais **Quebras** configuradas na aplicação e quando seus respectivos módulos estão habilitados no menu **Módulos da Grid**.*

Exemplo

Configuração do módulo de exportação da consulta:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Exemplo do campo Exportar módulos na interface de configuração do usuário da aplicação:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Caso o campo **Módulos de exportação do resumo** seja adicionado para edição do usuário os valores definidos pelo desenvolvedor será o valor padrão do campo na interface de configuração do usuário.

*As opções de **Gráfico** e **Resumo** ficam disponíveis apenas quando existe uma ou mais **Quebras** configuradas na aplicação e quando seus respectivos módulos estão habilitados no menu **Módulos da Grid**.*

Exemplo

Configuração do Módulos de exportação do resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|---|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☐ Resumo ☐ Gráfico |

Tipo de impressão

Permite definir o modo de impressão do arquivo (Econômico , Colorido).

Econômico: Impressão preto e branco Colorido: Impressão Colorida

| | |
|-------------------|---|
| Tipo de impressão | <div> <div>Colorido</div> <div>Colorido</div> <div>Econômico</div> </div> |
| Formato do PDF | <div> <div>Econômico</div> <div>(mm)</div> </div> |

Formato do PDF

Essa opção permite definir o formato das páginas dos relatórios (carta,A4,etc).

Orientação do PDF

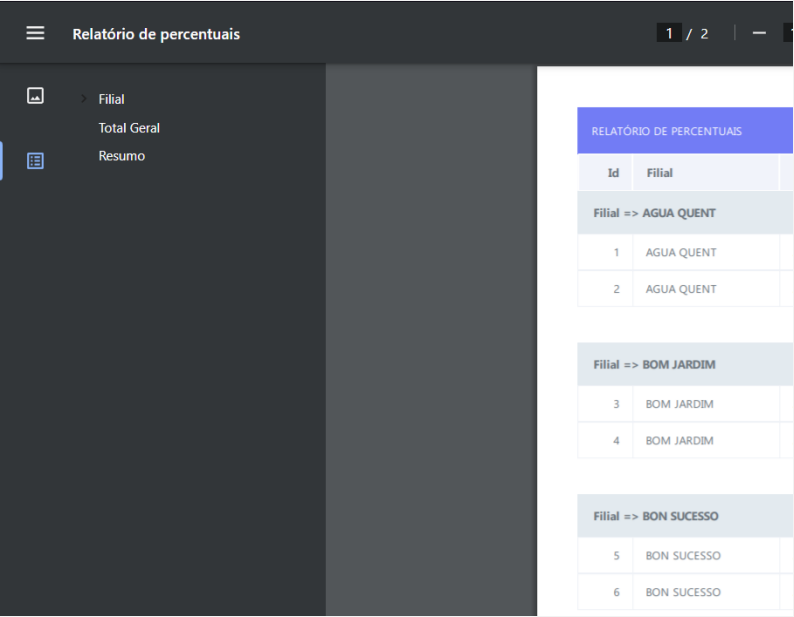
Possibilita definir se a impressão será na orientação Retrato ou Paisagem.

Gerar bookmarks

Essa opção cria bookmarks (marcadores), que facilitam a navegação entre os registros do pdf.

Caso a opção de gerar bookmarks esteja habilitada na hora da exportação do PDF, será gerado marcadores, no canto superior esquerdo da tela, como demonstrado na imagem abaixo:

***Bookmarkers (marcadores)** só serão gerados, caso esteja definida alguma quebra na aplicação.*



Informações que apareção caso a opção de bookmarkers esteja habilitada:

- nformações das Quebras
- nformações sobre a totalização da consulta
- nformações sobre o resumo da consulta

Exibir cabeçalho em todas as páginas

Permite que o cabeçalho seja exibido mesmo que não esteja disponível na consulta.

Essa opção por padrão, vem desabilitada na interface da configuração do pdf, fazendo com que o cabeçalho seja exibido. Para habilitar essa opção na interface da configuração do pdf, é necessário desmarcar a caixa da opção **Ex**

Exibir o título em todas as páginas

Essa opção irá exibir o título das colunas em todas as páginas do PDF. Caso essa opção seja desmarcada, o título só será exibido na primeira página.

Exibir o título abaixo de cada agrupamento

Quando essa opção for habilitada, ela exibirá na configuração do PDF uma caixa já marcada por padrão onde é possível desmarcar caso desejado. Se a caixa estiver marcada, ela exibirá no PDF o título das colunas em todas as quebras d

PDF compactado

Gera o arquivo .PDF compactado em formato .zip possibilitando a diminuição no arquivo gerado.

Esta opção torna a geração de PDF um pouco mais demorada.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | | | |
|---|-------------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO | |
| Registros por Página | <input type="text" value="0"/> | Quantidade de registros a serem exibidos por página do PDF. | |
| Registros por Página no Resumo | <input type="text" value="0"/> | Quantidade de registros a serem exibidos por página no PDF do Resumo. | |
| Completar Linhas até Rodapé | ☒ | Completar linhas nas páginas do PDF até o rodapé. | |
| Formato de Numeração da Página | <div>Simplesv</div> | Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...) ou Completo(1/n, 2/n, 3/n,...). | |
| Altura da numeração da página | <div>Topov</div> | Alinha a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página | |
| Posição horizontal da numeração de página | <div>Direitav</div> | Alinha horizontalmente a numeração de página | |
| Margem de Cima | <input type="text"/> | Margem de Cima do PDF em Milímetros. | |
| Margem de Baixo | <input type="text"/> | Margem de Baixo do PDF em Milímetros. | |
| Margem da Direita | <input type="text"/> | Margem da Direita do PDF em Milímetros. | |
| Margem da Esquerda | <input type="text"/> | Margem da Esquerda do PDF em Milímetros. | |
| Imprimir Background | ☒ | Imprimir Background no arquivo PDF. | |
| Tempo de execução do JS | <input type="text" value="2000"/> | Tempo, em milsegundos, para esperar a execução de JavaScript ao gerar o html para exportação | |
| Tempo de criação de imagens dos gráficos. | <input type="text" value="150"/> | Tempo de timeout individual para criação de cada imagem de gráfico para o PDF | |

Registros por página
Permite definir a quantidade de linhas por página da consulta que será exibido no arquivo.

Registros por página no resumo
Permite definir a quantidade de linhas por página do resumo que será exibido no arquivo.

Completar linhas até rodapé
Completa com linhas (vazias) até o rodapé.

Formato de numeração da página
Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...), Completo(1/n, 2/n, 3/n,...) ou não utilizará numeração.

Altura da numeração da página
Permite alinhar a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página.

Posição horizontal da numeração da página
Permite alinhar horizontalmente a numeração da página (Esquerda, centralizado, Direita).

Margem
Deverá ser preenchido o valor em milímetros a ser aplicados nas margens do PDF(Cima, Baixo, Direita, Esquerda).

O preenchimento do valor em milímetros vale para margem (cima, baixo, direita e esquerda).

Imprimir background
Permite imprimir background no arquivo PDF.

Tempo de execução do JS
Tempo máximo (em segundos) de espera do servidor ao executar o JS.

Tempo de criação de imagem dos gráficos
Permite definir se os gráficos da aplicação serão exibidos no PDF.
.png

Word

Configurações Gerais

| ▲ Configurações Gerais | |
|--------------------------|---------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="ex.Senha"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Abrir o WORD Diretamente | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acessos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Enviar

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Senha

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Senha

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Selecionar Colunas

customerid

requireddate

shippeddate

shipcountry

shipregion

shipstate

shipcity

shipname

shipaddress

shippostalcode

orderid

employeeid

orderdate

shipvia

freight

priceorder

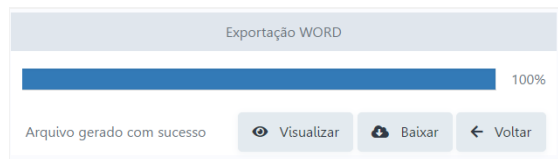
Abrir o WORD Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a tela de origem.

A tela exibida será a seguinte:

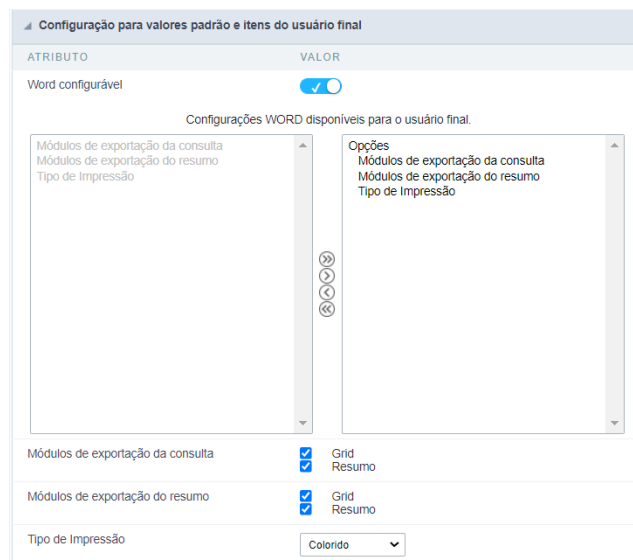


- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final



Word configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

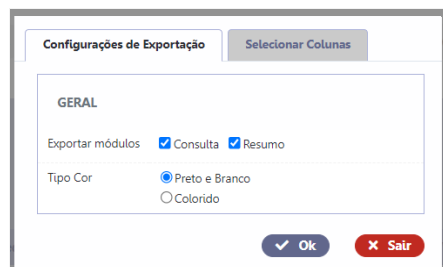
Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações WORD disponíveis para o usuário final**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração



Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Definições do Word

| Definições do Word | | | ? |
|-------------------------------|--------------------------------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO | |
| Linhas por página na Consulta | <input type="text" value="0"/> | Linhas por página na Consulta em WORD. | |
| Linhas por página em Resumo | <input type="text" value="0"/> | Linhas por página, em resumo WORD. | |

Linhas por página na Consulta

Permite definir a quantidade de linhas por página da consulta que será exibido no arquivo.

Linhas por página no Resumo

Permite definir a quantidade de linhas por página do resumo que será exibido no arquivo.

CSV

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|-----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="ex. Senha"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Abrir CSV Diretamente | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesso, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Senha

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Senha

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Selecionar Colunas

customerid

requireddate

shippeddate

shipcountry

shipregion

shipstate

shipcity

shipname

shipaddress

shippostalcode

orderid

employeeid

orderdate

shipvia

freight

priceorder

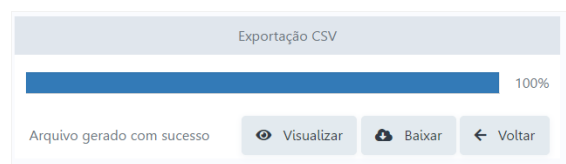
Abrir CSV Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar à

A tela exibida será a seguinte:



- **visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

| ATRIBUTO | VALOR |
|---|---|
| CSV configurável | ☒ |
| Configurações de CSV disponíveis para o usuário final. | |
| <div> Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Separador de Linhas
 Separador de Colunas
 Delimitador de Texto
 Adicionar Label </div> | <div> Opções
 Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Separador de Linhas
 Separador de Colunas
 Delimitador de Texto
 Adicionar Label </div> |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Separador de Linhas | <input type="text" value="CRLF"/> |
| Separador de Colunas | <input type="text" value=";"/> |
| Delimitador de Texto | <input type="text" value=""/> |
| Adicionar Label | ☐ |

CSV configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações CSV disponíveis para o usuário final.**

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração

Configuração CSV

Selecionar Colunas

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☒ Resumo

Separador de linha

CRLF

Separador de colunas

:

Delimitador de texto

"

Adicionar label

☐

Ok

Sair

Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
 ☐ Resumo

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☐ Resumo

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:

Módulos de exportação do resumo

☒ Grid
 ☒ Resumo

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☒ Resumo

Separador de linhas

Permite definir o caractere separador de linhas.

Separador de colunas

Permite definir o caractere separador das colunas e registros.

Delimitador de texto

Permite definir o caractere utilizado para delimitar o texto das colunas.

Adicionar label

Permite definir se o label das colunas será adicionado ao arquivo.

Excel

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|-------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="ex. Senha"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Gerar Excel Diretamente | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acessos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Enviar

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Senha

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Senha

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Selecionar Colunas

customerid
requireddate
shippeddate
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode

orderid
employeeid
orderdate
shipvia
freight
priceorder

Ok Sair

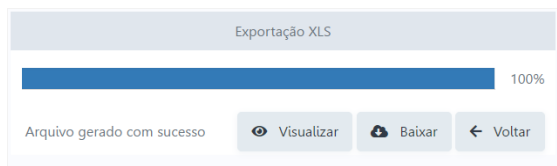
Gerar Excel Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a tela de origem.

A tela exibida será a seguinte:



- **visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

| ATRIBUTO | VALOR |
|--|--|
| Excel configurável | ☒ |
| Configurações do Excel disponíveis para o usuário final. | |
| <div> Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Formato
 Exportar com totalização </div> | <div> Opções
 Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Formato </div> |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Formato | <input type="text" value="xlsx"/> |
| Exportar com totalização | ☒ |

Excel configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações Excel disponíveis para o usuário final.**

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração

Configuração Excel

Selecionar Colunas

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
☒ Resumo

Tipo de extensão

☐ .xls
☒ .xlsx

Habilitar totalização na exportação.

☒

Ok

Sair

Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | | |
|-----------------------------------|--|---------------------------------|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid | ☐ Resumo |
|-----------------------------------|--|---------------------------------|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| | |
|------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☐ Resumo |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:

| | | |
|---------------------------------|--|--|
| Módulos de exportação do resumo | ☒ Grid | ☒ Resumo |
|---------------------------------|--|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| | |
|------------------|---|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo |

Formato

Permite definir o formato do documento gerado (xls ou xls).

Exportar com totalização

Permite a exibição da totalização ao exportar para o Excel.

XML

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|-----------------------|---------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="ex.Senha"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Gerar XML Diretamente | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesso, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

| | |
|-------|---------------------------------------|
| Senha | <input type="text" value="ex.Senha"/> |
|-------|---------------------------------------|

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

| | |
|-------|--|
| Senha | <input type="text" value="[var_samples]"/> |
|-------|--|

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Selecionar Colunas

customerid

requireddate

shippeddate

shipcountry

shipregion

shipstate

shipcity

shipname

shipaddress

shippostalcode

orderid

employeeid

orderdate

shipvia

freight

priceorder

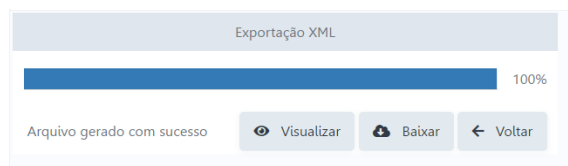
Gerar XML Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar à

A tela exibida será a seguinte:



- **visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

| ATRIBUTO | VALOR |
|---|---|
| XML configurável | ☒ |
| Configurações XML disponíveis para o usuário final. | |
| <div> Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Formato XML
 Usar label na Tag </div> | <div> Opções
 Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Formato XML
 Usar label na Tag </div> |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid ☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☒ Grid ☒ Resumo |
| Formato XML | ☐ Attr ☒ Tag |
| Usar label na Tag | ☒ |

Excel configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações Excel disponíveis para o usuário final.**

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração

Configurações de Exportação

Selecionar Colunas

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
☐ Resumo

Formatação do XML

☒ Tags
☐ Atributos

Usar label em vez do nome do campo

☒ Sim
☐ Não

Ok

Sair

Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|--------|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ | Grid |
| | ☐ | Resumo |

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| | | |
|------------------|--|---------------------------------|
| GERAL | | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta | ☐ Resumo |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:

| | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|--------|
| Módulos de exportação do resumo | ☒ | Grid |
| | ☒ | Resumo |

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| | | |
|------------------|--|--|
| GERAL | | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta | ☒ Resumo |

Formato

Permite definir o formato do documento gerado (Attr ou Tag).

Usar label na Tag

Usar o label do campo na tag ou atributo do XML

JSON

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="ex. Senha"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Gerar JSON diretamente | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesso, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Enviar

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Senha

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Senha

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Selecionar Colunas

customerid

requireddate

shippeddate

shipcountry

shipregion

shipstate

shipcity

shipname

shipaddress

shippostalcode

orderid

employeeid

orderdate

shipvia

freight

priceorder

✓ Ok

✗ Sair

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Gerar JSON Diretamente

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar à

A tela exibida será a seguinte:



- **visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.



Configuração para valores padrão e itens do usuário final

| ATRIBUTO | VALOR |
|--|--|
| JSON configurável | ☒ |
| Configurações JSON disponíveis para o usuário final. | |
| <div> Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Usar label
 Valor formatado </div> | <div> Opções
 Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Usar label
 Valor formatado </div> |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Usar label | ☒ |
| Valor formatado | ☐ |

JSON configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações JSON disponíveis para o usuário final.**

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração

Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Nenhuma opção desabilitada na exportação do Resumo:

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Usar Label

Permite que a label utilizada no campo da aplicação seja enviada no atributo do JSON.

Valor Formatado

Permite exibir o valor numérico formatado ou o valor exibido no banco de dados.

Impressão HTML

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text" value="ex.Senha"/> |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Seleção de nível do gráfico do HTML | ☒ |
| Abrir diretamente | ☒ |

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acessos, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Selecionar Colunas

customerid

requireddate

shippeddate

shipcountry

shipregion

shipstate

shipcity

shipname

shipaddress

shippostalcode

orderid

employeeid

orderdate

shipvia

freight

priceorder

Seleção de nível do gráfico do PDF

Este atributo controla a exibição da opção de seleção do nível para o gráfico que será gerado na exportação PDF.

Quando habilitado, na tela de configuração da exportação PDF será exibida uma lista dos campos que compõem a quebra atual da aplicação.

Exemplo da opção **Selecione o nível**

Na imagem acima a aplicação possui uma quebra com três campos(níveis).

- **Nível 1** seria o **Nome do Cliente**.
- **Nível 2** seria o **Mês e Ano de Data do Pedido**.
- **Nível 3** seria o **Empregado**.

O nível selecionado define a quantidade de gráficos que será gerado no arquivo, desta forma ao selecionar o nível 3 da quebra, como na imagem, o PDF será gerado com 3 gráficos, um para cada nível/campo.

Abrir Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar para a tela de configuração.

A tela exibida será a seguinte:

- **visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **download** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova janela, sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

HTML de impressão configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação em tempo de execução.

Se Habilitado

Será exibida uma tela com opções de configuração para o arquivo exportado permitindo que o usuário final configure a exportação da forma que desejar.

As opções de configuração devem ser definidas pelo desenvolvedor no campo **Configurações de impressão HTML disponíveis para o usuário final**.

Nesta caso as configurações definidas pelo desenvolvedor servem como valores padrão para a tela de configuração do usuário.

Exemplo da tela de configuração

Configuração da Impressão

Selecionar Colunas

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☒ Resumo
 ☐ Gráfico

Modo de Impressão

☐ Página Corrente
 ☒ Relatório Completo

Tipo Cor

☐ Preto e Branco
 ☒ Colorido

✓ Ok

✕ Sair

Se Desabilitado

Neste caso as configurações definidas pelo desenvolvedor serão aplicadas ao arquivo gerado na exportação.

Módulos de exportação da consulta

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
 ☐ Resumo
 ☒ Gráfico

Define os módulos da consulta que serão adicionados ao arquivo exportado.

*As opções de **Gráfico** e **Resumo** ficam disponíveis apenas quando existe uma ou mais **Quebras** configuradas e quando seus módulos estão habilitados no menu **Módulos da Grid**.*

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
 ☐ Resumo
 ☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☒ Resumo
 ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
 ☐ Resumo
 ☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☒ Resumo
 ☐ Gráfico

Modo de impressão

Permite definir o conteúdo da impressão do arquivo (Ambos, Página corrente, Relatório completo).

Tipo de impressão

Permite definir o tipo de impressão do arquivo. (Ambos, Preto e Branco, Colorido).

Configurações de impressão

| ▲ Configurações de impressão | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Registros por Página | <input type="text" value="10"/> |
| Registros por Página no Resumo | <input type="text" value="0"/> |
| Imprimir Background | ☒ |

Registros por página

Permite definir a quantidade de linhas por página da consulta que será exibido no arquivo.

Registros por página no resumo

Permite definir a quantidade de linhas por página do resumo que será exibido no arquivo.

Imprimir background

Permite definir se o background será exibido na impressão.

RTF

Configurações Gerais

| Configurações Gerais | |
|-----------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Gerar RTF Diretamente | ☐ |

Selecionar Colunas

Este atributo controla a exibição da aba **Selecionar Colunas** na aplicação gerada que permite o usuário definir os campos que devem ser incluídos na exportação.

Os campos posicionados **a direita** em azul estarão presentes na exportação já os campos **a esquerda** em vermelho estão fora do arquivo exportado.

Gerar RTF Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se Desabilitado

A tela de exportação será exibida na mesma aba da aplicação onde será exibida a barra de progresso com os botões de acesso ao arquivo, permitindo que o usuário escolha entre visualizar o arquivo ou realizar o download ou retornar à

A tela exibida será a seguinte:

- **isualizar** - Abre o arquivo gerado em uma aba do navegador.
- **ownload** - Realiza o download do arquivo gerado.
- **oltar** - Retorna para a aplicação de origem.

Se Habilitado

A exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso será possível apenas visualizar o arquivo sem a opção de realizar download.

SQL

Configuração do SQL

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------------------|--|--|
| Comando SQL | <pre>SELECT appointments_id, staff_id, customers_id, price, additional_charges, discount, total_price, appointment_start_date, appointment_start_time,</pre> | |
| Limit | <input type="text"/> | Define a quantidade de registros a ser recuperado do SQL. |
| Preparação SQL | <input type="text"/> | |
| Conexão | conn_mysql | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Usar Mensagem Personalizada | ☐ | Usar mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Mensagem de Registro Inexistente | <input type="text"/> | Texto da mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Nome da Fonte | <input type="text"/> Aa | Nome da fonte da mensagem de erro. |
| Tamanho da Fonte | 12 | Tamanho da fonte da mensagem de erro. |
| Cor da Fonte | #000000 | Cor da fonte da mensagem de erro. |
| Variável para Tabela | <input type="text"/> | Nome da variável para substituição do nome da tabela. Informe também a parte do nome da tabela que será substituída pelo valor da variável. |
| Variável para Campos | <div> <div>Variável</div> <div>appointments_id</div> </div> | Variáveis para substituição do nome de campos da aplicação. Para cada campo a ser definido dinamicamente, informe o nome da variável que contém o novo valor e o campo que será substituído. |
| Case Sensitive | ☒ | Considerar Case Sensitive |

Configuração de SQL da consulta

- Comando SQL** Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
- Limit** Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
- Preparação SQL** É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
- Conexão** Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
- Usar mensagem personalizada** Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
- Mensagem de registro inexistente** Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
- Nome da fonte** Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Cor da fonte** Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Variável para tabela** Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

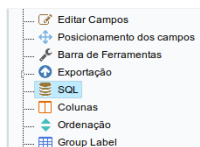
O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Criação de Parâmetro para as ligações

Os parâmetros servem para passagem de valores entre aplicações. Quando a aplicação de destino for uma consulta, recomendamos que seja adicionada uma variável global na cláusula WHERE para filtrar os registros que atendam uma

Para configurar o parâmetro, na aplicação de destino acesse a opção SQL no menu lateral esquerdo da aplicação.



Devemos editar o SQL da consulta, adicionando a cláusula WHERE e o campo que vai receber o valor passado pela [variável global](#) (como demonstrado na imagem abaixo).

| Comando SQL |
|---|
| <pre>SELECT productid, productname, supplierid, categoryid, quantityperunit, unitprice, totalvalue, unitsinstock, unitsonorder, reorderlevel, discontinued FROM products WHERE categoryid = [variavel_global]</pre> |

Após a edição, devemos gerar a aplicação novamente, clicando no botão **Gerar fonte** -  - ou utilizando o atalho de teclado **F8**.

Colunas

Podemos definir os campos que estarão disponíveis na seleção dinâmica de campos.

SELECIONE OS CAMPOS QUE FAZEM PARTE DA SELEÇÃO DINÂMICA DE CAMPOS

orderid
customerid
status
order_date
tax1
tax2
total

➡

➡

➡

➡

grid_orders
orderid
customerid
status
order_date
tax1
tax2

➡

➡

Campos que são exibidos na Consulta

Configuração das colunas da consulta

A caixa à esquerda representa os campos que não estão sendo exibidos na seleção dinâmica de campos.

A caixa à direita representa os campos que estão sendo exibidos na seleção dinâmica de campos.

Ordenação

Definem os campos disponíveis para as opções de ordenação na aplicação em tempo de execução e seu comportamento.

Para configurar a ordenação inicial da aplicação é necessário adicionar um **order by** na query da consulta no menu **SQL**.

Campos com Ordenação

Escolha os campos que permitem ordenação.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*customerid

*companyname

*contactname

*contacttitle

*birthdate

*address

stateid

cityid

regionid

postalcode

Classificar Campos

| | | | |
|-------------|------------|--------------|------------|
| customerid | Ascendente | companyname | Ascendente |
| contactname | Ascendente | contacttitle | Ascendente |
| birthdate | Ascendente | address | Ascendente |
| stateid | Ascendente | cityid | Ascendente |
| regionid | Ascendente | postalcode | Ascendente |
| country | Ascendente | phone | Ascendente |
| fax | Ascendente | creditlimit | Ascendente |
| cardtype | Ascendente | cardnumber | Ascendente |
| notes | Ascendente | | |

Ordenação avançada

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------------------|--|--|
| Campos da ordenação | ☒ Usar campos exibidos na aplicação
☐ Usar colunas
☐ Definir campos manualmente | Padrão para campos que serão exibidos na ordenação |
| Exibir ícone somente no mouseover | ☒ | Exibe o ícone de ordenação apenas quando o mouseover o label do campo |
| Tipo de ícone | Definido pelo tema | Escolha se os ícones de ordenação junto ao label do as imagens definidas no tema da aplicação ou ícone Awesome |

As configurações no bloco **Campos com Ordenação** são referentes aos campos da aplicação já as opções de **Ordenação avançada** referem-se ao botão presente na barra de ferramentas.

Campos com Ordenação

Esta definição é feita através do botão **Liga/Desliga** que ao ser acionado inverte a definição atual dos campos selecionados.

Por padrão, os seis primeiros campos da aplicação vem habilitados para estarem disponíveis para ordenação

Escolha os campos que permitem ordenação.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*customerid

*companyname

*contactname

*contacttitle

*birthdate

*address

stateid

cityid

regionid

postalcode

Os campos ativos para ordenação na aplicação são representados pelo asterisco ao lado do nome. No exemplo abaixo os campos ***birthdate** e ***address** estarão disponíveis para ordenação já o campo **stateid** não estará.

*birthdate

*address

stateid

Na aplicação os campos disponíveis para ordenação podem ser identificados pelo ícone de ordenação exibido no hover (ao passar o mouse sobre) das colunas.

Para que os ícones sejam sempre exibidos devemos alterar a opção **Exibir ícone somente no mouseover** nas configurações avançadas abaixo.

| Address | Region | State |
|---------------|--------------------|-------|
| Obere Str. 57 | East South Central | Salta |

Classificar Campos

| Classificar Campos | | | |
|--------------------|---------------|--------------|--------------|
| customerid | Ascendente ▼ | companyname | Ascendente ▼ |
| contactname | Descendente ▼ | contacttitle | Ascendente ▼ |
| birthdate | Ascendente ▼ | address | Ascendente ▼ |
| stateid | Ascendente ▼ | cityid | Ascendente ▼ |
| regionid | Ascendente ▼ | postalcode | Ascendente ▼ |
| country | Ascendente ▼ | phone | Ascendente ▼ |
| fax | Ascendente ▼ | creditlimit | Ascendente ▼ |
| cardtype | Ascendente ▼ | cardnumber | Ascendente ▼ |
| notes | Ascendente ▼ | | |

Nesta opção todos os campos da aplicação serão exibidos, nela é definido o comportamento inicial do campo quando clicado para realizar a ordenação.

Por exemplo, o campo **customerid** está selecionado para realizar uma ordenação **Ascendente** no primeiro clique já o campo **contactname** está definido para iniciar a ordenação de forma **Descendente**.

| | |
|-------------|---------------|
| customerid | Ascendente ▼ |
| contactname | Descendente ▼ |

Esta configuração também pode ser identificada na aplicação de acordo com o ícone exibido no hover do campo

Customer ID ↑ Contact Name ↓

Desta forma, ao clicar no campo **contactname** será realizada uma ordenação descendente no primeiro momento.

Ordenação avançada

Estas opções definem os campos disponíveis no botão ordenação da barra de ferramentas além do comportamento e ícones dos campos disponíveis para ordenação na aplicação.

| Ordenação avançada | |
|-----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Campos da ordenação | ☒ Usar campos exibidos na aplicação
☐ Usar colunas
☐ Definir campos manualmente |
| Exibir ícone somente no mouseover | ☒ |
| Tipo de ícone | Font Awesome ▼ |
| Campos alfanuméricos | ☐ ↕ ↕
☐ ↕ ↕
☒ ↑ ↓ |
| Campos numéricos | ☐ ↕ ↕
☐ ↕ ↕
☐ ↑ ↓ |

Campos da ordenação

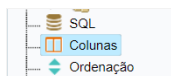
Neste atributo definimos os campos disponíveis para ordenação no campo **ordenação** da barra de ferramenta.

Usar campos exibidos na aplicação

Os campos definidos para exibição na aplicação no menu **posicionamento de campos** estarão disponíveis para ordenação.

Usar colunas

Nesta opção o botão **ordenação** herda todos os campos selecionados para integrar o botão colunas. Estes campos são definidos no menu **Colunas**.



Definir campos manualmente

Ao selecionar esta opção um novo atributo, **Campos definidos para a ordenação** será exibido para que sejam definidos os campos disponíveis no botão ordenação.

Os campos em destaque, por exemplo **customerid** e **address**, são os campos que estão sendo exibidos atualmente na aplicação.

| | | | |
|-----------------------------------|--|---|--|
| Campos definidos para a ordenação | <div> <div>customerid</div> <div>birthdate</div> <div>address</div> <div>stateid</div> <div>cityid</div> <div>regionid</div> <div>postalcode</div> <div>country</div> </div> | <div>Adicionar >></div> <div>Remover <<</div> | <div> <div>companyname</div> <div>contactname</div> <div>contacttitle</div> </div> |
|-----------------------------------|--|---|--|

Exibir ícone somente no mouseover

Este atributo define se o ícone de ordenação estará sempre visível ou se estará disponível apenas no mouseover do campo.

Opção Exibir ícone somente no mouseover desativada

| Customer ID  | Contact Name  | Company Name  |
|---|--|--|
| ALFKI | Maria Anders s | Alfreds Futterkiste |
| ANATR | Ana Trujillo | Ana Trujillo Emparedados y helados |

Opção Exibir ícone somente no mouseover ativada

| Customer ID  | Contact Name  | Company Name |
|---|--|------------------------------------|
| ALFKI | Maria Anders s | Alfreds Futterkiste |
| ANATR | Ana Trujillo | Ana Trujillo Emparedados y helados |

Tipo de Ícone

Define se o ícone será herdado pelo tema ao selecionar **Definido pelo tema** ou se irá utilizar **font Awesome** que habilita dois outros atributos: **Campos Alfanuméricos** e **Campos Numéricos**.

No tema do projeto não é possível selecionar a opção **font Awesome** para definir os ícones da ordenação.

Campos Alfanuméricos

Define o ícone de ordenação para todos os campos alfanuméricos da aplicação.

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

Campos Numéricos

Define o ícone de ordenação para todos os campos numéricos da aplicação.

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

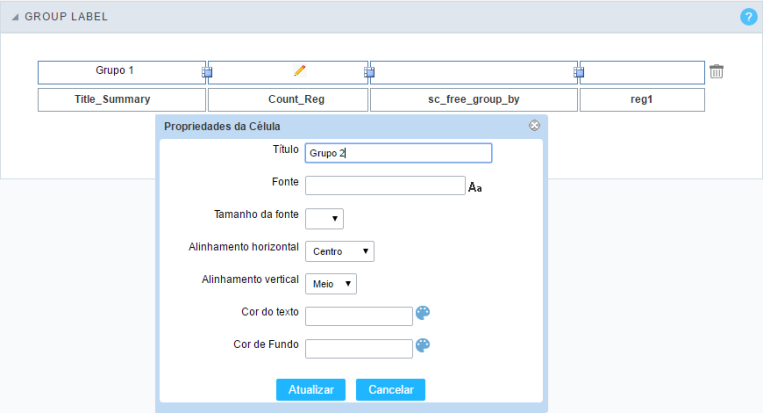
☐ 

Video Relacionado >

Group Label

Com essa opção, você pode inserir um ou mais títulos para suas colunas em suas aplicações, podendo alterar seu tamanho, sua cor, sua fonte e posicioná-los como desejar.

Caso você tenha campos com exibição dinâmica o Group Label não irá funcionar.



Edição de propriedades da célula do group label

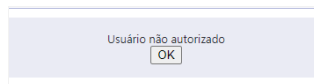
- tributos
- Título** Permite definir o título que será exibido em seu Group Label.
- Fonte de texto** Permite definir a fonte do título de seu group label.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da fonte do título de seu group label.
- Alinhamento horizontal** Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo esquerda, centro ou direita.
- Alinhamento vertical** Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo meio, baixo ou topo.
- Cor de texto** Permite definir a cor do texto do título de seu group label.
- Cor de fundo** Permite definir a cor de fundo do espaço onde o título de seu group label será exibido.

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|--|
| <input type="text" value="Dados inválidos"/> |
|--|

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers

| Headers | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <code>unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *;</code> |
| Permissions-policy | <code>fullscreen=(), geolocation=()</code> |
| Content-Security-Policy | <code>default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</code> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utiliz
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

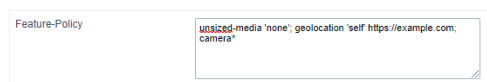
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

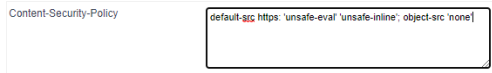
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Log

| LOG | | |
|----------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div><div>Acesso</div></div> Eventos do log que serão salvos. |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Gantt

GRÁFICO DE GANTT

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------------------|---|
| Formato de saída | HTML5 | Formato de saída do gráfico de Gantt. |
| Campo label | | Campo contendo o label do registro do gráfico de Gantt. |
| Largura | 600 | Largura do gráfico Gantt |
| Altura | 450 | Altura gráfico de Gantt |
| Meses | 12 | Quantidade de meses a ser exibido no gráfico de Gantt |
| Data inicial | | Campo contendo a data de início do registro no gráfico de Gantt. |
| Data final | | Campo contendo a data final do registro no gráfico de Gantt. |
| O formato de exibição | Configurações regionais | Define o formato de exibição da data |
| Percentual completo | | Campo contendo a informação a respeito da porcentagem completa da tarefa no gráfico de Gantt. |
| Recurso | | Campo contendo o nome do recurso alocado à tarefa no gráfico de Gantt. |

Configuração do gráfico de gantt da consulta

- Formato de saída** Formato de saída do gráfico de Gantt.
- Campo label** Campo contendo o label do registro do gráfico de Gantt.
- Largura** Permite definir a largura do gráfico de Gantt.
- Altura** Permite definir a altura do gráfico de Gantt.
- Meses** Permite definir a quantidade de meses exibidos no gráfico de Gantt.
- Data inicial** Campo contendo a data de início do registro no gráfico de Gantt.
- Data final** Campo contendo a data final do registro no gráfico de Gantt.
- Formato de exibição** Permite configurar o formato de exibição da data.
- Percentual completo** Campo contendo a informação a respeito da porcentagem completa da tarefa no gráfico de Gantt.
- Recurso** Campo contendo o nome do recurso alocado à tarefa no gráfico de Gantt.

Salvar Consulta

Esta opção possibilita que o usuário configure um layout para a aplicação de consulta e resumo, e salve esta configuração para ser utilizado posteriormente.

Por exemplo, o cliente pode alterar a disposição e exibição dos campos e mudar a ordenação da aplicação, salvando este layout. Em seguida, ao realizar um filtro, ele pode aplicar o layout salvo para que a aplicação seja exibida da form

| Configuração | |
|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Dados a serem armazenados | ☒ Filtro
☒ Selecionar Colunas
☒ Quebra
☒ Ordenação
☒ Tema
☒ Idioma
☒ Linhas
☒ Página atual |
| Salvar estado da Consulta | |
| Definir Nível | ☒ Público
<input type="text" value="Título (lang_srch_public)"/>
☐ Usar Regras |
| Layout | ☒ Estendido
☐ Simplificado |
| Salvar o estado da Consulta na sessão | |
| Salvar na sessão | ☐ |
| Forma de salvar | Manual |
| Carregar a última sessão salva ao iniciar a aplicação | ☐ |

A definição dos dados que serão armazenadas pela opção Salvar Consulta é definida pelo desenvolvedor.

A opção Salvar Consulta pode ser utilizada de duas formas, **Salvar Consulta** e **Persistir Estado**, o que difere entre elas é a forma como cada uma é salva.

Salvar Consulta - Salva o estado atual da consulta em um perfil criado no momento do salvamento. Permitindo que mais de um layout seja salvo.

Persistir Estado - Salva o estado da consulta na sessão. Não é necessário a criação de um perfil e armazena apenas o último estado.

Para ativar as opções, devemos adicionar os botões na barra de ferramentas.

Configuração

| Configuração | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Dados a serem armazenados | ☒ Filtro
☒ Selecionar Colunas
☒ Quebra
☒ Ordenação
☒ Tema
☐ Idioma
☐ Linhas
☐ Página atual |

Esta configuração é relativa as duas opções, **Salvar Consulta** e **Persistir Estado**, definindo os dados que serão armazenados quando a opção for utilizada.

Abaixo a lista dos dados que podem ser armazenados.

- filtro
- elecionar Colunas
- uebra
- rdenação
- ema
- dioma
- inhas
- ágina Atual

A opção de filtro abrange todos os filtros da consulta - Quicksearch, Filtro Avançado, Filtro Dinâmico ou Filtro Refinado.

Salvar estado da Consulta

ATRIBUTO

VALOR

Definir Nível

☒ Público

Título (lang_srch_public)

☒ Usar Regras

User

Nova Regra

Editar

Excluir

LAYOUT

☒ Estendido

☐ Simplificado

Estas configurações são referentes apenas a opção **Salvar Grid**

Público - Os perfis salvos neste nível estarão visíveis para todos que acessarem a aplicação.

Usar Regras - Criação de regras para a criação de perfil com restrição de acesso. [Clique aqui](#) para ver como criar uma regra.

Define a forma de exibição da opção **Salvar Consulta**

Estendido - Exibe as opções do Salvar Consulta em um modal abaixo do botão.

Salvar

Limpar

+ Novo

Resumo

Cancelar

Salvar

Salvar o estado atual da Consulta

Nível

Nome

Público

Perfil 2

Salvar

Cancelar

Lista dos estados salvos

Nome

Nível

Profile 01

Público

Salvar

Aplicar

Excluir

27/04/2019

25/05/2019

Todos os campos

✕

Busca rápida



PDF

Excel

JSON



Salvar o estado atual da Consulta

Lista dos estados salvos

| Nome | Nível | |
|----------|---------|---|
| Perfil 1 | Público | <div><div>Aplicar</div><div>Excluir</div></div> |

+

Novo

✕

Salvar

| Salvar o estado da Consulta na sessão | |
|---|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Salvar na sessão | ☒ |
| Forma de salvar | Manual |
| Carregar a última sessão salva ao iniciar a aplicação | ☐ |

Ativa a opção Persistir estado, permitindo o salvamento do estado da consulta na sessão, sem a necessidade da criação de um perfil.

Será necessário adicionar o botão **Persistir estado** na barra de ferramentas da aplicação.

Forma de salvar

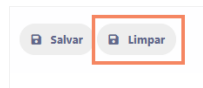
Define se o salvamento do estado na sessão será realizada de forma automática ou manual. O layout da opção de **Persistir estado** muda de acordo com a opção selecionada.

Manual - Quando selecionada, a opção **Persistir estado** exibe 3 opções na interface.



- salvar Estado - Salva o estado atual da consulta na sessão
- arregar Estado - Carrega o ultimo estado da consulta salvo na sessão
- impar - Limpa o estado da consulta salvo na sessão

Automático - Quando selecionada, a opção **Persistir estado** exibe apenas o botão **Limpar**, já que as opções de **Carregar Estado** e **Salvar Estado** não serão mais exibidas.



Carregar a última sessão salva ao iniciar a aplicação

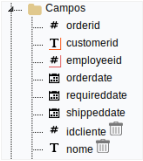
Quando ativa, esta opção faz com que a aplicação seja iniciada com o último estado salvo na sessão. Caso não exista nenhum dado armazenado, a consulta será iniciada com a configuração definida no seu desenvolvimento.

*Esta opção está disponível apenas ao selecionar **manual** na opção opção **Forma de salvar***

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.

Defina a quantidade de Campos:

Quantidade

1

Prosseguir »

Ajuda

Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:

Quantidade

2

Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.

Inclusão de Campos

| TIPO | NOME | LABEL |
|--------|-----------|-----------------|
| Número | idcliente | ID do Cliente |
| Texto | nome | Nome do Cliente |

Criar

Ajuda

| | |
|-------|--|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares invés de utilizarmos termos originados no sistema. |

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida campos para a exibição dos dados vindos do banco de dados, onde o usuário final poderá ver os dados na forma que foi configurado pelo desenvolvedor.

| Configuração Geral: nomevendedor | |
|----------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto |
| Label | Nome do Vendedor |
| Converte Letra | Capitula todas as palavras |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Máscara de Exibição | |
| Repetir valor | ☒ |
| Executar conteúdos em JavaScript | ☐ |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Converte Letra

Essa opção permite que o desenvolvedor informe como o texto será mostrado no momento da execução.

As opções disponíveis são:

Caixa Baixa: Todas as letras do texto serão convertidas para minúsculas.

maria josé da silva

Caixa Alta: Todas as letras do texto serão convertidos para maiúsculas.

MARIA JOSÉ DA SILVA

Capitula primeira palavra: A primeira letra da primeira palavra será convertida para maiúscula.

Maria José da Silva

Capitula todas as palavras: A primeira letra de todas as palavras serão convertidas para maiúsculas.

Maria José Da Silva

Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição |
|----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

Máscara de Exibição (zz)zzzz-zzzz

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

(55)55555-5555

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|---------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

| Accountid | Accountdescription | Accountorder | Accountid | Accountdescription | Accountorder |
|--------------------------|--------------------|--------------|----------------------------|--------------------|--------------|
| 15 | José Carlos | 10 | 15 | José Carlos | 10 |
| 16 | Ana Maria | 10 | 16 | Ana Maria | |
| 17 | Marcos Paulo | 10 | 17 | Marcos Paulo | |
| 18 | Luana Carla | 10 | 18 | Luana Carla | |
| Repetir valor Habilitado | | | Repetir valor Desabilitado | | |

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|---|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

• Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Nenhum

Automático

Manual

Método utilizado

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

o Lookup de Edição - Automático

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

SELECT companyname

FROM customers

WHERE customerid = '{customerid}'

ORDER BY companyname

Criar Select

Múltiplos Valores

Sim

☒ Não

Delimitador

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

☒ Não

Separados por

-

Usar conexão específica

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por um hífen (-).

por.

- **separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.
 - **conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição em informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **ncio** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **configuração de visualização**
 - o **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - o **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - o **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - o **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - o **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - o **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - o **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - o **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - o **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - o **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - o **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|--|---|
| <div><div><div><div></div><div>Barras</div></div><div><div></div><div>Pizza</div></div><div><div></div><div>Linha</div></div><div><div></div><div>Área</div></div><div><div></div><div>Gauge</div></div><div><div></div><div>Radar</div></div><div><div></div><div>Funil</div></div><div><div></div><div>Pirâmide</div></div></div></div> | <div>Tamanho da fonte<div></div></div> <div>Valor abreviado<div><div><div></div></div><div>Sim</div><div><div></div></div>Não</div></div> <div>Legenda<div><div></div></div>Abaixo</div> <div>Barras - largura (entre 20 e 70)<div></div></div> <div>Barras - Orientação<div><div></div></div>Vertical</div> <div>Barras - Orientação do valor<div><div></div></div>Horizontal</div> <div>Barras - Posicionamento do valor<div><div></div></div>Acima</div> <div>Barras - Dimensão<div><div></div></div>3D</div> <div>Barras - Empilhamento<div><div></div></div>off</div> <div>Barras - Agrupamento de séries<div><div></div></div>conjunto</div> | |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <div>COUNT</div> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <div>id</div> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <div>800</div> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <div>600</div> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Texto Multiplas Linhas

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Texto com Múltiplas Linhas | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Nome do Cliente | Título do campo na aplicação. |
| Converte Letra | Caixa alta | Converte Letras do campo. |
| Mostrar conteúdo HTML | ☒ | Exibe o conteúdo HTML em vez de interpretar tags de CSS, HTML e javascript |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Remover as tags HTML | ☐ | Remove as tags HTML no conteúdo do campo |
| Executar conteúdos em JavaScript | ☐ | Executa o código Javascript presente no campo. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo texto.

- **tipo do dado :** Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **abel :** Define o campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como `cmp_nome_cliente` fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **onverte Letra :** Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - **aixa Alta :** Todas em maiúscula
 - **aixa Baixa :** Todas em minúscula
 - **apitula Primeira Palavra :** A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - **apitula Todas as Palavras :** A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **ostrar conteúdo HTML :** Determina se o html contido no campo será exibido ou não. Se for marcado como "Sim", o html será exibido, caso a opção seja marcada como "Não" o html será interpretado pelo navegador.
- **âscara de Consulta :** Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritas na tabela abaixo:

Caracteres | Descrição | _____|_____|| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório.
Caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X || |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado |
|-------------------|------------------|-------------------------------|
| ----- ----- ----- | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 (12) 3456 - 7890 |
| ----- ----- ----- | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 (00) 1234 - 5678 |
| ----- ----- ----- | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 (12) 3456 - 7890 |
| ----- ----- ----- | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 () 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- **executar conteúdos em JavaScript** : Se esta opção for marcada como "Sim", o conteúdo javascript contido no campo será interpretado, caso a opção seja marcada como "Não" o conteúdo javascript será exibido.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- o **Configuração de visualização**
- o **Cor do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
- o **Amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
- o **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
- o **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
- o **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- o **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- o **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- o **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- o **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- o **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- o **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| <div> ☐ Barras ☐ Pizza ☐ Linha ☐ Área ☐ Gauge ☐ Radar ☐ Funil ☐ Pirâmide </div> | Tamanho da fonte <input type="text"/>
Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não
Legenda <input type="text" value="Abaixo"/>
Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/>
Barras - Orientação <input type="text" value="Vertical"/>
Barras - Orientação do valor <input type="text" value="Horizontal"/>
Barras - Posicionamento do valor <input type="text" value="Acima"/>
Barras - Dimensão <input type="text" value="3D"/>
Barras - Empilhamento <input type="text" value="off"/>
Barra - Agrupamento de séries <input type="text" value="conjunto"/> | |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="text" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="text" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.

▲ Configuração Geral: phone

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--|
| Tipo do Dado | <div>Número</div> |
| Label | <div>Telefone</div> |
| Máscara de Exibição | <div>(xx) xxxx - xxxx</div> |
| Repetir valor | <div>☒</div> |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usu utilizarmos termos originados no sistema.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição |
|----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracter zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

![(Configuracao Mascara)][img_mascaraconf_grid]

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

![(Execucao Mascara)][img_mascaraexec_grid]

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|---------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

| Accountid | Accountdescription | Accountorder | Accountid | Accountdescription | Accountorder |
|--------------------------|--------------------|--------------|----------------------------|--------------------|--------------|
| 15 | José Carlos | 10 | 15 | José Carlos | 10 |
| 16 | Ana Maria | 10 | 16 | Ana Maria | |
| 17 | Marcos Paulo | 10 | 17 | Marcos Paulo | |
| 18 | Luana Carla | 10 | 18 | Luana Carla | |
| Repetir valor Habilitado | | | Repetir valor Desabilitado | | |

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatção dos Valores | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value="#000000"/>  |
| Exibir Valor por Extenso | ☐ |
| Tamanho da Linha | <input type="text" value="0"/> |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

Exemplo:

| Orderid |
|---------|
| -857 |

Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:

| Orderid |
|-------------------------------------|
| DEZ MIL, DUZENTOS E QUARENTA E SETE |

Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

| ID do Estado | UF | ID do Estado | UF |
|--------------|----|--------------|----|
| 1 | AC | Acre | AC |
| 2 | AL | Alagoas | AL |
| 3 | AM | Amazonas | AM |
| 4 | AP | Amapá | AP |
| 5 | BA | Bahia | BA |
| Sem Lookup | | Com Lookup | |

Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessário informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.

Lookup de Edição - Automático:

Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por

Separados Por:

Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Múltiplos Valores (delimitador)**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caractere usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

▲ CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

☐ Sim ☒ Não

Separados por

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A pri Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **configuração de visualização**
 - **fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).

- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- o **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- o **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- o **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- o **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- o **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- o **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

GRÁFICO DE LINHA

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Tipo do Gráfico Linha

Não utiliza

Tipo do Gráfico Linha.

Mostrar Valor

Não mostra

Posição para exibir valores.

Ícone de Quantidade

0

Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico

0

Largura do gráfico.

Altura do Gráfico

0

Altura do gráfico.

Margem

0

Margem do gráfico.

Imagem/Cor Positiva

Cor positiva da imagem.

Imagem/Cor Negativa

Cor negativa da imagem.

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes

18/10/2006

PDF

XLS

XML

CSV

RTF

| Clientid | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|----------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WLS | Wilson Oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISD | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Foro e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes

18/10/2006

PDF

XLS

XML

CSV

RTF

| Clientid | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|----------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.ter | Proprietario |
| 2 | AROUT | OENTC | Timoteo Brito | Rep. Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep. Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger. Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTOM | Barcelos Mercado | Marilia Gabriela | Ger. Contabil |
| 9 | BISBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep. Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|--------------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Gráfico de Coluna

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|--|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| ☒ Barras | Tamanho da fonte | |
| ☒ Pizza | Valor abreviado | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ Linha | Legenda | Abaixo |
| ☒ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) | |
| ☒ Gauge | Barras - Orientação | Vertical |
| ☒ Radar | Barras - Orientação do valor | Horizontal |
| ☒ Funil | Barras - Posicionamento do valor | Acima |
| ☒ Pirâmide | Barras - Dimensão | 3D |
| | Barras - Empilhamento | off |
| | Barra - Agrupamento de séries | conjunto |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | COUNT | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | id | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | 800 | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | 600 | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Decimal

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Decimal | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulador | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados caracteres da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 1234 - 5678 | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☒ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | 0 | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

→

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (delimitador)'. Há campos para 'Label', 'Valor' e 'Delimitador', cada um com um botão de ação (Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar) e uma barra de rolagem. Abaixo, há um campo para 'Carregar definição de lookup', uma opção 'Usar o lookup em' com o valor 'Ambos', um campo 'Valor default' e uma opção 'Exibir valor original e lookup' com 'Sim' selecionado. O campo 'Separados por' está vazio.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (posição)'. Há campos para 'Label', 'Valor', 'Início' e 'Tamanho', cada um com um botão de ação (Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar) e uma barra de rolagem. Abaixo, há um campo para 'Carregar definição de lookup', uma opção 'Usar o lookup em' com o valor 'Ambos', um campo 'Valor default' e uma opção 'Exibir valor original e lookup' com 'Não' selecionado. O campo 'Separados por' está vazio.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |

Valor Atribuído Descrição no Lookup

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ntidade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher uma cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | Não utiliza | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | Não mostra | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | 0 | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | 0 | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | 0 | Altura do gráfico. |
| Margem | 0 | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISD | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Foneeca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.txt | Proprietario |
| 2 | ARIOUT | CENTC | Timoteo Brito | Rep. Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep. Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger. Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilya Gabriela | Ger. Contabil |
| 9 | BSEBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep. Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| <div> ☐ Barras ☐ Pizza ☐ Linha ☐ Área ☐ Gauge ☐ Radar ☐ Funil ☐ Pirâmide </div> | <div> <p>Tamanho da fonte <input type="text"/></p> <p>Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não</p> <p>Legenda <input type="button" value="Abaixo"/></p> <p>Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/></p> <p>Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/></p> <p>Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/></p> <p>Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/></p> <p>Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/></p> <p>Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/></p> <p>Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/></p> </div> | |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout



Por cento

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Por cento | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Price | Título do campo na aplicação. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | DECIMAL | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Caracter Descrição

- X É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
- Z É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X

Exemplos de máscaras

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|---------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |

Antes do Lookup

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm

delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |

Valor Atribuído

Descrição no Lookup

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atribut

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

GRÁFICO DE LINHA

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | Não utiliza | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | Não mostra | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | 0 | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | 0 | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | 0 | Altura do gráfico. |
| Margem | 0 | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACO | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISO | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.br | Proprietario |
| 2 | AROUT | CENIC | Timoteo Brito | Rep Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep Vendas |
| 5 | BLONP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Apetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilya Gabriela | Ger Contabil |
| 9 | BISBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha



Moeda

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Moeda | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulador | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo moeda.

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menciona a máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 34567890 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Monetário | ☐ | Exibir campo em formato monetário. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☐ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- ormato Monetário** : Permite definir se o conteúdo do campo será apresentado ou não no formato monetário.
- ímbolo Monetário** : Define quais caracteres representam o símbolo monetário.
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de moeda positivo** : Define a formatação do valor de moeda positivo.
- ormato de moeda negativo** : Define a formatação do valor de moeda negativo.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é R\$ 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentará o valor como R\$ 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apra de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Metodologias para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- o **Lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato: `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Resumos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- o **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Métodos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Inicio:

Tamanho:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **ncio** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **ar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tdade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

GRÁFICO DE LINHA

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|------------------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | <div>Não utiliza</div> | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | <div>Não mostra</div> | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | <div>0</div> | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | <div>0</div> | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | <div>0</div> | Altura do gráfico. |
| Margem | <div>0</div> | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | <div></div> | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | <div></div> | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldenaro Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacas do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISO | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAVE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
10/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.biz | Proprietario |
| 2 | AROUT | CENTC | Timoteo Brito | Rep Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger Vendas |
| 6 | BOLID | Barto Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Apetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Mariela Gabriela | Ger Contabil |
| 9 | BISBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Por cento (Calculado)

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Por cento | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Campo Relacionado | | Campo que contém os valores aos quais a verificação de tipo será realizada. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ampo Relacionado**: Campo que contém os valores aos quais a verificação de tipo será realizada.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- ipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menciona a máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☒ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | 0 | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apra de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (delimitador)'. Há campos para 'Label', 'Valor' e 'Delimitador', cada um com um botão de ação (Incluir, Alterar, Excluir, Limpar) e um botão 'Salvar' comum. Abaixo, há um campo para 'Carregar definição de lookup', uma opção 'Usar o lookup em' com o valor 'Ambos', um campo 'Valor default' e uma opção 'Exibir valor original e lookup' com 'Não' selecionado. O campo 'Separados por' está vazio.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (posição)'. Há campos para 'Label', 'Valor', 'Início' e 'Tamanho', cada um com um botão de ação (Incluir, Alterar, Excluir, Limpar) e um botão 'Salvar' comum. Abaixo, há um campo para 'Carregar definição de lookup', uma opção 'Usar o lookup em' com o valor 'Ambos', um campo 'Valor default' e uma opção 'Exibir valor original e lookup' com 'Não' selecionado. O campo 'Separados por' está vazio.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |

Valor Atribuído Descrição no Lookup

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **ar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ntidade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | Não utiliza | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | Não mostra | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | 0 | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | 0 | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | 0 | Altura do gráfico. |
| Margem | 0 | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClienteId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|-----------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISD | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Foneeca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClienteId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|-----------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.txt | Proprietario |
| 2 | ARIOUT | CENTC | Timoteo Brito | Rep. Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep. Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger. Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilya Gabriela | Ger. Contabil |
| 9 | BSEBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep. Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

?

CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

+

+

+

+

+

+

+

+

Barras

Pizza

Linha

Área

Gauge

Radar

Funil

Pirâmide

Tamanho da fonte

Valor abreviado

Sim

Não

Legenda

Abaixo

Barras - largura (entre 20 e 70)

Barras - Orientação

Vertical

Barras - Orientação do valor

Horizontal

Barras - Posicionamento do valor

Acima

Barras - Dimensão

3D

Barras - Empilhamento

off

Barra - Agrupamento de séries

conjunto

Agrupar pelo Label

Agrupar valores da coluna pelo label.

Função de Sumarização

COUNT

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna.

Gráfico Configurável

Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir valores

Exibe os valores do gráfico gerado.

Coluna para Label

id

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico

800

Largura em pixels dos gráficos gerados.

Altura do Gráfico

600

Altura em pixels dos gráficos gerados.

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem HTML | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Imagem | <input type="text"/> 
<input type="button" value="Novo link"/> | Escolhe a imagem que deverá aparecer. |
| Borda | <input type="text" value="0"/> | Tamanho da borda da imagem. |
| Largura | <input type="text" value="0"/> | Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels. |
| Altura | <input type="text" value="0"/> | Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels. |

Interface de configuração do campo imagem html.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **magem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone "Escolher imagem" lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone "Fazer upload de uma imagem" possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma im.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **Configuração de visualização**
 - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **Ido de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **imagem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

CPF

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | CPF | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CPF | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cpf.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF, é permitido definir regras de formatação de CPF.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- onfiguração de visualização**
 - onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - imagem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
 - linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - or do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - or do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> | |
| Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não | |
| Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> | |
| Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> | |
| Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> | |
| Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> | |
| Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> | |
| Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> | |
| | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> | |
| | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> | |
| Agrupar pelo Label ☒ | | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização <input type="button" value="COUNT"/> | | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável ☒ | | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores ☒ | | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label <input type="button" value="id"/> | | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico <input type="text" value="800"/> | | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico <input type="text" value="600"/> | | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | CNPJ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CNPJ | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo *cnpi*.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CNPJ.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como `cmp_nome_cliente` fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | |

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- onfiguração de visualização**
 - onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - de de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - imagem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
 - linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - or do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - or do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CPF/CNPJ | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cpf e cnpj.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CPF ou CNPJ.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como `cmp_nome_cliente` fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ao Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- o **Configuração de visualização**
- o **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
- o **Amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
- o **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
- o **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
- o **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- o **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
- o **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- o **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- o **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- o **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- o **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Cartão | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Cartão | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cartão.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão, é permitido definir regras de formatação de Cartões.
- label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | |

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Não Repetir Valor | | |

- tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- configuração de visualização**
 - fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - imagem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - quebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - cor do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - altura** : Para definir a altura do campo.
 - linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - cor do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - cor do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | ☐ Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | ☐ Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | ☐ Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | ☐ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | ☐ Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | ☐ Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



E-mail

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | E-Mail | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | E-Mail | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo email.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como E-mail, é permitido definir regras de formatação de E-mails.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | |

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- onfiguração de visualização**
 - onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - de de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - imagem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
 - linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - or do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - or do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Youtube

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME ? | | |
|----------------------------|---------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | YouTube | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Video | Título do campo na aplicação. |
| Modo de Exibição | Modal | Local onde será exibido o vídeo. |
| Largura | 0 | Largura do vídeo em pixels. |
| Altura | 0 | Altura do vídeo em pixels. |
| Tipo de link | Texto | Tipo de exibição do link. |
| O texto da ligação | | Texto para chamada do vídeo. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo youtube.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Campo etiqueta na aplicação.
- **argura** : Largura do vídeo em pixels.
- **ltura** : Altura do vídeo em pixels.
- **ipo de Link** : Tipo de exibição do link.
- **texto da ligação** : Texto para chamada do vídeo.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Google Maps

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|---|---|
| Tipo do Dado | Google Maps | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Mapa | Título do campo na aplicação. |
| Origem | GeoCode | Fontes de informação para o mapa. |
| GeoCode | ☐ productid
☐ shippingid
☐ measure
☐ stateid | Campos de endereço para localizar no mapa |
| Modo de visualização | Modal | Modo de exibição de mapas |
| Largura | 0 | Largura do mapa. |
| Altura | 0 | Altura do mapa. |
| Zoom | 14 | Efeito de zoom. |
| Chave da API | | A chave de autorização para visualizar os mapas |
| Tipo do link | Texto | Display tipo de link. |
| Texto do Link | | Texto para chamada do mapa. |
| Descrição da marcação | | Exibe uma descrição para cada marcação exibida no mapa. |
| Tipo SQL | Texto | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo googlemaps.

- **ipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **rigem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.

| | | |
|--|--|--|
| Origem: GeoCode
GeoCode: <ul style="list-style-type: none"> ☐ cityid ☐ cityname ☐ stateid | Origem: URL
URL: | Origem: Latitude e Longitude
Latitude:
Longitude: |
| GeoCode - Indica quais campos fornecem endereço. Será transformado em coordenadas geográficas para sua localização no mapa. | URL - Define o campo da aplicação que contém a url da localização. | Latitude - Define o campo que contém a latitude da localização.
Longitude - Define o campo que contém a longitude da localização. |

Interface de configuração de Origem

- **odo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- **argura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- **ltura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- **oom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- **have da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no se utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio

Para pegar a sua API Key acesse o site [clikando aqui](#)

- **ipo do link** : Define o tipo de ligação.
- **exto do Link** : Texto para chamada do mapa.
- **escrição da marcação** : Exibe uma descrição para cada marcação exibida no mapa.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).

- o **alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **cor do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
- o **cor do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Data

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ORDER_DATE ? | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Order Date | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | DATE | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo data.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES ? | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmaaa | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD ? | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES ? | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | ? | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD ? | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y 25-09-2009
 F/Y Setembro/2009
 j/n/Y \a s g:i s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
 l, d \d\w F \d\w Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
 h:i:s 11:33:20
 #h:i:s 123:43:27 (acumulando em horas)

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - o **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMDD**
 - o **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS do Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label do campo.

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do gráfico, em pixels.

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: START_TIME | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Hora | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Start Time | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | TIME | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo hora.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | hhmmss | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | HH:ii:ss | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | HH:ii:ss | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de horas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das horas.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y 25-09-2009
 F/Y Setembro/2009
 j/n/Y \a\s g:i:s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
 l, d \d\w F \d\w Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
 h:i:s 11:33:20
 #h:i:s 123:43:27 (acumulando em horas)

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAAMDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| ▲ Configuração do PDF | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | ☐ Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | ☐ Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | ☐ Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | ☐ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | ☐ Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | ☐ Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Data e Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: HORA_INICIO | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data e Hora | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Data | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Data | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo data e hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmaaa hhmmss | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | HH:II:SS | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | HH:II:SS | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |
| Decimais dos segundos | 0 | Quantidade de decimais para os segundos. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de data e hora ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das data e hora.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

```

d-m-Y      25-09-2009
F/Y        Setembro/2009
j/n/Y \a\sg:is A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\ve F \d\ve Y  Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s      11:33:20
#h:i:s     123:43:27 (acumulando em data_horas)

```

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAmmDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF

| ▲ Configuração do PDF | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quebra de linha | ☒ |

Quebra de linha

Esta opção permite quebrar a linha no arquivo PDF quando exportado.

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | ☐ Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | ☐ Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | ☐ Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | ☐ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | ☐ Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | ☐ Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem (Banco de Dados)

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: UPLOAD

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Imagem (Banco de Dados) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Upload | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | BLOB | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface Configuração Geral do Campo.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são recuperadas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **ltura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **argurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **anter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **brir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: role | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem (Nome de Arquivo) ▼ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Role | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| API para armazenamento em nuvem | NOVO   | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | NOVO | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | NOVO | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Subdiretório para armazenamento local | | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq] |
| Cache da imagem | 0 | Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado. |
| Repetir valor | ☒ | Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens estão salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem no campo da tabela do banco de dados.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **ltura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **argurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **anter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **brir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **ubdiretório para armazenamento local** : Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **ache da imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Banco de Dados)

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: UPLOAD | | |
|----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Documento (Banco de Dados) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Upload | Título do campo na aplicação. |
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Nome do Arquivo | | Campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | BLOB | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface Configuração Geral do Campo.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são recuperados diretamente do banco de dados em formato binário.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **xibir ícone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **ome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: role ? | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | <input type="text" value="Documento (Nome de Arquivo)"/> | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <input type="text" value="Role"/> | Título do campo na aplicação. |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: (CustomerId) , [glo_var_seq] |
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Repetir valor | ☒ | Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| API para armazenamento em nuvem NOVO | <input type="text" value="v"/>   | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento NOVO | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento NOVO | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ubdiretório** : Inserir um nome de subpasta para salvar os arquivos.
- **xibir ícone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **epetir Valor** : Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **ome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Código de barras

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | | |
|--------------------------|------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Código de Barra | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Código de Barras | Título do campo na aplicação. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo Código de barras.

- **ipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **abel** : Título do campo na aplicação.
- **ipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|---------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo | Codabar | Tipo do código de barra. |
| Output | Portable Network Graphics (PNG) | Formato de imagem de saída |
| DPI | 72 | Qualidade da imagem. |
| Thickness | 30 | Altura da imagem. |
| Resolução | 1 | Resolução da imagem. |
| Rotação | 0 | Rotação da imagem |
| Font | Arial 8 | Fonte do texto do código de barra |
| Texto | A12345B | Texto para ilustração do código de barra. |



A12345B

Texto para ilustração do código de barra.

- Known also as Ames Code, NW-7, Monarch, 2 of 7, Rationalized Codabar.
- Codabar was developed in 1972 by Pitney Bowes, Inc.
- This symbology is useful to encode digital information. It is a self-checking code, there is no check digit.
- Codabar is used by blood bank, photo labs, library, FedEx...
- Coding can be with an unspecified length composed by numbers, plus and minus sign, colon, slash, dot, dollar.

- **ipo**: Tipo de código de barras;
- **output**: Formato de imagem de saída que pode ser dos tipos PNG, JPEG e GIF;
- **Pi**: Qualidade da imagem de saída em DPI(Pontos por Polegada);
- **hickness**: Altura do código de barras;
- **esolução**: Resolução da imagem/código de barras;
- **otação**: Rotação da imagem/código de barras;
- **ont**: Fonte e tamanho da fonte do texto do código de barras;
- **exto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- existem **18 tipos de códigos de barras** , que está listado abaixo:

| Tipo |
|------------------------|
| Codabar |
| Code 11 |
| Code 39 |
| Code 39 Extended |
| Code 93 |
| Code 128 |
| EAN-8 |
| EAN-13 |
| GS1-128 (EAN-128) |
| ISBN-10 / ISBN-13 |
| Interleaved 2 of 5 |
| Standard 2 of 5 |
| MSI Plessey |
| UPC-A |
| UPC-E |
| UPC Extension 2 Digits |
| UPC Extension 5 Digits |
| PostNet |

Interface de configuração do Código de barras.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td e caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.

- o **alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- o **alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **cor do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o título do campo.
- o **cor do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **negrito** : Exibe o título do campo em negrito

QRCode

Configuração Geral

| ▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME ? | | |
|------------------------------|---------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | QRCODE | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | QRCode | Título do campo na aplicação. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo QRCODE.

- **ipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **abel** : Título do campo na aplicação.
- **ipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores

| ▲ FORMATAÇÃO DOS VALORES ? | | |
|----------------------------|----------|-----------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nível de correção de erro | 7% | |
| Tamanho da imagem | 42x42 px | |
| Margem | 1 | |

Interface de formatação de valores.

- **ível de correção de erro** : Palavras-chave temo 8 bits de tamanho e usam o algoritmo de Reed-Solomon para correção de erros com quatro níveis de correção de erro. Quanto maior o nível de correção de erro e menor a capacidade.
- **amanho da imagem** : Tamanho do QR Code.
- **argem** : Margem do QR Code.

| | | | | | | |
|---|---------------|------------|-------|---------------------|------|--|
| 1 | Chai | SEAFOOD | 18.00 | 10 boxes x 20 bags | 0.00 |  |
| 2 | Chang | BEVERAGES | 19.00 | 24 - 12 oz bottles | 0.00 |  |
| 3 | Aniseed Syrup | CONDIMENTS | 10.00 | 12 - 550 ml bottles | 0.00 |  |

Interface de formatação de valores.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Assinatura

Configuração Geral

| Configuração Geral: assinatura | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Assinatura |
| Label | Assinatura |
| Cor de fundo | #FFFFFF |
| Cor da caneta | #000000 |
| Largura | 500 px |
| Altura | 200 px |
| Legenda | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo assinatura.

- **ipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **or de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.
- **or da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **argura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **ltura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **egenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **alor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - o **alor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- **ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| Configuração da Visualização | |
|------------------------------|----|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **stilo de borda** : Permite escolher o estilo da borda.
 - o **ollapse** : Permite definir a opção collapse da borda.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

- **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **argura** : Para definir a largura do título.
- **ltura** : Para definir a altura do título.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configur.

| Configuração Geral: rating | |
|----------------------------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Rating |
| Label | Rating |
| Legenda | {lang_rating_subtitle} |
| Quantidade de ícones | 5 |
| Ícone habilitado | scriptcase__NM__ico__NM__star_p |
| Ícone desabilitado | scriptcase__NM__ico__NM__star_s |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: "Agradecemos pelo seu feedback!".

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a [internacionalização de sua Aplicação](#)

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de ícones que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da quebra dinâmica ou estática na consulta.

Exemplo do campo **Rating** no resumo

No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.

Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada estrela recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de fora o número exato de avaliações.

Se tratando do resultado das avaliações, este resultado é calculado através da média ponderada **(Somatório/Total de Avaliações)** como no exemplo abaixo:

Por exemplo: na imagem acima, temos um total de 4 avaliações realizadas, onde:

0 avaliação para 5 estrelas

2 avaliação para 4 estrelas

0 avaliação para 3 estrelas

1 avaliação para 2 estrelas

1 avaliação para 1 estrela

Considerando que a quantidade de estrelas refere-se ao peso que cada uma tem, temos o seguinte:

5 estrelas = 0 avaliações x 5 (peso) = 0

4 estrelas = 2 avaliações x 4 (peso) = 8

3 estrelas = 0 avaliações x 3 (peso) = 0

2 estrelas = 1 avaliações x 2 (peso) = 2

1 estrela = 1 avaliações x 1 (peso) = 1

Somatório = 11

Pegamos o resultado do somatório e dividimos pelo total de avaliações, que foi 4.

Somatório/Total de Avaliações = $11/4 = 2,75 \approx 2,8$.

Como será sempre exibido apenas 1 valor após a vírgula na janela de detalhamento, o arredondamento ocorrerá para cima quando os valores após a vírgula forem acima do valor central, e para baixo quando for menor que o valor cent

Ex.: $2,75 \approx 2,8$.

Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela

Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Rating Smile

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá visualizar a avaliação realizada anteriormente.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Smiles**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando o campo for selecionado na quebra (**estática ou dinâmica**) ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da quebra dinâmica ou estática na consulta.

Exemplo do campo **Rating Smile** no resumo

No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.

Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada ícone recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de mostrar o número exato de avaliações.

Se tratando do resultado das avaliações, este resultado é calculado através da média ponderada (**Somatório/Total de Avaliações**) como no exemplo abaixo referente a imagem acima:

Excelente: 5 avaliações - 16,7%

Bom: 7 avaliações - 23,3%

Regular: 11 avaliações - 36,7%

Ruim: 3 avaliações - 10%

Péssimo: 4 avaliações - 13,3%

Considerando que o peso de cada smile varia sempre de 1 à 5 (Péssimo a Excelente), temos:

5 avaliações x 5 (peso) + 7 avaliações x 4 (peso) + 11 avaliações x 3 (peso) + 3 avaliação x 2 (peso) + 4 avaliações x 1 (peso)

Somatório = 96 —> Resultado = 96 / 30 (total de avaliações) = 3,2

Como o resultado levado em conta no campo **Rating Smile** sempre é um número inteiro, e o valor após a vírgula é abaixo do valor central (nesse exemplo o valor central seria 3,2), então arredondamos PARA BAIXO, e ficamos com o resultado ao smile **"Regular"**, e é por isso que este é o que fica mais aceso na parte superior da janela de detalhamento, conforme mostra a imagem acima.

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint (**Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji**)

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com ícones de like e dislike, onde o usuário final poderá visualizar a avaliação realizada anteriormente.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da quebra dinâmica ou estática na consulta.

Exemplo do campo **Rating Thumbs** no resumo

No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.

Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada like e dislike recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de fora o número exato de avaliações.

Como existem apenas duas opções possíveis de escolha, é feita apenas a contagem dos registros para definir a porcentagem de vezes que cada thumb foi escolhido.

Para o cenário em que ambos os thumbs possuem a mesma quantidade de avaliações, ficando com a porcentagem 50% x 50%, o thumb que ficará mais aceso no topo da janela de detalhamento será sempre o "Gostei".

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Agrupamento de Campos

Este recurso permite agrupar dois ou mais campos da aplicação em um campo virtual do tipo especial **Agrupamento de Campos**.

Veja [Como criar um Agrupamento de Campos](#) (`::target="_blank"`).

Exemplos de Agrupamento de Campos

Configuração Geral

Confira abaixo, em detalhes, as opções de configuração geral do agrupamento de campos.

Tipo de dado

Informa o tipo de dado do campo na aplicação. No caso do agrupamento de campos, este valor não poderá ser alterado.

Label

Define o *título* exibido na coluna da aplicação.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

Veja [mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Campos do agrupamento

Neste atributo definimos os campos que serão agrupados, movendo-os para a direita, e a ordem que estes campos serão exibidos dentro do agrupamento de campos.

Opções de exibição

Define como os valores dos campos agrupados serão exibidos no campo.

Ao selecionar a opção *Label e Valor* (Valor padrão) define que tanto a **label** quanto o **valor do campo** serão exibidos, veja o exemplo abaixo.

Já ao selecionar a opção *Valor* apenas o conteúdo do campo será exibido, veja o exemplo abaixo.

Posicionamento do label

- **cima** - Valor padrão, posiciona a label dos campos agrupados acima dos valores.
- **o lado** - Posiciona a Label dos campos ao lado dos valores.

Este atributo está disponível apenas ao selecionar a opção *valor do campo* no atributo **Opções de exibição**.

Exemplo label acima

Exemplo label ao lado

Espaçamento entre campos

Define o espaçamento entre os campos agrupados. Este atributo é aplicado em pixel, para sua definição devemos informar apenas o valor numérico.

Exemplos de campos com e sem espaçamento

Titulo para ordenação dos campos agrupados

Este atributo define o título da caixa de ordenação do agrupamento.

Por padrão, o Scriptcase define a lang `{lang_field_grouping_choose_column_sorting}` como título. O texto da lang pode ser alterado na ferramenta [Traduzir Aplicações](#).

Exemplo da ordenação dos campos agrupados

Tipo SQL

Define o tipo SQL do campo.

Configuração da Visualização

Confira abaixo, em detalhes, as opções de configuração da visualização do agrupamento de campos.

Alinhamento de texto

Este atributo define o alinhamento horizontal dos campos que fazem parte do agrupamento de campos.

Eles podem ser alinhados como: *Esquerda*, *Dieira*, *Centralizado* ou *Justificado*.

Ao deixar em branco o valor respeitará o valor definido nas configurações do campo.

Alinhamento Vertical

Este atributo define o alinhamento vertical dos campos que fazem parte do agrupamento de campos.

Eles podem ser alinhados como: *Topo*, *Meio* ou *Inferior*.

Ao deixar em branco o valor respeitará o valor definido nas configurações do campo.

Alinhamento Horizontal do Título

Define o alinhamento horizontal do título do agrupamento de campos como: **Esquerda**, **Centralizado** ou **Direita**. Confira abaixo o comportamento de cada opção.

Caso nenhum valor seja selecionado, deixando o atributo vazio, o alinhamento irá herdar a configuração do tema da aplicação.

Exemplos de alinhamentos horizontais: Esquerda - Direita - Centralizado

Alinhamento Vertical do Título

Define o alinhamento vertical do título do agrupamento de campos como: **Topo**, **Meio** ou **inferior**. Confira abaixo como cada uma das opções deve se comportar.

Caso nenhum valor seja selecionado, deixando o atributo vazio, o alinhamento irá herdar a configuração do tema da aplicação.

Exemplos de alinhamentos verticais: Topo - Meio - Inferior

Cor do Fundo

Este atributo altera a cor de fundo do campo, onde os registros serão exibidos. A cor de fundo será aplicada em toda a coluna do agrupamento de campos.

As configurações referente aos campos agrupados devem ser realizadas na configuração do proprio campo, de forma individual.

Exemplo da cor de fundo do campo

Cor do título

Altera a *cor do texto* no título do Agrupamento de Campos.

As configurações referente aos campos agrupados devem ser realizadas na configuração do proprio campo, de forma individual.

Exemplo da cor do título

Cor de fundo do título do campo

Define a *cor de fundo do título* do Agrupamento de Campos.

As configurações referente aos campos agrupados devem ser realizadas na configuração do proprio campo, de forma individual.

Exemplo de alteração da cor de fundo do título

Negrito

Define se o título do agrupamento de botões será ou não em negrito.

Layout

Blocos

Conceitualmente um bloco é um "container" onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na chamada ORGANIZAÇÃO, é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- organização e Mudança de posição dos Blocos
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.
- inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

Criar

Interface de criação dos blocos da aplicação

- o **nome** : Nome do bloco.
- o **label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

| EDIÇÃO DOS BLOCOS | | |
|------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value=""/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value=""/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value=""/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value=""/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value=""/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value=""/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value=""/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- o **nome** : Nome do bloco.
- o **Título** : Exibe o título do bloco.
- o **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- o **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- o **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- o **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- o **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- o **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- o **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- o **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- o **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco (Topo, Meio e Baixo).
- o **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- o **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- o **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- o **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- o **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- o **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - o **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - o **Acima** - Posiciona a label acima do input
 - o **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input
- o **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- o **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- o **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- o **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- o **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- o **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- o **Collapse** : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.

<!-- ## Edição dos Blocos

Blocos

Conceitualmente um bloco é um "container" onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. N

chamada ORGANIZAÇÃO, é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- organização e Mudança de posição dos Blocos
 - veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.
- Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão **Criar Novo Bloco**. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **ome** : Nome do bloco.
- **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

EDIÇÃO DOS BLOCOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | <div>☐ Sim
☒ Não</div> | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="12"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="top"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | <div>☒ Sim
☐ Não</div> | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value="10"/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **o Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - **cima** - Posiciona a label acima do input
 - **baixo** - Posiciona a label abaixo do input
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Login

Login

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre out

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valor

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

Modelo para o Cabeçalho

Flat

Nome do modelo usado para compor o cabeçalho da aplicação.

Modelo para o Rodapé

Light

Nome do modelo usado para compor o rodapé da aplicação.

Botão

Use botões diferentes do que o que foi definido no esquema de cores.

Temas

Sc9_Rhino

Use temas diferentes do que foi definido para o esquema de cores.

☐ Atualizar também o tema do filtro

Cabeçalho

Sair

xxxxxx

yyyyy

| Nome | Tipo | Turmas | País |
|--------------|------|--------|------|
| ▶ Bloco 1 | | | |
| 1.1 | 1.2 | 1.4 | 1.5 |
| 2.1 | 2.2 | 2.4 | 2.5 |
| Sub-Total 4 | | | |
| ▶ Bloco 2 | | | |
| 3.1 | 3.2 | 3.4 | 3.5 |
| 4.1 | 4.2 | 4.4 | 4.5 |
| 5.1 | 5.2 | 5.4 | 5.5 |
| 6.1 | 6.2 | 6.4 | 6.5 |
| Sub-Total 20 | | | |

Configuração de visualização de temas da aplicação

- **Configuração de visualização**
 - **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
 - **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
 - **Ícone** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
 - **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores, fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteúdos variáveis que farão parte do cabeçalho.

| CABEÇALHO | |
|------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Cabeçalho | ☒ |
| Título da Consulta | <div> <div>(lang_oftr_chart_title) - appointments</div> <div>☒ Sincronizar outros títulos da aplicação.</div> </div> |
| Variáveis do Cabeçalho | |
| SC_HEADER | Título |
| SC_VALUE | Data |

Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Ítulo da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo “**Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
 - **ítulo** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no “**Título do Filtro**”.
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
 - **magem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher Imagem**”.
 - **valor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”, Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Rodapé

| RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <input type="text"/> |
| ROD_LIN1_COL2 | <input type="text"/> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- xibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- atributos de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - campo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Selectt". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - data** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "**Escolher imagem**".

- o **valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma única vez quando a aplicação é carregada e antes da aplicação executar o SQL. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onNavigate

Este evento ocorre ao navegar entre as páginas da aplicação.

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onHeader

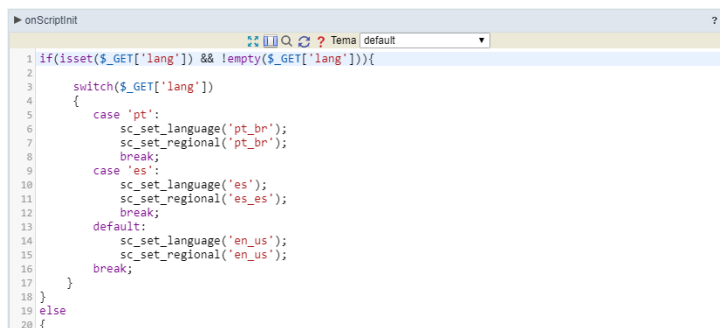
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Code Editor

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajudá-lo no desenvolvimento de suas aplicações.

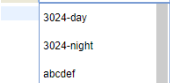


```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permitem por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalho estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

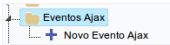
[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as teclas de atalho do Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Criação de Eventos Ajax?

Escolha o Campo para criar um evento

orderid

Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax

onClick

Campos que vão ser passados como parâmetros

Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

Criar Evento

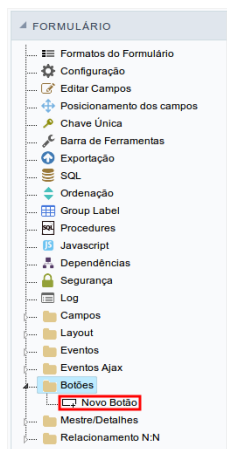
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.



Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Run).

Tipos de botões da consulta

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).

Exclusão de botões

Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

Botão

| Configurações do Botão: Botão 1 | | |
|---------------------------------|------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Descrição do tipo do botão criado. |

Imagem

► Configurações do Botão: Botão 1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Imagem ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | <input type="text" value=""/> | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Link

► Configurações do Botão: Botão 1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Link ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default ▾ | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Bloco de codificação

► Código Javascript ?

default ▾

```
1 alert('Validado com Sucesso!');
```

Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

PHP

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

Botão

► Configurações do Botão: Botão 2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Botão ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não ▾ | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | PHP | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela ▾ | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Imagem

| Configurações do Botão: Botão 2 | | ? |
|------------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | <input type="text"/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text"/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Ícone Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Recarregar Quantidade de Registros Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Link

| Configurações do Botão: Botão 2 | | ? |
|------------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text"/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text"/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Recarregar Quantidade de Registros Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação

| Código PHP | | ? |
|--|--|---|
| <div> Tema: default </div> | | |
| <pre>1 echo 'Validado com sucesso!';</pre> | | |

Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Ligação

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

Botão

► Configurações do Botão: Botão 3 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---------|--|
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Imagem

► Configurações do Botão: Botão 3 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---|--|
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Link

► Configurações do Botão: Botão 3 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---------|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.

Configurado a ligação

- elecionando aplicações

Ligação entre Aplicações - Lista de Aplicações

Escolha a aplicação que será chamada:

Aplicação ☒ Todas ☐ Por pasta ☐ Por tipo

- ☐ dashboard
- ☐ form_artista
- ☐ form_ods
- ☒ form_usuarios
- ☐ grid_artista
- ☐ grid_orders
- ☐ grid_usuarios

[« Voltar](#) [Prosseguir »](#) [Ajuda](#)

Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação.

Devemos seleccionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

- arâmetros da ligação

Ligação entre Aplicações - Definição dos Parâmetros

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

PARÂMETRO

VALOR

id

Campo

orderid

Fixo

Vazio

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação.

Campo Permite seleccionar um campo existente na aplicação

Variável Permite utilizar uma variável global.

Fixo Permite escreve um conteúdo fixo.

Vazio Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

- ropriedades da ligação (Consulta)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação

Mensagem a ser exibida quando o mouse estiver sobre o campo com a ligação.

Propriedades da Consulta

Módulo Inicial

Consulta

Quantidade de Linhas

Quantidade de Colunas

Paginação

Parcial

Habilitar Cabeçalho

Sim

Habilitar Botões de Navegação

Sim

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta.

Modo de operação do link

Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)

URL de saída da aplicação chamada

Url ou aplicação chamada quando sair da Consulta.

Hint do link da ligação

Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.

Módulo Inicial

Permite definir o módulo inicial da consulta (Filtro ou Consulta)

Quantidade de Linhas

Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta

Quantidade de Colunas

Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta

Paginação

Habilita a paginação na consulta

Habilitar Cabeçalho

Habilita o cabeçalho na consulta

Habilitar Botões de Navegação

Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta

- ropriedades da ligação (Formulário)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Formulário

Habilitar botão de Insert

Habilita os botões novo e incluir no formulário

Habilitar botão de Update

Habilita o botão de atualizar no formulário

Habilitar botão de Delete

Habilita o botão de excluir no formulário.

Habilitar botões de Navegação

Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário

Habilitar botão para edição do registro na consulta

Habilita o botão que permite editar os registros

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário.

Modo de operação do link

Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)

URL de saída da aplicação chamada

Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.

Hint do link da ligação

Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.

Habilitar botão de Insert

Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário

Habilitar botão de Update

Habilita o botão “atualizar” no Formulário

Habilitar botão de Delete

Habilita o botão “apagar” no Formulário

Habilitar botões de Navegação

Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário

Habilitar botão para edição do registro na consulta

Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta

RUN

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão RUN em Link, Imagem ou Botão.

Botão

| ► Configurações do Botão: Botão 4 ? | | |
|-------------------------------------|---------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo Run | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Modal | Janela de destino onde será executado o código. |
| Largura | 0 | Largura da tela em pixel. |
| Altura | 0 | Altura da tela em pixel. |

Configuração do botão RUN na consulta

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Target** Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Imagem

| ► Configurações do Botão: Botão 4 ? | | |
|-------------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo Run | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Modal | Janela de destino onde será executado o código. |
| Largura | 0 | Largura da tela em pixel. |
| Altura | 0 | Altura da tela em pixel. |

Configuração do botão RUN na consulta

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Target** Definir a janela de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

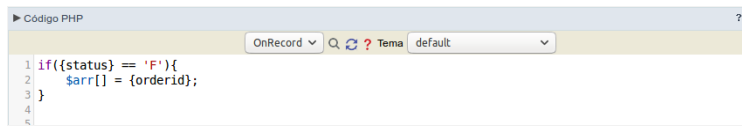
Link

| ► Configurações do Botão: Botão 4 ? | | |
|-------------------------------------|---------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo Run | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Modal | Janela de destino onde será executado o código. |
| Largura | 0 | Largura da tela em pixel. |
| Altura | 0 | Altura da tela em pixel. |

Configuração do botão RUN na consulta

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Target** Permite definir a janela de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



```
1 if({status} == 'F'){
2   $arr[] = {orderid};
3 }
4
5
```

Bloco de codificação do botão RUN na consulta

- á dois tipos de eventos no botão run
 - **nRecord** : Processamento executado em cada registro selecionado.
 - **nFinish** : Processamento executado após todos os registros selecionados.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Detalhe

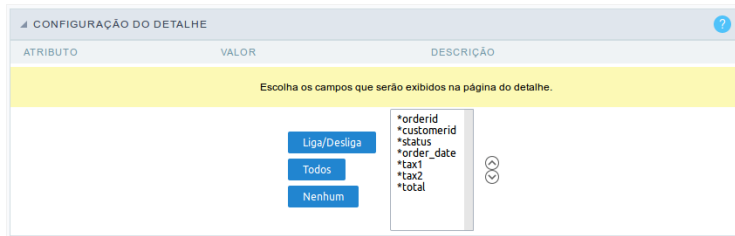
O Detalhe é um recurso interessante para consultas, onde o usuário poderá optar para apresentar na Consulta os campos visualmente mais importantes, exibindo no formulário de detalhe os dados complementares.

Este recurso é ativado quando o usuário clica na imagem  apresentado em cada linha da Consulta. Em seguida, é apresentado um formulário de detalhe do registro.

Para ativar a opção de detalhe, acesse os módulos da Consulta e ative o checkbox.

Configuração

Nesta função, o usuário poderá definir como o detalhe de um determinado registro deverá ser apresentado quando o mesmo for selecionado e quais informações do registro deverão ser exibidas nesse detalhe.

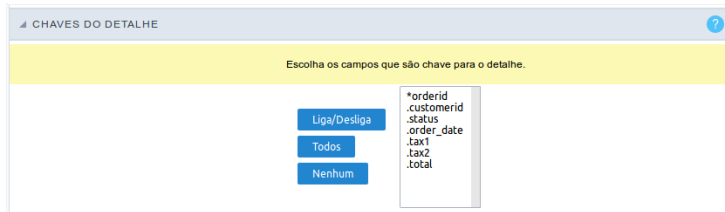


Escolha dos campos que serão exibidos no detalhe

- **selecção dos campos que serão exibidos no detalhe** : Permite seleccionar os campos desejados. Basta clicar no campo e clicar no botão Liga/Desliga. Para desmarcar basta fazer a mesma sequência.

Chaves do detalhe

Através dessa interface o usuário pode definir os campos que irão fazer parte da cláusula where para busca do registro selecionado. Normalmente, o Scriptcase identifica e assume as chaves primárias da tabela que está sendo utilizada isso nem sempre ocorre, principalmente nos casos em que a aplicação possui joins envolvendo mais de uma tabela.



Configuração dos campos chaves do detalhe

Escolha dos campos que são chaves para o detalhe, para a exibição do detalhe a aplicação gerada executará outro comando select , e podemos configurar quais os campos serão passados na cláusula WHERE:

- **otão Liga/Desliga** : Selecciona o campo a ser apresentado no detalhe. O campo seleccionado (ligado) fica com um asterisco.
- **otão Todos** : Selecciona (liga) todos os campos.
- **enhum** : Desmarca (desliga) todos os campos.

Barra de ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior. De forma que é possível definir quais botões serão exibidos nas duas barras. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funciona de forma que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.



Configuração dos botões que serão exibidos no detalhe

- **avegação** : Apresenta ação de sair (finalizar ou voltar à aplicação).
 - **air** : Finaliza ou volta à aplicação.
- **xportação** : Define o formato disponível para geração de impressão . O ScripCase pode gerar impressão nos seguintes formatos:
 - **mpressão** : Cria uma consulta em formato html.
 - **DF** : Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF..
- **utros**
 - **eparador** : Imagem para separar os grupos de botões.

Barra de ferramentas Mobile

DETALHES DA BARRA DE FERRAMENTAS

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

Desktop

Mobile

Copiar do desktop

Barra de ferramentas mobile - superior

Exportação

PDF

Impressão

Navegação

Separador

Esquerda

Centro

PDF

Impressão

Sair

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Barra de ferramentas mobile - inferior

Exportação

PDF

Impressão

Navegação

Sair

Separador

Esquerda

Centro

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Configuração dos botões que serão exibidos no detalhe

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item "Copiar do desktop", no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos itens da barra de ferramentas **Desktop** para o **Mobile**.

Configuração dos botões

Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

Atalhos de Teclado

| Atalhos de Teclado | | |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

x

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferência de atalhos de teclado selecionada.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteúdos variáveis que farão parte do cabeçalho.

| CABEÇALHO | | |
|------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Exibe Cabeçalho | ☒ | Exibir o cabeçalho do detalhe. |
| Título do Detalhe | {lang_othr_detl_titl} - orders | Título da página de detalhe. |
| Variáveis do Cabeçalho | | |
| SC_HEADER | | |
| SC_VALUE | | |

Configuração do cabeçalho do detalhe da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibe Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **ítulo do Detalhe** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **ariáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos exist
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo " **Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
 - **ítulo** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no " **Título do Filtro**".
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo " **Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá s lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
 - **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone " **Escolher i** servidor clique em " **Fazer upload de uma imagem**".
 - **alor** : Quando selecionado o tipo " **Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e " **Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Visão geral

A *subconsulta* funciona como uma ligação entre aplicações de consulta e é utilizada para exibição e manutenção dos dados complementares da aplicação principal, como por exemplo, informações do cliente em um pedido.

Exemplo da aplicação com sub consulta

No exemplo a sub consulta está configurada para exibir abaixo do registro, com opções de edição e adição de novos itens no pedido.

Confira as opções de configuração

- [Configurações gerais](#)
- [Criando uma sub consulta](#)
- [Configuração Individual da sub consulta](#)

Configuração

Nesta tela o devemos definir as configurações de exibição das sub subconsultas na aplicação principal.

Podemos definir o comportamento geral das subconsultas ou utilizar o valor **Definir Individualmente** nos atributos e definir o visual e comportamento individualmente, em cada subconsulta criada.

Configurações

Este bloco de configuração define a forma como a subconsulta será exibida na aplicação principal.

Modo iframe

Este atributo define a utilização ou não do iframe para exibição da aplicação chamada.

Isso implica na utilização completa das funcionalidades da consulta configurada como Subconsulta, tais como: Paginação, filtros, exportação, quebras, colunas e ordenação.

Título na mesma linha

Este atributo define se o título das colunas da subconsulta serão exibidos na mesma linha de Título da aplicação principal.

*Este atributo está disponível quando as opções **Modo iframe** e **Habilitar TreeView** estiverem configuradas como Não ou Definido individualmente.*

As opções de configuração são:

- **im** - Nesta opção o título das colunas da subconsulta serão integradas ao título da aplicação principal, como no exemplo abaixo.
- **ão** - Neste caso será exibido o atributo **Posicionamento** para que possamos definir o posicionamento da subconsulta.
- **efinir Individualmente** - Habilita a configuração do Título na mesma linha nas configurações de cada subconsulta criada, para que seja definido o comportamento individualmente.

Exemplo de Subconsulta exibida na mesma linha

Habilitar TreeView

Esta opção adiciona na consulta um recurso de esconder/exibir a subconsulta.

A exibição da subconsulta será definida pelo parâmetro **Posicionamento**.

Escolhendo Sim, a opção Título da mesma linha ficará desabilitada.

Exemplo de Subconsulta com TreeView exibindo abaixo do registro

Posicionamento

Define o posicionamento da subconsulta dentro da aplicação principal.

*Este atributo será exibido ao definir Sim na opção **Título na mesma linha** e está disponível apenas em aplicações com a orientação **horizontal**.*

As opções são:

- **m uma Coluna** - Será adicionada uma coluna após o último campo da aplicação principal
- **baixo de um registro** - A subconsulta será exibida abaixo da linha do registro.
- **efinir Individualmente** - Habilita o atributo a configuração do Posicionamento nas configurações de cada subconsulta criada, para que seja definido o comportamento individualmente.

Exemplo da Subconsulta **Em uma Coluna** com TreeView

Exemplo Subconsulta **Abaixo de um Registro** com TreeView

Posicionamento da subconsulta

Este atributo está disponível caso a aplicação principal possua duas ou mais subconsultas e caso estejam configuradas para exibir **abaixo do registro**.

Neste caso podemos definir se serão exibidas **lado a lado** ou **uma abaixo da outra**.

Exemplo Subconsulta exibida **lado a lado**

Exemplo Subconsulta exibida **uma abaixo da outra**

Alinhamento

Permite configurar o alinhamento da subconsulta em relação a consulta principal quando a opção Posicionamento for Abaixo de um Registro.

As opções são: **Esquerda**, **Direita** e **Centro**.

*Esta opção está disponível apenas se o atributo **Posicionamento** estiver configurado como **Abaixo do Registro***

Remove margens e paddins da aplicação

Remove margens e padding da aplicação chamada para um melhor ajuste na exibição.

Remover borda

Remove as bordas da tabela principal da aplicação chamada para um melhor ajuste na exibição

Configurações Iframe

*Estas configurações estão disponíveis apenas se o atributo **Modo iframe** no bloco de Configurações estiver definido com **Sim***

Altura do iframe

Permite definir a altura do iframe em pixels.

Largura do iframe

Permite definir a altura do iframe em pixels.

Módulo inicial

Define o módulo inicial da aplicação no primeiro carregamento: (Grid, Filtro ou vazio)

Quantidade de Linhas

Define o número de linhas a serem exibidas.

Quantidade de Colunas

Define o número de colunas a serem exibidas.

Paginação

Define se os registros serão mostrados parcialmente com paginação (navegação), ou se será total com todos os registros na mesma página.

Fixar barras de ferramentas superior

Permite fixar a barra de ferramentas na parte superior.

Fixar barras de ferramentas inferior

Permite fixar a barra de ferramentas na parte inferior.

Botões

Define quais os botões estarão disponíveis na barra de ferramentas da subconsulta.

Configurações das Subconsultas

Este bloco de configuração define se a subconsulta será ou não exportada junto da aplicação principal.

A **Subconsulta** pode ser adicionada nos seguintes tipos de exportação: [PDF](#), [Excel](#), [XML](#) e [JSON](#)

*Estas configurações estão disponíveis apenas se o atributo **Modo iframe** no bloco de Configurações estiver definido com **Não** ou **Definir Individualmente***

Cada tipo de exportação podem ser definidos da seguinte forma:

- **im** - Nesta opção a subconsulta será incluída ao realizar a exportação.
- **ão** - Nesta opção a subconsulta não será incluída ao realizar a exportação.
- **definir individualmente** - Habilita o campo da exportação nas subconsultas criadas, para que a definição de exibição na exportação seja definida individualmente.

Nova Ligação

Para criar uma nova ligação com uma subconsulta clique sobre o item Nova Ligação na pasta Ligações dentro de Subconsultas.

Adicionando uma nova subconsulta

Informe o nome e o label para a ligação que será criada.

- **ome** - Define o nome da subconsulta. O campo nome permite apenas números, letras sem acentuação e underscore.
- **abel** - Define o texto de exibição da coluna da subconsulta.
- **ubconsulta Avançada** - Define a utilização do iframe para abertura da subconsulta, permitindo utilizar vários recursos da consulta

*O atributo **Label** não possui restrição de caractere e permite a utilização de lang.*

Lista de aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- **tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição de parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- [Variáveis Globais](#) - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- **have Primária** - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem Parâmetro

Para exibir apenas registros que atendam uma condição específica é necessária a definição de parâmetros, para isso, a aplicação de consulta deve ter configurada em seu SQL uma cláusula WHERE com variável global.

Exemplo de definição do WHERE na Grid

CONFIGURAÇÃO DO SQL?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------|---|-----------|
| Comando SQL | <div><pre>SELECT orderid, productid, quantity, unitprice, total FROM orderitens WHERE orderid = [GLO_ORDERID]</pre></div> | |

Editando Subconsultas

No menu de aplicação dentro da pasta Subconsultas existe uma pasta ligações que contém todas as subconsultas chamadas por esta aplicação. Clicando sobre uma subconsulta será exibida uma tela para edição.

Configuração Geral

Este bloco de configurações podemos definir a Label da subconsulta e alrear as configurações da Ligação, como adicionar ou remover parâmetros. É possível também alterar alguns atributos definidos como **Definir Individualmente** na **Configuração**.

[Clique aqui](#) para ver mais detalhes sobre a configuração da ligação na subconsulta.

Label

Define o texto de exibição da coluna da subconsulta.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Ligação

Neste atributo são exibidos dados sobre a ligação atual com a subconsulta, mostrando a aplicação e os parâmetros usados. Para alterar qualquer atributo da ligação clique no botão **Editar Ligação**.

Modo Iframe

Define a utilização ou não do iframe para exibição da subconsulta.

Este atributo é exibido na configuração individual da subconsulta caso tenhamos definido **Definir Individualmente** no atributo **Modo Iframe** nas configurações gerais da subconsulta, no menu **_Subconsultas > Configuração**

Posicionamento

Define o posicionamento da subconsulta atual em relação a consulta principal. As opções são: **Em uma Coluna**, **Abaixo do Registro**.

Este atributo é exibido na configuração individual da subconsulta caso tenhamos definido **Definir Individualmente** no atributo **Posicionamento** nas configurações gerais da subconsulta, no menu **Subconsultas > Configuração**.

Habilitar TreeView

Esta opção adiciona na consulta um recurso de esconder/exibir a subconsulta.

Este atributo é exibido na configuração individual da subconsulta caso tenha sido configurado como **Definir Individualmente** na configuração geral no menu **Subconsultas > Configuração**.

Configuração de iframe

Este bloco de configuração é exibido apenas quando o atributo **Modo Iframe** está habilitado.

- **Itura do Iframe** - Define a altura do iframe em pixel.
- **argura do Iframe** - Define a largura do iframe.
- **ódulo Inicial** - Define o módulo inicial da aplicação na subconsulta: *Consulta* ou *Filtro*
- **uantidade de Linhas** - Limita a quantidade de registros da subconsulta.
- **uantidade de Colunas** - Limita a quantidade de colunas da subconsulta.
- **aginação** - Define se a subconsulta terá paginação *Total* ou *Parcial*
- **otões** - Controla a exibição ou não dos botões na subconsulta. Estes botões devem está previamente configurados.

Editar Exibição

Este bloco exibe os atributos definidos como **Definir Individualmente** no bloco de configuração *Configuração das Subconsultas* no menu **Subconsultas > Configuração**.

- **xibição** - Define se a *Label do campo*,* número de linhas* e *total* da subconsulta serão exibidos.
- **DF** - Define se a subconsulta será exibida na exportação PDF.
- **xcel** - Define se a subconsulta será exibida na exportação Excel.
- **ML** - Define se a subconsulta será exibida na exportação XML.
- **SON** - Define se a subconsulta será exibida na exportação JSON.
- **ema** - Quando marcado força que o esquema de visualização da subconsulta seja igual ao da consulta principal.

Opções de Exibição na Subconsulta

- : Exibir Label do campo.
- : Exibir Sequencial (Número de Linha).
- : Exibir Total.

Configuração da visualização

Estas bloco de configuração é exibido com a seguinte configuração:

| Atributo | Valor |
|-----------------------|---------------|
| Título na mesma linha | Não |
| Habilitar Treeview | Não |
| Posicionamento | Em uma Coluna |

- **linhamento Horizontal** : Define o alinhamento horizontal da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Direita ou Centro.
- **linhamento Vertical** : Define o alinhamento vertical da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
- **or do Fundo** : Pode definir a cor de fundo. Caso não seja preenchido será utilizado a cor de fundo de aplicações de consulta do Esquema de Visualização atual.
- **linhamento Horizontal do Título** : Define o alinhamento horizontal do Label da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Direita ou Centro.
- **linhamento Vertical do Título** : Define o alinhamento vertical do Label da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
- **negrito** : Define o título (label) da subconsulta em negrito.

Regras de ordenação

| CONFIGURAÇÃO DAS REGRAS DE ORDENAÇÃO | | |
|--------------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Ordenação das Regras de Ordenações | <div>PEDIDO</div> <div>  </div> | Permite que altere a ordem de exibição das regras de ordenações. |
| Integrar a ordenação | <div>Ordenação campos/regras</div> | Opção para definir se deseja usar regras de ordenação junto com a ordenação normal da aplicação. |

- **rdenação das Regras de Ordenação** : Permite alterar a ordem de exibição das regras de ordenação. Ao configurar esta opção, será exibido um ícone (configurar ordenação) que ao ser clicado, o mesmo permite a escolha do campo ou decrescente(DESC) .
- **ntegrar a ordenação** : Permite escolher o tipo de ordenação. As opções são:
- **rdenação campos/regras(default)** : Permite aplicar as regras que foram criadas e a ordem dos campo (decrescente ou crescente)
- **rdenação campos** : Permite aplicar a ordenação dos campos (decrescente ou crescente)
- **rdenação regras** : Permite aplicar a ordenação de acordo com as regras que foram criadas

Criando uma Regra de ordenação

Inclusão de Regra de Ordenação

Nome

PEDIDO

Label

Pedido

Criar

Interface Inclusão de Regra de Ordenação

- **ome** : Campo para informar o nome da Regra.
- **abel** : Campo para informar o nome que será exibido na aplicação.

Configurando uma Regra de ordenação

Inclusão de Regra de Ordenação

Nome

PEDIDO

Label

Pedido

Criar

- **abel** : Permite informar um nome que será exibido quando a aplicação for executada.
- **elecione os campos da regra de ordenação** : Permite selecionar através da barra de seleção quais campos serão exibidos (campos que se encontram no quadro ao lado direito) e os campos que não serão exibidos (campos que s ordenar os campos da forma que desejar, utilize a barra de ordenação localizada ao lado direito do quadro. Para aplicar o tipo de ordenação ao campo, basta selecionar o campo do quadro do lado direito e selecionar o modo Ascendente ou um - se a ordenação for Descendente.

Filtro Refinado

O filtro refinado é um recurso onde é possível integrar uma interface de pesquisa, ao lado da grid, restringindo valores de acordo com um universo existente na base de dados.

RELATÓRIO DE CUSTOMERS

Country

AD (1)

AR (4)

AT (1)

BE (2)

BR (8)

CA (3)

CH (2)

DE (10)

DK (2)

ES (5)

+ Ver todos

Selecionar

Creditlimit

0 — 9.905

✓ Aplicar

Busca Rápida

Colunas

Ordenação

Exportação

| | Customerid | Companyname | Contactname | Contacti |
|-----|------------|---------------------------|-------------------------|--------------------------|
| ... | WOLZA | Wolski Zajazd | Zbyszek Piestrzeniewicz | Owner |
| ... | WILMK | Wilman Kala | Matti Karttunen | Owner-Marketin Assistant |
| ... | WHITC | White Clover Markets | Karl Jablonski | Owner |
| ... | WELLI | Wellington Importadora | Paula Parente | Sales Ma |
| ... | WARTH | Wartian Herkku | Pirkko Koskitalo | Accounti Manager |
| ... | VINET | Vins et alcools Chevalier | Paul Henriot | Accounti Manager |
| ... | VICTE | Victuailles en stock | Mary Saveley | Sales Ag |

Configuração

Configurações do filtro refinado

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------------------|--|
| Mover filtrados acima | ☒ |
| Mostrar quantidade | ☒ |
| Modo de início | <div>Iniciar aberto</div> |
| Largura mínima | <div>260px</div> |
| Largura máxima | <div></div> |
| Altura mínima | <div></div> |
| Altura máxima | <div></div> |
| Recolhido/Expandido | ☒ |
| Iniciar como Recolhido/Expandido | <div>Iniciar aberto</div> |
| Usar modal | ☒ |
| Quantidade de colunas do modal | <div>3</div> |
| Altura do modal | <div>500</div> |
| Largura do modal | <div>800</div> |
| Exibir tags | ☒ |
| Exibir como checkbox | <div>☐</div> ☒ |
| Submeter ao marcar | ☒ |
| Exibir checkbox marcado | ☒ |

Configuração do filtro refinado

Mover filtrados acima

Sempre que você filtrar por um campo, este campo é movido para o topo da pilha do filtro refinado.

Mostrar quantidade

Ao lado dos valores dos campos, aparecerá a quantidade existente. Ex.: Brasil (1547)

Modo de início

Permite a escolha do modo inicial dos campos no filtro refinado.

Largura mínima

Define a largura mínima para os campos do filtro refinado.

Largura máxima

Define a largura máxima para os campos do filtro refinado.

Altura mínima

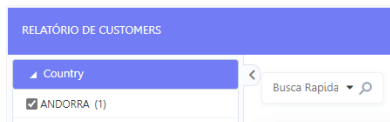
Define a altura mínima para os campos do filtro refinado.

Altura máxima

Define a altura máxima para os campos do filtro refinado.

Recolhido/Expandido

Ativa a opção de recolher ou expandir o painel de opções do **filtro refinado** para melhorar a visualização da Grid.

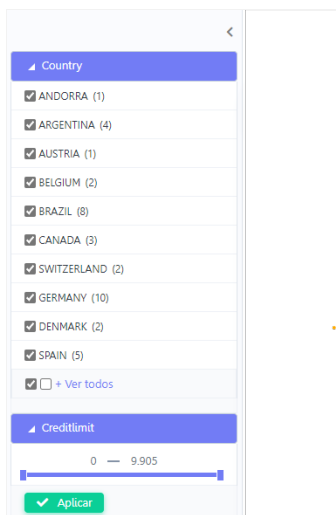


Iniciar como Recolhido/Expandido

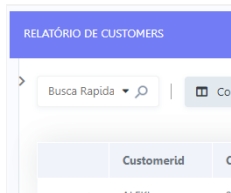
Disponível apenas quando a opção **Recolhido/Expandido** está ativa, define se o filtro refinado iniciará aberto ou fechado.

As opções são:

Iniciar Aberto



Iniciar Fechado



Por padrão, para novas aplicações, esta opção virá com o valor **Iniciar Aberto**.

Usar modal

Quando habilitado, define a abertura de modal ao clicar na opção **+ Ver Todos**.

O botão **+ Ver Todos** é definido nas configurações dos campos do filtro, ao limitar a quantidade de registros exibidos no campo. Para mais detalhes, [clique aqui](#).

Exemplo da tela de modal

Country

Busque por Country aqui ✕

☐ ANDORRA (1)
 ☐ ARGENTINA (4)
 ☐ AUSTRIA (1)

☐ BELGIUM (2)
 ☐ BRAZIL (8)
 ☐ CANADA (3)

☐ SWITZERLAND (2)
 ☐ GERMANY (10)
 ☐ DENMARK (2)

☐ SPAIN (5)
 ☐ FINLAND (2)
 ☐ FRANCE (11)

☐ IRELAND (1)
 ☐ ITALY (3)
 ☐ MEXICO (4)

☐ NORWAY (1)
 ☐ POLAND (1)
 ☐ PORTUGAL (2)

☐ SWEDEN (2)
 ☐ UNITED KINGDOM (6)
 ☐ UNITED STATES (17)

☐ VENEZUELA (4)

☒

Limpar ✕

Quantidade de colunas do modal

Define a quantidade de colunas para a exibição dos registros no modal.

Ao habilitar a utilização de modal, serão exibidas 3 colunas por padrão. Apenas números inteiros maiores que 0 são aceitos.

Altura do modal

Define a altura em pixel do modal que será exibido.

Apenas o número deve ser informado, sem unidade de medida, caso contrário o valor não será considerado.

Largura do modal

Define a largura em pixel do modal que será exibido.

Apenas o número deve ser informado, sem unidade de medida, caso contrário o valor não será considerado.

Exibir tags

Define a exibição ou não das tags com os valores selecionados do filtro.

Quando ativa as tags são exibidas, como na imagem abaixo.

Country ✕
BRAZIL

Country ✕
ITALY

Creditlimit ✕
155 <=> 5310

Limpar

Exibir como checkbox

Define se os valores do filtro serão exibidos com checkbox ou como links.

Exemplo de exibição com checkbox

Quando ativado, os valores terão um checkbox indicando a sua seleção se estão selecionados ou não.

Country

☒ ANDORRA (1)
 ☒ ARGENTINA (4)
 ☒ AUSTRIA (1)
 ☒ BELGIUM (2)
 ☒ BRAZIL (8)
 ☒ CANADA (3)
 ☒ SWITZERLAND (2)
 ☒ GERMANY (10)
 ☒ DENMARK (2)
 ☒ SPAIN (5)
 ☒ + Ver todos

Exemplo de exibição sem o checkbox

Quando desativada, os valores do filtro são exibidos como link, e o botão **selecionar** é mostrado, para que mais de um valor possa ser selecionado.

Country

ANDORRA (1)

ARGENTINA (4)

AUSTRIA (1)

BELGIUM (2)

BRAZIL (8)

CANADA (3)

SWITZERLAND (2)

GERMANY (10)

DENMARK (2)

SPAIN (5)

+ Ver todos

Selecionar

Submeter ao marcar

Quando ativa, o filtro é aplicado instantaneamente, após a seleção do valor desejado.

Ao ativar esta opção, a aplicação é recarregada a cada seleção dos valores do filtro.

Exibir checkbox marcado

Define o formato inicial do checkbox dos valores do filtro.

Quando ativo, ao acessar a aplicação o checkbox do filtro já vem marcado, representando o universo de dados da aplicação. Desta forma, o usuário terá que desmarcar as opções que não deseja visualizar.

Quando desativada, ao acessar a aplicação o checkbox do filtro estará desmarcado. Desta forma, o usuário terá que marcar as opções que deseja filtrar.

Exemplo da opção habilitada

Country

☒ ANDORRA (1)

☒ ARGENTINA (4)

☒ AUSTRIA (1)

☒ BELGIUM (2)

☒ BRAZIL (8)

☒ CANADA (3)

☒ SWITZERLAND (2)

☒ GERMANY (10)

☒ DENMARK (2)

☒ SPAIN (5)

☒ + Ver todos

Exemplo da opção desabilitada

Country

☐ ANDORRA (1)

☐ ARGENTINA (4)

☐ AUSTRIA (1)

☐ BELGIUM (2)

☐ BRAZIL (8)

☐ CANADA (3)

☐ SWITZERLAND (2)

☐ GERMANY (10)

☐ DENMARK (2)

☐ SPAIN (5)

☒ + Ver todos

Selecionar Campos

O filtro refinado é automaticamente adicionado à consulta, quando, um ou mais campos da Consulta estiverem selecionados na aba “Selecionar Campos”.

PESQUISA REFINADA DE CAMPOS

Selecionar campos

Editar campos

Selecione os campos que fazem parte do filtro refinado. Clique na aba "Editar campos" para configurar as definições.

☐ orderid

☒ customerid

☒ status

☒ order_date

☐ tax1

☐ tax2

total

☒

Salvar

Restaurar

Editando Campos

Na aba “Edição dos campos”, você pode configurar cada campo de acordo com o que deseja.

PESQUISA REFINADA DE CAMPOS

Selecionar campos

Editar campos

| Campos | Range | | | Multiselect | Iniciar aberta | Veja mais | | Data | Ordenação | Mensagem para campos vazios |
|------------|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|--------------------------|------------------|------|-----------|-----------------------------|
| | Range | Incrementar | Mostrar valor | | | Veja mais | Quantidade | | | |
| status | ☐ | | ☒ | ☒ | <input type="text"/> | ☐ | | | ASC | {lang_refine_search_empty} |
| customerid | ☒ | 5 | ☒ | ☐ | <input type="text"/> | | | | ASC | {lang_refine_search_empty} |
| order_date | | | ☒ | ☐ | <input type="text"/> | ☐ | ddmmaaaa hhhmmss | | ASC | {lang_refine_search_empty} |

Salvar

Restaurar

Campos

Listagem de campos selecionados na aba “Selecionar Campos”.

Range

Permite mostrar um slider com intervalos entre o maior e o menor valor do campo.

Incrementar

Define um valor inteiro para o incremento do range.

Mostrar Valor

Quando marcado, exibe o intervalo de valores do slider.

Multiselect

Ativa a seleção de múltiplos valores para realizar o filtro.

Iniciar aberta

Define a forma inicial de exibição do campo no filtro refinado.

Veja mais

Quando marcado, ativa a opção de “Veja Mais” nos registros do filtro.

Quantidade

Define a quantidade inicial de registros a serem exibidos.

Data

Formato da data que será exibido no filtro.

Ordenação

Ordenação dos registros.

Mensagem para campos vazios

Define uma mensagem a ser exibida, quando o campo tiver valores vazios.

Quebras

Configuração das Quebras

Estas são configurações gerais para as quebras da consulta, independente do seu tipo, estática ou dinâmica. Aqui poderemos definir algumas opções de visualização das quebras, como a utilização de treeview, por exemplo.

| CONFIGURAÇÃO DAS QUEBRAS | | |
|--------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Habilitar TreeView | ☐ | Exibe a quebra no formato TreeView. |
| Posição da Quebra | Antes dos registros ▼ | Posição da quebra em relação aos registros do grupo. |
| Cabeçalho da Quebra | ☐ | Mostrar o cabeçalho da quebra em todas as páginas. |
| Ordenação com Quebra | ☒ | Fazer sempre a ordenação dos campos respeitando as quebras. |
| Exibir Label na quebra | ☒ | Exibir Label na quebra dos campos dentro da quebra. |
| Título para Quantidade | <input type="text"/> | Título da coluna de quantidade de registros. |
| Separador do Valor | => | Separador usado entre o título e o valor de um campo na quebra. |
| Tabular Quebras | 10px | Tabula a linha de Quebra ao lado direito, utilizando o número de pixels informados. |
| Dividir a Quebra | 10px | Altura em pixels para separar a Quebra anterior |

A opção **Habilitar TreeView** não está disponível para paginação Scroll Infinito.

- **habilitar TreeView** : Define a utilização de TreeView nas quebras, que por sua vez, permite expandir ou recolher os registros exibidos nas quebra.
- **osição da Quebra** : Define o posicionamento da quebra em relação aos registros do grupo. As opções são **Antes dos registros** ou **Após os registros**.
- **abeçalho da Quebra** : Permite exibir o cabeçalho da quebra em todas as páginas.
- **rdenação com Quebra** : Permite ordenar os campos respeitando as quebras.
- **xibir Label na Quebra** : Permite a exibição da label dos campos dentro dos grupos.
- **ítulo para Quantidade** : Define um título para a coluna de quantidade de registros.
- **eparador do Valor** : Definir o separador entre o título e o valor do campo na quebra.
- **abular quebra** : Define a margem esquerda da Quebra. O valor deve ser informado em pixel.
- **ividir quebra** : Define o espaçamento entre duas Quebras. O valor deve ser informado em pixel.

Quebra Dinâmica

Este tipo de quebra, possibilita que o usuário final configure a aplicação em tempo de execução, da forma que lhe convém. Os campos selecionáveis, no momento da execução da aplicação, são disponibilizados pelo desenvolvedor no at

Selecionar Campos

Nesta tela definimos os campos disponíveis na quebra dinâmica e que serão totalizados na consulta e resumo, quando a quebra dinâmica for utilizada.

Esta quebra funciona independente de qualquer outra configuração de quebra ou totalização já realizada, ou seja, os campos definidos para serem totalizados na consulta ou resumo na quebra dinâmica, estarão visíveis apenas qu

Poderemos visualizar todos os campos disponíveis para configuração da quebra e totalizações nos **Campos da Consulta**.

A opção **Usar Quebra Dinâmica**, ativa a quebra na aplicação em tempo de execução.

Campos utilizados na totalização da consulta devem estar configurados para serem exibidos na consulta.

QUEBRA

☒ Usar Quebra dinâmica

CAMPOS DA CONSULTA

orderid

T customerid

employeeid

orderdate

requireddate

shippeddate

shipvia

\$ freight

\$ priceorder

T shipcountry

shipregion

T shipstate

shipcity

T shipname

T shipaddress

CAMPOS DA QUEBRA

TOTALIZAÇÃO DA CONSULTA

TOTALIZAÇÃO DO RESUMO

- **campos da Consulta** : Lista todos os campos da aplicação.
- **campos da Quebra** : Define os campos que faram parte da quebra.
- **otalização da Consulta** : Define os campos que farão parte da totalização da consulta.
- **otalização do Resumo** : Define os campos que farão parte da totalização do resumo.

Campos da Quebra

Devemos arrastar e soltar os campos que farão parte da quebra em **Campos da Quebra**.

CAMPOS DA QUEBRA

| | |
|------------|--------------|
| customerid | ✕ |
| orderid | ✕ |
| employeeid | ✕ |
| orderdate | Ano ▾ ✕ |
| orderdate | Semestre ▾ ✕ |

Cada campo pode ser adicionado apenas uma vez aos **Campos da Quebra**, com exceção dos campos tipo date e datetime.

Campos date e datetime

Para campos date e datetime, foram adicionados alguns intervalos de visualização, por este motivo estes campos podem ser adicionados duas ou mais vez a quebra.

| orderdate | Ano ▾ ✕ | Semestre |
|-----------|--------------------|------------------------|
| orderdate | 2014/2015 | S1 |
| | Ano e Semestre | Quadrimestre |
| | 2001/S1 | Q3 |
| | Ano e Quadrimestre | Trimestre |
| | 2001/Q3 | T1, T2 |
| | Ano e Trimestre | Bimestre |
| | 2015/T1 | B6 |
| | Ano e Bimestre | Mês |
| | 2001/B6 | Janeiro, Fevereiro |
| | Ano e Mês | Semana |
| | Março 2015 | Semana 1, Semana 2 |
| | Ano e Semana | Dia |
| | Semana 1/2004 | 31 |
| | Data completa | Dia da semana |
| | 1/1/2016 | Domingo, Segunda-feira |

Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas as funções distintas.

Soma

- Máximo (Max)
- Mínimo (Min)
- Média (Méd)
- ✓ Variância
- Desvio padrão (Std)
- Média ponderada (WAvg)
- Contagem
- Contagem distinta

Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Consulta > Totalização > Campos > Quebra dinâmica**

Totalização do Resumo

Os campos adicionados na totalização do resumo, estarão visíveis apenas no resumo no momento que quebra dinâmica for utilizada.

TOTALIZAÇÃO DO RESUMO

| | |
|-----------|---------------|
| ✓ freight | Média ▾ ✕ |
| ✓ freight | Variância ▾ ✕ |

Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas as funções distintas.

Soma

- Máximo (Max)
- Mínimo (Min)
- Média (Méd)
- ✓ Variância
- Desvio padrão (Std)
- Média ponderada (WAvg)
- Contagem
- Contagem distinta

Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Resumo > Campos > Quebra dinâmica**

Campos

Os campos adicionados aos **Campos da quebra** serão listados dentro da pasta Campos, para que possam ser editados individualmente.

Configuração Geral

Categorias: Texto e Código de Barras

| CONFIGURAÇÃO GERAL: EMPLOYEEID | | |
|--------------------------------|-------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Texto | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label das Quebras | | Define o label do campo na quebra. Se não for definida, o padrão será o label do campo original. |
| Converte Letra | | Converte Letras do campo. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Tipo SQL | INT | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do Dado:** Define o tipo de dado do campo no html.
- **abel das quebras:** Define a label do campo exibido na quebra.
- **onverte Letra:** Capitula o texto de acordo com a opção selecionada.
 - **aixa Alta:** Transforma todo texto em letras maiúsculas.
 - **aixa Baixa:** Transforma todo texto em letras minúsculas.
 - **apitula primeira palavra:** Transforma a primeira palavra em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa ;
 - **apitula todas as palavras:** Transforma todas as palavras em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa ;
- **áscara de Exibição:** Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **ipo SQL:** Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Número e Calculado

| CONFIGURAÇÃO GERAL: EMPLOYEEID | | |
|--------------------------------|--------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Número | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label das Quebras | | Define o label do campo na quebra. Se não for definida, o padrão será o label do campo original. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Tipo SQL | INT | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do Dado:** Define o tipo de dado do campo no html.
- **abel das quebras:** Define a label do campo exibido na quebra.
- **áscara de Exibição:** Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **ipo SQL:** Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Especial e Data/Hora

| CONFIGURAÇÃO GERAL: EMPLOYEEID | | |
|--------------------------------|-------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label das Quebras | | Define o label do campo na quebra. Se não for definida, o padrão será o label do campo original. |
| Tipo SQL | INT | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do Dado:** Define o tipo de dado do campo no html.
- **abel das quebras:** Define a label do campo exibido na quebra.
- **ipo SQL:** Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurar Lookup

Métodos para Lookup

Comando Select

Automático

Anual

Automático

Manual

Herdar da Consulta

Criar Select

Múltiplos Valores

Sim

Não

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Usar conexão específica

Delimitador

Separados por

Esta opção está disponível para os campos das categorias: Texto, Número, Calculado, Especial e Código de Barras.

Nesta opção, é possível configurar um lookup de exibição para os campos dos tipos citados acima.

Estão disponíveis três opções de lookup.

- **utomático** - O SQL deve ser montado para exibir a informação desejada. Você pode montar um sql utilizando a opção **Criar select**.
- **anual** - Os valores que serão exibidos na aplicação são informados na interface. Deve ser informado o valor a ser exibido (Label) e o valor correspondente ao banco de dados(Valor).
- **erdar da consulta** - Herda o lookup configurado no campo da aplicação.

Para mais informações sobre como utilizar o lookup de consulta, acesse Aplicações > Consulta > Campos > Texto.

Formatação dos Valores

Tipo Número

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value=""/> | Cor para valores negativos. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **or dos negativos:** Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **xibir valor por extenso:** Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **amanho da Linha:** Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Moeda

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Monetário | ☐ | Exibir campo em formato monetário. |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value=""/> | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="0"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **alor monetário:** Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **or dos negativos:** Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **asas decimais:** Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.
- **ompleta Zeros:** Ao ativar essa opção a aplicação completará com zeros após a vírgula.
- **xibir valor por extenso:** Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **amanho da Linha:** Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Data

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Interno | <input type="text" value=""/> | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **xibição:** Neste campo você seleciona a forma de exibição do campo tipo data.

Configurações das Quebras

| CONFIGURAÇÕES DAS QUEBRAS | | |
|-------------------------------|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Abaixo"/> | Determina onde será exibido os campos |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas |
| Exibe Label | ☒ | Exibe o label do campo |
| Linha de Quebra | ☒ | Permite visualizar a linha de quebra |
| Qtd Registros | ☐ | Permite visualizar a quantidade de registros |
| Quebra Página PDF (Consulta) | ☒ | Quebra página no pdf da consulta |
| Quebra Página PDF (Resumo) | ☐ | Quebra página no pdf do resumo |
| Quebra Página HTML (Consulta) | ☐ | Quebra página no HTML da consulta |
| Quebra Página HTML (Resumo) | ☐ | Quebra página no HTML do resumo |
| Iniciar TreeView | <input type="text" value="Aberto"/> | Estado inicial do TreeView. |
| Ordenação | <input type="text" value=""/> | Ordem na qual o campo aparecerá na quebra. |
| Campos | <div> ☒ *employeeid
 ☐ orderid
 ☐ customerid
 ☐ orderdate
 ☐ requireddate
 ☐ shippeddate
 ☐ shipvia
 ☐ freight
 ☐ priceorder
 ☐ shipcountry </div> | Definição dos campos que serão exibidos na quebra |

- **tributos**
 - **rganização dos campos** : Define como as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
 - **olunas** : Define em quantas colunas as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
 - **xibe label** : Define se o label do campo será exibido.
 - **inha de quebra** : Exibe ou não a linha de quebra com o valor a ser quebrado.
 - **inha de sumarização (Resumo)** : Define se na tela de resumo a linha de totalização desta quebra será exibida.
 - **uantidade de registros** : Define se na linha de quebra será exibida a quantidade de registros da mesma.
 - **uebra Página PDF (Consulta)** : Define se no arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página.
 - x. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada estado serão exibidos em páginas diferentes.
 - **uebra Página PDF (Resumo)** : Define se no resumo do arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página. Ex. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada esta
 - **uebra Página HTML (Consulta)** : Quebra página no HTML da consulta
 - **uebra Página HTML (Resumo)** : Quebra página no HTML da Resumo

- o **niciar TreeView** : Define o estado inicial do TreeView.
- o **rdenação** : Se esta opção estiver selecionada com "Sim", os campos que estiverem marcados para permitir ordenação ao serem clicados, será feita a ordenação respeitando os critérios da quebra.
- o **ampos** : Define quais campos serão exibidos nesta linha de quebra. Ainda é possível dizer se será exibida a totalização ou sumarização deste campo chaveando VALOR ou SUMARIZAÇÃO, antes de clicar no botão ligar.

Configuração da Visualização do Label na Quebra

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO DO LABEL NA QUEBRA | | |
|---|--|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text"/> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text"/>  | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text"/>  | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text"/> | Formatação do texto negrito. |

Interface Configuração da Visualização Label na Quebra.

- **tributos**
 - o **onte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
 - o **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
 - o **or do Texto** : Cor do label na quebra.
 - o **or do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
 - o **exto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.

Configuração da Visualização do Campo na Quebra

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO DO CAMPO NA QUEBRA | | |
|---|--|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text"/> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text"/>  | Cor do Texto. |
| Texto Negrito | <input type="text"/> | Formatação do texto negrito. |

Interface Configuração da Visualização (campo).

- **tributos**
 - o **onte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no Campo da quebra.
 - o **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no Campo da quebra.
 - o **or do Texto** : Cor do label no campo.
 - o **exto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o Campo da quebra em negrito.

Quebra Estática

Este tipo de quebra é previamente configurada pelo desenvolvedor, onde o usuário final seleciona uma das quebras disponibilizadas na aplicação.

Configurações

Estas configurações refletem apenas nas quebras estáticas.

Configurações de Agrupamentos Estáticos

| CONFIGURAÇÕES DE AGRUPAMENTO ESTÁTICOS | | |
|--|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar Quebra vazia | ☒ | Define se a aplicação tem Quebra vazia |
| Título da quebra vazia | <input type="text"/> (lang_othr_groupby_none) | Título da Quebra vazia a ser exibido na aplicação gerada. |
| Quebra inicial | <input type="text"/> | Quebra que será usada no carregamento inicial da aplicação gerada. |
| Usar totalização dinâmica | ☒ | Permite utilizar a totalização dinâmica nas quebras do resumo. Essa opção é desconsiderada quando estiver usando quebra dinâmica. |

- **sar Quebra vazia**: Configuração usada quando desejamos que a consulta seja iniciada sem nenhuma quebra.
- **ítulo da quebra vazia**: Define um título para a opção quebra vazia. (Disponível apenas ao habilita a opção quebra vazia)
- **uebra inicial**: Define a quebra que será usada no carregamento inicial da aplicação gerada.

Configuração das Regras de Ordenações

Define a ordem de exibição das quebras existentes na consulta.

Interface de criação das quebras estáticas.

QUEBRA

Nome

Label

CAMPOS DA CONSULTA

orderid

T customerid

employeeid

📅 orderdate

📅 requireddate

📅 shippeddate

shipvia

\$ freight

\$ priceorder

T shipcountry

shipregion

T shipstate

shipcity

T shipname

T shipaddress

T shippostalcode

Quantidade de Registros

CAMPOS DA QUEBRA

TOTALIZAÇÃO DA CONSULTA

TOTALIZAÇÃO DO RESUMO

- **nome:** Define o nome interno da quebra, utilizado pelo Scriptcase.
- **label:** Define o nome de exibição da quebra, que será exibido na aplicação.
- **campos da Consulta:** Lista todos os campos da aplicação.
- **campos da Quebra:** Define os campos que farão parte da quebra.
- **totalização da Consulta:** Define os campos que farão parte da totalização da consulta.
- **totalização do Resumo:** Define os campos que farão parte da totalização do resumo.

Devemos arrastar e soltar os campos que farão parte da quebra em **Campos da Quebra**

CAMPOS DA QUEBRA

| | | |
|------------|------------|--------|
| customerid | Elxo Y | X |
| orderid | Elxo Y | X |
| employeeid | Elxo Y | X |
| orderdate | Ano Y | Elxo Y |
| orderdate | Semestre Y | Elxo Y |

Cada campo pode ser adicionado apenas uma vez aos **Campos da Quebra**, com exceção dos campos tipo date e datetime.

Para campos date e datetime, foram adicionados alguns intervalos de visualização, por este motivo estes campos podem ser adicionados duas ou mais vez a quebra.

| orderdate | Ano | Semestre |
|-----------|-------------------------------|---|
| orderdate | 2014/2015 | S1 |
| | Ano e Semestre
2001/S1 | Quadrimestre
Q3 |
| | Ano e Quadrimestre
2001/Q3 | Trimestre
T1,T2 |
| | Ano e Trimestre
2015/T1 | Bimestre
B6 |
| | Ano e Bimestre
2001/B6 | Mês
Janeiro, Fevereiro |
| | Ano e Mês
Março 2015 | Semana
Semana 1, Semana 2 |
| | Ano e Semana
Semana 1/2004 | Dia
31 |
| | Data completa
1/1/2016 | Dia da semana
Domingo, Segunda-feira |

Totalização da Consulta

Os campos adicionados nesta totalização, estarão visíveis apenas na consulta (caso o campo totalizado esteja visível na consulta) no momento que quebra for utilizada.

TOTALIZAÇÃO DA CONSULTA

priceorder

Média

✕

priceorder

Variância

✕

orderdate

Contagem

✕

Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas as funções de contagem.

Soma

Máximo (Máx)

Mínimo (Min)

Média (Méd)

✓ Variância

Desvio padrão (Std)

Média ponderada (WAvg)

Contagem

Contagem distinta

Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Consulta > Totalização > Campos > Quebra dinâmica**

Totalização do Resumo

Os campos adicionados na totalização do resumo, estarão visíveis apenas no resumo no momento que quebra dinâmica for utilizada.

TOTALIZAÇÃO DO RESUMO

✓ freight

Média

✕

✓ freight

Variância

✕

Todos os campos da consulta podem ser adicionados a totalização, a única diferença serão as funções disponíveis. Campos numéricos poderão utilizar todas as funções de totalização disponíveis, já os campos não numéricos poderão utilizar apenas as funções de contagem.

Soma

Máximo (Máx)

Mínimo (Min)

Média (Méd)

✓ Variância

Desvio padrão (Std)

Média ponderada (WAvg)

Contagem

Contagem distinta

Os campos configurados nesta totalização podem ser editados em **Resumo > Campos > Quebra dinâmica**

Editar quebras

Após a criação, as quebras serão listadas dentro da pasta **Quebra Estática**, abaixo do item configuração.

Após expandir a pasta da quebra, teremos ícone **configuração**, que ao acessar poderemos editar toda a quebra.

Ainda poderemos visualizar os campos utilizados na quebra, que podem ser editados independentemente da visualização da consulta, pode ser visto abaixo.

Campos

Os campos adicionados aos **Campos da quebra** serão listados dentro da pasta Campos, para que possam ser editados individualmente.

Configuração Geral

Categorias: Texto e Código de Barras

| CONFIGURAÇÃO GERAL: EMPLOYEEID | | |
|--------------------------------|-------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Texto | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label das Quebras | | Define o label do campo na quebra. Se não for definida, o padrão será o label do campo original. |
| Converte Letra | | Converte Letras do campo. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Tipo SQL | INT | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do Dado:** Define o tipo de dado do campo no html.
- **abel das quebras:** Define a label do campo exibido na quebra.
- **onverte Letra:** Capitula o texto de acordo com a opção selecionada.
 - **aixa Alta:** Transforma todo texto em letras maiúsculas.
 - **aixa Baixa:** Transforma todo texto em letras minúsculas.
 - **apitula primeira palavra:** Transforma a primeira palavra em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa i
 - **apitula todas as palavras:** Transforma todas as palavras em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa i
- **áscara de Exibição:** Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **ipo SQL:** Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Número e Calculado

| CONFIGURAÇÃO GERAL: EMPLOYEEID | | |
|--------------------------------|--------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Número | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label das Quebras | | Define o label do campo na quebra. Se não for definida, o padrão será o label do campo original. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Tipo SQL | INT | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do Dado:** Define o tipo de dado do campo no html.
- **abel das quebras:** Define a label do campo exibido na quebra.
- **áscara de Exibição:** Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **ipo SQL:** Informa o tipo do campo no banco de dados.

Categorias: Especial e Data/Hora

| CONFIGURAÇÃO GERAL: EMPLOYEEID | | |
|--------------------------------|-------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label das Quebras | | Define o label do campo na quebra. Se não for definida, o padrão será o label do campo original. |
| Tipo SQL | INT | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do Dado:** Define o tipo de dado do campo no html.
- **abel das quebras:** Define a label do campo exibido na quebra.
- **ipo SQL:** Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurar Lookup

Métodos para Lookup

Automático

Nenhum

Automático

Manual

Herdar da Consulta

Comando Select

Criar Select

Múltiplos Valores

☐ Sim
 ☒ Não

Delimitador

Exibir valor original e lookup

☐ Sim
 ☒ Não

Separados por

Usar conexão específica

Esta opção está disponível para os campos das categorias: Texto, Número, Calculado, Especial e Código de Barras.

Nesta opção, é possível configurar um lookup de exibição para os campos dos tipos citados acima.

Estão disponíveis três opções de lookup.

- **utomático** - O SQL deve ser montado para exibir a informação desejada. Você pode montar um sql utilizando a opção **Criar select**.
- **anual** - Os valores que serão exibidos na aplicação são informados na interface. Deve ser informado o valor a ser exibido (Label) e o valor correspondente ao banco de dados (Valor).
- **erdar da consulta** - Herda o lookup configurado no campo da aplicação.

Para mais informações sobre como utilizar o lookup de consulta, acesse Aplicações > Consulta > Campos > Texto.

Formatação dos Valores

Tipo Número

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **or dos negativos:** Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **xibir valor por extenso:** Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **amanho da Linha:** Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Moeda

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Monetário | ☐ | Exibir campo em formato monetário. |
| Cor dos Negativos | <input type="text"/> | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="0"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **alor monetário:** Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **or dos negativos:** Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **asas decimais:** Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.
- **ompleta Zeros:** Ao ativar essa opção a aplicação completará com zeros após a vírgula.
- **xibir valor por extenso:** Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **amanho da Linha:** Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Tipo Data

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Interno | <input type="text"/> | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **xibição:** Neste campo você seleciona a forma de exibição do campo tipo data.

Configurações das Quebras

| CONFIGURAÇÕES DAS QUEBRAS | | |
|-------------------------------|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Abatido"/> | Determina onde será exibido os campos |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas |
| Exibe Label | ☒ | Exibe o label do campo |
| Linha de Quebra | ☒ | Permite visualizar a linha de quebra |
| Qtd Registros | ☐ | Permite visualizar a quantidade de registros |
| Quebra Página PDF (Consulta) | ☒ | Quebra página no pdf da consulta |
| Quebra Página PDF (Resumo) | ☐ | Quebra página no pdf do resumo |
| Quebra Página HTML (Consulta) | ☐ | Quebra página no HTML da consulta |
| Quebra Página HTML (Resumo) | ☐ | Quebra página no HTML do resumo |
| Iniciar TreeView | <input type="text" value="Aberto"/> | Estado inicial do TreeView. |
| Ordenação | <input type="text"/> | Ordem na qual o campo aparecerá na quebra. |
| Campos | <div> ☒ employeeid
 ☒ orderid
 ☒ customerid
 ☒ orderdate
 ☒ requireddate
 ☒ shippeddate
 ☒ shipvia
 ☒ freight
 ☒ priceorder
 ☒ shipcountry </div> <div> ☐ Valor
 ☐ Sumarização </div> | Definição dos campos que serão exibidos na quebra |

- **tributos**
 - o **rganização dos campos** : Define como as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
 - o **olunas** : Define em quantas colunas as informações contidas na linha de quebra serão dispostas ou organizadas.
 - o **xibe label** : Define se o label do campo será exibido.
 - o **inha de quebra** : Exibe ou não a linha de quebra com o valor a ser quebrado.
 - o **inha de sumarização (Resumo)** : Define se na tela de resumo a linha de totalização desta quebra será exibida.
 - o **uantidade de registros** : Define se na linha de quebra será exibida a quantidade de registros da mesma.
 - o **uebra Página PDF (Consulta)** : Define se no arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página.
 - x. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada estado serão exibidos em páginas diferentes.
 - o **uebra Página PDF (Resumo)** : Define se no resumo do arquivo pdf, gerado pela consulta. Se cada vez que esta quebra ocorrer será gerada uma nova página. Ex. Em um relatório podemos querer que os pedidos de cada esta
 - o **uebra Página HTML (Consulta)** : Quebra página no HTML da consulta
 - o **uebra Página HTML (Resumo)** : Quebra página no HTML da Resumo
 - o **niciar TreeView** : Define o estado inicial do TreeView.
 - o **rdenação** : Se esta opção estiver selecionada com "Sim", os campos que estiverem marcados para permitir ordenação ao serem clicados, será feita a ordenação respeitando os critérios da quebra.
 - o **ampos** : Define quais campos serão exibidos nesta linha de quebra. Ainda é possível dizer se será exibida a totalização ou sumarização deste campo chaveando VALOR ou SUMARIZAÇÃO, antes de clicar no botão ligar.

Configuração da Visualização do Label na Quebra

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO DO LABEL NA QUEBRA | | |
|---|-------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text"/> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text"/> | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text"/> | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text"/> | Formatação do texto negrito. |

Interface Configuração da Visualização Label na Quebra.

- tributos
 - onte do Texto : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
 - amanho da Fonte : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
 - or do Texto : Cor do label na quebra.
 - or do Fundo : Cor de fundo da Quebra.
 - exto Negrito : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.

Configuração da Visualização do Campo na Quebra

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO DO CAMPO NA QUEBRA | | |
|---|-------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text"/> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text"/> | Cor do Texto. |
| Texto Negrito | <input type="text"/> | Formatação do texto negrito. |

Interface Configuração da Visualização (campo).

- tributos
 - onte do Texto : Permite definir a fonte utilizada no Campo da quebra.
 - amanho da Fonte : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no Campo da quebra.
 - or do Texto : Cor do label no campo.
 - exto Negrito : Permite habilitar ou desabilitar o Campo da quebra em negrito.

Eventos

Estes eventos estão disponíveis apenas para quebras estáticas.

O evento **OnGroupByAll** ocorre após a execução da quebra e nos permite a manipulação das variáveis de totalização.

As variáveis da totalização são criadas por base nos campos selecionados para a quebra e totalização.

Segue abaixo um exemplo das variáveis disponíveis:

Supondo que uma aplicação possua uma quebra por **estado** e **cidade** e duas totalizações por **parcela** e **saldo**, serão disponibilizadas as seguintes variáveis de totalização:

- {count_ger}** contém a quantidade total dos registros.
 - {sum_parcela}** contém o somatório geral do campo parcela.
 - {sum_saldo}** contém o somatório geral do campo saldo.
 - {count_estado}** contém a quantidade total dos registros, da quebra de estado que estiver sendo processada.
 - {sum_parcela_estado}** contém o somatório geral do campo 'estado' e do campo 'parcela' que estiverem sendo processado.
 - {sum_saldo_estado}** contém o somatório geral do campo 'saldo' e do campo 'parcela' que estiverem sendo processado.
 - {count_cidade}** contém o a quantidade total dos registros, da quebra de cidade que estiver sendo processada.
 - {sum_parcela_cidade}** contém o somatório geral do campo 'parcela' e de 'cidade' que estiverem sendo processado.
 - {sum_saldo_cidade}** contém o somatório geral do campo 'saldo' e de 'cidade' que estiverem sendo processado.
- Para acessar as variáveis de totalização por grupo, basta substituir o nome da quebra por **quebra**. Exemplo: **{sum_saldo_cidade}** por **{sum_quebra_saldo}**
- {count_quebra}** contém a quantidade total dos registros, da quebra que estiver sendo processada.
 - {sum_quebra_parcela}** contém o somatório geral do campo parcela, da quebra que estiver sendo processada.
 - {sum_quebra_saldo}** contém o somatório geral do campo saldo, da quebra que estiver sendo processada.

Exemplo:

Em uma aplicação que tenha quebras por estado e cidade e que totalize um campo saldo nos totais das quebras, desejamos exibir a média em substituição ao saldo. Cria-se um método, no evento **OnGroupByAll**, com o seguinte conteúdo:

```
{sum_quebra_saldo} = {sum_quebra_saldo} / {count_quebra};
```

| |
|---------------------|
| Links Relacionados |
| Videos Relacionados |

Totalização da Consulta

Visão Geral

Os campos desta totalização são exibidos apenas em consultas que não possuem quebras ou que utilizem quebra vazia.

Configuração da Totalização

Estas configurações são aplicadas as totalizações da consulta.

| CONFIGURAÇÃO DA TOTALIZAÇÃO | | | ? |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO | |
| Total em Linha Única | ☒ | Exibir o título Total Geral e os valores totalizados em uma única linha. | |
| Exibir Total Geral | Na última página | Páginas onde o total geral será exibido. | |
| Quantidade de Registros | ☒ | Exibir a quantidade de registros junto ao total geral. | |

- total em Linha Única** : Permite exibir o título **Total Geral** e os valores totalizados em uma única linha.

Exemplo do total em linha única Ativado:

| | | |
|-------------------------|-----------|--------------|
| Total Geral(831) - Soma | 78.560,46 | 1.633.314,91 |
| - Máximo | | 20.908,80 |
| - Média | | 1.965,48 |

Exemplo do total em linha única Desativado:

| | | |
|-------------------|-----------|--------------|
| Total Geral (831) | | |
| Soma | 78.560,46 | 1.633.314,91 |
| Máximo | | 20.908,80 |
| Média | | 1.965,48 |

- Exibir Total Geral** : Indica em quais páginas o total geral será exibido.
As opções são as seguintes: **Em todas as páginas**, **Na última página** ou **Não exibir**.
- Quantidade de Registros** : Permite exibir a quantidade de registros junto ao título Total Geral.

Exemplo da opção Quantidade de Registros Ativada:

| |
|------------------|
| Total Geral(831) |
|------------------|

Exemplo da opção Quantidade de Registros Desativada:

| |
|-------------|
| Total Geral |
|-------------|

Configuração do Layout

Na interface abaixo, é possível definir como serão exibidos os nomes dos campos da quebra e se eles serão exibidos na aplicação. Perceba que as quebras existentes na consulta são mostradas juntamente dos campos selecionados na

| Configuração do layout | | |
|------------------------|-------------------|-------------------------------------|
| quebra_s | | |
| CAMPO DA QUEBRA | LABEL | EXIBIR |
| categoryid | ID da Categoria | ☒ |
| CAMPO DA QUEBRA | LABEL | EXIBIR |
| categoryname | Nome da Categoria | ☒ |
| CAMPO DA QUEBRA | LABEL | EXIBIR |
| quebra_desc | | |
| CAMPO DA QUEBRA | LABEL | EXIBIR |
| description | Descrição | ☒ |

- abel**: Nesta opção é possível definir o nome de exibição do campo da quebra dentro da Totalização da consulta.
- Exibir**: Marcando esta opção você exibirá este campo da quebra na totalização, caso opte por desmarcar, irá ocultar o campo da exibição final.

Selecionar Campos

Podemos definir os campos que serão totalizados e o tipo de totalização que será realizada em cada campo. O mesmo campo pode ser utilizado mais de uma vez na totalização, desde que utilizem tipos de totalizações diferentes.

Para definir os campos que serão totalizados, arraste-os para a área, **Totalização da consulta**.

MENU DE EDIÇÃO

CAMPOS DA CONSULTA

orderid
T customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
\$ freight
\$ priceorder
T shipcountry
shipregion
T shipstate
shipcity
T shipname
T shipaddress
T shippostalcode

TOTALIZAÇÃO DA CONSULTA

priceorder Soma
priceorder Max
priceorder Média

Campos utilizados na totalização devem está configurados para serem exibidos na consulta.

Ao posicionar os campos, devemos definir qual o tipo de totalização será utilizada, para isso, clique no combo box que exhibe o tipo de totalização e selecione um dos disponíveis.

TOTALIZAÇÃO DA CONSULTA

priceorder Soma
priceorder Max
priceorder Média

Os tipos de totalização disponíveis são:

- oma** : Define que seja gerado uma soma dos valores referente ao campo selecionado.
- áximo** : Exibe o maior valor identificado no campo selecionado.
- ínimo** : Exibe o menor valor identificado no campo selecionado.
- édia** : Calcula a média aritmética dos valores referente ao campo selecionado.
- ariância** : Calcula a dispersão dos valores com relação à média.
- esvio padrão** : Mede a variabilidade dos valores à volta da média, o valor mínimo do desvio padrão é 0 indicando que não há variabilidade, ou seja, que todos os valores são iguais à média.
- édia ponderada** : Calcula a média ponderada referente ao campo selecionado. Para definir o peso utilizado no cálculo da média acesse as configurações do campo selecionado em **Totalização > Campos > Totalização**.
 - eso de média ponderada** : Peso utilizado para calcular a média ponderada.
- ontagem** : Exibe o total de registros referente ao campo selecionado.
- ontagem distinta** : Exibe o total de registros referente ao campo selecionado, distinguindo os valores.

Os campos da totalização da consulta são exibidos apenas em consultas que não possuem quebras ou que utilizem quebra vazia.

Ordenação dos campos da Totalização

Posicionamento - Padrão

Define o posicionamento e a Label que será utilizada pela totalização.

Ao adicionar o mesmo campo duas ou mais vezes na totalização, ou utilizar tipos de totalizações diferentes nos campos selecionados, esta opção não será exibida.

A opção **Padrão** retorna o resultado abaixo da coluna que está sendo totalizada. Ao totalizar mais de uma coluna da consulta, utilizando o mesmo tipo de totalização, os resultados são exibidos na mesma linha.

ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO

☒ Padrão
☐ Agrupado
☐ Por campo

Alinhamento

Esquerda

Ilustração

| FIELD 1 | FIELD 2 | FIELD 3 | FIELD 4 | FIELD 5 |
|---------|------------|------------|--------------|-------------|
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 7,552.96 | \$ 1,759.83 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 97.16 | \$ 22.63 |
| 003 | Testing... | Testing... | \$ 5,568.00 | \$ 1,297.34 |
| Total | | | \$ 13,218.12 | \$ 3,079.82 |

A linha com o **Total Geral** exibe a soma das colunas **Valor do pedido**.

| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
|--------------|------------------------------------|-----------|----------------|-----------------|
| 10.248 | Sante Gourmet | Margaret | 15,73 | 232,74 |
| 10.249 | Ana Trujillo Emparedados y helados | Robert | 14,52 | 229,90 |
| 10.250 | Hanari Carnes | Margaret | 79,86 | 96,00 |
| 10.251 | Victualles en stock | Janet | 49,61 | 121,42 |
| 10.252 | Supremes delices | Margaret | 61,71 | 3.206,50 |
| Total Geral | | | | 1.633.314,91 |

Alinhamento

Esta opção está disponível para os formatos de exibição **Padrão** e **Agrupado**.

Define o posicionamento da label definida nas **Configurações Label**. As opções disponíveis são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:

- squerda :

| | |
|-------------|--------------|
| Total Geral | 1.633.314,91 |
|-------------|--------------|
- ireita :

| | |
|-------------|--------------|
| Total Geral | 1.633.314,91 |
|-------------|--------------|
- entralizado :

| | |
|-------------|--------------|
| Total Geral | 1.633.314,91 |
|-------------|--------------|

Posicionamento - Agrupado

A opção **Agrupado** retorna os resultados das totalizações, separando cada tipo de totalização por linha.

É possível posicionar as linhas dos totais arrastando para a posição desejada.

ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO

Padrão

Agrupado

Por campo

Alinhamento

Esquerda

| FIELD 1 | FIELD 2 | FIELD 3 | FIELD 4 | FIELD 5 |
|--------------------------|------------|------------|-----------|-----------|
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 550.00 | \$ 200.00 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 150.00 | \$ 350.00 |
| + Soma | | | \$ 700.00 | \$ 550.00 |
| + Média (Méd) | | | \$ 350.00 | \$ 275.00 |
| + Máximo (Máx) | | | \$ 550.00 | \$ 350.00 |
| + Mínimo (Min) | | | \$ 150.00 | \$ 200.00 |
| + Contagem | | | \$ 250.00 | \$ 470.00 |
| + Contagem distinta | | | \$ 95.00 | \$ 300.00 |
| + Variância | | | \$ 50.00 | \$ 120.00 |
| + Desvio padrão (Std) | | | \$ 200.00 | \$ 900.00 |
| + Média ponderada (WAvg) | | | \$ 150.00 | \$ 500.00 |

Neste exemplo, estamos exibindo a soma, média e o Máximo da coluna **Valor do Pedido**.

| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
|--------------|------------------------------------|-----------|----------------|-----------------|
| 10.248 | Sante Gourmet | Margaret | 15,73 | 232,74 |
| 10.249 | Ana Trujillo Emparedados y helados | Robert | 14,52 | 229,90 |
| 10.250 | Hanari Carnes | Margaret | 79,86 | 96,00 |
| 10.251 | Victualles en stock | Janet | 49,61 | 121,42 |
| 10.252 | Supremes delices | Margaret | 61,71 | 3.206,50 |
| - Soma | | | | 1.633.314,91 |
| - Média | | | | 1.965,48 |
| - Máximo | | | | 20.908,80 |

Alinhamento

Esta opção está disponível para os formatos de exibição **Padrão** e **Agrupado**.

Define a distância da label, definida nas **Configurações Label**, em relação ao resultado da totalização. As opções disponíveis são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:

- squerda :

| | |
|--------------------|--------------|
| Total Geral - Soma | 1.633.314,91 |
| - Média | 1.965,48 |
| - Máximo | 20.908,80 |

| | | | |
|-----------------|--------------------|--|--------------|
| • ireita : | Total Geral - Soma | | 1.633.314,91 |
| | - Média | | 1.965,48 |
| | - Máximo | | 20.908,80 |
| • entralizado : | Total Geral - Soma | | 1.633.314,91 |
| | - Média | | 1.965,48 |
| | - Count | | 831 |

Posicionamento - Por campo

Esta opção exibe os valores no canto esquerdo posicionando os resultados um ao lado do outro.

| ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO ? | | | | |
|---|------------|------------|-----------|-----------|
| ☐ Agrupado ☒ Por campo ☐ Quebra linha por campo | | | | |
| Ilustração | | | | |
| FIELD A | FIELD B | FIELD C | FIELD D | FIELD E |
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 400.00 | \$ 100.00 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 250.00 | \$ 350.00 |
| Total | | | | |

Quebra de linha por campo:

Esta opção define a forma de exibição dos campos na totalização, exibidos os campos na mesma linha ou divididos por linha.

Separados por linha:

Valor do Pedido (Soma) 1.633.314,91
Valor do Frete (Máximo) 1.219,68

Exibidos na mesma linha:

Valor do Pedido (Soma) = 1.633.314,91 Valor do Frete (Máximo) = 1.219,68

Configurações Label

Configurações Label (Padrão)

Permite alterar a label exibida na totalização.

Por padrão, iremos exibir Total Geral.

| CONFIGURAÇÕES LABEL (PADRÃO) ? | | |
|--------------------------------|---|------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Mensagem linha totalização | <input type="text" value="{lang_msggs_tot}"/> | Mensagem exibida na linha de total |

Configurações Label (Agrupado)

Permite alterar a label exibida na totalização

| CONFIGURAÇÕES LABEL (AGRUPADO) ? | | |
|----------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Label Soma | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_sunt}"/> | Título da função soma. |
| Label Média | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_avg}"/> | Título da função média. |
| Label Máximo | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_max}"/> | Título da função máximo. |
| Label Mínimo | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_min}"/> | Título da função mínimo. |
| Label Count | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_cnt}"/> | Título função Count |
| label Count distinta | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_dct}"/> | Título função Contagem Distinta |
| Label Variância | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_var}"/> | Título função Variância |
| Label Desvio Padrão | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_psd}"/> | Título função Desvio Padrão |
| Label da média ponderada | <input type="text" value="{lang_btms_smry_msge_vei}"/> | Título para o label da média ponderada |

Campos

Na pasta campos, temos a lista dos campos selecionados na totalização, que devem ser configurados individualmente.

Confira abaixo as configurações disponíveis.

| ATRIBUTO | ATRIBUTO | VALOR | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------|------------------------|--|-------|------------------|
| | | | | DESCRIÇÃO |
| Totalização | Label (priceorder sum) | ((lang_orders_fld_priceorder)) ((lang_blns_smyr_msge | | Título do campo. |
| | Label (freight max) | ((lang_orders_fld_freight)) ((lang_blns_smyr_msge_ma | | Título do campo. |

- **alor:** Permite alterar a label exibida na totalização.

Configuração Geral

Esta opção permite configurar a exibição dos valores e labels dos campos selecionados nas totalizações da consulta.

| ▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: PRICEORDER_SUM | | |
|--------------------------------------|--|------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Label | <input type="text" value="((lang_blns_smyr_msge_sum))"/> | Título do campo. |
| (Soma) | | |

- **alor:** Permite alterar a label exibida na totalização.

Configuração visual da totalização nas quebras

Define a formatação dos campos exibidos no subtotal do grupo.

| ▲ CONFIGURAÇÃO VISUAL DA TOTALIZAÇÃO NAS QUEBRAS | | |
|--|---------------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text" value="Aa"/> | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value=""/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text" value=""/> | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value=""/> | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text" value=""/> | Formatação do texto negrito. |

- **onte do Texto** : Define a fonte utilizada.
- **amanho da Fonte** : Define o tamanho da fonte.
- **or do Texto** : Define a cor do texto.
- **or do Fundo** : Define a cor do fundo.
- **exto Negrito** : Formatar o texto em negrito.

Exemplo da formatação do subtotal do grupo:

| Data do pedido => 02/01/2008 | | | | |
|------------------------------|--------------------|-----------|----------------|-----------------|
| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
| 10.811 | LINO-Delicateses | Laura | 37,51 | 1.012,77 |
| 10.812 | Reggiani Caseifici | Steven | 72,60 | 2.260,28 |
| 10.402 | Ernst Handel | Laura | 82,28 | 3.260,95 |
| Soma | | | | 6.534,00 |

Configuração visual do Total Geral

Define a formatação dos campos exibidos no total geral da consulta.

| ▲ CONFIGURAÇÃO VISUAL DO TOTAL GERAL | | |
|--------------------------------------|---------------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text" value="Aa"/> | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value=""/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text" value=""/> | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value=""/> | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text" value=""/> | Formatação do texto negrito. |

- **onte do Texto** : Permite definir uma fonte para o campo texto.
- **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte.
- **or do Texto** : Permite definir a cor do texto.
- **or do Fundo** : Permite definir a cor do fundo.
- **exto Negrito** : Permite formatar o texto em negrito.

Exemplo da formatação do total geral da consulta:

| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
|--------------------|------------------------------------|-----------|----------------|-----------------|
| 10.248 | Sante Gourmet | Margaret | 15,73 | 232,74 |
| 10.249 | Ana Trujillo Emparedados y helados | Robert | 14,52 | 229,90 |
| 10.250 | Hanari Cames | Margaret | 79,86 | 96,00 |
| 10.251 | Victuailles en stock | Janet | 49,61 | 121,42 |
| 10.252 | Supremes delices | Margaret | 61,71 | 3.206,50 |
| Total Geral - Soma | | | | 1.633.314,91 |

Resumo

Configuração

| Configuração do Resumo | |
|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Título | <input type="text"/> |
| Título Quantidade | <input type="text" value="{lang_othr_rows}"/> |
| Total Horizontal | ☒ |
| Total Vertical | ☒ |
| Posição do ícone do gráfico | ☒ Esquerda ☐ Direito |
| Posição do ícone total | ☒ Esquerda ☐ Direito |
| Largura do Resumo | <input type="text" value="0"/> |
| Unidade da Largura do Resumo | <input type="text" value="Automático"/> |
| Exibir label no SubTotal | <input type="text" value="Valor"/> |
| Exibir Número da Linha | ☒ |
| Exibir o hover nas linhas do resumo | ☒ |
| Valor abreviado | ☐ |
| Exibir ícone somente no mouseover | ☒ |
| Label fixo | ☐ |
| Colunas fixas | ☐ |
| Intervalo de atualização | <input type="text" value="0"/> |

- ítulo:** Define um título para o resumo, caso não seja informado o título padrão será "Resumo". Para que nenhum título seja exibido informe a tag HTML ` `.
- ítulo Quantidade:** Título da quantidade de registros.
- otal Horizontal:** Exibir total horizontal para resumos do tipo matriz.
- otal Vertical:** Exibir total vertical para resumos do tipo matriz.
- osição do ícone do gráfico:** Posicionamento do ícone do Gráfico (esquerda ou direita).
- osição do ícone do total:** Posicionamento do ícone Total (esquerda ou direita).
- argura do Resumo:** Valor da largura para o resumo.
- nidade da Largura do Resumo:** Unidade de medida usado para a largura. Automático (valor da largura é ignorado), pixels e porcentagem.
- xibir label no SubTotal:** Permite configurar a label que será exibida no Subtotal.
- xibir Número da Linha:** Exibir o número sequencial do registro no resumo.
- xibir o hover nas linhas do resumo:** Aplicar o atributo hover, ao passar o cursor do mouse por cima das linhas do resumo.
- alor Abreviado:** Permite exibir o valor abreviado no resumo da aplicação.
- xibir ícone somente no mouseover:** Exibe o ícone de ordenação apenas quando o mouse estiver sobre o label do campo.
- abel fixo:** Fixa o label da coluna no topo da tela durante a rolagem da página.
- olunas fixas:** Permite que as colunas de quebras exibidas no eixo Y do resumo sejam fixadas durante a rolagem horizontal.
- ntervalo de atualização:** Intervalo de atualização de página em segundos. Se zero for fornecido, não haverá atualização.

Configuração do Layout

Podemos definir o layout de visualização do resumo nas diferentes quebras já configuradas.

| CONFIGURAÇÃO DO LAYOUT | | | | | |
|---|--|---|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|
| sc_free_group_by | | | | | |
| CAMPO DA QUEBRA | POSIÇÃO | ORDENAÇÃO | PREENCHER LABELS VAZIOS | LINK GRID | ALINHAMENTO |
| customerid | | <input type="text" value="Pelo valor de exibição"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| orderid | | <input type="text" value="Pelo valor de exibição"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| employeeid | | <input type="text" value="Pelo valor de exibição"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| orderdate_YYYY | | <input type="text" value="Pelo valor do banco"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| orderdate_SEMIANNUAL | | <input type="text" value="Pelo valor do banco"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| ☒ Formato tabular | | | | | |
| reg1 | | | | | |
| CAMPO DA QUEBRA | POSIÇÃO | ORDENAÇÃO | PREENCHER LABELS VAZIOS | LINK GRID | ALINHAMENTO |
| customerid | ☒ Eixo Y | <input type="text" value="Pelo valor de exibição"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| orderid | ☒ Eixo Y | <input type="text" value="Pelo valor de exibição"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| employeeid | ☒ Eixo Y | <input type="text" value="Pelo valor de exibição"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| orderdate_YYYY | ☒ Eixo Y | <input type="text" value="Pelo valor do banco"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| orderdate_SEMIANNUAL | | <input type="text" value="Pelo valor do banco"/> | ☒ | ☒ | <input type="text"/> |
| ☒ Formato tabular | | | | | |

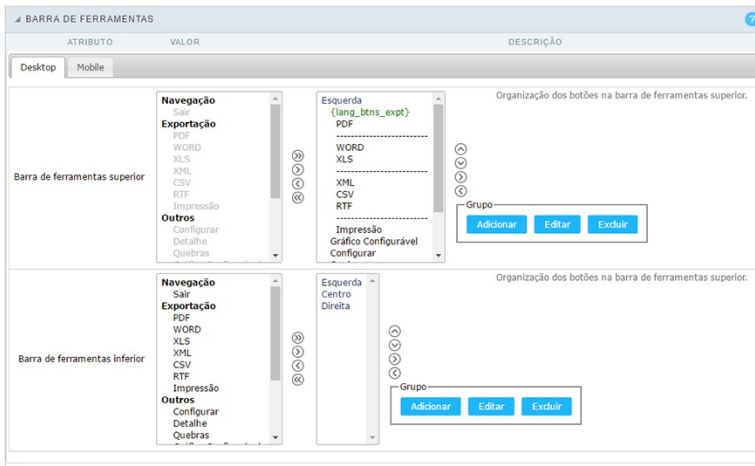
- ampo da quebra:** Campos da quebra selecionados na consulta.
- osição:** Define entre posição do eixo x ou do eixo y.
- rdenação:** Define a ordenação pelo valor de banco ou pelo valor de exibição.
- reencher labels vazios:** Define se os labels vazios vão ser preenchidos.
- ink Grid:** Cria um link no campo selecionado.
- linhamento:** Define o tipo de alinhamento do layout para centralizado, esquerda ou direita.
- ormato tabular:** Define o resumo com o formato tabular.

Barra de ferramentas

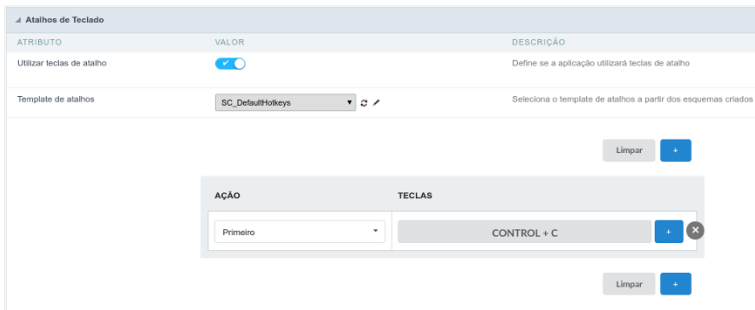
A barra de ferramentas está dividida em duas partes, superior e inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões funciona de forma independente.

Podemos também definir quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada por um dispositivo móvel, basta acessar a aba Mobile.

Para mais informações sobre a barra de ferramentas, acesse Aplicações > Consulta > Barra de Ferramentas.



Atalhos de Teclado



Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Selecione o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Selecione a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Selecione as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

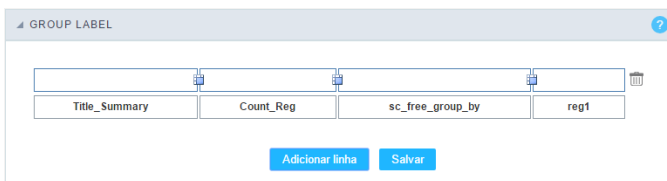
Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferência de atalhos de teclado selecionada.

Group Label

Clique em adicionar um alinha, para que o group label seja adicionado.



Com essa opção, você pode inserir um ou mais títulos para as colunas da sua aplicações.

Caso você tenha campos com exibição dinâmica o Group Label não irá funcionar.

Para mesclar duas ou mais células, clique no ícone posicionado entre elas.

Para adicionar um título, clique no ícone do lápis para adicionar um título.

- Título** Permite definir o título que será exibido em seu Group Label.
- Fonte de texto** Permite definir a fonte do título de seu group label.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da fonte do título de seu group label.
- Alinhamento horizontal** Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo esquerda, centro ou direita.
- Alinhamento vertical** Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo meio, baixo ou topo.
- Cor de texto** Permite definir a cor do texto do título de seu group label.
- Cor de fundo** Permite definir a cor de fundo do espaço onde o título de seu group label será exibido.

Ordenação

Podemos definir os campos em que desejamos permitir a ordenação, ao executar a aplicação.

Esta configuração deve ser realizada em cada uma das quebras da aplicação.

- **ampos:** Seleccione os campos que você deseja permitir a ordenação.
- **rdenação Inicial:** Seleccione um campo para ordenação inicial no resumo.
- **ipo de ordenação :** Escolha se a ordenação será ascendente ou descendente.
- **rdenar a partir da Quebra :** Seleccione uma das quebras para ordenação inicial.

Limit

Permite limitarmos a quantidade de registros a ser recuperado do SQL e exibidos no resumo.

Esta opção está disponível apenas para as quebras estáticas.

- **ampo:** Define o campo que será utilizado para realizar o limit.
- **umarização:** Define a função de sumarização em que o limit será realizado.
- **ipo de Limit:** Define a ordenação que o limit será aplicado, DESC ou ASC.
- **uantidade:** Define a quantidade de registros que serão retornados.

Gráficos

Um dos módulos da aplicação de consulta, são os gráficos, que por sua vez são gerados tomando por base as informações do resumo da consulta.

Os gráficos dos Scriptcase são gerados em HTML5.

Configuração

Na tela de configuração, podemos editar as configurações de todos os gráficos disponíveis.

| CONFIGURAÇÃO DOS GRÁFICOS | | |
|--|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| ☒ Barras | Tamanho da fonte | <input type="text"/> |
| ☒ Pizza | Valor abreviado | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ Linha | Legenda | <input type="text" value="Abaixo"/> |
| ☒ Área | Barras - Orientação | <input type="text" value="Vertical"/> |
| ☐ Gauge | Barras - largura (entre 20 e 70) | <input type="text"/> |
| ☐ Radar | Barras - Orientação do valor | <input type="text" value="Vertical"/> |
| ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor | <input type="text" value="Dentro"/> |
| ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão | <input type="text" value="3D"/> |
| | Barras - Empilhamento | <input type="text" value="off"/> |
| | Barra - Agrupamento de séries | <input type="text" value="conjunto"/> |

Para editar as configurações específicas de cada gráfico, selecione o gráfico que deseja editar.

Para definir os gráficos disponíveis ao executar a aplicação, marque o checkbox ao lado do nome dos gráficos.

Abaixo iremos detalhar as configurações específicas de cada um dos gráficos.

Barras

- amanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- arra - Orientação**: Orientação das barras vertical ou horizontal no gráfico.
- arra - Dimensão**: Dimensão das Barras (2D ou 3D) no gráfico.
- arra - Empilhamento**: Empilha as Barras em uma única Barra (Em série).
- arra - Agrupamento de séries**: Agrupa o gráfico de Barras em série.
- arra - Valores ao lado**: Exibe os valores ao lado das Barras.
- arra - Largura**: Pode-se definir a largura entre 20 e 70.
- arra - Orientação do valor**: Define-se a orientação do gráfico, podendo colocá-lo na vertical.
- arra - Posicionamento do valor**: Pode-se escolher onde o valor irá se posicionar.

Pizza

- amanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- izza - Formato**: Formato de Pizza ou Donut.
- izza - Dimensão**: Dimensão do gráfico de Pizza.
- izza - Ordenação**: Ordenação do gráfico Pizza.
- izza - Formatação de Valores**: Formatação dos dados exibidos.

Linha

- amanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- inha - Forma**: Formato da Linha.
- inha - Series Group**: Linha grouping type.

Area

- amanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- rea - Forma**: Formato da área exibida no gráfico.
- rea - Empilhamento**: Empilha as áreas no gráfico.
- rea - Agrupamento de séries**: Agrupa o gráfico em série.

Gauge

- amanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- auge - Forma**: Formato de exibição do gráfico.

Radar

- amanho da fonte**: Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.

Funil

- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos.
- **unil - Dimensão**: Dimensão do Funil (2D ou 3D) no gráfico.

Pirâmide

- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte no gráfico. Informe apenas o tamanho da fonte, exemplo: 15.
- **alor Abreviado**: Define se os valores exibidos no gráfico devem ser ou não abreviados.
- **egenda**: Define o posicionamento da legenda dos gráficos. **Pirâmide - Dimensão**: Dimensão (2D ou 3D) no gráfico. **Pirâmide - Formatação de Valores**: Formatação dos dados exibidos. **Pirâmide - Forma**: Formato de exibição do gr

Abaixo seguem as configurações comuns a todos os tipos de gráficos.

| | | |
|-------------------------------|---|--|
| Gerar Gráfico | <div>Ambos - iniciando pelo sintético</div> | Modo de geração dos gráficos. |
| Criar link no gráfico | <div>Criar link para sub gráfico</div> | Cria link dentro da visualização do gráfico para dados relacionados ao mesmo. |
| Exibir valores | <div></div> | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Eixo do gráfico total geral | <div>Coluna</div> | Exibir o gráfico do total geral como coluna ou linha. |
| Exibir eixo Y com zero | <div></div> | Forçar exibição do valor zero no eixo Y. |
| Orientação do label no eixo X | <div>Horizontal</div> | Define a orientação dos labels no eixo X para vertical ou horizontal. Caso seja escolhida a opção horizontal e hajam muitos valores a ser exibidos de forma que os mesmos não caibam na escala, a orientação vai ser automaticamente alterada para vertical. |
| | | Esta opção está disponível apenas para gráficos do tipo: Coluna, linha e área. |
| Largura do Gráfico | <div>800</div> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <div>600</div> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |
| Ordenação dos Valores | <div></div> | Ordena os valores dos gráficos. |

- **erar Gráfico**: Define a forma como os gráficos serão gerados: analítico, sintético ou ambos os tipos.
 - **ráficos Sintéticos** Devem restringir-se ao primeiro grupo pela condição e permitirá que o usuário use os links para ver detalhes do próximo grupo de critérios, aumentando o nível de detalhe.
 - **ráficos Analíticos** Surgem com todo o grupo por critérios, criando um gráfico detalhado completo que não permite a vinculação de outros gráficos detalhados.
- **riar link no gráfico**: Permite que os gráficos tenham um link em seus elementos para aplicações de grid detalhada ou gráficos. Os dados mostrados serão relativos ao valor clicado no gráfico.
- **xibir Valores**: Exibe os valores do gráfico gerado.
- **ixo do gráfico total geral**: Opção para exibir o gráfico do total geral como coluna ou linha..
- **xibir eixo Y com Zero**: Forçar exibição do valor zero no eixo Y.
- **rientação do label no eixo X**: Define a orientação dos labels no eixo X para vertical ou horizontal. Caso seja escolhida a opção horizontal e hajam muitos valores a serem exibidos de forma que os mesmos não caibam na escala, a para vertical. Esta opção está disponível apenas para gráficos do tipo: Coluna, linha e área.
- **argura do Gráfico**: Largura em pixels dos gráficos gerados.
- **ltura do Gráfico**: Altura em pixels dos gráficos gerados.
- **rdenação dos valores**: Ordena os valores dos gráficos.

Gráficos das Colunas

Podemos definir a exibição dos gráficos de coluna, bem como a label para o gráfico e os eixos. Estas configurações são definidas individualmente, para cada quebra.

Se o usuário configurar mais de um campo, o gráfico analítico só irá gerar com os dois primeiros.

GERAÇÃO DOS GRÁFICOS DE COLUNA

Defina abaixo quais gráficos serão exibidos em cada quebra e seus parâmetros básicos.

Quebra: reg1

| | EXIBIR GRÁFICO | EXIBIR VALOR NO SUBTÍTULO | TÍTULO GRÁFICO | TÍTULO X | TÍTULO Y |
|------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------|----------|----------|
| employeeid | | | | | |
| priceorder - sum | ☒ | ☒ | | | |
| orderdate_YYYYMM | | | | | |
| priceorder - sum | ☒ | ☒ | | | |

Quebra: Quebra dinâmica

| | EXIBIR GRÁFICO | EXIBIR VALOR NO SUBTÍTULO | TÍTULO GRÁFICO | TÍTULO X | TÍTULO Y |
|------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------|----------|----------|
| customerid | | | | | |
| freight - sum | ☒ | ☒ | | | |
| orderdate_YYYYMM | | | | | |
| freight - sum | ☒ | ☒ | | | |

Gráficos das Linhas(Totais)

O uso de configuração do gráfico de linha (totalização) só está disponível quando tiver quebra com pelo menos dois campo.

Para configurar essa opção acesse o menu “Quebras” e crie uma quebra estática com alguns campos ou adicione campos à quebra dinâmica.

GERAÇÃO DE GRÁFICOS DE LINHAS (TOTALS) ?

Defina abaixo quais gráficos serão exibidos em cada quebra e seus parâmetros básicos.

Quebra: **reg1**

| | EXIBIR GRÁFICO | EXIBIR VALOR NO SUBTÍTULO | TÍTULO GRÁFICO | TÍTULO X | TÍTULO Y |
|-------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Total Geral | | | | | |
| priceorder - sum | ☒ | ☒ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| employeeid | | | | | |
| priceorder - sum | ☐ | ☐ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| orderdate_YYYYMM | | | | | |
| priceorder - sum | ☐ | ☐ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Quebra: **Quebra dinâmica**

| | EXIBIR GRÁFICO | EXIBIR VALOR NO SUBTÍTULO | TÍTULO GRÁFICO | TÍTULO X | TÍTULO Y |
|-------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Total Geral | | | | | |
| freight - sum | ☒ | ☒ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| customerid | | | | | |
| freight - sum | ☐ | ☐ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| orderdate_YYYYMM | | | | | |
| freight - sum | ☐ | ☐ | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Layout

A ferramenta de temas dos gráficos possibilita a edição completa dos temas do gráfico.

Estes temas podem ser configurados apenas para a aplicação atual, quando alterado na própria aplicação ou para todos os gráficos quando estas configurações são realizadas no editor de temas dos gráficos.

Para mais informações acesse Layout > Temas para os Gráficos.

Campos

Todos os campos adicionados nas totalizações do resumo, na quebra dinâmica ou nas quebras estáticas, serão listados aqui separados pelo nome das quebras.

Configuração Geral

Configurações gerais dos campos totalizados no resumo.

CONFIGURAÇÃO GERAL: FREIGHT_SUM

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|--|------------------|
| | <input type="text" value="Número"/> | |
| Tipo | <input type="text" value="Padrão"/> | Tipo do campo. |
| Label | <input type="text" value="Freight ((lang_btms_smyr_msge_sum))"/> | Título do campo. |
| Freight (Soma) | | |

- **ipo do Dado**: Define o tipo de dado do campo
- **abel**: Define a label do campo exibido do resumo.

Formatação dos Valores

Tipo Número

FORMATAÇÃO DE VALORES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value=""/> | Cor para valores negativos. |

- **sar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **or dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)

Tipo Decimal

FORMATAÇÃO DE VALORES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value=""/> | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="2"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |

- **sar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **or dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)

- **asas decimais:** Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.monetario
- **ompletar Zeros:** Permite comprar o valor do campo com zeros

Tipo Moeda

| ▲ FORMATAÇÃO DE VALORES | | |
|------------------------------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Monetário | ☐ | Exibir campo em formato monetário. |
| Cor dos Negativos | <input type="text"/>  | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="2"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |

- **sar configurações regionais:** Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **alor monetário:** Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **or dos negativos:** Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **asas decimais:** Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.monetario
- **ompletar Zeros:** Permite comprar o valor do campo com zeros

Configuração Visual da Totalização nas Quebras

| ▲ CONFIGURAÇÃO VISUAL DA TOTALIZAÇÃO NAS QUEBRAS | | |
|--|--|----------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text"/> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text" value="#33CC00"/>  | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text"/>  | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text"/> | Formatação do texto negrito. |
| Alinhamento de texto | <input type="text" value="Alinhar à direita"/> | Alinhamento horizontal do texto. |
| Alinhamento vertical do texto | <input type="text" value="Alinhar no topo"/> | Alinhamento vertical do texto. |

- **onte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
- **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
- **or do Texto** : Cor do label na quebra.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
- **exto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.
- **linhamento do Texto**: Define o posicionamento horizontal do texto.
- **linhamento Vertical do Texto**: Define o posicionamento vertical do texto.

Configuração Visual do Total Geral

| ▲ CONFIGURAÇÃO VISUAL DO TOTAL GERAL | | |
|--------------------------------------|--|----------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text"/> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text" value="#CC0000"/>  | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text"/>  | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text"/> | Formatação do texto negrito. |
| Alinhamento de texto | <input type="text" value="Alinhar à direita"/> | Alinhamento horizontal do texto. |
| Alinhamento vertical do texto | <input type="text" value="Alinhar no topo"/> | Alinhamento vertical do texto. |

- **onte do Texto** : Permite definir a fonte utilizada no label da quebra.
- **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte utilizada no label da quebra.
- **or do Texto** : Cor do label na quebra.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da Quebra.
- **exto Negrito** : Permite habilitar ou desabilitar o label da quebra em negrito.
- **linhamento do Texto**: Define o posicionamento horizontal do texto.
- **linhamento Vertical do Texto**: Define o posicionamento vertical do texto.

Layout

Cabeçalho

Nesta configuração poderemos definir as informações que serão exibidas no cabeçalho e rodape do resumo.

| CABEÇALHO | |
|------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Cabeçalho | ☒ |
| Título da Consulta | (lang_othr_chart_tit) - appointments
☒ Sincronizar outros títulos da aplicação. |
| Variáveis do Cabeçalho | |
| SC_HEADER | Título ▼ |
| SC_VALUE | Data ▼ <input type="text"/> ? |

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Cabeçalho**: Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **ítulo do resumo**: Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **ariáveis de Rodapé**: Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existente
 - **ampo**: Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - **ata**: Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - **magem**: Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone  **Escolher imagem**.
 - **alor**: Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé

| RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | ▼ |
| ROD_LIN1_COL2 | ▼ |

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Rodapé**: Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **ariáveis de Rodapé**: Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existente
 - **ampo**: Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - **ata**: Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - **magem**: Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone  **Escolher imagem**.
 - **alor**: Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Filtro

Configuração

| Configurações  | | |
|---|--------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Exibir quantidade no combobox | ☐ | Exibe a quantidade de registros existentes no banco de dados ao lado do valor no combo do filtro. |

- **xibir quantidade no combo box**: Permite exibir a quantidade de registros existentes na tabela ao lado do valor no combo do filtro.

Configurações dos campos do filtro

Para definir os campos que serão utilizados no filtro do resumo, utilize o drag-and-drop para posicionar os campos dentro de Campos do Filtro.

A ordem dos campos, dentro de Campos do Filtro, será a ordem de exibição na aplicação gerada.

Este filtro funciona apenas no resumo da consulta.

CONFIGURAÇÃO DOS CAMPOS PARA FILTRO

| CAMPOS DA CONSULTA | CAMPOS DO FILTRO |
|--------------------|---|
| # orderid | # orderid_1 <small>Editar x</small> |
| \$ customerid | \$ customerid_1 <small>Editar x</small> |
| # employeeid | orderdate_1 <small>Editar x</small> |
| orderdate | orderdate_2 <small>Editar x</small> |
| requireddate | |
| shippeddate | |
| # shipvia | |
| \$ freight | |
| \$ priceorder | |
| T shipcountry | |
| # shipregion | |
| T shipstate | |
| # shipcity | |
| T shipname | |
| T shipaddress | |
| T shippostalcode | |

Edição dos campos

O mesmo campo pode ser adicionado mais de uma vez ao filtro, estes campos estarão visíveis na aplicação gerada desde que utilize configurações distintas, caso estejam utilizando a mesma configuração apenas um dos campos será exibido. As configurações de visualização dos campos são realizadas individualmente, e podem ser acessadas ao adicionar o campo no filtro e clique em editar.

Iremos separar a explicação das configurações de exibição dos campos de acordo com os tipos.

Tipos: Texto/Especiais

Interface de configuração para os campos tipo texto e especiais.

Escolher componente Escolher valores Lookup

Label do campo para o filtro: region

Escolha o componente para exibição:

Portuguese - Brazil
Portuguese - Brazil
English
Spanish

☒ Select box
Select box

All Country
Portuguese - Brazil
English
Spanish

☒ ☒
☐ Multiselect box
Use o multiselect para permitir que os usuários selecionem valores múltiplos no filtro.

Ok Cancelar

Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texto, número e data, possuem opções distintas de configuração.

- abel do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- ipo de Componente** : Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos texto temos o Select Box e o Multiselect box.

Escolher Valores

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

Escolher componente Escolher valores Lookup

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Valor padrão:

Mid-Atlantic

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.

Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores entre as aspas duplas.

Ex.: Oeste

Ok Cancelar

Lookup

Nesta aba, poderemos configurar lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse [Aplicações > Consulta > Campos > Texto](#).

Tipos: Data/Hora

Interface de configuração para campos tipo data e date time.

Configuração do Filtro

Escolher componente

Escolher valores

Label a ser exibido no filtro

Date

Escolha o tipo de componente:

☒ Intervalo de datas

Exemplo: From: 01/01/2000 00:00:00 To: 01/01/2016 00:00:00

A melhor opção para permitir que os usuários selecionem um intervalo de datas e filtrar a exibição.

☐ Período real

Seleção simples

Exemplo: 2008

A melhor opção para permitir que os utilizadores filtrem com base no período real presente na coluna da data. Por ex.: 2005, 2006, etc.

☐ Período relativo

Seleção simples

Exemplo: Last year

A melhor opção para permitir que os utilizadores filtrem com base no período relativo como últimos 3 meses, últimos 6 meses, etc.

☐ Período sazonal

Seleção simples

Exemplo: January

A melhor opção para permitir que os utilizadores filtrem com base nos períodos sazonais repetidos. Por ex.: dados em todos os Domingos, todos os meses de Março, todos os trimestres, etc.

Ok

Cancelar

Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texto, número e data, possuem opções distintas de configuração.

- abel do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- ipo de Componente** : Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos date e datetime, teremos as seguintes opções: Intervalo de datas, Período Real, Período Relativo e Período Sazonal.

Escolher Valores - Intervalo de dados

Para campos tipo datetime, devemos habilitar a opção **Incluir Hora** para que as horas possam ser incluídas na pesquisa.

☐ Incluir hora

Exemplo: (De 01 de Janeiro de 2006 15:50:20 para 01 de Janeiro de 2010 20:15:50)

Escolher Valores - Período Real

Devemos definir o período que será utilizado no filtro. Ao executar a aplicação, teremos um select com as datas exibidas de acordo com o período selecionado.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

Escolher componente

Escolher valores

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Ano

Todos os valores distintos na coluna serão listados

Valor padrão:

2016

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.

Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores dentro das alianças duplas.

Ano (simples): 2016

Ano (multi): 2017,2018,2019

Ano e trimestre (simples): 2015-2

Ano e trimestre (multi): 2015-2,2016-4

Ano e mês (simples): 2017-08

Ano e mês (multi): 2016-02,2016-03

Ano e Semana (simples): 2017-48

Ano e Semana (multi): 2017-33,2017-34,2017-35

Data Completa (simples): 2017-05-29

Data Completa (multi): 2017-08-02,2017-08-03,2017-08-04

Ok

Cancelar

Escolher Valores - Período Relativo

Devemos definir quais os períodos disponíveis para a utilização no filtro.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

Outra opção referente apenas ao período relativo, é a possibilidade de criação de condições com períodos relativos customizados diretamente dentro da interface do filtro.

Escolher componente

Escolher valores

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Selecionar valores

Ano

Trimestre

Mês

Semana

Dia

Apenas Hora

☐ Ano corrente até hoje

☐ Ano corrente

☐ Último Ano

☐ Próximo ano

+ Adicionar novo intervalo

Adicionar novo intervalo

Type

Último

Valor*

4

Título

{lang_relative_period_last_p}

Últimos 4 anos

☐ Incluir atual

Ok

Cancelar

Valor padrão:

current_quarter_today

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.
Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores entre as aspas duplas.
Simples: Ano passado
Multi: Ano passado, ano atual

Ok

Cancelar

Escolher Valores - Período Sazonal

Os valores disponíveis estão separados por abas:

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do resumo na carga inicial da aplicação.

Escolher componente

Escolher valores

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Selecionar os valores

Trimestre

Mês

Semana

Dia da semana

Dia

Apenas Hora

✓ Trimestre 1

✓ Trimestre 2

✓ Trimestre 3

✓ Trimestre 4

Valor padrão:

Trimestre 1

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.
Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores entre as aspas duplas.
Simples: Outubro
Multi: Maio, Outubro

Ok

Cancelar

- **rimestre**: Define os trimestres utilizados no filtro.
- **ês**: Define a utilização dos meses do ano.
- **emana**: Define a utilização das semanas do ano.
- **ia da semana**: Define a utilização dos dias da semana.
- **ia**: Define a utilização dos dias do mês.
- **penas Hora**: Define a utilização das horas do dia (Disponível apenas em campo datetime)

Tipos: Número

Interface de configuração para campos numéricos.

Configuração do Filtro

Escolher componente

Escolher valores

Lookup

Label a ser exibido no filtro

orderid_1

Escolha a função a ser aplicada:

Soma

Escolha o tipo de componente:

Slider

Price range: \$75 - \$300

A melhor opção para os utilizadores filtrarem rapidamente os dados numéricos utilizando um cursor deslizante no intervalo.

Ok

Cancelar

Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texto, número e data, possuem opções distintas de configuração.

- **abel do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **scolha a função a ser aplicada** : Define a função que será utilizada no filtro para a definição do valor. Por exemplo, ao escolher soma, o intervalo do range será entre o menor resultado da soma e o maior.
 - **alores Reais** : Esta opção, define a exibição do valor real do campo, salvo no banco de dados, sem a utilização de nenhuma das funções de agregação. Ao utilizar esta opção, são adicionados mais dois tipos de utilização do fil habilitar as configurações de lookup para campos numéricos.
- **ipo de Componente** : Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos numéricos, temos o Range e ao seleccionar **Valores Reais** serão exibidos **Select Box** e **Multiselect box**.

Lookup

Para campos numéricos, esta opção está disponível apenas quando utilizamos a opção **Valores Reais** e a forma de utilização do campo no filtro for **Select box** ou **Multiselect box**.

Nesta aba, poderemos criar um lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse **Aplicações > Consulta > Campos > Numero** .

Filtro

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro do Formulário.

| CONFIGURAÇÃO DO FILTRO | | |
|-------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Condição de Filtro | AND | Condição para filtros com mais de um campo. |
| Exibir Condição | ☐ | Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. |
| Usar autocomplete nos campos. | Definido por campo | Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados. |

Interface de configuração do Filtro.

- tributos
- iltro Vazio : Se o usuário escolher **Sim**, serão apresentados todos os registros, caso os campos do filtro estejam em branco. Se a opção for **Não** nenhum registro é exibido.
- ondição do Filtro : Permite selecionar o comando SQL **AND** (e) ou **OR** (ou) para definir os critérios de pesquisa a serem utilizados;
- xibir Condição : Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. Nesse caso "AND" (e) ou "OR" (ou) aparecerão no Formulário de Filtro para que o usuário selecione a opção desejada.
- sar Autocomplete nos Campos : Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados, Se o usuário escolher **Sim**, o autocomplete será habilitado de forma automática em todos os opção for **Não** nenhum autocomplete será exibido. Caso a opção selecionada seja **Definido por campo** será respeitada a configuração individual de cada campo.

Condições do Filtro

| CONFIGURAÇÃO DO FILTRO | |
|--|--|
| ATRIBUTO | DESCRIÇÃO |
| Clique no campo que faz parte do filtro e no Combobox da direita selecione para ativar ou desativar uma opção do filtro. | |
| <div>customerid
status
order_date
total</div> | <div>*Maior que
*Menor que
*Exatamente igual
*Entre dois valores
.Início igual
.Contém
.Diferente
.Não Contém
.Maior igual
.Menor igual
.Entra vários valores
.Vazio</div> |
| <div>Liga/Desliga</div> <div>Todos</div> <div>Nenhum</div> | |

Interface Configuração do Filtro.

Nesta interface podemos configurar quais as condições de filtragem (SQL) para cada campo que faz parte do filtro, no combo da esquerda é exibido o campo. No Combobox a direita ficam as opções de filtro relacionadas ao campo, para desejada (Exatamente igual, Início igual, Qualquer parte e etc) e no botão Liga / Desliga. As setas a direita servem para alterar a ordem dos campos.

Para campo do tipo Data você pode definir condições especiais de pesquisa, acessando diretamente o campo e editando a guia de edição Condições Especiais.

Abaixo e ao lado da lista existem os botões padrão das demais listas descritas:

- otão Liga/Desliga : Ativa ou desativa o campo ou opção selecionado.
- otão Todos : Marca todos os campos ou opções.
- enhum : Demarca todos os campos ou opções.

Filtro Avançado

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro da aplicação de Consulta.

| Configurações de filtro avançado | | |
|----------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Alinhamento Horizontal | Centralizado | Define o alinhamento horizontal da aplicação. |
| Margens | <div>cima
baixo
direita
esquerda</div> | Define as margens da aplicação. |
| Manter Valores | ☒ | Manter os valores do último filtro realizado ao entrar novamente na página de filtro. |
| Preservar colunas e ordenação | ☒ | Preserva a arrumação dos campos e da ordenação do último filtro realizado. |
| Use a tecla Enter para | | Use a tecla "Enter" para tabular de um campo para o próximo campo, ou para submeter a aplicação |
| Exibir etiquetas | ☒ | Exibe os filtros utilizados para consulta em forma de etiquetas dentro da aplicação. |
| Exibir após filtrado | ☒ | Exibe a linha de etiquetas somente depois de ter sido ativada no Filtro Avançado. |
| Agrupar resultados | 15 | Quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção recomendada para uso quando o campo é de múltipla seleção. |
| Treewiew nas tags | ☒ | Essa opção permite o uso de treewiew nas tags e pode ocultar as tags e mostrar uma descrição completa como texto. |
| Estado inicial do treewiew | Iniciar aberto | Esta opção define se o estado inicial será aberto, com as tags, ou fechado, mostrando a descrição completa como texto. |

- linhamento horizontal : Permite definir o posicionamento alinhando horizontalmente o form de filtro.

- **argens** : Permite definir o posicionamento (margens) do form de filtro.
- **anter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna à tela de filtro.
- **reservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- **sar tecla enter para** : Permite definir a ação que a tecla enter terá na tela de filtro. **Tabular** Permite navegar entre os campos e **submeter** realiza a busca(ativa o botão Pesquisar)
- **xibir etiquetas** : Permite exibir os filtros utilizados para a consulta em forma de etiquetas.
- **xibir após filtrado**: Esta opção define o momento de exibição das etiquetas. Ao habilitar as etiquetas serão exibidas após realizar um busca avançada, se desabilitada as etiquetas serão sempre exibidas independente da realização
- **grupar resultados** : Define a quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção deve ser utilizada para uso quando o campo é de múltipla seleção.
- **review nas tags** : Define a utilização ou não do treeview nas tags.
- **stado inicial do treeview** : Esta opção funciona apenas se o treeview estiver sendo utilizado e define o estado inicial do treeview.
 - o **berto**: exibindo as tags
 - o **echado**: mostrando a descrição completa como texto
- **impar outros filtros depois de enviar** : Depois de aplicar o filtro avançado, todos os outros filtros serão excluídos.
- **nteraja com o filtro dinâmico** : Aplicar mesmo filtro em campos coincidentes entre Filtro Avançado e Dinâmico, quando não mostrar as etiquetas.
- **estacar**: Destaca os resultados na consulta. Funciona apenas para as condições “Exatamente igual”, “Contém” e “Início igual”.

Para customizar como o destaque será exibido, você deve acessar a ferramenta de edição de temas .

- 1- Acesse no menu **Layout > Temas para aplicação temas** .
- 2- Escolha o tema desejado e clique em **Modo Avançado**.
- 3- Depois procure pelo subitem **Consulta**, dentro do item de mesmo nome.
- 4- Neste subitem você irá encontrar a opção “Linha”, que contém as pastas **Linhas Ímpar e Par** . Em cada uma destas pastas você irá encontrar a opção **Destaque da pesquisa rápida** , com as opções de edição de Texto, Borda e Fundo de

Selecionar Campos

Interface de seleção dos campos do filtro.

Obrigatórios

Define quais campos da aplicação serão de preenchimento obrigatório.

Interface campos Obrigatórios.

Na aplicação gerada é exibido um marcador (*) ao lado do campo e é gerada uma crítica caso não seja atribuído nenhum valor.

Interface de configuração do posicionamento do marcador.

- **osição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **ostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, fun por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposiçã

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.

Barra de Ferramentas do Filtro

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

Desktop

Mobile

Barra de ferramentas superior

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Esquerda

Centro

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas inferior

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Esquerda

Centro

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Usar botões em linha

Botões inline

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Botões inline

Filtrar

Limpar

Esta opção permite o alinhamento dos botões ao lado dos campos.

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.

Filtrar:

Executa a aplicação de filtro.

Limpar:

Limpa os campos do filtro.

Editar:

Habilita a opção de **Salvar Etiqueta**.

Sair:

Sai da aplicação.

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Idiomas:

Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

Esquemas:

Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

HelpCase:

Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.

Separador:

-----: Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Use Botões em linha:

Permite o alinhamento dos botões do filtro ao lado dos campos.

Botões inline:

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões:

Configurações dos botões

| Botão | Label | Hint |
|---------|-------|------|
| Filtrar | | |
| Limpar | | |
| Editar | | |
| Sair | | |

Posição dos botões em linha

Direita

Esta opção posiciona os botões em linha à direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas

4

Esta opção define se os botões serão posicionados lado a lado em linha ou distribuídos em colunas.

Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execução.

Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

| Bloco | | | Título | | Label | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|------|--|--|--------------------------|-------------------------------------|--------------------|--------------|--------------------|-------------------|-----------------|---------------------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | |
| | | <input type="text" value="form_orders"/> | <input type="text" value="form_orders"/> | ☐ | ☒ | <div>Ao lado</div> | <div>1</div> | <div>Ao lado</div> | <div>Abaixo</div> | <div>100%</div> | <div>Iniciar aberto</div> |
| Pag2 | | | | | | | | | | | |
| | | <input type="text" value="bloco 2"/> | <input type="text" value="bloco 2"/> | ☐ | ☒ | <div>Ao lado</div> | <div>1</div> | <div>Ao lado</div> | <div>Abaixo</div> | <div>100%</div> | <div>Iniciar aberto</div> |
| | | <input type="text" value="bloco 3"/> | <input type="text" value="bloco 3"/> | ☐ | ☒ | <div>Ao lado</div> | <div>1</div> | <div>Ao lado</div> | <div>Abaixo</div> | <div>100%</div> | <div>Iniciar aberto</div> |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| | | Bloco | | Título | | Label | Campos | | | Organização | | |
|------|------|-------|---------------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | |
| | | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | |
| | | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | | | Blocos não exibidos | | | | | | | | | |
| | | | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- tributos
 - loco
 - ome : Nome do Bloco.
 - abel : Título do bloco que será exibido na aplicação.
 - itulo
 - xibir : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
 - abel
 - xibir : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - osição : Opções de exibição do label :
 - cima : o label será exibido acima do campo.
 - o Lado : o label será exibido ao lado do campo.
 - baixo : o label será exibido abaixo do campo.
 - ampos
 - olunas : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - osição : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - baixo : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - o lado : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - orrido : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
 - rganização
 - róximo : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - baixo : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - o lado : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - argura : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - olapse : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.
- inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

Criar

Interface de criação dos blocos da aplicação

- tributos
 - ome : Nome do bloco.
 - abel : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.
- dição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no

| EDIÇÃO DOS BLOCOS | | |
|------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nome | bloco 2 | Nome do bloco. |
| Título | bloco 2 | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | Aa | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | 20 pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | 1 | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | Calculado | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | Ao lado | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | Ao lado | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | Abaixo | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | 0 pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | 100% | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | Iniciar aberto | Displays collapse button at the block's header |

Interface de edição dos blocos da aplicação

- o **tributos**
 - **ome** : Nome do bloco.
 - **Título** : Exibe o título do bloco.
 - **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
 - **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
 - **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
 - **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
 - **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
 - **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
 - **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
 - **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
 - **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco (Topo, Meio e Baixo).
 - **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
 - **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
 - **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
 - **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
 - **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
 - **osição do Label** : Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
 - **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
 - **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
 - **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
 - **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
 - **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
 - **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores

servidor clique em **"Fazer upload de uma imagem"**.

- o **valor**: Quando selecionado o tipo "Valor", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e " **Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Filtro dinâmico

Funcionalidade que permite que ao usuário final realizar buscas em sua aplicação sem precisar navegar para outra aplicação, o desenvolvedor precisará indicar quais campos ficarão disponíveis na aplicação.

Configuração

| CONFIGURAÇÕES DE FILTRO DINÂMICO | | |
|----------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar a tecla ENTER para | <input type="text"/> | Usa a tecla Enter para tabular de um campo para o próximo campo, ou para submeter a aplicação. |

- **sar a tecla ENTER para** : Utilize a tecla ENTER para tabular de um campo para o próximo, ou para submeter a pesquisa.

Selecionar Campos

⌵

PESQUISAR CAMPOS DINÂMICOS

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Selecione os campos que farão parte do filtro dinâmico.

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

➤

➤

➤

➤

grid_orders

status

order_date

total

⏏

Salvar

Restaurar

QuickSearch

Quick Search é uma opção que nos permite fazer buscas em vários campos da aplicação através de um campo de entrada de texto na barra de ferramentas.

☐ Ver
☒ Video

RELATÓRIO DE ORDERS

Columns

Ordenação

Exportação

| | Orderid | Customerid | Employeeid | Order |
|--|---------|------------|------------|-------|
| <div> <div>...</div> <div> </div> </div> | 10.250 | HANAR | 4 | 30/0 |

Configurações do Quicksearch

| Configurações do Quicksearch | |
|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Layout do Quicksearch | ☒ Simplificado
☐ Estendido |
| Destacar resultados | ☒ |
| Manter condições do Filtro Avançado | ☒ |
| Botão dentro da área de pesquisa | ☒ |
| Mostrar combobox no layout simplificado | ☐ |
| Marca d'água | <input data-bbox="376 1745 534 1755" type="text" value="{lang_othr_qk_watermark}"/> |
| Largura do Quicksearch | <input data-bbox="376 1778 441 1793" type="text" value="10"/> |

Layout do Quicksearch

Simplificado: Visualização padrão do quicksearch. Nesta opção é exibido o input onde devemos informar o termos a ser buscado.

Busca rápida

Estendido: Neste layout, além do input presente no layout simplificado, descrito acima, é possível selecionar as colunas onde a busca será realizada e o critério que será aplicado. Os critérios devem ser selecionados na opção _Critérios de pesquisa_. Os critérios disponíveis são: Contém, Início igual, Exatamente igual, Não contém, Diferente, Maior que, Maior igual, Menor que e Menor igual

HAN

Colunas

Colunas

Customerid

Condição de pesquisa

Contém

Cancelar

Aplicar

Destacar resultados

Destaca o resultado da pesquisa realizada.

HA

Colunas

Ordenação

| | Orderid | Customerid | Emp |
|-----|---------|------------|-----|
| *** | 10.250 | HANAR | |
| *** | 10.253 | HANAR | |

Manter condições do Filtro Avançado

Esta opção define o comportamento do quicksearch em relação ao filtro avançado. Quando ativada, o quicksearch leva em consideração a busca realizada no filtro avançado, desta forma a busca do quicksearch será realizada em conjunto com a busca avançada. Ao desativar a opção, o quicksearch desconsidera completamente a busca realizada no filtro avançado.

Botão dentro da área de pesquisa

Define o posicionamento do botão de pesquisa, se estará na área de texto ou fora dela.

Opção Ativa -

Busca rápida

Opção Desativada -

Busca rápida

Mostrar combobox no layout simplificado

Quando ativa, exibe um combobox contendo a junção dos campos definidos nas opções **Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'** e **Configurações para Pesquisa Individual por campo**, além dos critérios de pesquisa se

Todos os campos

Contém

Busca rápida

Todos os campos

Orderid

Customerid

Employeeid

Orderdate

Requireddate

Shippeddate

| Orderid | Customerid |
|---------|------------|
| 10.250 | HANAR |

No combobox, a opção **Todos os campos**, selecionada na imagem acima engloba todos os campos selecionados na opção **Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'**. Os demais campos presentes no combobox, mostrados abaixo de **Todos os campos**, são os definidos na opção **Configurações para Pesquisa Individual por campo**

Esta opção está disponível apenas no layout simplificado.

Marca d'agua

Define a marca d'água que será exibida no quicksearch. Pode ser utilizado uma lang ou um texto fixo. Por padrão, utilizamos a lang: {lang_othr_qk_watermark}. Esta lang pode ser alterada na opção de **Traduzir Aplicações**.

Largura do Quicksearch

Largura em pixels do input do Quicksearch.

Buscar em qualquer parte

Quando esta opção estiver ativa, o Quicksearch realiza a busca em qualquer parte da string. Ao desativar, a busca será realizada utilizando o critério exatamente igual.

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Esta configuração define os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch, ao ativar a opção de Layout Estendido, nas configurações gerais

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Campos para pesquisa individual ☐ Usar campos exibidos na aplicação ☒ Definir campos manualmente Define se a pesquisa individual por campo irá utilizar os campos que estão sendo exibidos automaticamente na aplicação ou os escolhidos manualmente no select abaixo.

Campos selecionados manualmente para a pesquisa individual por campo

| | |
|--|--|
| orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight
priceorder
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode | grid_orders
orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight |
|--|--|

Campos para pesquisa individual

Usar campos exibidos na aplicação: Ao selecionar esta opção, apenas os campos exibidos na aplicação estarão disponíveis no combobox.

Definir campos manualmente: Permite que o desenvolvedor selecione os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch.

Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'

Esta opção define os campos que sempre estarão disponíveis para a busca no quicksearch, independente da sua configuração.

Ao utilizarmos o quicksearch sem especificarmos os campos que desejamos realizar a busca, os campos selecionados aqui serão incluídos na busca, mesmo que não estejam exibidos na interface.

Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'

Pesquisa em Todos os Campos ☒ Todos os Campos somados aos campos da Pesquisa Individual ☐ Apenas os selecionados para Todos os Campos Define se a pesquisa realizada na opção Todos os Campos será aplicada juntamente com os campos selecionados na opção de Pesquisa Individual.

Campos definidos para a pesquisa na opção Todos os Campos

| | |
|--|-------------|
| orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight
priceorder
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode | grid_orders |
|--|-------------|

Pesquisa em Todos os Campos

Todos os Campos somados aos campos da Pesquisa Individual: Além dos campos selecionados nesta opção os campos selecionados na opção **Campos para pesquisa individual** estarão disponíveis na busca do quicksearch.

Apenas os selecionados para Todos os Campos: Apenas os campos selecionado nesta opção estarão disponíveis na busca através do quicksearch

Critérios de Pesquisa

Define os critérios de busca do quicksearch.

Ao marcar as opções, o combobox com os critérios será exibido

Critérios de Pesquisa

☒ Contém
☒ Início igual
☐ Exatamente igual
☐ Não Contém
☐ Diferente
☐ Maior que
☐ Menor que

Estas são as opções disponíveis como critério de busca do quicksearch.

- contém
- início igual
- exatamente igual
- não contém
- diferente
- maior que

- **maior igual**
- **menor que**
- **menor igual**

Campos do Filtro

Estes são os campos disponíveis para utilização no filtro. Clique no campo desejado para acessar a documentação de configuração do campo no filtro.

| | |
|-----------------------------------|--|
| Campo Texto | Campo CNPJ |
| Campo Número | Campo CPF e CNPJ |
| Campo Decimal | Campo Select |
| Campo Moeda | Campo Duplo Select |
| Campo Data | Campo Checkbox |
| Campo Hora | Campo Radio |
| Campo Data e Hora | Campo Texto Auto-Complete |
| Campo CPF | Campo Número Auto-Complete |

Aplicação

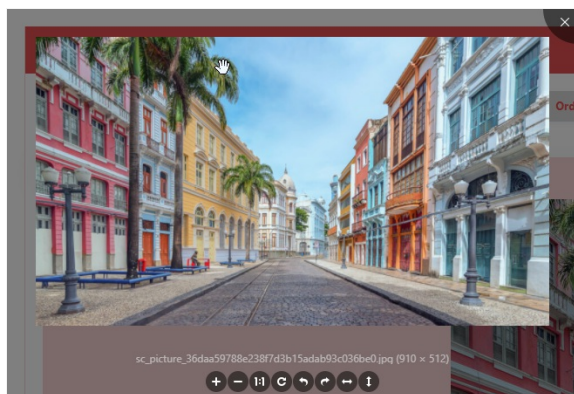
Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação |  | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | ▼ | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | 0 | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **código da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escritção** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **amininho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negocio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação
- **isualizador de Imagens**: Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|-------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Posição do SweetAlert | Centro ▼ |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert:** Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **osição do erro:** Posição do erro na aplicação.
- **cript Error:** Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error:** Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode:** Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output:** Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|--------------------------|--|
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- **tributos**
 - **RL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - **echar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - **RL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - **ariável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do .
Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.

Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|--------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET
Configuração
☐ Opcional
Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **tributo** : nome da variável na aplicação.
- **alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - **scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - **ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - **et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - **ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - **onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - **ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consu informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

Confira alguns exemplos no link ao lado.

Ligações entre Aplicações

+ Criar Ligação

Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A além do botão **Criar Nova Ligação**.

ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligação será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.

Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

Tipos de ligações na Consulta

| Tipos de ligações | Descrição | Tipos de Parâmetros disponíveis na ligação | Aplicações de |
|--------------------|---|--|---------------|
| Ligação de Edição | Cria uma ligação entre a aplicação de origem e um formulário(Aplicação de destino), a fim de editar os registros exibidos da aplicação de consulta. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Apenas aplica |
| Ligação de Campo | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Todos os tip |
| Ligação de Captura | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Apenas aplica |
| Ligação de Botão | Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Todos os tip |

Links Relacionados ↗

Vídeos Relacionados ▶

Ligação de Edição

Este tipo de ligação está **disponível apenas em aplicações de consulta(aplicação de origem) e devem ser ligadas obrigatoriamente à aplicações de formulário** (aplicação de destino). O objetivo deste desta ligação é possibilitar a inclusão de na consulta de forma rápida, através do botão de edição

Esta ligação também possibilita a inclusão do botão **+ Novo** na barra de ferramentas da consulta, como destacado na imagem abaixo. [Clique aqui](#) para ver mais detalhes sobre as configurações da barra de ferramentas da consulta.

Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de uma consulta com Ligação de Edição.

Criando uma Ligação de Edição

A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.

Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de edição**.

A consulta permite a criação de uma ligação de edição por aplicação, desta forma, caso sua consulta já possua uma ligação deste tipo criada ela não será listada.

Em seguida clique em **Prosseguir »** e siga para a próxima etapa. ____

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Neste tipo de ligação, a aplicação de destino é obrigatoriamente um formulário, desta forma, apenas aplicações do tipo formulário serão listadas.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecio

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- **Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- **have Primária** - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link

Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir em um Iframe

A aplicação de destino será exibida em um iframe junto da aplicação de origem.

Abrir no Parent

A aplicação de destino será exibida no parent da aplicação de origem.

Se utilizado em um módulo de segurança esta opção exibe a aplicação de destino na mesma tela do menu, sobrepondo a aplicação e mantendo sessão iniciada no login.

Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

A escolha do modo de operação do link define as propriedades da ligação disponíveis. **Confira abaixo a tabela.**

Atributos x Modos de operação do link

| Lista de Atributos | Abrir na mesma Janela | Abrir em outra Janela | Abrir em outra Aba | Abrir em um Iframe | Abrir no Parent | Modal |
|---|-----------------------|-----------------------|--------------------|--------------------|-----------------|-------|
| Exibir o botão Novo na consulta | ✔ | ✔ | ✔ | ✘ | ✔ | ✔ |
| Label para o botão Novo | ✔ | ✔ | ✔ | ✘ | ✔ | ✔ |
| Hint para o botão Novo | ✔ | ✔ | ✔ | ✘ | ✔ | ✔ |
| Tecia de atalho para o botão "Novo" | ✔ | ✔ | ✔ | ✘ | ✔ | ✔ |
| URL de saída da aplicação chamada | ✔ | ✔ | ✔ | ✘ | ✔ | ✔ |
| Fecha o formulário após uma atualização | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✔ |
| Fecha formulário após inserção | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✔ |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Título para Aba | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Hint da Aba | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Ícone Aba ativa | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Ícone Aba Inativa | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Largura | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✔ |
| Altura | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✔ |

Exibir o botão Novo na consulta

Define a exibição do botão **Novo** na barra de ferramentas da consulta. Seu posicionamento é definido pelo botão **Botões do Formulário** nas configurações da barra de ferramentas da grid.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um Iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem e não sobre a barra de ferramentas da consulta.

Exemplo do botão novo na toolbar da grid

Label para o botão “Novo”

Configuração disponível ao habilitar a utilização do botão novo na consulta, marcando **Sim** no atributo **Exibir o botão Novo na consulta**

Define a Label de exibição do botão novo na consulta.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Hint para o botão “Novo”

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o botão.

Configuração disponível ao habilitar a utilização do botão novo na consulta, marcando **Sim** no atributo **Exibir o botão Novo na consulta**. A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do Hint no botão Novo

Tecla de atalho para o botão “Novo”

Configuração disponível ao habilitar a utilização do botão novo na consulta, marcando **Sim** no atributo **Exibir o botão Novo na consulta**

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Tabela de atalhos do accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

URL de saída da aplicação chamada

Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação **formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo <https://scriptcase.com.br>, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: **Abrir na mesma Janela** ou **Abrir no parent**

Fecha o formulário após uma atualização

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo re

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Fecha formulário após inserção

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta f

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu

Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso n

O atributo está disponível ao utilizar o Modo de operação do link definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação d*

Título para Aba

Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como **Sim** A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou util com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Hint da Aba

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino

Ícone Aba ativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba ativa

Ícone Aba Inativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver inativa. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*

Exemplo do ícone da aba inativa

Largura

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da**

Exemplo da aplicação aberta no modal

The screenshot shows a modal window with a light blue background. At the top, there are two labels: 'Largura do Modal' (width of the modal) and 'Largura da Aplicação' (width of the application). Below these labels are two buttons: 'Salvar' (Save) and 'Sair' (Exit). The main content area contains a form with the following fields:

- Código do Cliente *** (Client Code *): ALFKI
- Empresa** (Company): Alfreds Futterkiste
- Contato** (Contact): Maria Anders s
- Data de Nasc.** (Date of Birth): 27/07/1974

Altura

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como **Modal**.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos

Exemplo da aplicação aberto no modal

The screenshot shows a modal window with a light blue background. At the top, there are two buttons: 'Salvar' (Save) and 'Sair' (Exit). Below the buttons, there are four form fields: 'Código do Cliente' (Client Code) with the value 'ALFKI', 'Empresa' (Company) with the value 'Alfreds Futterkiste', 'Contato' (Contact) with the value 'Maria Anders', and 'Data de Nasc.' (Date of Birth) with the value '27/07/1974'. A vertical orange line on the right side of the modal is labeled 'Altura do Modal'.

Propriedades do Formulário

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir, Atualizar e Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem e não sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro, Retornar, Navegação por Página, Avançar, Último*) configurados na **Barra de ferramentas** do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula **WHERE** da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma rápida edição.

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal* ou *Abrir em um iframe*, onde é possível definir, por exemplo, o espaço disponível para exibição da aplicação entre outras opções de visualização.

Configuração disponíveis nas propriedades do iframe de acordo com cada Modo de Operação do link

| Atributos x Modos de operação do link | Abrir na mesma Janela | Abrir em outra Janela | Abrir em outra Aba | Abrir em um Iframe | Abrir no Parent | Modal |
|--|-----------------------|-----------------------|--------------------|--------------------|-----------------|-------|
| Modo compacto | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✓ |
| Remover margem da aplicação | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✓ |
| Remover borda da aplicação | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✓ |
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Ação após um insert | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Altura do iframe: | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Largura do iframe | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ | ✗ | ✗ |

Modo compacto

Define se o cabeçalho e rodapé, configurados na aplicação de destino, serão exibidos na ligação.

Este recurso está disponível apenas para ligações configuradas com o Modos de operação do link como Abrir em um Iframe ou Modal

Remover margem da aplicação

Remove as margens da aplicação de destino.

Este recurso está disponível apenas para ligações configuradas com o Modos de operação do link como Abrir em um Iframe ou Modal

Remover borda da aplicação

Remove as bordas da aplicação de destino.

Este recurso está disponível apenas para ligações configuradas com o Modos de operação do link como Abrir em um Iframe ou Modal

Posição do iframe em relação à aplicação principal

Define o posicionamento do iframe em relação ao aplicação de origem.

- **baixo:** O iframe será exibido abaixo da aplicação de origem.
- **cima:** O iframe será exibido acima da aplicação de origem.
- **ireita:** O iframe será exibido ao lado direito da aplicação de origem.
- **squerda:** O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação de origem.

Ação após um insert

Nessa opção, iremos definir o que ocorrerá após a inserção de um registro, há duas opções:

- **ecarregar a grid:** A consulta será recarregada utilizando ajax permitindo visualizar a alteração realizada.
- **over para o final da consulta:** Após a inserção será mostrado a última página da consulta.

Altura do iframe

Define a altura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, devemos informar apenas números em sua definição. Caso nenhum valor seja informado a altura será a padrão da aplicação.

Largura do iframe

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Define a largura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura.

Ligação de Campo

Este tipo de ligação cria um link entre um campo, campos da tabela ou virtuais, da consulta(aplicação de origem) e qualquer aplicação do projeto(aplicação de destino). Esta ligação é ativada ao clicar no link criado pela ligação.

Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de uma consulta com Ligação de Campo.

Criando uma Ligação de Campo

A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.

Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de Campo**.

Neste tipo de ligação devemos selecionar um campo da aplicação de origem para a criação da ligação. Todos os campos da aplicação, incluindo campos virtuais, serão listados.

Após selecionar o campo para a ligação, clique em **Prosseguir »**.

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecio

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.

- have Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link

Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir em um Iframe

A aplicação de destino será exibida em um iframe junto da aplicação de origem.

Abrir no Parent

A aplicação de destino será exibida no parent da aplicação de origem.

Se utilizado em um módulo de segurança esta opção exibe a aplicação de destino na mesma tela do menu, sobrepondo a aplicação e mantendo sessão iniciada no login.

Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Atributos das Propriedades da ligação disponíveis de acordo com o Modo de Operação do link selecionado

| Atributos x Modos de operação do link | Abrir na mesma Janela | Abrir em outra Janela | Abrir em outra Aba | Abrir em um Iframe | Abrir no Parent | Modal |
|---|-----------------------|-----------------------|--------------------|--------------------|-----------------|-------|
| URL de saída da aplicação chamada | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ |
| Fecha o formulário após uma atualização | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Fecha formulário após inserção | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Hint do link da ligação | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Título para Aba | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Hint da Aba | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Ícone Aba ativa | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Ícone Aba Inativa | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Largura | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Altura | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |

URL de saída da aplicação chamada

Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação: **formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo <https://scriptcase.com.br>, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo re

*Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.*

Fecha formulário após inserção

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta f

*Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.*

Abrir a aplicação em aba dentro do menu

Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso n

*O atributo está disponível ao utilizar o Modo de operação do link definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.*

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação di*

Hint do link da ligação

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre o campo com a ligação.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do Hind no campo da ligação

Título para Aba

Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou util com múltiplos idiomas.*

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Hint da Aba

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou util com múltiplos idiomas.*

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino

Ícone Aba ativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim*

Exemplo do ícone da aba ativa

Ícone Aba Inativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver inativa. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim*

Exemplo do ícone da aba inativa

Largura

*Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como Modal.*

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da**

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como Modal.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação. Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir, Atualizar e Excluir*) e **Navegação** (*primeiro* destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada. É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem e não sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *Excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro, Retornar, Navegação por Página, Avançar, Último*) configurados na **Barra de ferramentas** do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula **WHERE** da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma rápida edição.

Propriedades da Consulta

As propriedades da consulta permitem alterar o comportamento da aplicação de destino, sem a necessidade de alterar a aplicação.

É importante destacar que estas configurações não forçam as configurações na aplicação de destino elas apenas alteram as configurações realizadas previamente. Por exemplo, se a aplicação de destino estiver com o módulo de filtro desativado, na ligação não surtirão efeito algum.

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for uma consulta.

Veja abaixo mais detalhes sobre os atributos.

Módulo Inicial

Define o módulo de abertura da aplicação de destino que pode ser **Consulta** ou **filtro**. Para que este recurso funcione é necessário que a aplicação de destino esteja com os módulos habilitados.

Linhas por Página:

Define a quantidade de linhas que serão exibidas na aplicação de destino. Caso nenhum valor seja informado será respeitada a configuração da aplicação chamada.

Quantidade de Colunas

Limita a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

O valor informado deve ser menor que a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação que pode ser **Parcial** onde o desenvolvedor define o número de linhas por página ou **total** que exibe todos os registros na mesma página.

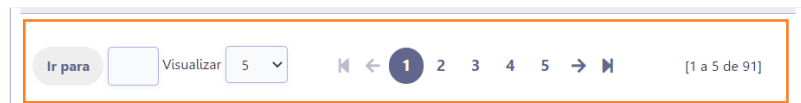


Parcial

Exibe a aplicação de destino com uma quantidade limitada de registros por página. A quantidade de registro por página pode ser definida no atributo **Quantidade de Linhas**, caso nenhum valor seja informado herdará a configuração da aplicação.

Este atributo não força a paginação parcial na aplicação de destino, apenas os botões de navegação configurados na barra de ferramentas.

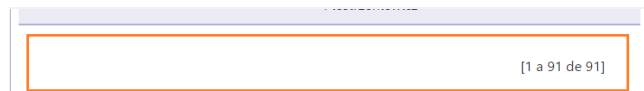
Exemplo da barra de ferramentas com paginação parcial



Total

Força a exibição da aplicação de destino sem paginação, exibindo todos os registros em uma única página. Neste caso os botões de navegação são removidos.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação total



Habilitar Cabeçalho

☐

Define se o cabeçalho da consulta de destino será exibido. Para que o recurso funcione corretamente, aplicação e destino precisam estar com as opções de cabeçalho configuradas.

Habilitar Botões de Navegação

☐

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro*, *Retornar*, *Navegação por Página*, *Avançar*, *Último*) configurados na [Barra de ferramentas](#) da aplicação de destino.

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Abrir em um iframe*, onde é possível definir, por exemplo, o espaço disponível para exibição da aplicação entre outras opções de visualização.

Posição do iframe em relação à aplicação principal

Define o posicionamento do iframe em relação ao aplicação de origem.

- **baixo:** O iframe será exibido abaixo da aplicação de origem.
- **cima:** O iframe será exibido acima da aplicação de origem.
- **ireita:** O iframe será exibido ao lado direito da aplicação de origem.
- **squerda:** O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação de origem.

Altura do iframe

Define a altura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, devemos informar apenas números em sua definição. Caso nenhum valor seja informado a altura será a padrão da aplicação.

Largura do iframe

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Define a largura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura.

Ligação de Captura

Ligações de captura são ligadas obrigatoriamente à aplicações de consulta (Aplicação de destino) com o objetivo de recuperar o valor de um campo, indicado na ligação, para o preenchimento automático de um campo na aplicação de origem.

Para utilizar uma consulta como origem da ligação a aplicação deve estar utilizando o filtro avançado, já que para aplicações de consulta este tipo de ligação está disponível apenas para os campos do filtro.

Esta ligação ocorre através do botão de pesquisa adicionado ao lado do campo que receberá o valor recuperado na aplicação de destino.

Aplicação de origem é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que se refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.

Exemplo de um campo com Ligação de Captura.

Criando uma Ligação de Campo

A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.

Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidos de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de Captura**.

Neste tipo de ligação devemos selecionar um campo da aplicação de origem para a criação da ligação.

*Na aplicação de **Consulta** serão listados os campos configurados no filtro avançado da aplicação.*

Após selecionar o campo para a ligação, clique em **Prosseguir »**.

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar o campo que terá seu valor recuperado, no atributo **Recuperar valor do campo**. Também é possível utilizar parâmetros para a aplicação de destino, possibilitando por exemplo, filtrar os dados por valor.

Nesta ligação os parâmetros listados são **Variáveis Globais** definidas no SQL da aplicação de destino ou em eventos.

Recuperar valor do campo

Este atributo define o campo que terá o valor recuperado na ligação. Os campos listados devem ser configurados no **Posicionamento dos campos** da aplicação de destino, para serem listados no atributo, é necessário que o campo tenha sido definido.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado como parâmetro. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- **quando Tipo = Variável Global** - Serão listadas apenas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- **quando Tipo = Valor Fixo** - Será exibido um campo onde deve ser informado o valor que deve ser passado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção, que aceita apenas valores alfanuméricos.
- **quando Tipo = Sem valor** - Nenhuma valor será enviado para a aplicação de destino, desta forma esta coluna não terá opções para serem selecionadas.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o modo de exibição da aplicação de destino para o usuário final. Neste tipo de ligação é possível definir a forma de utilização ou não do modal.

Ao opção por não utilizar o modal, marcado o **Não** no atributo Modal, a aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Ao Marcar **Sim** no atributo modal, a aplicação de destino será exibida dentro de um modal.

Modal

Define se a aplicação de destino será exibida dentro de um Modal.

Ao Marcar **Sim** no atributo modal, a aplicação de destino será exibida dentro de um modal. Caso marque **Não** no atributo Modal, a aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador.

Largura

*Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar **Sim** no Atributo **Modal**.*

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da**

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

*Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar **Sim** no Atributo **Modal**.*

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos

Exemplo da aplicação aberto no modal



Permite a edição no aplicativo de destino

Possibilita a exibição do botão editar  na aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modal** para exibição da aplicação de destino, marcando **Sim** no atributo modal nas **Propriedades da Ligação**.

Modo compacto

Define se o cabeçalho e rodapé, configurados na aplicação de destino, serão exibidos na ligação.

*Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar **Sim** no Atributo **Modal**.*

Remover margem da aplicação

Remove as margens da aplicação de destino.

*Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar **Sim** no Atributo **Modal**.*

Remover borda da aplicação

Remove as bordas da aplicação de destino.

*Este atributo está disponível para configuração apenas ao marcar **Sim** no Atributo **Modal**.*

Ligação de Botões

Este tipo de ligação cria um link entre um **botão** criado na aplicação de origem e qualquer aplicação do projeto (aplicação de destino). Esta ligação é ativada ao clicar no botão configurado na ligação.

Na consulta é possível criar uma ligação de botão com os seguintes tipos:

- **otões PHP**
- **otões de Ligação**
- **otões Run**

***Aplicação de origem** é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que se refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.*

Exemplo de uma consulta com Ligação de Campo.

Criando uma Ligação de Campo

A criação de uma ligação é iniciada na lista das ligações, ao clicar no botão **Criar nova ligação**.

Na tela seguinte serão listadas os tipos de ligações disponíveis na aplicação.

Tipo da Ligação

Nesta etapa serão exibidos os tipos de ligações disponíveis na aplicação. A consulta possui quatro tipos exibidas de acordo com a disponibilidade na aplicação, selecione a opção: **Ligação de Botão**.

Para criação desta ligação devemos selecionar um **botão** criado previamente pelo desenvolvedor na aplicação de origem.

Caso nenhum botão tenha sido criado na aplicação este tipo de ligação não será listada. [Clique aqui](#) e veja como criar um botão na aplicação.

Após selecionar o campo para a ligação, clique em **Prosseguir »**.

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no **Projeto Explorer**.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- **tem 1** - Lista de pastas criadas no **Projeto Explorer**. Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- **Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- **have Primária** - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado como parâmetro. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- **oluna Tipo = Variável Global** - Serão listadas apenas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- **oluna Tipo = Valor Fixo** - Será exibido um campo onde deve ser informado o valor que deve ser passado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção, que aceita apenas valores alfanuméricos.
- **oluna Tipo = Sem valor** - Nenhuma valor será enviado para a aplicação de destino, desta forma esta coluna não terá opções para serem selecionadas.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link

Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Atributos das Propriedades da ligação disponíveis de acordo com o Modo de Operação do link selecionado

| Atributos x Modos de operação do link | Abrir na mesma Janela | Abrir em outra Janela | Abrir em outra Aba | Modal |
|---|-----------------------|-----------------------|--------------------|-------|
| URL de saída da aplicação chamada | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Fecha o formulário após uma atualização | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Fecha formulário após inserção | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Hint do link da ligação | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Título para Aba | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Hint da Aba | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Ícone Aba ativa | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Ícone Aba Inativa | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Largura | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Altura | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |

URL de saída da aplicação chamada

Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação: **formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo <https://scriptcase.com.br>, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: Abrir na mesma Janela ou Abrir no parent

Fecha o formulário após uma atualização

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo re

*Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.*

Fecha formulário após inserção

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta f

*Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.*

Abrir a aplicação em aba dentro do menu

Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso n

*O atributo está disponível ao utilizar o Modo de operação do link definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.*

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação d*

Título para Aba

Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como **Sim**. A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou util com múltiplos idiomas.*

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Hint da Aba

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*. A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando múltiplos idiomas.*

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do Hint na aba do menu com aplicação de destino

Ícone Aba ativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*.*

Exemplo do ícone da aba ativa

Ícone Aba Inativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver inativa. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim*.*

Exemplo do ícone da aba inativa

Largura

*Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como *Modal*.*

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da**

Exemplo da aplicação aberta no modal

Altura

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como **Modal**.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir, Atualizar e Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*

destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como **Abrir em um iframe**. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem e não sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da **Barra de ferramentas** da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro, Retornar, Navegação por Página, Avançar, Último*) configurados na **Barra de ferramentas** do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula **WHERE** da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma rápida edição.

Propriedades da Consulta

As propriedades da consulta permitem alterar o comportamento da aplicação de destino, sem a necessidade de alterar a aplicação.

É importante destacar que estas configurações não forçam as configurações na aplicação de destino elas apenas alteram as configurações realizadas previamente. Por exemplo, se a aplicação de destino estiver com o módulo de filtro desativado, a configuração não surtirá efeito algum.

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for uma consulta.

Veja abaixo mais detalhes sobre os atributos.

Módulo Inicial

Define o módulo de abertura da aplicação de destino que pode ser **Consulta** ou **filtro**. Para que este recurso funcione é necessário que a aplicação de destino esteja com os módulos habilitados.

Linhas por Página:

Define a quantidade de linhas que serão exibidas na aplicação de destino. Caso nenhum valor seja informado será respeitada a configuração da aplicação chamada.

Quantidade de Colunas

Limita a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

O valor informado deve ser menor que a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação que pode ser **Parcial** onde o desenvolvedor define o número de linhas por página ou **total** que exibe todos os registros na mesma página.

Parcial

Exibe a aplicação de destino com uma quantidade limitada de registros por página. A quantidade de registro por página pode ser definida no atributo **Quantidade de Linhas**, caso nenhum valor seja informado herdará a configuração da

Este atributo não força a paginação parcial na aplicação de destino, apenas os botões de navegação configurados na barra de ferramentas.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação parcial

Total

Força a exibição da aplicação de destino sem paginação, exibindo todos os registros em uma única página. Neste caso os botões de navegação são removidos.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação total

Habilitar Cabeçalho

Define se o cabeçalho da consulta de destino será exibido. Para que o recurso funcione corretamente, aplicação e destino precisam estar com as opções de cabeçalho configuradas.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeira, Retornar, Navegação por Página, Avançar, Último*) configurados na [Barra de ferramentas](#) da aplicação de destino.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- tributos
 - ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa o campo de texto.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do sistema.

Criando um novo método

- efina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- étodos podem ter parâmetros de passagem.

- dicionar a quantidade variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros

Steste = teste

☒
☐
☐
☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

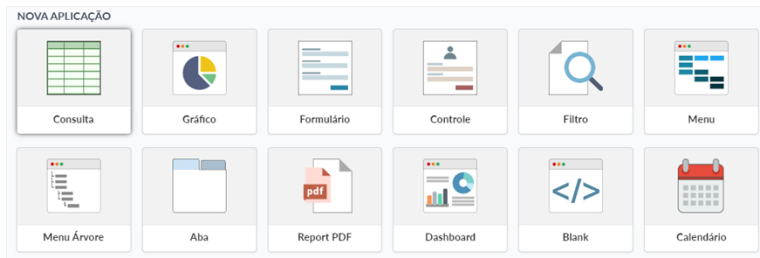
-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando uma nova aplicação

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



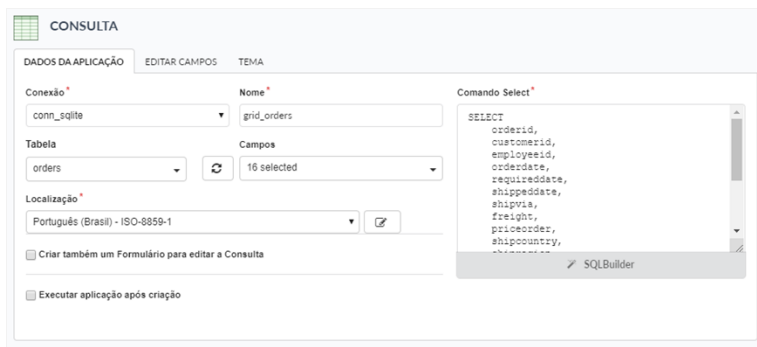
Dados da Aplicação

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação de uma aplicação de consulta. Neste caso, uma nova aba **Relacionamento** será exibida, onde podemos verificar se o relacionamento entre as tabelas selecionadas está correto. Para mais detalhes, [clique aqui](#).

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.

Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.



Conexão

Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.

Tabelas

Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizar apenas uma tabela).

Campos

Define os campos que fazem parte das aplicações.

Comando Select

Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na conexão.

Nome

Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.

Localização

Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Criar também um Formulário para editar a Consulta

Ao criar uma consulta com esta opção marcada, será criado também um formulário com uma ligação de edição. Esta ligação permite adicionar e editar registros a partir da consulta. Para mais detalhes sobre a ligação de edição, [clique aqui](#).

Esta opção está disponível apenas quando a consulta é criada com uma tabela.

☒ Criar também um Formulário para editar a Consulta

Nome do formulário para edição

Ao marcar esta opção, será exibida uma caixa de diálogo onde devemos definir o comportamento padrão do Scriptcase para a criação das demais consultas do projeto.

Deseja tornar esse comportamento padrão?

☒ Criar também um Formulário para editar a Consulta

☒ Sempre exibir esta mensagem

Estas definições podem ser alteradas posteriormente acessando o menu Configurações > Meu Scriptcase.

Salvar Cancelar

É possível definir como padrão a criação de um formulário junto da consulta, mantendo o checkbox **Criar também um Formulário para editar a Consulta** ativo.

Ao desmarcar a opção **Sempre exibir esta mensagem**, a caixa de diálogo não será mais exibida.

Estas definições podem ser alteradas posteriormente acessando o menu Configurações > Meu Scriptcase.

Após fechar a caixa de diálogo, será necessário informar um nome para o formulário que será criado. Ao selecionar uma tabela o Scriptcase preenche com o nome padrão.

Nome do formulário para edição

Executar aplicação após criação

Esta opção define se a consulta será executada após sua criação.

☐ Executar aplicação após criação

Ao marcar esta opção, será exibida uma caixa de diálogo onde devemos definir o comportamento padrão do Scriptcase para a criação das demais consultas do projeto.

Deseja tornar esse comportamento padrão?

☒ Executar aplicação após criação

☒ Sempre exibir esta mensagem

Estas definições podem ser alteradas posteriormente acessando o menu Configurações > Meu Scriptcase.

Salvar Cancelar

É possível definir como padrão a execução da consulta, marcando a opção **Executar aplicação após criação** e clicando em salvar.

Ao desmarcar a opção **Sempre exibir esta mensagem**, a caixa de diálogo não será mais exibida.

Estas definições podem ser alteradas posteriormente acessando o menu Configurações > Meu Scriptcase.

Relacionamento

Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba "Relacionamento" será exibida.

Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.

Editar tabela de relação

ORDERS

ORDER_DETAILS

orderid

orderid

+

Salvar Cancelar

Editar Campos

Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.

| DADOS DA APLICAÇÃO | | RELACIONAMENTO | | EDITAR CAMPOS | TEMA |
|---------------------|---------------------|----------------|-------------------------------------|-------------------------------------|------|
| Campos | Label | Tipo de dado | Grid | Filtro | |
| orders.orderid | Orders Orderid | Número | ☒ | ☒ | |
| orders.customerid | Orders Customerid | Texto | ☒ | ☒ | |
| orders.employeeid | Orders Employeeid | Número | ☒ | ☒ | |
| orders.orderdate | Orders Orderdate | Data | ☒ | ☒ | |
| orders.requireddate | Orders Requireddate | Data | ☒ | ☐ | |
| orders.shippeddate | Orders Shippeddate | Data | ☒ | ☐ | |

- **campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **abel** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **ipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **rid** - Define os campos disponíveis na consulta.
- **iltro** - Define os campos disponíveis no filtro.

Temas

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

| DADOS DA APLICAÇÃO | | RELACIONAMENTO | | EDITAR CAMPOS | TEMA | | | | | | | | | |
|--------------------|----------|--|--|---------------|------|---------|---------|---------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| Sc9_Rhino | | <div>Header</div> <div> < < > > Incluir Salvar </div> <div>Block 1.1</div> <div> Title 1 Object text </div> <div>Block 2.1</div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Title 1</th> <th>Title 2</th> <th>Title 3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>11111111</td> <td>22222222</td> <td>33333333</td> </tr> <tr> <td>11111111</td> <td>22222222</td> <td>33333333</td> </tr> </tbody> </table> <div>Footer</div> | | | | Title 1 | Title 2 | Title 3 | 11111111 | 22222222 | 33333333 | 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| Title 1 | Title 2 | Title 3 | | | | | | | | | | | | |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 | | | | | | | | | | | | |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 | | | | | | | | | | | | |

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita |

A seguir confira as opções detalhadas.

Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

Quando ativa, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final

Por si só, a opção **Ativar otimização para mobile** possibilita a utilização da aplicação em dispositivos móveis, porém, algumas opções a mais estão disponíveis a partir da sua ativação.

Caso opte por desativar este recurso, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível até mesmo no mobile, porém rodando a versão de desktop das aplicações.

Veja abaixo alguns exemplos.

Exemplo da aplicação sem otimização mobile

| RELATÓRIO DE CUSTOMERS | | |
|------------------------|--------------|------------------------------------|
| > | Busca Rapida | Colunas |
| | | Ordem |
| | Customerid | Companyname |
| ... | ALFKI | 04-close-project.md |
| ... | ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados |
| ... | ANTON | Antonio Moreno Taqueriila |
| ... | AROUT | Around the Horr |
| ... | BERGS | Berglunds snabbkop |
| ... | BLAUS | Blauer See Delikatessen |
| ... | BLONP | Blondesddsl per et fils |

Exemplo da aplicação com otimização mobile

RELATÓRIO DE CUSTOMERS

02/12/2021

Busca Rápida

Colunas

Ordenação

Filtro Refinado

| | Customerid | Companyname |
|-----|------------|------------------------------------|
| ... | ALFKI | 04-close-project.md |
| ... | ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados |
| ... | ANTON | Antonio Moreno Taquerilla |
| ... | AROUT | Around the Horn |
| ... | BERGS | Berglunds snabbkop |

1 a 10 de 94

Exemplo da tela de Seleção das Quebras com otimização mobile Ativa

Seletor Quebra

Estático

Dinâmico

customerid

Customerid

Aplicar

Restaurar

Cancelar

Exemplo da tela de configuração da exportação PDF com otimização mobile Ativa

Configuração do PDF

Selecionar Colunas

GERAL

Exportar módulos

☒ Consulta
 ☒ Resumo
 ☐ Gráfico

Tipo da impressão

Colorida

Tamanho do papel

Carta (216 x 279 mm)

Orientação

Retrato

Outras opções

☒ Gerar marcadores
 ☐ Exibir o cabeçalho em todas as páginas
 ☒ Exibir o título em todas as páginas
 ☐ Exibir o título abaixo de cada quebra

Campos para quebra da página

☐ Customerid

Ok

Sair

Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

Ao habilitar a opção o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo, sempre que rolar a tela.

Ao optar por desabilitar este recurso o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

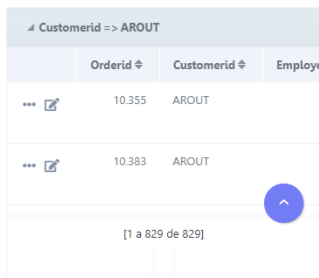
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, podendo ser posicionado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

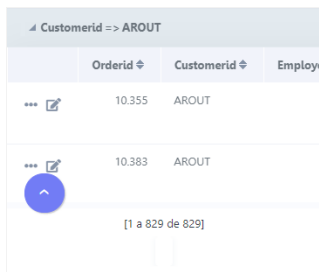
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



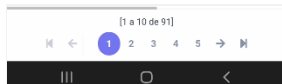
Barra de ferramentas simplificada

Define o formato de exibição da barra de ferramentas inferior da aplicação, alternando entre **simplificada** quando a opção estiver habilitada e **tradicional** quando esta opções estiver desabilitada.

Para definir os botões que devem compor a barra de ferramentas da sua aplicação no mobile, acesse o menu **Barra de Ferramentas** na aba **Mobile**.

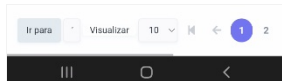
Quando ativa a barra de ferramentas simplificada será aplicada, possibilitando apenas a exibição dos botões de navegação e contador de registros, como na imagem abaixo.

Exemplo da Barra de Ferramentas Simplificada



Ao desabilitar a opção a aplicação será executada com a barra de ferramentas tradicional, possibilitando a utilização das mesmas configurações dos botões para execução no desktop ou dispositivos moveis.

Exemplo da barra de ferramentas Tradicional



Ao optar por utilizar a barra de ferramentas tradicional a opção **Fixar barra de ferramentas inferior** será habilitada.

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.



Esta configuração estará disponível quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

- Links Relacionados ↗
- Videos Relacionados ▷

Visão geral

Barra de Ações

No menu Barra de ações podemos criar novos botões(Ajax ou de Ligação) em nossa grid, estes serão posicionados ao lado dos registros, como já ocorrem com os botões **Detalhe** e **Edição de aplicação**

Este recurso permite ainda a alteração na **ordenação** e **posicionamento** de todos os botões da barra ações, inclusive os criados pela ferramenta automaticamente.

Os botões criados na barra de ação estão disponíveis apenas no módulo da consulta com orientação **Horizontal**.

Veja com detalhes como utilizar a barra de ações.

- [Gerenciamento e ordenação dos botões](#) - Detalhamento da tela inicial do menu **barra de ações**.
- [Botão de Ligação](#) - Detalhes da criação e utilização do botão
- [Botão Ajax](#) - Veja como criar e utilizar o botão.
- [Visual dos botões](#) - Edição geral do visual dos botões da barra de ação.

Macros da barra de ações

Para auxiliar na utilização deste botões foram adicionadas algumas macros, confira a lista abaixo.

| Macro | Botão Ajax | Botão Ligação | Descrição |
|----------------------------|------------|---------------|---|
| sc_actionbar_clicked_state | ✔ | ✖ | Recupera o estado atual do botão para realizar a troca do estado nos botões ajax. |
| sc_actionbar_state | ✔ | ✖ | Muda o stado atual do botão para um novo estado. |
| sc_actionbar_disable | ✔ | ✔ | Desabilita um botão da barra de ação. |
| sc_actionbar_enable | ✔ | ✔ | Habilita um botão da barra de ação, desabilitado pela macro sc_actionbar_disable. |
| sc_actionbar_hide | ✔ | ✔ | Esconde um botão da barra de ação. |
| sc_actionbar_show | ✔ | ✔ | Exibe um botão escondido com a macro sc_actionbar_hide. |

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Lista de Botões

Nesta tela serão listados todos os botões da barra de ação. Nela podemos altera a ordenação e o posicionamento, nem como realizar alterações nas propriedades dos botões que criamos.

Ordenação e Posicionamento

Tanto a ordenação quanto o posicionamento dos botões da barra de ação serão realizados nesta tela utilizando dropdown. Basta manter o botão esquerdo do mouse pressionado sobre o botão desejado e posicioná-lo no local desejado.

Os botões podem ser posicionados apenas nas extremidades da consulta, no lado esquerdo ou no lado direito.

É possível também ordenar o **botão do detalhe** e o botão da **edição de aplicação**.

Coluna de Ações

Nesta coluna temos alguns links de acessos para a configuração individual dos botões.

Opções de configuração da coluna por tipo de botões

| Link de configuração | Botão Ligação | Botão Ajax | Descrição |
|----------------------|---------------|------------|--|
| Propriedades | ✔ | ✖ | Acesse a tela de propriedades da ligação do botão ligação. |
| Ligação | ✔ | ✖ | Tela de configuração da ligação , permitindo refazer a ligação ou adicionar algum novo parâmetro na ligação existente. |
| Ajax | ✖ | ✔ | Acesse o evento ajax do botão criado. |
| Visual | ✔ | ✔ | Acesse a tela Visual do botão . Nesta tela teremos as configurações individuais do visual dos botões. |
| Excluir | ✔ | ✔ | Deleta o botão e todas as suas configurações. Ao deletar um botão Ajax o evento também será apagado |

Criar Novo Botão

Acessa a tela de criação do botão, nela podemos criar botões dos tipos: **Ligação** ou **Ajax**

Editar Visual da barra

Este botão abre a tela de edição geral do visual dos botões de ação. [Clique aqui](#) para mais detalhes sobre a edição do visual

Neste recurso podemos manipular o visual dos ícones de forma geral, incluindo os botões padrão: **Detalhe** e **Aplicação de edição**

| |
|---|
| Links Relacionados  |
| Videos Relacionados  |

Criando botão Link

O **botão de ação** do *tipo ligação* permite criar uma ligação entre a aplicação de origem (consulta) e qualquer aplicação do projeto (aplicação de destino). Esta ligação será ativada no evento onclick do botão.

***Aplicação de origem** é utilizado para identificar a aplicação onde será criada a ligação. A aplicação de origem terá a chamada para a **Aplicação de destino**, que de refere a aplicação que será chamada após a ativação da ligação.*

Exemplo do botão de ação na aplicação

Veja abaixo como criar e configurar este tipo de botão.

Criando um botão do tipo ligação

Na tela da [lista de botões](#) clique em **Criar Novo botão**.

Dados do botão

Em seguida, selecione o **Tipo** e informe o **nome** do botão.

*O campo **nome** permite apenas números, letras sem acentuação e underscore.*

Visual do botão

Nesta tela será definido o visual do botão para exibição da aplicação.

Tipo do display

Este atributo define o formato de exibição da ligação.

*Algumas opções da interface são exibidas de acordo com o **tipo do display** utilizado.*

As opções são:

FontAwesome

Valor padrão do atributo, permite utilizar Font Awesome para definição do ícone.

Botão

Exibe o item na barra de ação como um botão. Ao utilizar este atributo, será exibido uma nova configuração, **Formato de Botão**, que definirá o formato de exibição do botão será exibido, onde devemos definir a exibição do botão com:

- **ontAwesome** - Exibe apenas FontAwesome
- **exto** - Exibe apenas texto
- **ont Awesome e texto** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a esquerda.
- **exto e Font Awesome** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a direita.

Imagem

Permite selecionar uma imagem do gerenciador de imagem para definição do ícone.

Texto

Exibe um texto no formato de link.

ID

Define o nome do estado do botão.

Este texto não aceita langs ou variáveis para sua definição

Font Awesome

Define o ícone que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *FontAwesome*

Exemplo do botão de ação como imagem Font Awesome

Imagem

Define a imagem que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *imagem*.

Clique no ícone para abrir o [gerenciador de imagens][link_gerenciator_img]{target="_blank"} e selecione a imagem desejada.

Exemplo do botão de ação como imagem

Texto

Define o texto do link que será exibido na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *Texto*

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso *Dicionário de Dados*.

Exemplo do botão de ação como Texto

Cor

Define a cor do ícone do Font Awesome. Caso nenhum valor seja informado, o ícone assume a cor definida na configuração geral do [visual da barra de ação](#).

Exibido apenas ao utilizar o **Tipo do display** como *FontAwesome*

Cor (Hover)

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o ícone.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

Cor (Active)

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado ativo.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

Visual do botão

Este atributo define a cor do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Visual do botão (Hover)

Este atributo define a cor do botão no foco do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Hint

Define o texto de ajuda do botão.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

*[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso *Dicionário de Dados*.*

Mensagem de confirmação

Texto de confirmação acionada ao clicar no ícone da barra de ação.

Exemplo da mensagem de confirmação

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

*[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso *Dicionário de Dados*.*

Após realizar as configurações de visual clique em **Salvar botão e configurar link**. As configurações do botão serão salvas e você será redirecionado para a tela de criação de ligação, para definir a aplicação e o comportamento da aplicação.

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- **tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- **tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- [Variáveis Globais](#) - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- **have Primária** - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Estas propriedades definem o comportamento das ligações, como por exemplo, o local de abertura e URL de Retorno.

Modo de operação do link

Define o modo que a aplicação de destino será exibida na ligação. Este atributo também é responsável por definir as configurações disponíveis de acordo com o modo de operação do link selecionado. Confira a Tabela abaixo.

Abrir na mesma Janela

A aplicação de destino será exibida na mesma tela da aplicação de origem. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve ter o comportamento de retornar para a aplicação anterior.

Abrir em outra Janela

A aplicação de destino será aberta em uma nova janela do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a janela aberta.

Abrir em outra Aba

A aplicação de destino será aberta em uma aba do navegador. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Abrir em um Iframe

A aplicação de destino será exibida em um iframe junto da aplicação de origem.

Abrir no Parent

A aplicação de destino será exibida no parent da aplicação de origem.

Se utilizado em um módulo de segurança esta opção exibe a aplicação de destino na mesma tela do menu, sobrepondo a aplicação e mantendo sessão iniciada no login.

Modal

A aplicação de destino será exibida em um modal. Com esta opção de exibição, o botão sair da aplicação de destino deve fechar a aba aberta.

Atributos das Propriedades da ligação disponíveis de acordo com o Modo de Operação do link selecionado

| Atributos | Abrir na mesma Janela | Abrir em outra Janela | Abrir em outra Aba | Abrir em um Iframe | Abrir no Parent | Modal |
|---|-----------------------|-----------------------|--------------------|--------------------|-----------------|-------|
| URL de saída da aplicação chamada | ✔ | ✔ | ✔ | ✘ | ✔ | ✔ |
| Fecha o formulário após uma atualização | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✔ |
| Fecha formulário após inserção | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✔ |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Título para Aba | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Hint da Aba | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Ícone Aba ativa | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Ícone Aba Inativa | ✘ | ✔ | ✔ | ✘ | ✘ | ✘ |
| Largura | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✔ |
| Altura | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✘ | ✔ |

URL de saída da aplicação chamada

Este atributo define para qual página ou outra aplicação do projeto a aplicação destino da ligação irá retornar. Este retorno pode ser acionado através do botão voltar ou através de alguma configuração de comportamento realizada na ligação **formulário após uma atualização** (Este atributo é exclusivo para ligações com formulários).

É possível definir uma URL externa, por exemplo <https://scriptcase.com.br>, ou uma aplicação do projeto onde será necessário informar apenas o nome da aplicação.

Caso nenhum valor seja informado o retorno será para a própria aplicação de origem. Esta opção está disponível apenas quando o Modo de operação do link estiver como: *Abrir na mesma Janela* ou *Abrir no parent*

Fecha o formulário após uma atualização

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar uma atualização no registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao realizar a atualização do registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a atualização, permitindo re

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Fecha formulário após inserção

Este atributo define o comportamento do formulário ao realizar inclusão de registro a partir de uma ligação.

Ao marcar sim, o formulário aberto na ligação será fechado automaticamente ao inserir um registro. Já se o atributo estiver marcado como **não**, a aplicação de destino permanecerá aberta após a inserção de registros, permitindo desta f

Este atributo está disponível apenas quando a aplicação de destino for um **formulário**.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu

Este atributo define o comportamento da ligação quando a aplicação de origem é acessada a partir de uma aplicação de menu, que por sua vez, deve estar configurada com a abertura dos itens em abas. Veja como habilitar este recurso n

O atributo está disponível ao utilizar o Modo de operação do link definido como: **Abrir em outra janela** ou **Abrir em outra aba**.

Quando ativada a aplicação de destino será aberta em uma aba dentro da aplicação menu. **Ao marcar não** a aplicação de destino será aberta em uma **nova janela** ou uma **nova aba do navegador**, de acordo com o *Modo de operação d*

Título para Aba

Permite que o desenvolvedor defina um título da aba do menu onde a aplicação de destino será exibida. Caso nenhum valor seja informado a aba herdará o nome da aplicação chamada.

Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como *Sim* A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utili com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Hint da Aba

Permite ao desenvolvedor definir um texto para orientar o usuário final na utilização do sistema. O texto de ajuda será exibido ao posicionar o mouse sobre a aba do menu.

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim. A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando múltiplos idiomas.*

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do Hind na aba do menu com aplicação de destino

Ícone Aba ativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver ativada. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim.*

Exemplo do ícone da aba ativa

Ícone Aba Inativa

Define a imagem que será exibida na aba do menu quando estiver inativa. Caso nenhuma imagem seja informada a aba herdará a imagem padrão, definida nos [ícones do menu](#).

*Esta configuração está disponível caso o atributo **Abrir a aplicação em aba dentro do menu** esteja configurado como Sim.*

Exemplo do ícone da aba inativa

Largura

*Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como Modal.*

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da**

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura

Este atributo fica disponível para configuração apenas ao utilizar o **Modo de operação do link** como Modal.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos

Exemplo da aplicação aberto no modal



Propriedades do Formulário

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for um formulário, esse bloco de configuração define a exibição ou não dos botões de **Atualização** (*Inserir, Atualizar e Excluir*) e **Navegação** (*primeiro*

destino, de acordo com as configurações da barra de ferramentas da aplicação chamada.

É importante destacar que os atributos no bloco de Propriedades do Formulário não sobrepõem as configurações da barra de ferramentas do formulário chamado, eles apenas determinam se os botões lá configurados serão ou não exibidos.

Este atributo não está disponível caso o atributo **Modo de operação do link** esteja configurado como *Abrir em um iframe*. Nesta configuração, os botões do formulário serão exibidos na barra de ferramentas da aplicação de origem e não sobre a barra de ferramentas da consulta.

Habilitar Botão de Insert

Define a exibição ou não do botão **Inserir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *incluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da [Barra de ferramentas](#) da aplicação.

Habilitar Botão de Update

Define a exibição ou não do botão **Atualizar** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *alterar* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da [Barra de ferramentas](#) da aplicação.

Habilitar Botão de Delete

Define a exibição ou não do botão **Excluir** no formulário de destino. Para isso, é necessário que o botão *excluir* esteja selecionado para ser exibido nas configurações da [Barra de ferramentas](#) da aplicação.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro, Retornar, Navegação por Página, Avançar, Último*) configurados na [Barra de ferramentas](#) do formulário de destino.

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino

Este atributo fica disponível apenas ao habilitar os botões de navegação.

Este atributo possibilita que a cláusula **WHERE** da aplicação de origem (Consulta) seja mantida na aplicação de destino. Isso quer dizer que os filtros realizados na consulta serão herdados pelo formulário de destino, possibilitando uma rápida edição.

Propriedades da Consulta

As propriedades da consulta permitem alterar o comportamento da aplicação de destino, sem a necessidade de alterar a aplicação.

É importante destacar que estas configurações não forçam as configurações na aplicação de destino elas apenas alteram as configurações realizadas previamente. Por exemplo, se a aplicação de destino estiver com o módulo de filtro desativado, a ligação não surtirão efeito algum.

Estas propriedades estão disponíveis apenas em ligações onde a aplicação de destino for uma consulta.

Veja abaixo mais detalhes sobre os atributos.

Módulo Inicial

Define o módulo de abertura da aplicação de destino que pode ser **Consulta** ou **filtro**. Para que este recurso funcione é necessário que a aplicação de destino esteja com os módulos habilitados.

Linhas por Página:

Define a quantidade de linhas que serão exibidas na aplicação de destino. Caso nenhum valor seja informado será respeitada a configuração da aplicação chamada.

Quantidade de Colunas

Limita a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

O valor informado deve ser menor que a quantidade de colunas exibidas na aplicação de destino.

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação que pode ser **Parcial** onde o desenvolvedor define o número de linhas por página ou **total** que exibe todos os registros na mesma página.



Parcial

Exibe a aplicação de destino com uma quantidade limitada de registros por página. A quantidade de registro por página pode ser definida no atributo **Quantidade de Linhas**, caso nenhum valor seja informado herdará a configuração da

Este atributo não força a paginação parcial na aplicação de destino, apenas os botões de navegação configurados na barra de ferramentas.

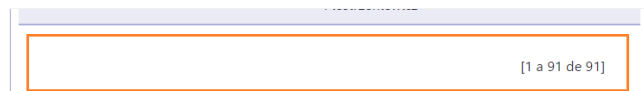
Exemplo da barra de ferramentas com paginação parcial



Total

Força a exibição da aplicação de destino sem paginação, exibindo todos os registros em uma única página. Neste caso os botões de navegação são removidos.

Exemplo da barra de ferramentas com paginação total



Habilitar Cabeçalho

Define se o cabeçalho da consulta de destino será exibido. Para que o recurso funcione corretamente, aplicação e destino precisam estar com as opções de cabeçalho configuradas.

Habilitar Botões de Navegação

Determina a exibição ou não dos **Botões de Navegação** (*Primeiro, Retornar, Navegação por Página, Avançar, Último*) configurados na [Barra de ferramentas](#) da aplicação de destino.

Propriedades do Iframe

Este bloco de configuração fica disponível ao utilizar o **Modo de operação do link** definido como *Abrir em um iframe*.

Posição do iframe em relação à aplicação principal

Define o posicionamento do iframe em relação ao aplicação de origem.

- **baixo:** O iframe será exibido abaixo da aplicação de origem.
- **cima:** O iframe será exibido acima da aplicação de origem.
- **ireita:** O iframe será exibido ao lado direito da aplicação de origem.
- **squerda:** O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação de origem.

Altura do iframe

Define a altura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, devemos informar apenas números em sua definição. Caso nenhum valor seja informado a altura será a da página de destino.

Largura do iframe

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Define a largura do iframe onde o formulário será aberto. O atributo utiliza obrigatoriamente pixel como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura.

| |
|-----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Videos Relacionados ▶ |

Criado botão Ajax

O **botão de ação** do *tipo ajax* cria um evento ajax do tipo onClick possibilitando a execução de rotinas sem a necessidade de recarregar a aplicação.

Exemplo do botão de ação na aplicação

Veja abaixo como criar e configurar este tipo de botão.

Criando um botão

Na tela da [lista de botões](#) clique em **Criar Novo botão**.

Dados do botão

Em seguida, selecione o **Tipo** e informe o **nome** do botão.

*O campo **nome** permite apenas números, letras sem acentuação e underscore.*

Visual do botão

Nesta tela será definido o visual do botão para exibição da aplicação.

Tipo do display

Este atributo define o formato de exibição da ligação.

*Algumas opções da interface são exibidas de acordo com o **tipo do display** utilizado.*

As opções são:

FontAwesome

Valor padrão do atributo, permite utilizar Font Awesome para definição do ícone.

Botão

Exibe o item na barra de ação como um botão. Ao utilizar este atributo, será exibido uma nova configuração, **Formato de Botão**, que definirá o formato de exibição do botão será exibido, onde devemos definir a exibição do botão com:

- **ontAwesome** - Exibe apenas FontAwesome
- **exto** - Exibe apenas texto
- **ont Awesome e texto** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a esquerda.
- **exto e Font Awesome** - Exibe FontAwesome e texto, posicionando o ícone a direita.

Imagem

Permite selecionar uma imagem do gerenciador de imagem para definição do ícone.

Texto

Exibe um texto no formato de link.

ID

Define o nome do estado do botão.

Este texto não aceita langs ou variáveis para sua definição

Font Awesome

Define o ícone que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *FontAwesome*

Exemplo do botão de ação como imagem Font Awesome

Imagem

Define a imagem que será exibida na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *imagem*.

Clique no ícone para abrir o [gerenciador de imagens][link_gerenciador_img]{:target="_blank"} e selecione a imagem desejada.

Exemplo do botão de ação como imagem

Texto

Define o texto do link que será exibido na aplicação ao selecionar o **Tipo do display** como *Texto*

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Exemplo do botão de ação como Texto

Cor

Define a cor do ícone do Font Awesome. Caso nenhum valor seja informado, o ícone assume a cor definida na configuração geral do [visual da barra de ação][link_editar_visual]{:target="_blank"}.

Exibido apenas ao utilizar o **Tipo do display** como *FontAwesome*

Cor (Hover)

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o ícone.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

Cor (Active)

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado ativo.

Disponível ao selecionar **Tipo do display** como *FontAwesome*.

Visual do botão

Este atributo define a cor do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Visual do botão (Hover)

Este atributo define a cor do botão no foco do botão. Você pode selecionar uma cor na lista ou usar a opção de *Tema* para herdar o layout do botão utilizado em sua aplicação.

Disponível apenas ao selecionar **Tipo do display** como *Botão*.

Hint

Define o texto de ajuda do botão.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as *langs* e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Mensagem de confirmação

Texto de confirmação acionada ao clicar no ícone da barra de ação.

Exemplo da mensagem de confirmação

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Excluir

Apaga um estado do botão.

Botão Adicionar Estado

Adiciona uma linha para a configuração de um novo estado para botão ajax.

Estes estados podem ser manipulados utilizando a macro [sc_actionbar_state](#) no evento ajax.

Após adicionar os estados desejados e configurar o visual dos botões, clique em **Salvar botão e configurar ajax** para criar o botão e o evento.

Evento Ajax

Será criado o evento ajax, que será executado no onClick do botão.

Neste evento devemos codificar os procedimentos que desejamos realizar. Foram adicionadas algumas macros para a manipulação dos botões de ação:

Confira também algumas macros criadas exclusivamente para manipulação desses botões

| Macro | Botão Ajax | Botão Ligação | Descrição |
|--|------------|---------------|--|
| sc_actionbar_clicked_state | ✔ | ✘ | Recupera o estado atual do botão para realizar a troca do estado nos botões ajax. |
| sc_actionbar_state | ✔ | ✘ | Muda o stado atual do botão para um novo estado. |
| sc_actionbar_disable | ✔ | ✔ | Desabilita um botão da barra de ação. |
| sc_actionbar_enable | ✔ | ✔ | Habilita um botão da barra de ação, desabilitado pela macro sc_actionbar_disable . |
| sc_actionbar_hide | ✔ | ✔ | Esconde um botão da barra de ação. |
| sc_actionbar_show | ✔ | ✔ | Exibe um botão escondido com a macro sc_actionbar_hide . |

Links Relacionados ⓘ

Videos Relacionados ▶

Editar visual da barra

Nesta tela você pode personalizar os botões da barra de ação definido padding, tamanho do Font Awesome, cor dos itens e links e seu alinhamento.

Padding

Define o espaçamento do conteúdo do elemento para sua borda. Este atributo se aplica aos botões da barra de ação independente do seu tipo (*Link* ou *Ajax*) ou do display(*Font Awesome*, *imagem* e *texto*).

É possível utilizar até quatro valores separados por espaço.

- m Valor - Aplica-se à todas as bordas
- ois Valores - Refere-se as bordas vertical e horizontal, respectivamente.
- rês Valores - Refere-se as bordas Superior, horizontal e inferior, respectivamente.
- uatro valores - Refere-se as bordas superior, direita, inferior e esquerda, respectivamente.

Tamanho do ícone Font Awesome

Define o tamanho, em pixel, dos ícones do Font Awesome da barra de ação.

Este atributo é aplicado apenas nos botões configurados com Font Awesome.

Cor do ícone Font Awesome

Este atributo define a cor dos ícones do Font Awesome criados na barra de ação, caso nenhuma cor tenha sido definida na configuração individual dos botões.

A cor definida individualmente nas configurações dos botões sobrescreve esta definição.

Cor do ícone Font Awesome (Hover)

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o link.

Cor do ícone Font Awesome (Active)

Define a cor do ícone do Font Awesome no estado ativo para botões de texto.

Cor do link

Neste atributo definimos a cor do texto exibido na aplicação ao utilizar o **tipo de display** como *texto* na criação do botão.

Este atributo é referente aos "botões" de ação configurados como texto.

Cor do link hover

Define a cor do texto no estado hover, ao posicionar o mouse sobre o link.

Este atributo é aplicado apenas nos botões configurados como texto na criação do botão.

Cor do link ativo

Define a cor do link no estado ativo para botões de texto.

Este atributo se refere aos "botões" de ação configurados como texto.

Alinhamento vertical

Define o alinhamento vertical dos botões da barra de ação.

Sobrescrever botões

Este atributo define se as definições de visual, configuradas para o Font Awesome (Padding, Alinhamento vertical, tamanho e Cor do ícone), devem sobrescrever os botões **Detalhe** e **Edição de aplicação**

Agrupar botões

Este recurso permite agrupar os botões da barra de ação lado a lado.

Esta configuração é aplicado apenas nos ícones onde o atributo **Tipo do display** estiver definido como Botão

Exemplo de botões Agrupados

Exemplo de botões não Agrupados

Editar label das colunas

Este opção permite configurar uma label para coluna da barra de ações da aplicação.

Exemplo de uma consulta com label na barra de ação

Editar label das colunas

Este recurso permite configurar uma label para a coluna de barra de ação. Esta definição deve ser feita de forma distinta para a barra esquerda e direita.

Label

Este atributo define a label exibida na coluna da barra de ação.

A definição do texto não possui nenhuma restrição de caractere e pode ser realizada com um **texto fixo** ou utilizando uma **lang**, para criação de sistemas com múltiplos idiomas.

[Veja mais detalhes](#) sobre as langs e sobre nosso [Dicionário de Dados](#).

Cor da Fonte

Define a cor do texto da coluna da barra de ação.

Caso nenhuma cor seja definida, a cor do texto será definido pelo tema.

Exemplo cor do texto

Cor do Fundo

Define a cor de fundo da coluna da barra de ação.

Caso nenhuma cor seja definida, a cor do fundo será definido pelo tema.

Exemplo cor do fundo

Alinhamento Horizontal

Define o posicionamento do texto da label da barra de ação.

- **squerda** - Alinha o texto a esquerda da coluna.
- **entro** - Alinha o texto no centro da coluna.
- **ireita** - Alinha o texto a direita da coluna.

Caso nenhuma cor seja definida, a cor do texto será definido pelo tema.

Exemplo alinhamento do texto a direita

Exemplo de alinhamento do texto no centro (padrão)

Texto Negrito

Define se o texto da label será exibido ou não em negrito.

Exemplo de texto com negrito

Exemplo de texto sem negrito

Gráficos

Essa aplicação foi projetada para criação de gráficos dinâmicos baseados em SQL ou Procedures.

Dentro do Scriptcase Gráficos podem ser criados também dentro da aplicação de consulta, entretanto a aplicação Gráfico possui mais opções de configurações para o usuário final dentro da aplicação gerada. A ideia é aplicar o conceito usuários dos gráficos gerados pelo Scriptcase possam ter a liberdade de configurar a visualização dos dados.

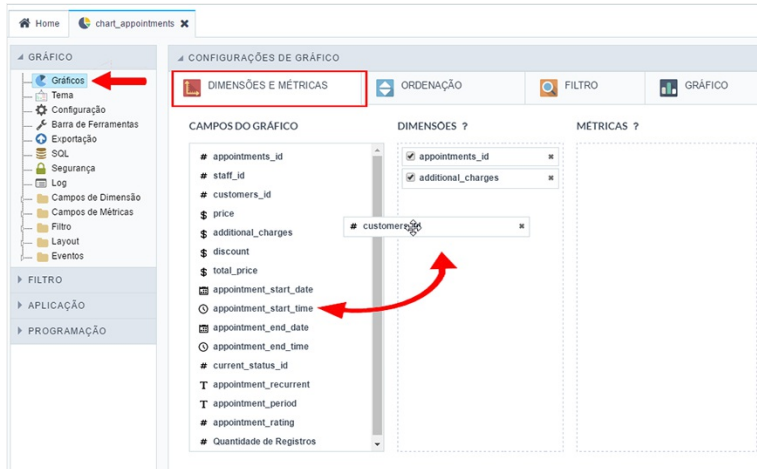
As definições de configuração utilizam Drag'n Drop (Arrasta e solta) para montagem dos gráficos dinâmicos.

Dimensões

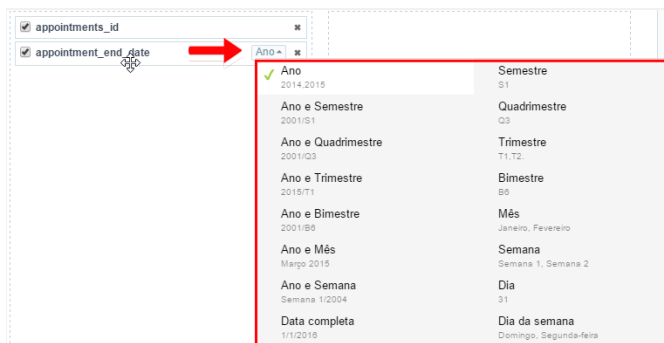
A dimensão é usada para escolher os campos que compõem a dimensão do gráfico, usadas para agrupar os dados em categorias.

O desenvolvedor pode escolher mais de um campo como uma dimensão e para campos do tipo data e hora poderá escolher sua formatação, cada novo campo como uma subcategoria do campo anterior.

Para selecionar um campo, clique em seu nome na coluna Campos do Gráfico e arraste-o para a coluna Dimensões.



Dimensões do gráfico.



Formatação do campo

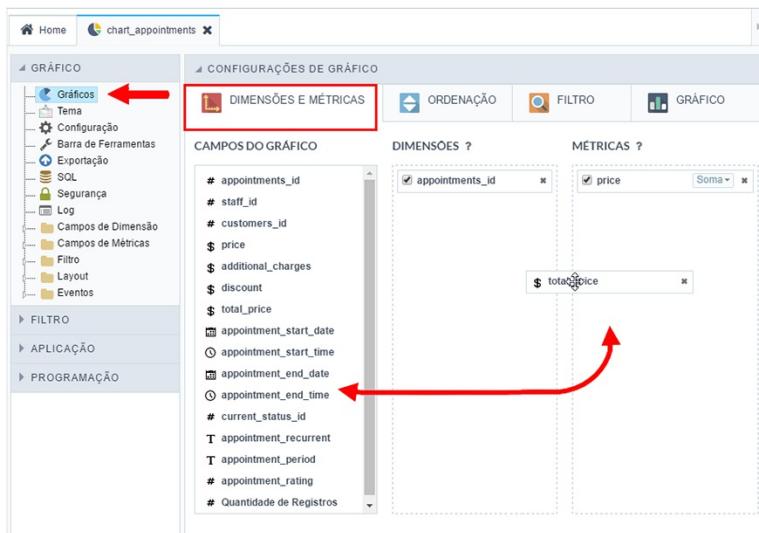
Métrica

As métricas são utilizadas para que o usuário possa visualizar quantitativamente os dados agrupados por dimensões, a partir da Versão 9 do Scriptcase é possível escolher mais de uma métrica para criação dos gráficos e visualização dir gerada.

Para selecionar um campo, clique em seu nome na coluna Campos do Gráfico e arraste-o para a coluna Métricas. Além de selecionar os campos que serão utilizados como uma métrica, o desenvolvedor também pode definir a função ut

Quando quantidade de registros é a métrica selecionada, a função de sumarização é desconsiderada. Se você deseja agrupar todos os valores em um, marque a opção "Total Geral" na opção Gráfico. Esta opção é normalmente usada pa

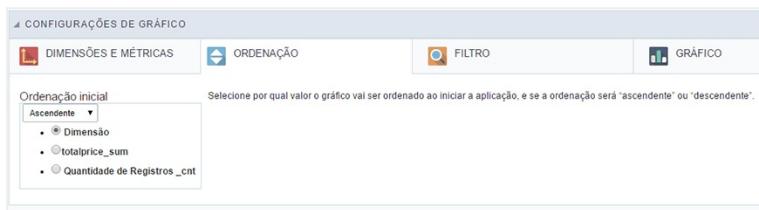
O checkbox do Valor Inicial é usado para definir o campo padrão, quando não estiver usando um gráfico de combinação ou empilhado que usam mais de um campo. Se você escolher mais um campo o Scriptcase define automaticament (Combinação). Para exibição de gráficos de valor único (barra, linha, Spline, Degrau, Área, Pizza, Pirâmide, Funil, Radar e Gauge) você tem que clicar e escolher apenas um campo para aparecer como valor inicial durante a primeira geraçã



Métricas do gráfico.

Ordenação

Podemos selecionar por qual valor o gráfico vai ser ordenado ao iniciar a aplicação, e se a ordenação será "ascendente" ou "descendente".



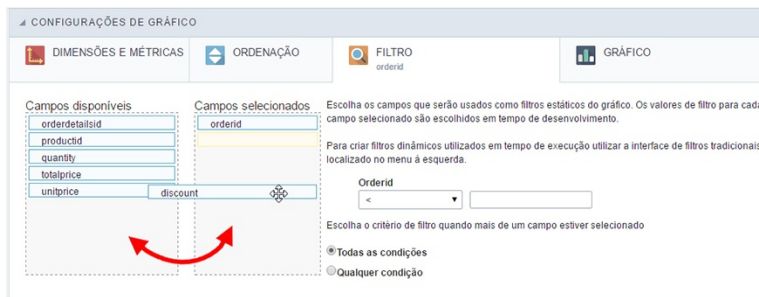
Ordenação do gráfico.

- **ordenação inicial** : Ascendente ou Descendente.
- **imensão** : Ordena pelos itens configurados na "Dimensão".
- **étrica** : Ordena pelos itens selecionados em "Métrica".

Filtro

Na aba de filtro o desenvolvedor pode escolher os campos que serão usados como filtros estáticos do gráfico. Os valores de filtro para cada campo selecionado devem ser escolhidos em tempo pelo desenvolvedor dentro desta interface

Para criar filtros dinâmicos utilizados em tempo de execução pelo usuário final dentro da aplicação, recomendamos configuração através da interface de filtros tradicionais localizado no menu "Filtro".



Filtro do gráfico.

Gráfico

Na aba 'Gráfico' o desenvolvedor define as configurações padrão para o gráfico que será gerado, escolhendo o tipo de gráfico padrão, esquema de cores e outros, mais abaixo veja cada uma das opções mais detalhadamente

Tipo de gráfico

Coluna 2D

Exportar Gráfico

Tamanho da fonte

Valor abreviado

Legenda

Definido pelo tema

Exibir valores

Exceção para exibição

☒

 Pizza

☒

 Pirâmide

☒

 Funil

Largura do Gráfico

800

Altura do Gráfico

600

Ordenação dos Valores

Multi-series ou Drill down

Drill down

Total geral

Linha de tendência

Tipo de linha de tendência

Fixo

Valor inicial da linha

0

Valor final da linha

100000

Barras - largura (entre 20 e 70)

Barras - Orientação do valor

Vertical

Barras - Posicionamento do valor

Dentro

Barras - Empilhamento

off

Intervalo de dados

☐ Usar intervalo

Pirâmide - formato de Valores

Valor

Gráfico do gráfico.

- tributos
 - ipo de gráfico** : Permite definir o tipo de gráfico que será exibido por “Default ” caso a opção Gráfico Configurável esteja ativa, ou o tipo de gráfico a ser exibido caso a opção esteja desativada.
 - amanho da fonte** : Tamanho da fonte dos valores, caso deixe o campo em branco, o tamanho 12 será assumido.
 - alor abreviado** : Valor exibido no gráfico deverá ser abreviado.
 - xibir Valores** : Inicia já exibindo os valores do gráfico gerado.
 - xceção para exibição** : Tipos de gráficos que não exibirão os valores do gráfico, mesmo quando marcados para exibir. Nesses tipo não recomendamos que os valores sejam exibidos, por questões estéticas, no entanto, fica a
 - argura do Gráfico** : Largura padrão em pixels dos gráficos gerados.
 - ltura do Gráfico** : Altura padrão em pixels dos gráficos gerados.
 - rdenação dos valores** : Ordena os valores dos gráficos.
 - ulti-series ou Drill down** : Define se as dimensões do gráfico serão geradas agrupando por multi-series ou por navegação drill down.
 - otal geral** : Se você deseja agrupar todos os valores em um, marque a opção Total Geral. Esta opção é normalmente usada em gráficos do tipo Gauge.
 - inha de tendência** : Define uma linha ou área para a linha de tendência do gráfico.
 - ipo de linha de tendência** : Tipo de linha de tendência.
 - alor inicial da linha** : Define o valor inicial da linha de tendência.
 - alor final da linha** : Define o valor final da linha de tendência.
 - arras - largura (entre 20 e 70)** : Largura da barra de valores do gráfico.
 - arras - Orientação do valor** : Orientação do valor exibido no gráfico (Horizontal ou Vertical).
 - arras - Posicionamento do valor** : Posicionamento do valor no gráfico (Acima ou Dentro).
 - arras - Empilhamento** : Empilha as barras em uma única (Por série).
 - izza - Formato dos valores** : Formato dos dados em gráficos de pizza.
 - ntervalo de dados** : Usar intervalo de dados com cores diferentes.
 - irâmide - formato de Valores** : Formato que será exibido o valor no gráfico.

Configuração

Configuração de Gráfico

Na tela de configuração do gráfico o usuário poderá alterar algumas opções de visualização da aplicação, quais gráficos serão exibidos, os labels, margens e alinhamentos. Abaixo o detalhamento de cada um dos atributos disponíveis

| Configurações de Gráfico | |
|-------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Módulo inicial | Geração de gráficos |
| Usar novo gráfico | ☒ |
| Desktop responsivo | ☒ |
| Título do gráfico | |
| Tipos de gráficos disponíveis | <div> <div> Barra
 ☒ Barra 2D
 ☒ Barra 3D
 ☒ Coluna 2D
 ☒ Coluna 3D </div> <div> Empilhamento
 ☒ Barra 2D
 ☒ Barra 3D
 ☒ Coluna 2D
 ☒ Coluna 3D
 ☒ Área </div> <div> Linha
 ☒ Linha
 ☒ Spline
 ☒ Degrau </div> <div> Combinação
 ☒ Combinação 2D
 ☒ Combinação 3D </div> <div> Área
 ☒ Área
 ☒ Spline </div> <div> Gauge
 ☒ Gauge
 ☒ Gauge semicircular
 ☒ Gauge linear </div> <div> Pizza
 ☒ Pizza 2D
 ☒ Pizza 3D
 ☒ Rosca 2D
 ☒ Rosca 3D </div> <div> Outros
 ☒ Pirâmide
 ☒ Pirâmide 2D
 ☒ Funil
 ☒ Funil 2D
 ☒ Radar
 ☒ Dispersão
 ☒ Bolha </div> </div> |
| Label para quantidade | |
| Label para sumarização | Total |
| URL amigável | chart |
| Alinhamento Vertical | Centralizado |
| Intervalo de Refresh | 10 |

Interface de configuração do gráfico

- tributos
 - esktop responsivo** : Gráfico se adequará a tela do usuário de acordo com a dimensão do browser.
 - ítulo do Gráfico** : Esta opção permite definir um título de exibição para o gráfico.
 - ipo de gráficos disponíveis** : Lista de tipos de gráficos disponíveis para escolha do usuário dentro da aplicação gerada através do botão Tipos de Gráficos. Os Gráficos marcados estarão disponíveis, caso o desenvolvedor não nessa interface
 - abel para quantidade** : Label genérico do eixo y para valores da contagem de registros.
 - abel para sumarização** : Label genérico do eixo y para valores das funções de sumarização - soma, média, média ponderada, máximo e mínimo.
 - RL Amigável** : Esta opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, - . Esta opção também pode ser alterada na tela de aplicativos.
 - linhamento Horizontal** : Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação na página - centralizado, esquerda ou direita.
 - linhamento Vertical** : Permite definir o alinhamento vertical inicial da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).
 - argens** : Permite ajustar as margens da aplicação na página conforme os valores informados em pixels(direita , esquerda , superior e inferior).
 - ntervalo do Refresh** : Intervalo em segundos para atualizar (reload) os registros exibidos dentro da aplicação.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funi exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

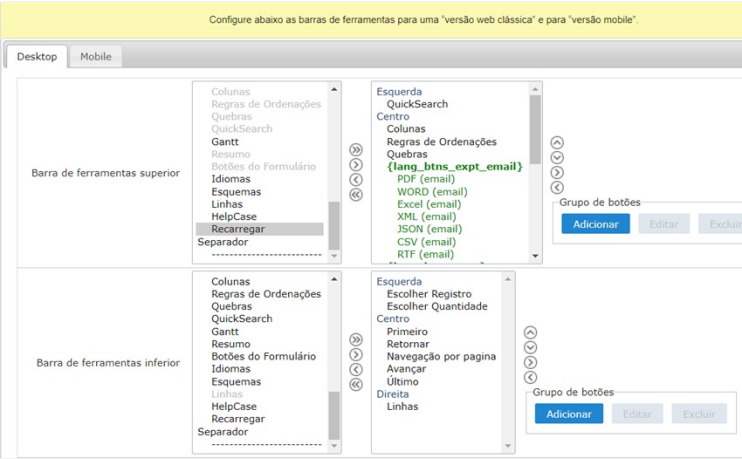
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

| | |
|----------------------|--|
| Avançar | Avança para a próxima página da consulta. |
| Anterior | Retorna para a página anterior da consulta. |
| Primeiro | Redireciona para primeira página da consulta. |
| Último | Redireciona para última página da consulta. |
| Sair | Finaliza a aplicação. |
| Navegação por página | Exibe o link para páginas. Exemplo: 1 2 3 4 5 |
| Recarregar | Exibe um botão para recarregar os dados da consulta |

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|-----------|---|
| PDF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF. |
| WORD | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato WORD. |
| XLS | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato Excel. |
| XML | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato XML. |
| CSV | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato CSV. |
| RTF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato RTF. |
| Impressão | Cria uma consulta em formato html. |

Exportação por email:

Formatos disponíveis para envio de e-mail com exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|--------------|--|
| PDF (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato PDF. |
| WORD (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato WORD. |
| XLS (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato Excel. |
| XML (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato XML. |
| CSV (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato CSV. |
| RTF (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato RTF. |

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

| | |
|----------------------|--|
| Escolher registro | Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado. |
| Escolher Quantidade | Exibe um combobox para definir um número máximo de linhas por páginas. |
| Filtro | Quando clicado, redireciona para um formulário de pesquisa. |
| Filtro Dinâmico | Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa. |
| Colunas | Permite definir quais colunas serão exibidas ou não. |
| Regras de Ordenação | Exibe um botão responsável pela ordenação dos campos da aplicação. |
| Quebras | Permite selecionar uma regra de Quebra. Quando a quebra for criada previamente na aplicação. |
| Salvar Grid | Permite salvar o estado atual do aplicativo. Por exemplo, na Pesquisa avançada, você pode salvar os dados da pesquisa para uso posterior. Crie critérios para este botão sob a opção "Grid » Save Grid". |
| QuickSearch | Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação. |
| Gantt | Quando clicado, exibe o gráfico de gantt. |
| Resumo | Quando clicado, exibe a linha de resumo com um conjunto de informações dos registros. |
| Botões do formulário | Exibe os botões do formulário, quando há uma ligação previamente criada na aplicação. |
| Idiomas | Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Esquemas | Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Linhas | Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação. |
| HelpCase | Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda. |

Separador:

| | |
|-------|--|
| _____ | Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões. |
|-------|--|

Barra de ferramentas Mobile

Barra de Ferramentas

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

Desktop

Mobile

Copiar

Barra de ferramentas mobile - superior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Exportação

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Esquerda

QuickSearch

Filtro dinâmico

Centro

Quebras

Colunas

Regras de Ordenações

{lang_btns_expt}

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Grupo de botões

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas mobile - inferior

☒ Próximo/Anterior

☒ Primeiro/Último

☐ Contador de registros.

☒ Seleção de página

Organização dos botões na barra de ferramentas

Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop**, adicionando apenas o item "Copiar do desktop", no qual, ao ser clicado realiza uma cópia dos itens da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

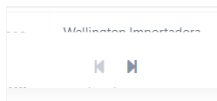
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a próxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



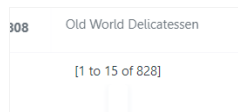
Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrando o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

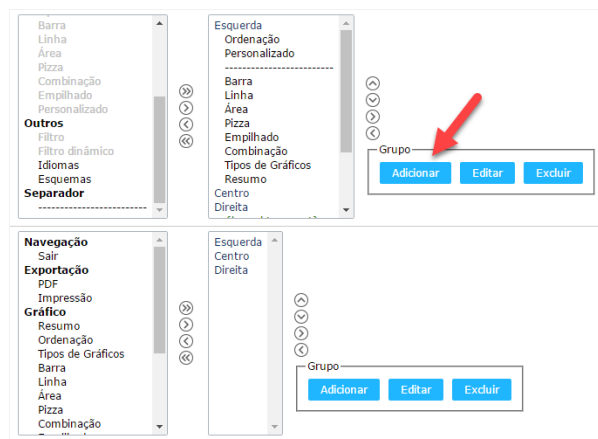


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown

Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

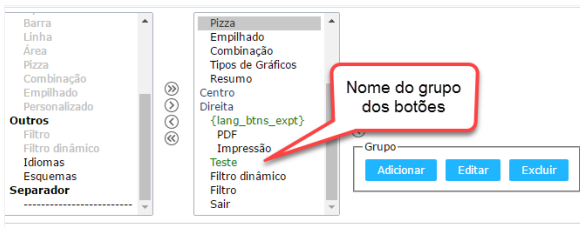
Exibir posição:

Permite definir o posicionamento do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar +

| AÇÃO | TECLAS |
|----------|-------------|
| Primeiro | CONTROL + C |

Limpar + X

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferência de atalhos de teclado selecionada.

Exportação

Configuração do PDF

| Configuração do PDF ? | | |
|---|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Orientação do PDF | Retrato ▼ | Orientação das páginas dos relatórios gerados em PDF. |
| Formato do PDF | Carta (216 x 279 mm) ▼ | Formato das páginas dos relatórios gerados em PDF. |
| Tipo de impressão | Ambos ▼ | Define o tipo de impressão do PDF. |
| Gerar PDF Diretamente | ☐ | Abrir o arquivo PDF gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo. Opção disponível apenas quando a opção "Criar Gráficos" estiver desabilitada. |
| Seleção de nível do gráfico do PDF | ☒ | Permitir que o usuário defina até que nível da quebra será gerado o gráfico no PDF. |
| PDF Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação. |
| Gerar Bookmarks | ☒ | Gerar bookmarks automaticamente. |
| Formato de Numeração da Página | Simples ▼ | Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...) ou Completo(1/n, 2/n, 3/n,...). |
| Altura da numeração da página | Topo ▼ | Alinha a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página. |
| Posição horizontal da numeração de página | Direita ▼ | Alinha horizontalmente a numeração de página. |
| Margem de Cima | <input type="text"/> | Margem de Cima do PDF em Milímetros. |
| Margem de Baixo | <input type="text"/> | Margem de Baixo do PDF em Milímetros. |
| Margem da Direita | <input type="text"/> | Margem da Direita do PDF em Milímetros. |
| Margem da Esquerda | <input type="text"/> | Margem da Esquerda do PDF em Milímetros. |
| Imprimir Background | ☒ | Imprimir Background no arquivo PDF. |
| Tempo de execução do JS | 2000 | Tempo, em milissegundos, para esperar a execução de JavaScript ao gerar o html para exportação. |
| Tempo de criação de imagens dos gráficos. | 150 | Tempo de timeout individual para criação de cada imagem de gráfico para o PDF. |

Orientação do PDF

Permite definir se a impressão será na orientação Retrato ou Paisagem.

Formato do PDF

Permite definir o tipo de formulário no qual o PDF será impresso (carta,A4,etc).

Tipo de impressão

Permite definir se modo de impressão será colorido ou econômico.

Gerar PDF diretamente

Abrir o arquivo PDF gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Seleção de nível do gráfico do PDF

Habilita uma opção nas configurações da exportação, durante a execução da aplicação, que permite ao usuário definir os níveis da quebra atual que serão geradas na exportação dos gráficos.

Seleção de quebra de página por nível

Permite que o usuário final defina até que nível da quebra saltará de página no PDF gerado.

PDF configurável

Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação.

Gerar bookmarks

Gerar bookmarks automaticamente, os bookmarks serão gerados relativos as quebras.

Formato de numeração da página

Formato de Numeração da Página se será simples(1,2,3,4,5,...), Completo(1/n, 2/n, 3/n,...) ou não utilizará numeração.

Altura da numeração da página

Permite alinhar a numeração verticalmente, no topo ou no fundo da página.

Posição horizontal da numeração da página

Permite alinhar horizontalmente a numeração da página (Esquerda, centralizado, Direita).

Imprimir background

Permite imprimir background no arquivo PDF.

Tempo de execução do JS

Tempo máximo (em segundos) de espera do servidor ao executar o JS.

Tempo de criação de imagem dos gráficos

Permite definir se os gráficos da aplicação serão exibidos no PDF.

Definições do WORD

Configurações Gerais do WORD

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Word configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Abra o Word Diretamente | ☐ |

Word Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução do aplicativo. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="password"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução :

| GERAL | |
|-------------------|---|
| | ☒ grid
☒ resume
☒ chart |
| Tipo da impressão | Colorida ▼ |
| Tipo do papel | A4 (210 X 297 mm) ▼ |
| Orientação | Retrato ▼ |
| | **** |

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | Selecionar Colunas |
|---------------------------|---|
| | ☐ Orderid
☐ Customerid
☐ Employeeid
☐ Orderdate
☐ Requireddate
☐ Shippeddate |

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Abra o Word Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo gerado da palavra sem a criação de uma página intermediária com um link para ela.

Configuração do WORD

| Definições do Word | | |
|-------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo de Impressão | Ambos ▼ | Definir o modo de impressão do Word. |
| Abra o Word Diretamente | ☐ | Abra o arquivo gerado da palavra sem a criação de uma página intermediária com um link para ela. |

Tipo de impressão

Permite definir o modo de impressão do arquivo (Ambos, Preto e Branco , Colorido).

Configuração do CSV

Configurações Gerais do CSV

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| CSV configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Abrir CSV Diretamente | ☐ |

CSV Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do CSV durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão

Colorida

Tipo do papel

A4 (210 X 297 mm)

Orientação

Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão
Selecionar Colunas

Orderid
Customerid
Employeeid
Orderdate
Requireddate
Shippeddate

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Abrir CSV Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo CSV gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do CSV

Configuração do CSV

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------|-----------------|
| Separador de Linhas | <div>CRLF</div> |
| Separador de Colunas | <div>:</div> |
| Delimitador de Texto | <div>"</div> |
| Adicionar Label | <div></div> |

Separador de linhas

Permite definir o caractere separador de linhas.

Separador de colunas

Permite definir o caractere separador das colunas e registros.

Delimitador de texto

Permite definir o caractere utilizado para delimitar o texto das colunas.

Adicionar label

Permite definir se o label das colunas será adicionado ao arquivo.

Configuração do XLS**Configurações Gerais do XLS**

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|-------------------------|-------------|
| Exportar com senha | <div></div> |
| Selecionar colunas | <div></div> |
| Gerar Excel Diretamente | <div></div> |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="password"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da Impressão

Tipo do papel

Orientação

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | Selecionar Colunas |
|---------------------------|---|
| | ☐ Orderid
☐ Customerid
☐ Employeeid
☐ Orderdate
☐ Requireddate
☐ Shippeddate |

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Gerar XLS Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XLS gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XLS

Excel Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XLS durante a execução da aplicação.

| Configuração para valores padrão e itens do usuário final | |
|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Excel configurável | ☐ |
| Configurações do Excel disponíveis para o usuário final. | |
| <div> Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Formato
 Exportar com totalização </div> | <div> Opções
 Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Formato </div> |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Formato | xlsx |
| Exportar com totalização | ☒ |

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Formato

Permite definir o formato do documento gerado (xls ou xlsx).

Exportar com totalização

Permite a exibição da totalização ao exportar para o Excel.

Configuração do XML

Configurações Gerais do XML

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| XML configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Gerar XML Diretamente | ☐ |

XML Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão

Colorida

Tipo do papel

A4 (210 X 297 mm)

Orientação

Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão
Selecionar Colunas

Orderid

Customerid

Employeeid

Orderdate

Requireddate

Shippeddate

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Gerar XML Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XML gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XML

XML

| ATRIBUTO | VALOR |
|-------------------|---|
| Usar label na Tag | ☐ |
| Formato XML | ☐ Attr ☒ Tag |

Formato

Determina se o XML utilizará atributos para mostrar valores ou novos elementos. (Attr ou Tag).

Configuração do JSON**Configurações Gerais**

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|------------------------|-------------------------------------|
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Gerar JSON Diretamente | ☐ |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|-----------------------------------|---|
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução :

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão
 Colorida

Tipo do papel
 A4 (210 X 297 mm)

Orientação
 Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão

Selecionar Colunas

Orderid
 Customerid
 Employeeid
 Orderdate
 Requireddate
 Shippeddate

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação.

Configuração do JSON

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|---|--|
| JSON configurável | NOVO ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do XML |
| <div> <div>NOVO Configurações JSON disponíveis para o usuário final.</div> <div> <div> Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Usar label
 Valor formatado </div> <div> Opções
 Módulos de exportação da consulta
 Módulos de exportação do resumo
 Usar label
 Valor formatado </div> </div> </div> | | |
| Módulos de exportação da consulta | NOVO ☒ Grid
☒ Resumo | Define quais módulos serão exportados na consulta. |
| Módulos de exportação do resumo | NOVO ☒ Grid
☒ Resumo | Define quais módulos serão exportados no resumo. |
| Usar label | NOVO ☒ | Usar o label do campo no atributo do JSON |
| Valor formatado | NOVO ☐ | Exporta o valor formatado ou o valor do banco. |

JSON Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Usar Label

Permite que a label utilizada no campo da aplicação seja enviada no atributo do JSON.

Valor Formatado

Permite exibir o valor numérico formatado ou o valor exibido no banco da dados.

Configuração de impressão

Configurações Gerais de Impressão

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HTML de impressão configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Selecionar colunas | ☐ |

HTML de impressão configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| Módulos de exportação da consulta | | Grid | Resumo | Gráfico |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------|
| | ☒ | ☒ | ☐ | ☒ |

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|-----------------------------------|---|
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="password"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão Colorida

Tipo do papel A4 (210 X 297 mm)

Orientação Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão

Selecionar Colunas

| |
|--------------|
| Orderid |
| Customerid |
| Employeeid |
| Orderdate |
| Requireddate |
| Shippeddate |

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configurações de impressão

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|
| Tipo de Impressão | Ambos | Define o modo de impressão em relação a cor. |
| Seleção de nível do gráfico do HTML | ☒ | Permite que o usuário defina até que nível da quebra será gerado o gráfico no HTML. |
| Imprimir Background | ☒ | Exibe background na impressão HTML. |

Modo de impressão

Permite definir o conteúdo da impressão do arquivo (Ambos, Página corrente, Relatório completo).

Imprimir background

Permite definir se o background será exibido na impressão.

Exportação de imagem

| Configuração de imagem | | |
|---------------------------------------|-------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Seleção de nível do gráfico da Imagem | | Permite que o usuário defina até que nível da quebra será gerado o gráfico na Imagem. |

Configuração do RTF

| Configurações Gerais | |
|-----------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Selecionar colunas | |
| Gerar RTF Diretamente | |

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | |
|---------------------------|--------------------|
| | Selecionar Colunas |
| | Orderid |
| | Customerid |
| | Employeeid |
| | Orderdate |
| | Requireddate |
| | Shippeddate |

Gerar RTF diretamente

Permite definir se o documento será gerado diretamente ou se será exibida uma página intermediária.

SQL

Configuração do SQL

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------------------|--|--|
| Comando SQL | <pre>SELECT appointments_id, staff_id, customers_id, price, additional_charges, discount, total_price, appointment_start_date, appointment_start_time,</pre> | |
| Limit | <input type="text"/> | Define a quantidade de registros a ser recuperado do SQL. |
| Preparação SQL | <input type="text"/> | |
| Conexão | conn_mysql | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Usar Mensagem Personalizada | ☐ | Usar mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Mensagem de Registro Inexistente | <input type="text"/> | Texto da mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Nome da Fonte | <input type="text"/> Aa | Nome da fonte da mensagem de erro. |
| Tamanho da Fonte | 12 | Tamanho da fonte da mensagem de erro. |
| Cor da Fonte | #000000 | Cor da fonte da mensagem de erro. |
| Variável para Tabela | <input type="text"/>
<input type="text"/> | Nome da variável para substituição do nome da tabela. Informe também a parte do nome da tabela que será substituída pelo valor da variável. |
| Variável para Campos | <div> <div>Variável</div> <div>appointments_id</div> </div> | Variáveis para substituição do nome de campos da aplicação. Para cada campo a ser definido dinamicamente, informe o nome da variável que contém o novo valor e o campo que será substituído. |
| Case Sensitive | ☒ | Considerar Case Sensitive |

Configuração de SQL da consulta

- Comando SQL** Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
- Limit** Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
- Preparação SQL** É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
- Conexão** Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
- Usar mensagem personalizada** Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
- Mensagem de registro inexistente** Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
- Nome da fonte** Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Cor da fonte** Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Variável para tabela** Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

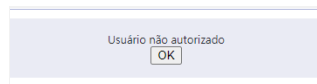
Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções de "uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|--------------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="password"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de Javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Headers

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------------|--|
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <div> <div>unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com;</div> <div>camera *;</div> </div> |
| Permissions-policy | <div> <div>fullscreen=(), geolocation=()</div> </div> |
| Content-Security-Policy | <div> <div>default-src https: 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</div> </div> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

| | |
|-----------------|--|
| X-Frame-Options | <div> <div>SAMEORIGIN</div> <div>DENY</div> </div> |
|-----------------|--|

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o clickj vulnerability consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vul upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

| | |
|-----------------|--|
| Referrer-Policy | <div> <div>no-referrer</div> <div>no-referrer-when-downgrade</div> <div>origin</div> <div>origin-when-cross-origin</div> <div>same-origin</div> <div>strict-origin</div> <div>strict-origin-when-cross-origin</div> <div>unsafe-url</div> </div> |
|-----------------|--|

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationreco

Feature-Policy: `geolocation 'none'`

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: `unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*`

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaEler DOMException. O atributo autoplay em elementos `<audio>` e `<video>` será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado peloNavigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowed capturar os conteúdos da tela.

document-domain

Controle se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullScreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError DOMException`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

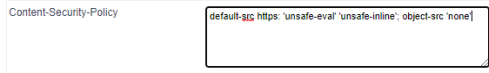
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do s. Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É rec diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicitações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da çosta de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO_ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 frame-src foi preterido em favor da child-src diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído frame-src e continuará a adiar child-src se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao iframe sandbox atributo. O sandbox aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor sandbox lugar, ou adicionar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, allow-top-navigation

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar Content-Security-Policy-Report-Only como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (não descontinuada no CSP Nível 3 em favor da report-to diretiva).

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como 'none' deve ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY POLÍTICA de EXEMPLO de FR/

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar application/x-java-applet.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no src atributo de uma base tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um Report-To cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da link tag com rel="prefetch" ou rel="prerender".

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none'`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou window.location chamado. Se form-action estiver presente, esta diretiva será ignorada p implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

EXEMPLOS RELACIONADOS

-  [Gráfico de Área](#)
-  [Gráfico de Barras 2D](#)
-  [Gráfico de Barras 3D](#)
-  [Gráfico de Colunas 2D](#)
-  [Gráfico de Colunas 3D](#)
-  [Gráfico de Rosca](#)
-  [Gráfico de Linha](#)
-  [Gráfico de Linha \(Step\)](#)
-  [Gráfico de Pizza 3D](#)
-  [Gráfico de Pizza 2D](#)
-  [Gráfico de Pirâmide](#)
-  [Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
-  [Gráfico de Empilhamento](#)
-  [Gráfico de Combinação](#)
-  [Dashboard com gráficos](#)
-  [Gráfico de Linha HTML5](#)
-  [Gráfico de Área HTML5](#)
-  [Gráfico de Funil HTML5](#)
-  [Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

- [Aplicação de Gráfico](#)
- [Temas dos gráficos](#)

Log

| LOG | | |
|----------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div><div>Acesso</div></div> Eventos do log que serão salvos. |

Configuração de log da aplicação

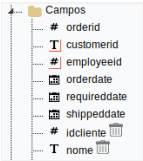
Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.

Defina a quantidade de Campos:

Quantidade

1

Prosseguir »

Ajuda

Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:

Quantidade

2

Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.

Inclusão de Campos

| TIPO | NOME | LABEL |
|--------|-----------|-----------------|
| Número | idcliente | ID do Cliente |
| Texto | nome | Nome do Cliente |

Criar

Ajuda

| | |
|-------|--|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares de utilizarmos termos originados no sistema. |

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.

| Configuração Geral: nomevendedor | |
|----------------------------------|------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto |
| Label | Nome do Vendedor |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

• Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | |

Seleção do tipo de Lookup.

o Lookup de Edição - Automático

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|--|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> | |
| <div> <div>Múltiplos Valores</div> <div> ☐ Sim ☒ Não </div> </div> | |
| <div> <div>Delimitador</div> <div></div> </div> | |
| <div> <div>Usar o lookup em</div> <div> <div>Ambos</div> <div>Valor default</div> <div></div> </div> </div> | |
| <div> <div>Exibir valor original e lookup</div> <div> ☐ Sim ☒ Não </div> </div> | |
| <div> <div>Separados por</div> <div>-</div> </div> | |
| <div> <div>Usar conexão específica</div> <div></div> </div> | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

- **conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **look up de Edição - Manual** Look up usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição ini informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Início:

Tamanho:

Incluir:

Alterar:

Excluir:

Limpar:

Salvar:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (binário)

Label:

Incluir:

Alterar:

Excluir:

Limpar:

Salvar:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Texto Múltiplas Linhas

Configuração Geral

| Atributo | Valor |
|--------------|----------------------------|
| Tipo do Dado | Texto com Múltiplas Linhas |
| Label | Customerid |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo texto múltiplas linhas.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto com múltiplas linhas, permite a exibição de quebras de linhas como a tag do HTML.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum |
| | Automático |
| | Manual |

Seleção do tipo de Lookup.

- o **lookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> | |
| Criar Select | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar o lookup em | Valor default |
| ☒ Ambos | |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automática.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **ibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separ por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simple Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simple Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e o tamanho da informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Número

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderid | |
|-----------------------------|---------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Número |
| Label | Orderid |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usu utilizarmos termos originados no sistema.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | 11 |
| Valor Mínimo | 0 |
| Valor Máximo | 0 |
| Aceitar | Somente Positivo |
| Exibir Calculadora | ☐ |
| Usar Spin | ☐ |
| Incremento menor do Spin | 1 |
| Incremento maior do Spin | 5 |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitad

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por: -

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada inform

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por: -

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor :** Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início :** Posição inicial na string onde a informação está gravada. A pri
Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

⌵ CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Label

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookup☐ Sim☒ NãoSeparados por-

Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Decimal

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|---------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Decimal |
| Label | Freight |
| Tipo SQL | DECIMAL |

Interface de configuração do campo decimal.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | <input type="text"/> | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="2"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extenso | ☒ | Exibir o valor do campo por extenso. |
| Tamanho da Linha | <input type="text" value="0"/> | Tamanho da linha do valor por extenso. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação
- xibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|---|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|--------------|
| Método para Lookup | Método utili |
| Comando Select | |

Seleção do tipo de Lookup.

- lookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|--------------------------------|---|
| Método para Lookup | Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. |
| Comando Select | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| Usar o lookup em | Valor default |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **sal o lookup em** :
 - **consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **exibir valor original e lookup**.
 - **conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **delimitador** : Caractere usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e o tamanho da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-------|-------|--------|---------|
|-------|-------|--------|---------|

Masculino Valor Início Tamanho

Casado C 2 1
Solteiro S 2 1
Estudar ED 3 2
Esportes ES 3 2
Ler LE 3 2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup *Múltiplos Valores (Posição)*.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música
12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

Configuração do lookup *Múltiplos Valores (Binário)*.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **oção Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **oção Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **oção Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **oção Limpar** : Limpa os campos.
- **oção Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Por cento

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderid | |
|-----------------------------|-----------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Por cento |
| Label | Orderid |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

→

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Nenhum Automático Manual Método util

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

- **lookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

```
SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerid = '{customerid}'
ORDER BY companyname
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores: ☐ Sim ☒ Não

Delimitador:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Usar conexão específica:

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Tipos de Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e o tamanho da informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Moeda

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|---------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Moeda |
| Label | Freight |
| Tipo SQL | DECIMAL |

Interface de configuração do campo número.

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Nenhum

Automático

Manual

Método utili

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerid = '{customerid}'
ORDER BY companyname

Criar Select

Múltiplos Valores

Sim

☒ Não

Delimitador

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

☒ Não

Separados por

-

Usar conexão específica

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separ por.
- **eparados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **ookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição ini informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Por cento (Calculado)

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderid | |
|-----------------------------|-----------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Por cento |
| Label | Orderid |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- **label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

→

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Nenhum Automático Manual Método util

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

- **lookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

`SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerid = '{customerid}'
ORDER BY companyname` [Criar Select](#)

Múltiplos Valores: ☐ Sim ☒ Não

Delimitador:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Usar conexão específica:

Interface Lookup de Consulta Automática.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Tipos de Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e o tamanho da informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Data

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderdate | |
|-------------------------------|-----------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Data |
| Label | Orderdate |
| Formato da data | YYYYMMDD |
| Tipo SQL | DATE |

Interface de configuração do campo data.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- formato da data** : Formato da data usado para agrupar os valores de quebra.
- tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- métodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|--------------------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum
Automático
Manual |

Seleção do tipo de Lookup.

- Lookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|----------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select
<pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerId = '{customerId}' ORDER BY companyname</pre> | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| ☐ Sim ☒ Não | <input type="text"/> |
| Usar o lookup em | Valor default |
| ☒ Ambos | <input type="text"/> |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| ☐ Sim ☒ Não | <input type="text"/> |
| Usar conexão específica | |
| <input type="text"/> | |

Interface Lookup de Consulta Automática.

- Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- Usar o lookup em** :
 - Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- Lookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simple Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição ini informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Hora

Configuração Geral

| Configuração Geral: start_time | |
|--------------------------------|------------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Hora |
| Label | Start Time |
| Tipo SQL | TIME |

Interface de configuração do campo hora.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- **label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações do Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|--------------------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum
Automático
Manual |

Seleção do tipo de Lookup.

- o **lookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerId = '{customerId}' ORDER BY companyname</pre> |
| Múltiplos Valores | ☐ Sim ☒ Não |
| Delimitador | |
| Usar o lookup em | ☐ Ambos ☒ Nenhum |
| Valor default | |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Separados por | - |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automática.

- **comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simple Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simple Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição ini informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

Data e Hora

Configuração Geral

| Atributo | Valor |
|-----------------|-------------|
| Tipo do Dado | Data e Hora |
| Label | Orderdate |
| Formato da data | YYYYMMDD |
| Tipo SQL | DATE |

Interface de configuração do campo data e hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- formato da data** : Formato da data usado para agrupar os valores de quebra.
- tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apre de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|--------------------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum
Automático
Manual |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar o lookup em | Valor default |
| Ambos | |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| ☐ Sim ☒ Não | - |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automática.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {ca`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separ por.
- eparados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- ookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Tipos de Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **Delimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e o tamanho da informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

EXEMPLOS RELACIONADOS

[Gráfico de Área](#)
[Gráfico de Barras 2D](#)
[Gráfico de Barras 3D](#)
[Gráfico de Colunas 2D](#)
[Gráfico de Colunas 3D](#)
[Gráfico de Rosca](#)
[Gráfico de Linha](#)
[Gráfico de Linha \(Step\)](#)
[Gráfico de Pizza 3D](#)
[Gráfico de Pizza 2D](#)
[Gráfico de Pirâmide](#)
[Gráfico de Linha \(Spline\)](#)
[Gráfico de Empilhamento](#)
[Gráfico de Combinação](#)
[Dashboard com gráficos](#)
[Gráfico de Linha HTML5](#)
[Gráfico de Área HTML5](#)
[Gráfico de Funil HTML5](#)
[Gráfico de Radar HTML5](#)

VÍDEOS RELACIONADOS

[Aplicação de Gráfico](#)
[Temas dos gráficos](#)

| ▲ RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <input type="text"/> |
| ROD_LIN1_COL2 | <input type="text"/> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - o **campo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - o **data** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - o **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher imagem**” e clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
 - o **valor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if (![glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onHeader

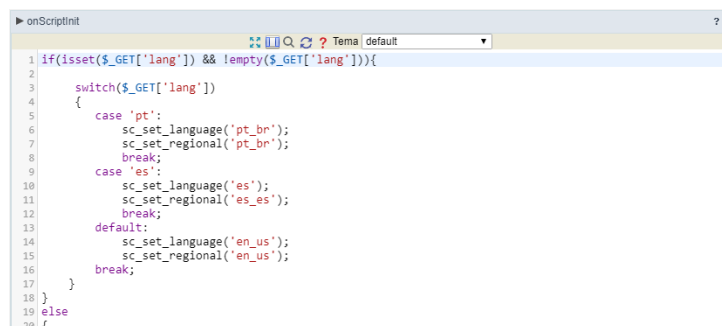
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



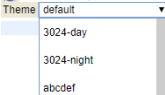
```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.

-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as teclas de atalho do Scriptcase.

Filtro

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro do Formulário.

| CONFIGURAÇÃO DO FILTRO | | |
|-------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Condição de Filtro | AND | Condição para filtros com mais de um campo. |
| Exibir Condição | ☐ | Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. |
| Usar autocomplete nos campos. | Definido por campo | Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados. |

Interface de configuração do Filtro.

- tributos
- iltro Vazio : Se o usuário escolher **Sim**, serão apresentados todos os registros, caso os campos do filtro estejam em branco. Se a opção for **Não** nenhum registro é exibido.
- ondição do Filtro : Permite selecionar o comando SQL **AND** (e) ou **OR** (ou) para definir os critérios de pesquisa a serem utilizados;
- xibir Condição : Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. Nesse caso "AND" (e) ou "OR" (ou) aparecerão no Formulário de Filtro para que o usuário selecione a opção desejada.
- sar Autocomplete nos Campos : Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados, Se o usuário escolher **Sim**, o autocomplete será habilitado de forma automática em todos os opção for **Não** nenhum autocomplete será exibido. Caso a opção selecionada seja **Definido por campo** será respeitada a configuração individual de cada campo.

Condições do Filtro

| CONFIGURAÇÃO DO FILTRO | |
|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Clique no campo que faz parte do filtro e no Combobox da direita selecione para ativar ou desativar uma opção do filtro. | |
| <div>customerid
status
order_date
total</div> | <div>*Maior que
*Menor que
*Exatamente igual
*Entre dois valores
.Início igual
.Contém
.Diferente
.Não Contém
.Maior igual
.Menor igual
.Entra vários valores
Vazio</div> |
| <div>Liga/Desliga</div> <div>Todos</div> <div>Nenhum</div> | |

Interface Configuração do Filtro.

Nesta interface podemos configurar quais as condições de filtragem (SQL) para cada campo que faz parte do filtro, no combo da esquerda é exibido o campo. No Combobox da direita ficam as opções de filtro relacionadas ao campo, para desejada (Exatamente igual, Início igual, Qualquer parte e etc) e no botão Liga / Desliga. As setas a direita servem para alterar a ordem dos campos.

Para campo do tipo Data você pode definir condições especiais de pesquisa, acessando diretamente o campo e editando a guia de edição Condições Especiais.

Abaixo e ao lado da lista existem os botões padrão das demais listas descritas:

- otão Liga/Desliga : Ativa ou desativa o campo ou opção selecionado.
- otão Todos : Marca todos os campos ou opções.
- enhum : Demarca todos os campos ou opções.

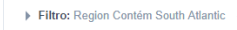
Filtro Avançado

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro da aplicação de Consulta.

| Configurações de filtro avançado | | |
|----------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Margens | <div>cima
baixo
direita
esquerda</div> | Define as margens da aplicação. |
| Manter Valores | ☒ | Manter os valores do último filtro realizado ao entrar novamente na página de filtro. |
| Preservar colunas e ordenação | ☒ | Preserva a arrumação dos campos e da ordenação do último filtro realizado. |
| Use a tecla Enter para | | Use a tecla "Enter" para tabular de um campo para o próximo campo, ou para submeter a aplicação |
| Exibir etiquetas | ☒ | Exibe os filtros utilizados para consulta em forma de etiquetas dentro da aplicação. |
| Exibir após filtrado | ☒ | Exibe a linha de etiquetas somente depois de ter sido ativada no Filtro Avançado. |
| Agrupar resultados | 15 | Quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção recomendada para uso quando o campo é de múltipla seleção. |
| Treewiew nas tags | ☒ | Essa opção permite o uso de treewiew nas tags e pode ocultar as tags e mostrar uma descrição completa como texto. |
| Estado inicial do treewiew | Iniciar aberto | Esta opção define se o estado inicial será aberto, com as tags, ou fechado, mostrando a descrição completa como texto. |

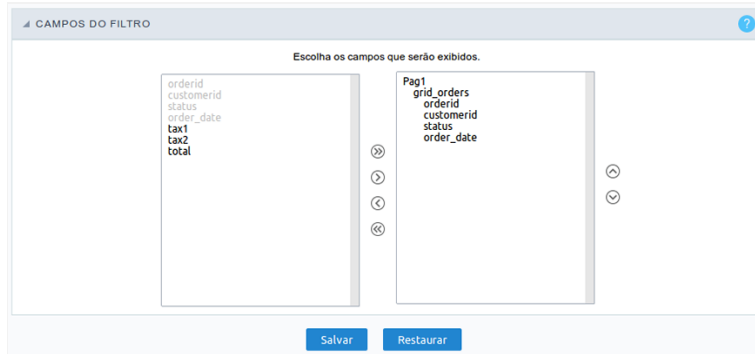
- argens : Permite definir o posicionamento (margens) do form de filtro.
- anter valores : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna à tela de filtro.
- reservar Colunas e Ordenação : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.

- **sar tecla enter para** : Permite definir a ação que a tecla enter terá na tela de filtro. **Tabular** Permite navegar entre os campos e **submiter** realiza a busca(ativa o botão Pesquisar)
- **xibir etiquetas** : Permite exibir os filtros utilizados para a consulta em forma de etiquetas.
- **xibir após filtrado** : Esta opção define o momento de exibição das etiquetas. Ao habilitar as etiquetas serão exibidas após realizar um busca avançada, se desabilitada as etiquetas serão sempre exibidas independente da realização
- **grupar resultados** : Define a quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção deve ser utilizada para uso quando o campo é de múltipla seleção.
- **reeview nas tags** : Define a utilização ou não do treeview nas tags.
- **stado inicial do treeview** : Esta opção funciona apenas se o treeview estiver sendo utilizado e define o estado inicial do treeview.
 - **berto**: exibindo as tags 
 - **echado**: mostrando a descrição completa como texto 
- **impar outros filtros depois de enviar** : Depois de aplicar o filtro avançado, todos os outros filtros serão excluídos.
- **nteraja com o filtro dinâmico** : Aplicar mesmo filtro em campos coincidentes entre Filtro Avançado e Dinâmico, quando não mostrar as etiquetas.
- **estacar**: Destaca os resultados na consulta. Funciona apenas para as condições "Exatamente igual", "Contém" e "Início igual".

Para customizar como o destaque será exibido, você deve acessar a ferramenta de edição de temas .

- 1- Acesse no menu **Layout > Temas para aplicação temas** .
- 2- Escolha o tema desejado e clique em **Modo Avançado**.
- 3- Depois procure pelo subitem **Consulta**, dentro do item de mesmo nome.
- 4- Neste subitem você irá encontrar a opção "Linha", que contém as pastas **Linhas Ímpar e Par** . Em cada uma destas pastas você irá encontrar a opção **Destaque da pesquisa rápida** , com as opções de edição de Texto, Borda e Fundo de

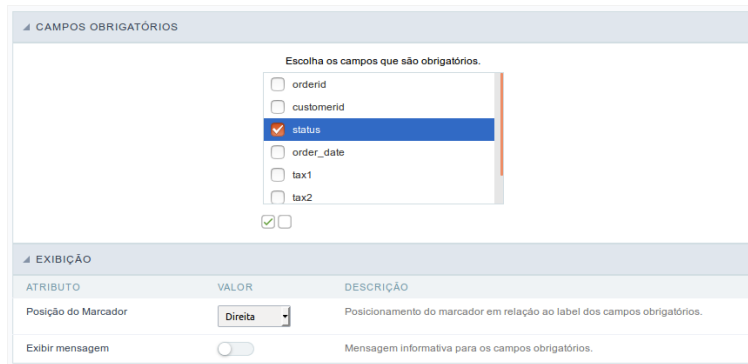
Selecionar Campos



Interface de seleção dos campos do filtro.

Obrigatórios

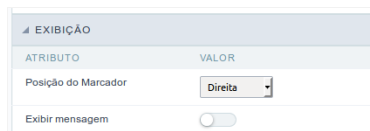
Define quais campos da aplicação serão de preenchimento obrigatório.



| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|--------------------------|---|
| Posição do Marcador | Direita | Posicionamento do marcador em relação ao label dos campos obrigatórios. |
| Exibir mensagem | ☐ | Mensagem informativa para os campos obrigatórios. |

Interface campos Obrigatórios.

Na aplicação gerada é exibido um marcador (*) ao lado do campo e é gerada uma crítica caso não seja atribuído nenhum valor.



| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|-------------------------------------|
| Posição do Marcador | Direita |
| Exibir mensagem | ☒ |

Interface de configuração do posicionamento do marcador.

- **osição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **ostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de ferramentas

Salvar Filtro

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onSave

Este evento ocorre no momento de salvamento da aplicação.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na chamada ORGANIZAÇÃO, é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

| Edite a configuração dos blocos. | | | | | | | | | | |
|----------------------------------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Proximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | | | | | | | | | | |
| | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | |
| | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | |

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

[Criar Novo Bloco](#)

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclu

- rganização e Mudança de posição dos Blocos
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.
- Clique e arraste o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”.

| Bloco | | | Título | Label | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exbr | Exbr | Posição | Colunas | Posição | Proximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | | | | | | | | | | |
| | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | |
| | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

| Bloco | | | Título | | Label | Campos | | | Organização | |
|---------------------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exbir | Exbir | Posição | Colunas | Posição | Proximo | Largura | Colapsa |
| Pag1 | | | | | | | | | | |
| | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | |
| | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Bloco | | | Título | | Label | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|--|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Proximo | Largura | Collapse | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | |
| | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | |
| | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- tributos

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
 - **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
 - **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
 - **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
 - **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.
- nclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão **Criar Novo Bloco** . Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

Criar

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **tributos**
 - **ome** : Nome do bloco.
 - **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.
- dição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no

EDIÇÃO DOS BLOCOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|--|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | <div>☐ Sim</div> <div>☒ Não</div> | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <div><div></div></div> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <div><div></div></div> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <div><div></div></div> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <div><div></div></div> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <div><div>20</div> pixels</div> | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <div><div></div></div> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <div><div></div></div> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | <div>☒ Sim</div> <div>☐ Não</div> | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <div><div>1</div></div> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <div><div>Calculado</div></div> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <div><div></div></div> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <div><div>Ao lado</div></div> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <div><div>Ao lado</div></div> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <div><div>Abaixo</div></div> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <div><div></div></div> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <div><div>0</div> pixels</div> | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <div><div>100%</div></div> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <div><div></div></div> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <div><div></div> pixels</div> | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <div><div>Iniciar aberto</div></div> | Displays collapse button at the block's header |

Interface de edição dos blocos da aplicação

- **tributos**
 - **ome** : Nome do bloco.
 - **Título** : Exibe o título do bloco.
 - **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
 - **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
 - **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
 - **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
 - **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
 - **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.

- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valores

▲ CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

Modelo para o Cabeçalho

Fiat

Nome do modelo usado para compor o cabeçalho da aplicação.

Modelo para o Rodapé

Light

Nome do modelo usado para compor o rodapé da aplicação.

Botão

Use botões diferentes do que o que foi definido no esquema de cores.

Temas

Sc9_Rhino

Use temas diferentes do que foi definido para o esquema de cores

☐ Atualizar também o tema do filtro

Cabeçalho

|< < > >|

Sair

xxxxx

yyyyy

Nome

Tipo

Turmas

Pais

▶ Bloco 1

1.1

1.2

1.4

1.5

2.1

2.2

2.4

2.5

Sub-Total 4

▶ Bloco 2

3.1

3.2

3.4

3.5

4.1

4.2

4.4

4.5

5.1

5.2

5.4

5.5

6.1

6.2

6.4

6.5

Sub-Total 20

Configuração de visualização de temas da aplicação

- onfiguração de visualização
 - **odelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
 - **odelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
 - **otão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
 - **emas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores, fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho e Rodapé

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteúdos variáveis que farão parte do cabeçalho.

▲ CABEÇALHO

ATRIBUTO

VALOR

Exibe Cabeçalho

☒

Título da Consulta

(lang_othr_chart_tit) - appointment

☒ Sincronizar outros títulos da aplicação.

Variáveis do Cabeçalho

SC_HEADER

Título

SC_VALUE

Data

?

Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **ítulo da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **ariáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos exist
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalh
 - **ítulo** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no “ **Título do Filtro**”.
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá se lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
 - **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher ir** servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”
 - **alor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Rodapé

| RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <input type="text"/> |
| ROD_LIN1_COL2 | <input type="text"/> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **Variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existente
 - **campo** : Quando se escolhe a opção do tipo " **Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - **data** : Quando é selecionado o tipo " **Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone " **Escolher imagem**". servidor clique em " **Fazer upload de uma imagem**".
 - **valor** : Quando selecionado o tipo " **Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e " **Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Filtro dinâmico

Funcionalidade que permite que ao usuário final realizar buscas em sua aplicação sem precisar navegar para outra aplicação, o desenvolvedor precisará indicar quais campos ficarão disponíveis na aplicação.

Configuração

| CONFIGURAÇÕES DE FILTRO DINÂMICO | | |
|----------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar a tecla ENTER para | <input type="text"/> | Use a tecla Enter para tabular de um campo para o próximo campo, ou para submeter a aplicação. |

*Interface Configuração do Filtro dinâmico.

- **usar a tecla ENTER para** : Utilize a tecla ENTER para tabular de um campo para o próximo, ou para submeter a pesquisa.

Selecionar Campos

| PESQUISAR CAMPOS DINÂMICOS | | |
|--|-------|-----------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| <div> <div> <div> <div>orderid</div> <div>customerid</div> <div>status</div> <div>order_date</div> <div>tax1</div> <div>tax2</div> <div>total</div> </div> <div> <div>grid_orders</div> <div>status</div> <div>order_date</div> <div>total</div> </div> </div> <div> <div> <div>➡</div> <div>⬅</div> <div>⌂</div> </div> <div> <div>⌂</div> </div> </div> </div> <div> <div>Salvar</div> <div>Restaurar</div> </div> | | |

Interface de seleção dos campos do filtro dinâmico.

Campos

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação | | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | <input type="text"/> | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | <input type="text" value="0"/> | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **aminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negócio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|-------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Posição do SweetAlert | Centro ▼ |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o "confirm" e "alert" do navegador.
- **osição do erro**: Posição do erro na aplicação.
- **cript Error**: Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- **tributos**
 - **RL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - **etchar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - **RL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - **ariável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do . **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|--------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET

Configuração
☐ Opcional

Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **tributo** : nome da variável na aplicação.
- **alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - **scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - **ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - **et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - **ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - **onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - **ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros
Steste = teste

✓ □ ✎ ✕

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

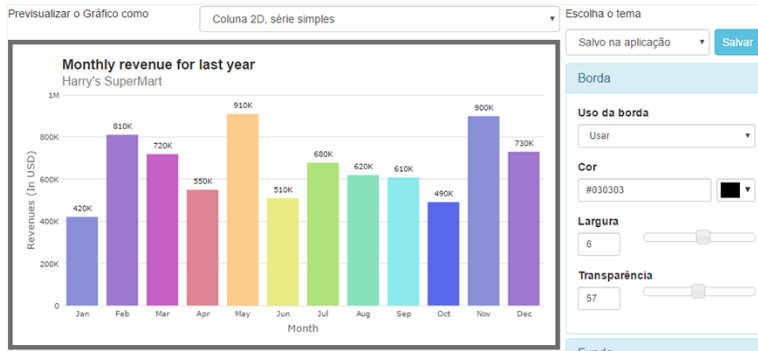
-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Temas

Pré-visualização

Esse item foi adicionado para que o desenvolvedor tenha uma pré-visualização do tema escolhido.

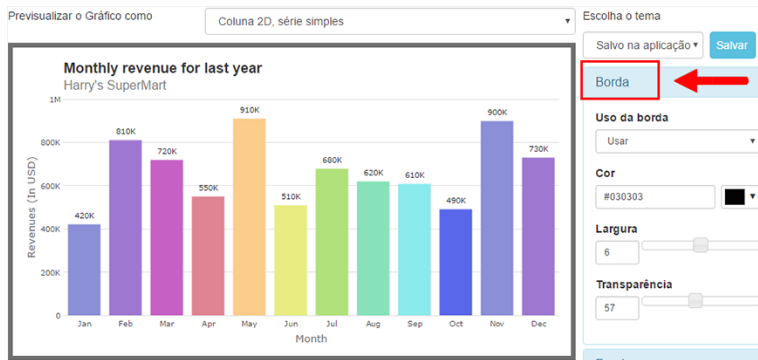
O item "Tema" não irá alterar o tema do gráfico para o projeto e sim apenas para a aplicação, para alterar o tema escolhido o desenvolvedor terá que ir em Layout-> Tema para gráficos na barra superior do Scriptcase.



Prévisualização do tema

Borda

Ative essa função para selecionar a borda em volta do gráfico.

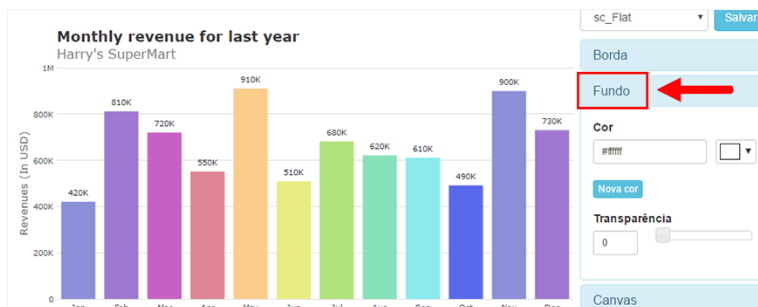


Borda.

- so da borda : Não informar, não usar ou usar.
 - ão informar: Essa opção irá usar a opção padrão do tema.
 - ar: Seleciona a borda como ativa.
 - ão usar : Retira a borda do gráfico.
- or : Seleciona a cor da borda, podendo informar um valor hexadecimal ou escolher ao lado.
- argura : Seleciona a largura da borda.
- ransparência: Seleciona a transparência da borda.

Fundo

Opção para configurar a cor de fundo do gráfico.

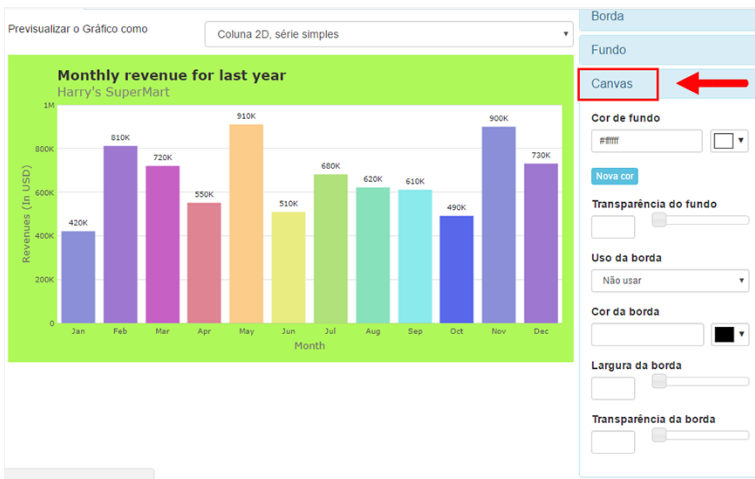


Fundo

- or : Selciona a cor do fundo, podendo informar um valor hexadecimal ou escolher.
- ova cor : Adiciona uma nova opção de cor ao fundo.
- ransparência : Seleciona a transparência do fundo.

Canvas

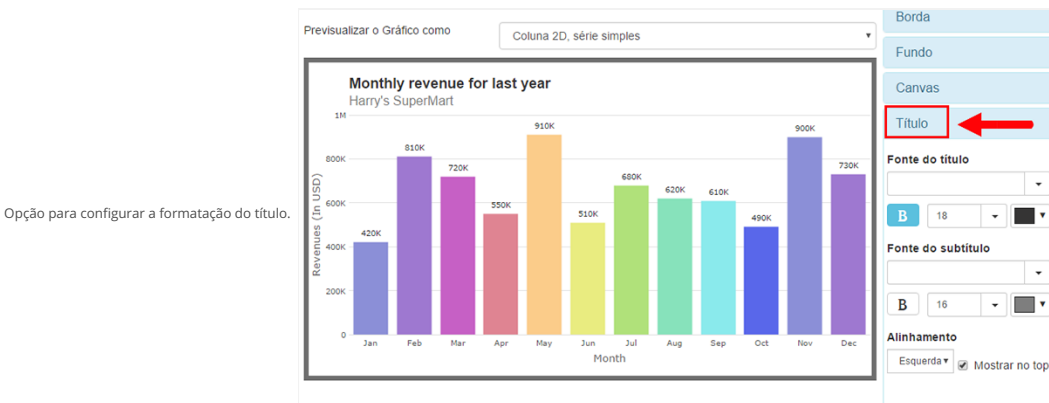
Opção para configurar a canvas do gráfico.



Canvas

- or** : Seleciona a cor da canvas, podendo informar um valor hexadecimal ou escolher ao lado.
- ova cor** : Adiciona uma nova opção de cor.
- ransparência do fundo** : Seleciona a transparência do fundo.
- so da borda** : Não informar, não usar ou usar.
 - ão informar**: Essa opção irá usar a opção padrão do tema.
 - sar** : Seleciona a borda como ativa.
 - ão usar** : Retira a borda do gráfico.
- or** : Seleciona a cor da borda, podendo informar um valor hexadecimal ou escolher ao lado.
- argura** : Seleciona a largura da borda.
- ransparência** : Seleciona a transparência da borda.

Título

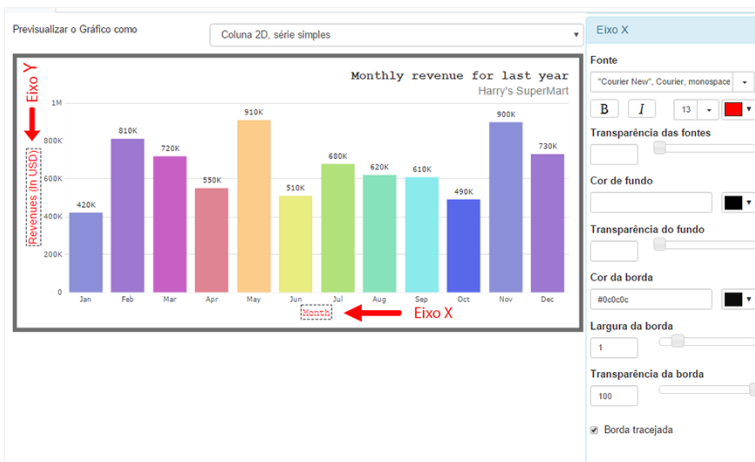


Título

- onte do título** : Seleciona a fonte, tamanho, cor e formatação do título.
- onte do subtítulo** : Seleciona a fonte, tamanho, cor e formatação do subtítulo para esquerda, centro ou direita.
- liamento** : Seleciona a posição do título e subtítulo.
- ostrar no topo** : Caso essa opção seja selecionada o título e o subtítulo será posicionada acima do gráfico, caso contrário, será posicionada abaixo.

Eixos

Esta opção configura a formatação dos textos do eixo x e y

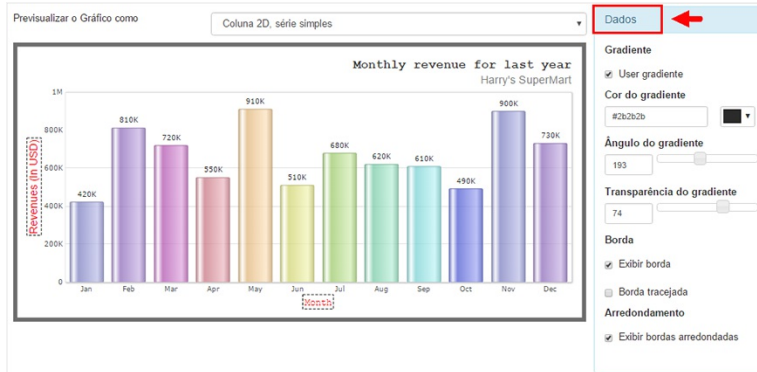


Eixos

- **onte** : Selecciona a fonte, tamanho, cor e formatação do eixo.
- **or de fundo** : Selecciona a cor de fundo do texto do eixo.
- **ransparência do fundo** : Selecciona a transparência da cor de fundo do eixo.
- **or da borda** : Selecciona a cor da borda do eixo.
- **argura da borda** : Selecciona a largura da borda do eixo.
- **ransparência da borda** : Selecciona a transparência da cor da borda do eixo.

Dados

Opção para configurar os dados do gráfico (registros do banco).

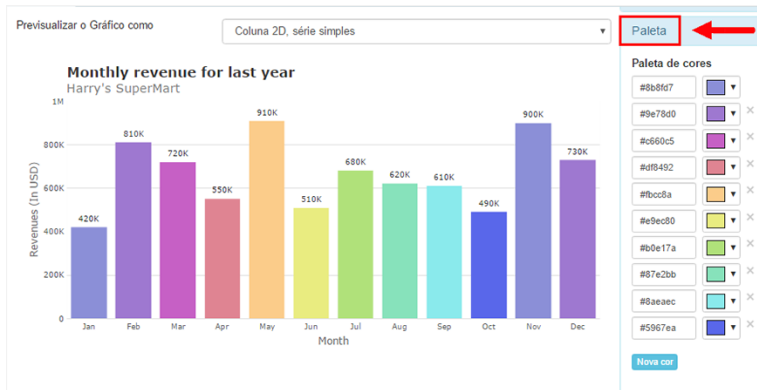


Dados

- **sar gradiente** : Habilita o gradiente nos dados.
- **or do gradiente** : Selecciona a cor do gradiente.
- **ngulo do gradiente** : Selecciona o ângulo do gradiente.
- **ransparência do gradiente** : Selecciona a transparência do gradiente.
- **xibir borda** : Caso essa opção seja selecionada é ativado a borda nos dados.
- **orda tracejada** : Caso essa opção for selecionada a borda fica tracejada, essa opção só é válida se caso a opção "Exibir borda" está marcada.
- **xibir bordas arredondadas** : Essa opção deixa a borda arredondada.

Paleta

Opção para escolher as cores de cada paleta do gráfico.

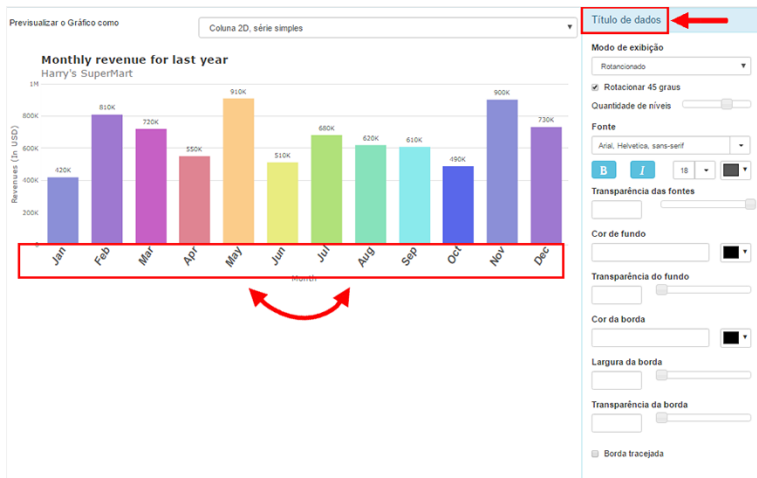


Paleta

- **aleta de cores** : Selecciona a cor de cada paleta do gráfico.

Título de dados

Opção para configurar a formatação do título de dados.

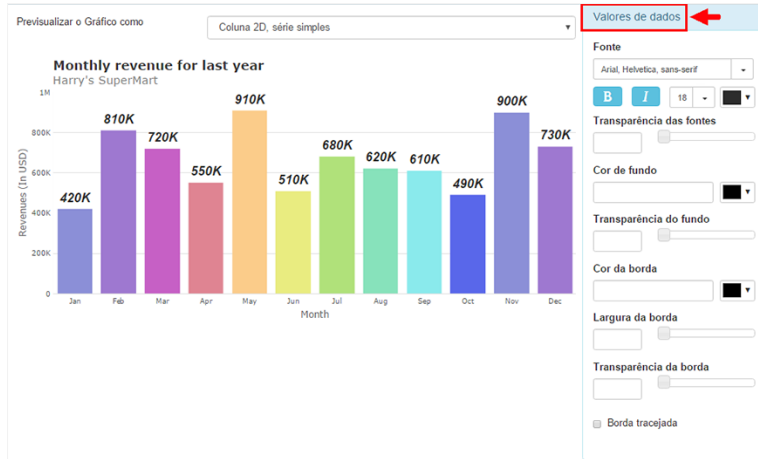


Título de dados

- **modo de exibição** : Seleciona o modo de exibição para "Automático", "Rotacionado", "Quebra de linhas", "Em níveis" e "Nenhum", se caso for selecionado a opção "Automático, selecionará a opção padrão do tema.
- **quantidade de níveis** : Seleciona a quantidade de níveis para os títulos de dados.
- **fonte** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor do título de dados.
- **transparência das fontes** : Seleciona a transparência da fonte do título de dados.
- **cor de fundo** : Seleciona a cor de fundo para o título de dados.
- **transparência do fundo** : Seleciona a transparência da cor de fundo do título de dados.
- **transparência da borda** : Seleciona a transparência da cor da borda do título de dados.
- **orda tracejada** : Caso essa opção for selecionada a borda do título de dados ficam tracejada.

Valores de dados

Opção para configurar a formatação dos valores de dados.

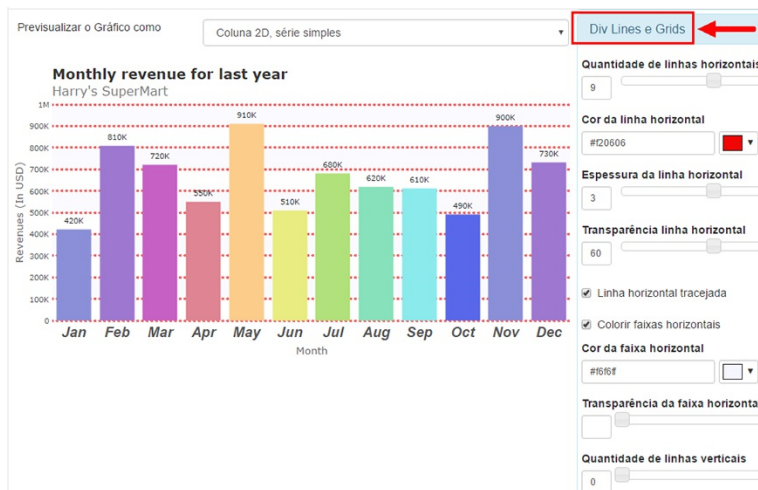


Valores de dados

- **fonte** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor do valores de dados.
- **transparência das fontes** : Seleciona a transparência da fonte do valores de dados.
- **cor de fundo** : Seleciona a cor de fundo para o valores de dados.
- **cor da borda** : Seleciona a cor da borda para o valores de dados.
- **argura da borda** : Seleciona a largura da borda para o valores de dados.
- **transparência da borda** : Seleciona a transparência da cor da borda do valores de dados.
- **orda tracejada** : Caso essa opção for selecionada a borda do valores de dados ficam tracejada.

Div Lines e Grids

Opção para configurar a divisão de linhas horizontais e verticais no gráfico.

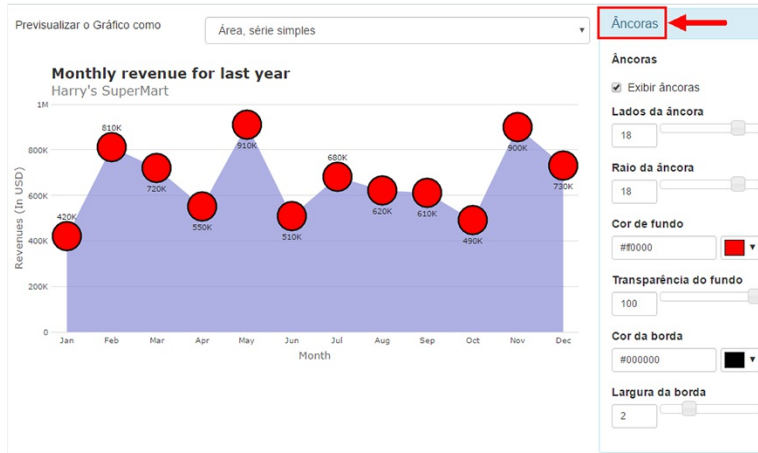


Div Lines e Grids

- **quantidade de linhas horizontais** : Seleciona a quantidade de linhas horizontais que serão mostrada no gráfico.
- **cor da linha horizontal** : Seleciona a cor da linha horizontal.
- **espessura da linha horizontal** : Seleciona a espessura da linha horizontal.
- **transparência da linha horizontal** : Seleciona a transparência da linha horizontal.
- **linha horizontal tracejada** : Caso essa opção seja selecionada irá tracejar a linha horizontal.
- **colorir faixas horizontais** : Caso essa opção seja selecionada o desenvolvedor poderá escolher a cor da linha horizontal.
- **cor da faixa horizontal** : Seleciona a cor deseja caso a opção "Colorir faixa horizontal" esteja marcada.
- **transparência da faixa horizontal** : Seleciona a transparência da faixa horizontal.
- **cor da linha vertical** : Seleciona a cor da linha vertical.
- **espessura da linha vertical** : Seleciona a espessura da linha vertical.
- **transparência da faixa vertical** : Seleciona a transparência da faixa vertical.
- **linha vertical tracejada** : Caso essa opção seja selecionada irá tracejar a linha vertical.
- **colorir faixas vertical** : Caso essa opção seja selecionada o desenvolvedor poderá escolher a cor da linha vertical.
- **cor da faixa vertical** : Seleciona a cor deseja caso a opção "Colorir faixa vertical" esteja marcada.
- **transparência da faixa vertical** : Seleciona a transparência da faixa vertical.

Âncoras

Opção para configurar âncoras no gráfico.

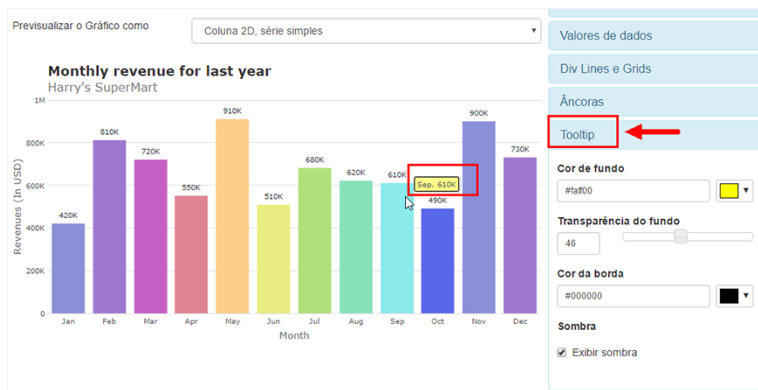


Âncoras

- **xibir âncoras** : Seleccionada essa opção habilita as âncoras no gráfico.
- **argura da âncora** : Selecciona a largura da âncora.
- **aio da âncora** : Selecciona o tamanho do raio da âncora.
- **or de fundo** : Selecciona a cor da âncora.
- **ransparência do fundo** : Selecciona a transparência da âncora.
- **or da borda** : Selecciona a cor da borda da âncora.
- **argura da borda** : Selecciona a largura da borda da âncora.

Tooltip

Opção para configurar os tooltips no gráfico.

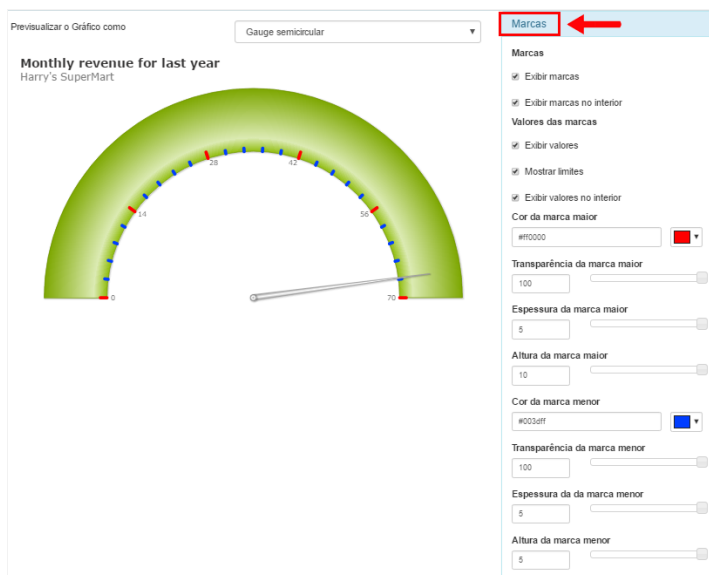


Tooltip

- **or de fundo** : Seleccionada a cor de fundo para o tooltip.
- **ransparência do fundo** : Selecciona a transparência do fundo do tooltip.
- **or da borda** : Selecciona a cor da borda para o tooltip.
- **ombra** : Habilita a sombra no tooltip.

Marcas

Opção para as configurar as marcas do gráfico, essa opção só será possível para o gráfico do tipo "Gauge".

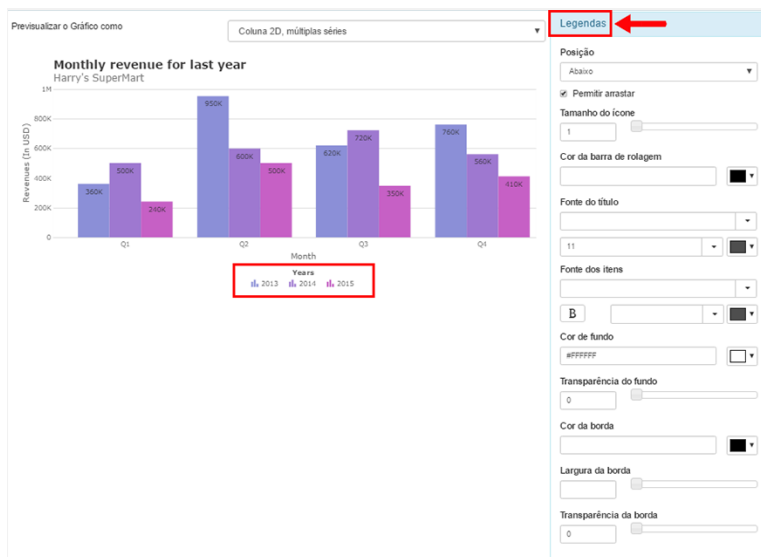


Marcas

- **exibir marcas** : Habilita as marcas no gráfico.
- **exibir marcas no interior** : Caso essa opção esteja marcada as marcas do gráfico irá se posicionar lado interior do gráfico.
- **mostrar limites** : Caso essa opção esteja marcada irá mostrar limites ao gráfico.
- **exibir valores no interior** : Caso essa opção esteja marcada irá mostrar os valores dentro do gráfico;
- **cor da marca maior** : Seleciona a cor da maior marca.
- **transparência da marca maior** : Seleciona a transparência da marca maior.
- **espessura da marca maior** : Seleciona a espessura da marca maior.
- **altura da marca maior** : Seleciona o tamanho da marca maior.
- **cor da marca menor** : Seleciona a cor da menor marca.
- **transparência da marca menor** : Seleciona a transparência da marca menor.
- **espessura da marca menor** : Seleciona a espessura da marca menor.
- **altura da marca menor** : Seleciona o tamanho da marca menor.

Legenda

Opção para configurar a legenda do gráfico.



Legenda

- **posição** : Seleciona a posição da legenda, "Ao lado" ou "Abaixo".
 - **ao lado** : Posiciona a legenda ao lado do gráfico.
 - **abaixo** : Posiciona a legenda abaixo do gráfico.
- **permitir arrastar** : Caso essa opção esteja marcada será possível arrastar a legenda do gráfico para a posição desejada.
- **tamanho do ícone** : Seleciona o tamanho do ícone da legenda.
- **cor da barra de rolagem** : Seleciona a cor da barra de rolagem.
- **fonte do título** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor da legenda.
- **fonte dos itens** : Seleciona a fonte, e sua formatação como negrito, itálico, tamanho e a cor dos itens da legenda.
- **cor de fundo** : Seleciona a cor do fundo da legenda.
- **transparência do fundo** : Seleciona a transparência do fundo da legenda.
- **cor da borda** : Seleciona a cor da borda para a legenda.
- **largura da borda** : Seleciona a largura da borda para a legenda.
- **transparência da borda** : Seleciona a transparência da borda para a legenda.

Limit

Na opção limit o usuário poderá escolher o limite máximo que será exibido no gráfico.

⬇ CONFIGURAÇÕES DO LIMIT ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------|----------------|---|
| Campo | customers_id ▾ | Campo para realizar o filtro do limit |
| Sumarização | Máximo (Máx) ▾ | Em qual função de sumarização será feito o limit |
| Tipo de limit | Baixo ▾ | Definir se o limit será realizado pelos primeiros ou pelos últimos. |
| Quantidade | 5 | Quantidade de registros a ser aplicados no limit |

Interface limit gráfico

Configurações do limit

- **ampo** : Campo que irá realizar o filtro do limit desejado.
- **umarização** : Em qual função de Sumarização será feito no limit podendo ser “Soma”, “Máximo”, “Mínimo”, “Média”, “Variância”, “Desvio padrão”, “Contagem” e “Contagem distinta”.
- **ipo do limit** : Definir se o limit será realizado pelos primeiros ou pelos últimos registros.
- **uantidade** : Quantidade de registros a ser aplicados no limit.

CUSTOMERS_NAME_1CUSTOMERS_ID_1CUSTOMERS_EMAIL_1

Caio Vinicius (1) ▾

1 — 6

caio@netmake.com.br (1) ▾

Limpar

Aplicação gerada

Exportação por email

Permite o envio por e-mail do arquivo gerado na exportação das aplicações. O envio deste e-mail pode ser utilizando o SMTP ou através das integrações com o **mandrill** e **SES**.

Para mais informações sobre o Mandrill [clique aqui](#)

Para mais informações sobre o Amazon SES [clique aqui](#)

Configurações de envio

Devemos configurar a forma de envio do e-mail ou selecionar uma API já configurada em Ferramentas > API. [clique aqui](#) e veja como configurar.

SMTP

O SMTP é o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet, cada provedor possui seu próprio SMTP.

Para Mais informações sobre as configurações do SMTP [clique aqui](#)

- **PI**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **ateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **ervidor SMTP**: Endereço do servidor SMTP referente ao provedor que está sendo utilizado.
- **orta SMTP**: Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor default:
- **suário SMTP**: Usuário do servidor SMTP.
- **enha SMTP**: Senha do usuário do servidor SMTP.
- **rotocolo SMTP**: Define o protocolo de segurança que será utilizado. Ao omitido o valor o Scriptcase assumirá o valor padrão sem segurança.
- **o e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **o Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Mandrill

O **Mandrill** é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

| Configurações de envio | | |
|------------------------|---------------------|-----------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| API | - personalizadas - | API para envio de e-mails. |
| Gateway | mandrill | |
| Chave API | Your API | Chave de conexão com a API. |
| Do email | default@example.com | Email padrão de envio . |
| Do nome | default | Nome padrão para envio. |

- **PI**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **ateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **have API**: Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **o e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **o Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Amazon SES

Amazon Simple Email Service **Amazon SES** é um serviço de envio de e-mail criado para auxiliar no envio de e-mails de marketing, notificações e mensagens transacionais.

| Configurações de envio | | |
|------------------------|---------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| API | - personalizadas - | API para envio de e-mails. |
| Gateway | Amazon SES | |
| Chave API | Your Key API | Chave de conexão com a API. |
| API Secret | Your Secret API | Segredo da API, obtido em associação com a chave da API. |
| Região | Region | Região de conexão com API. |
| Do email | default@example.com | Email padrão de envio . |
| Do nome | default | Nome padrão para envio. |

- **PI**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **ateway**: Selecione a forma de envio do e-mail.
- **have API**: Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **PI Secret**: Informe a secret access key de sua conta.
- **egião**: O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo. [Veja as regiões](#).
- **o e-mail**: Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **o Nome**: Nome que será exibido no e-mail enviado.

Exportar configurações

Nestas configurações, definimos as configurações da interface de envio do e-mail ao realizar a exportação, bem como, podemos definir um assunto e corpo de e-mail padrão.

- **ara**: Informe o e-mail padrão de destino.
- **sar Cópia (CC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia' dentro das opções de exportação.
 - **ão**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
 - **im**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.

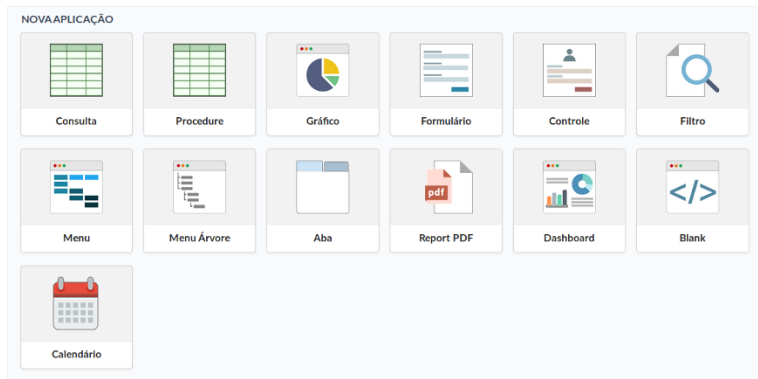
- **scondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **ópia (CC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **ar Cópia oculta (BCC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia oculta' dentro das opções de exportação.
 - **ão**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
 - **im**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.
 - **scondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **ópia oculta (BCC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia oculta. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **ssunto**: Texto padrão do assunto do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser alterado no campo assunto dentro das opções de exportação
- **orpo**: Texto padrão do corpo do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser alterado no campo corpo dentro das opções de exportação.

Criando novo Gráfico

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

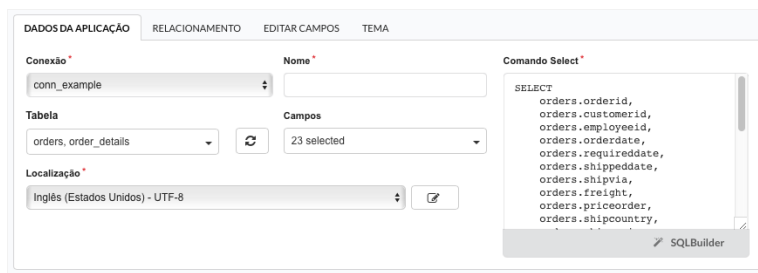
Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.

Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.

- **onexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.

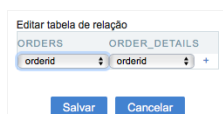


- **abelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizar apenas uma tabela).
- **ampos** - Define os campos que farão parte das aplicações.
- **omando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na c
- **ome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **ocalização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Relacionamento

Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba "Relacionamento" será exibida. Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.



Editar Campos

Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.

- # Tema

DADOS DA APLICAÇÃO

RELACIONAMENTO

EDITAR CAMPOS

TEMA

Sc9_Rhino

Header

<<<<>>>>

Incluir

Salvar

Block 1.1

Title 1

Object text

Block 2.1

| Title 1 | Title 2 | Title 3 |
|----------|----------|----------|
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |

Footer

- Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Filtro

Filtro

Configurações dos campos do filtro

Para definir os campos que serão utilizados no filtro do gráfico, utilize o drag-and-drop para posicionar os campos dentro de Campos do Filtro.

A ordem dos campos, dentro de Campos do Filtro, será a ordem de exibição na aplicação gerada.

Edição dos campos

O mesmo campo pode ser adicionado mais de uma vez ao filtro, estes campos estarão visíveis na aplicação gerada desde que utilize configurações distintas, caso estejam utilizando a mesma configuração apenas um dos campos será ex

As configurações de visualização dos campos são realizadas individualmente, e podem ser acessadas ao adicionar o campo no filtro e clique em editar.

Iremos separar a explicação das configurações de exibição dos campos de acordo com os tipos.

Tipos: Texto/Especiais

Interface de configuração para os campos tipo texto e especiais.

Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texto, número e data, possuem opções distintas de configuração.

- **abel do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **ipo de Componente** : Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos texto temos o Select Box e o Multiselect box.

Escolher Valores

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

Escolher componente

Escolher valores

Lookup

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Valor padrão:
Mid-Atlantic

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.

Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores entre as aspas duplas.
Ex.: Oeste

Ok

Cancelar

Lookup

Nesta aba, poderemos configurar lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse [Aplicações > Consulta > Campos > Texto](#).

Tipos: Data/Hora

Interface de configuração para campos tipo data e date time.

Configuração do Filtro

Escolher componente

Escolher valores

Label a ser exibido no filtro

Escolha o tipo de componente:

☒ Intervalo de datas

Exemplo: From: 01/01/2000 00:00:00 To: 01/01/2016 00:00:00

A melhor opção para permitir que os usuários selecionem um intervalo de datas e filtrar a exibição.

☐ Período real Seleção simples

Exemplo: 2008

A melhor opção para permitir que os utilizadores filtrem com base no período real presente na coluna da data. Por ex.: 2005, 2006, etc.

☐ Período relativo Seleção simples

Exemplo: Last year

A melhor opção para permitir que os utilizadores filtrem com base no período relativo como últimos 3 meses, últimos 6 meses, etc.

☐ Período sazonal Seleção simples

Exemplo: January

A melhor opção para permitir que os utilizadores filtrem com base nos períodos sazonais repetidos. Por ex.: dados em todos os Domingos, todos os meses de Março, todos os trimestres, etc.

Ok

Cancelar

Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texto, número e data, possuem opções distintas de configuração.

- abel do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- tipo de Componente** : Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos date e datetime, teremos as seguintes opções: Intervalo de datas, Período Real, Período Relativo e Período Sazonal.

Escolher Valores - Intervalo de datas

Para campos tipo datetime, devemos habilitar a opção **Incluir Hora** para que as horas possam ser incluídas na pesquisa.

☐ Incluir hora

Exemplo: (De 01 de janeiro de 2006 15:50:20 para 01 de janeiro de 2010 20:15:50)

Escolher Valores - Período Real

Devemos definir o período que será utilizado no filtro. Ao executar a aplicação, teremos um select com as datas exibidas de acordo com o período selecionado.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

Escolher componente

Escolher valores

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Ano ▼

Todos os valores distintos na coluna serão listados

Valor padrão:

2016

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.

Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores dentro das alianças duplas.

Ano (simples): 2016
Ano (multi): 2017,2018,2019
Ano e trimestre (simples): 2015-2
Ano e trimestre (multi): 2015-2,2016-4
Ano e mês (simples): 2017-08
Ano e mês (multi): 2016-02,2016-03
Ano e Semana (simples): 2017-48
Ano e Semana (multi): 2017-33,2017-34,2017-35
Data Completa (simples): 2017-05-29
Data Completa (multi): 2017-08-02,2017-08-03,2017-08-04

Ok

Cancelar

Escolher Valores - Período Relativo

Devemos definir quais os períodos disponíveis para a utilização no filtro.

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

Outra opção referente apenas ao período relativo, é a possibilidade de criação de condições com períodos relativos customizados diretamente dentro da interface do filtro.

Escolher componente

Escolher valores

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Selecionar valores

Ano

Trimestre

Mês

Semana

Dia

Apenas Hora

☐ Ano corrente até hoje
☐ Ano corrente
☐ Último Ano
☐ Próximo ano

+ Adicionar novo intervalo

Adicionar novo intervalo

Type

Último ▼

Valor*

4

Título

{lang_relative_period_last_p}

Últimos 4 anos

☐ Incluir atual

Ok

Cancelar

Valor padrão:

current_quarter_today ▼

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.

Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores entre as aspas duplas.

Simples: Ano passado
Multi: Ano passado, ano atual

Ok

Cancelar

Escolher Valores - Período Sazonal

Os valores disponíveis estão separados por abas:

O campo **Valor padrão** nos permite definir um valor padrão para o filtro do gráfico na carga inicial da aplicação.

Escolher componente

Escolher valores

Escolha os intervalos de datas abaixo para permitir que os usuários do sistema filtrem o resumo de acordo com os períodos indicados.:

Selecionar os valores

Trimestre

Mês

Semana

Dia da semana

Dia

Apenas Hora

✓ Trimestre 1

✓ Trimestre 2

✓ Trimestre 3

✓ Trimestre 4

Valor padrão:

Trimestre 1 ▼

Valor padrão para o filtro na carga inicial da aplicação.

Especifique o valor de filtro padrão a ser aplicado. Certifique-se de que o valor esteja presente na coluna. Anexe a vírgula contendo valores entre as aspas duplas.

Simples: Outubro
Multi: Maio, Outubro

Ok

Cancelar

- **rimestre:** Define os trimestres utilizados no filtro.
- **ês:** Define a utilização dos meses do ano.
- **emana:** Define a utilização das semanas do ano.
- **ia da semana:** Define a utilização dos dias da semana.
- **ia:** Define a utilização dos dias do mês.
- **penas Hora:** Define a utilização das horas do dia (Disponível apenas em campo datetime)

Tipos: Número

Interface de configuração para campos numéricos.

Escolher Componente

Devemos definir a forma de utilização do campo no filtro. Cada tipo de campo, texto, número e data, possuem opções distintas de configuração.

- **abel do campo para o filtro** : Define a label do campo que será exibida no filtro.
- **scolha a função a ser aplicada** : Define a função que será utilizada no filtro para a definição do valor. Por exemplo, ao escolher soma, o intervalo do range será entre o menor resultado da soma e o maior.
 - **alores Reais** : Esta opção, define a exibição do valor real do campo, salvo no banco de dados, sem a utilização de nenhuma das funções de agregação. Ao utilizar esta opção, são adicionados mais dois tipos de utilização do filtro: **Selecção de caixa** e **Seleção múltipla de caixa**.
- **ipo de Componente** : Define o formato de utilização dos campos no filtro, para campos numéricos, temos o Range e ao seleccionar **Valores Reais** serão exibidos **Select Box** e **Multiselect box**.

Lookup

Para campos numéricos, esta opção está disponível apenas quando utilizamos a opção **Valores Reais** e a forma de utilização do campo no filtro for **Select box** ou **Multiselect box**.

Nesta aba, poderemos criar um lookup de exibição no campo do filtro. Para mais informações sobre a criação de lookup de exibição, acesse [Aplicações > Consulta > Campos > Numero](#).

Formatos do formulário

Na aplicação formulário existem diferentes formatos de formulário que podem ser escolhidas de acordo com a sua necessidade. Os formatos dos registros no formulário podem ser: único registro, múltiplos registros, grid editável ou grid

Único Registro

Neste formato de formulário é permitido editar somente um registro da tabela por vez.

Múltiplos Registros

Formato de formulário que permite a edição de diversos registros na mesma página. Os processos de atualização ou deleção são executados nos registros selecionados através de checkbox.

Paginação

Tipo de paginação de registros.

Linhas por Página

Quantidade de linhas de registros por página.

Linhas para Inclusão

Quantidade de registros mostrados para inclusão.

Label fixo

Fixa o label da coluna no topo da tela durante a rolagem da página.

Colunas fixas

Habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação durante sua execução. O recurso será representado pelo ícone  posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna todas as outras posicionadas ao lado esquerdo também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.

Código do Cliente Empresa Contato Cargo

Para que apenas o campo Contato seja fixado é necessário movê-lo para o canto esquerdo através do botão **Colunas**.

Contato Código do Cliente Empresa Cargo

Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao **marcar sim** o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.

Contacttitle Cityid Birthdate

Ao **marcar não** o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.

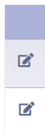
Contactname Contacttitle Cityid

Fixar coluna de opções

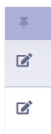
Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

O ícone  que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.



Ao **marcar não** a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.



Grid Editável

Formato de formulário que permite a edição de diversos registros na mesma página. Cada registro possui os controles de atualização e deleção disponíveis em sua própria linha de exibição.

Configurações Iniciais

Orientação

Escolha o formato do formulário:

Único registro

Múltiplos Registros

Grid editável

Grid editável (view)

New

| Name | Email | Active | Data | Maps | Types |
|--|-----------|--|------------|-------------|--|
|   Scriptcase | sc@sc.net | ☒ Yes
☐ No | 06/04/2022 | Google Maps | ☒ Sport
☐ Auto |
| ↑ × | | ☐ Yes
☒ No | | | ☒ Sport
☐ Auto |
| ↑ × | | ☐ Yes
☒ No | | | ☒ Sport
☐ Auto |

Formulário com edição de diversos registros na mesma página. Cada registro possui os controles de atualização e deleção disponíveis em sua própria linha de exibição.

Paginação

Parcial

Tipo de paginação de registros.

Linhas por Página

50

Quantidade de linhas de registros por página.

Label fixo

Sim

Marcando essa opção, o label da coluna ficará fixo no topo da tela durante a rolagem da página.

Colunas fixas

Sim

Permite a escolha de colunas da grid que ficarão fixas no canto esquerdo da tela caso haja rolagem horizontal.

Hover de colunas fixas

Sim

Exibir ícone de fixar colunas apenas no hover da célula do label do campo. O hover funciona apenas quando a aplicação está rodando como desktop, se estiver rodando mobile o ícone sempre será exibido.

Fixar coluna de opções

Sim

Fixar os ícones da coluna de opções exibidos na linha do registro independente de ter colunas fixas selecionadas.

Configurações Avançadas

Paginação

Tipo de paginação de registros.

Linhas por Página

Quantidade de linhas de registros por página.

Label fixo

Fixa o label da coluna no topo da tela durante a rolagem da página.

Colunas fixas

Habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação durante sua execução. O recurso será representado pelo ícone  posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna todas as outras posicionadas ao lado esquerdo também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.

Código do Cliente  Empresa  Contato  Cargo

Para que apenas o campo Contato seja fixado é necessário movê-lo para o canto esquerdo através do botão **Colunas**.

Contato  Código do Cliente Empresa Cargo

Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar **sim** o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.

Contacttitle  Cityid Birthdate

Ao marcar **não** o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.

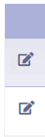
Contactname  Contacttitle  Cityid 

Fixar coluna de opções

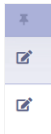
Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

O ícone  que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.



Ao marcar **não** a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.



Grid Editável (view)

Formulário com edição de diversos registros na mesma página. Todos os registros vêm com seus dados exibidos em formato read-only como uma consulta. Estes dados só ficam disponíveis para atualização ao selecionar a opção de edi

Configurações Iniciais

Orientação

Escolha o formato do formulário:

- Único registro
- Múltiplos Registros
- Grid editável
- Grid editável (view)

New

| | Name | Email | Active | Data | Maps | Types |
|-----|------------|-----------|--|------------|-------------|--|
| | Scriptcase | sc@sc.net | Yes | 06/04/2022 | Google Maps | Sport |
| ↑ × | | | ☐ Yes
☒ No | | | ☒ Sport
☐ Auto |
| ↑ × | | | ☐ Yes
☒ No | | | ☒ Sport
☐ Auto |

Formulário com edição de diversos registros na mesma página. Todos os registros vêm com seus dados exibidos em formato read-only como uma consulta. Estes dados só ficam disponíveis para atualização ao selecionar a opção de edição na linha do próprio registro.

Paginação

Parcial

Tipo de paginação de registros.

Linhas por Página

50

Quantidade de linhas de registros por página.

Usar formulário modal

Na edição e inserção

Para escolher sobre a utilização de um formulário modal para editar ou adicionar novos registros.

Label fixo

Sim

Marcando essa opção, o label da coluna ficará fixo no topo da tela durante a rolagem da página.

Colunas fixas

Sim

Permite a escolha de colunas da grid que ficarão fixas no canto esquerdo da tela caso haja rolagem horizontal.

Hover de colunas fixas

Sim

Exibir ícone de fixar colunas apenas no hover da célula do label do campo. O hover funciona apenas quando a aplicação está rodando como desktop, se estiver rodando mobile o ícone sempre será exibido.

Fixar coluna de opções

Sim

Fixar os ícones da coluna de opções exibidos na linha do registro independente de ter colunas fixas selecionadas.

Configurações Avançadas

Paginação

Tipo de paginação de registros.

Linhas por Página

Quantidade de linhas de registros por página.

Usar formulário modal

Possibilita a utilização do formulário modal para edição e inclusão de registros.

Para mais detalhes veja o vídeo [Form horizontal \(edição e inclusão com modal\)](#)

Apenas na Edição

Mantendo a inclusão de registro na linha do form

Na edição e Inserção

Neste caso toda a manipulação de dados será realizada no formulário modal permitindo a configuração os campos de exibição e de manipulação dos dados de forma independente.

Para realizar esta configuração acesse o menu [Posicionamento de Campos](#) onde será possível definir os campos da grid(Campos de exibição da aplicação) e do formulário(Campos para edição e inclusão de registros)

Label fixo

Fixa o label da coluna no topo da tela durante a rolagem da página.

Colunas fixas

Habilita a opção de fixar uma ou mais colunas da aplicação durante sua execução. O recurso será representado pelo ícone  posicionado no lado direito da label.

A cor do ícone é definida pelo tema da aplicação.

Ao fixar uma coluna todas as outras posicionadas ao lado esquerdo também serão fixadas.

Por exemplo, ao fixar a coluna **Contato** as colunas **Código do Cliente** e **Empresa** também foram fixadas.

Código do Cliente  Empresa  Contato  Cargo

Para que apenas o campo Contato seja fixado é necessário movê-lo para o canto esquerdo através do botão **Colunas**.

Contato  Código do Cliente Empresa Cargo

Hover de colunas fixas

Define se o botão de fixar coluna estará sempre visível na aplicação ou apenas no hover do campo.

Esta opção de hover funciona apenas em aplicativos executados no desktop, caso a aplicação seja aberta em um dispositivo mobile os ícones de fixar coluna estarão sempre visíveis.

Ao marcar **sim** o ícone será exibido ao passar o mouse sobre a coluna.

| | | | |
|--------------|-------|--------|-----------|
| Contacttitle | 📌 📄 🔄 | Cityid | Birthdate |
|--------------|-------|--------|-----------|

Ao marcar **não** o ícone para fixar a coluna estará sempre visível.

| | | | | | |
|-------------|-----|--------------|-----|--------|---|
| Contactname | 📄 🔄 | Contacttitle | 📄 🔄 | Cityid | 🔄 |
|-------------|-----|--------------|-----|--------|---|

Fixar coluna de opções

Permite fixar a coluna opções exibida nas linhas dos registros.

Caso o desenvolvedor opte por **marcar sim** a coluna permanecerá fixa sem a possibilidade do usuário da aplicação alterar seu comportamento, como na imagem abaixo.

O ícone  que possibilita alterar o comportamento da coluna não é exibido.

| |
|--|
| |
|  |
|  |

Ao marcar **não** a opção de fixar a coluna fica a critério do usuário da aplicação e o ícone de fixar será exibido, seguindo o comportamento definido na configuração anterior **Hover de colunas fixas**.

| |
|--|
| 📄 🔄 |
|  |
|  |

Configuração

Nesta tela é possível configurar o comportamento geral da aplicação, em sua maioria aplicados independente do formato do formulário utilizado.

Configuração

| Configuração | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| URL amigável | <input type="text" value="cadastro-de-clientes"/> |
| Exibir Número da Linha | ☒ |
| Paginação | Total ▼ |
| Linhas por Página | <input type="text" value="10"/> |
| Quebra de linha no título | ☒ |
| Alinhamento Horizontal | Centralizado ▼ |
| Alinhamento Vertical | Centralizado ▼ |
| Margens | <input type="text"/> Acima
<input type="text"/> Abaixo
<input type="text"/> Direita
<input type="text"/> Esquerda |
| Unidade da Largura da Tabela | Porcentagem ▼ |
| Largura da Tabela | <input type="text" value="60"/> |
| Colunas da Tabela | Informado ▼ |
| Largura dos labels | <input type="text" value="120px"/> |
| Usar formulário modal | Na edição e inserção ▼ |
| Largura Modal | <input type="text" value="500"/> |
| Altura Modal | <input type="text" value="450"/> |

Confira abaixo o detalhamento de cada atributo disponível no bloco configuração.

URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.

| | |
|--------------|--|
| URL amigável | <input type="text" value="relatorio-de-clientes"/> |
|--------------|--|

Os caracteres permitidos são:

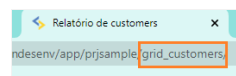
- Ifanuméricos (a-z, A-Z e 0-9)
- Iguns caracteres especiais como: **hifen(-)**, **underscore(_)**, **vírgula(,)** e **ponto(.)**

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

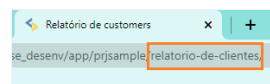
Segue algumas recomendações:

- tilize palavras-chave.
- tilize hifens para separar as palavras.
- tilize apenas letras minúsculas.
- vitar a utilização de datas.

Exemplo de aplicação sem URL Amigável



Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável



*Esta configuração também pode ser realizada na tela inicial do projeto, na lista das aplicações, alterando a coluna **URL amigável** na aplicação desejada.*

Veja o exemplo abaixo

| URL AMIGÁVEL | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|------------------------------------|
| <input type="text" value="Login"/> | <input type="text" value="Login"/> |
| <input type="button" value="✓"/> | <input type="button" value="✕"/> |

Exibir Número da Linha

Este atributo define a exibição ou não do contador de linhas na aplicação. O contador de linhas será posicionado ao lado da coluna de opções.

*Este recurso está disponível apenas para formulários configurados nos formatos: **Grid Editável** e **Grid Editável (View)***

Exemplo com exibir número da linha ativado

| | | |
|---|---|---|
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

Exemplo com exibir número da linha desativado

| | | |
|---|---|-------|
|  |  | ALFKI |
|  |  | ANAT |

Paginação

Este atributo define o tipo de paginação utilizado na aplicação: **Parcial** e **total**

Paginação

Parcial

Total

Parcial

*Este atributo está disponível apenas para formulários horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)***

Parcial

Exibe uma quantidade limitada de registros por página, esta quantidade é definida no atributo **Linhas por Página**, que está disponível apenas neste tipo de paginação.

Barra de ferramentas padrão ao utilizar paginação parcial.

Ao utilizar a paginação parcial todas as opções de navegação estão disponíveis na aplicação.

Ir para

Visualizar

5

⏪

⏩

1

2

3

4

5

⏪

⏩

[1 a 5 de 91]

Total

Lista todos os registros listados em uma única página, removendo os botões de navegação.

Barra de ferramentas padrão ao utilizar paginação total.

Ao utilizar a paginação total, os botões de navegação são escondidos automaticamente da barra de ferramentas da aplicação.

[1 a 91 de 91]

Linhas por Página

Define o total máximo de linhas que serão exibidos por página.

Linhas por Página

5

*Este atributo está disponível apenas em formulários horizontais (**Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável (View)**) configurados para utilizar a **paginação parcial**.*

Exemplo de aplicação com cinco linhas por página

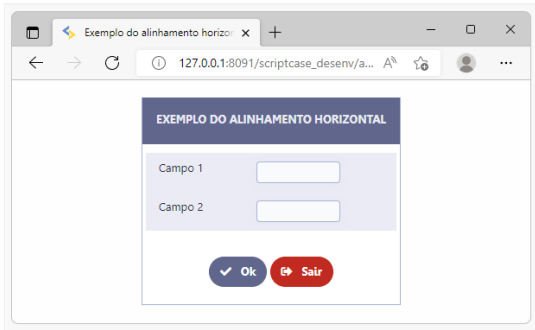
No exemplo abaixo, a aplicação é inicialmente exibida com 5 registros por página como definida pelo desenvolvedor.

A configuração padrão do atributo é **Centralizado**

Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da página, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

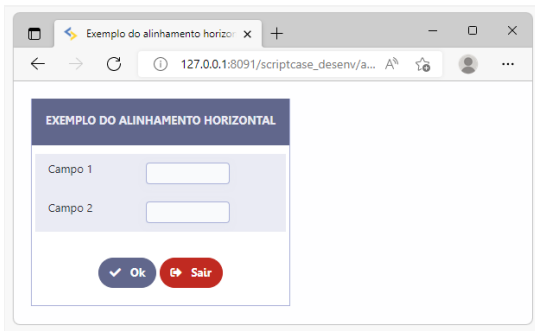
Exemplo da aplicação com alinhamento centralizado



Esquerda

Posiciona a aplicação no canto esquerdo da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

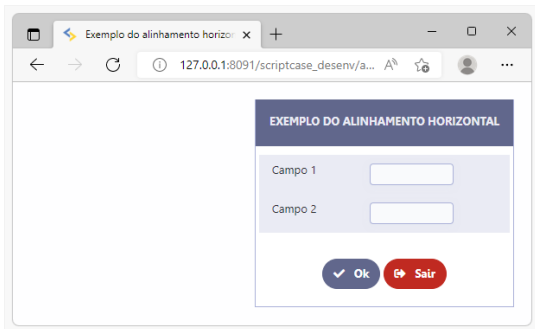
Exemplo da aplicação alinhada à esquerda



Direita

Posiciona a aplicação no canto direito da tela, respeitando as definições das margens definida no tema ou no atributo **margem**.

Exemplo da aplicação alinhada à direita



Alinhamento Vertical

Este atributo define o alinhamento vertical da aplicação e pode ser configurado com as seguintes opções: [Sem valor](#), [Acima](#), [Centralizado](#) ou [Abaixo](#).

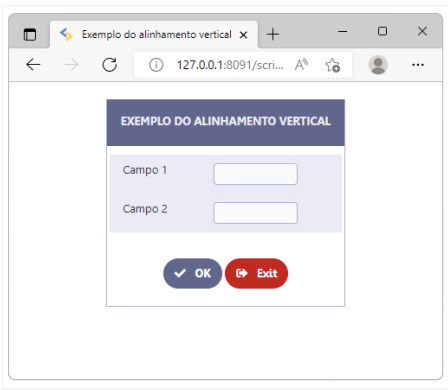
Ao utilizar os alinhamentos **Acima**, **Centralizado** ou **Abaixo** o atributo **margem** é desconsiderado.

Confira abaixo o detalhamento de cada uma das opções de alinhamento.

Sem Valor

Alinhamento vertical padrão para novas aplicações. Nesta configuração, a aplicação é posicionada na parte superior da tela respeitando as margens definidas no atributo **margem** ou na definição do tema utilizado na aplicação.

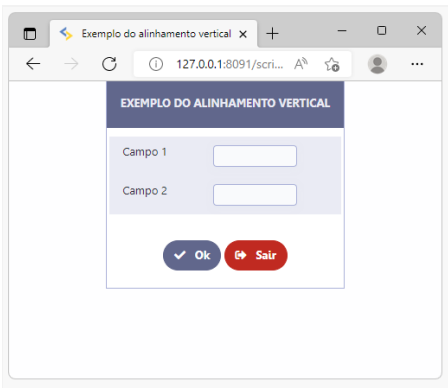
Exemplo da aplicação com alinhamento padrão



Acima

Posiciona a aplicação na parte superior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

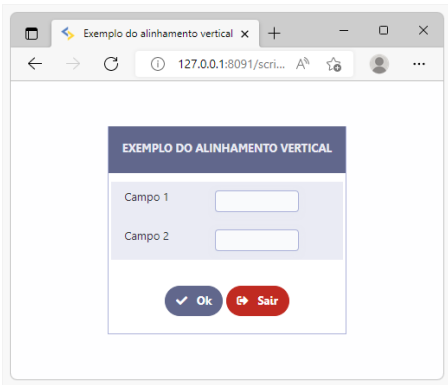
Exemplo da aplicação com alinhamento Acima



Centralizado

Posiciona a aplicação no centro da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

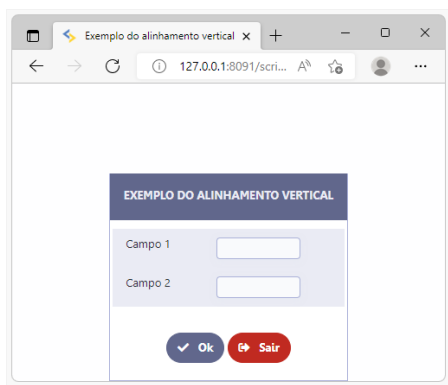
Exemplo da aplicação com alinhamento Centralizado



Abaixo

Posiciona a aplicação na parte inferior da tela desconsiderando as definições das margens definidas do tema da aplicação ou do atributo **margem**.

Exemplo da aplicação com alinhamento Abaixo



Margens

Permite que o desenvolvedor defina o valor em pixel para as margens da aplicação, caso nenhum valor seja informado a aplicação herdará os valores definidos no tema utilizado.

Alguns pontos importantes

- penas os números devem ser informados.
- unidade de largura utilizada é pixel.

Ao utilizar o atributo **Alinhamento Vertical** os valores informados neste atributo são desconsiderados.

Exemplo de como utilizar o atributo

| | | |
|---------|-----|----------|
| Margens | 100 | Acima |
| | | baixo |
| | | direita |
| | | esquerda |

Inputs com 100% de largura

Este atributo define se os campos devem ocupar 100% do espaço disponível no bloco.

Para um melhor funcionamento deste recurso, recomendamos a definição de uma valor positivo no atributo **Largura da Tabela** e a utilização de **Porcentagem** ou **Pixel** no atributo **Unidade da Largura da Tabela**.

Exemplo dos campos com a opção ativada

Campos com a opção desativada

Este atributo está disponível apenas em Formulário Único Registro

Unidade da Largura da Tabela

Define a unidade de largura utilizada no atributo **Largura da Tabela**, responsável por definir a largura da aplicação.

As opções disponíveis são: **Porcentagem**, **Pixel** e **automático**.

| | |
|------------------------------|-------------|
| Unidade da Largura da Tabela | Pixel |
| Largura da Tabela | Porcentagem |
| | Pixel |
| | Automático |

Porcentagem

A largura da aplicação será definida utilizando porcentagem como unidade de largura. Desta forma ao inserir um valor 50 no atributo **Largura da Tabela** a largura da aplicação será definida com: **width: 50%;**

Neste caso a aplicação terá uma largura variável, definida pelo o espaço disponível.

Por exemplo, uma aplicação definida com uma largura de 50%, se aberta em um iframe com largura de 800px ela irá ocupar 400px. Esta mesma aplicação aberta em um espaço com 200px ocupará 100px.

Pixel

A largura da aplicação será definida utilizando pixel como unidade de largura. Desta forma ao inserir um valor 50 no atributo **Largura da Tabela** a largura da aplicação será definida com: **width: 50px;**

Neste caso, a aplicação terá uma largura fixa, ocupando o valor definido independente do espaço disponível.

Por exemplo, uma aplicação definida com uma largura de 800px, se aberta em um iframe com largura de 500 pixels ela irá ocupar os 800px definidos, criando uma rolagem horizontal dentro do iframe.

Automático

Ao utilizar esta opção o atributo **Largura da Tabela** será desconsiderado e o tamanho da aplicação será calculado pelo navegador.

Largura da Tabela

| | |
|-------------------|----|
| Largura da Tabela | 10 |
|-------------------|----|

Define a largura da aplicação. Neste atributo apenas números devem ser utilizados, a unidade de largura que será utilizada é definida no atributo **Unidade da Largura da Tabela**.

Ao selecionar **automático** na Unidade de Largura da Tabela o valor definido neste atributo é desconsiderado.

Colunas da Tabela

Este parâmetro define a largura dos campos da aplicação. As opções disponíveis são: **Automático** e **Informado**.

| | |
|-------------------|------------|
| Colunas da Tabela | Automático |
| | Informado |
| | Automático |

Este atributo está disponível apenas para **formulários único registro** e será ignorada ao utilizar a opção **Inputs com 100% de largura**.

Valores disponíveis no atributo:

Automático

A largura do campo é calculada automaticamente pelo navegador, que irá ajustar de acordo com o tamanho do texto informado.

Informado

Neste caso, a largura dos campos é definida pelo valor informado no atributo **Largura dos labels**, que utiliza pixel como unidade de largura.

| | |
|--------------------|-----------|
| Colunas da Tabela | Informado |
| Largura dos labels | 600 |

Ao selecionar o valor informado o atributo **Largura dos labels** é obrigatório, caso nenhum valor seja informado o gerador irá desconsiderar o atributo **Colunas da Tabela**.

Largura dos labels

| | |
|--------------------|-----|
| Largura dos labels | 600 |
|--------------------|-----|

Define a largura dos labels da aplicação, utilizando pixel como unidade de largura. Para definir a largura basta informar os números como na imagem acima.

Este atributo está disponível apenas quando o atributo **Colunas da Tabela** estiver com o valor **informado**.

Neste caso o parâmetro **Largura dos labels** torna-se obrigatório, caso nenhum valor seja informado, o atributo **Colunas da Tabela** será desconsiderado.

Usar formulário modal

| | |
|-----------------------|----------------------|
| Usar formulário modal | Apenas na edição |
| | Não |
| | Apenas na edição |
| | Na edição e inserção |

Disponível apenas em formulários **Grid editável (View)**, este atributo define o comportamento da aplicação para inclusão e atualização dos registros.

As opções disponíveis são:

- **Não** - Inclusão e atualização do registro em linha.
- **Apenas na Edição** - Inclusão em linha e atualização do registro no formulário modal
- **Na edição e inserção** - Inclusão e atualização do registro no formulário modal

Para as opções **Apenas na Edição** e **Na edição e inserção** serão exibidos dois novos atributos para definição da largura e altura do modal onde o formulário será aberto.

Veja a baixo cada uma das opções detalhadas.

Não

Valor padrão do atributo na criação de um formulário, nesta configuração a atualização ou inserção de dados será realizada em linha.

Exemplo da edição de registro em linha

Ao clicar no ícone de edição os campos serão habilitados de acordo com sua configuração.

| | Código do Cliente * | Empresa | Contato | Data de Nasc. |
|--|---------------------|--------------------------|--------------|--|
|   | ALFKI | Alfreds Futterkiste | Maria Anders | 27/07/1974 |
|   | ANATR | Ana Trujillo Emparedados | Ana Trujillo | 10/02/1976  |

Exemplo da inclusão de registro em linha

Ao clicar no botão **+ Novo** uma linha em branco será adicionada após o ultimo registro listado.

| + Novo | | | | |
|--|---------------------|------------------------------------|--------------------|---------------|
| | Código do Cliente * | Empresa | Contato | Data de Nasc. |
|   | ALFKI | Alfreds Futterkiste | Maria Anders s | 27/07/1974 |
|   | ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados | Ana Trujillo | 10/02/1976 |
|   | ANTON | Antonio Moreno Taquerilla | Antonio Moreno | 04/03/1977 |
|   | AROUT | Around the Horn | Thomas Hardy | 10/10/1974 |
|   | BERGS | Berglunds snabbkop | Christina Berglund | 22/01/1976 |

Apenas Edição

Ao selecionar a opção **Apenas Edição**, ao clicar no ícone de edição  será aberto um modal com um formulário para edição do registro selecionado. Nesta configuração a inclusão de registro permanesse em linha.

O tamanho do modal é definido nos parâmetros **Largura Modal** e **Altura Modal**. Ambos utilizam pixel como unidade de largura, bastando informar apenas números.

Exemplo da edição de registro no modal

[illegible]

Na edição e inserção

Esta opção define a utilização do formulário modal para inclusão e edição dos registros.

O tamanho do modal é definido nos parâmetros **Largura Modal** e **Altura Modal**. Ambos utilizam pixel como unidade de largura, bastando informar apenas números.

A utilização desta configuração no atributo **Usar formulário modal** permite que o desenvolvedor defina individualmente os campos que serão exibidos no formulário modal e os exibidos ao acessar a aplicação. Na prática, é como se existisse inclusão de registros aberta no modal e outra para exibição e exclusão dos registros.

A configuração dos campos deve ser realizado no menu Posicionamento de Campos, [veja nossa documentação](#).

Para mais detalhes veja o vídeo [Form horizontal \(edição e inclusão com modal\)](#)

Largura modal

Largura Modal

500

Este atributo está disponível apenas para **formulários grid editável(view)** onde o atributo **Usar formulário modal** estiver configurado como: **Apenas na Edição** ou **Na edição e inserção**.

Define a largura do modal onde o formulário será aberto. Esta largura refere-se ao espaço horizontal disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A largura da aplicação exibida no modal respeita a definição do atributo **Largura da**

Exemplo da aplicação aberta no modal



Altura modal

Altura Modal

450

Este atributo está disponível apenas para **formulários grid editável(view)** onde o atributo **Usar formulário modal** estiver configurado como: **Apenas na Edição** ou **Na edição e inserção**.

Define a altura do modal onde o formulário será exibido. Esta altura refere-se ao espaço vertical disponível para exibição da aplicação.

Este atributo utiliza obrigatoriamente **pixels** como unidade de medida, desta forma, apenas números devem ser informados para definição da largura. A altura da aplicação é calculada automaticamente e respeita a quantidade de campos

Exemplo da aplicação aberto no modal



Formatação e comportamento

| Formatação e Comportamento | |
|--|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Notificar alterações descartadas | ☒ |
| Tabulação automática | ☐ |
| Seleciona o conteúdo do campo com foco | ☒ |
| Use a tecla Enter para | tabular |
| Campo com foco inicial | customerid |
| Focar campo com erro | ☒ |
| Marcar todas as caixas de seleção | ☒ |
| Exibir ícone somente no mouseover | ☒ |

Confira abaixo o detalhamento de cada atributo disponível no bloco Formatação e Comportamento.

Notificar alterações descartadas

Este atributo define o comportamento da aplicação com relação a alterações que ainda não foram salvas caso o usuário realize alguma ação de **recarga de dados**.

Exemplos de recarga de dados

- tilizar botão recarregar .
- avegar entre páginas.
- edirecionamentos para outra aplicação na mesma janela.

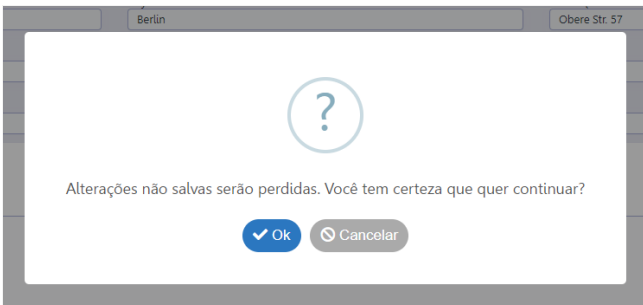
Quando Desabilitado, se o usuário realizar alguma ação que cause a recarga dos dados antes que as alterações realizadas sejam salvas, a ação iniciada será executada e os dados não salvos serão perdidos.

Quando habilitado, sempre que o usuário realizar alguma ação que cause a recarga dos dados antes que eles tenham sido salvos será exibido um alerta informando sobre a possível perda desses dados.

Neste caso o usuário pode optar por clicar em **OK** que irá continuar a ação iniciada culminando no descarte das alterações não salvas ou clicar em **Cancelar** que fará com que a ação iniciada seja interrompida mantendo os dados não sal

Exemplo da notificação de alterações descartadas

Algumas ações podem causar a perda dos dados não salvos, por exemplo: Navegar entre os registros ou utilizar o botão de recarga



Tabulação automática

Muda o foco para o próximo campo quando a quantidade de caracteres do campo atual chega ao limite definido nas configurações.

Exemplo de tabulação automática

No exemplo abaixo o **Campo 1** possui o limite de 3 caracteres. Ao preencher todos os caracteres o foco muda para o **Campo 2**.

TABULAÇÃO AUTOMÁTICA

Campo 1

Campo 2

samples

✓ OK

✗ Exit

Selecionar Conteúdo do Campo

Define se o conteúdo do campo será selecionando ou não ao receber o foco.

Quando habilitado todo o conteúdo do campo é selecionado..

Exemplo do comportamento do campo com o atributo habilitado

Campo 1

samples

Quando desabilitado o conteúdo do campo não será selecionado.

Exemplo do comportamento do campo com o atributo desabilitado

Campo 1

samples

Use a tecla Enter para

Este atributo define o comportamento da tecla enter na aplicação, tendo como opções: **tabular** e **submeter**.

*A propriedade **submeter** não está disponível para aplicações de formulário.*

Use a tecla Enter para

▼

tabular

submeter

Campo com foco inicial

Tabular

Permite que o usuário navegue entre os campos da aplicação utilizando a tecla enter. A tabulação segue a ordem dos campos definida no menu **selecionar campos**.

Exemplo tabular com enter

SAMPLES TABULAR COM ENTER

Campo 1
Samples

Campo 3
Campo 3

Campo 2
Exemplo tabular com Enter

OK

Exit

Submeter

Permite ao usuário submeter a aplicação utilizando a tecla enter.

Exemplo submeter com enter

SAMPLES SUBMETER COM ENTER

Campo 1
Samples

Campo 3
Campo 3

Campo 2
Exemplo de Submeter com enter

OK

Exit

Esta opção não está disponível para aplicações de formulário.

Campo com focus inicial

Define o campo que receberá o foco quando a aplicação for carregada. Possibilitando que o usuário comece a digitar sem a necessidade de ter utilizar o mouse para focar no campo.

Campo com foco inicial

Focar campo com erro

Exit como comando no navegador

Campo 1

Campo 2

Campo 3

Exemplo do foco inicial

Campo 1
Samples

Campo 3
Campo 3

Campo 2
Campo com foco inicial

Focar campo com erro

Define o comportamento do foco com relação aos campos que apresentarem erro ao submeter o formulário.

Quando habilitado, ao submeter o formulário o campo que apresentar erro receberá o foco. Caso mais de um campo apresente erro o foco será no primeiro campo com erro, seguindo a orde definida no menu **Posicionamento de Car**
Quando desabilitado, ao submeter o formulário nenhum campo receberá o foco automático caso apresente erro.

Marcar todas as caixas de seleção

Este atributo controla a exibição da coluna **Selecionar** possibilitando que os usuários da aplicação possam marcar todos os campos checkbox da aplicação ou apenas de um registro específico.

| Selecionar | Samples |
|--------------------------|--|
| ☐ | <div><div>☐ Andrew Fuller</div><div>☐ Anne Driscollworth</div><div>☐ Janet Leaveling</div></div> |
| ☐ | <div><div>☐ Julian Viana</div><div>☐ Laura Callahan</div><div>☒ Margaret Peacock</div></div> |
| ☐ | <div><div>☐ Michely Supreme</div><div>☐ Nancy Davila</div><div>☐ Robert King</div></div> |
| ☐ | <div><div>☐ Steven Buchanan</div><div>☐ Andrew Fuller</div><div>☐ Anne Driscollworth</div></div> |
| ☐ | <div><div>☐ Julian Viana</div><div>☐ Laura Callahan</div><div>☒ Janet Leaveling</div></div> |
| ☐ | <div><div>☐ Michely Supreme</div><div>☐ Nancy Davila</div><div>☐ Robert King</div></div> |
| ☐ | <div><div>☐ Steven Buchanan</div><div>☐ Andrew Fuller</div><div>☐ Anne Driscollworth</div></div> |

Este atributo está disponível apenas em formulários **Múltiplo Registro**

Esta coluna possibilita dois funcionamentos distintos dependendo do checkbox marcado, confira abaixo os exemplos.

Ao marcar a checkbox abaixo da label Seleccionar
Neste caso, todos os campos checkbox da página atual da aplicação serão marcados.

| Seleccionar | Samples |
|--------------------------|--|
| ☐ | <div>☐ Andrew Fuller</div> <div>☐ Anne Dodsworth</div> <div>☐ Janet Leverling</div> <div>☐ Julian Vieira</div> <div>☐ Laura Callahan</div> <div>☐ Margaret Peacock</div> <div>☐ Michely Suyama</div> <div>☐ Nancy Davolio</div> <div>☐ Robert King</div> <div>☐ Steven Buchanan</div> <div>☒</div> |
| ☐ | <div>☐ Andrew Fuller</div> <div>☐ Anne Dodsworth</div> <div>☐ Janet Leverling</div> <div>☐ Julian Vieira</div> <div>☐ Laura Callahan</div> <div>☐ Margaret Peacock</div> <div>☐ Michely Suyama</div> <div>☐ Nancy Davolio</div> <div>☐ Robert King</div> <div>☐ Steven Buchanan</div> <div>☒</div> |

Ao marcar a checkbox na linha do regitro
Neste casos, todos os campos do registro configurados como checkbox serão marcados.

| Seleccionar | Samples |
|--------------------------|--|
| ☐ | <div>☐ Andrew Fuller</div> <div>☐ Anne Dodsworth</div> <div>☐ Janet Leverling</div> <div>☐ Julian Vieira</div> <div>☐ Laura Callahan</div> <div>☐ Margaret Peacock</div> <div>☐ Michely Suyama</div> <div>☐ Nancy Davolio</div> <div>☐ Robert King</div> <div>☐ Steven Buchanan</div> <div>☒</div> |
| ☐ | <div>☐ Andrew Fuller</div> <div>☐ Anne Dodsworth</div> <div>☐ Janet Leverling</div> <div>☐ Julian Vieira</div> <div>☐ Laura Callahan</div> <div>☐ Margaret Peacock</div> <div>☐ Michely Suyama</div> <div>☐ Nancy Davolio</div> <div>☐ Robert King</div> <div>☐ Steven Buchanan</div> <div>☒</div> |

Exibir ícone somente no mouseover

Define se os ícones de ordenação do tema ![icone de ordenação definido pelo tema][ex_icon_ordenacao_tema] serão sempre exibidos ou se serão exibidos apenas no mouseover.

Este atributo é válido apenas em formulários Horizontais: **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** e **Grid Editável(View)**.

Quando Habilitado, os ícones de ordenação são exibidos apenas no mouseover.

Ícones de ordenação exibidos no mouseover

| Empresa | Contato |
|------------------------------------|----------------|
| Alfreds Futterkiste | Maria Anders s |
| Ana Trujillo Emparedados y helados | Ana Trujillo |

Quando Desabilitado, os ícones de ordenação serão sempre exibidos na aplicação.

Ícones de ordenação sempre exibidos

| Empresa | Contato |
|------------------------------------|----------------|
| Alfreds Futterkiste | Maria Anders s |
| Ana Trujillo Emparedados y helados | Ana Trujillo |

Editar Campos

Esta configuração permite ao usuário organizar e editar os campos.

Configuração dos Campos

1 Campos 2 Label 3 Tipo de dado 4 Inserção Atualização Read-only Obrigatório PK valor BD (Insert) Valor BD (Update)

5 PÁGINA: PAG 1

6 BLOCO: FORM_ORDERS

| Campos | Label | Tipo de dado | Inserção | Atualização | Read-only | Obrigatório | PK | valor BD (Insert) | Valor BD (Update) |
|--------------------------------|------------|--------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|-------------------|
| orderid | Orderid | Número | ☐ | ☐ | ☒ | ☒ | ☒ | Auto incremento (ai) | Nome da Sequência |
| customerid | Customerid | Select | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| status | Status | Select | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| tax1 | Tax 1 | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| tax2 | Tax 2 | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| total | Total | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| 7 PÁGINA: CAMPOS NÃO MOSTRADOS | | | | | | | | | |
| order_date | Order Date | Data e Hora | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | | |

Interface para configuração dos campos.

Campos

Essa coluna é usada para exibir o nome do campo.

Label

Colunas para editar o label de exibição dos campos em uma aplicação.

Tipo de dado

Ele permite alterar o tipo do campo.

Inserção

Define se o campo é exibido para entrada de novos registros.

Atualização

Define se o campo é exibido para edição um registro.

Read-Only

Define se op campo é apenas somente-leitura.

Obrigatório

Define se o campo é obrigatório ou não.

PK

Define que campos são chave primária em uma aplicação.

Valor BD (insert)

Define se o campo receberá valores internos, quando inserido um novo registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Valor BD (update)

Define se o campo receberá valores internos, quando atualizado um registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Página

Indica que há Páginas na aplicação.

Bloco

Indica que há Blocos na aplicação.

Página de campos não exibidos

Mantém todos os campos que não serão exibidos na aplicação.

Observe que todas as linhas são arrastáveis. Você pode definir a posição dos campos, blocos e páginas. Lembrete: Campos são agrupados em Blocos e Blocos são agrupados em páginas.

Exibição

| EXIBIÇÃO ? | | |
|---------------------|--------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Posição do Marcador | <div>Direita</div> | Posicionamento do marcador em relação ao label dos campos obrigatórios. |
| Exibir mensagem | <div></div> | Mensagem informativa para os campos obrigatórios. |

Interface de Exibição.

- **opções**
 - **Posição do Marcador** : Indica a posição do marcador para que será exibido em relação a um campo obrigatório.
 - **Exibir Mensagem** : Exibe ou não uma mensagem após validação.

Posicionamento dos Campos

Permite a definição dos campos que farão parte do formulário e sua ordenação de exibição.

Ao utilizar o formato Grid Editável(View) é possível ainda definir os campos para visualização e manipulação de dados de forma independente.

Campos do Formulário

Nesta tela de configuração temos a lista de todos os campos disponíveis na aplicação, sejam eles campos mapeados da tabela ou campos virtuais (Criados apenas na interface do Scriptcase).

É possível também permitir que o usuário final manipule os campos da aplicação da forma que preferir, para isso devemos adicionar o **botão colunas** na barra de ferramentas da aplicação.

Na **coluna da esquerda**, temos a lista com todos os campos disponíveis para utilização e na **coluna da direita** temos a lista dos campos que foram selecionados para serem exibidos na aplicação em execução.

Adicionar e Remover campos da aplicação

Os campos que serão exibidos ao executar a aplicação estão posicionados na coluna da direita, onde podemos visualizar também uma página (**Pag1**) e um bloco (**grid_customers_1**).

Todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco que por sua vez deve está dentro de uma página.

Os campos listados na coluna da esquerda são os demais campos disponíveis na aplicação mais que não serão exibidos.

Para adicionar ou remover campos devemos utilizar os botões posicionados entre as colunas.

- - Mover todos os campos para a direita.
- - Move apenas os campos selecionados para a direita
- - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- - Mover todos os campos para a esquerda.

Confira abaixo a utilização dos botões

Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação e que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (`grid_customers`) que por sua vez deve está dentro de uma página (`Pag1`).

Confira abaixo a utilização dos botões para ordenar os campos

Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **alvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **estaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurando o posicionamento dos campos para a ultima definição salva.

Campos da Consulta

Campos da Consulta

Campos da grid

Escolher um conjunto de campos para exibição na Grid Editável apenas quando o modo de exibição do formulário for Grid Editável

Selecionar campos de exibição para o grid editável view

| | | | |
|--|----------------------------|--|------------|
| orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight
priceorder
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode | (20)
(2)
(4)
(66) | customerid
orderid
employeeid
orderdate | (A)
(V) |
|--|----------------------------|--|------------|

Copiar campos do formulário

Salvar Restaurar

Campos da grid

Campos da grid ☒

Disponível apenas para formulário Grid editável(View) com a opção **Usar formulário modal** configurada como **Na edição e inserção**, esta opção permite a definição dos campos de visualização e manipulação de dados de forma indeper

Se Habilitada

O campo **Selecionar campos de exibição para o Grid Editável (View)** é exibido permitindo a definição dos campos.

Se Desabilitado

Os campos definidos na configuração **Campos do Fomulário** serão utilizados tanto para exibição quando para manipulação dos dados.

Selecionar campos da Consulta

Selecionar campos de exibição para o grid editável view

orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight
priceorder
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode

customerid
orderid
employeeid
orderdate

Copiar campos do formulário

Salvar

Restaurar

Utilizando os botões de posicionamento é possível definir os campos que serão utilizados apenas para exibição dos dados na aplic

Os campos Adicionados apenas para visualização serão exibidos no menu Campos possibilitando a configuração do campo.

É possível também configurar a ordem de exibição dos campos selecionados para a aplicação através dos botões e

Botões

- **opiar campos do formulário** - Permite copiar os campos definidos na opção **Campos do Formulário**
- **alvar** - Salva a configuração dos campos atual.
- **estaurar** - Restaura a configuração dos para para o ultimo salvamento realizado.

Chave única

Com este módulo você pode informar os demais campos que serão únicos, esses campos são os que não possuem chave primária na sua tabela. Para informar os demais campos que contenham chave única, selecione os campos pres depois clique no botão adicionar, os campos informados receberão uma identificação exemplo: UK1.

CHAVE ÚNICA

Para chaves únicas que contém mais de um campo pressione a tecla Ctrl, selecione os campos e clique em adicionar.

orderid
customerid
status
order_date
tax1
tax2
total

Adicionar >>
Remover <<

UK1: orderid

Interface de configuração da chave única.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior tem como exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

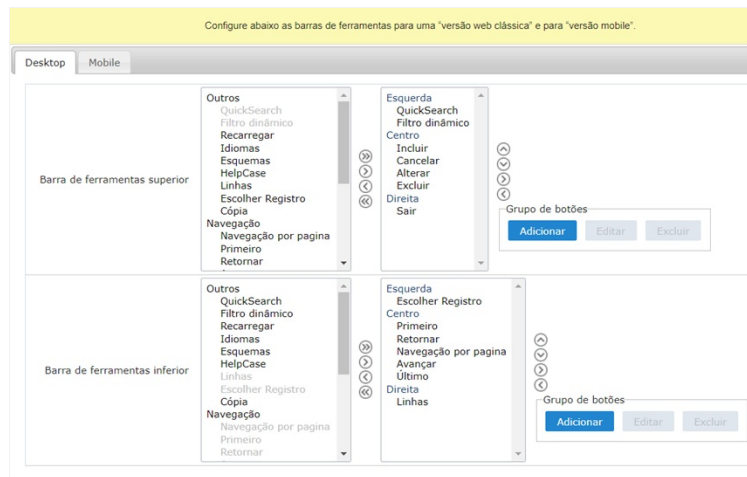
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

| | |
|-----------------------------|--|
| Avançar | Avança para a próxima página da consulta. |
| Anterior | Retorna para a página anterior da consulta. |
| Primeiro | Redireciona para primeira página da consulta. |
| Último | Redireciona para última página da consulta. |
| Sair | Finaliza a aplicação. |
| Recarregar | Exibe um botão para recarregar os dados da consulta |
| Navegação por página | Exibe o link para páginas. Exemplo: 1 2 3 4 5 |

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|------------------|---|
| PDF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF. |
| Impressão | Cria uma consulta em formato html. |

Atualização:

Permite selecionar as opções de atualização da aplicação.

| | |
|-----------------|--|
| Incluir | Insere o registro informado no formulário. |
| Alterar | Salva as modificações realizadas no registro. |
| Excluir | Exclui o registro selecionado. |
| Cancelar | Cancela as alterações realizadas no registro antes do momento da inserção. |

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

| | |
|-------------------|---|
| Escolher registro | Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado. |
| Cópia | Permite copiar os dados de um registro para um totalmente novo. |
| QuickSearch | Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação. |
| Filtro Dinâmico | Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa. |
| Idiomas | Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Esquemas | Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Linhas | Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação. |
| HelpCase | Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda. |

Separador:

Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile

Barra de Ferramentas

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

DesktopMobileCopia

Barra de ferramentas mobile - superior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Exportação

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Esquerda

QuickSearch

Filtro dinâmico

Centro

Quebras

Colunas

Regras de Ordenações

{lang_btns_expt}

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Grupo de botões

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas mobile - inferior

☒ Próximo/Anterior

☒ Primeiro/Último

☐ Contador de registros.

☒ Seleção de página

Organização dos botões na barra de ferramentas

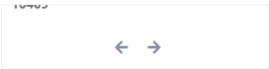
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item "Copiar do desktop", no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos itens da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

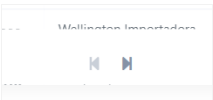
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



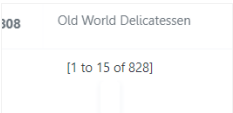
Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

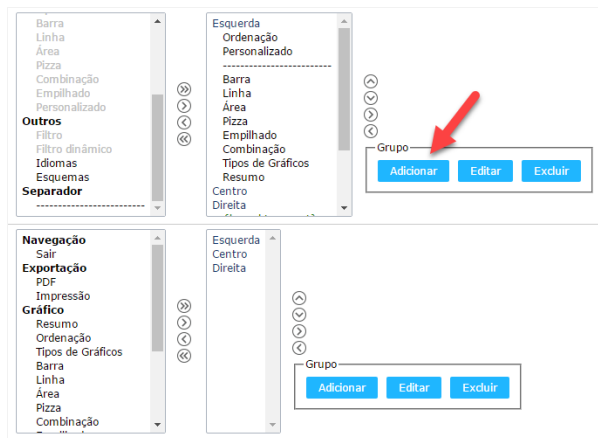


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown

Grupo de Botões

EXIBIR GRUPO COMO

Dropdown

TEMA PARA O DROPDOWN

Tema da Aplicação

NOME

group_3

LABEL

grupo

HINT\TITLE

botões

IMAGEM

scriptcase_NM_ico_NM_add_32

TIPO DE BOTÃO

Botão

EXIBIÇÃO

Somente Texto

EXIBIR POSIÇÃO

Texto à direita

Cancelar

Salvar

Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

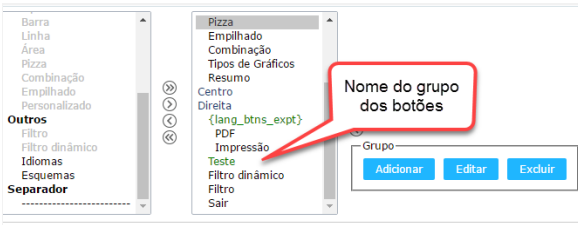
Exibir posição:

Permite definir o posicionamento do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões

| Configurações dos botões | | | |
|--------------------------|-------|------|--------|
| Botão | Label | Hint | Atalho |
| QuickSearch | | | |
| Filtro dinâmico | | | |
| Incluir | | | |
| Cancelar | | | |
| Alterar | | | |
| Excluir | | | |
| Sair | | | |
| Escolher Registro | | | |
| Primeiro | | | |

Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/ucar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

*Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.*

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

Atalhos de Teclado

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções

OPÇÕES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| Linhas formato de Contador | | Formato em que o contador de linhas serão exibidas. por exemplo: [1 a 10 de 200] |
| Formatação no JS | ☒ | Realizar a formatação dos campos no JavaScript. |
| Número de links exibidos | 5 | Quantidade de links de páginas a exibir, se a opção, Navegação por página, estiver habilitada. |
| Help por Bloco | ☐ | Agrupar o help dos campos de um mesmo bloco. |
| Help Geral | ☐ | Agrupar o help de todos os campos do formulário. |
| Botões da barra de ferramentas | DIV abaixo da barra de ferramentas. | Define como os botões da barra de ferramentas irá abrir. Se ele vai abrir em modal ou em uma DIV abaixo da barra de ferramentas. |

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Help por Bloco:

Indica se os helps dos campos relativos, serão agrupados por bloco. Em cada campo podemos definir um texto de ajuda para o mesmo, com essa opção ativada aparecerá um ícone na barra do título do bloco para chamada da página d

Help Geral:

O help geral "Consolida" todos os help's dos campos em uma única página, colocando um ícone na barra de ferramentas para chamada da página de help.

Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas, Modal).

Visão geral

O menu Exportação agrupa as configurações disponíveis para o recurso na aplicação de formulário.

Este tipo de aplicação permite realizar exportações PDF e HTML, além da integração com as planilhas do Google Sheets através da API, possibilitando a criação e preenchimento automático de arquivo na nuvem.

| Tipos de Exportação do Formulário | |
|-----------------------------------|---|
| PDF | Gera um arquivo PDF com o print da página atual da aplicação. |
| Impressão HTML | Realiza a impressão da página atual da aplicação. |
| Google Sheets | Integra a aplicação de formulário ao Google Sheets. |

Google Sheets

Este recurso utiliza a integração do Scriptcase com a API do Google Sheets, permitindo a criação e preenchimento de uma planilha online.

Sua utilização depende da configuração de um perfil de API, que deve ser configurado previamente e pode ser acessado no menu **Ferramentas > API**.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Confira abaixo as opções de configuração.

Configurações

Para utilização deste recurso é necessária a configuração de um [Perfil da API do Google Sheets](#) no menu **Ferramentas > API**.

Perfil da API

Neste atributo devemos definir o perfil que será utilizado na aplicação.

Um **Perfil de API** armazena as credenciais da API para utilização nos projetos. Estes perfis podem ser criados no menu **Ferramentas > API** ou clicando no ícone .

Caso tenha criado um perfil que não esteja sendo exibido clique no ícone  para recarregar o campo.

Nome do arquivo

Define o nome do arquivo onde os dados serão armazenados. Este atributo permite apenas utilização de texto fixo, sem a possibilidade de utilização de variável ou lang.

Caso nenhum arquivo seja identificado no servidor, será criado um arquivo com o nome definido no atributo.

Campos

Define os campos que terão os dados enviados para o servidor.

1 - Adicionar e Remover Selecione os campos desejados e utilize os botões para adicionar ou remover os campos da integração.

2 - Ordenação Selecione os campos e defina a ordem de salvamento no arquivo.

PDF

Configuração do PDF

PDF configurável

Define a exibição ou não da tela de configuração da exportação para o usuário final da aplicação.

Quando habilitado este recurso habilita a tela de **Configuração do PDF**, permitindo que o usuário da aplicação configure o arquivo da forma que desejar, de acordo com as opções disponibilizadas pelo desenvolvedor no campo **Configuração do PDF**.

O desenvolvedor deve definir os valores padrão para os campos disponibilizados para edição do usuário.

Se desabilitado o usuário não terá a possibilidade de configurar o PDF, o arquivo será gerado de acordo com as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Exportar com senha

Esta opção define a utilização de senha para abertura do arquivo exportado.

Caso esta **opção esteja desabilitada** o arquivo poderá ser aberto por qualquer pessoa que tenha acesso, caso habilite esta opção deverá ser definida uma senha que deve ser informada ao tentar abrir o arquivo.

Esta opção não impede o download do arquivo exportado.

Exemplo da tela de solicitação de senha:

Senha obrigatória

Este documento está protegido por senha. Digite a senha.

Enviar

Senha

Ao habilitar a opção **Exportar com senha** este atributo será exibido para a definição da senha de acesso ao arquivo, que pode conter entre 1 e 255 caracteres alfanuméricos.

Caso nenhuma senha seja informada ao arquivo será gerado sem senha de acesso ao arquivo.

A senha do arquivo pode ser definida de duas formas:

Informando a senha diretamente

Desta forma os arquivos exportados sempre terão a mesma senha de acesso.

Senha

Utilizando uma variável global

Desta forma a senha do arquivo pode ser gerada dinamicamente.

Senha

PDF compactado

Orientação do PDF

Permite definir se a impressão será na orientação Retrato ou Paisagem

Formato do PDF

Permite definir o tipo de formulário no qual o PDF será impresso (carta, A4, etc).

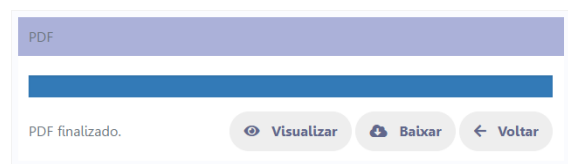
Tipo de impressão

Permite definir se modo de impressão será colorido ou econômico.

Gerar PDF Diretamente

Este atributo define a exibição ou não dos botões de acesso ao arquivo após a exportação.

Se desabilitado será exibida um tela intermediária na mesma aba da aplicação. Nesta tela o usuário pode acompanhar a geração do arquivo através da barra de progresso, ao fim do processo os botões de acesso ao arquivo serão habilitados. Neste caso o usuário pode optar por visualizar o arquivo no navegador ou realizar o download além de retornar para a aplicação de origem.



- **Visualizar** - Abre o arquivo gerado em uma nova aba do navegador.
- **Download** - Realiza o download do arquivo gerado na máquina do usuário.
- **Voltar** - Retorna para a aplicação de origem da exportação.

Se Habilitado a exportação será realizada em uma nova aba sem a exibição dos botões de acesso ao arquivo. Neste caso a opção de download não está disponível sendo possível apenas visualizar o arquivo no navegador.

Imprimir Background

Permite imprimir background no arquivo PDF.

Tempo de Execução do JS

Tempo máximo (em segundos) de espera do servidor ao executar o JS.

Impressão HTML

Configuração de impressão

HTML de impressão configurável

Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação.

Exportar com senha

Senha

Tipo de Impressão

Permite definir o tipo de impressão do arquivo (ambos, preto e branco, colorido).

Imprimir Background

Permite definir se o background será exibido na impressão.

SQL

Neste módulo são definidos os atributos relativos a conexão com a tabela em que o Formulário foi criado. Podemos definir a Chave Primária, Filtros, Ordenações para o formulário criado.

Interface de configuração do SQL.

- **Escolha dos Campos que são Chave Primária** : Nessa função é exibido um objeto Combobox com um " * " ao lado, que indica qual(is) são os campos que compõem a Chave Primária da Tabela SQL. Na grande maioria dos casos, o para os casos que isso não acontece, o próprio usuário deverá fazer esta identificação, utilizando os botões ao lado para fazer a escolha da chave. Veja como funciona os botões:
 - **botão Liga/Desliga** : Dá ou retira o atributo de chave primária do campo. O campo definido como chave primária apresenta um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
 - **botão Todos** : Define todos os campos como chave primária. Esses campos passam a apresentar um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
 - **botão Nenhum** : Exclui todos os campos. Normalmente é usado para limpar todas as definições de Liga/Desliga e reiniciar o processo.
 - **botões de Ordenação** : São as setas que ficam no lado direito do Combobox. Permite ordenar os campos da Chave Primária, colocando o mesmo na ordem desejada. Para ordenar clique sobre o campo e utilize as setas para cima e para baixo.
- **Cláusula Where** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula WHERE com o objetivo de filtrar os registros SQL que possam ser editados.
- **Ordenação** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula ORDER BY que determinará a ordem em que os registros serão exibidos, quando a barra de navegação for utilizada por default, a ordem é determinada pela Chave Primária.
- **Conexão** : Exibe o nome de conexão (database) que a aplicação está utilizando para sua execução, esta conexão pode ser trocada por outra que contenha as mesmas tabelas (SQL).
- **Nome da Tabela** : Nome da tabela que a aplicação de Formulário esta utilizando.
- **Variável para Tabela** : Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select, seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

Configuração de variável para tabela.

No primeiro campo deve-se preencher com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

- **Case Sensitive** : Esta opção deve ser setada para "Não", apenas se o banco estiver configurado para case-sensitive e for desejado que o filtro não respeite esta configuração.

Ordenação

Configuração dos campos

CAMPOS COM ORDENAÇÃO

Escolha os campos que permitem ordenação.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*orderid

*customerid

*status

*order_date

*tax1

*tax2

.total

Classificar Campos

| | | | |
|---------|-------------|------------|-------------|
| orderid | Descendente | customerid | Descendente |
| status | Descendente | order_date | Descendente |
| tax1 | Descendente | tax2 | Descendente |
| total | Descendente | | |

ORDENAÇÃO AVANÇADA

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|---|---|
| Campos da ordenação | <div><div>Usar campos exibidos</div><div>Usar columnas</div><div>Definir Columnas</div></div> | Padrão para campos que serão exibidos na ordenação avançada |

Esta propriedade tem como finalidade definir os campos que permitem ordenação. A ordenação de um campo da aplicação é feita em tempo de execução da mesma, apenas clicando sobre o nome da coluna (campo) que se deseja ordenar. Também por padrão, os seis primeiros campos já estão marcados (apresentando um asterisco do lado esquerdo do campo), para que sejam ordenados sem que o usuário se preocupe com esse detalhe.

Escolha os campos que permitem ordenação.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*orderid

*customerid

*status

*order_date

*tax1

*tax2

.total

Classificar Campos

Define a configuração inicial de ordenação para cada campo da aplicação, podendo ser "Ascendente" ou "Descendente".

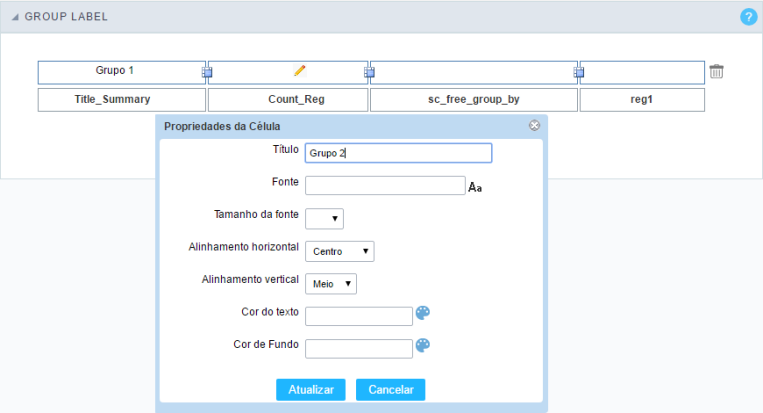
Classificar Campos

| | | | |
|---------|-------------|------------|-------------|
| orderid | Descendente | customerid | Descendente |
| status | Descendente | order_date | Descendente |
| tax1 | Descendente | tax2 | Descendente |
| total | Descendente | | |

Group Label

Com essa opção, você pode inserir um ou mais títulos para suas colunas em suas aplicações, podendo alterar seu tamanho, sua cor, sua fonte e posicioná-los como desejar.

Caso você tenha campos com exibição dinâmica o Group Label não irá funcionar.



Edição de propriedades da célula do group label

- tributos

| | |
|-------------------------------|---|
| Título | Permite definir o título que será exibido em seu Group Label. |
| Fonte de texto | Permite definir a fonte do título de seu group label. |
| Tamanho da fonte | Permite definir o tamanho da fonte do título de seu group label. |
| Alinhamento horizontal | Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo esquerda, centro ou direita. |
| Alinhamento vertical | Permite definir o alinhamento horizontal do título de seu group label. Sendo meio, baixo ou topo. |
| Cor de texto | Permite definir a cor do texto do título de seu group label. |
| Cor de fundo | Permite definir a cor de fundo do espaço onde o título de seu group label será exibido. |

Procedures

Neste módulo, podemos configurar uma aplicação de Formulário para que ela utilize Stored Procedures (definidas no seu Banco de Dados) nas operações de Inserção, Atualização e Exclusão. Não é necessário utilizar as três opções sim não estejam configuradas para utilizar Procedures continuaram com o padrão Scriptcase que são os comandos INSERT, UPDATE e DELETE.

Veja abaixo, um passo-a-passo de implementação Stored Procedure para Inserção no Banco de Dados.

Interface de Stored Procedures para Formulário.

- amos marcar a primeira opção: "Desejo utilizar Procedure para dar INSERT". Em seguida informe o Nome da Procedure e a Quantidade de Parâmetros.

Definindo parâmetros da Procedure.

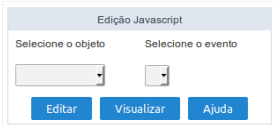
- gora definimos os campos que farão referência aos parâmetros da Stored Procedure, assim como o tipo de cada parâmetros (Entrada ou Saída). Em seguida clicamos no botão salvar para finalizar este processo.

| Nº Parâmetro | Parâmetro | Tipo Parâmetro | Nome da variável na Procedure |
|--------------|----------------------|---|-------------------------------|
| Param1 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |
| Param2 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |
| Param3 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |
| Param4 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |

Passagem de valores para os Parâmetros da Stored Procedure.

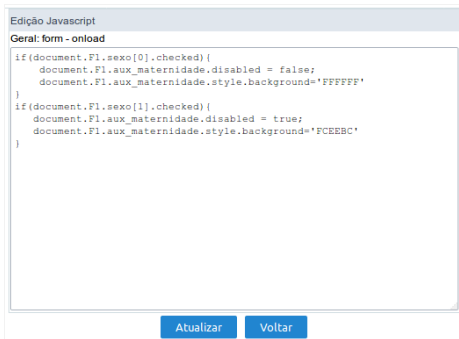
JavaScript

O Conceito de Edição JavaScript no Scriptcase é associar aos campos dos formulários eventos em JavaScript, ou seja, para cada campo você pode editar ações associadas aos seus eventos.



Interface Edição de Javascript

- **tributos**
 - **scolha o objeto** : Nesse Combobox são exibido todos os campos que fazem parte da aplicação de Formulário, assim como o objeto Form “formulário”.
 - **scolha o evento** : Nesse Combobox devemos escolher o evento associado ao campo, para o qual iremos escrever o código JavaScript. Veja os eventos disponíveis:
 - **nclick** : Ocorre no click do mouse sobre o campo.
 - **nblur** : Ocorre quando o objeto perde o foco.
 - **nChange** : Ocorre sempre que o objeto perde o foco e o valor do campo é alterado .
 - **nFocus** : Ocorre sempre que o objeto ganha o foco.
 - **nMouseOver** : Ocorre sempre que o ponteiro do mouse estiver sobre o campo.
 - **nMouseOut** : Sempre que o ponteiro do mouse sair de cima do campo.
 - **ventos ligados ao Form “formulário”** : Os eventos abaixo estão diretamente associados ao formulário.
 - **nLoad** : Este evento ocorre quando a página é carregada, ou seja, ao navegar de um registro para outro. Ao clicar nos botões (novo, inserir, anterior etc).
 - **nSubmit**: Este evento ocorre ao clicar nos botões “inserir”, “alterar” e “excluir”.
 - **dição de JavaScript**
 - pós selecionar o objeto e o evento e clicar no botão (Editar), será aberta a tela de edição da ação JavaScript, que será executada quando o evento selecionado ocorrer. Nessa tela podemos informar ações JavaScript pe do Scriptcase, como por exemplo: nm_recarga_form(); que efetua a recarga do formulário.



Interface Edição de Javascript

- pós salvar o comando JavaScript clicando no botão (atualizar), estará concluído o trabalho.
- linguagem JavaScript nem sempre tem o mesmo comportamento em todos os Browsers disponíveis no mercado. Sempre que for necessário escrever um bloco mais elaborado ou complexo nessa linguagem, é impor em que a aplicação será executada.
- **xemplo onClick**
 - o clicar sobre um campo do tipo rádio, pode-se habilitar ou desabilitar uma série de campos do formulário de acordo com o valor selecionado.

```
if(document.F1.sexo[0].checked){
    document.F1.aux_maternidade.disabled = false;
    document.F1.aux_maternidade.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.sexo[1].checked){
    document.F1.aux_maternidade.disabled = true;
    document.F1.aux_maternidade.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acessar um campo tipo rádio é necessário utilizar-se de um índice.

- **xemplo onBlur**
 - ode-se definir uma crítica em torno do campo “carga_horaria_semanal” quando o mesmo perder o foco.

```
if (document.F1.tp_folha[0].checked && document.F1.carga_horaria_semanal.value > '20')
{
    alert("carga horaria acima da permitida");
    document.F1.carga_horaria_semanal.value = "";
    document.F1.carga_horaria_semanal.focus();
}
```

- **xemplos onChange**
 - o alterar o “Salário” de um funcionário e sair do campo, ocorrerá um “onchange”, nesse momento aproveitamos para checar se o “cargo” é “jardineiro”.

```
if (document.F1.salario.value > 5000.00 && document.F1.cargo.value == 'jardineiro'){

    alert('quando eu crescer quero ser Jardineiro);
}
```

- **xemplo OnFocus**
 - pós informar o valor da Compra e selecionar a modalidade de pagamento em um objeto do tipo “Select: forma_pagto”, o código JavaScript abaixo calcula o valor da parcela.

```
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == 'avista')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 2;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60/90')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 3;
}
```

- **xemplo onmouseover**

- ode-se mudar o estilo (cor do fundo, da fonte etc.) quando o mouse estiver sobre o campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.backgroundColor = "0FFCCA"
```

- **xemplo onmouseout**

- etar uma cor de fundo quando o mouse sair do foco do campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.backgroundColor = "FFFFFF"
```


Dependências

Este recurso permite a ligação entre tabelas com especialização, isto é, tabelas que tem dependências, como uma tabela de pedidos e itens. Desta forma é possível que ao excluir um registro na tabela de Pedidos, todos os seus itens tenham um exemplo prático utilizando este recurso do Scriptcase.

- primeiramente iremos definir uma nova dependência. Neste exemplo iremos criar uma dependência entre adm_fornecedores_produtos (Tabela Dependente) com a tabela de adm_fornecedores (Aplicação Atual). Clique no botão

Dependências

Tabela: orders

Nova Dependência

Criando uma nova dependência.

- selecionamos a tabela dependente e informamos a quantidade de campos relacionados entre a tabela pai e filho. Neste exemplo só um campo será relacionado que é o código do customers.

Adicionar Dependência

TABELA orders

DEPENDÊNCIA orderstatus

NÚMERO DE CAMPOS DA CHAVE 1

Avançar Cancelar

Configurando a tabela para a dependência.

- em seguida selecionamos os campos da ligação de Chave: customers->CityID - city->CityID.

Adicionar Dependência

TABELA orders

DEPENDÊNCIA orderstatus

CHAVE DE LIGAÇÃO

Tabela: orders

Dependência: orderstatus

orderid varchar statusid varchar

MENSAGEM DE ERRO Não é possível excluir o registro pois possui dependência.

Salvar Cancelar

Configurando os campos de ligação da dependência.

- riado o relacionamento de Dependência, precisamos apenas definir que regras devemos utilizar para nossa aplicação. Para isso iremos clicar no botão gerar Scripts para definirmos a Regra de Dependência.

Dependências

Tabela: orders

DEPENDÊNCIA

CHAVE DE LIGAÇÃO

AÇÕES

orderstatus orders.orderid orderstatus.statusid

Editar Excluir Dependências (0)

Tipo de crítica:

Gerar Script para criticar registros filhos existentes.

Nova Dependência

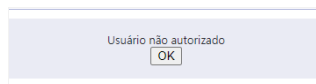
Configurando as regras da dependência.

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☐ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |
| Habilitar CSRF | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

Habilitar CSRF

Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque "Cross-Site Request Forgery".

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers

| Headers | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <code>unsize-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *;</code> |
| Permissions-policy | <code>fullscreen=(), geolocation=()</code> |
| Content-Security-Policy | <code>default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</code> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utiliz
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

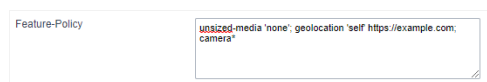
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

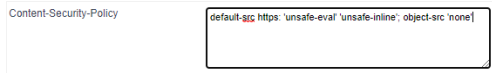
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solições AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Captcha

Captcha

- **sar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **ão** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **aptcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

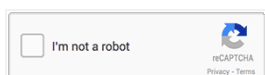
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|---|---|
| Usar Captcha | ☐ Captcha | Define se a aplicação terá suporte a Captcha. |
| Quantidade | <input type="text" value="4"/> | Quantidade de Caracteres. |
| Lista | <input type="text" value="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"/> | Lista de Caracteres. |
| Label | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_lbel}"/> | Mensagem exibida para o Captcha. |
| Mensagem de Erro | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_errm}"/> | Mensagem de erro do Captcha. |
| Altura | <input type="text" value="65"/> | Altura da imagem em pixel. |
| Largura | <input type="text" value="175"/> | Largura da imagem em pixel. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do captcha. |
| Recarregar | ☐ | Insere botão para recarregar Captcha. |
| Seleccione layout: <div> ☒  ☐  </div> | | |

- **uantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **ista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **abel** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **ensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **ltura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **argura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **ecarregar** : Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **eleccione Layout** : Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam util

- **xemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- ara obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: <https://www.google.com/recaptcha/admin#list>. A página abaixo será exibida:

![[Página inicial API ReCaptcha do Google]]`[google_recaptcha_api_ini]`

- o **abel**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
- o **hooose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
- o **omains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

Após isto, devemos aceitar os termos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informações de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

![[Chave de API e Secret Key reCAPTCHA]]`[google_recaptcha_keys]`

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------|-------------------------------------|
| Usar Captcha | ☐ Recaptcha |
| Chave do Site | <input type="text"/> |
| Secret Key | <input type="text"/> |
| Tema | <input type="text" value="light"/> |
| Tipo | <input type="text" value="Áudio"/> |
| Tamanho | <input type="text" value="Normal"/> |
| Posição | <input type="text" value="Centro"/> |

- **have do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
 - o **ight** :

![[Tema do reCAPTCHA light]]`[google_recaptcha_light]`
 - o **ark** :

![[Tema do reCAPTCHA dark]]`[google_recaptcha_dark]`
- **ipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
 - o **udio**:

![[Tipo do reCAPTCHA Áudio]]`[recaptcha_audio]`

- **imagem:**

![[Tipo do reCAPTCHA Imagem]][recaptcha_imagem]
- **amanho :** Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
 - **ormal :**

![[Tamanho do reCAPTCHA Normal]][recaptcha_normal]
 - **ompacto:**

![[Tamanho do reCAPTCHA Compacto]][recaptcha_compacto]
- **osição :** Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
 - **squerda:** Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
 - **entro:** Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
 - **ireita :** Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../../assets/ima
 [google_recaptcha_dark]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/
 ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Log

| LOG | | |
|----------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div><div>Acesso</div></div> Eventos do log que serão salvos. |

Configuração de log da aplicação

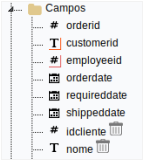
Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.

Defina a quantidade de Campos:

Quantidade

1

Prosseguir»

Ajuda

Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:

Quantidade

2

Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.

Inclusão de Campos

| TIPO | NOME | LABEL |
|--------|-----------|-----------------|
| Número | idcliente | ID do Cliente |
| Texto | nome | Nome do Cliente |

Criar

Ajuda

| | |
|-------|--|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares invés de utilizarmos termos originados no sistema. |

Sincronizar Tabela

É possível sincronizar a tabela da sua base de dados em uma aplicação existente para realizar a adição de novos campos que foram criados dentro do banco de dados. Desta forma, toda a criação de campos e inclusão na aplicação é feito através do submenu **Sincronizar Tabela** dentro do menu Aplicação do Formulário.

Exemplo:



Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.

| Configuração Geral: orderid | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto |
| Label | Vendedor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'água | Nome do Vendedor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [usr_login] |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Imagem de validação | ☒ |
| Campo tipo senha | ☐ |
| Mostrar caracteres da senha | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Máscara de Exibição | |
| Validar com máscara | ☐ |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Gravar tags HTML | ☒ |
| Entrada de texto em Javascript | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INTEGER |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

| | |
|------------------|---|
| Nome do Vendedor | <input type="text" value="Informe o vendedor"/> |
|------------------|---|

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada.

Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

Imagem de Validação

Ao habilitar esta opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Máximo** definidos em **Formatação do**

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracteres:

Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo:

Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.

| | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|---|
| Campo tipo senha | ☒ | Campo do tipo senha. |
| Mostrar caracteres da senha | ☒ | Ícone Criar para controlar a exibição dos caracteres da senha |

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global](#).

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição |
|----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracter zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caracter numérico (0-9) |
| A | Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1 234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999- ** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição**.

Completar à Esquerda Com

Ao realizar a configuração dessa opção, o valor definido será adicionado ao começo da informação inserida no campo caso o valor seja menor ao máximo configurado na opção **Tamanho Máximo**.

Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.

| | |
|----------|---------------|
| Telefone | (55)5555-5555 |
|----------|---------------|

Gravar tags HTML

Habilitando essa opção, ela permite que tags HTML's que sejam inseridas no campo sejam inseridas junto com o dado, ao invés de ser interpretada.

Entrada de texto em Javascript

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo Javascript que estiver inserido no banco de dados junto com o valor principal.

*Essa opção só é executada utilizando o formato **Grid Editável View**.*

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|------------------------------------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | <input type="text" value=""/> | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | <input type="text" value="0"/> | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="255"/> | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | <input type="text" value="Todos"/> | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - o **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - o **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - o **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - o **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:
- **odos** : Permite que seja digitado qualquer caracter no campo

Caracteres Permitidos ▼

Todos

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos ▼

☒ Letras ☐ Espaço
☒ Números ☐ Ponto
☐ Acentuação ☐ Vírgula
☐ Cedilha

Mais

Menos

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS ?

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido → [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático) ▼

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP ?

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Criar Select

Fonte

Aa

Cor da Fonte

Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF

☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

SELECT Campo_a_ser_Exibido **FROM** tabela **WHERE** Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

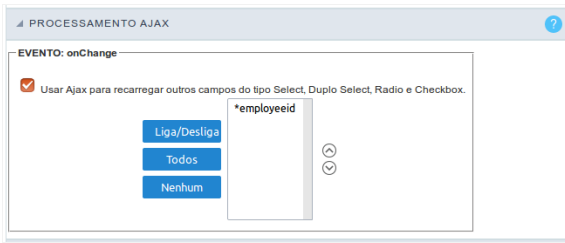
Estados

GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



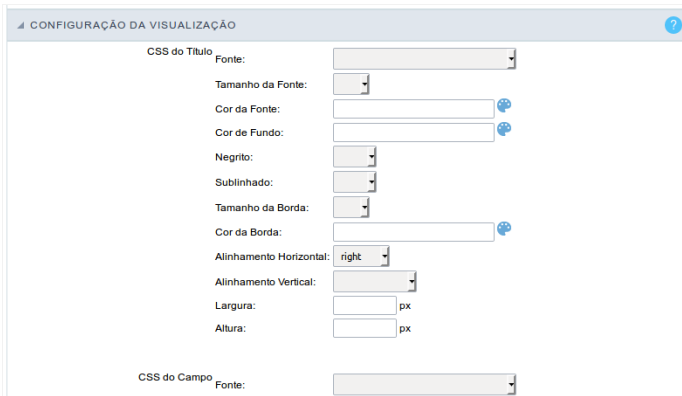
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

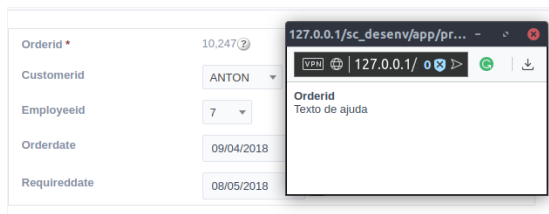
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Texto Múltiplas Linhas

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderid | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto com Múltiplas Linhas |
| Label | Descrição |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'agua | Descrição |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [desc] |
| Quantidade de Caracteres | 150 |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Imagem de validação | ☒ |
| Linhas | 0 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 150 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Gravar tags HTML | ☒ |
| Entrada de texto em Javascript | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXTAREA |
| Tipo SQL | INTEGER |

Interface de configuração do campo texto.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|----------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debaixo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- inhas** : Permite configurar a altura do campo informando a quantidade de linhas.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- ravar tags HTML** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com tags html escritas no input do campo.
- ntrada de texto em javascript** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com código javascript escritos no input do campo.
- desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalaização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|----------------------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | <input type="text"/> | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | 0 | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | 255 | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | Todos | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

Caracteres Permitidos Todos

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos).

Caracteres Permitidos Selecionados

☒ Letras ☐ Espaço

☒ Números ☐ Ponto

☐ Acentuação ☐ Vírgula

☐ Cedilha

Mais Menos

Valor do Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização) Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor

Valor definido [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência

Auto incremento (automático) sequence_categoria

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

[Criar Select](#)

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

`SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'`

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

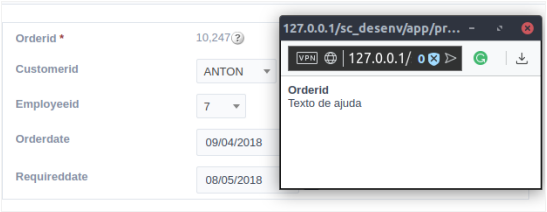
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | <input type="text" value="Número"/> |
| Label | <input type="text" value="Valor"/> |
| Etiqueta abaixo do campo | <input type="text" value="Etiqueta"/> |
| Marca d'água | <input type="text" value="Informe um Valor"/> |
| Valor Inicial (tipo) | <input type="text" value="Valor Definido"/> |
| Valor Inicial | <input type="text" value="[val]"/> |
| Quantidade de Caracteres | <input type="text" value="16"/> |
| Imagem de validação | ☒ |
| Usar slider | ☐ |
| Máscara de Exibição | <input type="text"/> |
| Validar com máscara | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | <input type="text"/> |
| Tamanho do Campo | <input type="text" value="16"/> |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | <input type="text" value="Não"/> |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | NUMERIC |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário, utilizando termos originados no sistema.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|----------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debaixo del campo | |

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

| | |
|------------------|---|
| Nome do Vendedor | <input type="text" value="Informe o vendedor"/> |
|------------------|---|

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

| | |
|----------------------|---|
| Valor Inicial (tipo) | <input type="text" value="Valor definido"/> |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

Imagem de Validação

Ao habilitar esta opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Máximo* definidos em Formatação do:

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:

Nome do Vendedor

José

X

Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

Nome do Vendedor

Maria

✓

Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caractere | Descrição |
|-----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracte zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caractere numérico (0-9) |
| A | Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|-------------------|----------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHIJK | QWER-TYUI-ASDF-GHIJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999-.** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

Nome da Variável

var_rating

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob](:target='blank').

Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.

| | |
|----------|---------------|
| Telefone | (55)5555-5555 |
|----------|---------------|

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="11"/> |
| Valor Mínimo | <input type="text" value="0"/> |
| Valor Máximo | <input type="text" value="0"/> |
| Aceitar | <input type="text" value="Somente Positivo"/> |
| Exibir Calculadora | ☐ |
| Usar Spin | ☐ |
| Incremento menor do Spin | <input type="text" value="1"/> |
| Incremento maior do Spin | <input type="text" value="5"/> |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuário final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Valor Definido:

Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Auto Incremento (automático):

Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebir sequência.

Auto Incremento (manual):

A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.

Data de inclusão:

Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

Data de atualização:

Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.

IP do usuário:

O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.

Calculado pelo banco de dados:

O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

Nulo:

O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

| ID do Estado | UF | ID do Estado | UF |
|--------------|----|--------------|----|
| 1 | AC | Acre | AC |
| 2 | AL | Alagoas | AL |
| 3 | AM | Amazonas | AM |
| 4 | AP | Amapá | AP |
| 5 | BA | Bahia | BA |
| Sem Lookup | | Com Lookup | |

Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessário informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.

Lookup de Edição - Automático:

Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por

Separados Por:

Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitar

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caractere usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada inform

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

▲ CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

☐ Sim ☒ Não

Separados por

-

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A pri Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- SS do Título**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do título.
 - ltura** : Para definir a altura do título.
- SS do Campo**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
- SS do Objeto Input**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

Texto de ajuda
10,247?

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Decimal

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Decimal ▼ |
| Label | Valor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'agua | Informe um Valor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido ▼ |
| Valor Inicial | [val] |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Tamanho do Campo | 16 |
| Imagem de validação | ☒ |
| Usar slider | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | NUMERIC |

Interface de configuração do campo decimal.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido valor, o mesmo aceita valores decimais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo; se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido ▼ |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="10"/> |
| Valor Mínimo | <input type="text" value="0"/> |
| Valor Máximo | <input type="text" value="0"/> |
| Qtd. Decimais | <input type="text" value="2"/> |
| Aceitar | <input type="button" value="Somente Positivo"/> |
| Exibir Calculadora | ☒ |
| Nova Calculadora | ☒ |
| Tipo de Calculadora | ☐ Científica ☒ Padrão |
| Completar com zeros | ☒ |

- **usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **grupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **td. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os dígitos decimais.*

Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|---|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | <input type="text" value="[variavel]"/> |

Interface de configuração do valor definido.

- **auto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|--|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | <input type="text" value="sequence_categorias"/> |

Interface de configuração do auto incremento.

- **auto incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL | |
| <pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| <input type="text" value="Aa"/> | <input type="text" value=""/> |
| Mensagem em caso de EOF | Tamanho da Fonte |
| <input type="text" value=""/> | <input type="text" value=""/> |
| Usar conexão específica | ☐ Utilizar na validação. |
| <input type="text" value=""/> | |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

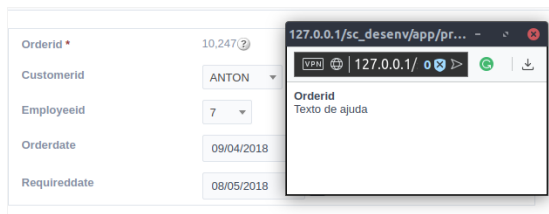
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Moeda

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALORPAGO | |
|-------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Moeda |
| Label | Preço |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tamanho do Campo | 10 |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DECIMAL |

Interface de configuração do campo moeda.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como moeda, o mesmo aceita valores decimais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Uso de símbolo monetário | ☐ |
| Tamanho Máximo | 10 |
| Valor Mínimo | 0 |
| Valor Máximo | 0 |
| Qtd. Decimais | 2 |
| Aceitar | Somente Positivo |
| Exibir Calculadora | ☒ |
| Nova Calculadora | ☒ |
| Tipo de Calculadora | ☐ Científica ☒ Padrão |
| Completar com zeros | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **grupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **so de Símbolo Monetário** : Define se o campo exibirá o símbolo monetário da configuração regional.*
- **amanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **alor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **alor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **td. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Define qual caractere será usado para a separação de milhar.
- **eparador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **inal negativo** : Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos.
- **ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **ceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **xibir Calculadora** : Exibe uma calculadora realizar cálculos.
- **ompletar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os dígitos decimais.*

- *ormatar ao digitar” deve estar habilitado no menu “Formulário»Configuração” para utilizar esta opção.*

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, é necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

`SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'`

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DATA_VENDA | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data |
| Label | DATA VENDA |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DATE |

Interface de configuração do campo data.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Exibição | ddmmaaaa |
| Usar ComboBox | ☒ |
| Ano como Combo | ☒ |
| Ano Inicial | 1901 |
| Ano atual + | 10 |
| Data Mínima | ☐ data fixa
dd mm aaaa
☒ data atual
+10d0m0y |
| Data Máxima | ☐ data fixa
dd mm aaaa
☐ data atual
+0d0m1y |
| Exibir Formato | ☒ |
| Posição de exibição da data | Marca d'agua |
| Exibir formato por extenso | ☐ |
| Exibir Calendário | ☒ |
| Novo Calendário | ☒ |
| Limite de Anos | 10 |
| Exibir número da semana | ☒ |
| Meses adicionais | 1 |
| Mostrar Combo ano e mês | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data.
- **eparador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **rimeiro Dia** : Define o dia que será apresentado como o primeiro da semana.
- **xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo.
- **sar ComboBox** : Permite selecionar a data e o mês através de combobox.
- **ata Mínima** :
 - o **ata Fixa** : Inserir a data mínima que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
 - o **ata Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
 - **ata Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
 - **ata Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você quiser incrementar.
 - **_ Data Atual com Decremento** : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.
- **ata Máxima** :
 - o **ata Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
 - **ata Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
 - **ata Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
 - **ata Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você quiser incrementar.
 - **ata Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- **xibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| [Valor definido] | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| [Auto incremento (automático)] | [sequence_categoria] |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

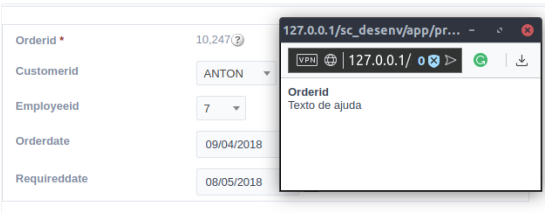
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: START_TIME | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Hora |
| Label | Start Time |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | TIME |

Interface de configuração do campo hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora ele permite a exibição do formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalaização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Exibição | hhmmss |
| Exibir Formato | ☒ |
| Posição de exibição da data | Marca d'agua |
| Exibir formato por extenso | ☐ |
| Usar Timepicker | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- eparador de hora** : Permite informar o símbolo que irá separar a hora.
- xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo hora.
- xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- sar Timepicker** : Usar plug-in JQuery para escolha da hora.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.

- o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do título.
- o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

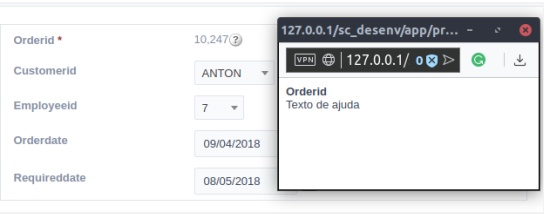
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

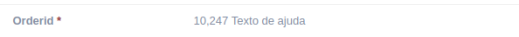


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data e Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DATACOMPRA | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data e Hora |
| Label | Data de Compra |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 18 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DATETIME |

Interface de configuração do campo data e hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Exibição | ddmmaaaa |
| Exibir Formato | ☒ |
| Posição de exibição da data | Direito |
| Exibir formato por extenso | ☒ |
| Agrupar data e Hora | ☒ |
| Exibir Calendário | ☒ |
| Novo Calendário | ☒ |
| Limite de Anos | 10 |
| Exibir número da semana | ☒ |
| Meses adicionais | 1 |
| Mostrar Combo ano e mês | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e Separador de hora.
- **eparador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **eparador de hora** : Permite informar o símbolo que irá separar a hora.
- **xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo data / hora.
- **xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- **grupar data e hora** : Agrupar data e hora no mesmo campo.
- **xibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.
- **ovo Calendário** : Mostrar um novo calendário com jquery, ou o antigo calendário.
- **imite de anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
- **xibir número da semana** : Exibir número da semana na aplicação.
- **eses adicionais** : Exibir meses adicionais no calendário.
- **ostrar Combo ano e mês** : Mostrar Combo Ano e mês no calendário.
- **ecimais dos segundos** : Define a quantidade de decimais para os segundos.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem HTML | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Imagem | <input type="text"/>  | Escolhe a imagem que deverá aparecer. |
| Borda | 0 | Tamanho da borda da imagem. |
| Largura | 0 | Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels. |
| Altura | 0 | Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels. |

Interface de configuração do campo imagem html.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- **imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone "Escolher imagem" lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone "Fazer upload de uma imagem" possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma im.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).

- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

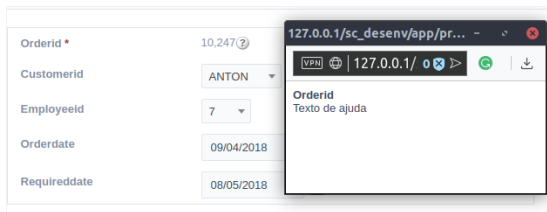
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Label

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|-------------------|--------------------------|
| Tipo do Dado | Label |
| Label | Title |
| Texto | |
| Usar para Recarga | ☐ |
| Posicionamento | |

Interface de configuração do campo label.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo label, o campo é exibido como output apenas como saída de dado.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo

- **exto** : Caixa onde será informado o texto que será exibido ao lado do campo.
- **sar para recarga** : Esta opção ao ser ativada, permite que o texto que foi informado na propriedade Texto, torne-se um link que ao ser clicado recarrega o formulário.
- **osicionamento** : Permite posicionar o formulário no bloco escolhido.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte: [dropdown]

Tamanho da Fonte: [dropdown]

Cor da Fonte: [color picker]

Cor de Fundo: [color picker]

Negrito: [checkbox]

Sublinhado: [checkbox]

Tamanho da Borda: [dropdown]

Cor da Borda: [color picker]

Alinhamento Horizontal: [dropdown]

Alinhamento Vertical: [dropdown]

Largura: [input] px

Altura: [input] px

CSS do Campo

Fonte: [dropdown]

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CPF

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF |
| Label | CPF |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 12 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cpf.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errônea.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- avavar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select. O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **Tamanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **Largura** : Para definir a largura do título.
 - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CNPJ |
| Label | CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ |
| Label | CPF/CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cpnf e cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errônea.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado à esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tipo CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tipo CPF e CNPJ |
| Label | CPF/CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | RADIO |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo tipo CPF e CNPJ.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma mensagem de erro.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor
 →

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência
 →

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------|---------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo CPF/CNPJ | Física ☐ padrão |
| | Jurídica ☐ padrão |
| Campo Relacionado | <input type="text"/> |
| Recarrega Formulário | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- **tipo CPF/CNPJ** : Permite associar valores para definição de pessoas Físicas ou Jurídicas.
- **ampo Relacionado** : Permite determinar o campo o qual contém os valores que será feita a verificação de tipo. Ou seja, dependendo se a pessoa for Física ou Jurídica, será feita a validação de CPF ou CNPJ respectivamente.
- **ecarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Cartão |
| Label | Cartão |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 255 |
| Máscara de Exibição | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cartão.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão o campo é éverificado se o valor é válido.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. Existem tres tipos de máscara que podem ser mescladas.

Caracter Descrição

- 9 Representa um caracter numérico (0-9)
- A Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
- * Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

É possível mesclar duas ou mais máscaras simultaneamente, separadas por ponto e vírgula com a menor mascara inicializando. A substituição ocorre durante a digitação dos caracteres quando o numero de caracteres da menor m.

Exemplos de máscaras

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|--|---------------------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | **_** | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999- ** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999;9999 999 9999 | | +99 99 9999-9999 |
| <ul style="list-style-type: none"> ampo Escondido : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP). ampo Label : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão. | | | |

Shipname *

Vins et alcools Chevalier

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- SS do Título**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do título.
 - ltura** : Para definir a altura do título.
- SS do Campo**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
- SS do Objeto Input**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tipo Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tipo Cartão |
| Label | Cartão |
| Marca d'agua | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo tipo cartão.

- ipo do dado** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo de Cartão | ☐ American Express
☐ Diners
☐ MasterCard
☐ Visa
<div> Usar Título/Negação
 ☐ Sim
 ☒ Não </div> <div> Valor negativo
 <input type="text"/>
 Título
 <input type="text"/> </div> |
| Campo Relacionado | <input type="text"/> |
| Recarrega Formulário | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- ipo de Cartão** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- sar Título/Negação** : Permite a entrada de uma nova opção diferente das disponibilizadas pelo Scriptcase (American Express, Diners, MasterCard e Visa). O label e o valor dessa nova opção são definidos em Valor Negativo e Título
- alor Negativo** : Valor da nova opção.
- ítulo** : Label da nova opção.
- ampo Relacionado** : Permite determinar o campo que contém os valores para serem realizadas as devidas verificações de tipo.
- ecarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc

necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.
Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte

Cor da Fonte

Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF

Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| QQ Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura:

Altura:

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.

- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

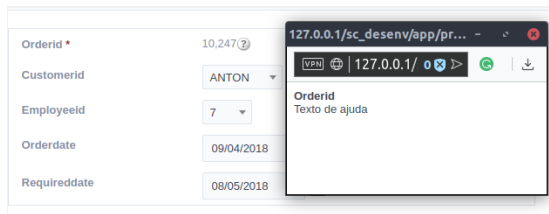
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CEP

Configuração Geral

| Configuração Geral: address | |
|-----------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CEP |
| Label | Address |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cep.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP é exibido ao lado um ícone, o qual se clicado irá abrir uma janela de pesquisa de CEPs; o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcas foi fornecido existe, caso seja uma informação inexistente , será exibida uma mensagem de erro.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqeta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Dados do CEP | <div>logradouro</div> <div>bairro</div> <div>cidade</div> <div>estado</div> <div>tipo_logradouro</div> <div>nome_logradouro</div> <div>latitude</div> <div>longitude</div> |
| Atualizar o CEP no evento onChange. | ☒ |

Interface de formatação de valores.

Dados do CEP

Define os campos que serão preenchidos com os valores correspondentes ao CEP pesquisado.

Com este recurso é possível recuperar os seguintes valores:

- ogradouro
- airro
- idade
- F
- ipo do Logradouro
- ome do Logradouro
- atitude
- ongitude

Clicando no botão  é possível pesquisar pelo CEP desejado. Veja como realizar esta pesquisa na sessão [Pesquisando o CEP..](#)

CEP no onChange

Define a forma de preenchimento dos campos informados na opção **Dados do CEP**.

Opção Habilitada

Neste caso, após digitar um CEP válido, o evento onchange é disparado no campo, recuperando os valores e preenchendo automaticamente de acordo com os campos definidos anteriormente.

Caso o CEP informado seja inválido, um erro será exibido: **CEP não encontrado**

Opção Desabilitada

Neste caso, para realizar o preenchimento dos campos configurados na opção **Dados do CEP**, será necessário confirmar as informações recuperadas pelo CEP, clicando no botão .

Em seguida, a **Tela de Confirmação dos dados** será exibida. Para realizar o preenchimento dos campos, basta clicar em **Confirmar**.

Exemplo da tela de Confirmação dos dados:

CEP

Resultado da busca:

Logradouro: Avenida Presidente Kennedy - de 527/528 a 1997/1998

Bairro: Peixinhos

Cidade: Olinda

CEP: 53230-630

UF: PE

Confirmar

Cancelar

Também é possível realizar o preenchimento dos campos através da pesquisa pelo CEP. Veja como realizar esta pesquisa na sessão [Pesquisando o CEP](#).

Pesquisando o CEP

O botão  ativa a pesquisa do CEP, caso nenhum valor seja informado no campo ou quando a opção **Atualizar o CEP no evento onChange** está ativa.

Ao clicar no botão, a tela de pesquisa será exibida.

Veja abaixo um exemplo da tela de pesquisa preenchida:

CEP

UF:

PE

Localidade:

Olinda

Tipo:

Avenida

Logradouro:

Kennedy

Que contenha

Pesquisar

Sair

Para realizar a pesquisa, apenas o campo tipo é dispensável, todos os demais são obrigatórios.

Os campos para a pesquisa do CEP são:

- **F** - Selecione o estado do CEP que será pesquisado;
- **ocalidade** - Informe o nome da cidade onde a busca do CEP será realizada.
- **ipo** - Selecione o tipo de endereço: **Avenida, Bloco, Praça, Quadra, Rua** e **Outros**.
- **ogradouro** - Recebe o nome da rua do CEP que será pesquisado;
- **ondição** - Define a condição de pesquisa para o campo logradouro. As opções são: **Que contenha**, **Exatamente igual**, **Começando com** e **Terminando com**

CEP

Escolha o CEP desejado:

| | | | |
|-----------------------|---|---------------|-----------|
| ☐ | 53230-971 Avenida Presidente Kennedy 1001 Bloco D Loja 56 - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53010-120 Avenida Presidente Kennedy - | Santa Tereza | Olinda PE |
| ☐ | 53220-580 1ª Travessa Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53220-581 2ª Travessa Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53230-630 Avenida Presidente Kennedy - de 527/528 a 1997/1998 | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53240-720 Rua Presidente Kennedy - | Guadalupe | Olinda PE |
| ☐ | 53260-640 Avenida Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53270-315 Avenida Presidente Kennedy - lado par | Aguazinha | Olinda PE |
| ☐ | 53270-320 Avenida Presidente Kennedy - lado ímpar | São Benedito | Olinda PE |
| ☐ | 53270-735 Avenida Presidente Kennedy - lado par | Sapucaia | Olinda PE |
| ☐ | 53300-090 Avenida Presidente Kennedy - | Jardim Brasil | Olinda PE |

Confirmar **Cancelar**

Exemplo do resultado da pesquisa

Caso o CEP seja listado, selecione o endereço desejado e clique em **Confirmar**, caso contrário clique em **cancelar** e realize a pesquisa novamente

Ao clicar em confirmar, os campos configurados anteriormente devem ser preenchidos.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção: Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização): Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor

Valor definido [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência

Auto incremento (automático) sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte [Criar Select](#)

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

?

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

right

Alinhamento Vertical:

Largura:

px

Altura:

px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|-----------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

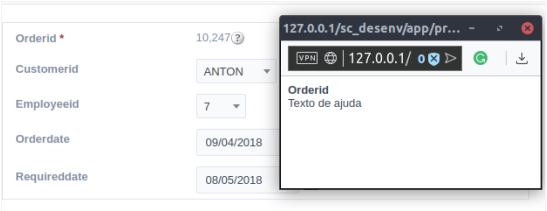
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

E-mail

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | E-Mail |
| Label | E-Mail |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Exibir Ícone | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo email.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- xibir Ícone** : Exibe um ícone de email ao lado do campo.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|-------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | Valor |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência

necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- **uto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL | |
| <pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| Tamanho da Fonte | |
| Mensagem em caso de EOF | ☐ Utilizar na validação. |
| Usar conexão específica | |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| QQ Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Confiugração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

URL

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | URL |
| Label | URL |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Exibir Ícone | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Exibir a URL como um link clicável. | ☐ |
| Target controla onde o link será aberto | _blank |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo url.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL é exibido um link de acesso.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- xibir Ícone** : Exibe um ícone ao lado do campo.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|---|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | <input type="text" value="[variavel]"/> |

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência
Auto incremento (automático) sequence_categorias

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização) Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor
Valor definido [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência
Auto incremento (automático) sequence_categorias

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados
GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Cor HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Cor HTML |
| Label | Cor |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| New Color HTML | ☒ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Cor HTML.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cor HTML é exibido ao lado do campo um ícone com uma paleta de cores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname * Vins et alcools Chevalier

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|--------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Seqüência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoria |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Editor HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Editor HTML |
| Label | HTML |
| Altura | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Editor HTML.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Editor HTML, o mesmo aceita letras, números, caracteres.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- ltura** : Altura em pixels do Editor HTML
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Barra de Ferramentas

| BARRA DE FERRAMENTAS | | |
|---|--------------|--|
| ☒ Propriedades | | |
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Localização | Superior | Local de posicionamento da barra de ferramentas. |
| Alinhamento | Centralizado | Alinhamento dos botões na barra de ferramentas. |
| Status | Não exibir | Exibe a barra de status. |
| Quantidade | 2 | Quantidade de barras. |
| <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Negrito
 Itálico
 Sublinhado
 Tachado
 Alinha à Esquerda
 Centralizado
 Alinha à Direita
 Justificado </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Barra de Ferramentas 1
 Negrito
 Itálico
 Sublinhado
 Tachado
 Alinha à Esquerda
 Centralizado
 Alinha à Direita </div> </div> | | |
| <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> B I U ABC ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷ ☰ ☷ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Font Family Font Size 🔍 </div> </div> | | |

Interface de configuração da barra de ferramentas do Editor HTML.

- propriedades**
 - ocalização** : local do posicionamento da barra de ferramentas do Editor HTML
 - linhamento** : Alinhamento dos botões na barra de ferramentas
 - tatus** : Barra de status, Não Exibir, Superior e Inferior;
 - uantidade** : Quantidade de linhas na barra de ferramentas do Editor HTML.
- rganização dos Botões** : Permite definir a posição dos botões na barra de ferramentas.
- ré-Visualização** : Permite visualizar a barra de ferramentas de acordo com as configurações acima.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Seqüência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoriais |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

▲ CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO ?

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

▲ Configuração da Ajuda

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------|-----------------|------------------------------|
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

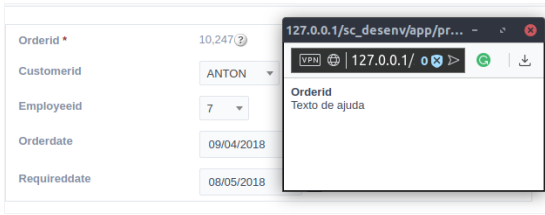
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Orderid * 10,247 ?

Customerid ANTON

Employeeid 7

Orderdate 09/04/2018

Requireddate 08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr... - 127.0.0.1/ 0 x > |

Orderid
Texto de ajuda

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



Texto de ajuda

10,247 ?

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Localização

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Localização |
| Label | HTML |
| Recarregar | ☐ |

Interface de configuração do campo Localização.

- **tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Localização é exibido um combo com a localização configurada nas propriedades do projeto.
- **abel** : Título do campo na aplicação.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **ecarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permtintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tema

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tema |
| Label | Tema |
| Recarregar | ☐ |

Interface de configuração do campo Tema.

- **tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Tema é exibido um combo com os temas configurados nas propriedades do projeto.
- **abel** : Título do campo na aplicação.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo
- **ecarregar** : Recarrega formulário após alteração.

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debajo del campo |

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

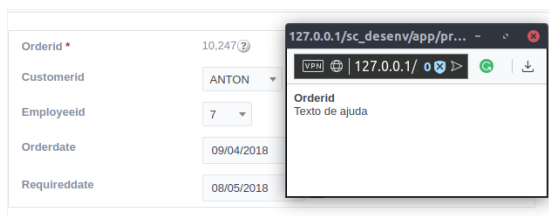
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Youtube

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|---------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | YouTube |
| Label | Tema |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Tamanho do Campo | 255 |
| Modo de Exibição | Modal |
| Largura | 0 |
| Altura | 0 |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo youtube.

- **tipo de dados** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Youtube é exibido um link de acesso.
- **abel** : Campo etiqueta na aplicação.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

- **isplay Mode** : Define a forma como o vídeo é exibido, modal ou uma nova janela.
- **argura** : Define a largura do vídeo em pixels.
- **ltura** : Define a altura do vídeo em pixels.
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **ipo SQL** :Tipo de campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Google Maps

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ADDRESS1 | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Google Maps |
| Label | Address 1 |
| Marca d'agua | |
| Origem | GeoCode |
| GeoCode | ☒ city
☒ states
☒ country
☒ postalcode |
| Modo de visualização | Modal |
| Largura | 0 |
| Altura | 0 |
| Zoom | 14 |
| Chave da API | |
| Tipo do link | Texto |
| Texto do Link | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo googlemaps.

- tipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo
- rigem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

| Origem | Origem | Origem |
|--|---|---|
| GeoCode | URL | Latitude e Longitude |
| ☐ cityid
☐ cityname
☐ stateid | URL | Latitude |
| | | Longitude |
| <p>GeoCode - Indica quais campos fornecem endereço. Será transformado em coordenadas geográficas para sua localização no mapa.</p> | <p>URL - Define o campo da aplicação que contém a url da localização.</p> | <p>Latitude - Define o campo que contém a latitude da localização.</p> <p>Longitude - Define o campo que contém a longitude da localização.</p> |

Interface de configuração de Origem

- modo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- argura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- ltura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- oom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- have da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no se utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio

Para pegar a sua API Key acesse o site [clcando aqui](#)

- ipo de link** : Define o tipo de ligação.
- esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização"

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10,247

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem (Banco de dados)

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|-------------------------------|---|
| Tipo do Dado | Imagem (Banco de Dados) ▼ |
| Label | Arquivo |
| Etiqueta abaixo do campo | |
| Borda da Imagem | 0 |
| Altura da Imagem | 0 |
| Largura da Imagem | 0 |
| Barra de progresso | ☒ |
| Área de Upload | ☒ |
| Ícone para a área de upload | NOVO |
| Área de upload clicável | ☐ NOVO |
| Manter Aspecto | ☒ |
| Abriu em Outra Janela | ☒ |
| Exibir apenas o Link | ☐ |
| Nome do Arquivo | ▼ |
| Tamanho do Arquivo | ▼ |
| Extensões e tamanho de upload | <div> <div>Extensão</div> <div>Limite de tamanho</div> </div> <div> <input type="text"/> <input type="text"/> bytes </div> <div>Adicionar extensão</div> |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | IMAGE |
| Tipo SQL | BYTEA |

Interface de configuração do campo tipo Imagem (Banco de Dados).

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são salvas diretamente no banco de dados em formato binário.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo
- orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- cone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- rea de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- anter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- brir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- xibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do re
- ome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- amanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- xensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das ext

| Extensões e tamanho de upload | Extensão | Limite de tamanho |
|-------------------------------|--------------------|----------------------------|
| jpeg. | pdf | <input type="text"/> bytes |
| | xlsx | <input type="text"/> bytes |
| | | <input type="text"/> bytes |
| | | <input type="text"/> bytes |
| | Adicionar extensão | |

Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | 1 |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações do Multi Upload.

- **quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **mostrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetempo de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right ▼ |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.

- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: bio | | |
|--|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem (Nome de Arquivo) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Bio | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| Barra de progresso | ☒ | Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito. |
| Área de Upload | ☒ | Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos. |
| Ícone para a área de upload | <input type="text"/> | Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos. |
| API para armazenamento em nuvem | <input type="text"/> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Manter arquivo após o upload pela API | ☐ | Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento. |

| | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|--|
| Deleção na API de armazenamento | ☐ | Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem. |
| Incrementar arquivo | ☒ | Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta. |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq] |
| Criar Subdiretório | ☐ | Criar o subdiretório caso não exista. |
| Cache da imagem | 0 | Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado. |
| Esconder o nome da imagem | ☐ | Ocultar o nome da imagem no momento do upload. |
| Exclusão de arquivos | ☐ | Remove os arquivos no diretório. |
| Exibir apenas o Link | ☐ | Exibir apenas o link para a imagem no formulário. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Tamanho do Arquivo | <input type="text"/> | Campo que contém o tamanho do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Extensões permitidas | <input type="text"/> | Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx, jpg, png, excel |
| Campo Escondido | ☐ | Esconder campo que faz parte do formulário. |
| Desabilitar campo | Não | Desabilitar o campo ao realizar um evento. |
| Tipo HTML | TEXT | Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário. |
| Tipo SQL | TEXT | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens são salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem em um campo texto da tabela.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | <input type="text"/> |

- orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- anter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
- iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- anter arquivo após o upload pela API** : Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.
- eleção na API de armazenamento** : Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
- ncrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- ubdiretório Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenadas as imagens. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Diretório de Imagens (veja em Configuração). É possível a formação do nome do subdiretório.

- **riar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **ache da Imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **sconder o nome da imagem** : Oculta o nome da imagem no momento do upload.
- **xclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **xibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do re
- **brir em Outra janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **xtensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(,). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg/png;xls

| Extensões e tamanho de upload | Extensão | Limite de tamanho |
|-------------------------------|----------|-------------------|
| | pdf | bytes |
| | xlsx | bytes |
| | | bytes |
| | | bytes |

[Adicionar extensão](#)

Nota: *Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.*

- **ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações da Multi Upload.

- **uantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **rdenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **osição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **osição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **onstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **abela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **ome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Documento (Banco de dados)

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|---|--|
| Tipo do Dado | Documento (Banco de Dados) ▼ |
| Label | Arquivo |
| Etiqueta abaixo do campo | |
| Ícone | ☐ |
| Barra de progresso | ☒ |
| Área de Upload | ☒ |
| Ícone para a área de upload | NOVO   |
| Área de upload clicável | NOVO ☐ |
| Nome do Arquivo | ▼ |
| Tamanho do Arquivo | ▼ |
| Extensões e tamanho de upload | <div> <div>Extensão</div> <div>Limite de tamanho</div> </div> <div> <input type="text"/> <input type="text"/> bytes ▼  </div> <div>Adicionar extensão</div> |
| Permitir download em campos somente leitura | ☐ |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | BYTEA |

Interface de configuração do campo tipo Documento (Banco de Dados).

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são salvos diretamente no banco de dados em formato binário.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- cone** : Exibe junto ao nome do arquivo um ícone relativo ao seu tipo.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- cone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- rea de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- ome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- amanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- xtensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das extensões.

Extensões e tamanho de upload

| Extensão | Limite de tamanho |
|----------------------|--|
| pdf | <input type="text"/> bytes ▼  |
| xlsx | <input type="text"/> bytes ▼  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> bytes ▼  |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> bytes ▼  |

Adicionar extensão

Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração de tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- emitir download em campos somente leitura** : Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

Multi-upload

| ATRIBUTO | VALOR |
|-----------------------|-------------------------------------|
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações do Multi Upload.

- uantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- rdenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- osição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- osição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- onstrar o status** : Mostrar o status de upload.

- **abela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | <input type="button" value="ao lado"/> |
| Posição no upload | <input type="button" value="Acima"/> |
| Mostrar o status | <input type="button" value="Imagem e Texto"/> |
| Tabela | <input type="button" value="files_table"/> |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **ome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|------------------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | <input type="text" value="right"/> |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text" value="px"/> |
| Altura: | <input type="text" value="px"/> |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc

- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

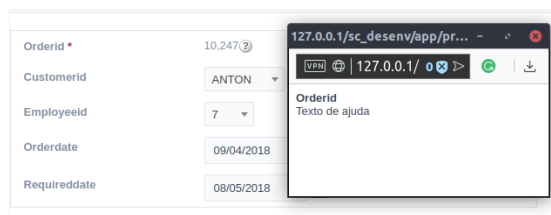
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

Configuração Geral: bio

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|--|---|
| Tipo do Dado | Documento (Nome de Arquivo) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Bio | Título do campo na aplicação. |
| Barra de progresso | ☒ | Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito. |
| Área de Upload | ☒ | Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos. |
| Ícone para a área de upload | <input type="text"/> | Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos. |
| API para armazenamento em nuvem | <div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Manter arquivo após o upload pela API | ☐ | Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento. |
| Deleção na API de armazenamento | ☐ | Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem. |
| Incrementar arquivo | ☒ | Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , {glo_var_seq} |
| Criar Subdiretório | ☐ | Criar o subdiretório caso não exista. |

| | | |
|---|--------------------------|--|
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Tamanho do Arquivo | <input type="text"/> | Campo que contém o tamanho do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Extensões permitidas | <input type="text"/> | Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx, jpg, png, excel |
| Permitir download em campos somente leitura | ☐ | Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura. |
| Campo Escondido | ☐ | Esconder campo que faz parte do formulário. |
| Desabilitar campo | <div>Não</div> | Desabilitar o campo ao realizar um evento. |
| Tipo HTML | TEXT | Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário. |
| Exclusão de arquivos | ☐ | Remove os arquivos no diretório |
| Tipo SQL | TEXT | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio
- iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- ncrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- ubdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenados os arquivos. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Caminho dos Documentos (veja em Configuração). É possível o i formação do nome do subdiretório.
- riar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- cone** : Permite exibir um ícone ao lado do campo, determinando o tipo de arquivo.
- xtensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls

Extensões e tamanho de upload

| Extensão | Limite de tamanho |
|----------------------|----------------------------|
| pdf | <input type="text"/> bytes |
| xlsx | <input type="text"/> bytes |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> bytes |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> bytes |

Adicionar extensão

Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **xclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações do Multi Upload.

- **uantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **rdenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **osição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **osição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **onstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **abela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **ome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Código de barras

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Código de Barra |
| Label | Código de Barras |
| Marca d'agua | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Código de barras.

- **ipo do dado** : Tipo de dados do campo.
- **abel** : título do campo.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|---|----------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo | Codabar | Tipo do código de barra. |
| Texto | A12345B Gerar | Texto para ilustração do código de barra. |
|  <p>A12345B</p> <p>Texto para ilustração do código de barra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Known also as Ames Code, NW-7, Monarch, 2 of 7, Rationalized Codabar. • Codabar was developed in 1972 by Pitney Bowes, Inc. • This symbology is useful to encode digital information. It is a self-checking code, there is no check digit. • Codabar is used by blood bank, photo labs, library, FedEx... • Coding can be with an unspecified length composed by numbers, plus and minus sign, colon, slash, dot, dollar. | | |

- **ipo** : Tipo de código de barras.
- **exto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:

| | |
|------|--|
| Tipo | Codabar |
| | <ul style="list-style-type: none"> Codabar Code 11 Code 39 Code 39 Extended Code 93 Code 128 EAN-8 EAN-13 GS1-128 (EAN-128) ISBN-10 / ISBN-13 Interleaved 2 of 5 Standard 2 of 5 MSI Plessey UPC-A UPC-E UPC Extension 2 Digits UPC Extension 5 Digits Postnet |

Interface de configuração do Código de barras.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|--|
| CSS do Título | <p>Fonte: <input type="text"/></p> <p>Tamanho da Fonte: <input type="text"/></p> <p>Cor da Fonte: <input type="text"/></p> <p>Cor de Fundo: <input type="text"/></p> <p>Negrito: <input type="text"/></p> <p>Sublinhado: <input type="text"/></p> <p>Tamanho da Borda: <input type="text"/></p> <p>Cor da Borda: <input type="text"/></p> <p>Alinhamento Horizontal: <input type="text"/></p> <p>Alinhamento Vertical: <input type="text"/></p> <p>Largura: <input type="text"/> px</p> <p>Altura: <input type="text"/> px</p> |
| CSS do Campo | <p>Fonte: <input type="text"/></p> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**

- o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
- o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do título.
- o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permirtindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

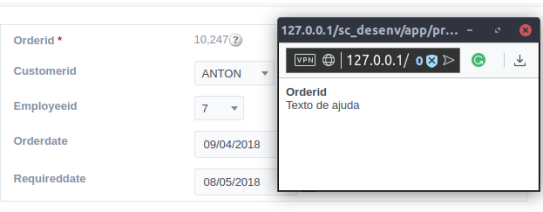
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

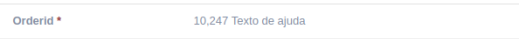


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Select

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------|--------------------------|
| Tipo do Dado | Select |
| Label | teste |
| Usar Select2 | ☐ |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo select.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'água no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso seleccione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- sar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- xibir a área de pesquisa Select2** : Define se deseja exibir o campo de pesquisa em Select2.
- aravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|-------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | Valor |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **lookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **últiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.

- **elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão
- **ltura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **riar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.

o **lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **ipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
- **imples Valor** :

Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **ltura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.
- **últiplos Valores (delimitador)**

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada no formulário; delimitador seja ; (ponto e vírgula).

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
 - **elimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
 - **ltura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Posição)**

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (posição)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **egativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **nício** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **ltura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor | Atribuído | Descrição no Lookup |
|-------|-----------|---------------------|
| 1 | Esportes | |
| 2 | Cultura | |
| 4 | Lazer | |
| 8 | Leitura | |
| 16 | Música | |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
 2 Cultura
 4 Lazer
 8 Leitura
 16 Música
 1 (Esportes) + 2 (Cultura) = 3

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes, Lazer e Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
 2 Cultura
 4 Lazer
 8 Leitura
 16 Música
 1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **ltura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

Exibição de lookup com valor original.]

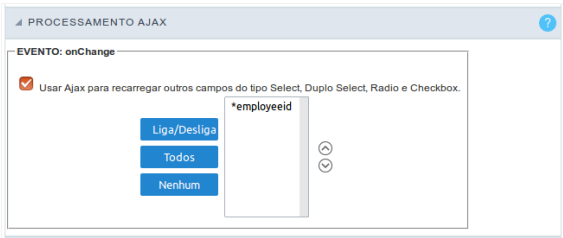
- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um "distinct" em sua query SQL.

Processamento Ajax



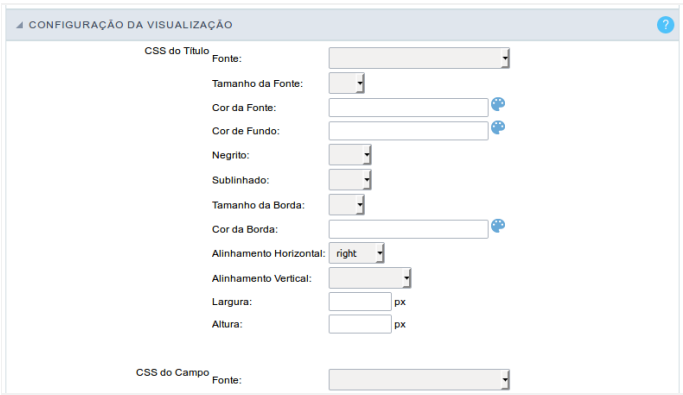
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

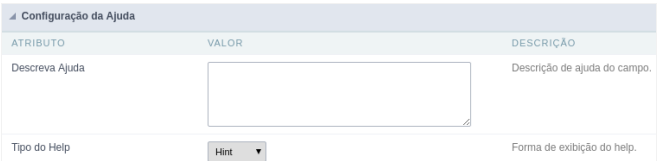


Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.



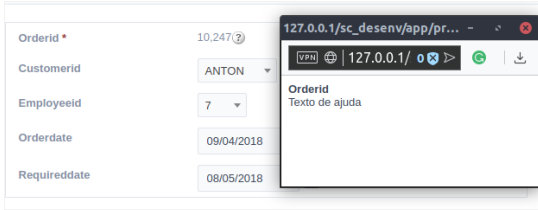
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Duplo Select

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ID | |
|------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Duplo Select |
| Label | Produtos |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 11 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo duplo select.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoriais |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá



Exibição de lookup.

LOOKUP DE EDIÇÃO

| ATRIBUTO | VALOR |
|--|---|
| Comando Select | <pre>SELECT productid, shippingid FROM products ORDER BY shippingid</pre> |
| Altura | 7 |
| Delimitador | |
| ☐ Recarregar formulário após alteração do valor | |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Separados por | - |
| Usar conexão específica | |

[Criar Select](#)

Interface Lookup de Edição Automático.

- Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .

- Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



- Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax

PROCESSAMENTO AJAX

EVENTO: onChange

☒ Usar Ajax para recarregar outros campos do tipo Select, Duplo Select, Radio e Checkbox.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*employeeid

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte: [selecionar]

Tamanho da Fonte: [selecionar]

Cor da Fonte: [selecionar]

Cor de Fundo: [selecionar]

Negrito: [selecionar]

Sublinhado: [selecionar]

Tamanho da Borda: [selecionar]

Cor da Borda: [selecionar]

Alinhamento Horizontal: right

Alinhamento Vertical: [selecionar]

Largura: [selecionar] px

Altura: [selecionar] px

CSS do Campo

Fonte: [selecionar]

Interface de configuração da visualização.

- CSS do Título**
 - Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do título.
- o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CheckBox

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Checkbox |
| Label | Exames |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 100 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | CHECKBOX |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo checkbox.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- o **alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| [Valor definido] | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| [Auto incremento (automático)] | [sequence_categoria] |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Antes do Lookup

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- o **lookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

- o **lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
- **imples Valor** :

The screenshot shows the 'LOOKUP DE EDIÇÃO' form with the 'Tipo de Lookup' set to 'Simples Valor'. The form includes fields for 'Label', 'Valor', 'Negativo', 'Default' (Sim/Não), 'Colunas' (set to 1), and 'Carregar definição de lookup'. There are buttons for 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. At the bottom, there are checkboxes for 'Recarregar formulário após alteração do valor' and 'Exibir valor original e lookup' (set to Não), and a 'Separados por' dropdown.

Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

■ Múltiplos Valores (delimitador)

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada na formul delimitador seja ; (ponto e vírgula).

The screenshot shows the 'LOOKUP DE EDIÇÃO' form with the 'Tipo de Lookup' set to 'Múltiplos Valores (delimitador)'. The form includes fields for 'Label', 'Valor', 'Delimitador', and 'Colunas' (set to 1). There are buttons for 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. At the bottom, there are checkboxes for 'Recarregar formulário após alteração do valor' and 'Opção marcar todos', and a 'Separados por' dropdown.

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **elimitador** : Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

■ Múltiplos Valores (Posição)

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa. Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino, Casado e Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (posição)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **egativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **ncio** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do checkbox.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.

- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **pção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc

- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Radio

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Radio |
| Label | Customerid |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 100 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | RADIO |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo checkbox.

- ipo do dado** : O Tipo de dados Rádio é um objeto que permite a seleção de apenas uma informação de todas as que são exibidas por ele.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| [Valor definido] | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| [Auto incremento (automático)] | [sequence_categoria] |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Antes do Lookup → **Depois do Lookup**

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **lookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **omando Select**: Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **olunas**: Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do radio.

- **sar Título / Negação**: Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **valor Negativo**: Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **ítulo**: Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **recarregar formulário após alteração do valor**: Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **exibir valor original e lookup**: Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por**: Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **sar conexão específica**: Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

Exibição de lookup com valor original.]

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Texto Auto-Complete

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Tipo do Dado | Texto Auto-Complete ▾ |
| Label | teste1 |
| Valor Inicial (tipo) | ▾ |
| Usar Select2 | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Criticar só no submit | ☒ |
| Desabilitar campo | Não ▾ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | Texto ▾ |

Interface de configuração do campo texto auto complete.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.
- sar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- uandidade de caracteres para o Select2** : Define o número de caracteres para iniciar a pesquisa no Select2.
- uandidade de linhas para o Select2** : Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa em Select2.
- argura para o Select2** : Define uma largura para a área do Select2.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido ▾ |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uandidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- riticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|---------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | ▾ | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | 0 | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | 255 | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | Todos ▾ | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula

- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **odos** : Permite que seja digitado qualquer caracter no campo

Caracteres Permitidos

Todos

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos

Selecionados

☒ Letras
 ☐ Espaço

☒ Números
 ☐ Ponto

☐ Acentuação
 ☐ Vírgula

☐ Cedilha

Mais

Menos

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido

[variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático)

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido

[variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático)

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------|-----------------------------------|------------------------------|
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <input type="text" value="Hint"/> | Forma de exibição do help. |

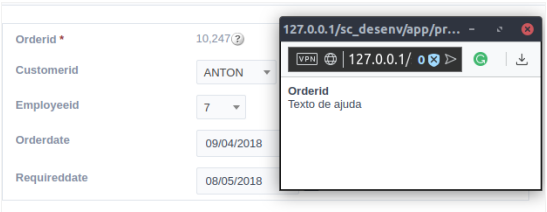
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número Auto-Complete

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ID | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número Auto-Complete |
| Label | Produtos |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 11 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 11 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Criticar só no submit | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo número auto complete.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- riticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoriais |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **omando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **egistros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **argura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **pção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).

- **aptura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- **xibir valor original e lookup** : Esta opção quando não ativada, permite exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- **xibir label com a descrição** : Permite exibir o label com a descrição.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

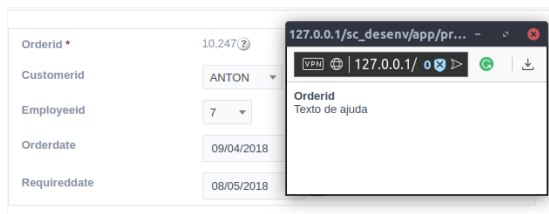
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Assinatura

Configuração Geral

| Configuração Geral: assinatura | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Assinatura |
| Label | Assinatura |
| Cor de fundo | #FFFFFF |
| Cor da caneta | #000000 |
| Largura | 500 px |
| Altura | 200 px |
| Legenda | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo assinatura.

- **ipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **or de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.
- **or da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **argura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **ltura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **egenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **alor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - **alor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- **ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

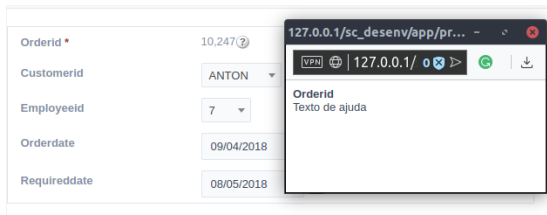
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configur.

| Configuração Geral: cmp_rating | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Rating |
| Label | Avaliação do Produto |
| Legenda | {lang_rating_subtitle} |
| Quantidade de Ícones | 5 |
| Ícone habilitado | scriptcase_NM_ico_NM_star_p |
| Ícone desabilitado | scriptcase_NM_ico_NM_star_s |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | 3 |
| Gravar Variável | ☒ |
| Nome da Variável | var_rating |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

Companyname

Etiqueta debaixo del campo

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: "Agradecemos pelo seu feedback!".

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a [internacionalização de sua Aplicação](#)

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de itens que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Para avaliações com estrelas são utilizadas normalmente cinco estrelas, então devemos informar 5 neste atributo. Após informarmos as imagens que serão exibidas nos atributos **ícone habilitado** e **ícone desabilitado** o resultado será



Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela

Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. A única opção disponível para este tipo de campo é **Valor Definido**. Ao selecionar esta opção, o atributo **Valor Inicial** será dispo inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é 3, ao inserir um novo registro, o campo Avaliação do Produto será iniciado com 3 estrelas selecionadas.

O valor definido neste atributo sobrepõe demais valores definidos previamente.

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão(**variável global**) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.

| | |
|------------------|---|
| Nome da Variável | <input type="text" value="var_rating"/> |
|------------------|---|

A recuperação do valor é feita em forma de **variável global**.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Smile

Configuração Geral

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá realizar a avaliação no formulário.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Avaliação Sorriso**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor**

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

A recuperação do valor é feita em forma de **variável global**.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.

- o **altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o usuário final salve os dados em forma de avaliação com ícone de like ou dislike.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor**

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global](#).

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

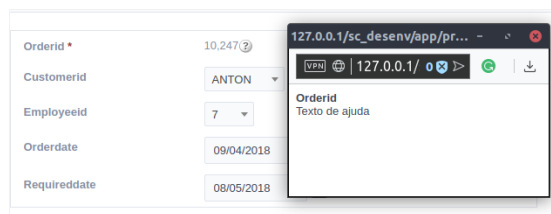
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Layout

Pages

Uma página é um contêiner de blocos. Cada aplicativo possui pelo menos uma página por padrão. Nos aplicativos Form, Control e Search, é possível criar várias páginas. As páginas são como guias, onde cada guia contém um ou mais bl

As páginas podem ser mostradas como **Abas** ou na forma de um **Form Wizard**. Na opção abaixo você pode selecionar o tipo de Layout da sua Página.

| Configuração | |
|--------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Layout das páginas | ☒ Elapas
☐ Abas |

Páginas em abas

Páginas em formato de aba

Crie e edite as informações de exibição das páginas.

| Op | Nome | Título | Ícone |
|----|------|--------|-------|
| | Pag1 | Pag1 | |
| | Pag2 | Pag2 | |

Nova página

Pages (available only in the Form, Control and Search applications) configuration Interface.

Incluindo uma nova página

Para incluir uma nova página, insira as informações sobre o nome e o rótulo da nova página, selecione uma imagem se desejar e clique no botão "Incluir".

Excluindo uma página

Para excluir uma página, clique no ícone Lixeira correspondente à linha da página.

Veja o exemplo abaixo de aplicação de Formulário usando duas Páginas: Dados Gerais e Documentos.

Atualização - city

28/01/2013

Busca rápida

Novo

Atualizar

Excluir

Sair

Pag1

Pag2

Cityid *

2

Cityname

Abanda

Stateid

AL

* Campo de preenchimento obrigatório

Ir para

1

2

3

4

5

[1 de 2207]

Form Application using Pages feature.

Configurações de páginas

O aplicativo de formulário já vem com uma página padrão, identificada como "Pag1", mas é possível renomeá-la. Use as páginas quando tiver um aplicativo que contém muitos campos. Um formulário com mais de 20 campos verticalme organizar os campos nos blocos e os blocos nas páginas.

| Configuração das Páginas | |
|------------------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Largura mínima da aba | |
| Largura máxima da aba | |
| Nome da Fonte | Aa |
| Tamanho da Fonte | |
| Cor da Fonte Selecionada | |
| Cor do Fundo Selecionado | |
| Cor da Fonte Não Selecionada | |
| Cor do Fundo Não Selecionado | |

Pages Configuration Interface.

Configurações padrão

Fonte

Define a família de fontes dos títulos das páginas. Ao clicar no ícone do lado direito, você pode selecionar a família de fontes em uma lista.

Tamanho da fonte

Defina o tamanho da fonte dos títulos das páginas.

Cor da fonte selecionada

Defina a cor da fonte da página selecionada.

Cor de fundo selecionada

Defina a cor de fundo da página selecionada.

Cor da fonte não selecionada

Defina a cor da fonte das páginas não selecionadas.

Cor de fundo não selecionada

Defina a cor de fundo das páginas não selecionadas.

Páginas em Etapas

Configuração da Etapa

[Veja aqui um vídeo][video-form-etapas]{:target="_.blank"} mostrando o passo a passo de criação.

Crie e edite as informações de exibição das páginas.

| Op | Nome | Título | Descrição | FontAwesome |
|----|------|--------|-----------|-------------|
| | Pag1 | Pag1 | | |
| | Pag2 | Pag2 | | |
| | Pag3 | Pag3 | | |
| | Pag4 | Pag4 | | |

Nova página

Op Esta opção serve para deletar a página desejada.

Nome

É o nome da página.

Título Nesta opção, o usuário pode dar um título para a página.

Descrição Nesta opção o usuário pode configurar uma descrição. A descrição será mostrada na etapa do seu assistente.

FontAwesome Nesta opção você pode selecionar o ícone que será mostrado acima do número da Etapa.

Por padrão, não há nenhum ícone habilitado, o usuário precisa selecionar um para ser mostrado.

Formato do assistente de páginas

Configuração das etapas

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------------|---------------------|
| Botão Incluir | Esconder |
| Botões Avançar e Retornar | Desabilitar |
| Tamanho | Herdar do tema |
| Largura | 100% da largura |
| Posicionamento | Esquerda |
| Configurações da navegação | Passos obrigatórios |

Botão Incluir

Esta opção permite ao usuário configurar se o Botão Incluir será mostrado em todas as etapas, mas ficará desabilitado, ou se deseja ocultar o botão a ser mostrado apenas na última etapa.

Botões Avançar e Voltar Esta opção permite ao usuário configurar se o Botão Voltar será mostrado em todas as etapas, mas será desabilitado, ou se deseja ocultar o botão para ser mostrado somente após o avanço do formulário.

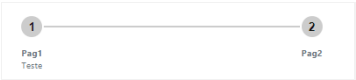
Tamanho Esta opção define o tamanho da visualização dos passos, podendo-se escolher entre Pequeno, Médio ou Grande. Exemplo:



Largura

Esta opção define a largura dos degraus, você pode escolher entre Mínimo ou 100% da largura.

Exemplo com 100% da largura:



Posição Esta opção define onde as etapas serão localizadas, você pode escolher entre Esquerda, Centro ou Direita.

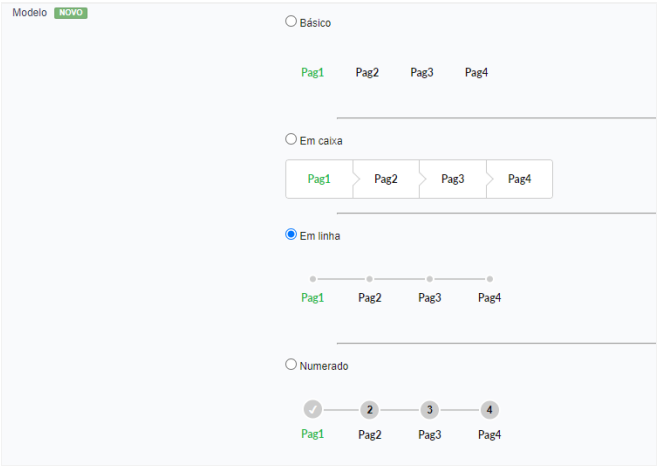
Modo de atualização

Define como o assistente de formulário será usado ao atualizar os registros:

- **modo de assistente tradicional**: Modo de assistente tradicional (todas as etapas são obrigatórias).
- **ssistente com navegação habilitada**: A interface do assistente será usada, mas sem botão para avançar ou voltar do assistente, podendo navegar qualquer etapa livremente.
- **nterface de páginas**: A interface de página tradicional será usada.

Modelo

Com esta opção, o usuário pode selecionar a aparência das etapas. Na imagem há uma prévia da opção selecionada.



Formato do assistente de páginas

| | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| Fonte do título | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="Aa"/> |
| Tamanho da fonte do título | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="v"/> |
| Cor do título na etapa concluída | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="#DDDDDD"/> |
| Cor do título da etapa atual | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="#3300FF"/> |
| Cor do título da próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="#DDDDDD"/> |
| Cor do título após a próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Fonte de descrição | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="Aa"/> |
| Tamanho da fonte para a descrição | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="v"/> |
| Cor da descrição em etapa concluída | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Cor da descrição da etapa atual | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Cor da descrição da próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Cor da descrição após próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |

Fonte do título Define uma fonte a ser usada nos títulos das etapas. Caso não seja informado, utilizará a mesma fonte definida no tema do aplicativo.

Tamanho da fonte do título Define o tamanho da fonte para os títulos das etapas. Caso não seja informado, será aplicado o mesmo tamanho de fonte definido no tema do aplicativo.

Cor do título para as etapas concluídas Define a cor da fonte para o título das etapas já concluídas. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Title colCor do título para a etapa atualor for the current step Define a cor da fonte para o título da etapa atual. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Cor do título para a próxima etapa Define a cor da fonte para o título da próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

A cor após a próxima etapa Define a cor da fonte para o título das etapas após a próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Fonte de descrição Define a fonte para a descrição da etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma fonte definida no tema do aplicativo.

Tamanho da fonte para descrição Define o tamanho da fonte para as descrições das etapas. Caso não seja informado, será aplicado o mesmo tamanho de fonte definido no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a etapa concluída Define a cor da fonte para a descrição das etapas já concluídas. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a etapa atual Define a cor da fonte para a descrição da etapa atual. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a próxima etapa Define a cor da fonte para a descrição da próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição após a próxima etapa Define a cor da fonte para a descrição da etapa após a próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. N. chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

CONFIGURAÇÃO DOS BLOCOS

Edite a configuração dos blocos.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

[Criar Novo Bloco](#)

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- **rganização e Mudança de posição dos Blocos**
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.
- Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

[Criar](#)

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **ome** : Nome do bloco.
- **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone  , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

▲ EDIÇÃO DOS BLOCOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | <div>☐ Sim
☒ Não</div> | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="12"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="top"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | <div>☒ Sim
☐ Não</div> | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value="5"/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **o Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - **cima** - Posiciona a label acima do input

Login
 - **baixo** - Posiciona a label abaixo do input

Login
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

<!-- ## Edição dos Blocos

Blocos

Conceitualmente um bloco é um "container" onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. N chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

CONFIGURAÇÃO DOS BLOCOS

Edite a configuração dos blocos.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

[Criar Novo Bloco](#)

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- **rganização e Mudança de posição dos Blocos**
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.
- Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.
- **nclusão de blocos**

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

[Criar](#)

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **ome** : Nome do bloco.
- **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

| EDIÇÃO DOS BLOCOS | | |
|------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="12"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="top"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value="10"/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco (Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **o Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - **cima** - Posiciona a label acima do input
 - **baixo** - Posiciona a label abaixo do input
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Login

Login

Login

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre out

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valor

- Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- Arquivos de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - ata** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado no [Formato de Data](#).
 Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
 - imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher Imagem**”.
 Para fazer upload de uma imagem, clique em “ **Fazer upload de uma imagem**”.

- o **valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onNavigate

Este evento ocorre ao navegar entre as páginas da aplicação.

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onLoadRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

onValidateFailure

Este evento ocorre quando a validação da aplicação contiver erros.

onValidateSuccess

Este evento ocorre quando a validação da aplicação não contiver erros.

onBeforeInsert

Este evento ocorre antes da inserção de dados da aplicação.

onAfterInsert

Este evento ocorre após a inserção de dados da aplicação.

onBeforeInsertAll

Este evento ocorre antes da inserção de dados da aplicação, quando utilizado o formulário múltiplos registros, grid editável ou grid editável view.

onAfterInsertAll

Este evento ocorre após a inserção de dados da aplicação, quando utilizado o formulário múltiplos registros, grid editável ou grid editável view.

onBeforeUpdate

Este evento ocorre antes da atualização de dados da aplicação.

onAfterUpdate

Este evento ocorre após a atualização de dados da aplicação.

onBeforeUpdateAll

Este evento ocorre antes da atualização de dados da aplicação, quando utilizado o formulário múltiplos registros, grid editável ou grid editável view.

onAfterUpdateAll

Este evento ocorre após a atualização de dados da aplicação, quando utilizado o formulário múltiplos registros, grid editável ou grid editável view.

onBeforeDelete

Este evento ocorre antes da eliminação de dados da aplicação.

onAfterDelete

Este evento ocorre após a eliminação de dados da aplicação.

onBeforeDeleteAll

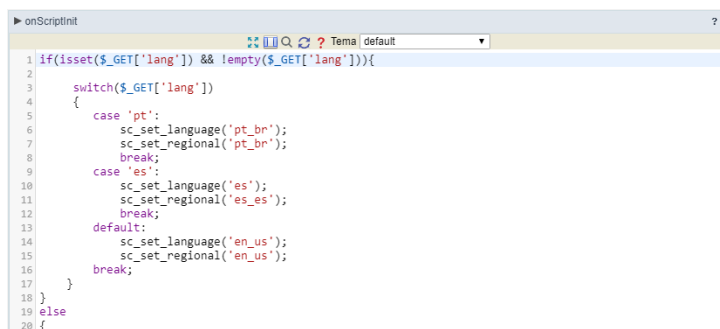
Este evento ocorre antes da remoção de dados da aplicação, quando utilizado o formulário múltiplos registros, grid editável ou grid editável view.

onAfterDeleteAll

Este evento ocorre após a remoção de dados da aplicação, quando utilizado o formulário múltiplos registros, grid editável ou grid editável view.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



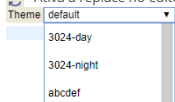
```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16        break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.



-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

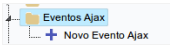
[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as teclas de atalho do Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

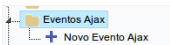
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnChange

O evento ajax do tipo OnChange é executado ao alterar o valor do campo que foi criado o evento ajax.

NOTA: O campo rádio não é compatível com este tipo de evento.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Selecionando campos do evento ajax

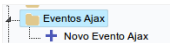
Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnBlur

O evento ajax do tipo OnBlur é executado ao retirar o foco do campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Selecionando campos do evento ajax

- Escolha o campo para criar um evento

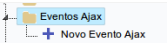
Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
- Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnFocus

O evento ajax do tipo OnFocus é executado ao ter o foco no campo que foi criado o evento ajax.

- riando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- elecionando o campo

Criação de Eventos Ajax

Escolha o Campo para criar um evento

orderid

Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax

onClick

Campos que vão ser passados como parâmetros
Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

Criar Evento

Selecionando campos do evento ajax

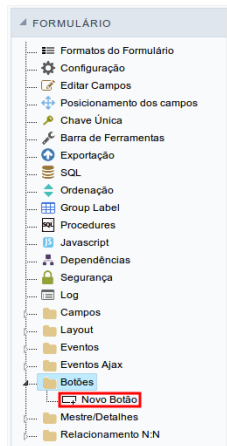
- Escolha o campo para criar um evento

Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
- Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que podem ser incluídos na barra de ferramentas de sua aplicação.



Criação de novos botões

Criando um botão

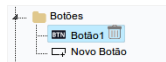
Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Ajax).

Tipos de botões do formulário

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



Exclusão de botões

Botão Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo JavaScript | | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão JavaScript do tipo Botão

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Imagem

► Configurações do Botão: Botão1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---|--|
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão JavaScript do tipo Imagem

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

► Configurações do Botão: Botão1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão JavaScript do tipo Ligação

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação

► Código Javascript ?

🔍 ? Tema default

```
1 alert('Validado com Sucesso!');
```

Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

Botão PHP

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

► Configurações do Botão: Botão2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | PHP | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão PHP do tipo Botão

| | |
|---|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Target | Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal) |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Imagem

► Configurações do Botão: Botão2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|---|--|
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão PHP do tipo Imagem

| | |
|---|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Ícone | Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução. |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Target | Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal) |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Link

► Configurações do Botão: Botão2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão PHP do tipo Link

| | |
|---|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Target | Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal) |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Bloco de Codificação

► Código PHP

default

```
1 echo 'Validado com sucesso!';
```

Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Botão de Ligação

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| Configurações do Botão: Botão3 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |
| Link | | |

Configuração do botão de Ligação do Tipo Botão

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

| Configurações do Botão: Botão | | ? |
|-------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |
| Link | | |

Configuração do botão de Ligação do Tipo Imagem

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

| Configurações do Botão: Botão3 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |
| Link | | |

Configuração do botão de Ligação do Tipo Ligação

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Configurado a ligação

Selecionando aplicações

Ligação entre Aplicações - Lista de Aplicações

Escolha a aplicação que será chamada:

Aplicação

Todas

Por pasta

Por tipo

☐ dashboard

☐ form_artista

☐ form_ods

☒ form_usuarios

☐ grid_artista

☐ grid_orders

☐ grid_usuarios

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

Parâmetros da ligação

Ligação entre Aplicações - Definição dos Parâmetros

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:
PARÂMETROVALOR

id

Campo

ordenid

Fixo

Vazio

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação

- Campo** Permite selecionar um campo existente na aplicação
- Variável** Permite utilizar uma variável global.
- Fixo** Permite escrever um conteúdo fixo.
- Vazio** Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

Propriedades da ligação (consulta)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação

Mensagem a ser exibida quando o mouse estiver sobre o campo com a ligação.

Propriedades da Consulta

Módulo Inicial

Consulta

Quantidade de Linhas

Quantidade de Colunas

Paginação

Parcial

Habilitar Cabeçalho

Sim

Habilitar Botões de Navegação

Sim

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta

- Modo de operação do link** Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal)
- URL de saída da aplicação chamada** URL ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
- Hint do link da ligação** Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
- Módulo Inicial** Permite definir o módulo inicial da consulta (filtro ou consulta)
- Quantidade de Linhas** Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta.
- Quantidade de Colunas** Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta.
- Paginação** Habilita a paginação na consulta.
- Habilitar Cabeçalho** Habilita o cabeçalho na consulta.
- Habilitar Botões de Navegação** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta.

Propriedades da ligação (formulário)

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div> <div> Abrir na mesma janela </div> <div> modo de exibição da aplicação chamada. </div> </div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div> <div> URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta. </div> </div> |
| Propriedades do Formulário | |
| ☒ Habilitar botão de Insert | Habilita os botões novo e incluir no formulário |
| ☒ Habilitar botão de Update | Habilita o botão de atualizar no formulário |
| ☒ Habilitar botão de Delete | Habilita o botão de excluir no formulário. |
| ☐ Habilitar botões de Navegação | Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário |
| ☒ Habilitar botão para edição do registro na consulta | Habilita o botão que permite editar os registros |
| <div> <div>Salvar</div> <div>Ajuda</div> </div> | |

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário

| | |
|--|--|
| Modo de operação do link | Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal) |
| URL de saída da aplicação chamada | Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação. |
| Hint do link da ligação | Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado. |
| Habilitar botão de Insert | Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário. |
| Habilitar botão de Update | Habilita o botão “atualizar” no formulário. |
| Habilitar botão de Delete | Habilita o botão “apagar” no formulário. |
| Habilitar botões de Navegação | Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário |
| Habilitar botão para edição do registro na consulta | Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta. |

Botão Ajax

Podemos configurar o modo de exibição do botão Ajax em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| Configurações do Botão: Botão4 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Botão

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Descrição do tipo do botão criado. |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Imagem

| Configurações do Botão: Botão4 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Imagem

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Ícone | Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução. |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Descrição do tipo do botão criado. |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Link

► Configurações do Botão: Botão4 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo Ajax | | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Ligação

- Modo de exibição**
- Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label**
- Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint**
- Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação**
- Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo**
- Descrição do tipo do botão criado.
- Exibir na Edição**
- Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão**
- Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação

► Código PHP ?

🔍 ? Tema default

1 echo 'Validado com sucesso!';

Bloco de codificação do botão Ajax

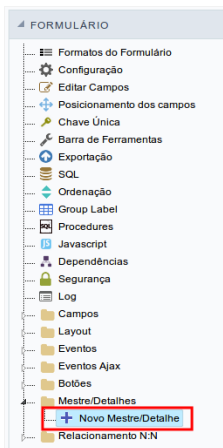
Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos Ajax e JavaScript.

Mestre Detalhe

Permite criar formulários para atualização, em uma única tela, de tabelas com relacionamento 1:N.

Criando um mestre/detalhe

No menu de aplicação, clicando sobre o item Novo Mestre/Detalhe da pasta Mestre/Detalhes poderá ser criada uma nova ligação de detalhe.



Criando um novo Mestre/detalhe.

Definindo nome e label

Informando o nome e o label da ligação de detalhe.

Interface para configurar o nome e label.

Lista de aplicações

O formulário para ser um detalhe obrigatoriamente precisa ser do tipo Grid Editável ou Grid Editável (View), e somente estes tipos serão listados. O usuário deverá escolher a aplicação que será chamada.

Interface para configurar a aplicação detalhe.

Definição dos parâmetros

Na coluna Campo do lado esquerdo serão mostrados todos os campos do formulário mestre e na coluna Chave, do lado direito, serão listados os campos do formulário detalhe para serem associadas a chave primária do mestre com a

Interface para configurar os parâmetros da ligação.

Propriedades da ligação

Depois de criada a ligação, é possível alterar as propriedades clicando na ligação criada e selecionando a opção chamada Propriedades.

As propriedades da ligação são mostradas abaixo:

Propriedades da ligação.

- **tributos**
 - **propriedades do Formulário** : Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário detalhe.
 - **propriedades do IFrame** : Permite configurar em pixels a altura e a largura do iframe onde será exibido o formulário detalhe.
 - **utras Propriedades**
 - **rid Editável View** : Permite selecionar se o formulário detalhe será uma grid editável (view) ou não.
 - **aginação** : Permite selecionar a forma de paginação do formulário detalhe. As opções são:
 - **arcial** : Faz paginação de acordo com a quantidade de registros informada a seguir.
 - **otal** : Exibe todos os registros do formulário detalhe.
 - **uantidade de Registros** : A quantidade de registros que serão exibidos no formulário detalhe, caso a paginação seja Parcial.
 - **a exclusão** : Permite escolher a forma como as dependências do formulário detalhe serão tratadas. As opções são:
 - **riticar caso exista dependência** : Exibe mensagem de erro caso exista dependência no formulário detalhe do registro sendo excluído no mestre.
 - **xcluir dependências** : Exclui todas as dependências existentes no formulário detalhe.
 - **editar Ligação** : Este botão permitirá refazer a ligação para a aplicação detalhe.

Relação N-N

Permite configurar a atualização automática de tabelas de ligação em relacionamentos N:N.

Identificação

Esta ligação será manipulada como um campo dentro da aplicação de Formulário. Definimos o Nome do Campo, o Tipo de Dado, o Label e se usará conexão específica para esta ligação. Caso use conexão específica será exibido um sele

| | | |
|--------------|--|---|
| Campo | <input type="text"/> | Nome do campo. |
| Tipo do Dado | Texto ▼ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <input type="text"/> | Título do campo na aplicação. |
| Conexão | ☐ Usar conexão específica | Caso não seja marcado, será utilizado a conexão da aplicação. |

Criando campo Atualiza Tabela de Ligação.

Informação da consulta

Neste passo será informada a origem dos dados que ficarão disponíveis para o usuário selecionar (lookup). Permite escolher se o comando select será informado ou irá se basear em uma tabela.

Processo que auxilia a construção do Comando Select. É possível informar o comando manualmente ou se basear numa tabela, selecionando o campo chave e o campo descrição que será exibido no lookup.

☒ Desejo informar o Comando select.
☐ Desejo me basear numa tabela

Informando o comando select.

Caso seja escolhida a opção Desejo me basear numa tabela serão exibidos três selects para escolha da tabela e dos campos Código e Descrição.

☐ Desejo informar o Comando select
☒ Desejo me basear numa tabela

▼

Código ▼

Descrição ▼

Informando o comando select baseado em uma tabela.

- **código** : Valor que será armazenado na tabela de ligação.
- **escritção** : Valor que será exibido no campo de atualização.

Comando SELECT

Comando Select informado pelo usuário ou criado baseado em uma tabela, responsável pela exibição do conteúdo de seleção do campo de atualização.

Comando Select

select nome, descricao from sec_interfaces order by descricao

Comando select.

Exibição Lookup

Define-se a forma de exibição do campo de atualização.

| | | |
|---------------------------------|--|---|
| Mostrar valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não | Mostrar valor original e lookup do campo. |
| Exibir Título | ☐ Sim ☒ Não | Exibir título do atributo de ligação. |
| Separados por | <input type="text"/> | Símbolo delimitador do lookup do campo. |
| Objeto | Duplo Select ▼ | Objeto de exibição do lookup. |
| linhas | <input type="text" value="7"/> | Quantidade de linhas |

Tipo de objeto do campo.

- **mostrar valor original e lookup** : Exibe o código e a descrição informados no comando select.
- **exibir Título** : Exibe título do atributo de ligação (ver atributo de ligação).
- **separados por** : Quando a opção Mostrar valor original e lookup estiver habilitada deve-se definir um separador entre o código e a descrição.
- **objeto** : Tipo de objeto do campo de atualização que será exibido no formulário. Os tipos são : Select, Duplo Select, Checkbox e Radio.
- **marcar e desmarcar todos** : Opção para marcar e desmarcar todos registros (disponível apenas para o objeto Checkbox).
- **colunas** : Define a quantidade de colunas (disponível apenas para os objetos Checkbox e Radio).
- **altura** : Define a altura do objeto (disponível apenas para os objetos Select e Duplo Select).

Tabela de ligação

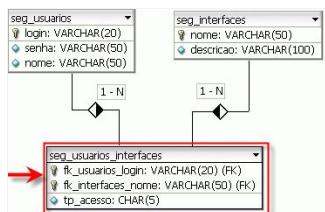


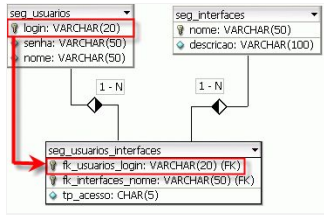
Tabela de ligação.

Define a tabela de relacionamento que será atualizada.

| |
|-------------------------|
| Nome da Tabela |
| seg_usuarios_interfaces |

Seleção da tabela de atualização.

Chave de ligação



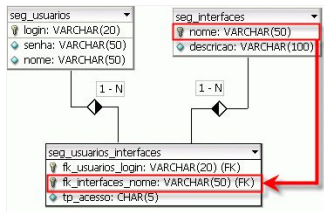
Chave de ligação

Define os campos da aplicação que estão relacionados com os campos da tabela de ligação.

| Campo | Chave |
|-------------------|-------|
| fk_usuarios_login | login |

Definindo valores para os campos da tabela de atualização.

Campo Lookup



Campo Lookup.

Define o campo da tabela de lookup que está relacionado com a tabela de ligação.

| Campo Lookup |
|--------------------|
| fk_interfaces_nome |

Definindo chave estrangeira da tabela de relacionamento.

Atributos de ligação

Define os valores que serão gravados nos campos da tabela de ligação que não são chave estrangeira.

| Atributos de ligação da tabela de relacionamento. | |
|---|---------------|
| Campo | Atribuição |
| tp_acesso | IP do usuário |

Definindo o campo de atribuição.

- tribuição** : É gravado um valor sem a necessidade de entrada de dado do usuário, para tanto é escolhido um campo da própria aplicação.
- ntrada de dados** : É gravado um valor informado pelo usuário, para tanto é necessário criar um campo e relacioná-lo pelo select.

Filtro

Disponível apenas para Duplo Select

| | |
|---|----------------------------|
| Nome | |
| interface01
interface02
interface03 | interface01
interface03 |

Filtro no campo Duplo Select.

Define um filtro para o campo de ligação.

![(Configuração do Filtro do campo de ligação.)[relacao_n_n_info_filtro_config]] Configuração do Filtro do campo de ligação.

- **limite de Registros** : Quantidade máxima de registros retornados pela pesquisa.
- **stado Inicial** : Define se na carga do formulário o campo virá Preenchido ou Vazio.
- **ampos do Filtro** : Define se na pesquisa será exibido o Código e/ou Descrição.

Configuração da visualização

Define toda configuração de visualização do campo de ligação, setando os atributos CSS do campo, título e objeto .

CSS do Campo

CSS do Título

CSS do OBJETO INPUT

Fonte

Tamanho da Fonte

Cor da Fonte

Cor de Fundo

Negrito

Sublinhado

Tamanho da Borda

Cor da Borda

Alinhamento Horizontal

Alinhamento Vertical

Largura

Registrar página principal

Registrar a página cadastro

Área de trabalho

Gerenciar dados do sistema

Relatório de dados

Configuração da Visualização.

Configuração da ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

Descreva Ajuda

Descrição de ajuda do campo.

Tipo do Help

Forma de exibição do help.

« Voltar

Concluir

Registrar página principal

Registrar a página cadastro

Área de trabalho

Gerenciar dados do sistema

Relatório de dados

Configuração da Ajuda

- **tributos**
- **escreva Ajuda** : Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.
 - **_Tipo do Help:**
 - **opup** : Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.
 - **int** : Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.
 - **exto** : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

Filtro

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro do Formulário.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------------|--------------------------|--|
| Condição de Filtro | AND | Condição para filtros com mais de um campo. |
| Exibir Condição | ☐ | Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. |
| Usar autocomplete nos campos. | Definido por campo | Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados. |

Interface de configuração do Filtro.

- **tributos**
- **iltro Vazio** : Se o usuário escolher **Sim**, serão apresentados todos os registros, caso os campos do filtro estejam em branco. Se a opção for **Não** nenhum registro é exibido.
- **ondição do Filtro** : Permite selecionar o comando SQL **AND** (e) ou **OR** (ou) para definir os critérios de pesquisa a serem utilizados;
- **xibir Condição** : Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. Nesse caso "AND" (e) ou "OR" (ou) aparecerão no Formulário de Filtro para que o usuário selecione a opção desejada.
- **sar Autocomplete nos Campos** : Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados, Se o usuário escolher **Sim**, o autocomplete será habilitado de forma automática em todos os opção for **Não** nenhum autocomplete será exibido. Caso a opção selecionada seja **Definido por campo** será respeitada a configuração individual de cada campo.

Filtro dinâmico

Funcionalidade que permite que ao usuário final realizar buscas em sua aplicação sem precisar navegar para outra aplicação, o desenvolvedor precisará indicar quais campos ficarão disponíveis na aplicação.

Configuração

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|-------|--|
| Usar a tecla ENTER para | | Use a tecla Enter para tabular de um campo para o próximo campo, ou para submeter a aplicação. |

*Interface Configuração do Filtro dinâmico.

- **sar a tecla ENTER para** : Utilize a tecla ENTER para tabular de um campo para o próximo, ou para submeter a pesquisa.

Selecionar Campos

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|-------|-----------|
| <p>Selecione os campos que farão parte do filtro dinâmico.</p> <div> <div> orderid
customerid
status
order_date
tax1
tax2
total </div> <div> grid_orders
status
order_date
total </div> </div> | | |
| <div> <div>Salvar</div> <div>Restaurar</div> </div> | | |

Interface de seleção dos campos do filtro dinâmico.

QuickSearch

Quick Search é uma opção que nos permite fazer buscas em vários campos da aplicação através de um campo de entrada de texto na barra de ferramentas.

☐ Ver
☐ Vídeo

ATUALIZAÇÃO DE ORDERS

12/09/2020

Busca rápida

+ Novo

Salvar

Excluir

Recarregar

Sair

Orderid *

10.250

Customerid

HANAR

Aplicação em execução com QuickSearch.

Configurações do Quicksearch

| Quicksearch Settings | |
|---|---|
| ATTRIBUTE | VALUE |
| Quicksearch layout | ☒ Simplified
☐ Extended |
| Highlight results | ☒ |
| Button within the search area | ☒ |
| Display combobox in the simplified layout | ☐ |
| Watermark | [lang_othr_qk_watemark] |
| Quicksearch width | 10 |

Interface de configuração do QuickSearch.

Layout do Quicksearch

Simplificado: Visualização padrão do quicksearch. Nesta opção é exibido o input onde devemos informar o termos a ser buscado.

Busca rápida

Estendido: Neste layout, além do input presente no layout simplificado, descrito acima, é possível selecionar as colunas onde a busca será realizada e o critério que será aplicado. Os critérios devem ser selecionados na opção _Critérios de pesquisa_. Contém, Início igual, Exatamente igual, Não contém, Diferente, Maior que, Maior igual, Menor que e Menor igual

HAN

 Colunas

Colunas

x Customerid

Condição de pesquisa

Contém

Cancelar
 Aplicar

Destacar resultados

Destaca o resultado da pesquisa realizada.

HA
 Colunas
 Ordenação

| | Orderid | Customerid | Emp |
|-----|---------|------------|-----|
| ... | 10.250 | HANAR | |
| ... | 10.253 | HANAR | |

Botão dentro da área de pesquisa

Define o posicionamento do botão de pesquisa, se estará na área de texto ou fora dela.

Opção Ativa -

Busca rápida

Opção Desativada -

Busca rápida

Mostrar combobox no layout simplificado

Quando ativa, exibe um combobox contendo a junção dos campos definidos nas opções **Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'** e **Configurações para Pesquisa Individual por campo**, além dos critérios de pesquisa se

Todos os campos
 Contém
 Busca rápida

Todos os campos
 Orderid
 Customerid
 Employeeid
 Orderdate
 Requireddate
 Shippeddate

| Orderid | Customerid |
|---------|------------|
| 10.250 | HANAR |

No combobox, a opção **Todos os campos**, selecionada na imagem acima engloba todos os campos selecionados na opção **Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'**

Os demais campos presentes no combobox, mostrados abaixo de **Todos os campos**, são os definidos na opção **Configurações para Pesquisa Individual por campo**

Esta opção está disponível apenas no layout simplificado.

Marca d'água

Define a marca d'água que será exibida no quicksearch. Pode ser utilizado uma lang ou um texto fixo.

Por padrão, utilizamos a lang: {lang_othr_qk_watermark}

Esta lang pode ser alterada na opção de **Traduzir Aplicações**.

Largura do Quicksearch

Largura em pixels do input do Quicksearch.

Buscar em qualquer parte

Quando esta opção estiver ativa, o Quicksearch realiza a busca em qualquer parte da string. Ao desativar, a busca será realizada utilizando o critério exatamente igual.

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Esta configuração define os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch, ao ativar a opção de Layout Estendido, nas configurações gerais

Configurações para Pesquisa Individual por campo

Campos para pesquisa individual
☐ Usar campos exibidos na aplicação
 ☒ Definir campos manualmente

Define se a pesquisa individual por campo irá utilizar os campos que estão sendo exibidos automaticamente na aplicação ou os escolhidos manualmente no select abaixo.

Campos selecionados manualmente para a pesquisa individual por campo

orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight
priceorder
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode

⌕
⬇
⬆
⬇
⬆

grid_orders
orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight

⬆
⬇
⬆

Campos para pesquisa individual

Usar campos exibidos na aplicação: Ao selecionar esta opção, apenas os campos exibidos na aplicação estarão disponíveis no combobox.

Definir campos manualmente: Permite que o desenvolvedor selecione os campos que estarão disponíveis no combobox do quicksearch.

Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'

Esta opção define os campos que sempre estarão disponíveis para a busca no quicksearch, independente da sua configuração.

Ao utilizarmos o quicksearch sem especificarmos os campos que desejamos realizar a busca, os campos selecionados aqui serão incluídos na busca, mesmo que não estejam exibidos na interface.

Configurações para pesquisa na opção 'Todos os Campos'

Pesquisa em Todos os Campos
☒ Todos os Campos somados aos campos da Pesquisa Individual
 ☐ Apenas os selecionados para Todos os Campos

Define se a pesquisa realizada na opção Todos os Campos será aplicada juntamente com os campos selecionados na opção de Pesquisa Individual.

Campos definidos para a pesquisa na opção Todos os Campos

orderid
customerid
employeeid
orderdate
requireddate
shippeddate
shipvia
freight
priceorder
shipcountry
shipregion
shipstate
shipcity
shipname
shipaddress
shippostalcode

⌕
⬇
⬆
⬇
⬆

grid_orders

⬆
⬇
⬆

Pesquisa em Todos os Campos

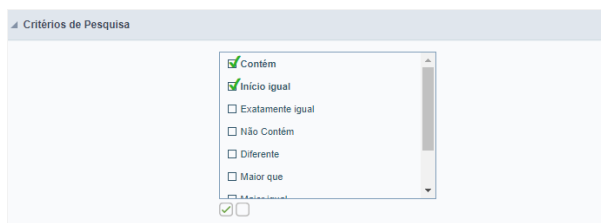
Todos os Campos somados aos campos da Pesquisa Individual: Além dos campos selecionados nesta opção os campos selecionados na opção **Campos para pesquisa individual** estarão disponíveis na busca do quicksearch.

Apenas os selecionados para Todos os Campos: Apenas os campos selecionado nesta opção estarão disponíveis na busca através do quicksearch

Critérios de Pesquisa

Define os critérios de busca do quicksearch.

Ao marcar as opções, o combobox com os critérios será exibido



Estas são as opções disponíveis como critério de busca do quicksearch.

- contém
- início igual
- exatamente igual
- não contém
- diferente
- maior que
- maior igual
- menor que
- menor igual

Campos do Filtro

Estes são os campos disponíveis para utilização no filtro. Clique no campo desejado para acessar a documentação de configuração do campo no filtro.

| | |
|-----------------------------------|--|
| Campo Texto | Campo CNPJ |
| Campo Número | Campo CPF e CNPJ |
| Campo Decimal | Campo Select |
| Campo Moeda | Campo Duplo Select |
| Campo Data | Campo Checkbox |
| Campo Hora | Campo Radio |
| Campo Data e Hora | Campo Texto Auto-Complete |
| Campo CPF | Campo Número Auto-Complete |

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|---|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | <input type="text" value="1"/> |
| Quantidade de linhas | <input type="text" value="10"/> |
| Largura | <input type="text"/> |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte ▼ |
| Converte Letra | ▼ |
| Texto entre valores | <input type="text" value="(lang_srch_between_values)"/> |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de selecção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Converte Letra

Essa opção permite que o desenvolvedor informe como o texto será mostrado no momento da execução.

As opções disponíveis são:

Caixa Baixa: Todas as letras do texto serão convertidas para minúsculas.

maria josé da silva

Caixa Alta: Todas as letras do texto serão convertidos para maiúsculas.

MARIA JOSÉ DA SILVA

Capitula primeira palavra: A primeira letra da primeira palavra será convertida para maiúscula.

Maria José da silva

Capitula todas as palavras: Todas as primeiras letras de todas as palavras serão convertidas para maiúsculas.

Maria José Da Silva

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Aplicação

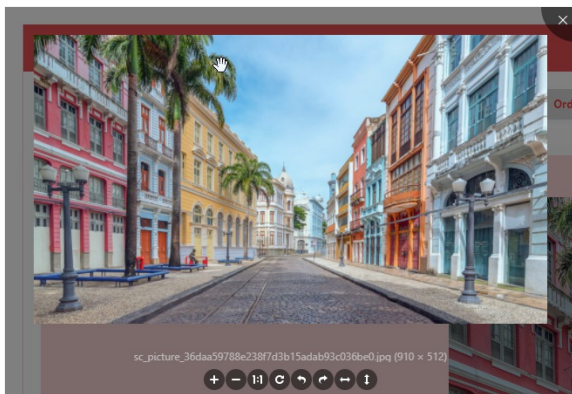
Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação | | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | ▼ | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | 0 | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **aminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negócio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação
- **isualizador de Imagens** : Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Usar Toast | ☐ |
| Posição do erro | Centro |
| Posição do erro no campo | baixo |
| Exibir Título do Erro na aplicação | ☒ |
| Exibir Título do Erro no campo | ☐ |
| Título do Erro | {lang_errm_errt} |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert:** Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **osição do erro:** Posição do erro na aplicação.
- **osição do erro do campo :** Posição do erro ao criticar um campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação :** Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo :** Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **ítulo do erro :** Mensagem do título do Erro.
- **cript Error:** Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error:** Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode:** Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output:** Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- **tributos**
 - **RL de Saída :** URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - **echar janela :** Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - **RL de Redirecionamento :** URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - **ariável de Redirecionamento :** Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Mensagens

Nesta tela você podemos definir as mensagens que serão exibidas em cada tipo de validação (Insert, Update e Delete). Você também pode definir mensagens para erros de SQL.

Mensagens

| Mensagens | |
|----------------------------------|----------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Mensagem de Registro Inexistente | <input type="text"/> |
| Violação de chave primária | <input type="text"/> |
| Violação de chave única | <input type="text"/> |

- **enhuma mensagem de registros :** exibe uma mensagem personalizada quando o aplicativo não possui registros.
- **iolação da chave primária :** exibe uma mensagem personalizada quando a restrição de chave primária do banco de dados é violada.
- **iolação da chave única :** exibe uma mensagem personalizada quando a restrição exclusiva do banco de dados é violada.

Mensagens de Inclusão

| Mensagens de inserção | |
|-------------------------------------|----------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Mensagem após Inserção | <input type="text"/> |
| Mensagem de confirmação de Inserção | <input type="text"/> |

- **ensagem após inserção:** exibe uma mensagem personalizada após a inserção de um registro.
- **ensagem para confirmar Insert:** Exibe uma mensagem personalizada solicitando a confirmação da inserção de um registro.

Mensagens de Atualização

| Mensagens de Atualização | |
|--|----------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Mensagem após Atualização | <input type="text"/> |
| Mensagem de confirmação de Atualização | <input type="text"/> |

- **mensagem após atualização:** exibe uma mensagem personalizada depois que um registro é atualizado.
- **mensagem para confirmar Update:** exibe uma mensagem personalizada pedindo para confirmar as alterações de um registro.

Mensagens de exclusão

| Mensagens de exclusão | |
|-------------------------------------|----------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Mensagem após exclusão | <input type="text"/> |
| Mensagem de confirmação de Exclusão | <input type="text"/> |

- **mensagem Após Excluir:** Exibe uma mensagem personalizada após um registro ser apagado.
- **mensagem para confirmar Delete:** Exibe uma mensagem personalizada pedindo para confirmar a exclusão do registro.

Se você não fizer alterações, o aplicativo usará os valores padrão das mensagens. Esses valores podem ser configurados em [Locales -> Application Language](#).

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do . **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|--------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | <div> <div>Escopo</div> <div> ☐ SESSION
 ☒ POST
 ☒ GET </div> </div> <div> <div>Configuração</div> <div> ☐ Opcional </div> </div> <div> <div>Tipo</div> <div> ☐ Saída
 ☒ Entrada </div> </div> | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **tributo** : nome da variável na aplicação.
- **alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - **scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - **ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - **et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - **ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - **onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.

- **tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **escritção** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Sincronizar Tabela

Este Processo realizará uma comparação entre as definições de campos da aplicação e os campos da tabela de origem no banco de dados. Caso na tabela de origem ocorra alguma alteração, como por exemplo a inclusão de um novo ca no tipo do dado, essa alteração se mostrará visível como demonstrado na imagem abaixo:

Campos da Aplicação

Campos da Tabela

| | |
|------------|------------|
| orderid | orderid |
| customerid | customerid |
| status | status |
| order_date | order_date |
| tax2 | tax2 |
| | sub_total |
| total | total |
| tax1 | |

Confirmar

Ajuda

Campos a serem criados

Campos a serem atualizados

Campos a serem removidos

Após acessar a função a partir do link "Sincronizar Tabela" é exibida uma tabela de comparação entre os campos da aplicação (tabela a esquerda)e os campos da tabela do banco de dados(tabela a direita), figura acima, os campos marca aplicação,os campos marcados em "verde" serão incluídos no formulário, e os campos marcados em "laranja" serão atualizados, pois sofreram alteração de tipo na base de dados.

Ao renomear um campo de tabela na base de dados, o efeito da sincronização de tabela, comparativamente, será o mesmo da exclusão de um campo que existia na aplicação e a inclusão de um novo campo.

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consu informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

Confira alguns exemplos no link ao lado.

▲ Ligações entre Aplicações

+ Criar Ligação

Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A além do botão **Criar Nova Ligação**.

ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligação será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.

Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

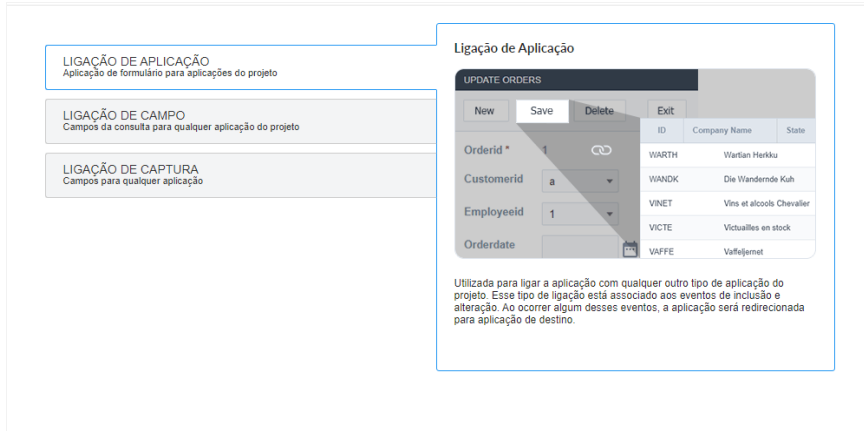
Tipos de ligações do Formulário

| Tipos de ligações do Formulário | Descrição | Tipos de Parâmetros das ligações | Apl |
|---------------------------------|---|--|-----|
| Ligação de Aplicação | Cria uma ligação entra a aplicação de origem e qualquer aplicação do projeto. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Toi |
| Ligação de Campo | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Toi |
| Ligação de Captura | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Api |
| Ligação de Botão | Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Toi |

Ligação de Aplicação

Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de um Formulário para qualquer tipo de aplicação.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Aplicação**. Escolhendo essa opção será possível acessar outra aplicação apartir do formulário.



Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado. Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Proseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- have Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar as propriedades da ligação.

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.

Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.

Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.

Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou fechará a aba do navegador após inserção do registro.

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.

Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.

Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.

Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou fechará a aba do navegador após atualização do registro.

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as lig

Essa ligação é ativada apenas quando existe um campo Imagem HTML selecionada nos campos.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.

1 Tipo da Ligação
Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
Aplicação de formulário para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAMPO
Campos da consulta para qualquer aplicação do projeto teste

LIGAÇÃO DE CAPTURA
Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
Botões para qualquer aplicação

Ligação de campo

| Customer ID | Company Name | Address |
|-------------|---------------------|---------------|
| ALFKI | Alfreds Futterkiste | Obere Str. 57 |
| ANATR | | |
| ANTON | | |
| AROUT | | |
| BERGS | | |
| BLAUS | | |

Utilizada para criar um link de navegação em uma coluna da Consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Ao selecionar esse tipo de ligação, todos os campos da consulta serão exibidos em um select para que você possa selecionar aquele em que colocará o link. A aplicação quando acessada pelo link poderá ser exibida de maneiras diferentes (em um iframe em um modal, na mesma janela ou em uma nova janela).

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

- form_employees
- form_order_details
- form_orders**
- form_products
- form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

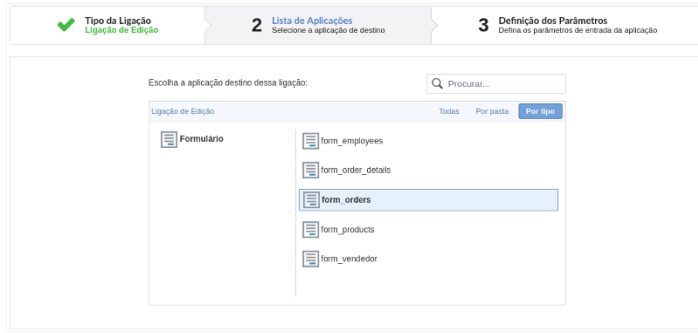
Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

- root\FORMULARIO
 - form_employees
 - form_order_details
 - form_orders**
 - form_products
 - form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.



Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.



Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

![[Mesma Janela]][mesma_janela]

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em um iframe ▾</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir alguns detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.

| Propriedades do Iframe | |
|--|---|
| Exibir o cabeçalho da aplicação chamada | <div>☐ Sim
☒ Não</div> |
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | <div>Abaixo ▾</div> |
| Ação após um insert | <div>Recarregar a grid ▾</div> |
| Altura do iframe | <div></div> |
| Largura do iframe | <div></div> |

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.

Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.

Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.

Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

☐**Altura:**

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

☐**Habilitar botão de Insert:**

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponíveis na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápiz** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☒ | Habilitar botões de Navegação |
| ☐ | Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:

![[Propriedades do formulario]][[propriedades_consulta]]

Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.

Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.

1 Tipo da Ligação
 Seleccione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Seleccione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de filtro para formulário

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

companyname ▾

Ligação de Captura

Customers

| Company Name | Alfreds Futterkiste |
|--------------|--|
| Customer ID | Company Name |
| Select | ALFKI Alfreds Futterkiste |
| Select | ANATR Ana Trujillo Emparedados y helados |
| Select | ANTON Antonio Moreno Taquerilla |

Utilizada para o formulário de filtro da Consulta, ela importa dados de outra Consulta para dentro do campo do formulário de filtro. Ao selecionar o tipo de ligação de captura será exibida uma lista com os campos do formulário de filtro para que você selecione o campo que irá receber os dados através da ligação.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Seleccione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Seleccione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecio

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- have Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem** .
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos** .
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possui parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

[!Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.

Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☒ Sim ☐ Não |
| Largura | <input type="text"/> |
| Altura | <input type="text"/> |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Botão

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

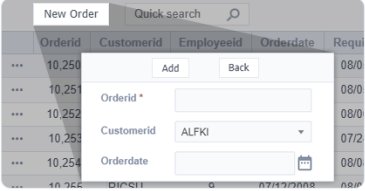
3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de formulário para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

btn ligacao

Ligação de Botão


Utilizada para ligar a aplicação com qualquer outro tipo de aplicação do projeto. Nesse tipo de ligação um botão é usado como link entre as aplicações.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

rootFORMULARIO
 form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

2

Lista de Aplicações

Selecione a aplicação de destino

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

Formulário

form_employees

form_order_details

form_orders

form_products

form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

Parâmetro

Tipo

Valor

employeeid

Ligação de campo

orderid

Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|-----------------------|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela |
| URL de saída da aplicação chamada | |
| Hint do link da ligação | |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☒ Sim ☐ Não |
| Título para Aba | <input type="text"/> |
| Hint da Aba | <input type="text"/> |
| Ícone Aba ativa | <input type="text"/>  |
| Ícone Aba Inativa | <input type="text"/>  |

Título para Aba:

Essa opção permite que um título seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☒ Sim ☐ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção r

Editando ligações.

Barra de Botões

Propriedades Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.

Ligação Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.

Deletar Remove a ligação existente.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|----------------|--------------|
| | Por Valor | |
| | Por Valor | |
| | Por Referência | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

☒ ☐ ☐ ☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Editar a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Métodos JavaScript

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade.

Criando um novo método



Interface de criação de método JavaScript

- definir o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

Inclusão de Método - JAVASCRIPT

Nome novo_metodo

Criar

Inclusão do método.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

```
function novo_metodo
{
    1 echo "Hello World!";
}
```

- o adicionar a quantidade variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

Definição de parâmetros do método JavaScript

- o definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|--|--------------|
| | <div>Por Valor</div> <div>Por Referência</div> | |

Salvar Voltar Cancelar

Definição da variável

- **Nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- o definição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

✓ □ ✖

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

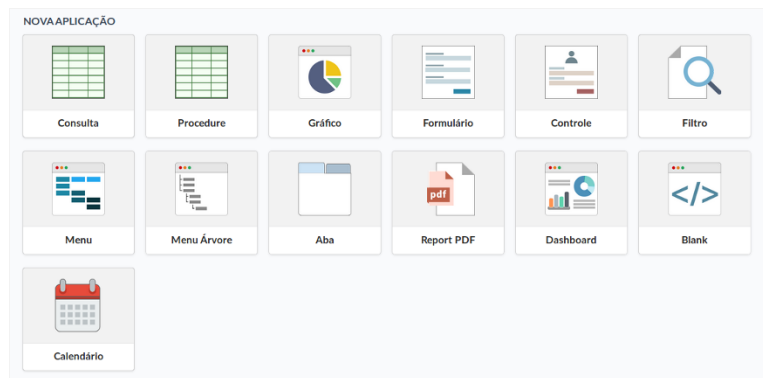
-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando um novo Formulário

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

- **onexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.

FORMULÁRIO

DADOS DA APLICAÇÃO

EDITAR CAMPOS

TEMA

Tipo *

Único registro

Múltiplos registros

Grid editável

Grid editável (view)

Conexão *

conn_sqlite

Nome *

form_customers

Tabela

customers

Localização *

Português (Brasil) - UTF-8

☒ Criar aplicação como um formulário em etapas

Quantidade de etapas

4

?

☐ Executar aplicação após criação

- **abelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizar apenas uma tabela).
- **ampos** - Define os campos que farão parte das aplicações.
- **omando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na c
- **riar aplicação como um formulário em etapas** - Define a quantidade de inicial que passos que o formulário de etapas terá, criando os blocos e páginas que compoem o formulário automaticamente. Os campos serão distribuídos r configurado posteriormente na posicionamento dos campos.

Editar Campos

Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.

| DADOS DA APLICAÇÃO | | EDITAR CAMPOS | TEMA | | | |
|--------------------|--|---------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Campos | Label | Tipo de dado | Inserção | Atualização | Read-only | Obrigatório |
| seqnum | <input type="text" value="Seqnum"/> | Número | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| access | <input type="text" value="Access"/> | Texto | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| created_by | <input type="text" value="Created By"/> | Texto | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| create_date | <input type="text" value="Create Date"/> | Data | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| edited_by | <input type="text" value="Edited By"/> | Texto | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| edit_date | <input type="text" value="Edit Date"/> | Data | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |

- **campos** - Nome dos campos na base de dados.
- **abel** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **ipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **nserção** - Define os campos disponíveis na inserção.
- **tualização** - Define os campos disponíveis na Atualização.
- **ead-Only** - Define se o campo será do tipo read-only(somente leitura).
- **brigatório** - Define se o campo será de preenchimento obrigatório.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

| DADOS DA APLICAÇÃO | RELACIONAMENTO | EDITAR CAMPOS | TEMA |
|--|----------------|---------------|------|
| <div> <input type="text" value="Sc9_Rhino"/> </div> <div> <div>Header</div> <div> < < > > Incluir Salvar </div> <div>Block 1.1</div> <div> Title 1 Object text </div> <div>Block 2.1</div> <div> Title 1 Title 2 Title 3 </div> <div> 11111111 22222222 33333333 </div> <div> 11111111 22222222 33333333 </div> <div>Footer</div> </div> | | | |

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita ▾ |

A seguir confira as opções detalhadas.

Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

Quando ativa, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.

Por si só, a opção **Ativar otimização para mobile** possibilita a utilização da aplicação em dispositivos móveis, porém, algumas opções a mais estão disponíveis a partir da sua ativação.

Caso opte por desativar este recurso, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível até mesmo no mobile, porém rodando a versão de desktop das aplicações.

Veja abaixo alguns exemplos.

Exemplo de otimização mobile do formulário único registro.

Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

Ao habilitar a opção o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo, sempre que rolar a tela.

Ao optar por desabilitar este recurso o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



*A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações***

Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, podendo ser posicionado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

*Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.*

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita

| Customerid => AROUT | | | |
|---------------------|---------|------------|----------|
| | Orderid | Customerid | Employee |
| ... | 10.355 | AROUT | |
| ... | 10.383 | AROUT | |
| [1 a 829 de 829] | | | |

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda

| Customerid => AROUT | | | |
|---------------------|---------|------------|----------|
| | Orderid | Customerid | Employee |
| ... | 10.355 | AROUT | |
| ... | 10.383 | AROUT | |
| [1 a 829 de 829] | | | |

Barra de ferramentas simplificada

Define o formato de exibição da barra de ferramentas inferior da aplicação, alternando entre **simplificada** quando a opção estiver habilitada e **tradicional** quando esta opções estiver desabilitada.

Para definir os botões que devem compor a barra de ferramentas da sua aplicação no mobile, acesse o menu **Barra de Ferramentas** na aba **Mobile**.

Quando ativa a barra de ferramentas simplificada será aplicada, possibilitado apenas a exibição dos botões de navegação e contador de registros, como na imagem abaixo.

Exemplo da Barra de Ferramentas Simplificada

| | | | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| [1 a 10 de 91] | | | | | | | | | |
| ⏮ | ← | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | → | ⏭ | |

Ao desabilitar a opção a aplicação será executada com a barra de ferramentas tradicional, possibilitando a utilização das mesmas configurações dos botões para execução no desktop ou dispositivos moveis.

Exemplo da barra de ferramentas Tradicional

| | | | | | | | | |
|---------|------------|----|---|---|---|---|---|---|
| Ir para | Visualizar | 10 | ⏮ | ← | 1 | 2 | → | ⏭ |
|---------|------------|----|---|---|---|---|---|---|

Ao optar por utilizar a barra de ferramentas tradicional a opção **Fixar barra de ferramentas inferior** será habilitada.

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos moveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.

09:51 92.204.163.44.8071 /scriptcase/app/ah

RELATÓRIO DE CUSTOMERS 06/12/2021

Busca Rápida Colunas Ordenação

| | Customerid | Companyname | Contactname |
|-----|------------|------------------------------------|--------------------|
| ... | ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados | Ana Trujillo |
| ... | ANTON | Antonio Moreno Taquería | Antonio M |
| ... | AROUT | Around the Horn | Thomas H |
| ... | BERGS | Berglunds snabbköp | Christina Berglund |

1 para Visualizar 10 1 2

Esta configuração estará disponível quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Video Relacionado ▸

Configuração

⏏ CONFIGURAÇÃO DA ABA ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------------|--|---|
| Título | <input type="text" value="tabs"/> | Título que aparecerá na barra de ferramentas. |
| URL amigável | <input type="text"/> | URL amigável |
| Organização | <div>Iframe</div> | Permite que as aplicações rodem dentro das pastas através de iframe ou como uma consulta normal |
| Tipo | <div>Pasta em Cima</div> | Como deve ficar organizado as pastas |
| Tamanho da Tabela | <div>80</div> | Tamanho da tabela das consultas |
| Unidade de medida | <div>Porcentagem</div> | Unidade de medida |
| Alinhamento das abas. | <div>Esquerda</div> | Permite alinhar onde as abas vão ficar. |
| Alinhamento das aplicações | <div>Centralizado</div> | Permite alinhar as aplicações das abas. |
| Margens | <div><div></div>cima<div></div>baixo<div></div>direita<div></div>esquerda</div> | Define as margens da aplicação. |
| Sair | <div>Botão no final da página</div> | Opção de sair da Aba. |
| Ícone Sair | <div><input type="text"/></div> | Ícone da opção de sair na Aba. |

Interface da Configuração da Aba.

Esta propriedade Configuração de Aba permite definir os seguintes atributos:

- **ítulo** : Título da aplicação que será exibido na barra de ferramentas.
- **rganização** : Permite que as aplicações rodem dentro das pastas através de Iframe ou como uma consulta normal.
- **RL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pelo aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -,_. Esta opção também pode ser alterada na tela ir lista de aplicativos.
- **ipo** : Como será apresentada a organização das pastas, podendo ser:
 - **asta em cima** : Permite exibir as pastas acima das aplicações.
 - **asta em baixo** : Permitter exibir as pastas abaixo das aplicações, próximo ao rodapé.
 - **asta na esquerda** : Permite que as pastas sejam alinhadas a esquerda, como um menu Vertical.
 - **asta na direita** : Tem o mesmo principio da Pasta na Esqueda, só que alinhada a Direita.
 - **enu em cima** : Tem o mesmo principio de Pasta em cima, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
 - **enu em baixo** : Tem o mesmo principio de Pasta em baixo, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
 - **enu na esquerda** : Tem o mesmo principio de Pasta na esquerda, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
 - **enu na Direita** : Tem o mesmo principio de Pasta na direita, mas o seu Esquema visual tem estilo de Menu.
 - **orrido** : Exibe todas as aplicações por ordem das pasta uma abaixo da outra.
- **amanho da Tabela** : Tamanho da tabela das consultas.
- **nidade de Medida** : Unidade de medida base, para definir o tamanho da aplicação gerada.Pode ser: pixel ou porcentagem.
- **linhamento das abas** : Permite alinhar as abas, onde vão ser posicionadas.Pode ser: centralizado, esquerda ou direita.
- **linhamento das aplicações** : Permite definir onde as aplicações serão posicionadas, podendo ser: centralizado, esquerda ou direita.
- **air** : Permite definir como será apresentada a opção de saída da aplicação, pode ser:
 - **otão no final da página**;
 - **asta**;
 - **otão na Barra de Ferramentas**.
- **cone Sair** : Permite Indicar o ícone da opção de sair na Aba. Utilize o recurso de seleção de imagens para visualizar e selecionar de forma fácil a imagem desejada.

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Configuração das Pastas

Essa função serve para vincular a cada pasta uma aplicação pré-existente.

CONFIGURAÇÃO DAS PASTAS

Aba1

Aba2

Label

Imagem

Limpar

Adiciona

Atualiza

Remove

Largura mínima da aba

Largura máxima da aba

Largura mínima da aba para padronizar os tamanhos de todas as abas visualmente

Largura máxima da aba, ao ultrapassar essa largura o texto será escondido

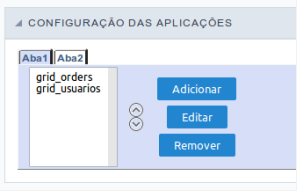
Interface Configuração das Pastas

- **dicionar uma Pasta** : Identifique os seguintes campos, e em seguida, clique no botão Adiciona:
- **abel** : Nome da aplicação que será exibido na aba ou menu (Exemplos: Dados Pessoais, Dados Financeiros, etc.);
- **magem** : Campo para seleção de uma imagem a ser incorporada na aba;
- **lterar uma Pasta** : Dê duplo clique no nome da pasta (coluna esquerda / lista de pastas) e em seguida, altere os dados desejados. Por fim, clique no botão atualiza.
- **xcluir uma Pasta** : Dê duplo clique no nome da pasta (coluna esquerda / lista de pastas) e em seguida, clique no botão remove.
- **impar** : Este botão ao ser clicado , limpa todas as pastas existentes na caixa de exibição (caixa localizada a esquerda das setas de ordenação).

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Configuração das Aplicações

Nesta pasta são definidas quais as aplicações farão parte da aplicação de abas, conforme segue:



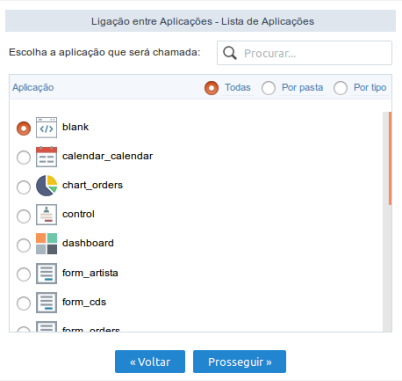
Interface Configuração das Aplicações

Inicialmente o usuário deve clicar na pasta que deseja atualizar. São permitidas as seguintes operações:

- **dicionar** : Clique no botão adicionar, e em seguida, será apresentada a seguinte tela para seleção das aplicações.
- **ditar** : selecione a aplicação desejada e em seguida, clique no botão Editar. Os passos seguintes são seleção da aplicação e a definição do tamanho do iframe, conforme solicitados no processo adicionar aplicações.
- **emover** : selecione a aplicação que deseja excluir da pasta e, em seguida, clique no botão remover.

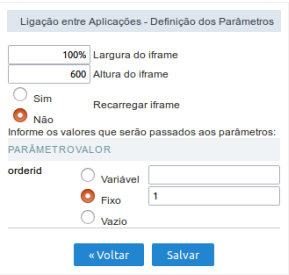
Adicionando e editando aplicações

Selecione a aplicação a ser alocada na pasta, e clique no botão prosseguir, conforme tela abaixo:



Interface Ligação entre Aplicações.

Em seguida, será apresentada a seguinte tela para complementar os parâmetros de ligação com a aplicação selecionada:



Interface Definição dos Parâmetros.

- **argura do iframe** : Definição da largura a ser utilizada dentro da pasta para exibição da janela da aplicação, deixando em 100% a aplicação será ajustada mais facilmente.
- **ltura do iframe** : Definição da altura a ser utilizada no iframe para exibição da janela da aplicação, caso o tamanho fique pequeno será criado uma barra de rolagem para comportar a janela.
- **ecarregar iframe** : Quando uma pasta é selecionada as aplicações contidas na mesma são executadas e o resultado é exibido, com esta opção ativada "Sim" ao clicar na pasta que contenha a aplicação é criado um cache com a p caso o usuário navegue para outras pastas e retorne para a pasta que tem a aplicação com essa opção ativada.
- **arâmetros/Valor** : Para cada parâmetro da aplicação que estamos colocando na pasta, existem três opções a serem escolhidas, são elas:
 - **ariável** : Nome da variável global de onde será recuperado o conteúdo.
 - **alor** : Conteúdo a ser carregado para o parâmetro no momento da execução.
 - **azio** : Para esse parâmetro o conteúdo do mesmo não será de responsabilidade da aplicação de Aba.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Configuração do PDF

CONFIGURAÇÃO DO PDF

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------|-------------------------------------|--|
| Criar PDF | ☒ | Escolha se deseja gerar o PDF |
| Orientação do PDF | Retrato | Orientação das páginas dos relatórios gerados em PDF |
| Formato do PDF | Carta (216 x 279 mm) | Formato das páginas dos relatórios gerados em PDF |
| Abriu PDF pelo botão | ☐ | Permite gerar o botão diretamente ou gerar uma página com um link para o PDF |

Interface Configuração do PDF.

- **riar PDF** : Permite definir se a aplicação terá saída em formato PDF.
- **rientação do PDF** : Define como será o sentido de orientação dos relatórios gerados em PDF, pode ser: retrato ou paisagem.
- **ormato do PDF** : Formato das páginas dos relatórios gerados em PDF, tais como: Carta, A4, A5, Tablóide, etc.
- **brir PDF pelo botão** : Indica se a aplicação permitirá gerar o PDF diretamente pelo botão ou se será através de um link para o PDF.

Links Relacionados

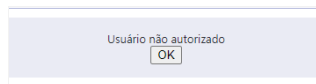
Vídeo Relacionado

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeo Relacionado ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer |
| Feature-Policy | unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *; |
| Permissions-policy | fullscreen=(), geolocation=() |
| Content-Security-Policy | default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none' |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN

DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer

no-referrer-when-downgrade

origin

origin-when-cross-origin

same-origin

strict-origin

strict-origin-when-cross-origin

unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

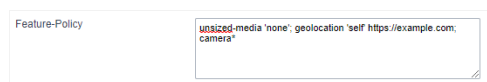
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

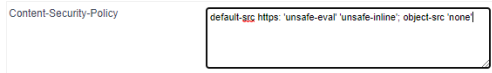
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solições AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups allow-modals allow-orientation-lock allow-pointer-lock allow-presentation allow-popups-to-escape-sandbox allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div><div>Acesso</div></div> Eventos do log que serão salvos. |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

- Links Relacionados
- Video Relacionado

▲ RODAPÉ

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--------------------------|
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <div>▼</div> |
| ROD_LIN1_COL2 | <div>▼</div> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes
 - o **campo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - o **data** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser acessado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - o **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher imagem**” e clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
 - o **valor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Aplicação

Dados Gerais

| CONFIGURAÇÃO | | |
|-----------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | tabs (9.00.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Conexão | conn_mysql | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Perfil Padrão | | Perfil padrão a ser carregado no ambiente de produção. |
| Idioma | Português (Brasil) | Idioma da aplicação gerada. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| URL de Saída | | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Pasta | root | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Descrição | | Descrição da aplicação. |
| HelpCase Link | ☐ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |

Interface Configuração.

Nesta pasta são definidos os atributos de configuração da aplicação, tais como:

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação para uso interno do Scriptcase. Deve começar por letra.
- **onexão** : Nome da conexão utilizada pelo Scriptcase para acessar as tabelas. O usuário poderá selecioná-la.
- **erfil Padrão** : Perfil padrão a ser carregado no ambiente de produção.
- **ocalização** : Formatação de dados baseado nas configurações regionais.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **squemas em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **RL de Saída** : Endereço URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho. O usuário poderá selecioná-la.
- **escrição** : Nome descritivo da aplicação.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do .

Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.

| APLICAÇÃO | |
|--------------------------|--|
| Configuração | |
| Navegação | |
| Variáveis Globais | |
| Campos | |

Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|--------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | <div> <div>Escopo</div> <div> ☐ SESSION
 ☒ POST
 ☒ GET </div> </div> <div> <div>Configuração</div> <div> ☐ Opcional </div> </div> <div> <div>Tipo</div> <div> ☐ Saída
 ☒ Entrada </div> </div> | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **tributo** : nome da variável na aplicação.
- **alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:

- **scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - **ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - **et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - **ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - **onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - **ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 

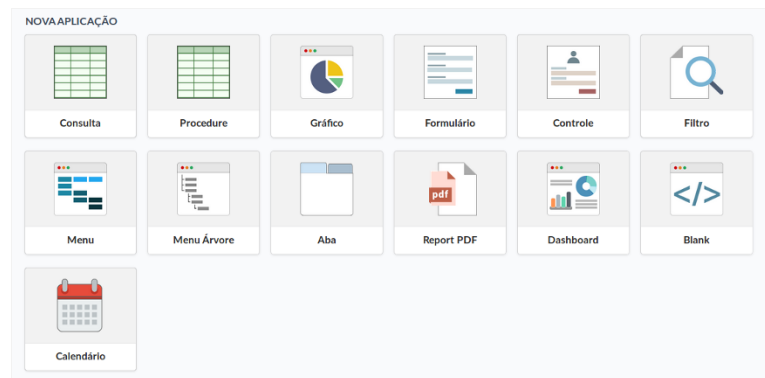
Video Relacionado 

Criando uma nova Aplicação Aba

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

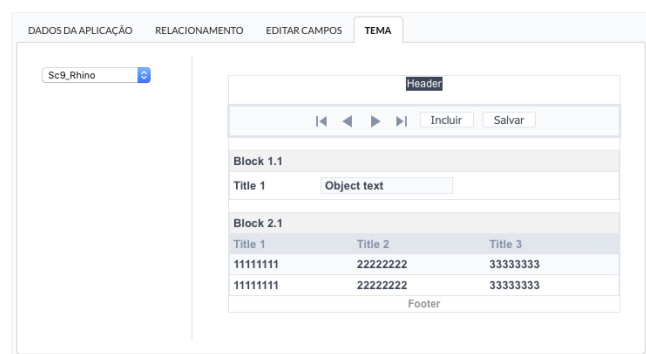
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **nome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **localização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **tema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração

Visão Geral

A aplicação de Dashboard, é voltada para a criação de componentes onde possa se visualizar várias aplicações ao mesmo tempo.

Com a aplicação de dashboard, é possível criar por exemplo, uma tela para visualização de vários gráficos, e também, com a adição do Widget de índice criar comparações, mostrar soma de valores, entre outras funcionalidades.

Na tela inicial, é possível também configurar onde os Widgets irão ser mostrados, eles podem facilmente ser arrastado e montado de acordo com a necessidade do usuário.



Na página inicial é possível visualizar os Widgets e algumas opções.

Adicionar Widget de Ligação

Essa é a opção para a criação de um [widget de ligação](#)

Adicionar Widget de Ligação

Essa é a opção para a criação de um [widget de índice](#)

E dentro deles há as opções de:

Lápis

Server para editar as configurações do Widget.

Lixeira

Server para excluir um Widget

Além de que quando o mouse está sobre o Widget, podemos ver um botão  para alterar o tamanho do mesmo.

Adicionar Widget de Ligação

Essa opção permite que seja adicionado ao um Widget qualquer aplicação que exista no projeto.

Ligação
Barra de ferramentas
Propriedades

Insira o link que será aberto no widget, podendo ser o nome de uma aplicação do Scriptcase ou uma URL. Ao selecionar uma aplicação, caso a mesma tenha ligações com outras aplicações, será possível definir o local onde estes links serão abertos.

Ligação

Ligação

Para criar o link entra o Widget e a aplicação, é necessário apenas clicar no campo **Ligação**, então será mostrado uma lista com todas as aplicações existentes no projeto.

Ligação
Barra de ferramentas
Propriedades

Insira o link que será aberto no widget, podendo ser o nome de uma aplicação do Scriptcase ou uma URL. Ao selecionar uma aplicação, caso a mesma tenha ligações com outras aplicações, será possível definir o local onde estes links serão abertos.

Ligação

☒ Blank
☒ Calendário
☒ Gráfico
☒ Consulta
☒ Controle
☒ Filtro
☒ Formulário
☒ Report PDF
Fechar

Blank

Calendário

Gráfico

Barra de ferramentas

Nas configurações da barra de ferramentas, é possível configurar os botões que irão aparecer na barra de ferramentas da aplicação que está configurada na **ligação**.

As opções em barra de ferramentas irão ser mostradas de acordo com a aplicação que está sendo ligada, ou seja, de acordo com a barra de ferramentas de cada aplicação.

Ligação
Barra de ferramentas
Propriedades

Configure os botões que serão exibidos na aplicação chamada dentro do widget. Note que se o botão não estiver sendo usado originalmente pela aplicação, ligar ou não a flag referente a ele aqui não surtirá efeito.

Nenhuma configuração necessária

| | | |
|---|--|---|
| ☒ Gráfico de colunas | ☒ Ordenação | ☒ Filtro dinâmico |
| ☒ Gráfico de linha | ☒ Personalizar | ☒ Filtro avançado |
| ☒ Gráfico de área | ☒ Tipos de gráficos | |
| ☒ Gráfico de pizza | ☒ Resumo | |
| ☒ Gráfico de empilhamento | ☒ PDF | |
| ☒ Gráfico de combinação | ☒ Impressão | |
| ☒ Navegação | ☒ Quick search | ☒ PDF |
| ☒ Linhas | ☒ Filtro dinâmico | ☒ MS Word |
| ☒ Escolher registro | ☒ Filtro avançado | ☒ MS Excel |
| ☒ Quantidade de linhas | ☒ Coluna | ☒ XML |
| ☒ Navegação por página | ☒ Ordenação | ☒ CSV |
| ☒ Gráfico configurável | ☒ Quebras | ☒ RTF |
| ☒ Configurações de resumo | ☒ Detalhes do resumo | ☒ Impressão |
| ☒ Novo | | |
| ☒ Atualização | ☒ Navegação | ☒ Linhas |
| ☒ Inclusão | ☒ Navegação por página | ☒ Quick search |
| ☒ Deleção | ☒ Escolher registro | ☒ Filtro dinâmico |
| ☒ Cópia | ☒ Quantidade de linhas | |

Adicionar Widget de Índice

Essa opção permite que seja adicionado ao um Widget de índice baseado em uma tabela do banco de dados.

Título
Widget2
ID: widget4

Índice
Formatação
Filtro
Visual
Propriedades

Configure as propriedades para recuperação do valor do índice.

Título

Ícone

Alinhamento

Conexão

Nome da Tabela

Escolha a conexão que será usada para recuperar os dados do índice.

Índice

Para que seja criado um Widget de índice é necessário realizar algumas configurações.

Índice
Formatação
Filtro
Visual
Propriedades

Configure as propriedades para recuperação do valor do índice.

Título

Ícone

Alinhamento

Conexão

Nome da Tabela

Campo da métrica

Função da métrica

Exibir como

Campo de período

Função de período

Exibir valores de

Título

Nessa opção podemos definir um título para o Widget para uma melhor visualização do que queremos exibir.

Ícone

Nessa opção podemos definir um ícone para ser mostrado no Widget.

Alinhamento

Nessa opção podemos definir a posição horizontal que o dado no Widget será mostrado, possuímos três opções:

Esquerda: Será mostrado mais a esquerda do Widget.

Centralizado: Será mostrado no centro do Widget.

Direita: Será mostrado mais a direita do Widget.

Conexão

Nessa opção é permitido escolher qual a conexão será utilizada no Widget de índice, cada Widget pode ser configurado com conexões diferentes.

Nome da Tabela

Nessa opção é permitido escolher qual a tabela será utilizada no Widget de índice.

Após a escolha da tabela, será mostrada mais algumas opções, elas são:

Campo da métrica

Nessa opção é permitido selecionar um campo da tabela para realizar que seja criado uma métrica, assim como na aplicação de **gráfico**. Entretanto é possível realizar algumas comparações de acordo com o período definido na próxim

Campo de período

Nessa opção é permitido selecionar um campo da tabela para que possa ser feita a comparação dos dados escolhidos na opção anterior.

Formatação

Nessa opção é possível configurar as formatações da métrica e período que irão ser mostrados na execução do filtro.

Formatação da métrica

Formatar métrica como

Permite definir o tipo de dado que a métrica será mostrada, há três opções:

Inteiro: A métrica do índice será mostrada como um valor do tipo inteiro.

Decimal: A métrica do índice será mostrada como um valor do tipo Decimal.

Moeda: A métrica do índice será mostrada como um valor do tipo Modal.

Usar configurações regionais

Permite definir se a métrica irá seguir as configurações que foram definidas nas [configurações regionais](#).

Casas decimais

Permite definir quantas casas decimais terão no índice da métrica, entretanto isso só estará disponível quando o formato da métrica for **Decimal** ou **Moeda**.

Completar com zeros

Permite definir se o valor será completado com zeros quando definido como **Decimal** ou **Moeda**.

Formatar o valor em escalas

Permite definir se o número no índice irá aparecer em uma escala ou o número completo. Caso seja escolhido **Sim** o número ao invés de aparecer **10.000** irá aparecer com o valor de **10 k**.

Formatação de período

As opções são mostradas de acordo com a configuração realizada em **Função de Período** que é configurado em **Índice**, assim a configuração pode variar entre:

Usar configurações regionais

Permite definir se o período irá seguir as configurações que foram definidas nas [configurações regionais](#).

Exibir o nome do mês

Permite definir se será mostrado o nome do mês.

Prefixo para semestre, quadrimestre, trimestre, bimestre, semana.

Permite informar uma [lang](#) ou um título que o desenvolvedor desejar que apareça.

Exibir nome do dia

Permite definir se será mostrado o nome do dia.

Filtro

Permite realizar a configuração do filtro que será exibido no momento de execução do Widget de índice.

Filtro da métrica

Condições de filtro

Nessa opção podemos definir a condição do filtro para que seja mostrada a informação referente aquela métrica, não sendo possível alterar em tempo de execução.

Filtro para período

Intervalo de datas

Nessa opção podemos definir a condição do filtro para que seja mostrada a informação referente aquele período, não sendo possível alterar em tempo de execução.

Período relativo

Devemos definir quais os períodos disponíveis para a utilização no filtro.

Outra opção referente apenas ao período relativo, é a possibilidade de criação de condições com períodos relativos customizados diretamente dentro da interface do filtro.

Os valores disponíveis estão separados por abas:

Ano: Define o ano utilizado no filtro. **Trimestre:** Define os trimestres utilizados no filtro.

Mês: Define a utilização dos meses do ano.

Semana: Define a utilização das semanas do ano.

Dia: Define a utilização dos dias do mês.

Usar filtro de campos da tabela

Permite criar filtros apartir dos campos da tabela.

☒ Usar filtro de campos da tabela

| | |
|--------------|----------------------|
| # orderid | <input type="text"/> |
| T customerid | <input type="text"/> |
| # employeeid | <input type="text"/> |
| orderdate | <input type="text"/> |
| requireddate | <input type="text"/> |
| shippeddate | <input type="text"/> |
| # shipvia | <input type="text"/> |

Visual

Nessas opções é possível configurar o layout do índice que será exibido no Widget.

[Índice](#) [Formatação](#) [Filtro](#) [Visual](#) [Propriedades](#)

Configure especificamente para esse widget algumas características visuais de sua apresentação. Esses valores sobrescreverão aqueles definidos no tema da aplicação.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Fundo do índice | <input type="text"/> |
| Fonte do título | <input type="text"/> |
| Fonte do índice positivo | <input type="text"/> |
| Fonte do índice negativo | <input type="text"/> |
| Fonte do índice neutro | <input type="text"/> |
| Fonte da dimensão | <input type="text"/> |
| Fonte da métrica positiva | <input type="text"/> |
| Fonte da métrica negativa | <input type="text"/> |
| Fonte da métrica neutra | <input type="text"/> |

Fundo do índice

Permite definir uma cor de fundo para o índice do Widget

Fonte do título

Permite configurar a fonte que será exibida no título do índice, nessa opção há mais quatro opções:

Família/tipo da fonte

Tamanho da fonte

Cor da fonte

O estilo da fonte

Fonte do índice positivo

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando positivo, nessa opção há mais quatro opções:

Família/tipo da fonte

Tamanho da fonte

Cor da fonte

O estilo da fonte

Fonte do índice negativo

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando negativo, nessa opção há mais quatro opções:

Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do índice neutro

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando neutro, nessa opção há mais quatro opções:

Arial, Helvetica, sans-serif; 12px; normal; #000000

Arial, Helvetica, sans-serif

12

▼

#000000

■

normal

▼

Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do índice dimensão

Permite configurar a fonte da dimensão, nessa opção há mais quatro opções:

Arial, Helvetica, sans-serif; 12px; normal; #000000

Arial, Helvetica, sans-serif

12

▼

#000000

■

normal

▼

Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do métrica positiva

Permite configurar a fonte que será exibida na métrica quando positiva, nessa opção há mais quatro opções:

Arial, Helvetica, sans-serif; 12px; normal; #000000

Arial, Helvetica, sans-serif

12

▼

#000000

■

normal

▼

Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do métrica negativa

Permite configurar a fonte que será exibida na métrica quando negativa, nessa opção há mais quatro opções:

Arial, Helvetica, sans-serif; 12px; normal; #000000

Arial, Helvetica, sans-serif

12

▼

#000000

■

normal

▼

Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Fonte do métrica neutra

Permite configurar a fonte que será exibida na métrica quando neutra, nessa opção há mais quatro opções:

Arial, Helvetica, sans-serif; 12px; normal; #000000

Arial, Helvetica, sans-serif

12

▼

#000000

■

normal

▼

Família/tipo da fonte
Tamanho da fonte
Cor da fonte
O estilo da fonte

Propriedades

Permite configurar algumas funcionalidades que estarão disponíveis em momento de execução, são elas:

Ligação
Barra de ferramentas
Propriedades

Defina as propriedades de execução do widget.

☒ Modo compacto
☒ Exibir cabeçalho do widget
☒ Remover

☒ Mover
☒ Maximizar
☒ Expandir

☐ Remover margem da aplicação
☐ Remover borda

Tempo de Recarga

Salvar
Cancelar

Modo Compacto

Remove cabeçalho e rodapé das aplicações adicionadas dentro do Widget

Exemplo com o modo compacto ativado

Exemplo

| RELATÓRIO DE ORDERS | | | | |
|--|------------|------------|-----------|------------|
| <div> <div>Todos os campos</div> <div>Busca rápida</div> <div>Exportação</div> <div>Pesquisar</div> </div> | | | | |
| Orderid | Customerid | Employeeid | Orderdate | |
| ... | 10.250 | HANAR | 4 | 30/01/2019 |

Exemplo com o modo compacto desativado

Exemplo

| <div> <div>Todos os campos</div> <div>Busca rápida</div> <div>Exportação</div> <div>Pesquisar</div> </div> | | | | |
|--|------------|------------|-----------|------------|
| Orderid | Customerid | Employeeid | Orderdate | |
| ... | 10.250 | HANAR | 4 | 30/01/2019 |
| ... | 10.251 | VICTE | 3 | 30/01/2019 |

Exibir cabeçalho do widget

Permite ativar ou desativar o cabeçalho do widget em execução. No cabeçalho será exibido o título e as opções de **Remover**, **Mover**, **Maximizar** e **Expandir**, de acordo com a configuração individual das opções.

Exemplo

| |
|--|
| |
|--|

As opções de **Remover**, **Mover**, **Maximizar** e **Expandir** estarão disponíveis apenas se o cabeçalho estiver sendo exibido.

Remover

Habilita ou desabilita o botão para excluir o widget em tempo de execução.

O widget será exibido novamente ao recarregar a página.



Mover

Habilita ou desabilita a opção que permite que os widgets possam ser movidos em tempo de execução.

Maximizar

Habilita ou desabilita a opção para maximizar o widget.



Expandir

Habilita ou desabilita o botão para expandir o widget.



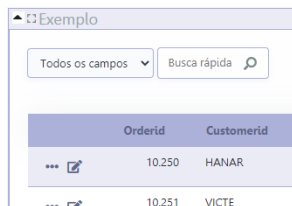
Tempo de recarga

Permite definir em segundos um tempo para que o Widget seja recarregado, assim recarregando a informação.

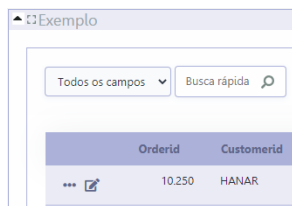
Remover margem da aplicação

Esta opção remove às margens das aplicações dentro do Widget.

Exemplo da aplicação com a opção remover margem ativada



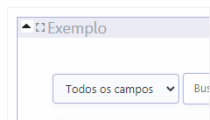
Exemplo da aplicação com a opção remover margem desativada



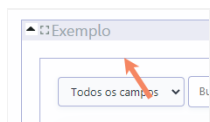
Remover borda

Esta opção remove as bordas das aplicações utilizadas dentro do Widget

Exemplo da aplicação com a opção remover borda ativada



Exemplo da aplicação com a opção remover borda desativada

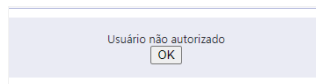


Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|--|
| <input type="text" value="Dados inválidos"/> |
|--|

Links Relacionados

Videos Relacionados

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Videos Relacionados ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | unsize-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *; |
| Permissions-policy | fullscreen=(), geolocation=() |
| Content-Security-Policy | default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none' |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

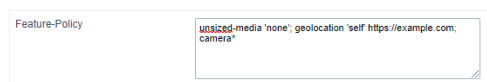
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

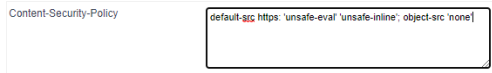
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe` `sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados

Videos Relacionados

▲ RODAPÉ

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--------------------------|
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <div></div> |
| ROD_LIN1_COL2 | <div></div> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes
 - o **campo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - o **data** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser acessado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - o **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher imagem**” e clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
 - o **valor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Aplicação

Configurações

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------------------------------|--|
| Código da Aplicação | dashboard (9.00.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| URL amigável | <input type="text"/> | URL amigável |
| Idioma | Português (Brasil) | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | <input type="text"/> | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| HelpCase Link | <input type="text"/> | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |

Interface Configuração.

Nesta pasta são definidos os atributos de configuração da aplicação, tais como:

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação para uso interno do Scriptcase. Deve começar por letra.
- **RL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -, _ . Esta opção também pode ser alterada na tela ini lista de aplicativos.
- **dioma** : Idioma da aplicação.
- **ocalização em Sessão** : Disponibiliza a variável de localização em sessão.
- **harsset** : Define o charset específico para a aplicação em questão.
- **squemas em Sessão** : .
- **asta** : Pasta que contém a aplicação.
- **dição por Projeto** : Se tiver marcado **Não** a aplicação só poderá ser editado pelo proprietário.
- **escrição** : Descrição da aplicação.
- **elpCase Link** : Página de ajuda.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do . **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

| APLICAÇÃO |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Configuração Navegação Variáveis Globais Campos |

Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|-----------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo: <ul style="list-style-type: none"> ☐ SESSION ☒ POST ☒ GET Configuração: <ul style="list-style-type: none"> ☐ Opcional Tipo: <ul style="list-style-type: none"> ☐ Saída ☒ Entrada | Variável definida em: Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **tributo** : nome da variável na aplicação.
- **alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - **scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - **ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - **et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - **ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - **onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.

- **tipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **escritção** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 

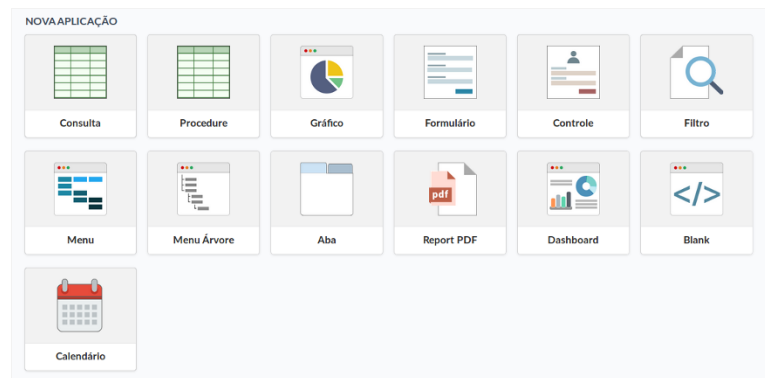
Videos Relacionados 

Criando um novo Dashboard

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

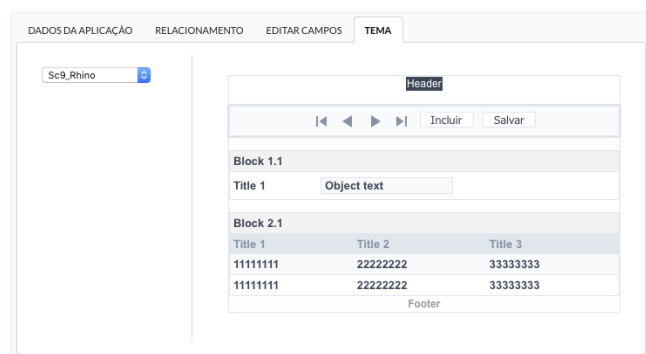
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **ome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **ocalização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração

| Configuração | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| URL amigável | <input type="text" value="cadastro-de-clientes"/> |
| Exibir Número da Linha | ☒ |
| Paginação | Total ▾ |
| Linhas por Página | <input type="text" value="10"/> |
| Quebra de linha no título | ☒ |
| Alinhamento Horizontal | Centralizado ▾ |
| Alinhamento Vertical | Centralizado ▾ |
| Margens | <input type="text"/> Acima
<input type="text"/> Abaixo
<input type="text"/> Direita
<input type="text"/> Esquerda |
| Unidade da Largura da Tabela | Porcentagem ▾ |
| Largura da Tabela | <input type="text" value="60"/> |
| Colunas da Tabela | Informado ▾ |
| Largura dos labels | <input type="text" value="120px"/> |
| Usar formulário modal | Na edição e inserção ▾ |
| Largura Modal | <input type="text" value="500"/> |
| Altura Modal | <input type="text" value="450"/> |

URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.

| | |
|--------------|--|
| URL amigável | <input type="text" value="relatorio-de-clientes"/> |
|--------------|--|

Os caracteres permitidos são:

- Ifanuméricos (a-z, A-Z e 0-9)
- Iguns caracteres especiais como: **hifen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Segue algumas recomendações:

- tilize palavras-chave.
- tilize hifens para separar as palavras.
- tilize apenas letras minúsculas.
- vitar a utilização de datas.

Exemplo de aplicação sem URL Amigável

| | |
|--------------------------------------|---|
| Relatório de customers | ✕ |
| ndesenv/app/prjsample grid_customers | |

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável

| | | |
|---|---|---|
| Relatório de customers | ✕ | + |
| se_desenv/app/prjsample relatorio-de-clientes | | |

*Esta configuração também pode ser realizada na tela inicial do projeto, na lista das aplicações, alterando a coluna **URL amigável** na aplicação desejada.*

Veja o exemplo abaixo

| URL AMIGÁVEL | DESCRIÇÃO |
|---|-------------------------|
| Clique aqui para editar | Clique aqui para editar |
| <input type="text" value="Login"/> ☒ ☐ | |
| Clique aqui para editar | Clique aqui para editar |

Quebra de Linha no título

Quando ativada, esta opção evita a quebra do título das colunas.

Alinhamento Horizontal

Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).

Por padrão, esta opção vem definida como **Centralizado**

Alinhamento Vertical

Permite definir o alinhamento vertical da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).

Ao utilizar esta opção os valores informados nas opções de margem são desprezados.

Margens

Permite que o desenvolvedor defina o valor, em pixel, das margens da aplicação na página.

Exemplo

| | | |
|---------|-----|----------|
| Margens | 100 | Acima |
| | | baixo |
| | | direita |
| | | esquerda |

Apenas o valor deve ser informado.

Inputs com 100% de largura

Ao ativar esta opção, os campos serão definidos para ocupar 100% da largura do bloco onde eles estão inseridos.

Campos com a opção ativada

Login

Senha

Campos com a opção desativada

Login

Senha

Para que a opção funcione bem, é necessário que o formulário tenha uma largura definida. Para isso é preciso que:

- opção **Unidade da Largura da Tabela** esteja, preferencialmente, com os valores: **Porcentagem** ou **Pixel**;
- campo **Largura da Tabela** tenha um valor positivo;

Unidade da Largura da Tabela

Define a unidade de medida que será utilizada pela opção **Largura da Tabela**.

As opções são:

- porcentagem
- pixel
- automático

Ao selecionar a opção **Automático** o valor informado na opção **Largura da Tabela** será desconsiderado.

Largura da Tabela

Define a largura para a tabela da aplicação, podendo ser informada em porcentagem ou pixel, dependendo do valor selecionado na opção anterior. As aplicações do Scriptcase são geradas no padrão HTML, e são organizadas em tabela:

Colunas da Tabela

Este parametro define a largura das colunas (campos) da tabela (aplicação).

Opções disponíveis:

Automático - Largura dos campos e label são definidas automaticamente na aplicação, Informado - Devemos definir o tamanho dos inputs individualmente, nos campos e o tamanho das labels na opção **Largura dos labels**

Esta configuração será ignorada ao utilizar a opção **Inputs com 100% de largura**

Largura dos labels

Esta opção está disponível ao selecionar **Informado** na opção **Colunas da Tabela**

Formatação e comportamento

| Formatação e Comportamento | |
|--|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Notificar alterações descartadas | ☒ |
| Tabulação automática | ☐ |
| Seleciona o conteúdo do campo com foco | ☒ |
| Use a tecla Enter para | <div>tabular</div> |
| Campo com foco inicial | <div>customerid</div> |
| Focar campo com erro | ☒ |
| Marcar todas as caixas de seleção | ☒ |
| Exibir ícone somente no mouseover | ☒ |

- **notificar alterações descartadas** : Notifica o usuário quando alguma alteração realizada será perdida ao recarregar os dados.
- **ormatar ao digitar** : Permite a formatação em tempo real quando se digita.
- **abulação automática** : Muda o foco para o próximo text box quando a quantidade de caracteres chegar no limite definido.
- **eleciona texto focus** : Seleciona o conteúdo do campo quando o mesmo é selecionado.
- **abular com enter** : Permite o uso da tecla “enter” para passar o focus para o próximo campo.
- **ampo com focus inicial** : Permite que um determinado campo seja focado ao se iniciar a aplicação. Não funciona com campos que contém Marca d'agua.
- **ocar campo com erro** : Foca o campo com erro ao tentar submeter um formulário
- **sar templates do Editor HTML** : Permite usar o novo Tiny MCE, basta selecionar o template do Editor HTML ou editar/criar seu próprio.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Editar Campos

Esta configuração permite ao usuário organizar e editar os campos.

Configuração dos Campos

1 Campos 2 Label 3 Tipo de dado 4 Inserção Atualização Read-only Obrigatório PK valor BD (Insert) Valor BD (Update)

5 PÁGINA: PAG 1 6 BLOCO: FORM_ORDERS

| Campos | Label | Tipo de dado | Inserção | Atualização | Read-only | Obrigatório | PK | valor BD (Insert) | Valor BD (Update) |
|--------------------------------|------------|--------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|-------------------|
| orderid | Orderid | Número | ☐ | ☐ | ☒ | ☒ | ☒ | Auto incremento (ai) | Nome da Sequência |
| customerid | Customerid | Select | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| status | Status | Select | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| tax1 | Tax 1 | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| tax2 | Tax 2 | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| total | Total | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| 7 PÁGINA: CAMPOS NÃO MOSTRADOS | | | | | | | | | |
| order_date | Order Date | Data e Hora | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | | |

Interface para configuração dos campos.

Campos

Essa coluna é usada para exibir o nome do campo.

Label

Colunas para editar o label de exibição dos campos em uma aplicação.

Tipo de dado

Ele permite alterar o tipo do campo.

Inserção

Define se o campo é exibido para entrada de novos registros.

Atualização

Define se o campo é exibido para edição um registro.

Read-Only

Define se op campo é apenas somente-leitura.

Obrigatório

Define se o campo é obrigatório ou não.

PK

Define que campos são chave primária em uma aplicação.

Valor BD (insert)

Define se o campo receberá valores internos, quando inserido um novo registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Valor BD (update)

Define se o campo receberá valores internos, quando atualizado um registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Página

Indica que há Páginas na aplicação.

Bloco

Indica que há Blocos na aplicação.

Página de campos não exibidos

Mantém todos os campos que não serão exibidos na aplicação.

Observe que todas as linhas são arrastáveis. Você pode definir a posição dos campos, blocos e páginas. Lembrete: Campos são agrupados em Blocos e Blocos são agrupados em páginas.

Exibição

| EXIBIÇÃO ? | | |
|---------------------|---------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Posição do Marcador | Direita | Posicionamento do marcador em relação ao label dos campos obrigatórios. |
| Exibir mensagem | | Mensagem informativa para os campos obrigatórios. |

Interface de Exibição.

- **ções**
 - **osição do Marcador** : Indica a posição do marcador para que será exibido em relação a um campo obrigatório.
 - **xibir Mensagem** : Exibe ou não uma mensagem após validação.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Posicionamento dos Campos

Nesta tela de configuração temos a lista de todos os campos disponíveis na aplicação, sejam eles campos mapeados da tabela ou campos virtuais (Criados apenas na interface do Scriptcase).

É possível também permitir que o usuário final manipule os campos da aplicação da forma que preferir, para isso devemos adicionar o **botão colunas** na barra de ferramentas da aplicação.

Na **coluna da esquerda**, temos a lista com todos os campos disponíveis para utilização e na **coluna da direita** temos a lista dos campos que foram selecionados para serem exibidos na aplicação em execução.

Adicionar e Remover campos da aplicação

Os campos que serão exibidos ao executar a aplicação estão posicionados na coluna da direita, onde podemos visualizar também uma página (**Pag1**) e um bloco (**grid_customers_1**).

Todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco que por sua vez deve está dentro de uma página.

Os campos listados na coluna da esquerda são os demais campos disponíveis na aplicação mais que não serão exibidos.

Para adicionar ou remover campos devemos utilizar os botões posicionados entre as colunas.

- - Mover todos os campos para a direita.
- - Move apenas os campos selecionados para a direita
- - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- - Mover todos os campos para a esquerda.

Confira abaixo a utilização dos botões

Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação e que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Confira abaixo a utilização dos botões para ordenar os campos

Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurando o posicionamento dos campos para a ultima definição salva.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior tem como exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

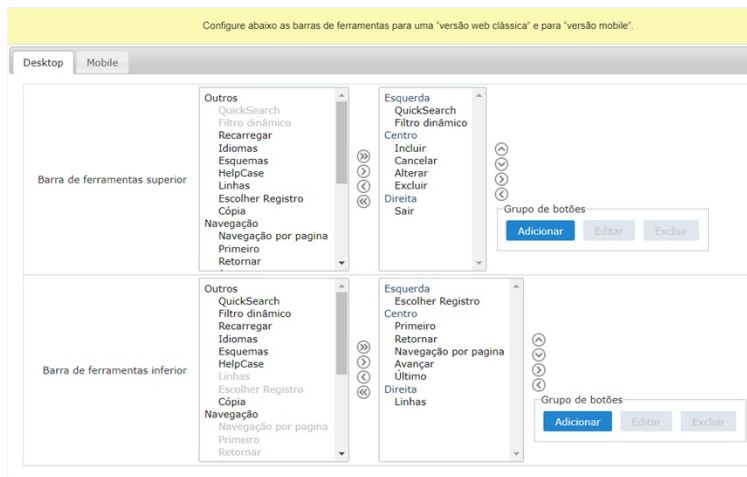
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

| | |
|-----------------------------|--|
| Avançar | Avança para a próxima página da consulta. |
| Anterior | Retorna para a página anterior da consulta. |
| Primeiro | Redireciona para primeira página da consulta. |
| Último | Redireciona para última página da consulta. |
| Sair | Finaliza a aplicação. |
| Recarregar | Exibe um botão para recarregar os dados da consulta |
| Navegação por página | Exibe o link para páginas. Exemplo: 1 2 3 4 5 |

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|------------------|---|
| PDF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF. |
| Impressão | Cria uma consulta em formato html. |

Atualização:

Permite selecionar as opções de atualização da aplicação.

| | |
|-----------------|--|
| Incluir | Insere o registro informado no formulário. |
| Alterar | Salva as modificações realizadas no registro. |
| Excluir | Exclui o registro selecionado. |
| Cancelar | Cancela as alterações realizadas no registro antes do momento da inserção. |

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

| | |
|-------------------|---|
| Escolher registro | Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado. |
| Cópia | Permite copiar os dados de um registro para um totalmente novo. |
| QuickSearch | Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação. |
| Filtro Dinâmico | Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa. |
| Idiomas | Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Esquemas | Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Linhas | Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação. |
| HelpCase | Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda. |

Separador:

Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile

Barra de Ferramentas

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

DesktopMobileCopia

Barra de ferramentas mobile - superior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Exportação

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Esquerda

QuickSearch

Filtro dinâmico

Centro

Quebras

Colunas

Regras de Ordenações

{lang_btns_expt}

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Grupo de botões

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas mobile - inferior

☒ Próximo/Anterior

☒ Primeiro/Último

☐ Contador de registros.

☒ Seleção de página

Organização dos botões na barra de ferramentas

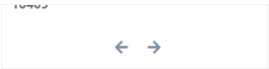
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item "Copiar do desktop", no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos itens da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

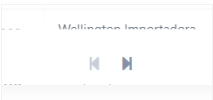
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



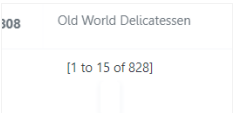
Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

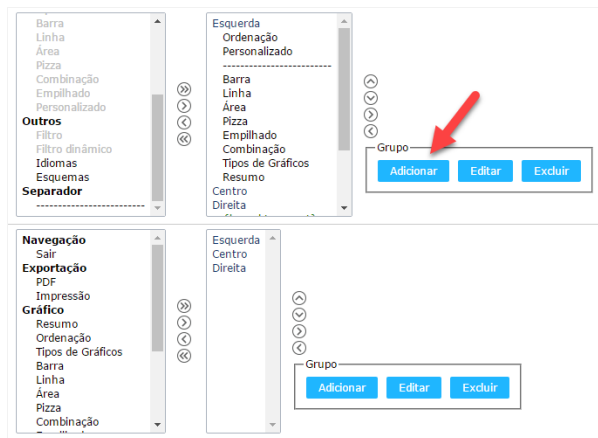


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown

Grupo de Botões

EXIBIR GRUPO COMO

Dropdown

TEMA PARA O DROPDOWN

Tema da Aplicação

NOME

group_3

LABEL

grupo

HINT\TITLE

botões

IMAGEM

scriptcase_NM_ico_NM_add_32

TIPO DE BOTÃO

Botão

EXIBIÇÃO

Somente Texto

EXIBIR POSIÇÃO

Texto à direita

Cancelar

Salvar

Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

Exibir posição:

Permite definir o posicionamento do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:

Configuração dos Botões

| Configurações dos botões | | | |
|--------------------------|-------|------|--------|
| Botão | Label | Hint | Atalho |
| QuickSearch | | | |
| Filtro dinâmico | | | |
| Incluir | | | |
| Cancelar | | | |
| Alterar | | | |
| Excluir | | | |
| Sair | | | |
| Escolher Registro | | | |
| Primeiro | | | |

Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/ucar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

*Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.*

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

Atalhos de Teclado

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções

Opções

| ATRIBUTO | VALOR |
|--------------------------------|--|
| Linhas formato de Contador | <input type="text" value="{lang_othr_smry_info}"/> |
| Número de links exibidos | <input type="text" value="5"/> |
| Ir para | <div>Página</div> |
| Linhas por página | <input type="text" value="10,20,50"/> |
| Help por Bloco | ☐ |
| Help Geral | ☐ |
| Botões da barra de ferramentas | <div>DIV abaixo da barra de ferramentas.</div> |

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

Help por Bloco:

Indica se os helps dos campos relativos, serão agrupados por bloco. Em cada campo podemos definir um texto de ajuda para o mesmo, com essa opção ativada aparecerá um ícone na barra do título do bloco para chamada da página d

Help Geral:

O help geral “Consolida” todos os help's dos campos em uma única página, colocando um ícone na barra de ferramentas para chamada da página de help.

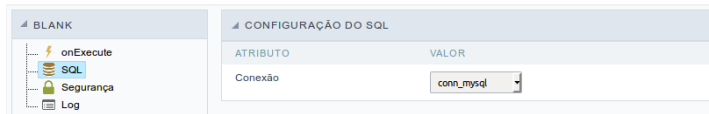
Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas , Modal).

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

SQL

Nas aplicações do tipo blank, por default é possível utilizar uma conexão de acesso a banco de dados, mas assim como nos demais tipos de aplicação, forms, consultas e controles é possível executar comandos SQL utilizando outras co aplicação.



Configuração de SQL.

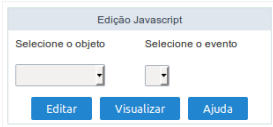
- **onexão** : Permite a escolha de uma das conexões a bancos de dados do seu projeto.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

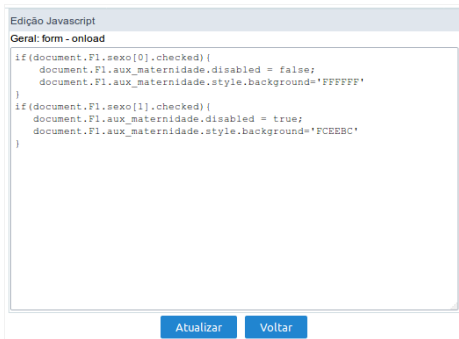
JavaScript

O Conceito de Edição JavaScript no Scriptcase é associar aos campos dos formulários eventos em JavaScript, ou seja, para cada campo você pode editar ações associadas aos seus eventos.



Interface Edição de Javascript

- **tributos**
 - **scolha o objeto** : Nesse Combobox são exibido todos os campos que fazem parte da aplicação de Formulário, assim como o objeto Form “formulário”.
 - **scolha o evento** : Nesse Combobox devemos escolher o evento associado ao campo, para o qual iremos escrever o código JavaScript. Veja os eventos disponíveis:
 - **nclick** : Ocorre no click do mouse sobre o campo.
 - **nblur** : Ocorre quando o objeto perde o foco.
 - **nChange** : Ocorre sempre que o objeto perde o foco e o valor do campo é alterado .
 - **nFocus** : Ocorre sempre que o objeto ganha o foco.
 - **nMouseOver** : Ocorre sempre que o ponteiro do mouse estiver sobre o campo.
 - **nMouseOut** : Sempre que o ponteiro do mouse sair de cima do campo.
 - **ventos ligados ao Form “formulário”** : Os eventos abaixo estão diretamente associados ao formulário.
 - **nLoad** : Este evento ocorre quando a página é carregada, ou seja, ao navegar de um registro para outro. Ao clicar nos botões (novo, inserir, anterior etc).
 - **nSubmit**: Este evento ocorre ao clicar nos botões “inserir”, “alterar” e “excluir”.
 - **dição de JavaScript**
 - pós selecionar o objeto e o evento e clicar no botão (Editar), será aberta a tela de edição da ação JavaScript, que será executada quando o evento selecionado ocorrer. Nessa tela podemos informar ações JavaScript pe do Scriptcase, como por exemplo: nm_recarga_form(); que efetua a recarga do formulário.



Interface Edição de Javascript

- pós salvar o comando JavaScript clicando no botão (atualizar), estará concluído o trabalho.
 - linguagem JavaScript nem sempre tem o mesmo comportamento em todos os Browsers disponíveis no mercado. Sempre que for necessário escrever um bloco mais elaborado ou complexo nessa linguagem, é impor em que a aplicação será executada.
- **xemplo onClick**
 - o clicar sobre um campo do tipo rádio, pode-se habilitar ou desabilitar uma série de campos do formulário de acordo com o valor selecionado.

```
if(document.F1.sexo[0].checked){
    document.F1.aux_maternidade.disabled = false;
    document.F1.aux_maternidade.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.sexo[1].checked){
    document.F1.aux_maternidade.disabled = true;
    document.F1.aux_maternidade.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acessar um campo tipo rádio é necessário utilizar-se de um índice.

- **xemplo onBlur**
 - ode-se definir uma crítica em torno do campo “carga_horaria_semanal” quando o mesmo perder o foco.

```
if (document.F1.tp_folha[0].checked && document.F1.carga_horaria_semanal.value > '20')
{
    alert("carga horaria acima da permitida");
    document.F1.carga_horaria_semanal.value = "";
    document.F1.carga_horaria_semanal.focus();
}
```

- **xemplos onChange**
 - o alterar o “Salário” de um funcionário e sair do campo, ocorrerá um “onchange”, nesse momento aproveitamos para checar se o “cargo” é “jardineiro”.

```
if (document.F1.salario.value > 5000.00 && document.F1.cargo.value == 'jardineiro'){

    alert('quando eu crescer quero ser Jardineiro);
}
```

- **xemplo OnFocus**
 - pós informar o valor da Compra e selecionar a modalidade de pagamento em um objeto do tipo “Select: forma_pagto”, o código JavaScript abaixo calcula o valor da parcela.

```
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pago.selectedIndex].text == 'avista')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pago.selectedIndex].text == '30/60')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 2;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pago.selectedIndex].text == '30/60/90')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 3;
}
```

- **xemplo onmouseover**

- ode-se mudar o estilo (cor do fundo, da fonte etc.) quando o mouse estiver sobre o campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.backgroundColor = "0FFCCA"
```

- **xemplo onmouseout**

- etar uma cor de fundo quando o mouse sair do foco do campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.backgroundColor = "FFFFFF"
```

Links Relacionados 

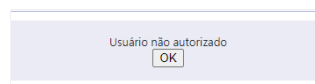
Video Relacionado 

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☐ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |
| Habilitar CSRF | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

Habilitar CSRF

Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque "Cross-Site Request Forgery".

Links Relacionados

Video Relacionado

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeo Relacionado ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <code>unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *;</code> |
| Permissions-policy | <code>fullscreen=(), geolocation=()</code> |
| Content-Security-Policy | <code>default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</code> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser usados para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click dessa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades de upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

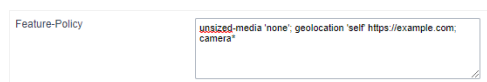
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>:** origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

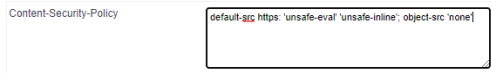
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe` `sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Captcha

Captcha

- **sar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **ão** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **aptcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

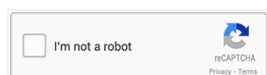
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|---|---|
| Usar Captcha | ☐ Captcha | Define se a aplicação terá suporte a Captcha. |
| Quantidade | <input type="text" value="4"/> | Quantidade de Caracteres. |
| Lista | <input type="text" value="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"/> | Lista de Caracteres. |
| Label | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_lbel}"/> | Mensagem exibida para o Captcha. |
| Mensagem de Erro | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_errm}"/> | Mensagem de erro do Captcha. |
| Altura | <input type="text" value="65"/> | Altura da imagem em pixel. |
| Largura | <input type="text" value="175"/> | Largura da imagem em pixel. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do captcha. |
| Recarregar | ☐ | Insere botão para recarregar Captcha. |
| Seleccione layout: ☒  Label ☐ Label  | | |

- **uantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **ista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **abel** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **ensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **ltura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **argura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **ecarregar** : Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **eleccione Layout** : Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam util

- **xemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- ara obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: <https://www.google.com/recaptcha/admin#list>. A página abaixo será exibida:

![[Página inicial API ReCaptcha do Google]]`[google_recaptcha_api_ini]`

- o **abel**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
- o **hooose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
- o **omains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

Após isto, devemos aceitar os termos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informações de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

![[Chave de API e Secret Key reCAPTCHA]]`[google_recaptcha_keys]`

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------|-------------------------------------|
| Usar Captcha | ☐ Recaptcha |
| Chave do Site | <input type="text"/> |
| Secret Key | <input type="text"/> |
| Tema | <input type="text" value="light"/> |
| Tipo | <input type="text" value="Áudio"/> |
| Tamanho | <input type="text" value="Normal"/> |
| Posição | <input type="text" value="Centro"/> |

- **have do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
 - o **ight** :

![[Tema do reCAPTCHA light]]`[google_recaptcha_light]`
 - o **ark** :

![[Tema do reCAPTCHA dark]]`[google_recaptcha_dark]`
- **ipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
 - o **udio**:

![[Tipo do reCAPTCHA Áudio]]`[recaptcha_audio]`

- **imagem:**
![[Tipo do reCAPTCHA Imagem]][recaptcha_imagem]
- **amanho :** Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
 - **ormal :**
![[Tamanho do reCAPTCHA Normal]][recaptcha_normal]
 - **ompacto:**
![[Tamanho do reCAPTCHA Compacto]][recaptcha_compacto]
- **osição :** Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
 - **squerda:** Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
 - **entro:** Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
 - **ireita :** Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../../assets/ima
[google_recaptcha_dark]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/
../../../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

- Links Relacionados
- Video Relacionado

Autenticações

Scriptcase pode vincular nossas aplicações utilizando métodos OAuth. Esses métodos permitem integrar nosso projeto com as seguintes origens de dados:

Facebook

| FACEBOOK | | |
|-------------------|----------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| App ID | <input type="text"/> | ID da aplicação Facebook |
| Secret | <input type="text"/> | Chave secreta disponibilizada pelo Facebook, para que a sua aplicação possa executar |
| Retorno do método | ☐ + | Método utilizado para a validação depois de voltar de webservice |

Interface autenticação de campos Facebook.

Ao criar um botão de autenticação Facebook, é necessário preencher os campos:

- **pp ID** : ID da aplicação Facebook. Este ID se dará por [Facebook Developer's page](#).
- **ecret** : O Facebook lhe dará uma chave secreta para que sua aplicação.
- **étodo de retorno** : Método que se executará no retorno de serviço dos dados solicitados ao Facebook.

Para criação de aplicativos, acesse: [Desenvolvimento de aplicativos](#)

Twitter

| TWITTER | | |
|-------------------|----------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Key | <input type="text"/> | ID da aplicação Twitter |
| Secret | <input type="text"/> | O Twitter irá fornecer a chave secreta para permitir que sua aplicação se execute em um ambiente web |
| Retorno do método | ☐ + | Método utilizado para a validação depois de voltar de webservice |

Interface autenticação de campos Twitter.

Ao criar um botão de autenticação Twitter, é necessário preencher os campos:

- **ey** : ID da aplicação Twitter. Este ID se dará por [Twitter Developer's page](#).
- **ecret** : O Twitter lhe dará uma chave secreta para que sua aplicação.
- **étodo de retorno** : Método que se executará no retorno de serviço dos dados solicitados ao Twitter.

Para criação de aplicativos, acesse: [Desenvolvimento de aplicativos](#)

Paypal

| PAYPAL | | |
|------------------------------|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| URL Paypal | https://www.sandbox.paypal.com/cgi-bin/webscr | URL da API de vendas do Paypal ou Sandbox para testes. |
| Id | <input type="text"/> | Paypal ID para receber o dinheiro das vendas. Normalmente, o e-mail registrado como negócio. |
| Número de ordem | <input type="text"/> | Número de Ordem a ser armazenado no paypal. Também utilizado para tratar a recepção do IPN, a fim de identificar e processar o pedido como pago. |
| Campo customizado | <input type="text"/> | Campo personalizado para ser armazenado no paypal. Também é usado para tratar o recebimento do IPN, a fim de identificar e processar o pedido como pago, se você quiser fazer alguns testes adicionais. |
| Variável com a descrição | <input type="text"/> | Variável global que conterá a descrição a ser enviado para paypal. |
| Variável com o valor total. | <input type="text"/> | Variável global que vai conter o valor total da venda a ser enviado para Paypal |
| Variável com o tipo de moeda | <input type="text"/> | Para especificar a moeda do pagamento. Se a variável de moeda não estiver definida o padrão será USD. |
| Método Paypal | ☐ + | Método que será chamado após o usuário concluir transação paypal. |
| Método Cancelar | ☐ + | Método a ser executado se o usuário cancela a transação Paypal |
| Método IPN | ☐ + | Método que será chamado pelo webservice de paypal para confirmar o pagamento de uma transação. Este método é chamado pelo webservice e não tem saída HTML para o usuário final. |

Interface autenticação de campos Paypal.

Para criar a integração com PayPal, você precisa preencher esses campos:

- **ayPal URL** : Essa URL pode ser para a SandBox do PayPal ou para a API real do PayPal. A SandBox é utilizada para realizar testes com a aplicação antes de aplicar a integração num ambiente real.
- **d** : O ID do paypal para receber os pagamentos.
- **úmero do Pedido** : Número da ordem do pedido.
- **ampo Customizado** : Campo customizado para receber um valor qualquer que o usuário queira receber de volta.
- **ariável com a descrição** : Esse campo receberá uma variável com a descrição do produto adquirido.
- **ariável com o valor total** : Method to be ran when PayPal service return the data requested.
- **étodo Paypal** : Método a ser corrido quando a autenticação do paypal retornar o valor desejado.
- **étodo Cancel** : Método a ser corrido quando o usuário cancela a compra.
- **étodo IPN** : Método a ser corrido quando o IPN do PayPal retorna a confirmação da compra.

Para configuração do Paypal, acesse: [Configuração das credenciais do paypal](#)

As variáveis retornadas pela API do PayPal podem ser encontradas abaixo:

```
[mc_gross]
[invoice]
[protection_eligibility]
[address_status]
```

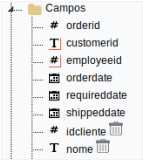

[payer_id]
[tax]
[address_street]
[payment_date]
[payment_status]
[charset]
[address_zip]
[first_name]
[mc_fee]
[address_country_code]
[address_name]
[notify_version]
[custom]
[payer_status]
[business]
[address_country]
[address_city]
[quantity]
[verify_sign]
[payer_email]
[txn_id]
[payment_type]
[last_name]
[address_state]
[receiver_email]
[payment_fee]
[receiver_id]
[txn_type]
[item_name]
[mc_currency]
[item_number]
[residence_country]
[test_ipn]
[handling_amount]
[transaction_subject]
[payment_gross]
[shipping]
[ipn_track_id]

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

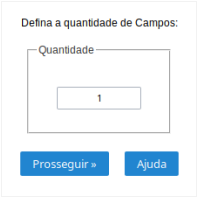
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

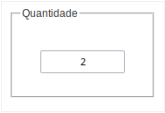
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode definir a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure imediatamente o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



| | |
|-------|---|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares em vez de utilizarmos termos originados no sistema. |

| | |
|--------------------|-------------------|
| Links Relacionados | 🔗 |
| Video Relacionado | ▶ |

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.

| Configuração Geral: Login | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto |
| Label | Login |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'água | login |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | Arlindo |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Imagem de validação | ☒ |
| Campo tipo senha | ☐ |
| Mostrar caracteres da senha | ☒ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | [usr_login] |
| Máscara de Exibição | |
| Validar com máscara | ☐ |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | Texto |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

| | |
|------------------|---|
| Nome do Vendedor | <input type="text" value="Informe o vendedor"/> |
|------------------|---|

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada.

Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

Imagem de Validação

Ao habilitar esta opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Máximo** definidos em **Formatação do**

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracteres:

Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo:

Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.

| | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|---|
| Campo tipo senha | ☒ | Campo do tipo senha. |
| Mostrar caracteres da senha | ☒ | Ícone Criar para controlar a exibição dos caracteres da senha |

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global](#).

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição |
|----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracter zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caracter numérico (0-9) |
| A | Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1 234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999- ** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.

Telefone(55)5555-5555

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

FORMATAÇÃO DOS VALORES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|------------------|---------------------------------|
| Converte Letra | <div></div> | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | <div>0</div> | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | <div>255</div> | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | <div>Todos</div> | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

odos

Caracteres Permitidos

Todos

- elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos

Selecionados ▼

☒ Letras ☐ Espaço

☒ Números ☐ Ponto

☐ Acentuação ☐ Vírgula

☐ Cedilha

Mais Menos

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF

☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

GG Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax

PROCESSAMENTO AJAX

EVENTO: onChange

☒ Usar Ajax para recarregar outros campos do tipo Select, Duplo Select, Radio e Checkbox.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*employeeid

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

Nome do Produto

Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Fonte:

Tahoma, Arial, sans-serif

Tamanho da Fonte:

15

Cor da Fonte:

#3C4858

Cor de Fundo:

#FCAF17

Negrito:

Sim

Sublinhado:

Estilo de borda:

Collapse

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Centralizado

Alinhamento Vertical:

Meio

Largura:

px

Altura:

px

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono

Courier, mono
Courier New, Courier, mono

Fontes: Sans-serif

Arial, sans-serif
Geneva, Arial, sans-serif
Helvetica, Arial, sans-serif
Lucida Console, Arial, sans-serif
Tahoma, Arial, sans-serif
Trebuchet MS, Arial, sans-serif
Verdana, Arial, sans-serif

Fontes: Serif

Times, serif
Georgia, Times, serif
Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▾ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Video Relacionado ▶ |

Texto Múltiplas Linhas

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderid | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto com Múltiplas Linhas |
| Label | Descrição |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'agua | Descrição |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [desc] |
| Quantidade de Caracteres | 150 |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Imagem de validação | ☒ |
| Linhas | 0 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 150 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Gravar tags HTML | ☒ |
| Entrada de texto em Javascript | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXTAREA |
| Tipo SQL | INTEGER |

Interface de configuração do campo texto.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|----------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debaixo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- inhas** : Permite configurar a altura do campo informando a quantidade de linhas.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- ravar tags HTML** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com tags html escritas no input do campo.
- ntrada de texto em javascript** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com código javascript escritos no input do campo.
- desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalaização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|----------------------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | <input type="text"/> | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | 0 | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | 255 | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | Todos | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

odos : Permite que seja digitado qualquer caracter no campo

Caracteres Permitidos Todos ▼

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos Selecionados ▼

☒ Letras ☐ Espaço

☒ Números ☐ Ponto

☐ Acentuação ☐ Vírgula

☐ Cedilha

Mais Menos

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

[Criar Select](#)

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

`SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'`

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepoem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

Nome do Produto

Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

Nome do Produto

Leite

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Nome do Produto

Late

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Fonte:

Tahoma, Arial, sans-serif

Tamanho da Fonte:

15

Cor da Fonte:

#3C4858

Cor de Fundo:

#FCAF17

Negrito:

Sim

Sublinhado:

Estilo de borda:

Collapse

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Centralizado

Alinhamento Vertical:

Meio

Largura: px

Altura: px

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono

Courier, mono

Courier New, Courier, mono

Fontes: Sans-serif

Arial, sans-serif

Geneva, Arial, sans-serif

Helvetica, Arial, sans-serif

Lucida Console, Arial, sans-serif

Tahoma, Arial, sans-serif

Trebuchet MS, Arial, sans-serif

Verdana, Arial, sans-serif

Fontes: Serif

Times, serif

Georgia, Times, serif

Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.
Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

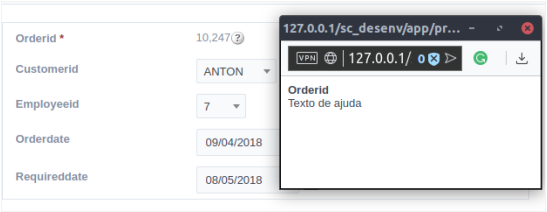
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Número

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número |
| Label | Valor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'água | Informe um Valor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [val] |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Imagem de validação | ☒ |
| Usar slider | ☐ |
| Máscara de Exibição | |
| Validar com máscara | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 16 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | NUMERIC |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário, utilizando termos originados no sistema.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

| | |
|------------------|--------------------|
| Nome do Vendedor | Informe o vendedor |
|------------------|--------------------|

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

Imagem de Validação

Ao habilitar esta opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de *Tamanho Mínimo* e *Tamanho Máximo* definidos em Formatação do:

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caractees:

Nome do Vendedor

José

X

Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

Nome do Vendedor

Maria

✓

Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caractere | Descrição |
|-----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracte zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caractere numérico (0-9) |
| A | Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|-------------------|----------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHIJK | QWER-TYUI-ASDF-GHIJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999-.** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

Nome da Variável

var_rating

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob](:target='blank').

Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.

| | |
|----------|---------------|
| Telefone | (55)5555-5555 |
|----------|---------------|

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="11"/> |
| Valor Mínimo | <input type="text" value="0"/> |
| Valor Máximo | <input type="text" value="0"/> |
| Aceitar | <input type="button" value="Somente Positivo"/> |
| Exibir Calculadora | ☐ |
| Usar Spin | ☐ |
| Incremento menor do Spin | <input type="text" value="1"/> |
| Incremento maior do Spin | <input type="text" value="5"/> |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuário final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

| ID do Estado | UF | ID do Estado | UF |
|--------------|----|--------------|----|
| 1 | AC | Acre | AC |
| 2 | AL | Alagoas | AL |
| 3 | AM | Amazonas | AM |
| 4 | AP | Amapá | AP |
| 5 | BA | Bahia | BA |
| Sem Lookup | | Com Lookup | |

Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessário informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.

Lookup de Edição - Automático:
Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato

```
SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta} .
```

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por

Separados Por:

Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** (Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.)

Tipo de Lookup: **Simple Valor**

Label: Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Botões de ação: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simple Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simple Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Simple Valor**

Label: Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Botões de ação: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitac

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (delimitador)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Delimitador

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informr

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor :** Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início :** Posição inicial na string onde a informação está gravada. A pri Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepoem as configurações do tema(*CSS das Aplicações (Temas)*) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS d

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos seleccionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao seleccionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

▲ CONFIGURAÇÃO DA AJUDA

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------|-------------|------------------------------|
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Pop-Up | Forma de exibição do help. |

Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.

Orderid *

10.247

Customerid

ANTON

Employeeid

7

Orderdate

09/04/2018

Requireddate

08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...

Orderid
Texto de ajuda

Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.

Texto de ajuda

10.247

Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

Orderid *

10.247

Texto de ajuda

Video Relacionado ▸

Video Relacionado ▸

Decimal

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Decimal ▼ |
| Label | Valor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'agua | Informe um Valor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido ▼ |
| Valor Inicial | [val] |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Tamanho do Campo | 16 |
| Imagem de validação | ☒ |
| Usar slider | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | NUMERIC |

Interface de configuração do campo decimal.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido valor, o mesmo aceita valores decimais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo; se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido ▼ |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="10"/> |
| Valor Mínimo | <input type="text" value="0"/> |
| Valor Máximo | <input type="text" value="0"/> |
| Qtd. Decimais | <input type="text" value="2"/> |
| Aceitar | <input type="button" value="Somente Positivo"/> |
| Exibir Calculadora | ☒ |
| Nova Calculadora | ☒ |
| Tipo de Calculadora | ☐ Científica ☒ Padrão |
| Completar com zeros | ☒ |

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **grupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **amanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **alor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **alor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **td. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **eparador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **inal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **ceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os dígitos decimais.*

Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|--|---|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL
<pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| <input type="text" value="Aa"/> | <input type="text" value="Aa"/> |
| Mensagem em caso de EOF | Tamanho da Fonte |
| <input type="text" value=""/> | <input type="text" value=""/> |
| Usar conexão específica | ☐ Utilizar na validação. |
| <input type="text" value=""/> | ☐ |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| Estados | |
|---------------------------------|-----------------------|
| <input type="text" value="00"/> | Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedades de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura
Para definir a largura do título.

Altura
Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

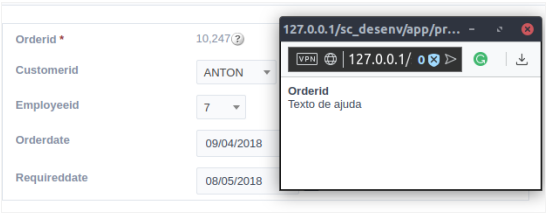
Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda
Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help
Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Moeda

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALORPAGO | |
|-------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Moeda |
| Label | Preço |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tamanho do Campo | 10 |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DECIMAL |

Interface de configuração do campo moeda.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como moeda, o mesmo aceita valores decimais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Uso de símbolo monetário | ☐ |
| Tamanho Máximo | 10 |
| Valor Mínimo | 0 |
| Valor Máximo | 0 |
| Qtd. Decimais | 2 |
| Aceitar | Somente Positivo |
| Exibir Calculadora | ☒ |
| Nova Calculadora | ☒ |
| Tipo de Calculadora | ☐ Científica ☒ Padrão |
| Completar com zeros | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo
- **grupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **so de Símbolo Monetário** : Define se o campo exibirá o símbolo monetário da configuração regional.*
- **amanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **alor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **alor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **td, Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Define qual caractere será usado para a separação de milhar.
- **eparador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **inal negativo** : Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos.
- **ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **ceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **xibir Calculadora** : Exibe uma calculadora realizar cálculos.
- **ompletar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os dígitos decimais.*

- *ormatar ao digitar” deve estar habilitado no menu “Formulário»Configuração” para utilizar esta opção.*

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

`SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'`

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Nome do Produto

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Fonte:

Tahoma, Arial, sans-serif

Tamanho da Fonte:

15

Cor da Fonte:

#3C4B58

Cor de Fundo:

#FCAF17

Negrito:

Sim

Sublinhado:

Estilo de borda:

Collapse

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Centralizado

Alinhamento Vertical:

Meio

Largura:

px

Altura:

px

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono

Courier, mono

Courier New, Courier, mono

Fontes: Sans-serif

Arial, sans-serif

Geneva, Arial, sans-serif

Helvetica, Arial, sans-serif

Lucida Console, Arial, sans-serif

Tahoma, Arial, sans-serif

Trebuchet MS, Arial, sans-serif

Verdana, Arial, sans-serif

Fontes: Serif

Times, serif

Georgia, Times, serif

Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

Cor da Fonte:

#ff0000

Cor de Fundo:

#ff0000

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o #000000 representa a cor preta e o #ffffff representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

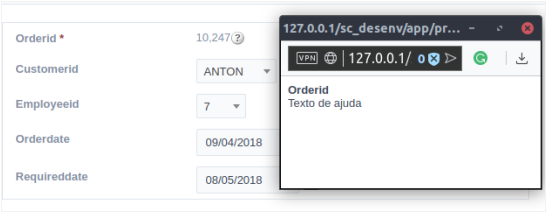
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Imagem HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem HTML | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Imagem | <input type="text"/>  | Escolhe a imagem que deverá aparecer. |
| Borda | 0 | Tamanho da borda da imagem. |
| Largura | 0 | Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels. |
| Altura | 0 | Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels. |

Interface de configuração do campo imagem html.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- magem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone "Escolher imagem" lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone "Fazer upload de uma imagem" possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma im.
- orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores
Esta propriedade possibilita
É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><div></div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

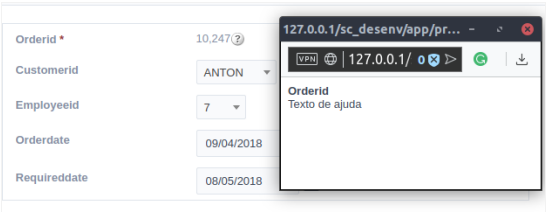
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Label

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: TITLE | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Label |
| Label | Title |
| Texto | |
| Usar para Recarga | ☐ |
| Posicionamento | |

Interface de configuração do campo label.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo label, o campo é exibido como output apenas como saída de dado.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debajo del campo |

- exto** : Caixa onde será informado o texto que será exibido ao lado do campo.
- sar para recarga** : Esta opção ao ser ativada, permite que o texto que foi informado na propriedade Texto, torne-se um link que ao ser clicado recarrega o formulário.
- osicionamento** : Permite posicionar o formulário no bloco escolhido.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><div></div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

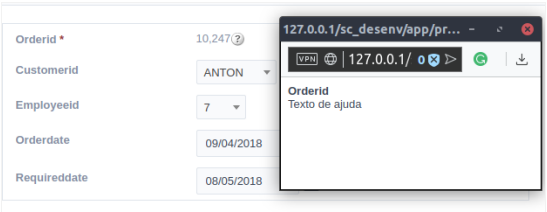
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

CPF

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF |
| Label | CPF |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 12 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cpf.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errônea.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|----------------------|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL | |
| <pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> |
| Mensagem em caso de EOF | |
| <input type="text"/> | |
| ☐ Utilizar na validação. | |
| Usar conexão específica | |
| <input type="text"/> | |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.

- **comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| Estados |
|--------------------------|
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizando a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores determinadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

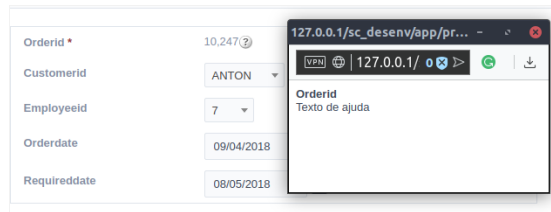
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CNPJ |
| Label | CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- avavar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|--|-----------------------------------|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL
<pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte <input type="text"/> | Cor da Fonte <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte <input type="text"/> | |
| Mensagem em caso de EOF <input type="text"/> | |
| ☐ Utilizar na validação. | |
| Usar conexão específica <input type="text"/> | |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| Estados |
|--------------------------|
| 00 Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

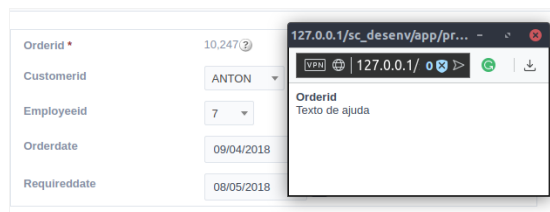
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ |
| Label | CPF/CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cpnf e cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errônea.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|----------------------|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL | |
| <pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte | <input type="text"/> |
| Mensagem em caso de EOF | <input type="text"/> |
| ☐ Utilizar na validação. | |
| Usar conexão específica | <input type="text"/> |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| Estados |
|--------------------------|
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

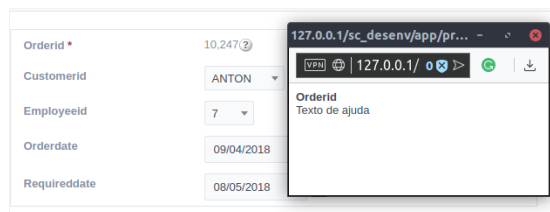
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Tipo CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tipo CPF e CNPJ |
| Label | CPF/CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | RADIO |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo tipo CPF e CNPJ.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma mensagem de erro.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname * Vins et alcools Chevalier

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------|---------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo CPF/CNPJ | Física ☐ padrão |
| | Jurídica ☐ padrão |
| Campo Relacionado | |
| Recarrega Formulário | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- ipo CPF/CNPJ** : Permite associar valores para definição de pessoas Físicas ou Jurídicas.
- ampo Relacionado** : Permite determinar o campo o qual contém os valores que será feita a verificação de tipo. Ou seja, dependendo se a pessoa for Física ou Jurídica, será feita a validação de CPF ou CNPJ respectivamente.
- ecarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|--|---|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL
<pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte <input type="text"/> Tamanho da Fonte <input type="text"/> |
| Mensagem em caso de EOF | <input type="text"/> ☐ Utilizar na validação. |
| Usar conexão específica | <input type="text"/> |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.

- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GO Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepoem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS d

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores. Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

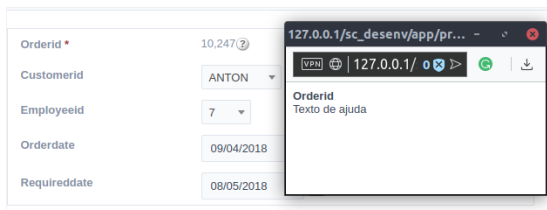
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Cartão |
| Label | Cartão |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 255 |
| Máscara de Exibição | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cartão.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão o campo é éverificado se o valor é válido.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. Existem tres tipos de máscara que podem ser mescladas.

Caracter Descrição

- 9 Representa um caracter numérico (0-9)
- A Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
- * Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

É possível mesclar duas ou mais máscaras simultaneamente, separadas por ponto e vírgula com a menor mascara inicializando. A substituição ocorre durante a digitação dos caracteres quando o numero de caracteres da menor m.

Exemplos de máscaras

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|--|---------------------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | **_** | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999- ** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999;9999 999 9999 | | +99 99 9999-9999 |
| <ul style="list-style-type: none"> ampo Escondido : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP). ampo Label : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão. | | | |

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><input type="text"/></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint ▼</div> | Forma de exibição do help. |

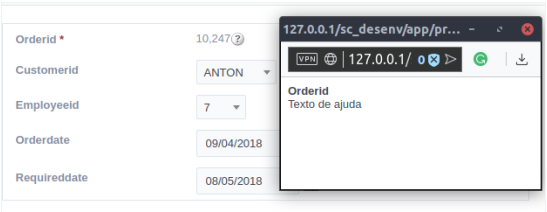
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Tipo Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tipo Cartão |
| Label | Cartão |
| Marca d'agua | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo tipo cartão.

- ipo do dado** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo de Cartão | ☐ American Express
☐ Diners
☐ MasterCard
☐ Visa
<div> Usar Título/Negação
 ☐ Sim
 ☒ Não </div> <div> Valor negativo
 <input type="text"/>
 Título
 <input type="text"/> </div> |
| Campo Relacionado | ☐ |
| Recarrega Formulário | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- ipo de Cartão** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- sar Título/Negação** : Permite a entrada de uma nova opção diferente das disponibilizadas pelo Scriptcase (American Express, Diners, MasterCard e Visa). O label e o valor dessa nova opção são definidos em Valor Negativo e Título
- alor Negativo** : Valor da nova opção.
- ítulo** : Label da nova opção.
- ampo Relacionado** : Permite determinar o campo que contém os valores para serem realizadas as devidas verificações de tipo.
- ecarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|--|----------------------|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL
<pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Mensagem em caso de EOF | |
| <input type="text"/> | |
| ☐ Utilizar na validação. | |
| Usar conexão específica | |
| <input type="text"/> | |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.

- **comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| Estados | |
|---------|-----------------------|
| GG | Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **seleção específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| Nome do Produto |
|-----------------|
| Leite |

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores determinadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

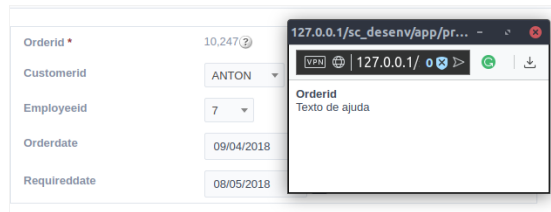
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

CEP

Configuração Geral

| Configuração Geral: address | |
|-----------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CEP |
| Label | Address |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cep.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP é exibido ao lado um ícone, o qual se clicado irá abrir uma janela de pesquisa de CEPs; o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcas foi fornecido existe, caso seja uma informação inexistente , será exibida uma mensagem de erro.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqeta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Dados do CEP | <div>logradouro</div> <div>bairro</div> <div>cidade</div> <div>estado</div> <div>tipo_logradouro</div> <div>nome_logradouro</div> <div>latitude</div> <div>longitude</div> |
| Atualizar o CEP no evento onChange. | ☒ |

Interface de formatação de valores.

Dados do CEP

Define os campos que serão preenchidos com os valores correspondentes ao CEP pesquisado.

Com este recurso é possível recuperar os seguintes valores:

- ogradouro
- airro
- idade
- F
- ipo do Logradouro
- ome do Logradouro
- atitude
- ongitude

Clicando no botão  é possível pesquisar pelo CEP desejado. Veja como realizar esta pesquisa na sessão [Pesquisando o CEP..](#)

CEP no onChange

Define a forma de preenchimento dos campos informados na opção **Dados do CEP**.

Opção Habilitada

Neste caso, após digitar um CEP válido, o evento onchange é disparado no campo, recuperando os valores e preenchendo automaticamente de acordo com os campos definidos anteriormente.

Caso o CEP informado seja inválido, um erro será exibido: **CEP não encontrado**

Opção Desabilitada

Neste caso, para realizar o preenchimento dos campos configurados na opção **Dados do CEP**, será necessário confirmar as informações recuperadas pelo CEP, clicando no botão .

Em seguida, a **Tela de Confirmação dos dados** será exibida. Para realizar o preenchimento dos campos, basta clicar em **Confirmar**.

Exemplo da tela de Confirmação dos dados:

CEP

Resultado da busca:

Logradouro: Avenida Presidente Kennedy - de 527/528 a 1997/1998

Bairro: Peixinhos

Cidade: Olinda

CEP: 53230-630

UF: PE

Confirmar

Cancelar

Também é possível realizar o preenchimento dos campos através da pesquisa pelo CEP. Veja como realizar esta pesquisa na sessão [Pesquisando o CEP](#).

Pesquisando o CEP

O botão  ativa a pesquisa do CEP, caso nenhum valor seja informado no campo ou quando a opção **Atualizar o CEP no evento onChange** está ativa.

Ao clicar no botão, a tela de pesquisa será exibida.

Veja abaixo um exemplo da tela de pesquisa preenchida:

CEP

UF:

PE

Localidade:

Olinda

Tipo:

Avenida

Logradouro:

Kennedy

Que contenha

Pesquisar

Sair

Para realizar a pesquisa, apenas o campo tipo é dispensável, todos os demais são obrigatórios.

Os campos para a pesquisa do CEP são:

- **F** - Selecione o estado do CEP que será pesquisado;
- **ocalidade** - Informe o nome da cidade onde a busca do CEP será realizada.
- **ipo** - Selecione o tipo de endereço: **Avenida, Bloco, Praça, Quadra, Rua** e **Outros**.
- **ogradouro** - Recebe o nome da rua do CEP que será pesquisado;
- **ondição** - Define a condição de pesquisa para o campo logradouro. As opções são: **Que contenha**, **Exatamente igual**, **Começando com** e **Terminando com**

CEP

Escolha o CEP desejado:

| | | | |
|-----------------------|---|---------------|-----------|
| ☐ | 53230-971 Avenida Presidente Kennedy 1001 Bloco D Loja 56 - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53010-120 Avenida Presidente Kennedy - | Santa Tereza | Olinda PE |
| ☐ | 53220-580 1ª Travessa Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53220-581 2ª Travessa Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53230-630 Avenida Presidente Kennedy - de 527/528 a 1997/1998 | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53240-720 Rua Presidente Kennedy - | Guadalupe | Olinda PE |
| ☐ | 53260-640 Avenida Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53270-315 Avenida Presidente Kennedy - lado par | Aguazinha | Olinda PE |
| ☐ | 53270-320 Avenida Presidente Kennedy - lado ímpar | São Benedito | Olinda PE |
| ☐ | 53270-735 Avenida Presidente Kennedy - lado par | Sapucaia | Olinda PE |
| ☐ | 53300-090 Avenida Presidente Kennedy - | Jardim Brasil | Olinda PE |

Confirmar

Cancelar

Exemplo do resultado da pesquisa

Caso o CEP seja listado, selecione o endereço desejado e clique em **Confirmar**, caso contrário clique em **cancelar** e realize a pesquisa novamente

Ao clicar em confirmar, os campos configurados anteriormente devem ser preenchidos.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte

Aa

Cor da Fonte

Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF

Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

Nome do Produto

Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o #000000 representa a cor preta e o #ffffff representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Video Relacionado ▶ |

E-mail

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | E-Mail |
| Label | E-Mail |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Exibir Ícone | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo email.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- xibir Ícone** : Exibe um ícone de email ao lado do campo.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|-------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | Valor |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência

necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência

Interface de configuração do auto incremento.

- **auto incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

[Criar Select](#)

Fonte **Aa** Cor da Fonte  Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

SELECT Campo a ser Exibido FROM tabela WHERE Campo Chave = '{Campo do Formulário}'

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados
 Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Confiugração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(*CSS das Aplicações (Temas)*) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS.

Nome do Produto: Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

Nome do Produto: Leite

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|------|
| Nome do Produto | Lede |
|-----------------|------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><div></div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div><div>Hint</div></div> | Forma de exibição do help. |

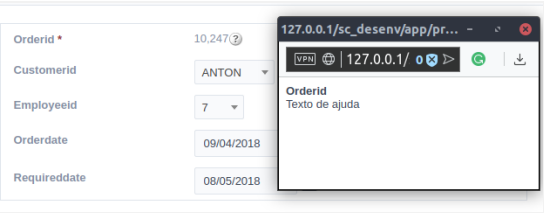
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

URL

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | URL |
| Label | URL |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Exibir Ícone | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Exibir a URL como um link clicável. | ☐ |
| Target controla onde o link será aberto | _blank |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo url.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL é exibido um link de acesso.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- xibir Ícone** : Exibe um ícone ao lado do campo.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|---|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | <input type="text" value="[variavel]"/> |

Interface de configuração do valor definido.

- **uto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

Valor a ser gravado no banco de dados:

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

▲ CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP ?

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

[Criar Select](#)

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

Nome do Produto

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

Nome do Produto

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

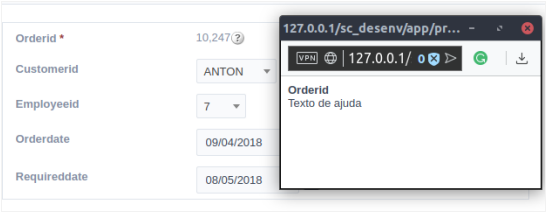
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Cor HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Cor HTML |
| Label | Cor |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| New Color HTML | ☒ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Cor HTML.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cor HTML é exibido ao lado do campo um ícone com uma paleta de cores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname * Vins et alcools Chevalier

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|--------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Seqüência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoria |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Colapso: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><input type="text"/></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint ▼</div> | Forma de exibição do help. |

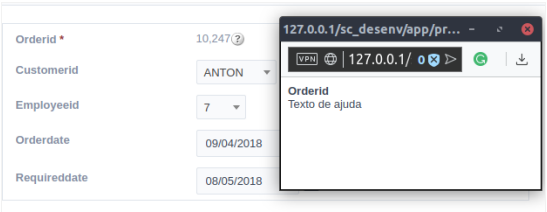
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Editor HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Editor HTML |
| Label | HTML |
| Altura | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Editor HTML.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Editor HTML, o mesmo aceita letras, números, caracteres.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- **ltura** : Altura em pixels do Editor HTML.
- **ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Companyname

Etiqueta debajo del campo

Barra de Ferramentas

| BARRA DE FERRAMENTAS | | |
|--|---------------------------|--|
| Propriedades | | |
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Localização | Superior | Local de posicionamento da barra de ferramentas. |
| Alinhamento | Centralizado | Alinhamento dos botões na barra de ferramentas. |
| Status | Não exibir | Exibe a barra de status. |
| Quantidade | 2 | Quantidade de barras. |
| <p> Negrito
 Itálico
 Sublinhado
 Tachado
 Alinha à Esquerda
 Centralizado
 Alinha à Direita
 Justificado </p> | | <p>Barra de Ferramentas 1</p> <p> Negrito
 Itálico
 Sublinhado
 Tachado
 Alinha à Esquerda
 Centralizado
 Alinha à Direita </p> |

Interface de configuração da barra de ferramentas do Editor HTML.

- **propriedades**
 - **localização** : local do posicionamento da barra de ferramentas do Editor HTML
 - **alinhamento** : Alinhamento dos botões na barra de ferramentas
 - **status** : Barra de status, Não Exibir, Superior e Inferior;
 - **quantidade** : Quantidade de linhas na barra de ferramentas do Editor HTML.
- **organização dos Botões** : Permite definir a posição dos botões na barra de ferramentas.
- **re-Visualização** : Permite visualizar a barra de ferramentas de acordo com as configurações acima.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

Nome do Produto: Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▾ | Forma de exibição do help. |

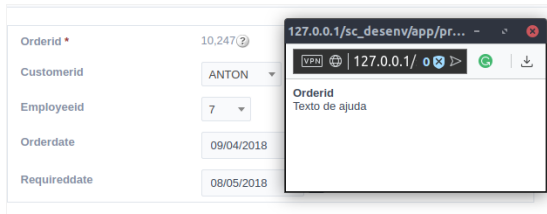
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

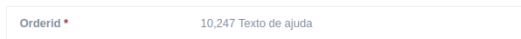


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Video Relacionado ▶ |

Localização

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Localização |
| Label | HTML |
| Recarregar | ☐ |

Interface de configuração do campo Localização.

- tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Localização é exibido um combo com a localização configurada nas propriedades do projeto.
- abel** : Título do campo na aplicação.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- ecarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Colapso: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

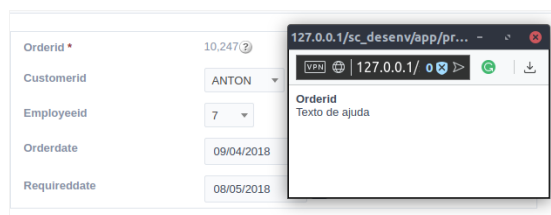
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | | |
|-----------|--------|----------------|
| Orderid * | 10,247 | Texto de ajuda |
|-----------|--------|----------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo, **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Tema

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tema |
| Label | Tema |
| Recarregar | ☐ |

Interface de configuração do campo Tema.

- tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Tema é exibido um combo com os temas configurados nas propriedades do projeto.
- abel** : Título do campo na aplicação.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- ecarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

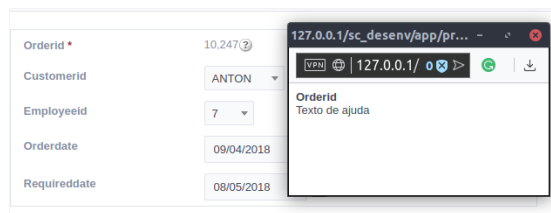
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | | |
|-----------|--------|----------------|
| Orderid * | 10,247 | Texto de ajuda |
|-----------|--------|----------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo, **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Data

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DATA_VENDA | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data |
| Label | DATA VENDA |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DATE |

Interface de configuração do campo data.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatção dos Valores | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Exibição | ddmmaaaa |
| Formato Interno | AAAAAMDD ? |
| Usar ComboBox | ☒ |
| Ano como Combo | ☒ |
| Ano Inicial | 1901 |
| Ano atual + | 10 |
| Data Mínima | ☐ data fixa
☒ data atual
<input type="text" value="+10d0m0y"/> |
| Data Máxima | ☐ data fixa
☒ data atual
<input type="text" value="-0d0m1y"/> |
| Exibir Formato | ☒ |
| Posição de exibição da data | Marca d'agua |
| Exibir formato por extenso | ☒ |
| Exibir Calendário | ☒ |
| Novo Calendário | ☒ |
| Limite de Anos | 10 |
| Exibir número da semana | ☐ |
| Meses adicionais | 2 |
| Mostrar Combo ano e mês | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data.
- **separador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **primeiro Dia** : Define o dia que será apresentado como o primeiro da semana.
- **exibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo.
- **formato Interno** : Formato que será armazenado dentro do banco de dados.
- **usar ComboBox** : Permite selecionar a data e o mês através de combobox.
- **data Mínima** :
 - **data Fixa** : Inserir a data mínima que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
 - **data Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
 - **data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
 - **data Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você quiser incrementar.
 - **_ Data Atual com Decremento _** : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.
- **data Máxima** :
 - **data Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
 - **data Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
 - **data Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
 - **data Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você quiser incrementar.
 - **data Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decremento.
- **exibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **posição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- **exibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- **auto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|--------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoria |

Interface de configuração do auto incremento.

- **auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Orderid *

10.247

Customerid

ANTON

Employeeid

7

Orderdate

09/04/2018

Requireddate

08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...

Orderid
Texto de ajuda

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

10.247

Texto de ajuda

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Orderid *

10.247

Texto de ajuda

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados

Video Relacionado

Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: START_TIME | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Hora |
| Label | Start Time |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | TIME |

Interface de configuração do campo hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora ele permite a exibição do formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- aravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalaização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Exibição | hhmmss |
| Formato Interno | HHIISS ? |
| Exibir Formato | ☒ |
| Posição de exibição da data | Marca d'agua |
| Exibir formato por extenso | ☐ |
| Usar Timepicker | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- eparador de hora** : Permite informar o símbolo que irá separar a hora.
- xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo hora.
- ormato Interno** : Formato que será armazenado dentro do banco de dados.
- xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

- **sar Timepicker** : Usar plug-in JQuery para escolha da hora.

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.
Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|---------------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><input type="text"/></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint ▼</div> | Forma de exibição do help. |

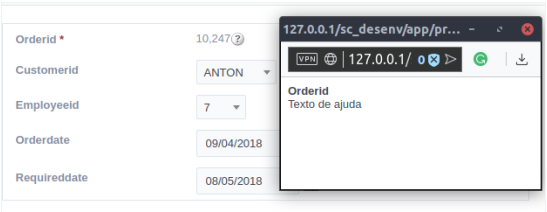
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Data e Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DATACOMPRA | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data e Hora |
| Label | Data de Compra |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 18 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DATETIME |

Interface de configuração do campo data e hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Exibição | ddmmaaaa |
| Formato Interno | AAAAMMDD ? |
| Exibir Formato | ☒ |
| Posição de exibição da data | Marca d'agua |
| Exibir formato por extenso | ☒ |
| Agrupar data e Hora | ☒ |
| Exibir Calendário | ☒ |
| Novo Calendário | ☒ |
| Limite de Anos | 10 |
| Exibir número da semana | ☒ |
| Meses adicionais | 1 |
| Mostrar Combo ano e mês | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e Separador de hora.
- **eparador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- **eparador de hora** : Permite informar o símbolo que irá separar a hora.
- **xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo data / hora.
- **ormato Interno** : Formato que será armazenado dentro do banco de dados.
- **xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- **osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- **grupar data e hora** : Agrupar data e hora no mesmo campo.
- **xibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.
- **ovo Calendário** : Mostrar um novo calendário com jquery, ou o antigo calendário.
- **imite de anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
- **xibir número da semana** : Exibir número da semana na aplicação.
- **eses adicionais** : Exibir meses adicionais no calendário.
- **ostrar Combo ano e mês** : Mostrar Combo Ano e mês no calendário.
- **ecimais dos segundos** : Define a quantidade de decimais para os segundos.

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(*CSS das Aplicações (Temas)*) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint ▼</div> | Forma de exibição do help. |

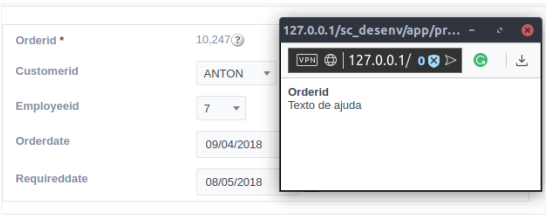
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

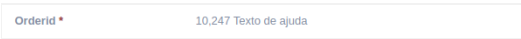


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| | |
|--------------------|--|
| Links Relacionados | |
| Video Relacionado | |

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: ad | | |
|--|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem (Nome de Arquivo) ▾ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | ad | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 100 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 100 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| Barra de progresso | ☒ | Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito. |
| Área de Upload | ☒ | Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos. |
| Ícone para a área de upload | | Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos. |
| API para armazenamento em nuvem | <div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div></div> </div> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raiz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Manter arquivo após o upload pela API | ☐ | Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento. |

| | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|--|
| Deleção na API de armazenamento | ☐ | Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem. |
| Incrementar arquivo | ☒ | Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta |
| Subdiretório para armazenamento local | | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , {glo_var_seq} |
| Criar Subdiretório | ☐ | Criar o subdiretório caso não exista. |
| Cache da imagem | 0 | Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado. |
| Exibir apenas o Link | ☐ | Exibir apenas o link para a imagem no formulário. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Extensões permitidas | | Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx, jpg, png, excel |
| Campo Escondido | ☐ | Esconder campo que faz parte do formulário. |
| Desabilitar campo | Não ▾ | Desabilitar o campo ao realizar um evento. |
| Tipo HTML | TEXT | Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário. |
| Tipo SQL | Texto ▾ | Tipo do campo no banco de dados. |

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens são salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem em um campo texto da tabela.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

- orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- anter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
- iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raiz caso este campo esteja vazio.
- iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- anter arquivo após o upload pela API** : Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.
- eleção na API de armazenamento** : Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
- ncrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- ubdiretório Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenadas as imagens. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Diretório de Imagens (veja em Configuração).É poss formação do nome do subdiretório.
- riar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- ache da Imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- xibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do re
- brir em Outra janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- xtensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).

- **desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

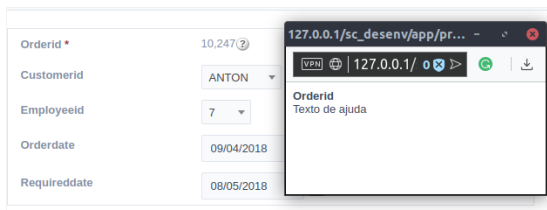
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **PopUp** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: ad | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Documento (Nome de Arquivo) ▾ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | ad | Título do campo na aplicação. |
| Barra de progresso | ☒ | Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito. |
| Área de Upload | ☒ | Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos. |
| Ícone para a área de upload | <input type="text"/> | Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos. |
| API para armazenamento em nuvem | <input type="text"/> <input type="button" value="Novo"/> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raiz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Manter arquivo após o upload pela API | ☐ | Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento. |

| | | |
|---|-------------------------------------|--|
| Deleção na API de armazenamento | ☐ | Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem. |
| Incrementar arquivo | ☒ | Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta. |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , {glo_var_seq} |
| Criar Subdiretório | ☐ | Criar o subdiretório caso não exista. |
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Extensões permitidas | <input type="text"/> | Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx, jpg, png, excel |
| Permitir download em campos somente leitura | ☐ | Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura. |
| Campo Escondido | ☐ | Esconder campo que faz parte do formulário. |
| Desabilitar campo | Não ▾ | Desabilitar o campo ao realizar um evento. |
| Tipo HTML | TEXT | Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário. |
| Tipo SQL | Texto ▾ | Tipo do campo no banco de dados. |

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | <input type="text"/> |

- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- cone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- iretório para a API de armazenament** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raiz caso este campo esteja vazio.
- iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- ncrmentar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- ubdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenados os arquivos. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Caminho dos Documentos (veja em Configuração). É possível o u formação do nome do subdiretório.
- riar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- cone** : Permite exibir um ícone ao lado do campo, determinando o tipo de arquivo.
- xtensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls
- ermitir download em campos somente leitura** : Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizando a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

| | | |
|--------------|------------|--|
| Orderid * | 10.247 (?) | <div>127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...</div> <div>Orderid
Texto de ajuda</div> |
| Customerid | ANTON ▼ | |
| Employeeid | 7 ▼ | |
| Orderdate | 09/04/2018 | |
| Requireddate | 08/05/2018 | |

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

| |
|------------|
| 10.247 (?) |
|------------|

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Select

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------|--------------------------|
| Tipo do Dado | Select |
| Label | teste |
| Usar Select2 | ☐ |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo select.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'água no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- sar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- xibir a área de pesquisa Select2** : Define se deseja exibir o campo de pesquisa em Select2.
- avavar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Antes do Lookup | Depois do Lookup |
|---|---|
| <p>Nome do Cliente: Antonio Camargo Alcoronado</p> <p>Estado: AL</p> <p>Nome do Contato: Jose Vellozo Barbosa</p> <p>Cargo do Contato: Rep. Vendas</p> <p>Tipo de Cliente: ☐ Física ☐ Jurídica</p> <p>CPF / CNPJ: 98765432100</p> | <p>Nome do Cliente: Antonio Camargo Alcoronado</p> <p>Estado: <div>Alagoas</div><div>Selecione o Estado</div><div>Acre</div><div>Alagoas</div><div>Amazonas</div><div>Paraná</div><div>Paraná</div><div>Paraná</div></p> <p>Nome do Contato: Jose Vellozo Barbosa</p> <p>Cargo do Contato: Rep. Vendas</p> <p>Tipo de Cliente: ☐ Física ☐ Jurídica</p> <p>CPF / CNPJ: 98765432100</p> |

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum |
| | Automático |
| | Manual |

Interface Lookup de Edição Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **últiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.

- **elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão
- **ltura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **riar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.

o lookup de Edição - Manual

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

LOOKUP DE EDIÇÃO

ATRIBUTO VALOR

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup

Usar Título/Negação: ☐ Sim ☒ Não

Título: Valor negativo

Recarregar formulário após alteração do valor: ☐

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por: -

Usar Checkbox em drop down: ☐

Altura do dropdown: 150

Interface Lookup de Edição Manual.

- tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
 - simples Valor** :

LOOKUP DE EDIÇÃO

ATRIBUTO VALOR

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup

Usar Título/Negação: ☐ Sim ☒ Não

Título: Valor negativo

Recarregar formulário após alteração do valor: ☐

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por: -

Usar Checkbox em drop down: ☐

Altura do dropdown: 150

Configuração do lookup de edição Simples Valor

- abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- ltura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.
- últiplos Valores (delimitador)**

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada no formulário, o delimitador seja ; (ponto e vírgula).

LOOKUP DE EDIÇÃO

ATRIBUTO VALOR

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup

Usar Título/Negação: ☐ Sim ☒ Não

Título: Valor negativo

Recarregar formulário após alteração do valor: ☐

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por: -

Usar Checkbox em drop down: ☐

Altura do dropdown: 150

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.

- **valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
 - **delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
 - **altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Posição)**

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (posição)

- **label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **ltura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

Exibição de lookup com valor original.]

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um "distinct" em sua query SQL.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4B58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Colapse: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizando a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o #000000 representa a cor preta e o #ffffff representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

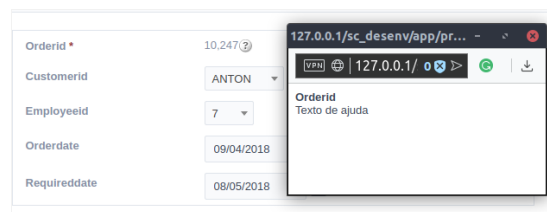
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Vídeo Relacionado ▶ |

Duplo Select

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ID | |
|------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Duplo Select |
| Label | Produtos |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 11 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo duplo select.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá

Codigo

Produtos

→

Codigo

Produtos

Almondegas de Frango

Lagosta de Maceio

Queijo de Cabra

Queijo de Marizaga do Nordeste

Ostra de Galbu

Ervilha Bom Sabor

Molho Ingles

Antes do Lookup
Depois do Lookup

Exibição de lookup.

| LOOKUP DE EDIÇÃO | |
|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Comando Select | |
| SELECT productid, shippingid
FROM products
ORDER BY shippingid | |
| Altura | Delimitador |
| 7 | |
| ☐ Recarregar formulário após alteração do valor | |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar conexão específica | Separados por - |
| | |

Interface Lookup de Edição Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

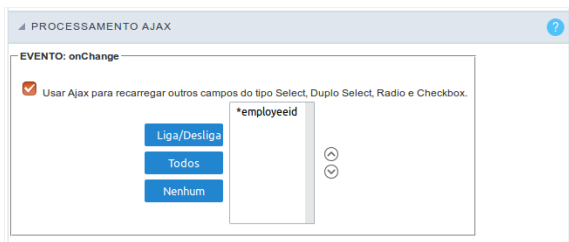
- ltura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .

- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.



- **eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

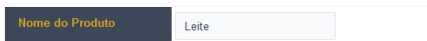
As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

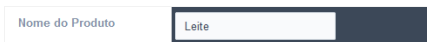
Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

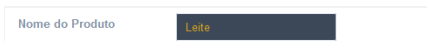
Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

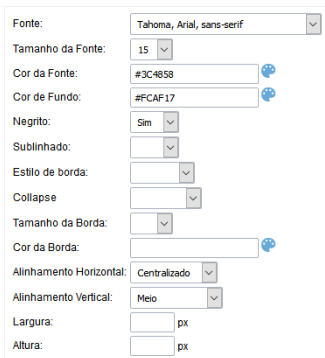
Que altera as propriedades do CSS do Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.



Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

The screenshot shows a web application interface with a form containing several input fields. A pop-up window is overlaid on the form, displaying the text 'Orderid' and 'Texto de ajuda'. The form fields include 'Orderid' (with a value of 10,247), 'Customerid' (with a value of ANTON), 'Employeeid' (with a value of 7), 'Orderdate' (with a value of 09/04/2018), and 'Requireddate' (with a value of 08/05/2018). The pop-up window is titled '127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...' and contains a search bar and a list of items.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | | |
|-----------|--------|----------------|
| Orderid * | 10,247 | Texto de ajuda |
|-----------|--------|----------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo, **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

CheckBox

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Checkbox |
| Label | Exames |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 100 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | CHECKBOX |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo checkbox.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Produtos

→

Produtos

☐ Cha de Boido
☒ Caldo de Bacon Maggi
☒ Tempero Refil Ajinomoto
☒ Noz Moscada Felizardo
☐ Lagosta de Maceio
☐ Queijo de Manteiga do Nordeste
☐ Ervilha Bom Sabor

☐ Cha de Erva Doce
☐ Tempero Curry Artesco
☒ Sardinha Coqueiro
☐ Almondegas de Frango
☒ Queijo de Cabra
☐ Ostra de Galibu
☐ Molho Inglês

Antes do Lookup
Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|----------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | <input type="text"/> |

Seleção do tipo de Lookup.

- lookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Lookup de Edição - Manual

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **Tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
- **Simples Valor** :

Configuração do lookup de edição *Simples Valor*

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
 - **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.
- **Múltiplos Valores (delimitador)**

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada no formulário, o delimitador seja ; (ponto e vírgula).

The screenshot shows the 'LOOKUP DE EDIÇÃO' window. The 'Método para Lookup' is set to 'Manual'. The 'Tipo de Lookup' is 'Múltiplos Valores (delimitador)'. The 'Label' field is empty. The 'Valor' field is empty. The 'Delimitador' field is empty. The 'Colunas' field is set to '1'. There are buttons for 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. At the bottom, there are checkboxes for 'Recarregar formulário após alteração do valor' and 'Opção marcar todos', and a section for 'Exibir valor original e lookup' with radio buttons for 'Sim' and 'Não' (selected), and a 'Separados por' field.

Configuração do lookup de edição *Múltiplos Valores (delimitador)*

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
 - **elimitador** : Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.
- **Múltiplos Valores (Posição)**

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa. Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino, Casado e Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

The screenshot shows the 'LOOKUP DE EDIÇÃO' window. The 'Método para Lookup' is set to 'Manual'. The 'Tipo de Lookup' is 'Múltiplos Valores (posição)'. The 'Label' field is empty. The 'Valor' field is empty. The 'Início' field is empty. The 'Tamanho' field is empty. The 'Colunas' field is set to '1'. There are buttons for 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. At the bottom, there are checkboxes for 'Recarregar formulário após alteração do valor' and 'Opção marcar todos', and a section for 'Exibir valor original e lookup' with radio buttons for 'Sim' and 'Não' (selected), and a 'Separados por' field.

Configuração do lookup *Múltiplos Valores (posição)*

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **egativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **nício** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
2 Cultura
4 Lazer
8 Leitura
16 Música

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do checkbox.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **pção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do

Nome do Produto

Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

Nome do Produto

Leite

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Nome do Produto

Leite

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Fonte: Tahoma, Arial, sans-serif

Tamanho da Fonte: 15

Cor da Fonte: #3C4858

Cor de Fundo: #FCF117

Negrito: Sim

Sublinhado:

Estilo de borda:

Collapse:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal: Centralizado

Alinhamento Vertical: Meio

Largura: px

Altura: px

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

Fontes: Mono

Courier, mono

Courier New, Courier, mono

Fontes: Sans-serif

Arial, sans-serif

Geneva, Arial, sans-serif

Helvetica, Arial, sans-serif

Lucida Console, Arial, sans-serif

Tahoma, Arial, sans-serif

Trebuchet MS, Arial, sans-serif

Verdana, Arial, sans-serif

Fontes: Serif

Times, serif

Georgia, Times, serif

Times New Roman, Times, serif

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizando a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Radio

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Radio |
| Label | Customerid |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 100 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | RADIO |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo checkbox.

- ipo do dado** : O Tipo de dados Rádio é um objeto que permite a seleção de apenas uma informação de todas as que são exibidas por ele.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- aravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentada de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Antes do Lookup | Depois do Lookup |
|--|---|
| Categoria <input type="text" value="8"/> | Categoria
☐ Condimentos
☐ Grãos e Cereais
☒ Frutos do Mar |

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- étodos para Lookup**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|----------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | <input type="text"/> |

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Colunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do radio.

- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

o. Lookup de Edição - Manual

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **Label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.

- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

| | | |
|---|------------------------|------------------------------|
| Usar Título/Negação
☒ Sim ☐ Não | Valor negativo
null | Título
Selecione o Estado |
|---|------------------------|------------------------------|

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

| | |
|--|--|
| ☐ Bebidas
☒ Confetaria
☐ Grãos e Cereais
☐ Produtos Indust
☐ Condimentos
☐ Laticínios
☐ Pratos Prontos
☐ Frutos do Mar | ☐ 1 - Bebidas
☒ 3 - Confetaria
☐ 5 - Grãos e Cereais
☐ 7 - Produtos Indust
☐ 2 - Condimentos
☐ 4 - Laticínios
☐ 6 - Pratos Prontos
☐ 8 - Frutos do Mar |
| Valor lookup | Valor original e lookup |

Exibição de lookup com valor original.]

- **eparados por** : Define o caractere que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Processamento Ajax

PROCESSAMENTO AJAX

EVENTO: onChange

☒ Usar Ajax para recarregar outros campos do tipo Select, Duplo Select, Radio e Checkbox.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*employeeid

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais da CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades de CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades de CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades de CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades de CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades de CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Colapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

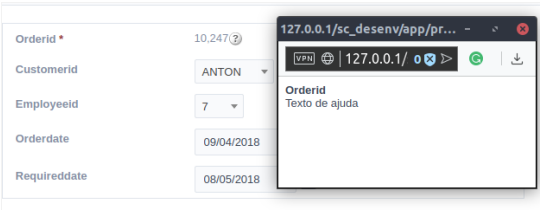
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Perfil

Configuração Geral

| Configuração Geral: teste | |
|---------------------------|--------|
| Atributo | Valor |
| Tipo do Dado | Perfil |
| Label | |
| Marca d'agua | |

Interface de configuração do campo Perfil.

- tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Perfil é exibido um combo com os perfis configurada nas propriedades do projeto.
- abel** : Título do campo na aplicação.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB, RGBA, HSL, HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permirtindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Orderid *

10.247?

Customerid

ANTON

Employeeid

7

Orderdate

09/04/2018

Requireddate

08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...

Orderid

Texto de ajuda

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

Texto de ajuda

10.247?

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| | |
|--------------------|---|
| Links Relacionados | ⌵ |
| Video Relacionado | ▸ |

Menu Links

Configuração Geral

| Atributo | Valor |
|-------------------|--|
| Tipo do Dado | Menu Links |
| Label | |
| Campo Escondido | ☐ Sim ☒ Não |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo Menu Links.

- ipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Menu Links são exibidos links.
- abel** : Define o título do campo na aplicação.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

Formatação de Valores

| Atributo | Valor |
|------------------|--|
| Label | <input type="text"/> |
| Link | <input type="text"/> |
| Ícone | <input type="text"/> |
| Default | ☐ Sim ☐ Não |
| Modo de Exibição | Select |
| Omitir Label | ☐ Sim ☒ Não |

Interface de formatação de valores.

- tens do Menu** : Controle para inclusão, alteração e exclusão dos itens do menu.
 - abel** : Define o label do item do menu.
 - ink** : Define a aplicação ou link externo que será chamado ao escolher o item do menu.
 - cone** : Define o ícone que será exibido ao lado do link do item para o modo de exibição Link.
 - efault** : Define o item do menu que virá selecionado nos modos de exibição (Select e Radio).
 - otão Incluir** : Inclui novo item no menu.
 - otão Alterar** : Altera item no menu.
 - otão Excluir** : Exclui item no menu.
 - otão Limpar** : Limpa os dados de um item do menu.
 - otão Limpar Todos** : Remove todos os itens do menu.
- odo de Exibição** : Forma como será gerado o menu com links, que podem ser dos tipos: Select , Radio ou Link:
 - elect**

| | |
|-----------|-----------|
| FieldName | Orders |
| Employee | Customers |
 - adio**

| | | | |
|-----------|----------|-----------|--------|
| FieldName | Employee | Customers | Orders |
|-----------|----------|-----------|--------|
 - ink**

| | | | |
|-----------|----------|-----------|--------|
| FieldName | Employee | Customers | Orders |
|-----------|----------|-----------|--------|
- mitir Label** : Quando utilizando o modo de exibição Link você pode habilitar esta opção.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▾ | Forma de exibição do help. |

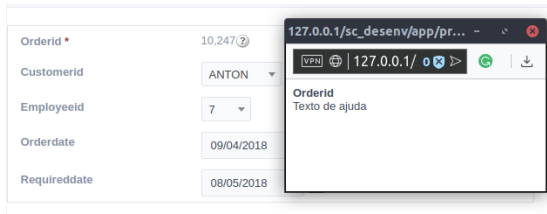
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

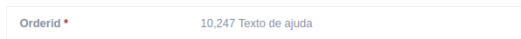


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Video Relacionado ▶ |

Texto Auto-Complete

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Tipo do Dado | Texto Auto-Complete |
| Label | teste1 |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Usar Select2 | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Criticar só no submit | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo texto auto complete.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.
- sar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- uandidade de caracteres para o Select2** : Define o número de caracteres para iniciar a pesquisa no Select2.
- uandidade de linhas para o Select2** : Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa em Select2.
- argura para o Select2** : Define uma largura para a área do Select2.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uandidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- riticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|-------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | 0 | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | 255 | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | Todos | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula

- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **odos** : Permite que seja digitado qualquer caracter no campo

Caracteres Permitidos

Todos

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos

Selecionados

☒ Letras
 ☐ Espaço

☒ Números
 ☐ Ponto

☐ Acentuação
 ☐ Vírgula

☐ Cedilha

Mais

Menos

Lookup de Edição

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido

[variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático)

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Processamento Ajax

PROCESSAMENTO AJAX

EVENTO: onChange

☒ Usar Ajax para recarregar outros campos do tipo Select, Duplo Select, Radio e Checkbox.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*employeeid

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

Nome do Produto

Leite

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o #000000 representa a cor preta e o #ffffff representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

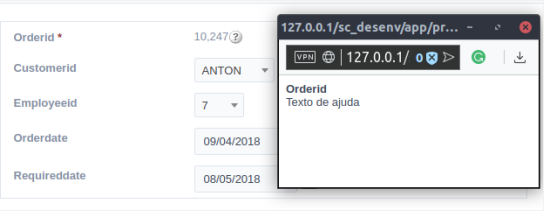
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Número Auto-Complete

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ID | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número Auto-Complete |
| Label | Produtos |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 11 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 11 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Criticar só no submit | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo número auto complete.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- aravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- riticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoriais |

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **Comando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **Registros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **argura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **Opção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto (Início igual, Qualquer parte e Final igual).

- **captura Texto** : Esta opção quando não selecionada, será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- **Exibir valor original e lookup** : Esta opção quando não ativada, permite exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- **Exibir label com a descrição** : Permite exibir o label com a descrição.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura
Para definir a largura do título.

Altura
Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda
Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help
Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Orderid *

10.247?

Customerid

ANTON

Employeeid

7

Orderdate

09/04/2018

Requireddate

08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...

Orderid

Texto de ajuda

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

Texto de ajuda

10.247?

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Orderid *

10.247

Texto de ajuda

Posição do botão ajuda
Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Links Relacionados

Video Relacionado

Assinatura

Configuração Geral

| Configuração Geral: assinatura | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Assinatura |
| Label | Assinatura |
| Cor de fundo | #FFFFFF |
| Cor da caneta | #000000 |
| Largura | 500 px |
| Altura | 200 px |
| Legenda | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo assinatura.

- **ipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- **or de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.
- **or da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **argura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **ltura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **egenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **alor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - o **alor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- **ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><div></div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

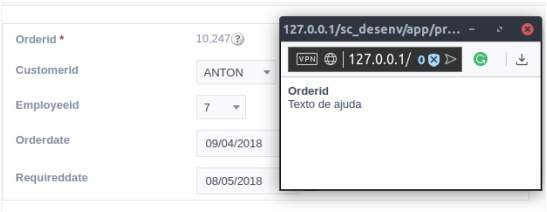
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configur.

⌵ Configuração Geral: cmp_rating

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------|-------------------------------------|
| Tipo do Dado | Rating |
| Label | Avaliação do Produto |
| Legenda | {lang_rating_subtitle} |
| Quantidade de Ícones | 5 |
| Ícone habilitado | scriptcase_NM_ico_NM_star_p |
| Ícone desabilitado | scriptcase_NM_ico_NM_star_s |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | 3 |
| Gravar Variável | ☒ |
| Nome da Variável | var_rating |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

Companyname

Etiqueta debaixo del campo

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: "Agradecemos pelo seu feedback!".

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a [internacionalização de sua Aplicação](#)

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de itens que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Para avaliações com estrelas são utilizadas normalmente cinco estrelas, então devemos informar 5 neste atributo. Após informarmos as imagens que serão exibidas nos atributos **ícone habilitado** e **ícone desabilitado** o resultado será



Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela

Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. A única opção disponível para este tipo de campo é **Valor Definido**. Ao selecionar esta opção, o atributo **Valor Inicial** será dispoc inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é 3, ao inserir um novo registro, o campo Avaliação do Produto será iniciado com 3 estrelas selecionadas.

O valor definido neste atributo sobrepõe demais valores definidos previamente.

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.

| | |
|------------------|---|
| Nome da Variável | <input type="text" value="var_rating"/> |
|------------------|---|

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global](#).

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do titulo do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|------------------------|------------------------------------|
| Nome do Produto | <input type="text" value="Leite"/> |
|------------------------|------------------------------------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|------------------------------------|
| Nome do Produto | <input type="text" value="Leite"/> |
|-----------------|------------------------------------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

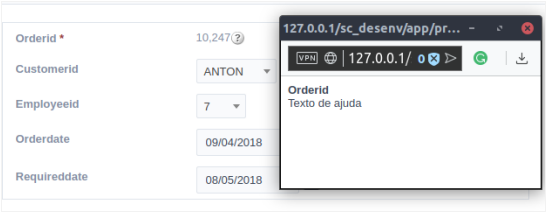
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Rating Smile

Configuração Geral

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá realizar a avaliação no formulário.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Avaliação Sorriso**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor**

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

A recuperação do valor é feita em forma de **variável global**.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.

- o **altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o usuário final salve os dados em forma de avaliação com ícone de like ou dislike.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Artindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor**

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global](#).

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

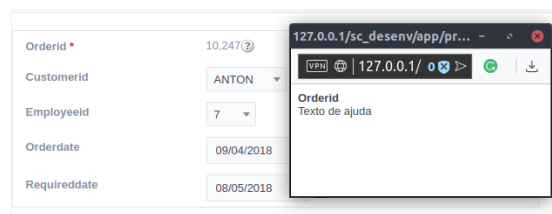
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Layout

Pages

Uma página é um contêiner de blocos. Cada aplicativo possui pelo menos uma página por padrão. Nos aplicativos Form, Control e Search, é possível criar várias páginas. As páginas são como guias, onde cada guia contém um ou mais bl

As páginas podem ser mostradas como **Abas** ou na forma de um **Form Wizard**. Na opção abaixo você pode selecionar o tipo de Layout da sua Página.

| Configuração | |
|--------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Layout das páginas | ☒ Elapas
☐ Abas |

Páginas em abas

Páginas em formato de aba

Crie e edite as informações de exibição das páginas.

| Op | Nome | Título | Ícone |
|----|------|--------|-------|
| | Pag1 | Pag1 | |
| | Pag2 | Pag2 | |

Nova página

Pages (available only in the Form, Control and Search applications) configuration Interface.

Incluindo uma nova página

Para incluir uma nova página, insira as informações sobre o nome e o rótulo da nova página, selecione uma imagem se desejar e clique no botão "Incluir".

Excluindo uma página

Para excluir uma página, clique no ícone Lixeira correspondente à linha da página.

Veja o exemplo abaixo de aplicação de Formulário usando duas Páginas: Dados Gerais e Documentos.

Atualização - city

28/01/2013

Busca rápida

Novo

Atualizar

Excluir

Sair

Pag1

Pag2

Cityid *

2

Cityname

Abanda

Stateid

AL

* Campo de preenchimento obrigatório

Ir para

1

2

3

4

5

[1 de 2207]

Form Application using Pages feature.

Configurações de páginas

O aplicativo de formulário já vem com uma página padrão, identificada como "Pag1", mas é possível renomeá-la. Use as páginas quando tiver um aplicativo que contém muitos campos. Um formulário com mais de 20 campos verticalme

| Configuração das Páginas | |
|------------------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Largura mínima da aba | |
| Largura máxima da aba | |
| Nome da Fonte | Aa |
| Tamanho da Fonte | |
| Cor da Fonte Selecionada | |
| Cor do Fundo Selecionado | |
| Cor da Fonte Não Selecionada | |
| Cor do Fundo Não Selecionado | |

Pages Configuration Interface.

Configurações padrão

Fonte

Define a família de fontes dos títulos das páginas. Ao clicar no ícone do lado direito, você pode selecionar a família de fontes em uma lista.

Tamanho da fonte

Defina o tamanho da fonte dos títulos das páginas.

Cor da fonte selecionada

Defina a cor da fonte da página selecionada.

Cor de fundo selecionada

Defina a cor de fundo da página selecionada.

Cor da fonte não selecionada

Defina a cor da fonte das páginas não selecionadas.

Cor de fundo não selecionada

Defina a cor de fundo das páginas não selecionadas.

Páginas em Etapas

Configuração da Etapa

[Veja aqui um vídeo][video-form-etapas]{:target="_.blank"} mostrando o passo a passo de criação.

Crie e edite as informações de exibição das páginas.

| Op | Nome | Título | Descrição | FontAwesome |
|----|------|--------|-----------|-------------|
| | Pag1 | Pag1 | | |
| | Pag2 | Pag2 | | |
| | Pag3 | Pag3 | | |
| | Pag4 | Pag4 | | |

Nova página

Op Esta opção serve para deletar a página desejada.

Nome

É o nome da página.

Título Nesta opção, o usuário pode dar um título para a página.

Descrição Nesta opção o usuário pode configurar uma descrição. A descrição será mostrada na etapa do seu assistente.

FontAwesome Nesta opção você pode selecionar o ícone que será mostrado acima do número da Etapa.

Por padrão, não há nenhum ícone habilitado, o usuário precisa selecionar um para ser mostrado.

Formato do assistente de páginas

Configuração das etapas

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------------|---------------------|
| Botão Incluir | Esconder |
| Botões Avançar e Retornar | Desabilitar |
| Tamanho | Herdar do tema |
| Largura | 100% da largura |
| Posicionamento | Esquerda |
| Configurações da navegação | Passos obrigatórios |

Botão Incluir

Esta opção permite ao usuário configurar se o Botão Incluir será mostrado em todas as etapas, mas ficará desabilitado, ou se deseja ocultar o botão a ser mostrado apenas na última etapa.

Botões Avançar e Voltar Esta opção permite ao usuário configurar se o Botão Voltar será mostrado em todas as etapas, mas será desabilitado, ou se deseja ocultar o botão para ser mostrado somente após o avanço do formulário.

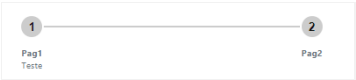
Tamanho Esta opção define o tamanho da visualização dos passos, podendo-se escolher entre Pequeno, Médio ou Grande. Exemplo:



Largura

Esta opção define a largura dos degraus, você pode escolher entre Mínimo ou 100% da largura.

Exemplo com 100% da largura:



Posição Esta opção define onde as etapas serão localizadas, você pode escolher entre Esquerda, Centro ou Direita.

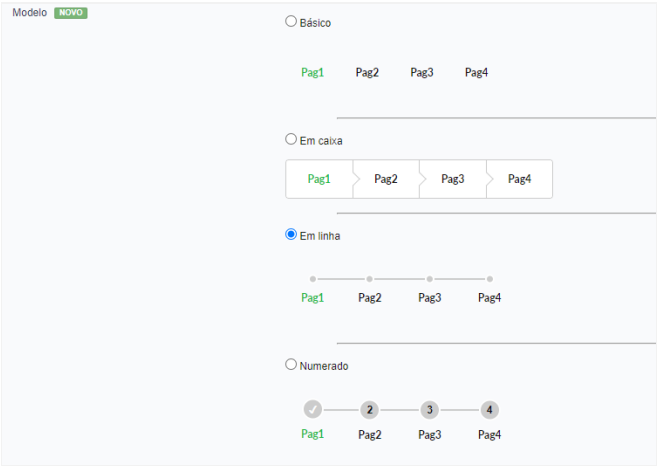
Modo de atualização

Define como o assistente de formulário será usado ao atualizar os registros:

- **modo de assistente tradicional**: Modo de assistente tradicional (todas as etapas são obrigatórias).
- **ssistente com navegação habilitada**: A interface do assistente será usada, mas sem botão para avançar ou voltar do assistente, podendo navegar qualquer etapa livremente.
- **nterface de páginas**: A interface de página tradicional será usada.

Modelo

Com esta opção, o usuário pode selecionar a aparência das etapas. Na imagem há uma prévia da opção selecionada.



Formato do assistente de páginas

| | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| Fonte do título | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="Aa"/> |
| Tamanho da fonte do título | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="v"/> |
| Cor do título na etapa concluída | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="#DDDDDD"/> |
| Cor do título da etapa atual | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="#3300FF"/> |
| Cor do título da próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="#DDDDDD"/> |
| Cor do título após a próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Fonte de descrição | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="Aa"/> |
| Tamanho da fonte para a descrição | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value="v"/> |
| Cor da descrição em etapa concluída | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Cor da descrição da etapa atual | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Cor da descrição da próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |
| Cor da descrição após próxima etapa | <input type="text" value="NOVO"/> | <input type="text" value=""/> |

Fonte do título Define uma fonte a ser usada nos títulos das etapas. Caso não seja informado, utilizará a mesma fonte definida no tema do aplicativo.

Tamanho da fonte do título Define o tamanho da fonte para os títulos das etapas. Caso não seja informado, será aplicado o mesmo tamanho de fonte definido no tema do aplicativo.

Cor do título para as etapas concluídas Define a cor da fonte para o título das etapas já concluídas. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Title colCor do título para a etapa atualor for the current step Define a cor da fonte para o título da etapa atual. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Cor do título para a próxima etapa Define a cor da fonte para o título da próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

A cor após a próxima etapa Define a cor da fonte para o título das etapas após a próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Fonte de descrição Define a fonte para a descrição da etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma fonte definida no tema do aplicativo.

Tamanho da fonte para descrição Define o tamanho da fonte para as descrições das etapas. Caso não seja informado, será aplicado o mesmo tamanho de fonte definido no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a etapa concluída Define a cor da fonte para a descrição das etapas já concluídas. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a etapa atual Define a cor da fonte para a descrição da etapa atual. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição para a próxima etapa Define a cor da fonte para a descrição da próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Cor da descrição após a próxima etapa Define a cor da fonte para a descrição da etapa após a próxima etapa. Caso não seja informado, será aplicada a mesma cor de fonte definida no tema do aplicativo.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. N. chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

CONFIGURAÇÃO DOS BLOCOS

Edite a configuração dos blocos.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

[Criar Novo Bloco](#)

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- **rganização e Mudança de posição dos Blocos**
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.
- Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|-------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

[Criar](#)

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **ome** : Nome do bloco.
- **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

▲ EDIÇÃO DOS BLOCOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | <div>☐ Sim
☒ Não</div> | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="12"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="color" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="color" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="middle"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | <div>☒ Sim
☐ Não</div> | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="color" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="color" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value="10"/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **o Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input

Login
 - **cima** - Posiciona a label acima do input

Login
 - **baixo** - Posiciona a label abaixo do input

Login
 - **arca d'água** - Posiciona a label como Marca d'água

login
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

```

<div class="card">
  <div class="card-header" id="headingTwo">
    <h5 class="m-0 p-0">
      <button class="btn btn-link btn-block text-left collapsed" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#collapseTwo" aria-expanded="false" aria-controls="collapseTwo">
        Links Relacionados
        
      </button>
    </h5>
  </div>
  <div id="collapseTwo" class="collapse" aria-labelledby="headingTwo" data-parent="#accordionSidebar" aria-expanded="false" style="height: 0px;">
    <div class="card-body">
      <ul class="subnav sample">
        <li><a href="https://www.scriptcase.com.br/sistemas/v9/exemplos/ctrl_auth/ctrl_auth.php?view=clean" target="_blank">Autenticação por Redes Sociais</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>
<!-- Div dos Videos -->
<div class="card">
  <div class="card-header" id="headingThree">
    <h5 class="m-0 p-0">
      <button class="btn btn-link btn-block text-left collapsed" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#collapseThree" aria-expanded="false" aria-controls="collapseTwo">
        Video Relacionado
        
      </button>
    </h5>
  </div>
  <div id="collapseThree" class="collapse" aria-labelledby="headingTwo" data-parent="#accordionSidebar" aria-expanded="false" style="height: 0px;">
    <div class="card-body">
      <ul class="subnav video">
        <li><a href="https://youtu.be/Re9KE5cBAAA" target="_blank">Aplicação de Controle</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>

```

```

</div>

```

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ({glo_var_depto} != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

onValidateFailure

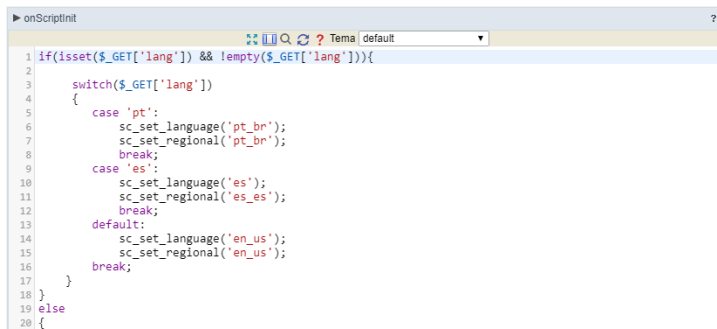
Este evento ocorre quando a validação da aplicação contiver erros.

onValidateSuccess

Este evento ocorre quando a validação da aplicação não contiver erros.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 

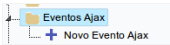
Video Relacionado 

Eventos Ajax

OnClick

O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

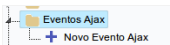
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnChange

O evento ajax do tipo OnChange é executado ao alterar o valor do campo que foi criado o evento ajax.

NOTA: O campo rádio não é compatível com este tipo de evento.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Selecionando campos do evento ajax

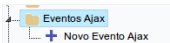
Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnBlur

O evento ajax do tipo OnBlur é executado ao retirar o foco do campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento

Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

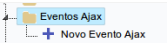
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnFocus

O evento ajax do tipo OnFocus é executado ao ter o foco no campo que foi criado o evento ajax.

- riando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- elecionando o campo

Criação de Eventos Ajax?

Escolha o Campo para criar um evento

orderid

Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax

onClick

Campos que vão ser passados como parâmetros
Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

Criar Evento

Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento

Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

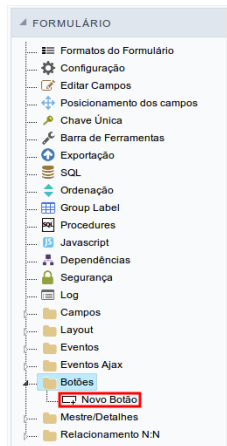
Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Links Relacionados

Video Relacionado

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.

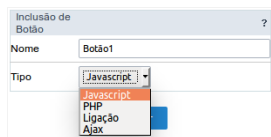


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

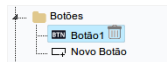
Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Ajax).



Tipos de botões do formulário

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



Exclusão de botões

JavaScript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

Botão

| Configurações do Botão: Botão 1 | | |
|---------------------------------|------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Imagem

► Configurações do Botão: Botão 1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Imagem ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | <input type="text" value=""/> | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Link

► Configurações do Botão: Botão 1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Link ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default ▾ | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Bloco de codificação

► Código Javascript ?

default ▾

```
1 alert('Validado com Sucesso!');
```

Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

PHP

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

Botão

► Configurações do Botão: Botão 2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Botão ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não ▾ | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | PHP | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela ▾ | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Imagem

| Configurações do Botão: Botão 2 | | ? |
|------------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | <input type="text"/> | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | <input type="text"/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text"/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Ícone Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Recarregar Quantidade de Registros Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Link

| Configurações do Botão: Botão 2 | | ? |
|------------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text"/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text"/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Recarregar Quantidade de Registros Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação

| Código PHP | | ? |
|---|--|---|
| <div> <input type="text"/> <input type="button" value="Tema"/> default </div> | | |
| <pre>1 echo 'Validado com sucesso!';</pre> | | |

Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Ligação

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

Botão

| Configurações do Botão: Botão 3 ? | | |
|-----------------------------------|---------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Imagem

| Configurações do Botão: Botão 3 ? | | |
|-----------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Link

| Configurações do Botão: Botão 3 ? | | |
|-----------------------------------|---------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.

Configurado a ligação

- elecionando aplicações

| Ligação entre Aplicações - Lista de Aplicações | |
|--|--|
| Escolha a aplicação que será chamada: <input type="text" value="Procurar..."/> | |
| <div> Aplicação <div> Todas Por pasta Por tipo </div> </div> | |
| <div> ☐ dashboard ☐ form_artista ☐ form_ods ☒ form_usuarios ☐ grid_artista ☐ grid_orders ☐ grid_usuarios </div> | |
| <div> « Voltar Prosseguir » Ajuda </div> | |

Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação.

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

- arâmetros da ligação

Ligação entre Aplicações - Definição dos Parâmetros

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

| PARÂMETRO | VALOR |
|-----------|--|
| id | <div><div><div><div>☒ Campo</div><div>☐ Fixo</div><div>☐ Vazio</div></div><div><div>orderid</div><div></div><div></div></div></div></div> |

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação.

- Campo** Permite selecionar um campo existente na aplicação
- Variável** Permite utilizar uma variável global.
- Fixo** Permite escreve um conteúdo fixo.
- Vazio** Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.
- ropriedades da ligação (Consulta)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação

Mensagem a ser exibida quando o mouse estiver sobre o campo com a ligação.

Propriedades da Consulta

Módulo Inicial

Consulta

Quantidade de Linhas

Quantidade de Colunas

Paginação

Parcial

Habilitar Cabeçalho

Sim

Habilitar Botões de Navegação

Sim

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta.

- Modo de operação do link** Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
- URL de saída da aplicação chamada** Url ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
- Hint do link da ligação** Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
- Módulo Inicial** Permite definir o módulo inicial da consulta (Filtro ou Consulta)
- Quantidade de Linhas** Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta
- Quantidade de Colunas** Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta
- Paginação** Habilita a paginação na consulta
- Habilitar Cabeçalho** Habilita o cabeçalho na consulta
- Habilitar Botões de Navegação** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta
- ropriedades da ligação (Formulário)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Formulário

☒ Habilitar botão de Insert

Habilita os botões novo e incluir no formulário

☒ Habilitar botão de Update

Habilita o botão de atualizar no formulário

☒ Habilitar botão de Delete

Habilita o botão de excluir no formulário.

☐ Habilitar botões de Navegação

Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário

☒ Habilitar botão para edição do registro na consulta

Habilita o botão que permite editar os registros

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário.

- Modo de operação do link** Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
- URL de saída da aplicação chamada** Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.
- Hint do link da ligação** Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
- Habilitar botão de Insert** Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário
- Habilitar botão de Update** Habilita o botão “atualizar” no Formulário
- Habilitar botão de Delete** Habilita o botão “apagar” no Formulário
- Habilitar botões de Navegação** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
- Habilitar botão para edição do registro na consulta** Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta

Ajax

Podemos configurar o modo de exibição do botão Ajax em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

► Configurações do Botão: Botão4 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Botão

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

► Configurações do Botão: Botão4 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---|--|
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Imagem

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

► Configurações do Botão: Botão4 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Ligação

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação

► Código PHP ?

🔍 ? Tema default

```
1 echo 'Validado com sucesso!';
```

Bloco de codificação do botão Ajax

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos Ajax e JavaScript.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Aplicação

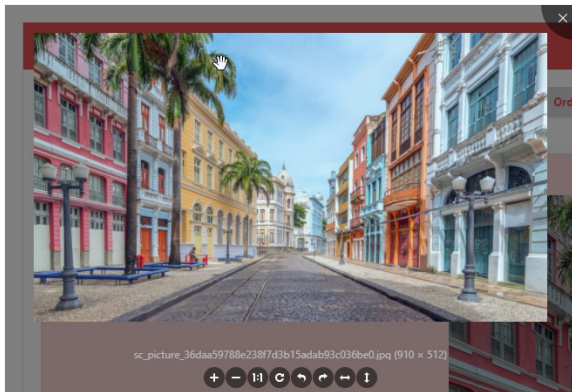
Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação | | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | <input type="text"/> | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | <input type="text" value="0"/> | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **aminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negócio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação
- **isualizador de Imagens** : Ativa os recursos do visualizador de imagens na aplicação em execução. Ao clicar na imagem o usuário poderá arrastar, rotacionar, inverter e ampliar a imagem selecionada.



Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Usar Toast | ☐ |
| Posição do erro | Centro |
| Posição do erro no campo | baixo |
| Exibir Título do Erro na aplicação | ☒ |
| Exibir Título do Erro no campo | ☐ |
| Título do Erro | {lang_errm_errm} |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert:** Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o “confirm” e “alert” do navegador.
- **osição do erro:** Posição do erro na aplicação.
- **osição do erro do campo :** Posição do erro ao criticar um campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação :** Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo :** Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **ítulo do erro :** Mensagem do título do Erro.
- **cript Error:** Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error:** Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode:** Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output:** Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- **tributos**
 - **RL de Saída :** URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - **echar janela :** Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - **RL de Redirecionamento :** URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - **ariável de Redirecionamento :** Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Mensagens

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de *Identificadores de banco de dados* em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a *sintaxe das variáveis globais* do . *Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.*



Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

⌵ Configuração das Variáveis

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|--------------------------------------|
| order | <div>Escopo</div> <div>☐ SESSION</div> <div>☒ POST</div> <div>☒ GET</div> <div>Configuração</div> <div>☐ Opcional</div> <div>Tipo</div> <div>☐ Saída</div> <div>☒ Entrada</div> | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- **tributo** : nome da variável na aplicação.
- **alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - **scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - **ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - **et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - **ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - **onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - **ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- **escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consu informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

Confira alguns exemplos no link ao lado.

⌵ Ligações entre Aplicações

+ Criar Ligação

Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A além do botão **Criar Nova Ligação**.

ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligação será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.

Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

Tipos de ligações da Aplicação Controle

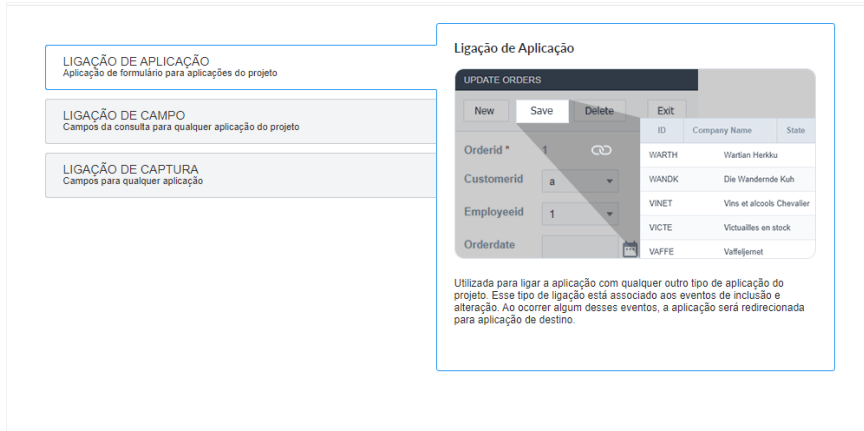
Aplicações de controle criadas com a opção **HTML do usuário** possuem apenas a **Ligação de Aplicação**.

| Tipos de ligações do Controle | Descrição | Tipos de Parâmetros das ligações | Aplica |
|--------------------------------------|---|--|--------|
| Ligação de Aplicação | Cria uma ligação entra a aplicação de origem e qualquer aplicação do projeto. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Todo |
| Ligação de Campo | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Todo |
| Ligação de Captura | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Apen |
| Ligação de Botão | Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Todo |

Ligação de Aplicação

Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de um Controle para qualquer tipo de aplicação.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Aplicação**. Escolhendo essa opção será possível acessar outra aplicação apartir do controle.



Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado. Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- have Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem** .
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos** .
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar as propriedades da ligação.

Propriedades: [apl_form_orders_1](#)
Tipo: [Ligação de Edição](#) | Aplicação: [blank_6](#)

| Propriedades da Ligação | | |
|-------------------------------|--|--|
| Redirecionar após inclusão | <div><div>☒ Sim</div><div>☐ Não</div><div>☐ Sair da aplicação</div></div> | |
| Redirecionar após atualização | <div><div>☒ Sim</div><div>☐ Não</div><div>☐ Sair da aplicação</div></div> | |

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.

Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.

Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for inserido um novo registro.

Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou fechará a aba do navegador após inserção do registro.

Redirecionar após inclusão:

Essa configuração possui três opções que irá ocorrer após a inclusão.

Sim: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.

Não: Selecionando essa opção, a aplicação não irá para a aplicação da ligação assim que for editado um registro.

Sair da Aplicação: Selecionando essa opção, a aplicação irá para a aplicação de saída ou fechará a aba do navegador após atualização do registro.

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as lig

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LINK DE APLICAÇÃO
 Aplicação de controle para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAMPO
 Campos da consulta para qualquer aplicação do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

Ligação de campo

| Customer ID | Company Name | Address |
|-------------|---------------------|---------------------|
| ALFKI | Alfreds Futterkiste | Obere Str. 57 |
| ANATR | | |
| ANTON | Customer ID * | ALFKI |
| AROUT | Company Name | Alfreds Futterkiste |
| BERGS | Contact Name | Maria Anders s |
| BLAUS | | |

Utilizada para criar um link de navegação em uma coluna da Consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Ao selecionar esse tipo de ligação, todos os campos da consulta serão exibidos em um select para que você possa selecionar aquele em que colocará o link. A aplicação quando acessada pelo link poderá ser exibida de maneiras diferentes (em um iframe em um modal, na mesma janela ou em uma nova janela).

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

Todas
 Por pasta
 Por tipo

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

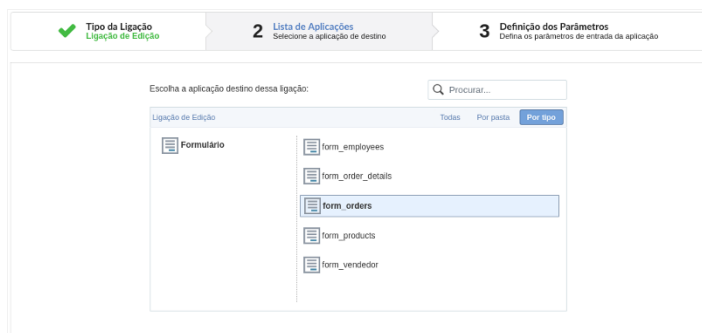
Todas
 Por pasta
Por tipo

root\FORMULARIO

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.



Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.



Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

![[Mesma Janela]][mesma_janela]

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em um iframe ▾</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir alguns detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.

| Propriedades do Iframe | |
|--|---|
| Exibir o cabeçalho da aplicação chamada | <div>☐ Sim
☒ Não</div> |
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | <div>Abaixo ▾</div> |
| Ação após um insert | <div>Recarregar a grid ▾</div> |
| Altura do iframe | <div></div> |
| Largura do iframe | <div></div> |

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.

Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.

Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.

Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

☐

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápiz** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☒ | Habilitar botões de Navegação |
| ☐ | Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:

![[Propriedades do formulario]][propriedades_consulta]

Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.

Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.

1 Tipo da Ligação
 Seleccione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Seleccione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de filtro para formulário

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

companyname

Ligação de Captura

Customers

Company Name
 Alfreds Futterkiste

| | Customer ID | Company Name |
|--------|-------------|------------------------------------|
| Select | ALFKI | Alfreds Futterkiste |
| Select | ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados |
| Select | ANTON | Antonio Moreno Taquerilla |

Search

Utilizada para o formulário de filtro da Consulta, ela importa dados de outra Consulta para dentro do campo do formulário de filtro. Ao selecionar o tipo de ligação de captura será exibida uma lista com os campos do formulário de filtro para que você selecione o campo que irá receber os dados através da ligação.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Seleccione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Seleccione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo seleci

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- have Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem** .
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos** .
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possui parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

[!Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.

Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☒ Sim ☐ Não |
| Largura | <input type="text"/> |
| Altura | <input type="text"/> |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botão**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

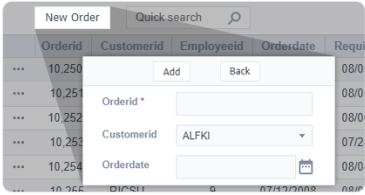
3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LINK DE APLICAÇÃO
 Aplicação de controle para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

btn ligacao

Ligação de Botão


Utilizada para ligar a aplicação com qualquer outro tipo de aplicação do projeto. Nesse tipo de ligação um botão é usado como link entre as aplicações.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Todas Por pasta Por tipo

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Todas **Por pasta** Por tipo

rootFORMULARIO

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

✓ Tipo da Ligação
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

Por tipo

Formulário

form_employees

form_order_details

form_orders

form_products

form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.

✓ Tipo da Ligação
Ligação de Edição

✓ Lista de Aplicações
form_employees

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

| Parâmetro ? | Tipo ? | Valor |
|-------------|------------------|---------|
| employeeid | Ligação de campo | orderid |

Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|-----------------------|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela |
| URL de saída da aplicação chamada | |
| Hint do link da ligação | |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☒ Sim ☐ Não |
| Título para Aba | <input type="text"/> |
| Hint da Aba | <input type="text"/> |
| Ícone Aba ativa | <input type="text"/>  |
| Ícone Aba Inativa | <input type="text"/>  |

Título para Aba:

Essa opção permite que um título seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção r

Editando ligações.

Barra de Botões

Propriedades Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.

Ligação Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.

Deletar Remove a ligação existente.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- tributos
 - ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, serve para limpar o campo de texto.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do sistema.

Criando um novo método

- efina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- étodos podem ter parâmetros de passagem.

- dicionar a quantidade variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

- Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- Definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|----------------|--------------|
| | Por Valor | |
| | Por Valor | |
| | Por Referência | |

Salvar Voltar Cancelar

- nome** : Digite o nome da variável.
- tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- Definição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

☒ ☐ ☐ ☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
- : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
- : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
- : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Métodos JavaScript

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade.

Criando um novo método



Interface de criação de método JavaScript

- Definir o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

Inclusão de Método - JAVASCRIPT

Nome novo_metodo

Criar

Inclusão do método.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

```
function novo_metodo
{
    1 echo "Hello World!";
}
```

- o adicionar a quantidade variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

Definição de parâmetros do método JavaScript

- o definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|--|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

Definição da variável

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- o definição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

✓ □ ✖

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

HTML do usuário

Esta opção está disponível na aplicação Controle se o item **Desejo definir manualmente o template HTML** estiver selecionado no momento de criação da aplicação.

DADOS DA APLICAÇÃO

TEMA

Conexão *

conn_mysql

Nome *

control

Localização *

Português (Brasil) - ISO-8859-1

☒ Desejo definir manualmente o template HTML

O uso de **HTML** personalizado no Controle depende de **marcações** específicas para que o Scriptcase possa incluir suas rotinas de controle e validação.

CONFIGURAÇÃO

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Checar

HTML

CSS

Javascript

Biblioteca externa

Pré-visualização

Criar campos

O uso de HTML personalizado no Controle depende de marcações específicas para que o Scriptcase possa incluir suas rotinas de controle e validação.

Clique no botão "Checar" para verificar se o HTML tem todas as marcações necessárias.

1 <html>

2 </html>

3 <head>

4 <!--SC_PAGE_CHARSET-->

5 <!--SC_JS_LIB-->

6 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="control.css" />

7 <script type="text/javascript" src="control.js"></script>

8 </head>

9 </head>

10 <body>

11 <form {SC_FORM_ATTR}>

12 <!--SC_FORM_HIDDEN-->

13 <!--SC_FIELD_LABEL_my_field-->

14

15 <input {SC_FIELD_INFO_my_field} class="{SC_FIELD_CLASS}" type="text" />

16

17 <input type="button" {SC_FORM_SUBMIT_INFO} />

18 </form>

19 </body>

20 </body>

21 </html>

22 </html>

Checar

Checar

HTML

CSS

Javascript

Biblioteca externa

Pré-visualização

DICAS

scDisplayUserError()

SC_LIB_SCRIPTCASE

SC_LIB_PUBLIC

SC_LIB_PROJECT

SC_IMG_URL

Arquivo CSS

Arquivo JavaScript

OBRIGATORIOS

SC_FIELD_CLASS

SC_FORM_ATTR

SC_FORM_HIDDEN

SC_FORM_SUBMIT_CALL

SC_FORM_SUBMIT_INFO

SC_JS_LIB

SC_PAGE_CHARSET

OPCIONAL

SC_PAGE_TITLE

Ao clicar no botão **Checar** é realizada uma verificação para confirmar quais **marcações** foram utilizadas no conteúdo do item **HTML**.

CONFIGURAÇÃO

ATRIBUTO

VALOR

Checar

HTML

CSS

Javascript

Biblioteca externa

DICAS

scDisplayUserError()

SC_LIB_SCRIPTCASE

SC_LIB_PUBLIC

SC_LIB_PROJECT

SC_IMG_URL

Arquivo CSS

scDisplayUserError()

Função para exibição de mensagens de erro após a validação do submit do formulário. Recebe como parâmetro o texto da mensagem de erro.

Exemplo de utilização:

```
...
function scDisplayUserError(errorMessage) {
    alert(errorMessage);
}
...
```

Ao clicar nas **marcações** do item **Checar**, uma janela modal é exibida com dicas para a utilização destas mesmas **marcações**.

- s **marcações** são divididas em três categorias:

- o **icas**

DICAS

scDisplayUserError()

SC_LIB_SCRIPTCASE
SC_LIB_PUBLIC
SC_LIB_PROJECT

SC_IMG_URL

Arquivo CSS

Arquivo JavaScript

Estas **marcações** não são obrigatórias, porém, são utilizadas para importação de arquivos das bibliotecas, imagens e outras funcionalidades.

- o **brigatórios**

OBRIGATÓRIOS

SC_FIELD_CLASS ✓

SC_FORM_ATTR ✓

SC_FORM_HIDDEN ✓

SC_FORM_SUBMIT_CALL
SC_FORM_SUBMIT_INFO ✓

SC_JS_LIB ✓

SC_PAGE_CHARSET ✓

Estas **marcações** são de uso obrigatório no item **HTML**. Caso não sejam utilizadas, determinadas rotinas internas do Scriptcase não serão executadas.

- o **pcional**

OPCIONAL

SC_PAGE_TITLE ✓

Assim como o nome da categoria, estas **marcações** são opcionais, não influenciando na execução correta da aplicação.

HTML

HTML CSS Javascript Biblioteca externa Pré-visualização

```

1 <html>
2
3 <head>
4   <!--SC_PAGE_CHARSET-->
5   <!--SC_JS_LIB-->
6   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="control.css" />
7   <script type="text/javascript" src="control.js"></script>
8   <title><!--SC_PAGE_TITLE--></title>
9 </head>
10
11 <body>
12   <form {SC_FORM_ATTR}>
13     <!--SC_FORM_HIDDEN-->
14     <!--SC_FIELD_LABEL_my_field-->
15     <br />
16     <input {SC_FIELD_INFO_my_field} class="{SC_FIELD_CLASS}" type="text" />
17     <br />
18     <input type="button" {SC_FORM_SUBMIT_INFO} />
19   </form>
20 </body>
21
22 </html>

```

Neste item, podemos inserir o HTML desejado, lembrando de utilizar as **marcações** necessárias.

Os arquivos **control.js** e **control.css** referem-se ao conteúdo dos itens **JavaScript** e **CSS** respectivamente. Por padrão, são criados automaticamente pela aplicação, no padrão: **nomeAplicação.js** e **nomeAplicação.css**

CSS

HTML CSS Javascript Biblioteca externa Pré-visualização

```

1

```

Neste item, podemos utilizar nosso CSS customizado para surtir efeito no código **HTML** utilizado no item anterior.

JavaScript



Neste item, podemos utilizar nosso **JavaScript** customizado para surtir efeito no código **HTML** utilizado no item anterior.

Biblioteca Externa

Nesta opção podemos definir se vamos utilizar os arquivos **.HTML**, **.CSS** e **.JS** a partir de uma biblioteca externa ou se vamos utilizar o código **HTML**, **CSS** e **JavaScript** dos itens da própria aplicação.

- Não usar biblioteca externa

Esta opção define que o código **HTML**, **CSS** e **JavaScript** a serem utilizados são provenientes dos itens **HTML**,

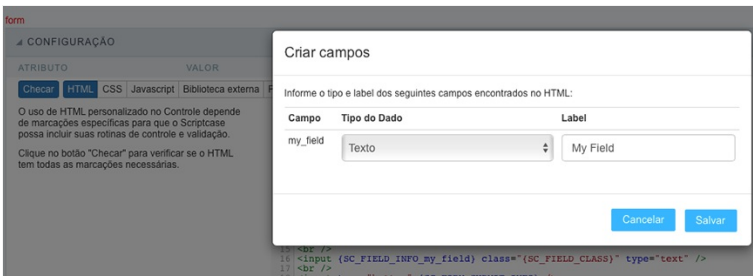
- Usar biblioteca externa

Ao selecionar esta opção definimos a utilização de arquivos externos que contenham o **HTML**, **CSS** e **JavaScript** a serem utilizados pela aplicação. Os itens **HTML**, **CSS** e **JavaScript** serão desabilitados.

Pré-Visualização

Podemos visualizar como a aplicação será exibida após sua geração.

Criar campos



Caso seja utilizada a marcação de campos antes do campo ser criado no item do menu **Campos > Novo Campo**, e este item (**Criar Campos**) seja pressionado, será exibido uma janela modal para que seja realizada a sincronização dos exibidos no item do menu **Campos**.

Ao adicionar campos a partir do item do menu **Campos > Novo Campo**, o Scriptcase automaticamente irá inserir novas **marcações** obrigatórias relacionadas ao campo recém criado para serem utilizadas no item **HTML**.



Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

Criando um novo Controle

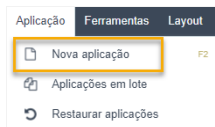
As aplicações de controle são criadas sem a utilização de uma tabela e servem para a infra-estrutura do sistema. Este tipo de aplicação pode ser utilizada, por exemplo, para captação de dados que serão repassados a outras aplicações. Alguns exemplos são as aplicações de Login, seleção de empresa e seleção de acesso.

Nova Aplicação

Para acessar a tela nova aplicação você pode acessar o menu Aplicação > Nova Aplicação, clicar no item **Nova Aplicação** na barra de ferramentas ou utilizar a tecla **F2**. Para criar uma nova aplicação você pode:

Os atalhos da interface do Scriptcase podem ser configurados na opção [Minhas Teclas de Atalho](#) no menu **Configurações**.

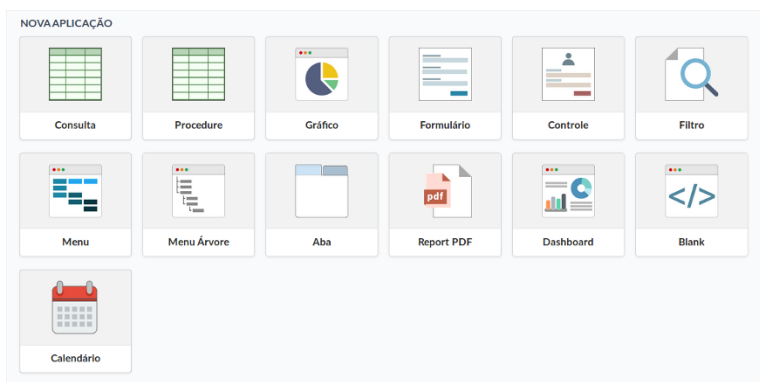
Menu Aplicação > Nova Aplicação



Item Nova Aplicação na barra de ferramentas



Na tela de Nova aplicação, você precisa selecionar a aplicação que deseja criar e seguir para o próximo passo, **Dados da Aplicação**



A aplicação Procedure está disponível em alguns banco de dados (MSSQL Server, Oracle e Db2).

Dados da Aplicação

CONTROLE

DADOS DA APLICAÇÃO

TEMA

Conexão *

conn_sqlite

▼

default

Nome *

control

Localização *

Português (Brasil) - UTF-8

▼

✎

☐ Desejo definir manualmente o template HTML

Conexão

Define a conexão principal que será utilizada pela aplicação criada. Todas as conexões existentes no projeto estarão disponíveis neste campo.

Conexão *

conn_sqlite

▼

Após a criação da aplicação, sua conexão pode ser alterada menu SQL nas configurações das aplicações ou utilizando a macro [sc_change_connection](#) para a criação de um sistema multi empresa, por exemplo.

Conexão com Dicionário de dados

Conexão *

conn_sqlite

▼

default

Caso a conexão selecionada possua um dicionário de dados vinculado, o nome do dicionário de dados será exibido logo a baixo do campo. Este nome serve como um link para a configuração do dicionário de dados.

[Clique aqui](#) para acessar nossa documentação sobre o dicionário de dados.

Nome

Define o nome da aplicação que está sendo criada.

O campo é obrigatório e deve conter entre 1 e 64 caracteres, que podem ser valores alfanuméricos, ponto, traço, sublinhado e vírgula.

Nome *

Os demais caracteres especiais assim como espaço não são permitidos.

Localização

Localização *

Português (Brasil) - UTF-8

Idioma padrão da aplicação que será criada. Todos os idiomas disponíveis no projeto são listados, e o idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

[Clique aqui](#) para saber como adicionar um novo idioma ao projeto.

Após a criação da aplicação seu idioma padrão pode ser alterado no menu **Aplicação > Configuração** nas configurações da aplicação.

Editando o Charset do idioma

Nesta tela, é possível também alterar o charset dos idiomas do projeto. Basta clicar no botão editar, posicionado após o campo de seleção do idioma.

Localização *

Português (Brasil) - UTF-8



Ao clicar podemos mudar o charset selecionado para o idioma nas configurações do projeto.

HTML Charset

| | |
|-------------------------------|-----------------|
| Portuguese/Português (Brasil) | Unicode (UTF-8) |
| English | Unicode (UTF-8) |
| Spanish/Español | Unicode (UTF-8) |

Salvar Cancelar

Esta alteração servirá apenas para a aplicação que está sendo criada, o charset dos idiomas nas configurações do projeto continuam os mesmos.

Desejo definir manualmente o template HTML

Temas

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

DADOS DA APLICAÇÃO RELACIONAMENTO EDITAR CAMPOS **TEMA**

Sc9_Rhino

Header

|< < > >| Incluir Salvar

Block 1.1

Title 1 Object text

Block 2.1

| Title 1 | Title 2 | Title 3 |
|----------|----------|----------|
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |

Footer

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| ▲ Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita ▼ |

A seguir confira as opções detalhadas.

Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

Quando ativa, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final

Por si só, a opção **Ativar otimização para mobile** possibilita a utilização da aplicação em dispositivos móveis, porém, algumas opções a mais estão disponíveis a partir da sua ativação.

Caso opte por desativar este recurso, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível até mesmo no mobile, porém rodando a versão de desktop das aplicações.

Veja abaixo alguns exemplos.

Exemplo de otimização mobile do controle.

LOGIN

Usuário:

Senha:

👁

☐ Lembrar-me

[Novo usuário](#)
[Recuperar senha](#)

✓ Login

Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

Ao habilitar a opção o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo, sempre que rolar a tela.

Ao optar por desabilitar este recurso o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



*A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações***

Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, podendo ser posicionado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

*Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.*

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita

Customerid => AROUT

| | Orderid | Customerid | Employee |
|------------------|---------|------------|----------|
| ... | 10.355 | AROUT | |
| ... | 10.383 | AROUT | |
| [1 a 829 de 829] | | | |

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda

Customerid => AROUT

| | Orderid | Customerid | Employee |
|------------------|---------|------------|----------|
| ... | 10.355 | AROUT | |
| ... | 10.383 | AROUT | |
| [1 a 829 de 829] | | | |

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos móveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opção, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acesso aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.

09:51 92.204.103.44.8091/scripts/app/ah RELATÓRIO DE CUSTOMERS 06/12/2021

Busca Rápida

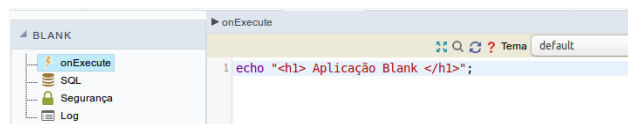
| Customerid | Companyname | Contactname |
|------------|-------------|------------------------------------|
| ... | ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados |
| ... | ANTON | Antonio Moreno Taquería |
| ... | AROUT | Around the Horn |
| ... | BERGS | Berglunds snabbköp |

Visualizar 10 1 2

Esta configuração estará disponível quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

OnExecute

Neste menu é inserido o código PHP que será executado pela aplicação.

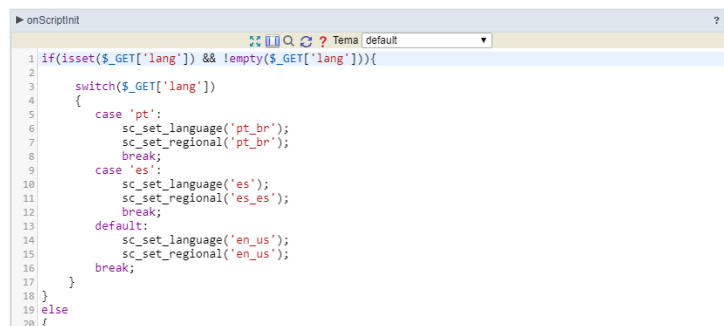


OnExecute.

- **nExecute** : Permite a entrada de comandos PHP, macros Scriptcase, ainda é possível o uso de bibliotecas de código.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

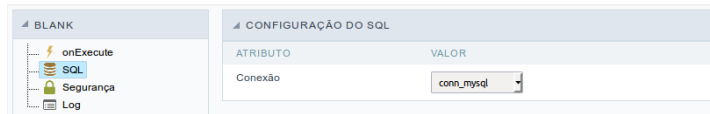
[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as teclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

SQL

Nas aplicações do tipo blank, por default é possível utilizar uma conexão de acesso a banco de dados, mas assim como nos demais tipos de aplicação, forms, consultas e controles é possível executar comandos SQL utilizando outras co aplicação.



Configuração de SQL.

- **onexão** : Permite a escolha de uma das conexões a bancos de dados do seu projeto.

Links Relacionados 

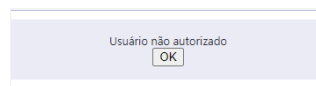
Video Relacionado 

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|--|
| <input type="text" value="Dados inválidos"/> |
|--|

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeo Relacionado ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <code>unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *;</code> |
| Permissions-policy | <code>fullscreen=(), geolocation=()</code> |
| Content-Security-Policy | <code>default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</code> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem ser usados para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click dessa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades de upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

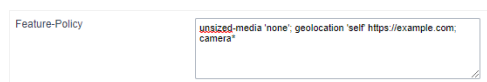
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>:** origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

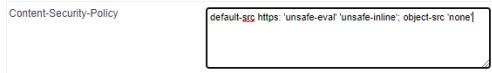
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solições AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

- Links Relacionados
- Video Relacionado

Aplicação

Configuração

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do . **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|--------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET

Configuração
☐ Opcional

Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- tributo** : nome da variável na aplicação.
- alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados

Vídeo Relacionado

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div>Por Valor</div> <div>Por Valor</div> <div>Por Referência</div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

☒ ☐ ☐ ☒

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 

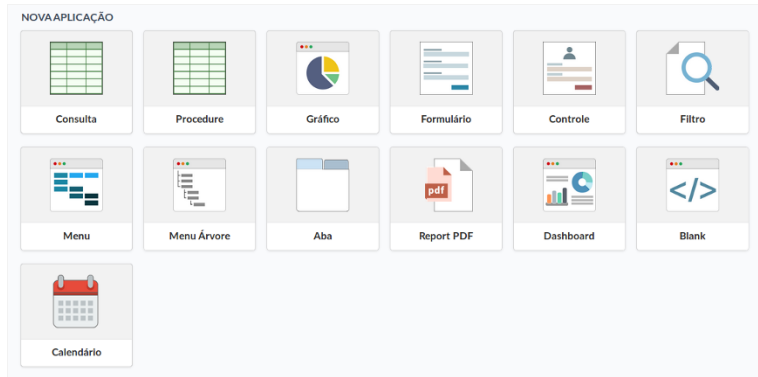
Vídeo Relacionado 

Criando um nova Blank

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

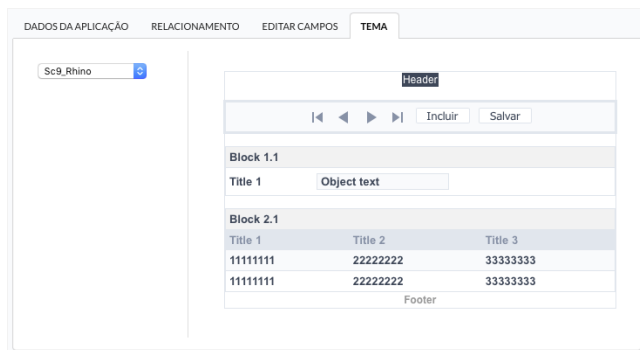
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **onexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.
- **ome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **ocalização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração

Desktop

A configuração do menu permite definir os atributos de apresentação da aplicação, conforme segue:

| CONFIGURAÇÃO DO MENU | | |
|--|--------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Alinhamento Horizontal do Menu | Esquerda | Modo de alinhamento do menu |
| Alinhamento Vertical dos Itens | Em Cima | Modo de alinhamento dos itens do menu |
| Alinhamento Horizontal dos Itens | Esquerda | Modo de alinhamento dos itens do menu |
| Alinhamento horizontal da barra de ferramentas | Esquerda | Modo de alinhamento dos itens da barra de ferramentas |
| URL amigável | | URL amigável |
| Largura do Menu | 100% | Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu ficará |
| Altura do Menu | | Altura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu ficará |
| Largura do Iframe | 100% | Largura em pixels ou porcentagem do tamanho do Iframe onde abrirá as aplicações; |
| Altura do Iframe | 100% | Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do Iframe onde abrirá as aplicações; |
| Esconder itens de Menu | ☐ | Quando estiver usando esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item do menu, esconde o item. O item precisa ter link para ser escondido. |
| Ocultar a barra de ferramentas do menu | ☐ | Quando utilizado com a segurança, em vez de chamar o item da barra de ferramentas ele vai esconder o item. |

Interface Configuração do Menu.

- tributos
 - linhamento horizontal do menu : Modo de alinhamento do menu.
 - linhamento Vertical dos itens : Modo de alinhamento dos itens do menu.
 - linhamento Horizontal dos itens : Modo de alinhamento dos itens do menu.
 - RL Amigável : Permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação. Os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs(a-z, A-Z, 0-9, -). A URL amigável também pode ser informada na tela ini listadas, na coluna "URL amigável".
 - argurado Menu : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu se posicionará.
 - ltura do Menu : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu ficará.
 - argura do Iframe : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde as aplicações serão abertas.
 - ltura do Iframe : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do iframe onde abrirá as aplicações.
 - sconder itens de Menu : Quando usado esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item do menu, optamos por escondê-lo.
 - cultar a barra de ferramentas do menu : Quando usado esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item da barra de ferramentas do menu, optamos por escondê-lo.
 - sar background do tema : Se definido como Sim, irá ser usado o background do tema do menu, caso seja definido como Não, irá ser usado o background definido no tema do projeto.
 - arra de rolagem : Habilita barra de rolagem.
 - elecionar Idioma : Permite selecionar o idioma na barra do menu.
 - elecionar Tema : Selecione o tema na barra de menu.
 - linhamento de tema e idioma : Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma no menu.
 - empre mostrar os itens : Mostrar itens das aplicações, mesmo quando elas não existem, ou não estiverem geradas.
 - sconder o menu : Habilita a opção de esconder o menu.

Navegação

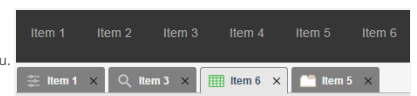
A configuração de navegação do menu permite definir os atributos das abas e caminho de navegação, conforme segue:

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Abrir itens em abas | ☒ | Abrir os itens do menu numa aba diferente acima da aplicação |
| Menu de contexto das abas | ☒ | Cria menu de contexto para gerenciar as abas do menu |
| Navegação das abas do menu | ☒ | Ativa a navegação das abas quando muitas abas estiverem abertas ao mesmo tempo. |
| Largura mínima da aba | | Largura mínima da aba para padronizar os tamanhos de todas as abas visualmente |
| Largura máxima da aba | | Largura máxima da aba, ao ultrapassar essa largura o texto será escondido |
| Usar ícones padrão na aba | ☒ | Usa os ícones padrões caso a aba do menu não tenha ícone |
| Usar ícones padrão no item | ☐ | Usa os ícones padrões caso o item do menu não tenha ícone |
| Mostrar caminho da navegação | ☐ | Mostrar o caminho de navegação quando a aplicação aberta chamar outra aplicação |
| Aplicação Default | Em branco | Aplicação inicial do menu |

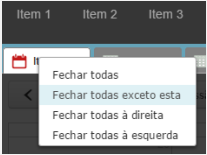
Interface Configuração de navegação do Menu.

- tributos
 - brir itens em abas : Quando esta opção está marcada como "Sim", os itens do menu sempre vão abrir como abas em uma barra horizontal abaixo do Menu.

Aplicação com navegação em abas.



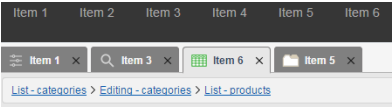
- o **Menu de contexto das abas** : Gerenciamento das abas abertas.



Aplicação com contexto das abas.

- o **argura mínima da aba** : Permite informar o tamanho mínimo de todas as abas.
- o **argura máxima da aba** : Permite informar o tamanho máximo de todas as abas.

- o **Mostrar caminho da navegação** : Mostra um caminho contendo as aplicações que navegou dentro da aba.



Aplicação exibindo caminho da navegação.

- o **Mostrar ícones padrão no item** : Caso seja marcado como "sim", esta opção mostra os ícones padrões de cada item.
- o **Mostrar ícones padrão na aba** : Caso seja marcado como "sim", esta opção mostra os ícones padrões de cada aba.
- o **Aplicação Default** : Selecione a aplicação padrão que será aberta assim que o menu for iniciado.
- o **Mostrar aplicação inicial como aba** : Permite mostrar a aplicação inicial dentro de uma aba.

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Itens do Menu

Configuração dos itens do menu

Nesta tela o usuário estrutura o menu, indicando quais as aplicações serão chamadas. Apresenta os seguintes atributos, que devem ser preenchidos pelo usuário:

Em dispositivos móveis, caso o item do menu possua link e sub itens, o link será desprezado para exibir os sub itens.

The interface is titled 'CONFIGURAÇÃO DO MENU'. It features a sidebar with a list of menu items (Item 1, Item 11, Item 12, Item 13, Item 2, Item 22, Item 23, Item 3, Item 31, Item 32, Item 33, Item 4). The main area is divided into three panels: 'Propriedades' (Properties), 'Tema' (Theme), and 'Orientação do menu' (Menu Orientation). The 'Propriedades' panel includes fields for ID (Item_1), Label, Link, Hint, and icons for active and inactive states, along with a 'Target' dropdown. The 'Tema' panel shows a list of themes under the 'ScriptCase' category, with 'Vertical e horizontal' and 'Android/Green' selected. The 'Orientação do menu' panel has radio buttons for 'Horizontal' (selected) and 'Vertical'.

Interface Configuração do Menu.

- **abel** : Título do item que será exibido.
- **ink** : Nome da aplicação que será criado o link. O usuário pode clicar no botão de pesquisa e selecionar a aplicação.
- **int** : Texto descritivo que auxilia o usuário a identificar a aplicação. Campo opcional.
- **cone** : Nome da imagem que será apresentada como ícone no item do menu. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Campo opcional.
- **cone aba Ativa** : Nome da imagem que será apresentada como ícone na aba do menu, quando ativa. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Ao deixar em branco o Scriptcase adiciona uma
- **cone aba Inativa** : Nome da imagem que será apresentada como ícone na aba do menu, quando inativa. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Ao deixar em branco o Scriptcase adiciona u
- **arget** : Define como será apresentada a aplicação no menu, podendo ser: mesma janela ou outra janela.

Recursos para criação do menu

- **nsrerir item** : Serve para que usuário inclua a aplicação no menu.
- **nsrerir Sub-item** : Permite a inclusão de sub-item no menu.
- **emover** : Remove um item do menu. Selecionar o item ou sub-item, e em seguida, clicar no botão remover.
- **mportar Aplicações** : Permite criar um link com uma aplicação. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a aplicação.
- **over para cima** : Permite mover para cima um item de menu ou um sub-item.
- **over para baixo** : Permite mover para baixo um item de menu ou um sub-item.
- **ove para a esquerda** : Permite mover um item ou sub-item para a esquerda, removendo um nível a apartir dele.
- **over para a direita** : Permite mover um item ou sub-item para a direita, removendo um nível a apartir dele.

Realizando a importação das aplicações

A importação de aplicações é bastante fácil e rápida. Serve para que o usuário selecione numa lista as aplicações que deseja inserir no menu. Uma vez feita a seleção das aplicações, basta estruturar os níveis do menu, utilizando os botõ

| Aplicação | Diretório | Dt. Criação | Descrição |
|---|-----------|----------------|-----------|
| ☐ blank | root | 30/03/17 19:02 | |
| ☐ calendar_calendar | root | 30/03/17 19:03 | |
| ☐ chart_orders | root | 30/03/17 19:01 | |
| ☐ control | root | 30/03/17 19:01 | |
| ☐ dashboard | root | 27/03/17 16:00 | |
| ☐ form_artista | root | 27/03/17 19:59 | |
| ☐ form_cds | root | 27/03/17 19:40 | |
| ☐ form_orders | root | 29/03/17 15:38 | |
| ☐ form_orderstatus | root | 30/03/17 15:10 | |
| ☐ form_usuarios | root | 27/03/17 16:43 | |
| ☐ grid_artista | root | 27/03/17 19:59 | |
| ☐ grid_orders | root | 29/03/17 17:01 | |
| ☐ grid_usuarios | root | 27/03/17 16:43 | |
| ☐ pdfreport_orders | root | 30/03/17 19:02 | |
| ☐ search_orders | root | 30/03/17 19:01 | |
| ☐ tabs | root | 30/03/17 19:02 | |
| ☐ treemenu | root | 30/03/17 19:00 | |

Importar Cancelar

Interface Importação de Aplicação.

Após importar a aplicação, a propriedade link receberá o nome da aplicação o qual aquele label se referencia.Veja imagem abaixo.

This screenshot shows the 'CONFIGURAÇÃO DO MENU' interface with the 'Link' field in the 'Propriedades' section highlighted by a red box. The field contains the text 'form_orders'. The 'Tema' section shows 'Android/Green' selected, and the 'Orientação do menu' section shows 'Horizontal' selected.

Interface importação de Aplicação.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Barra de ferramentas

Configuração

Nesta interface você poderá construir uma barra de atalhos na aplicação de Menu que possibilite a ligação entre aplicações através de botões, ícones e links de texto.

CONFIGURAÇÃO DA BARRA DE FERRAMENTAS

Invoice

Master/Detail

Orders and Items

Pivot Table

Tipo

Botão

Label

Link

Hint

Mostrar

Apenas o texto

Ícone

Posição da Imagem

Imagem à direita

Target

Mesma Janela

Tema

Sc9_Rhino

Pré-visualização:

Invoice

Master/Detail

Orders and Items

Pivot Table

Criação de itens (Ícones no topo da lista de menu):

| | |
|-------------------|---|
| Inserir Item | Adicionar um novo item na barra de ferramentas do menu. |
| Separador Inserir | Adicione um separador na barra de ferramentas. |
| Remover | Remove um item do menu. Selecione o item ou sub-item, e clique no botão para remover. |

Movendo itens (Setas):

| | |
|-----------------|---|
| Mover para cima | Mover um item de barra de ferramentas ou sub-item para cima. |
| Descer | Descer um item da barra de ferramentas ou sub-item. |
| Mover Esquerda | Mover um item da barra de ferramentas ou sub-item para a esquerda, a remoção de um nível a partir dele. |
| Mover Direita | Mover um item da barra de ferramentas ou sub-item para a direita, adicionando um nível a ele. |

Itens configurações:

| | |
|-------------------|---|
| Tipo | Pode ser um link, um botão ou um ícon. |
| Label | Título do aplicativo que será exibido no menu. |
| Link | O nome do aplicativo. O usuário pode clicar em para selecionar o aplicativo. |
| Icon | Digite o nome da imagem para exibir como ícone ao lado do rótulo de aplicação no menu. Clique em para selecionar a imagem desejada. |
| Hint | Digite um texto descritivo para auxiliar a identificação aplicação pelo usuário. |
| Exibição | Esta opção permite escolher se o item irá exibir apenas textos, apenas a imagem de um ou de ambos. |
| Posição da Imagem | Ele define se a imagem será exibida no lado direito ou no lado esquerdo. |
| Target | Define como exibir as aplicações: na mesma janela ou em outro. |

Links Relacionados

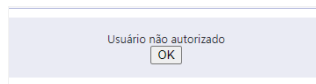
Vídeo Relacionado

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|--|
| <input type="text" value="Dados inválidos"/> |
|--|

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeo Relacionado ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer |
| Feature-Policy | unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *; |
| Permissions-policy | fullscreen=(), geolocation=() |
| Content-Security-Policy | default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none' |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN

DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer

no-referrer-when-downgrade

origin

origin-when-cross-origin

same-origin

strict-origin

strict-origin-when-cross-origin

unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

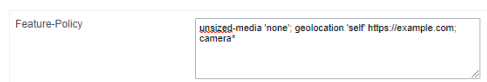
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

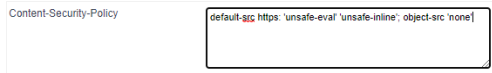
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

- Links Relacionados
- Video Relacionado

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if (!isset(\$_GET['lang']) || empty(\$_GET['lang'])) {
 sc_redir(app_x.php); }

onExecute

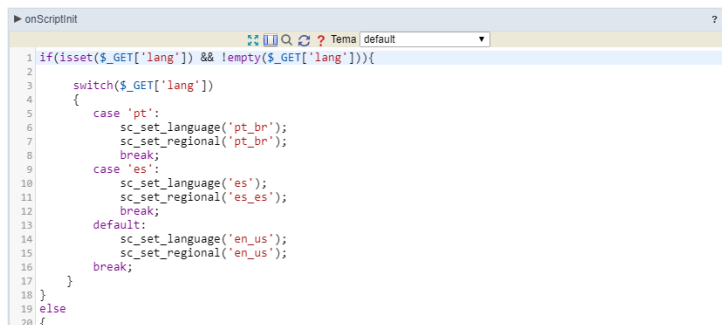
Este evento ocorre no momento em que um item no menu é executado ou uma aplicação é escolhida.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])) {
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {
  
```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalho estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.](#)

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

▲ RODAPÉ

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--------------------------|
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <div></div> |
| ROD_LIN1_COL2 | <div></div> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes
 - o **campo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - o **data** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser lido. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - o **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher imagem**” servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
 - o **valor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Aplicação

Configuração

| Configuração | |
|----------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Código da Aplicação | menu (9.05.0003) |
| Conexão | conn_mysql |
| Idioma | Português (Brasil) |
| Edição por Projeto | ☒ |
| Localização em Sessão | ☒ |
| Charset | |
| Esquemas em Sessão | ☒ |
| Pasta | +/- menu |
| Descrição | Menu principal do sistema |
| Ícones Extras da Aplicação |  |
| HelpCase Link | WebHelp |

Código da Aplicação

Informa o nome atual da aplicação e a versão em que foi criada.

| | |
|---------------------|----------------------------|
| Código da Aplicação | app_scriptcase (9.06.0006) |
|---------------------|----------------------------|

Idioma

Define um idioma específico para a aplicação, sobrepondo o idioma padrão definido no projeto. Caso nenhum idioma esteja selecionado a aplicação herdará o idioma padrão do projeto.

Os idiomas listados na opção são definidos nas propriedades do projeto

Edição por Projeto

Ao desativar esta opção, apenas o usuário criador da aplicação terá acesso às suas configurações.

Nenhum outro usuário do projeto terá acesso à aplicação, nem mesmo o admin.

Por exemplo, na imagem abaixo, a aplicação do tipo menu está com a opção edição por projeto desativada, impedindo o acesso às configurações da aplicação.

| | | | | |
|---|----------------|-------------------------|-------------------------|-------|
|  | form_customers | Clique aqui para editar | Clique aqui para editar | admin |
|  | menu | Clique aqui para editar | Clique aqui para editar | admin |

Localização em Sessão

Define se o idioma das aplicações serão armazenados

Charset

Define um charset específico para a aplicação.

Caso nenhum valor esteja selecionado, a aplicação herda o charset padrão do projeto.

O ideal é que esta opção de charset, dentro das configurações da aplicação, esteja sem um valor definido. A utilização diferente do charset da sua base podem causar problemas ao salvar as informações em suas tabelas.

Esquemas em Sessão

Quando ativa, esta opção permite que o tema armazenado na sessão seja utilizado pela aplicação.

Por exemplo, ao selecionar o tema x no login, todas as aplicações do projeto irão utilizar o tema selecionada.

Caso a opção esteja desmarcada, a aplicação permanece com seu tema original.

Pasta

Pasta onde a aplicação está armazenada no [Projeto Explorer](#).

Descrição

Exibe a descrição da aplicação.

É possível editar ou adicionar uma descrição também na interface do [Projeto Explorer](#).

Ícones Extras da Aplicação

Armazena as imagens que serão utilizadas na aplicação por meio de códigos nos eventos, fazendo com que estas imagens sejam enviadas junto com a aplicação no momento da publicação.

Apenas as imagens utilizadas em códigos, como na criação de um menu dinâmico com ícones ou na criação de um boleto utilizando uma blank, precisam ser adicionadas.

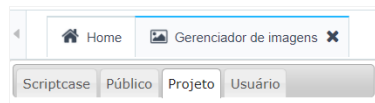
Imagens adicionadas em campos do tipo Imagem HTML ou no cabeçalho da aplicação, por exemplo, já são enviadas junto das aplicações.

As imagens adicionadas serão armazenadas neste diretório `../lib/img/`

Como utilizar as imagens

Ao inserir a imagem no gerenciador de imagens seu nome é alterado de acordo com o **escopo** (público, projeto ou usuário) e o **diretório de armazenamento** (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão.

Escopo: Refere-se ao nível de acesso ao arquivo dentro do Scriptcase, no ambiente de desenvolvimento.

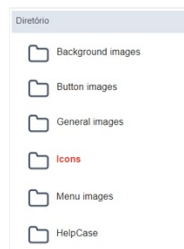


- `criptcase__` - Contem as imagens preexistentes na ferramenta, onde não é possível subir novas imagens.
- `úblico__` - Imagens acessíveis para todos os projetos.
- `rojeto__` - Imagens acessíveis apenas no projeto em que foi inserida.
- `suário__` - Imagens acessíveis apenas para o usuário que fez o upload da imagem.

Cada escopo adiciona um prefixo ao nome da imagem.

- `úblico` - **sys__**NM__
- `rojeto` - **grp__**NM__
- `suário` - **usr__**NM__

Diretório de Armazenamento: Diretório onde a imagem será adicionada. Cada diretório adiciona mais um prefixo ao nome da imagem.



- `ackground images` - **bg__**NM__
- `utton images` - **btn__**NM__
- `eneral images` - **img__**NM__
- `ons` - **ico__**NM__
- `enu images` - **menu_img__**NM__

Dessa forma, uma imagem chamada **001.jpg**, adicionada no escopo público e no diretório ícone receberá o nome **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

HelpCase Link

Associa os arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Esta configuração pode ser feita de forma expressa nas configurações do HelpCase, onde é possível alterar esta opção para todas as aplicações do projeto. [Veja como clicando aqui](#).

O botão do HelpCase deve está selecionado na barra de ferramentas, para conseguir acessar a página selecionada.

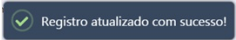
Configurações de Notificações

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Posição do SweetAlert usando Toast | Superior direito ▼ |

Usar SweetAlert

Ativa o SweetAlert na aplicação, substituindo o “confirm” e “alert” do navegador.

Exemplo de confirm com o SweetAlert Ativado

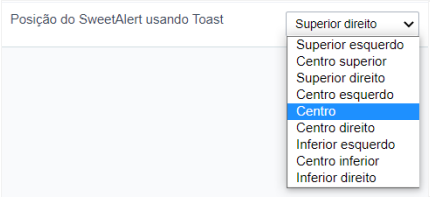


Exemplo de confirm com o SweetAlert Desativado



Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição de exibição da janela da mensagem utilizando o toast.



Converter tipo de menu

Converter Menu para Menu Árvore

Sua Aplicação é do tipo **Menu**, deseja realmente converter para **Menu Árvore**?

Converter

O Scriptcase disponibilisa dois tipos de aplicação de menu, são elas: Menu Árvore e Menu(Horizontal).

Esta ferramenta permite a conversão de uma aplicação de **Menu** para **Menu Árvore** ou de **Menu Árvore** para **Menu**, mantendo as configurações de cabeçalho e itens, bem como os códigos dos eventos.

A conversão do menu altera apenas seu formato, mantendo todas as configurações do aplicativo original

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▶

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros
Steste = teste

☒ ☐ ☐ ☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 

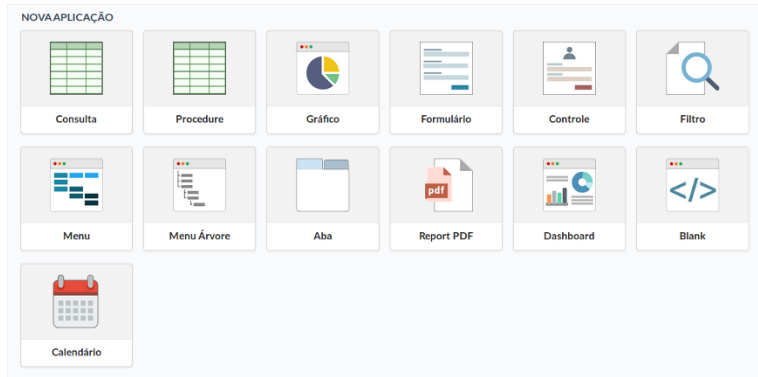
Vídeo Relacionado 

Criando um novo Menu

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

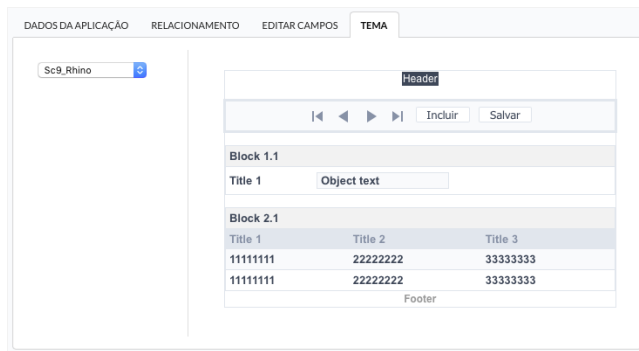
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **ome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **ocalização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita ▾ |

A seguir confira as opções detalhadas.

Otimização Mobile

| Otimização Mobile | |
|----------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Formato do menu | Vertical ▾ |
| Menu mobile | Normal ▾ |
| Esconder o menu | ☒ |
| Estado inicial do menu | Aberto ▾ |
| Flutuar menu | ☒ |
| Esconder menu ao clicar num item | ☒ |
| Esconder ícone do menu | ☒ |

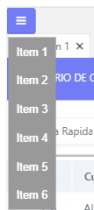
Interface Configuração do menu mobile.

Formato do menu

Define a orientação dos itens do menu quando configurado com o valor **normal** na opção **Menu mobile**.

O menu pode ser exibido de forma vertical ou horizontal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo menu Vertical



Exemplo menu Horizontal



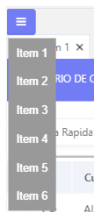
Menu mobile

Define o formato de exibição do menu de duas formas **normal** e **navegation**.

Normal

Menu horizontal padrão ocupando apenas o espaço necessário para a exibição dos itens.

Exemplo de menu normal



Navegation

Este tipo de menu se expande e ocupa a tela inteira, de forma que a navegação se limite a apenas as opções dispostas dentro do item selecionado.

Exemplo de menu Navigation

| SAMPLE | |
|--------|---|
| Item 1 | ➤ |
| Item 4 | ➤ |
| Item 5 | ➤ |
| Item 6 | ➤ |

Esconder o menu

Define se o menu poderá ser recolhido ou permanecerá fixo na tela.

Quando **habilitada**, este recurso possibilita que o usuário final esconda o menu. Caso o desenvolvedor opte por **desabilitar esta opção**, os itens do menu permanecerão exibidos na tela.

O comportamento da opção de esconder o menu é definido nas opções detalhadas abaixo, que são habilitadas apenas ao ativar o recurso de esconder o menu.

Estado inicial do menu

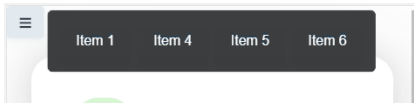
Disponível apenas quando a função **Esconder o menu** está habilitada, essa configuração define o estado inicial do menu.

As opções são **Aberto** e **Esconder**.

Aberto

Ao selecionar este valor, os itens do menu são exibidos já no acesso inicial à aplicação, sem a necessidade de clicar no botão para expandir o menu.

Exemplo do menu iniciando aberto



Esconder

Nesta opção os itens do menu não serão exibidos na carga inicial da aplicação, sendo necessário criar no botão de expandir o menu para realizar a navegação.

Exemplo do menu iniciando fechado



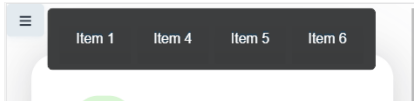
Flutuar menu

Define a forma de abertura dos itens em relação a aplicação.

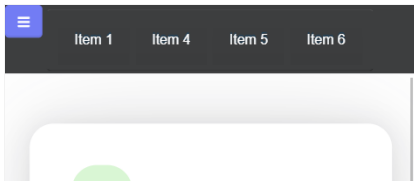
Quando habilitado, os itens serão exibidos de forma flutuante sobrepondo a aplicação sem alterar sua exibição.

Quando desabilitado, os itens serão abertos juntos a aplicação, ocupando espaço e afastando-a durante o período que estiver aberto.

Exemplo com a opção habilitada



Exemplo com a opção desabilitada



Esconder menu ao clicar num item

Este recurso permite que os itens do menu sejam recolhidos ao clicar em um dos itens para abertura de uma aplicação.

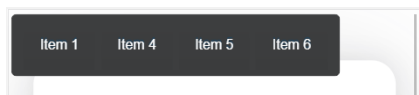
Esconder ícone do menu

Define se o botão de ocultar o menu estará sempre visível.

Esta opção está disponível apenas se o **Esconder menu ao clicar num item** estiver habilitado.

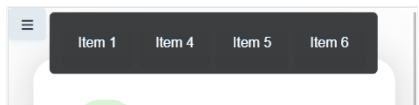
Habilitada

Neste caso, o botão de esconder menu também irá ser escondido quando acionado, retornado à exibição assim que um item for acionado para abertura de uma aplicação.



Desabilitada

Neste caso, o botão de esconder o menu sempre estará visível, até quando os itens estiverem sendo exibidos.



Configuração

Desktop

A configuração do menu permite definir os atributos de apresentação da aplicação, conforme segue:

| CONFIGURAÇÃO DO MENU | | |
|--|--------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Alinhamento Horizontal do Menu | Esquerda | Modo de alinhamento do menu |
| Alinhamento Vertical dos Itens | Em Cima | Modo de alinhamento dos itens do menu |
| Alinhamento Horizontal dos Itens | Esquerda | Modo de alinhamento dos itens do menu |
| Alinhamento horizontal da barra de ferramentas | Esquerda | Modo de alinhamento dos itens da barra de ferramentas |
| URL amigável | | URL amigável |
| Largura do Menu | 100% | Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu ficará |
| Altura do Menu | | Altura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu ficará |
| Largura do Iframe | 100% | Largura em pixels ou porcentagem do tamanho do Iframe onde abrirá as aplicações; |
| Altura do Iframe | 100% | Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do Iframe onde abrirá as aplicações; |
| Esconder itens de Menu | ☐ | Quando estiver usando esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item do menu, esconde o item. O item precisa ter link para ser escondido. |
| Ocultar a barra de ferramentas do menu | ☐ | Quando utilizado com a segurança, em vez de chamar o item da barra de ferramentas ele vai esconder o item. |

Interface Configuração do Menu.

- tributos
 - linhamento horizontal do menu : Modo de alinhamento do menu.
 - linhamento Vertical dos itens : Modo de alinhamento dos itens do menu.
 - linhamento Horizontal dos itens : Modo de alinhamento dos itens do menu.
 - RL Amigável : Permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação. Os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs(a-z, A-Z, 0-9, -). A URL amigável também pode ser informada na tela ini listadas, na coluna "URL amigável".
 - argurado Menu : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu se posicionará.
 - ltura do Menu : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde o menu ficará.
 - argura do Iframe : Largura em pixels ou porcentagem do tamanho da tabela onde as aplicações serão abertas.
 - ltura do Iframe : Altura em pixels ou porcentagem do tamanho do iframe onde abrirá as aplicações.
 - sconder itens de Menu : Quando usado esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item do menu, optamos por escondê-lo.
 - cultar a barra de ferramentas do menu : Quando usado esquema de segurança, ao invés de desabilitar o item da barra de ferramentas do menu, optamos por escondê-lo.
 - sar background do tema : Se definido como Sim, irá ser usado o background do tema do menu, caso seja definido como Não, irá ser usado o background definido no tema do projeto.
 - arra de rolagem : Habilita barra de rolagem.
 - elecionar Idioma : Permite selecionar o idioma na barra do menu.
 - elecionar Tema : Selecione o tema na barra de menu.
 - linhamento de tema e idioma : Alinhamento horizontal dos combos de tema e idioma no menu.
 - empre mostrar os itens : Mostrar itens das aplicações, mesmo quando elas não existem, ou não estiverem geradas.
 - sconder o menu : Habilita a opção de esconder o menu.

Navegação

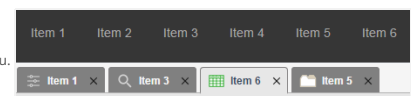
A configuração de navegação do menu permite definir os atributos das abas e caminho de navegação, conforme segue:

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Abrir itens em abas | ☒ | Abrir os itens do menu numa aba diferente acima da aplicação |
| Menu de contexto das abas | ☒ | Cria menu de contexto para gerenciar as abas do menu |
| Navegação das abas do menu | ☒ | Ativa a navegação das abas quando muitas abas estiverem abertas ao mesmo tempo. |
| Largura mínima da aba | | Largura mínima da aba para padronizar os tamanhos de todas as abas visualmente |
| Largura máxima da aba | | Largura máxima da aba, ao ultrapassar essa largura o texto será escondido |
| Usar ícones padrão na aba | ☒ | Usa os ícones padrões caso a aba do menu não tenha ícone |
| Usar ícones padrão no item | ☐ | Usa os ícones padrões caso o item do menu não tenha ícone |
| Mostrar caminho da navegação | ☐ | Mostrar o caminho de navegação quando a aplicação aberta chamar outra aplicação |
| Aplicação Default | Em branco | Aplicação inicial do menu |

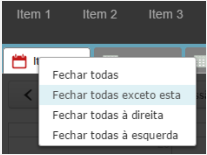
Interface Configuração de navegação do Menu.

- tributos
 - brir itens em abas : Quando esta opção está marcada como "Sim", os itens do menu sempre vão abrir como abas em uma barra horizontal abaixo do Menu.

Aplicação com navegação em abas.



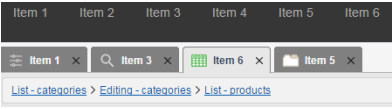
- o **Menu de contexto das abas** : Gerenciamento das abas abertas.



Aplicação com contexto das abas.

- o **argura mínima da aba** : Permite informar o tamanho mínimo de todas as abas.
- o **argura máxima da aba** : Permite informar o tamanho máximo de todas as abas.

- o **Mostrar caminho da navegação** : Mostra um caminho contendo as aplicações que navegou dentro da aba.



Aplicação exibindo caminho da navegação.

- o **Mostrar ícones padrão no item** : Caso seja marcado como "sim", esta opção mostra os ícones padrões de cada item.
- o **Mostrar ícones padrão na aba** : Caso seja marcado como "sim", esta opção mostra os ícones padrões de cada aba.
- o **Aplicação Default** : Selecione a aplicação padrão que será aberta assim que o menu for iniciado.
- o **Mostrar aplicação inicial como aba** : Permite mostrar a aplicação inicial dentro de uma aba.

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Itens do Menu

Configuração dos itens do menu

Nesta tela o usuário estrutura o menu, indicando quais as aplicações serão chamadas. Apresenta os seguintes atributos, que devem ser preenchidos pelo usuário:

CONFIGURAÇÃO DO MENU

Propriedades

ID

Label

Link

Hint

Ícone

Ícone aba ativa

Ícone aba inativa

Target

Esta janela

Marca / Desmarca Todos

Interface Configuração do Menu.

- abel** : Título da Aplicação que aparecerá no menu.
- ink** : nome da aplicação. O usuário pode clicar no botão de pesquisa para selecionar a aplicação.
- cone** : preencher o nome da imagem que será apresentada como ícone ao lado do label da aplicação no menu. O usuário poderá clicar no botão de pesquisa para selecionar a imagem desejada. Campo opcional.
- int** : digitar um texto descritivo da aplicação que auxilie a identificação pelo usuário. Campo opcional.
- arget** : define como será apresentada a aplicação no menu, podendo ser: mesma janela ou outra janela.

Recursos para criação do menu

- nsereir item** : serve para que usuário inclua a aplicação no menu.
- nsereir Sub-Item** : permite a inclusão de sub-item no menu.
- tualizar** : para alterar um item ou sub-item do menu.
- emover** : remove um item do menu. Selecionar o item ou sub-item, e em seguida, clicar no botão remover.
- impar item** : limpa o quadro de atributos.
- impar Menu** : exclui todos os itens e sub-itens do menu.
- mportar Aplicações** : permite incluir diversas aplicações de uma só vez para o menu.

Realizando a importação das aplicações

A importação de aplicações é bastante fácil e rápida. Serve para que o usuário selecione numa lista as aplicações que deseja inserir no menu. Uma vez feita a seleção das aplicações, basta estruturar os níveis do menu, utilizando os botões

| Dashboard_manual | | | | |
|---|-----------|----------------|-----------|--|
| Aplicação | Diretório | Dt. Criação | Descrição | |
| ☐ blank | root | 30/03/17 19:02 | | |
| ☐ calendar_calendar | root | 30/03/17 19:03 | | |
| ☐ chart_orders | root | 30/03/17 19:01 | | |
| ☐ control | root | 30/03/17 19:01 | | |
| ☐ dashboard | root | 27/03/17 16:00 | | |
| ☐ form_artista | root | 27/03/17 19:59 | | |
| ☐ form_cds | root | 27/03/17 19:40 | | |
| ☐ form_orders | root | 29/03/17 15:38 | | |
| ☐ form_orderstatus | root | 30/03/17 15:10 | | |
| ☐ form_usuarios | root | 27/03/17 16:43 | | |
| ☐ grid_artista | root | 27/03/17 19:59 | | |
| ☐ grid_orders | root | 29/03/17 17:01 | | |
| ☐ grid_usuarios | root | 27/03/17 16:43 | | |
| ☐ pdfreport_orders | root | 30/03/17 19:02 | | |
| ☐ search_orders | root | 30/03/17 19:01 | | |
| ☐ tabs | root | 30/03/17 19:02 | | |
| ☐ treemenu | root | 30/03/17 19:00 | | |

Importar Cancelar

Interface Importação de Aplicação.

Após importar a aplicação, a propriedade link receberá o nome da aplicação o qual aquele label se referencia. Veja imagem abaixo.

CONFIGURAÇÃO DO MENU

Propriedades

ID (item_1)

Label

Item 1

Link

form_orders

Hint

Ícone

Ícone aba ativa

Ícone aba inativa

Tema

ScriptCase

Vertical e horizontal

Android/Orange

Android/Dark

Android/Blue

Android/Orange

Mac/Black

Mac/Blue

Scriptcase/ScriptCase4_Sunny

Scriptcase/ScriptCase4_Olive

Scriptcase/LightGray

Scriptcase/ScriptCase3_Green

Scriptcase/LightBrown

Scriptcase/ScriptCase4_Mone

Interface importação de Aplicação.

Links Relacionados

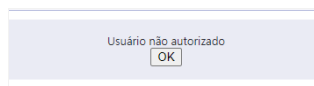
Vídeo Relacionado

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|--|
| <input type="text" value="Dados inválidos"/> |
|--|

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeo Relacionado ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | unsize-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *; |
| Permissions-policy | fullscreen=(), geolocation=() |
| Content-Security-Policy | default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none' |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

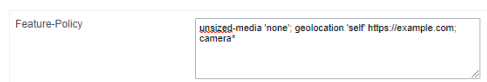
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

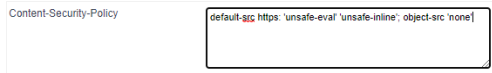
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solições AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído por `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

- Links Relacionados
- Video Relacionado

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if (!isset(\$_GET['lang']) || empty(\$_GET['lang'])) {
 sc_redir(app_x.php); }

onExecute

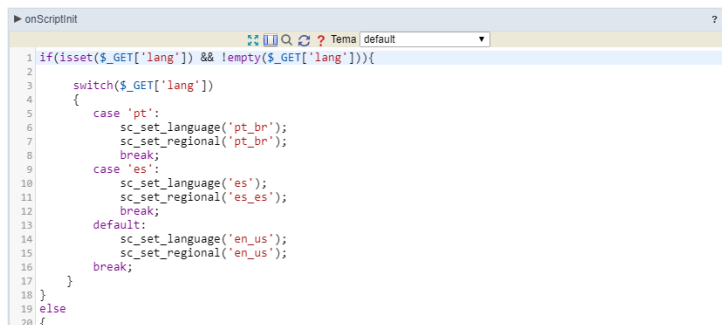
Este evento ocorre no momento em que um item no menu é executado ou uma aplicação é escolhida.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

Editor de Código

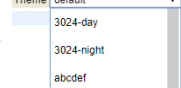
O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])) {
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {
  
```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalho estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

▲ RODAPÉ

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--------------------------|
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <div></div> |
| ROD_LIN1_COL2 | <div></div> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **Exibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **variáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes
 - o **campo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - o **data** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser acessado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - o **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher imagem**” e clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
 - o **valor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Aplicação

Configuração

| Configuração | |
|----------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Código da Aplicação | menu (9.05.0003) |
| Conexão | conn_mysql |
| Idioma | Português (Brasil) |
| Edição por Projeto | ☒ |
| Localização em Sessão | ☒ |
| Charset | |
| Esquemas em Sessão | ☒ |
| Pasta | +/- menu |
| Descrição | Menu principal do sistema |
| Ícones Extras da Aplicação |  |
| HelpCase Link | WebHelp |

Código da Aplicação

Informa o nome atual da aplicação e a versão em que foi criada.

| | |
|---------------------|----------------------------|
| Código da Aplicação | app_scriptcase (9.06.0006) |
|---------------------|----------------------------|

Idioma

Define um idioma específico para a aplicação, sobrepondo o idioma padrão definido no projeto. Caso nenhum idioma esteja selecionado a aplicação herdará o idioma padrão do projeto.

Os idiomas listados na opção são definidos nas propriedades do projeto

Edição por Projeto

Ao desativar esta opção, apenas o usuário criador da aplicação terá acesso às suas configurações.

Nenhum outro usuário do projeto terá acesso à aplicação, nem mesmo o admin.

Por exemplo, na imagem abaixo, a aplicação do tipo menu está com a opção edição por projeto desativada, impedindo o acesso às configurações da aplicação.

| | | | | |
|---|----------------|-------------------------|-------------------------|-------|
|  | form_customers | Clique aqui para editar | Clique aqui para editar | admin |
|  | menu | Clique aqui para editar | Clique aqui para editar | admin |

Localização em Sessão

Define se o idioma das aplicações serão armazenados

Charset

Define um charset específico para a aplicação.

Caso nenhum valor esteja selecionado, a aplicação herda o charset padrão do projeto.

O ideal é que esta opção de charset, dentro das configurações da aplicação, esteja sem um valor definido. A utilização diferente do charset da sua base podem causar problemas ao salvar as informações em suas tabelas.

Esquemas em Sessão

Quando ativa, esta opção permite que o tema armazenado na sessão seja utilizado pela aplicação.

Por exemplo, ao selecionar o tema x no login, todas as aplicações do projeto irão utilizar o tema selecionada.

Caso a opção esteja desmarcada, a aplicação permanece com seu tema original.

Pasta

Pasta onde a aplicação está armazenada no [Projeto Explorer](#).

Descrição

Exibe a descrição da aplicação.

É possível editar ou adicionar uma descrição também na interface do [Projeto Explorer](#).

Ícones Extras da Aplicação

Armazena as imagens que serão utilizadas na aplicação por meio de códigos nos eventos, fazendo com que estas imagens sejam enviadas junto com a aplicação no momento da publicação.

Apenas as imagens utilizadas em códigos, como na criação de um menu dinâmico com ícones ou na criação de um boleto utilizando uma blank, precisam ser adicionadas.

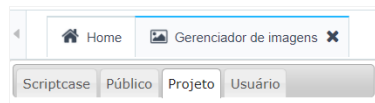
Imagens adicionadas em campos do tipo Imagem HTML ou no cabeçalho da aplicação, por exemplo, já são enviadas junto das aplicações.

As imagens adicionadas serão armazenadas neste diretório `../lib/img/`

Como utilizar as imagens

Ao inserir a imagem no gerenciador de imagens seu nome é alterado de acordo com o **escopo** (público, projeto ou usuário) e o **diretório de armazenamento** (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão.

Escopo: Refere-se ao nível de acesso ao arquivo dentro do Scriptcase, no ambiente de desenvolvimento.

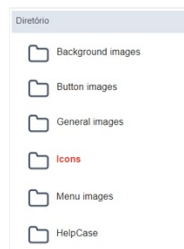


- `criptcase__` - Contem as imagens preexistentes na ferramenta, onde não é possível subir novas imagens.
- `úblico__` - Imagens acessíveis para todos os projetos.
- `rojeto__` - Imagens acessíveis apenas no projeto em que foi inserida.
- `suário__` - Imagens acessíveis apenas para o usuário que fez o upload da imagem.

Cada escopo adiciona um prefixo ao nome da imagem.

- `úblico` - **sys__**NM__
- `rojeto` - **grp__**NM__
- `suário` - **usr__**NM__

Diretório de Armazenamento: Diretório onde a imagem será adicionada. Cada diretório adiciona mais um prefixo ao nome da imagem.



- `ackground images` - **bg__**NM__
- `utton images` - **btn__**NM__
- `eneral images` - **img__**NM__
- `ons` - **ico__**NM__
- `enu images` - **menu_img__**NM__

Dessa forma, uma imagem chamada **001.jpg**, adicionada no escopo público e no diretório ícone receberá o nome **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

HelpCase Link

Associa os arquivos do HelpCase a sua aplicação.

Esta configuração pode ser feita de forma expressa nas configurações do HelpCase, onde é possível alterar esta opção para todas as aplicações do projeto. [Veja como clicando aqui](#).

O botão do HelpCase deve está selecionado na barra de ferramentas, para conseguir acessar a página selecionada.

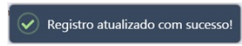
Configurações de Notificações

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Posição do SweetAlert usando Toast | Superior direito ▼ |

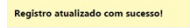
Usar SweetAlert

Ativa o SweetAlert na aplicação, substituindo o “confirm” e “alert” do navegador.

Exemplo de confirm com o SweetAlert Ativado

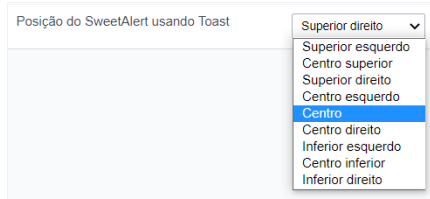


Exemplo de confirm com o SweetAlert Desativado



Posição do SweetAlert usando Toast

Define a posição de exibição da janela da mensagem utilizando o toast.



Converter tipo de menu

Converter Menu para Menu Árvore

Sua Aplicação é do tipo **Menu**, deseja realmente converter para **Menu Árvore**?

Converter

O Scriptcase disponibilisa dois tipos de aplicação de menu, são elas: Menu Árvore e Menu(Horizontal).

Esta ferramenta permite a conversão de uma aplicação de **Menu** para **Menu Árvore** ou de **Menu Árvore** para **Menu**, mantendo as configurações de cabeçalho e itens, bem como os códigos dos eventos.

A conversão do menu altera apenas seu formato, mantendo todas as configurações do aplicativo original

Links Relacionados

Video Relacionado

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div>Por Valor</div> <div>Por Valor</div> <div>Por Referência</div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

☒ ☐ ☐ ☒

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 

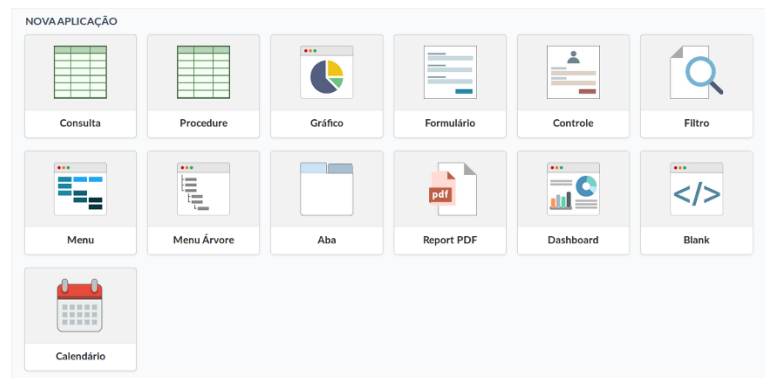
Vídeo Relacionado 

Criando um novo Menu Árvore

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

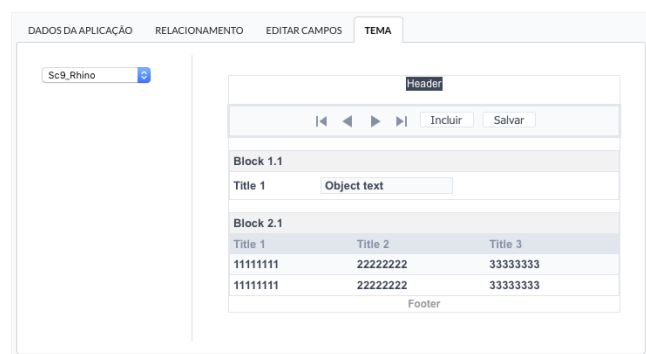
Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



- **ome** - Nome da aplicação que está sendo criada, não pode conter caracteres especiais.
- **ocalização** - Idioma da aplicação que será criada. O idioma padrão do projeto vem selecionado automaticamente.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.



- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita ▾ |

A seguir confira as opções detalhadas.

Otimização Mobile

| Otimização Mobile | |
|----------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Formato do menu | Vertical ▾ |
| Menu mobile | Normal ▾ |
| Esconder o menu | ☒ |
| Estado inicial do menu | Aberto ▾ |
| Flutuar menu | ☒ |
| Esconder menu ao clicar num item | ☒ |
| Esconder ícone do menu | ☒ |

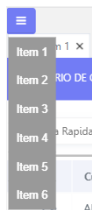
Interface Configuração do menu mobile.

Formato do menu

Define a orientação dos itens do menu quando configurado com o valor **normal** na opção **Menu mobile**.

O menu pode ser exibido de forma vertical ou horizontal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo menu Vertical



Exemplo menu Horizontal



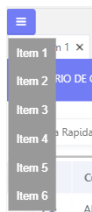
Menu mobile

Define o formato de exibição do menu de duas formas **normal** e **navegation**.

Normal

Menu horizontal padrão ocupando apenas o espaço necessário para a exibição dos itens.

Exemplo de menu normal



Navegation

Este tipo de menu se expande e ocupa a tela inteira, de forma que a navegação se limite a apenas as opções dispostas dentro do item selecionado.

Exemplo de menu Navigation

| SAMPLE | |
|--------|---|
| Item 1 | ➤ |
| Item 4 | ➤ |
| Item 5 | ➤ |
| Item 6 | ➤ |

Esconder o menu

Define se o menu poderá ser recolhido ou permanecerá fixo na tela.

Quando **habilitada**, este recurso possibilita que o usuário final esconda o menu. Caso o desenvolvedor opte por **desabilitar esta opção**, os itens do menu permanecerão exibidos na tela.

O comportamento da opção de esconder o menu é definido nas opções detalhadas abaixo, que são habilitadas apenas ao ativar o recurso de esconder o menu.

Estado inicial do menu

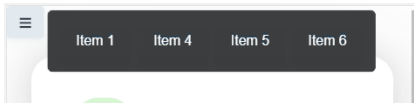
Disponível apenas quando a função **Esconder o menu** está habilitada, essa configuração define o estado inicial do menu.

As opções são **Aberto** e **Esconder**.

Aberto

Ao selecionar este valor, os itens do menu são exibidos já no acesso inicial à aplicação, sem a necessidade de clicar no botão para expandir o menu.

Exemplo do menu iniciando aberto



Esconder

Nesta opção os itens do menu não serão exibidos na carga inicial da aplicação, sendo necessário criar no botão de expandir o menu para realizar a navegação.

Exemplo do menu iniciando fechado



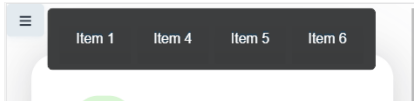
Flutuar menu

Define a forma de abertura dos itens em relação a aplicação.

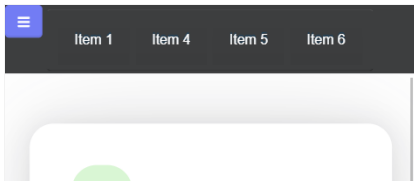
Quando habilitado, os itens serão exibidos de forma flutuante sobrepondo a aplicação sem alterar sua exibição.

Quando desabilitado, os itens serão abertos juntos a aplicação, ocupando espaço e afastando-a durante o período que estiver aberto.

Exemplo com a opção habilitada



Exemplo com a opção desabilitada



Esconder menu ao clicar num item

Este recurso permite que os itens do menu sejam recolhidos ao clicar em um dos itens para abertura de uma aplicação.

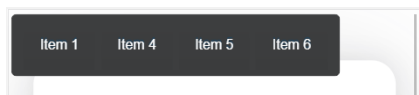
Esconder ícone do menu

Define se o botão de ocultar o menu estará sempre visível.

Esta opção está disponível apenas se o **Esconder menu ao clicar num item** estiver habilitado.

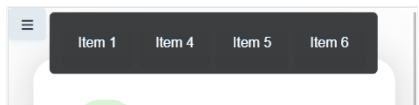
Habilitada

Neste caso, o botão de esconder menu também irá ser escondido quando acionado, retornado à exibição assim que um item for acionado para abertura de uma aplicação.



Desabilitada

Neste caso, o botão de esconder o menu sempre estará visível, até quando os itens estiverem sendo exibidos.



Configuração

Através destes atributos podemos definir a configuração geral da Aplicação de Filtro(Alinhamento, Largura da Aplicação, Condições do Filtro, etc).

| Configuração do Filtro | |
|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Condição de Filtro | AND |
| Exibir Condição | ☒ |
| Alinhamento Horizontal | Centralizado |
| Alinhamento Vertical | Centralizado |
| URL amigável | search |
| Margens | <div>Acima</div> <div>baixo</div> <div>direita</div> <div>esquerda</div> |
| Manter Valores | ☒ |
| Preservar colunas e ordenação | ☒ |
| Largura da Tabela | 80 |
| Unidade da Largura da Tabela | Porcentagem |
| Usar Iframe | ☐ |
| Estado Inicial | ☐ |
| Altura do Iframe | 1500 |
| Diferenciar letras maiúsculas/minúsculas | ☒ |
| Usar autocomplete nos campos. | Definido por campo |

Interface Configuração do Filtro.

- **ondição do Filtro** : Permite selecionar o comando SQL "AND" (e) ou " OR " (ou) para definir os critérios de pesquisa a serem utilizados;
- **linhamento horizontal** : Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).
- **linhamento Vertical** : Permite definir o alinhamento vertical inicial da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).
- **RL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pelo aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -,_. Esta opção também pode ser alterada na tela ir lista de aplicativos.
- **argens** : Permite definir o posicionamento(margens) do form de filtro;
- **anter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna a tela de filtro.
- **reservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- **argura da tabela** : Permite definir a largura HTML do form de filtro;
- **nidade de Largura da tabela** : Permite definir a unidade de largura HTML do form de filtro;
- **sar Iframe** : Quando Ativado exibe a tela de filtro e os resultados da pesquisa na mesma janela do browser, em dois FRAMES, um acima do outro. O Formulário de Filtro e a consulta integram uma única página.
- **stado Inicial** : Quando ativado exibe inicialmente a tela do filtro juntamente com a grid dentro do iframe posicionado abaixo da tela de filtro , quando desativado exibe inicialmente apenas tela do filtro. Esta opção esta associada
- **ltura do iframe** : Altura em pixels do iframe onde serão exibidos os dados recuperados pelo filtro. Esta opção esta associada a "Usar Iframe".
- **ase Sensitive** : Considera Case Sensitive.
- **sar autocomplete nos campos** :
 - **im** : Habilita a opção de autocomplete em todos os campos da aplicação.
 - **ão** : Desabilita a opção de autocomplete em todos os campos da aplicação.
 - **efinido por campo** : Permite definir a funcionalidade de autocomplete individualmente nos campos da aplicação.

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Filtro Avançado

Campos do Filtro

CAMPOS DO FILTRO

Escolha os campos que serão exibidos.

Left list: orderid, customerid, status, order_date, tax1, tax2, total

Right list: grid_orders, orderid, customerid, status, order_date

Buttons: Salvar, Restaurar

Campos Obrigatórios

Define quais campos da aplicação serão de preenchimento obrigatório.

CAMPOS OBRIGATÓRIOS

Escolha os campos que são obrigatórios.

Fields: ☐ orderid, ☐ customerid, ☒ status, ☐ order_date, ☐ tax1, ☐ tax2

Buttons: ☒ ☐

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|--------------------------|---|
| Posição do Marcador | Direita | Posicionamento do marcador em relação ao label dos campos obrigatórios. |
| Exibir mensagem | ☐ | Mensagem informativa para os campos obrigatórios. |

Na aplicação gerada é exibido um marcador ao lado do campo e é gerada uma crítica caso não seja atribuído nenhum valor.

EXIBIÇÃO

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--------------------------|
| Posição do Marcador | Direita |
| Exibir mensagem | ☐ |

Interface de configuração do posicionamento do marcador.

- osição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- ostrear mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Condições do filtro

CONFIGURAÇÃO DO FILTRO

Click no campo que faz parte do filtro e no Combobox da direita selecione para ativar ou desativar uma opção do filtro.

Left list: orderid, customerid, status, order_date, tax1, tax2, total

Right list: *Maior que, *Menor que, *Exatamente igual, *Entre dois valores, .Início igual, .Contém, .Diferente, .Não Contém, .Maior igual, .Menor igual, .Entra vários valores, .Vazio

Buttons: Liga/Desliga, Todos, Nenhum

Interface Configuração do Filtro.

Nesta interface podemos configurar quais as condições de filtragem (SQL) para cada campo que faz parte do filtro, no combo da esquerda é exibido o campo. No Combobox a direita ficam as opções de filtro relacionadas ao campo, para desejada (Exatamente igual, Início igual, Qualquer parte e etc) e no botão Liga / Desliga. As setas a direita servem para alterar a ordem dos campos.

Para campo do tipo Data você pode definir condições especiais de pesquisa, acessando diretamente o campo e editando a guia de edição Condições Especiais.

Abaixo e ao lado da lista existem os botões padrão das demais listas descritas:

- otão Liga/Desliga** : Ativa ou desativa o campo ou opção selecionado.

- **otão Todos** : Marca todos os campos ou opções.
- **enhum** : Demarca todos os campos ou opções.

Barra de ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, fur por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposiç

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Moblie", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.

Barra de Ferramentas do Filtro

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

Desktop

Mobile

Barra de ferramentas superior

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Esquerda

Centro

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas inferior

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Esquerda

Centro

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Usar botões em linha

Esta opção permite o alinhamento dos botões ao lado dos campos.

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Botões inline

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Botões Inline

Filtrar

Limpar

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.

Filtrar:

Executa a aplicação de filtro.

Limpar:

Limpa os campos do filtro.

Editar:

Habilita a opção de **Salvar Etiqueta**.

Sair:

Sai da aplicação.

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Idiomas:

Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

Esquemas:

Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

HelpCase:

Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.

Separador:

_____ : Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Use Botões em linha:

Permite o alinhamento dos botões do filtro ao lado dos campos.

Botões inline:

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões:

Configurações dos botões

| Botão | Label | Hint |
|---------|-------|------|
| Filtrar | | |
| Limpar | | |
| Editar | | |
| Sair | | |

Posição dos botões em linha

Direita

Esta opção posiciona os botões em linha à direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas

4

Esta opção define se os botões serão posicionados lado a lado em linha ou distribuídos em colunas.

Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execução.

Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | <div><div></div></div> | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | <div>SC_DefaultHotkeys</div> | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar “+”:

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferência de atalhos de teclado selecionada.

Salvar Filtro

Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesquisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas. Com essas características é usuário.

Interface de Salvar Filtro.

Interface de Salvar Filtro.

Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar etiqueta em uma aplicação de pesquisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Um nome pode ser definido, com essas características usuário.

▲
▼
Orderid: maior que 10.250
×
+ Adicionar filtro
Editar
×

Interface de Etiqueta Filtro.

Salvar Filtro

Cancelar

Salvar

Interface de Etiqueta Nome.

Configuração dos Blocos

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. N chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

CONFIGURAÇÃO DOS BLOCOS

?

Edite a configuração dos blocos.

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | |

Criar Novo Bloco

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- rganização e Mudança de posição dos Blocos
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.
- Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrastá-lo até

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| | | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | | Organização | |
|-------|--------------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | Bloco não exibidos | | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- o **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
 - o **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
 - o **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
 - o **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
 - o **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.
- nclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão **Criar Novo Bloco**. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

Criar

Interface de criação dos blocos da aplicação

- o **ome** : Nome do bloco.
- o **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

EDIÇÃO DOS BLOCOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="top"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Proximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value=""/> | Espacamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- o **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
 - o **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
 - o **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
 - o **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
 - o **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.
- nclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão **Criar Novo Bloco**. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Form titled "Criar Novo Bloco" with two input fields: "NOME" and "LABEL". Below the fields is a blue button labeled "Criar".

Interface de criação dos blocos da aplicação

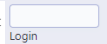
- o **ome** : Nome do bloco.
- o **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

| EDIÇÃO DOS BLOCOS | | |
|------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value=""/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value=""/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value=""/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value=""/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value=""/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value=""/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value=""/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.

- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **o Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input 
 - **cima** - Posiciona a label acima do input 
 - **baixo** - Posiciona a label abaixo do input 
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre out

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valor

▲ CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

Modelo para o Cabeçalho

Fiat

Nome do modelo usado para compor o cabeçalho da aplicação.

Modelo para o Rodapé

Light

Nome do modelo usado para compor o rodapé da aplicação.

Botão

Use botões diferentes do que o que foi definido no esquema de cores.

Temas

Sc9_Rhino

Use temas diferentes do que foi definido para o esquema de cores

☐ Atualizar também o tema do filtro

Cabeçalho

|◀◀▶▶|

Sair

xxxxxx

yyyyy

| Nome | Tipo | Turmas | País |
|--------------|------|--------|------|
| ▶ ▲ Bloco 1 | | | |
| 1.1 | 1.2 | 1.4 | 1.5 |
| 2.1 | 2.2 | 2.4 | 2.5 |
| Sub-Total 4 | | | |
| ▶ ▲ Bloco 2 | | | |
| 3.1 | 3.2 | 3.4 | 3.5 |
| 4.1 | 4.2 | 4.4 | 4.5 |
| 5.1 | 5.2 | 5.4 | 5.5 |
| 6.1 | 6.2 | 6.4 | 6.5 |
| Sub-Total 20 | | | |

Configuração de visualização de temas da aplicação

- onfiguração de visualização
 - **odelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
 - **odelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
 - **otão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
 - **emas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores, fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteúdos variáveis que farão parte do cabeçalho.

▲ CABEÇALHO

ATRIBUTO

VALOR

Exibe Cabeçalho

☒

Título da Consulta

(lang_othr_chart_00) - appointments

☒ Sincronizar outros títulos da aplicação.

Variáveis do Cabeçalho

SC_HEADER

Título

SC_VALUE

Data

?

Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **ítulo da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **ariáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos exist
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho
 - **ítulo** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no “ **Título do Filtro**”.
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá s lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.

- **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher i** servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**” 
- **alor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Rodapé

| ▲ RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <input type="text"/> |
| ROD_LIN1_COL2 | <input type="text"/> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **ariáveis de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo “ **Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo “ **Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser lado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - **imagem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ **Escolher i** servidor clique em “**Fazer upload de uma imagem**”.
 - **alor** : Quando selecionado o tipo “ **Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e “ **Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

SQL

Configuração do SQL

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------------------|--|--|
| Comando SQL | <pre>SELECT appointments_id, staff_id, customers_id, price, additional_charges, discount, total_price, appointment_start_date, appointment_start_time,</pre> | |
| Limit | <input type="text"/> | Define a quantidade de registros a ser recuperado do SQL. |
| Preparação SQL | <input type="text"/> | |
| Conexão | conn_mysql | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Usar Mensagem Personalizada | ☐ | Usar mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Mensagem de Registro Inexistente | <input type="text"/> | Texto da mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Nome da Fonte | <input type="text"/> Aa | Nome da fonte da mensagem de erro. |
| Tamanho da Fonte | 12 | Tamanho da fonte da mensagem de erro. |
| Cor da Fonte | #000000 | Cor da fonte da mensagem de erro. |
| Variável para Tabela | <input type="text"/>
<input type="text"/> | Nome da variável para substituição do nome da tabela. Informe também a parte do nome da tabela que será substituída pelo valor da variável. |
| Variável para Campos | <div> <div>Variável</div> <div>appointments_id</div> </div> | Variáveis para substituição do nome de campos da aplicação. Para cada campo a ser definido dinamicamente, informe o nome da variável que contém o novo valor e o campo que será substituído. |
| Case Sensitive | ☒ | Considerar Case Sensitive |

Configuração de SQL da consulta

- Comando SQL** Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
- Limit** Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
- Preparação SQL** É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
- Conexão** Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
- Usar mensagem personalizada** Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
- Mensagem de registro inexistente** Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
- Nome da fonte** Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Cor da fonte** Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Variável para tabela** Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

[Links Relacionados](#)

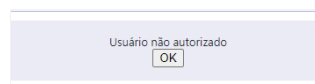
[Vídeo Relacionado](#)

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☐ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |
| Habilitar CSRF | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

Habilitar CSRF

Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque "Cross-Site Request Forgery".

Links Relacionados

Video Relacionado

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeo Relacionado ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <code>unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *';</code> |
| Permissions-policy | <code>fullscreen=(), geolocation=()</code> |
| Content-Security-Policy | <code>default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</code> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site podem invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utilizada.
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vulnerabilidades de upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

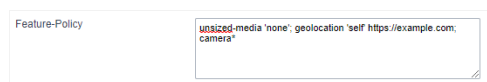
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

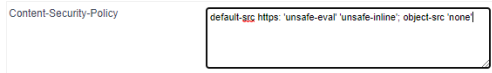
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

```
default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';
```

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável fazer diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

```
default-src 'self' cdn.example.com;
```

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Captcha

Captcha

- **sar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **ão** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **aptcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

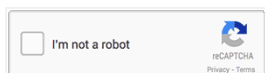
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|---|---|
| Usar Captcha | ☐ Captcha | Define se a aplicação terá suporte a Captcha. |
| Quantidade | <input type="text" value="4"/> | Quantidade de Caracteres. |
| Lista | <input type="text" value="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"/> | Lista de Caracteres. |
| Label | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_lbel}"/> | Mensagem exibida para o Captcha. |
| Mensagem de Erro | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_errm}"/> | Mensagem de erro do Captcha. |
| Altura | <input type="text" value="65"/> | Altura da imagem em pixel. |
| Largura | <input type="text" value="175"/> | Largura da imagem em pixel. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do captcha. |
| Recarregar | ☐ | Insere botão para recarregar Captcha. |
| Seleccione layout: ☒  Label ☐ Label  | | |

- **uantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **ista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **abel** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **ensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **ltura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **argura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **ecarregar** : Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **eleccione Layout** : Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam util

- **xemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- ara obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: <https://www.google.com/recaptcha/admin#list>. A página abaixo será exibida:

![[Página inicial API ReCaptcha do Google]]google_recaptcha_api_ini]

- o **abel**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
- o **hooose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
- o **omains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

Após isto, devemos aceitar os termos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informações de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

![[Chave de API e Secret Key reCAPTCHA]]google_recaptcha_keys]

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------|-------------------------------------|
| Usar Captcha | ☐ Recaptcha |
| Chave do Site | <input type="text"/> |
| Secret Key | <input type="text"/> |
| Tema | <input type="text" value="light"/> |
| Tipo | <input type="text" value="Áudio"/> |
| Tamanho | <input type="text" value="Normal"/> |
| Posição | <input type="text" value="Centro"/> |

- **have do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
 - o **ight** :

![[Tema do reCAPTCHA light]]google_recaptcha_light]
 - o **ark** :

![[Tema do reCAPTCHA dark]]google_recaptcha_dark]
- **ipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
 - o **udio**:

![[Tipo do reCAPTCHA Áudio]]recaptcha_audio]

- **imagem:**
![[Tipo do reCAPTCHA Imagem]][recaptcha_imagem]
- **amanho** : Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
 - **ormal** :
![[Tamanho do reCAPTCHA Normal]][recaptcha_normal]
 - **ompacto**:
![[Tamanho do reCAPTCHA Compacto]][recaptcha_compacto]
- **osição** : Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
 - **squerda**: Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
 - **entro**: Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
 - **ireita** : Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../../assets/ima
[google_recaptcha_dark]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/
../../../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

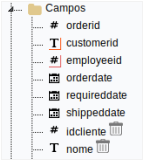
Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

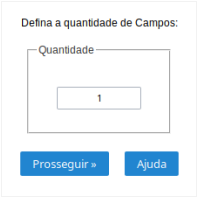
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

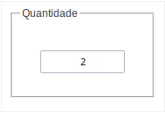
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode definir a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure imediatamente o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



| | |
|-------|---|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares em vez de utilizarmos termos originados no sistema. |

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeo Relacionado |

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápidas inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.

| Configuração Geral: nomevendedor | |
|----------------------------------|------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto ▼ |
| Label Filtro | Nome do Vendedor |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Tamanho Máximo | 50 |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label Filtro

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

| | |
|------------------|--------------------|
| Nome do Vendedor | Informe o vendedor |
|------------------|--------------------|

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte ▼ |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serão exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Formulário de configuração de estilo CSS:

- Fonte:
- Tamanho da Fonte:
- Cor da Fonte:
- Cor de Fundo:
- Negrito:
- Sublinhado:
- Estilo de borda:
- Collapse:
- Tamanho da Borda:
- Cor da Borda:
- Alinhamento Horizontal:
- Alinhamento Vertical:
- Largura: px
- Altura: px

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| Fontes: Mono |
|-----------------------------------|
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizando a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizando a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores - - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores - - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores determinadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div><div></div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div><div>Hint</div></div> | Forma de exibição do help. |

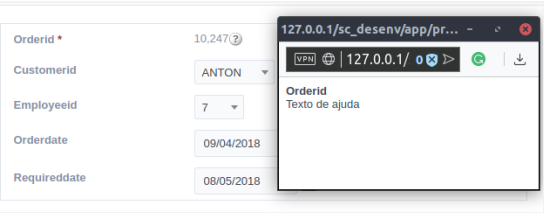
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação

| Configuração Geral: Idvendedor | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número |
| Label Filtro | Idvendedor |
| Marca d'água | |
| Usar slider | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 11 |
| Tamanho Máximo | 11 |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

Nome do Vendedor

Informe o vendedor

Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Use autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serão exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☐ |
| Agrupamento | ☒ Ponto ☐ Virgula ☐ Nenhum |
| Aceitar | Somente Positivo |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração da Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

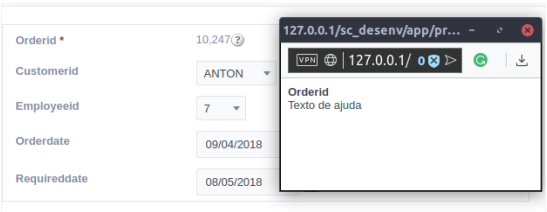
| CONFIGURAÇÃO DA AJUDA | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Pop-Up | Forma de exibição do help. |

Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

Orderid *

10.247

Texto de ajuda

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Decimal

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Decimal | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulador | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obriga caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menci máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 1234 - 5678 | | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de selecção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serão exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value=""/> | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="2"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extenso | ☒ | Exibir o valor do campo por extenso. |
| Tamanho da Linha | <input type="text" value="0"/> | Tamanho da linha do valor por extenso. |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo
- **grupamento** : Define qual caractere será usado para a separação de milhar.
- **eparador Decimal** : Define qual caractere será usado para a separação decimal.
- **inal negativo** : Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos.
- **ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125.500.
- **xibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- **amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(*CSS das Aplicações (Temas)*) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

CONFIGURAÇÃO DA AJUDA

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------|-------------|------------------------------|
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Pop-Up | Forma de exibição do help. |

Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.

Orderid *

10.247

Customerid

ANTON

Employeeid

7

Orderdate

09/04/2018

Requireddate

08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...

Orderid
Texto de ajuda

Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.

Texto de ajuda

10.247

Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.

Orderid *

10.247

Texto de ajuda

Links Relacionados

Video Relacionado

Moeda

Configuração Geral

| Configuração Geral: real | |
|--------------------------|--------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Moeda |
| Label Filtro | Valor |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Número |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serão exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☐ |
| Qtd. Decimais | <input type="text" value="0"/> |
| Agrupamento | ☒ Ponto ☐ Virgula ☐ Nenhum |
| Separador Decimal | ☐ Ponto ☒ Virgula |
| Aceitar | <input type="text" value="Somente Positivo"/> |

- **usar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **td. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **agrupamento** : Separador de agrupamento.
- **separador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **aceitar** : Tipo de valor aceito.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|-----------------|
| Cor da Fonte: | HSL(0,100%,50%) |
| Cor de Fundo: | HSL(0,100%,50%) |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Este recurso permite que seja documentado instruções para utilização da aplicação gerada, isto é, ajuda ao Usuário final a entender melhor as Regras de Negócio do Sistema e a melhor maneira de operar o Sistema.

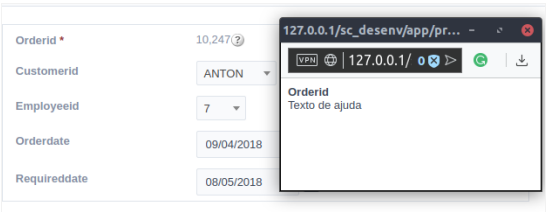
| CONFIGURAÇÃO DA AJUDA | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Pop-Up | Forma de exibição do help. |

Descreva Ajuda:

Permite a inclusão de um texto que será apresentado quando o usuário posicionar o mouse sobre o campo.

Tipo do Help

Popup: Ao escolher o tipo popup, será exibido o ícone de ajuda ao lado do campo; que ao ser clicado, exibirá o que foi informado no atributo Descreva Ajuda.



Hint: Ao passar o cursor do mouse sobre o campo, aparecerá a ajuda descrita no campo Descreva Ajuda.



Texto : Ao lado do campo aparecerá o texto contendo a ajuda que foi descrita no campo Descreva Ajuda.



| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Data

Configurações Gerais

| Configuração Geral: data_sc | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data |
| Label Filtro | data_sc |
| Usar o mesmo label da Grid | ☒ |
| Marca d'agua | 00/00/0000 |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Data |

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- **sar Label da Grid** : Esta opção quando ativada, permite utilizar o título do campo que está configurado na grid, neste caso a opção label filtro não pode ser utilizada.
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| CONFIGURAÇÃO DO FILTRO | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Posição entre valores | Abaixo |
| Texto entre valores | |
| Exibir Condição | ☒ |

- **sar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **eparador de data** : Símbolo separador de data.
- **ostrar** : Tipo de exibição do campo.
- **ormato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- **sar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
 - **no como Combo** : Usar ano como combo.
 - **no Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
 - **no atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- **xibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.
- **xibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
 - **ovo Calendário** : Exibe um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
 - **imite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
 - **xibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
 - **eses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
 - **ostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Exibir Condição | ☒ |

- **exto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais

| CONDIÇÕES ESPECIAIS | | |
|---|-------------------|-------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Opção | Normais/Especiais | Define as condições de filtro |
| <div> <div> Liga/Desliga
 Todos
 Nenhum </div> <div> .Todo o Período
 .Hoje
 .Ontem
 .Últimos 7 dias
 .Semana passada(seg-dom)
 .Última semana comercial(seg-sex)
 .Este mês
 .Último mês
 .Amanhã
 .Próxima semana (seg-sex) </div> </div> | | |

- **odo o período** : Busca período.
- **oje** : Pesquisa na data de hoje.
- **ntem** : Pesquisa na data de ontem.
- **ltimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).
- **ste mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **o mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo. Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Orderid *

10.247(?)

Customerid

ANTON

Employeeid

7

Orderdate

09/04/2018

Requireddate

08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...

Orderid
Texto de ajuda

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

Texto de ajuda

10.247(?)

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um ao lado do campo.

Orderid *

10.247

Texto de ajuda

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Hora

Configuração Geral

| Configuração Geral: horário | |
|-----------------------------|---------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Hora |
| Label Filtro | horario |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Data |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Separador de hora | : | Símbolo separador de hora. |
| Exibição | hh:mm:ss | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |
| Exibir Formato | ☒ | Exibir o formato do campo na célula de dados. |

- **sar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **eparador de hora** : Símbolo separador de hora.
- **xibição** : Tipo de exibição do campo.
- **ormato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Exibir Condição | ☒ |

- **exto entre valores** :Texto que aparecerá entre os valores.
- **xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o `#000000` representa a cor preta e o `#ffffff` representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).
Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---------------------------|
| Cor da Fonte: | <code>rgb(255,0,0)</code> |
| Cor de Fundo: | <code>rgb(255,0,0)</code> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|------------------------------|
| Cor da Fonte: | <code>HSL(0,100%,50%)</code> |
| Cor de Fundo: | <code>HSL(0,100%,50%)</code> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Video Relacionado ▶ |

Data e Hora

Data e Hora

| Configuração Geral: datetime | |
|------------------------------|-------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data e Hora |
| Label Filtro | datetime |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Data |

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo; se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- arca d'agua** : Exibe uma marca d'agua no campo.
- uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☐ |
| Separador de data | / |
| Separador de hora | : |
| Exibição | dd/mm/yyyy hh:mm:ss |
| Formato Interno | |
| Exibir Formato | ☐ |
| Exibir Calendário | ☐ |

- sar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- eparador de data** : Símbolo separador de data.
- eparador de hora** : Símbolo separador de hora.
- ostrar** : Tipo de exibição do campo.
- ormato Interno** : Formato de armazenamento do campo no banco de dados.
- sar ComboBox** : Usar combobox para exibição do campo.
 - no como Combo** : Usar ano como combo.
 - no Inicial** : Primeiro ano que será exibido no combo.
 - no atual +** : Exibe o ano atual mais a quantidade de anos informados.
- xibir Formato** : Exibe formato do mês por extenso.
- xibir Calendário** : Exibe um calendário para a escolha da data.
 - ovo Calendário** : Exibie um novo calendário com jquery ou o calendário em seu formato antigo.
 - imite de Anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
 - xibir número da semana** : Exibe o número da semana na aplicação.
 - eses adicionais** : Exibe os meses adicionais no calendário.
 - ostar Combo ano e mês** : Exibe combo ano e mês no calendário.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | (lang_srch_between_values) |
| Exibir Condição | ☒ |

- exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Condições Especiais

| CONDIÇÕES ESPECIAIS | | |
|---|-------------------|-------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Opção | Normais/Especiais | Define as condições de filtro |
| <div> <div> Liga/Desliga
 Todos
 Nenhum </div> <div> .Todo o Período
 .Hoje
 .Ontem
 .Últimos 7 dias
 .Semana passada(seg-dom)
 .Última semana comercial(seg-sex)
 .Este mês
 .Último mês
 .Amanhã
 .Próxima semana (seg-sex) </div> </div> | | |

- odo o período** : Busca período.
- oje** : Pesquisa na data de hoje.
- ntem** : Pesquisa na data de ontem.
- ltimos 7 dias** : Pesquisa últimos 7 dias. Ex: ((21/12/2017 27/12/2017).

- **ste mês** : Pesquisa do começo mês corrente até o dia atual.
- **o mês passado** : Pesquisa no mês passado.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(*CSS das Aplicações (Temas)*) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

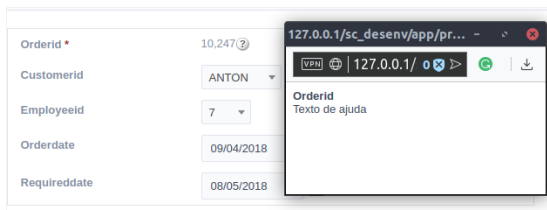
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

CPF

Configuração Geral

| Configuração Geral: cpf | |
|--------------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF |
| Label Filtro | cpf |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores determinadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

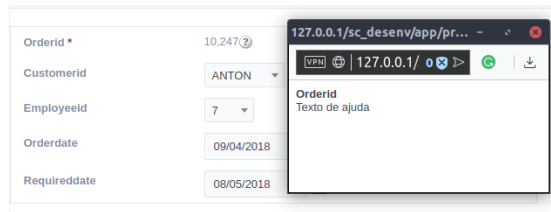
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

CNPJ

Configuração Geral

| Configuração Geral: cnpj | |
|--------------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CNPJ |
| Label Filtro | cnpj |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serão exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores. Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

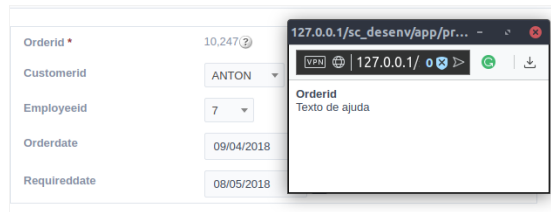
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

CPF e CNPJ

Configurações Gerais

| Configuração Geral: cpf_cnpj | |
|------------------------------|------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ |
| Label Filtro | cpf_cnpj |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- tipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo; se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Usar autocomplete | ☒ |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Quantidade de linhas | 10 |
| Largura | |
| Opções de pesquisa | Qualquer parte |
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_arch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

Usar autocomplete:

O campo se transforma em autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes na base de dados.

Usar Select2

Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.

Quantidade de caracteres

Define a quantidade mínima de caracteres para o início da busca no Select2.

Quantidade de linhas

Define a quantidade de linhas que será mostrada na busca do Select2.

Quantidade de caracteres:

Define a quantidade de caracteres para iniciar a pesquisa.

Quantidade de linhas:

Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa.

Largura:

Define a largura em pixels para a caixa de resultados.

Opções de pesquisa:

Define a validação que será feita para buscar o resultado da pesquisa.

Início igual: Irá trazer os resultados com o início igual ao da busca.

Qualquer parte: Irá trazer os resultados onde existe a busca em qualquer parte do registro.

Final igual: Irá trazer os resultados com o final igual ao da busca.

Posição entre valores:

Define a posição que os objetos serao exibidos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre os valores.

Submeter no Onchange:

Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.

Exibir Condição:

Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | |
| Altura: | |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores determinadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores. Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

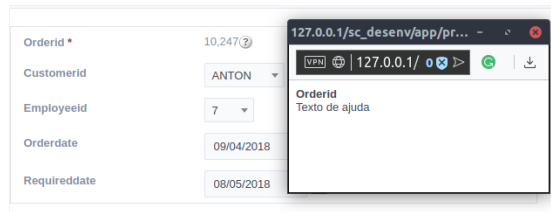
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Select

Configurações Gerais

| Configuração Geral: select | |
|----------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Select |
| Label Filtro | select |
| Marca d'agua | |
| Use Select2 | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido di
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **se Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na caixa de seleção.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | (lang_srch_between_values) |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

- **exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **ubmeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apres forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Antes do Lookup | | Depois do Lookup | |
|------------------|---|------------------|--|
| Nome do Cliente | Antonio Camargo Alcoforado | Nome do Cliente | Antonio Camargo Alcoforado |
| Estado | AL | Estado | <div> <div>Alagoas</div> <div>Selecione o Estado</div> <div>Acre</div> <div>Alagoas</div> <div>Amazonas</div> <div>Paraná</div> <div>Paraná</div> </div> |
| Nome do Contato | Jose Velozo Barbosa | Nome do Contato | |
| Cargo do Contato | Rep Vendas | Cargo do Contato | |
| Tipo de Cliente | ☐ Física ☐ Jurídica | Tipo de Cliente | |
| CPF / CNPJ | 98765432100 | CPF / CNPJ | 98765432100 |

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|---------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utili | |
| Comando Select | Nenhum |
| | Autodetectado |
| | Manual |

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Múltiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.

- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão
- **Altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **Usar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **Valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **Título** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **Criar Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.

o lookup de Edição - Manual

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

LOOKUP DE EDIÇÃO

ATRIBUTO VALOR

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Incluir

Label:

Valor:

Default: ☐ Sim ☐ Não

Altura:

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar Título/Negação: ☐ Sim ☒ Não

Título:

Valor negativo:

☐ Recarregar formulário após alteração do valor

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Usar Checkbox em drop down: ☐

Altura do dropdown:

Interface Lookup de Edição Manual.

- tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
 - mples Valor** :

LOOKUP DE EDIÇÃO

ATRIBUTO VALOR

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Incluir

Label:

Valor:

Default: ☐ Sim ☐ Não

Altura:

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar Título/Negação: ☐ Sim ☒ Não

Título:

Valor negativo:

☐ Recarregar formulário após alteração do valor

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Usar Checkbox em drop down: ☐

Altura do dropdown:

Configuração do lookup de edição Simples Valor

- abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- ltura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.
- últiplos Valores (delimitador)**

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada no formulário delimitador seja ; (ponto e vírgula).

LOOKUP DE EDIÇÃO

ATRIBUTO VALOR

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Incluir

Label:

Valor:

Delimitador:

Altura:

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar Título/Negação: ☐ Sim ☒ Não

Título:

Valor negativo:

☐ Recarregar formulário após alteração do valor

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Usar Checkbox em drop down: ☐

Altura do dropdown:

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.

- **valor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
 - **delimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
 - **altura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Posição)**

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (posição)

- **label** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **valor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **negativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **início** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **tamanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **altura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1 (Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **ltura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

Exibição de lookup com valor original.]

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um "distinct" em sua query SQL.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas a uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS do

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4B58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Colapso: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizando a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores nos

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o #000000 representa a cor preta e o #ffffff representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve estar dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneiras utilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumentar o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

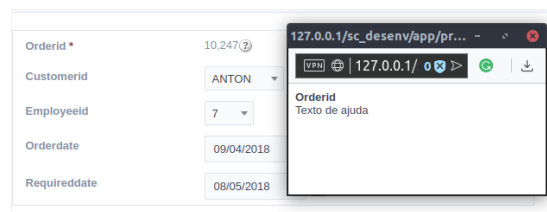
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|----------------------|
| Links Relacionados ↗ |
| Vídeo Relacionado ▶ |

Duplo Select

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|--------------------------|--------------|
| Tipo do Dado | Duplo Select |
| Label Filtro | duplo_select |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- arca d'agua** : Exibe uma marca d'agua no campo.
- uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | [lang_srch_between_values] |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

- exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- ubmeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá

| Antes do Lookup | | Depois do Lookup | |
|-----------------|--------|------------------|---|
| Codigo | 10,248 | Codigo | 10,248 |
| Produtos | 11 | Produtos | <div> <div>Almondegas de Frango</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Queijo de Manteiga do Nordeste</div> <div>Ostra de Galibu</div> <div>Ervilha Bom Sabor</div> <div>Molho Ingles</div> </div> <div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Ostra de Galibu</div> </div> |

Exibição de lookup.

| LOOKUP DE EDIÇÃO | |
|---|---|
| Comando Select | <pre>SELECT productid, shippingid FROM products ORDER BY shippingid</pre> |
| Altura | 7 |
| Delimitador | |
| Recarregar formulário após alteração do valor | ☐ |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Separados por | - |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Edição Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

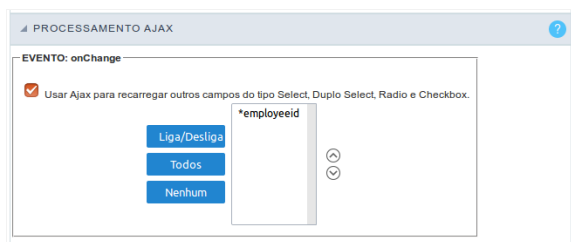
- ltura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .

- xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

| Valor lookup | | Valor original e lookup | |
|--------------------------|-------------------|-------------------------------|------------------------|
| Almondegas de Frango | Queijo de Cabra | 9 - Almondegas de Frango | 11 - Queijo de Cabra |
| Lagosta de Maceio | Lagosta de Maceio | 10 - Lagosta de Maceio | 10 - Lagosta de Maceio |
| Queijo de Cabra | Ostra de Galibu | 11 - Queijo de Cabra | 13 - Ostra de Galibu |
| Queijo de Manteiga do NE | | 12 - Queijo de Manteiga do NE | |
| Ostra de Galibu | | 13 - Ostra de Galibu | |

- eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

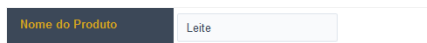
As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores. Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

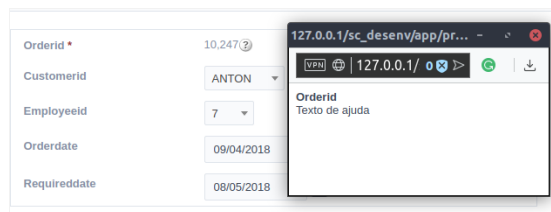
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Pop-up** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Checkbox

Configurações Gerais

| Configuração Geral: checkbox | |
|------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Checkbox |
| Label Filtro | checkbox |
| Marca d'agua | |
| Usar Switch tipo IOS | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- ar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | (rang_srch_between_values) |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

- exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- ubmeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá

| Antes do Lookup | | Depois do Lookup | |
|-----------------|--------|------------------|---|
| Código | 10,248 | Código | 10,248 |
| Produtos | 11 | Produtos | <div> <div>Almondegas de Frango</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Queijo de Manteiga do Nordeste</div> <div>Ostra de Gaibu</div> <div>Ervilha Bom Sabor</div> <div>Molho Inglês</div> </div> <div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Ostra de Gaibu</div> </div> |

Exibição de lookup.

| LOOKUP DE EDIÇÃO | |
|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT productid, shippingid FROM products ORDER BY shippingid</pre> | |
| <div>Criar Select</div> | |
| Altura | 7 |
| Delimitador | |
| ☐ Recarregar formulário após alteração do valor | |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Separados por | - |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Edição Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

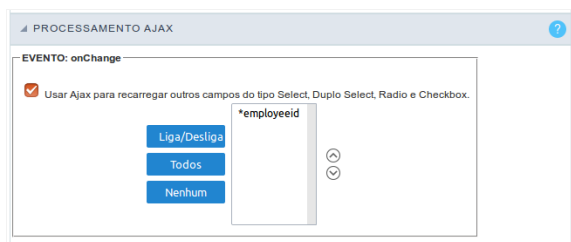
- ltura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .

- xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

| Valor lookup | Valor original e lookup |
|---|--|
| <div> <div>Almondegas de Frango</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Queijo de Manteiga do NE</div> <div>Ostra de Gaibu</div> </div> <div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Ostra de Gaibu</div> </div> | <div> <div>9 - Almondegas de Frango</div> <div>10 - Lagosta de Maceio</div> <div>11 - Queijo de Cabra</div> <div>12 - Queijo de Manteiga do NE</div> <div>13 - Ostra de Gaibu</div> </div> <div> <div>11 - Queijo de Cabra</div> <div>10 - Lagosta de Maceio</div> <div>13 - Ostra de Gaibu</div> </div> |

- eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- ar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

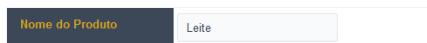
As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

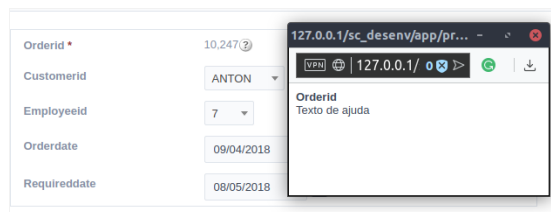
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Radio

Configurações Gerais

| Configuração Geral: radio | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Radio |
| Label Filtro | radio |
| Marca d'agua | |
| Usar Switch tipo IOS | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- sar Switch tipo IOS**: Exibe a opção de switch com o formato IOS.
- uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

- exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- ubmeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá

| Antes do Lookup | | Depois do Lookup | |
|-----------------|--------|------------------|---|
| Codigo | 10,248 | Codigo | 10,248 |
| Produtos | 11 | Produtos | <div> <div>Almondegas de Frango</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Queijo de Manteiga do Nordeste</div> <div>Ostra de Orlatu</div> <div>Ervilha Bon Sabor</div> <div>Molho Inglês</div> </div> <div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Ostra de Orlatu</div> </div> |

Exibição de lookup.

| LOOKUP DE EDIÇÃO | |
|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Comando Select | <pre>SELECT productid, shippingid FROM products ORDER BY shippingid</pre> |
| Altura | 7 |
| Delimitador | |
| ☐ Recarregar formulário após alteração do valor | |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Separados por | - |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Edição Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

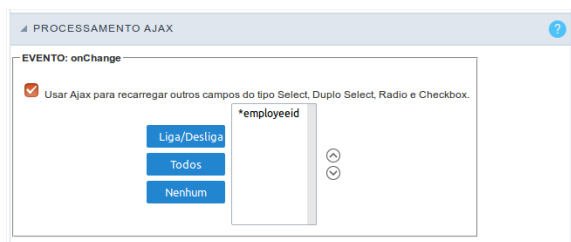
- ltura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .

- xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

| Valor lookup | | Valor original e lookup | |
|---|--|--|--|
| <div> <div>Almondegas de Frango</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Queijo de Manteiga do NE</div> <div>Ostra de Orlatu</div> </div> <div> <div>Queijo de Cabra</div> <div>Lagosta de Maceio</div> <div>Ostra de Orlatu</div> </div> | | <div> <div>9 - Almondegas de Frango</div> <div>10 - Lagosta de Maceio</div> <div>11 - Queijo de Cabra</div> <div>12 - Queijo de Manteiga do NE</div> <div>13 - Ostra de Orlatu</div> </div> <div> <div>11 - Queijo de Cabra</div> <div>10 - Lagosta de Maceio</div> <div>13 - Ostra de Orlatu</div> </div> | |

- eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax



Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

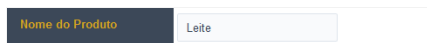
As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c



CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal



CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input



Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4E58 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal
, RGB, RGBA, HSL, HSLA ou o Nome da Cor.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue). Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

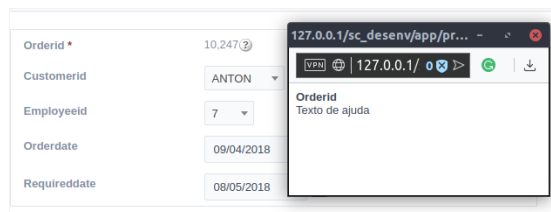
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Vídeo Relacionado  |

Texto Auto-Complete

Configurações Gerais

| Configuração Geral: texto_auto | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto Auto-Complete |
| Label Filtro | texto_auto |
| Marca d'agua | |
| Usar Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Largura para o Select2 | 300 px |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **sar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de selecção.
- **uantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **argura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Converte Letra | |
| Texto entre valores | {lang_srch_between_values} |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **ubmeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| LOOKUP DE EDIÇÃO | |
|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Comando Select | <pre>SELECT productid, shippingid FROM products ORDER BY shippingid</pre> |
| Registros | 10 |
| Largura | 30 |
| Opção de Busca | Qualquer parte |
| ☐ Capturar Texto | |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| ☐ Exibir label com a descrição. | |
| Usar conexão específica | |
| Ligação | <input type="button" value="Criar Ligação"/> |

Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **omando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **egistros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **argura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **pção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).

- **aputura Texto** : Esta opção quando não selecionada, será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- xibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, permite exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- xibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **car conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS d

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

The screenshot shows a web application interface with a form containing several input fields. A pop-up window is overlaid on the form, displaying the text 'Orderid' and 'Texto de ajuda'. The form fields include 'Orderid' (with a value of 10,247), 'Customerid' (with a value of ANTON), 'Employeeid' (with a value of 7), 'Orderdate' (with a value of 09/04/2018), and 'Requireddate' (with a value of 08/05/2018). The pop-up window is titled '127.0.0.1/sc_desenv/app/pr...' and contains a search bar and a list of items.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | | |
|-----------|--------|----------------|
| Orderid * | 10,247 | Texto de ajuda |
|-----------|--------|----------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo, **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Número Auto-Complete

Configurações Gerais

| Configuração Geral: numero_auto | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número Auto-Complete |
| Label Filtro | numero_auto |
| Marca d'agua | |
| Usar Select2 | ☐ |
| Quantidade de caracteres | 1 |
| Largura para o Select2 | 300 px |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Tamanho Máximo | 20 |
| Tipo SQL | Texto |

- **ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- **abel Filtro** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como nm_nome fica mais claro o entendimento se o mesmo for simplificado para Nome. Ou seja, o label é o apelido.
- **arca d'agua**: Exibe uma marca d'agua no campo.
- **sar Select2**: Essa opção permite a utilização do novo componente para selecção de dados, permitindo pesquisas na caixa de selecção.
- **uantidade de caracteres** : Define a quantidade de caracteres que serão utilizados para a inicialização da pesquisa.
- **argura para o Select2** : Define a largura que a área do Select2 terá.
- **uantidade de caracteres** : Quantidade de caracteres por linha dentro da coluna.
- **amanho Máximo** : Tamanho máximo do campo.
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Configuração do Filtro

| Configuração do Filtro | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Texto entre valores | (lang_srch_between_values) |
| Submeter no Onchange | ☐ |
| Exibir Condição | ☒ |

- **exto entre valores** : Texto que aparecerá entre os valores.
- **ubmeter no Onchange** : Permite quando ativada, submeter o filtro quando houver alterações no campo.
- **xibir Condição** : Permite quando ativada exibir ou não a condição do filtro, a mesma só funcionará se o filtro tiver ao menos uma opção.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Qtd. Decimais | 0 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Agrupamento | ☒ Ponto ☐ Virgula ☐ Nenhum | Separador de agrupamento. |
| Separador Decimal | ☐ Ponto ☒ Virgula | Separador decimal do campo. |
| Aceitar | Somente Positivo | Tipo de valor aceito. |

- **sar configurações regionais** : Aplica as configurações regionais no campo.
- **td. Decimais** : Quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Separador de agrupamento.
- **eparador Decimal** : Separador decimal do campo.
- **ceitar** : Tipo de valor aceito.

Lookup de Filtro

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| LOOKUP DE EDIÇÃO | |
|--------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Comando Select | <pre>SELECT productid, shippingid FROM products ORDER BY shippingid</pre> |
| Registros | 10 |
| Largura | 30 |
| Opção de Busca | Qualquer parte |
| Capturar Texto | ☐ |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Exibir label com a descrição. | ☐ |
| Usar conexão específica | |
| Ligação | Criar Ligação |

Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **omando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **egistros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **argura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **pção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).

- **aptura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- xibir valor original e lookup__ : Esta opção quando não ativada, permite exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- xibir label com a descrição__ : Permite exibir o label com a descrição.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configurações de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação. As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema(*CSS das Aplicações (Temas)*) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS no Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquilha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível na CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configurações de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10.247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if (![glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onSave

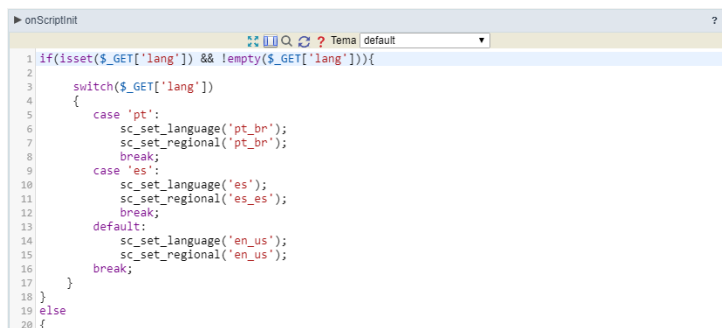
Este evento ocorre no momento de salvamento da aplicação.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.

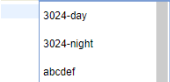


```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação | | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | <input type="text"/> | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | <input type="text" value="0"/> | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **aminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negócio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Usar Toast | ☐ |
| Posição do erro | Centro ▼ |
| Posição do erro no campo | baixo ▼ |
| Exibir Título do Erro na aplicação | ☒ |
| Exibir Título do Erro no campo | ☐ |
| Título do Erro | {lang_errm_errt} |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o "confirm" e "alert" do navegador.
- **osição do erro**: Posição do erro na aplicação.
- **osição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **ítulo do erro**: Mensagem do título do Erro.
- **cript Error**: Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- tributos
 - RL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do [Scriptcase](#). **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|-----------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET
Configuração
☐ Opcional
Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em: Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- tributo** : nome da variável na aplicação.
- alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Campos

Links Relacionados

Vídeo Relacionado

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consu informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

Confira alguns exemplos no link ao lado.

Ligações entre Aplicações

+ Criar Ligação

Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A além do botão **Criar Nova Ligação**.

ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligação será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.

Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

Tipos de ligações da Aplicação Filtro

| Tipos de ligações do Filtro | Descrição | Tipos de Parâmetros das ligações | Aplicações |
|-----------------------------|---|--|------------|
| Ligação de Aplicação | Cria uma ligação entre a aplicação de origem e uma aplicação de formulário. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Apenas a |
| Ligação de Captura | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Apenas a |

Ligação de Edição

Criando uma Ligação de Aplicação.

Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de uma Consulta para um Formulário, com o intuito de editar os registros da linha da consulta.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Edição**. Escolhendo essa opção será possível editar um registro na Consulta.

1 Tipo da Ligação
 Seleccione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Seleccione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de filtro para formulário

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

Ligação de Aplicação

FILTRO DE ORDERS

| Orderid | Is more than | ID | Company Name | State |
|------------|--------------|-------|------------------------|----------|
| Customerid | contains | WOLZA | Wolski Zajeżd | Lódzkie |
| | | WILMK | Wilman Kala | Santa Fé |
| | | WHTC | White Clover Markets | Maryland |
| | | WELLI | Wellington Importadora | Maranhão |
| | | WARTH | Warlian Markku | Western |

Utilizada para aplicação de filtro, permitindo filtrar os dados que serão exibidos no formulários de edição.

Lista de Aplicações

Todas as aplicações do projeto disponíveis para a ligação serão listadas. Nesta etapa o desenvolvedor deve selecionar a aplicação de destino que será utilizada na ligação.

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Seleccione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta seleccionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Seleccione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo seleccionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo seleci

Ao seleccionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- have Primária - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- **ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- **ariável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem** .
- **alor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos** .
- **em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---|
| Modo de operação do link | <div>Abrir na mesma janela ▾</div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☒ Sim ☐ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Também ao selecionar a opção **Sim**, é mostrado duas novas opções **Label para o botão Novo** e **Hint para o botão Novo** :

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modo de operação do link | <input type="text" value="Abrir na mesma janela"/> |
| Exibir o botão Novo na consulta | ☒ Sim ☐ Não |
| Label para o botão Novo | <input type="text"/> |
| Hint para o botão Novo | <input type="text"/> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |

Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <input type="text" value="Abrir em outra janela"/> |
| Exibir o botão Novo na consulta | ☐ Sim ☒ Não |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro. Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modo de operação do link | <input type="text" value="Abrir na mesma janela"/> |
| Exibir o botão Novo na consulta | ☒ Sim ☐ Não |
| Label para o botão Novo | <input type="text"/> |
| Hint para o botão Novo | <input type="text"/> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |

Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---|
| Modo de operação do link | <input type="text" value="Abrir em um iframe"/> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir alguns detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.

| Propriedades do Iframe | |
|--|--|
| Exibir o cabeçalho da aplicação chamada | ☐ Sim ☒ Não |
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | <input type="text" value="Abaixo"/> |
| Ação após um insert | <input type="text" value="Recarregar a grid"/> |
| Altura do iframe | <input type="text"/> |
| Largura do iframe | <input type="text"/> |

Exibir o cabeçalho da aplicação chamada:

Escolhendo a opção **Sim**, o cabeçalho da aplicação de destino também será mostrada no iframe.

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.

Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.

Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.

Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Ação após um insert:

Nessa opção, iremos definir o que ocorrerá após a inserção de um registro, há duas opções:

Recarregar a grid: A página atual será recarregada após a inserção.

Mover para o final da consulta: Após a inserção será mostrado a última página da consulta com o último registro inserido.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---|
| Modo de operação do link | <div>Abrir na mesma janela</div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☒ Sim ☐ Não</div> |
| Label para o botão Novo | <div></div> |
| Hint para o botão Novo | <div></div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☐ | Habilitar botões de Navegação |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponíveis na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápiz** na consulta estará disponível.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☐ | Habilitar botões de Navegação |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Redirecionar após inclusão:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a inclusão do registro.

Redirecionar após atualização:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a atualização do registro.

Ligação de Captura

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Prosseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nesta etapa o desenvolvedor deve informar os valores que serão passados aos parâmetros da aplicação de destino.

Estes parâmetros podem ser:

- Variáveis Globais** - Que podem ser definidas nos eventos ou no SQL da aplicação de destino.
- have Primária** - Para ligações criadas com aplicações dos tipos: [Formulário](#) e [Calendário](#).

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primária do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parâmetro

Lista todos os parâmetros definidos na aplicação de destino.

Tipo

Define o tipo de origem do valor que será enviado para o parâmetro definido na aplicação de destino.

A opções são:

- ampos** - Utiliza o valor de um campo da aplicação de origem como parâmetro.
- variável global** - Utiliza o valor de uma variável global, definida na aplicação de origem, como parâmetro. **Esta opção será listada apenas se uma variável global for definida em um evento na aplicação de origem**.
- valor fixo** - Utiliza um valor fixo, definido na coluna valor, como parâmetro. **Nesta opção apenas valores alfanuméricos são permitidos**.
- em Valor** - Utilizando esta opção nenhum valor é passado. Ao utilizar esta opção como parâmetro para uma chave primária, a aplicação de destino será exibida em modo de inclusão.

Valor

Define o valor que será enviado como parâmetro. As opções desta coluna são alteradas de acordo com o **Tipo** selecionado.

- o selecionar **Campo** - A coluna valor irá listar todos os campos da aplicação de origem, que iram enviar o valor.
- o selecionar **Variável** - Serão listadas todas as variáveis globais definidas na aplicação de origem.
- o selecionar **Valor Fixo** - Será exibido um campo para que o valor seja informado. Não é permitida a utilização de variáveis nesta opção e devemos utilizar apenas valores alfanuméricos.
- o selecionar **Sem Valor** - Neste caso nenhum valor será enviado ao parâmetro.

Botão Refresh

Este botão possibilita a recarga ajax da lista dos parâmetros, desta forma é possível alterar ou adicionar um parâmetro na aplicação de destino sem a necessidade de reiniciar a criação da ligação em curso.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possui parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.

Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☒ Sim ☐ Não |
| Largura | <input type="text"/> |
| Altura | <input type="text"/> |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Edição

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

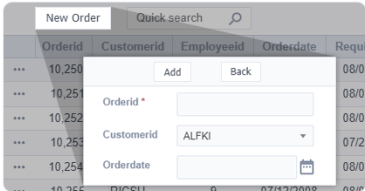
3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de formulário para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

btn ligacao

Ligação de Botão


Utilizada para ligar a aplicação com qualquer outro tipo de aplicação do projeto. Nesse tipo de ligação um botão é usado como link entre as aplicações.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

form_employees
 form_order_details
 form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas **Por pasta** Por tipo

rootFORMULARIO

form_employees
 form_order_details
 form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

2

Lista de Aplicações

Selecione a aplicação de destino

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

Formulário

form_employees

form_order_details

form_orders

form_products

form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

Parâmetro

Tipo

Valor

employeeid

Ligação de campo

orderid

Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|-----------------------|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela |
| URL de saída da aplicação chamada | |
| Hint do link da ligação | |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☒ Sim ☐ Não |
| Título para Aba | <input type="text"/> |
| Hint da Aba | <input type="text"/> |
| Ícone Aba ativa | <input type="text"/>  |
| Ícone Aba Inativa | <input type="text"/>  |

Título para Aba:

Essa opção permite que um título seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção r

Editando ligações.

Barra de Botões

Propriedades Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.

Ligação Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.

Deletar Remove a ligação existente.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, serve para limpar o campo de texto.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros
Steste = teste

☒
☐
☐
☒

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 

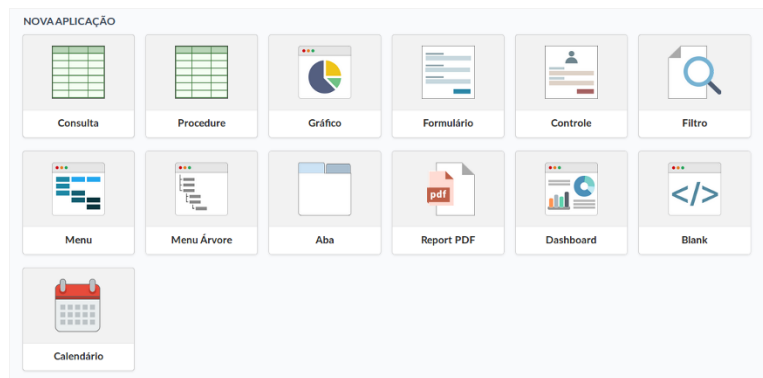
Vídeo Relacionado 

Criando um novo Filtro

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.

Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.

- **onexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.

- **abelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizar apenas uma tabela).
- **ampos** - Define os campos que farão parte das aplicações.
- **omando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na c

Relacionamento

Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba "Relacionamento" será exibida. Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.

Editar Campos

Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.

| DADOS DA APLICAÇÃO | | | |
|--------------------|---|--------------|-------------------------------------|
| RELACIONAMENTO | | | |
| EDITAR CAMPOS | | | |
| TEMA | | | |
| Campos | Label | Tipo de dado | Filtro |
| orderid | <input type="text" value="Orderid"/> | Número | ☒ |
| customerid | <input type="text" value="Customerid"/> | Texto | ☒ |
| employeeid | <input type="text" value="Employeeid"/> | Número | ☒ |
| orderdate | <input type="text" value="Orderdate"/> | Data | ☒ |
| requireddate | <input type="text" value="Requireddate"/> | Data | ☐ |
| shippeddate | <input type="text" value="Shippeddate"/> | Data | ☐ |
| shipvia | <input type="text" value="Shipvia"/> | Número | ☐ |

- **ampos** - Nome dos campos na base de dados.
- **abel** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **ipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **iltro** - Define os campos disponíveis no filtro.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

DADOS DA APLICAÇÃORELACIONAMENTOREDITAR CAMPOSTEMA

Sc9_Rhino

Header

Incluir

Salvar

Block 1.1

Title 1

Object text

Block 2.1

Title 1Title 2Title 3

111111112222222233333333

111111112222222233333333

Footer

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita ▾ |

A seguir confira as opções detalhadas.

Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

Quando ativa, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.

Por si só, a opção **Ativar otimização para mobile** possibilita a utilização da aplicação em dispositivos móveis, porém, algumas opções a mais estão disponíveis a partir da sua ativação.

Caso opte por desativar este recurso, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível até mesmo no mobile, porém rodando a versão de desktop das aplicações.

Veja abaixo alguns exemplos.

Exemplo de otimização mobile do controle.

BUSCA AVANÇADA

27-12-2021

Tabela

Contacts

Pesquisa

Nome do campo

Critérios

Valor

Opção

☐ OR
 ☒ AND

✓ Ok

← Voltar

Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

Ao habilitar a opção o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo, sempre que rolar a tela.

Ao optar por desabilitar este recurso o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**.

Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, podendo ser posicionado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

*Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.*

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita

Customerid => AROUT

| | Orderid | Customerid | Employee |
|------------------|---------|------------|----------|
| ... | 10.355 | AROUT | |
| ... | 10.383 | AROUT | |
| [1 a 829 de 829] | | | |

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda

Customerid => AROUT

| | Orderid | Customerid | Employee |
|------------------|---------|------------|----------|
| ... | 10.355 | AROUT | |
| ... | 10.383 | AROUT | |
| [1 a 829 de 829] | | | |

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos móveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opção, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acesso aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.

09:51 92.204.103.44.8091/scripts/app/ah

RELATORIO DE CUSTOMERS 06/12/2021

Busca Rápida

| Customerid | Companyname | Contactname |
|------------|------------------------------------|--------------------|
| ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados | Ana Trujillo |
| ANTON | Antonio Moreno Taquería | Antonio M |
| AROUT | Around the Horn | Thomas H |
| BERGS | Berglunds snabbköp | Christine Berglund |

Visualizar 10 1 2

Esta configuração estará disponível quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Configuração

Configuração do ReportPDF

| ATRIBUTO | VALOR |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| Orientação do PDF | Retrato |
| Tipo | Registro por Página |
| URL amigável | |
| Unidade de medida do PDF | Milímetros |
| Formato do PDF | Carta (216 x 279 mm) |
| Destino do PDF | Browser |
| Quebra automática de página | ☒ |
| Margem de Cima | |
| Margem de Baixo | |
| Margem da Direita | |
| Margem da Esquerda | |
| Criação de Filtro | ☐ |
| Quantidade de páginas | 1 |
| Quantidade de Colunas | 1 |
| Largura das Colunas | 0 |
| Altura das Colunas | 0 |

Interface de configuração do ReportPDF.

- **tributos**
 - o **orientação do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir se a impressão será na orientação de Retrato ou Paisagem.
 - o **tipo** : Tipo do PDF
 - **registro Por Página** : Aplicável apenas para consultas alinhadas horizontalmente, o que permite definir o número de registros que serão impressos por página.
 - **registro Por Linhas** : Permite definir os registros que serão impressos por página no pdf.
 - o **URL Amigável** : Este opção permite que você adapte o nome da URL que será chamada pela aplicação, os caracteres permitidos são os mesmos disponíveis em URLs: a-z, A-Z, 0-9, -, _ . Esta opção também pode ser alterada na tela na lista de aplicativos.
 - o **unidade de medida do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir a unidade de medida do posicionamento dos objetos no PDF.
 - o **formato do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir o tipo de formulário no qual o PDF será impresso (carta,A4,etc).
 - o **destino do PDF** : Nesta caixa de seleção podemos definir o destino do PDF se será enviado para o Browser, Download ou Servidor.
 - **browser** : Será aberto no Browser.
 - **download** : É preciso informar o nome do arquivo a ser gerado. Ex.: arquivo.pdf
 - **servidor** : É preciso informar o caminho do arquivo a ser gerado. Ex.: c:\pasta\arquivo.pdf
 - o **argens** : Permite exibir a aplicação na página conforme os valores informados nas margens (direita , esquerda , superior e inferior) em Milímetros.
 - o **criação de filtro** : Nesta caixa de seleção podemos definir o modo de inicialização do Pdf pelo filtro.
 - o **quantidade de páginas** : Permite definir a quantidade de páginas que serão impressas no pdf.
 - o **quantidade de Colunas** : Permite definir a quantidade de Colunas que serão impressas, o que permite criar aplicações de emissão de etiquetas gomadas por exemplo.
 - o **largura das Colunas** : Permite definir a largura das colunas na aplicação.
 - o **altura das Colunas** : Permite definir a altura das colunas na aplicação.

Configuração da visualização do PDF

A Configuração da Visualização do PDF permite definir valores de visualização de textos e layout

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------------|--|
| Fonte do Texto | |
| Tamanho da fonte do Texto | 12 |
| Cor da fonte | #000000 |
| Estilo da fonte do Texto | ☐ Negrito
☐ <i>Itálico</i>
☐ <u>Sublinhado</u> |
| Imprimir régua de ajuda | ☐ |
| Imagem | |
| Largura | 0 |
| Altura | 0 |
| Posição X | 0.000000 |
| Posição Y | 0.000000 |
| Imprimir | ☒ |

Interface de configuração da visualização do ReportPDF.

- **fonte do Texto** : Nesta caixa de seleção podemos definir qual o tipo de fonte a ser o utilizado inicialmente pelo Report PDF.
- **tamanho da fonte do Texto** : Nesta caixa de seleção podemos definir o Tamanho da fonte que será utilizada.
- **cor da fonte do Texto** : Permite definir a cor da fonte do Texto.
- **estilo da fonte do Texto** : Permite escolher o estilo do texto, se este será em negrito, itálico ou sublinhado, ou qualquer outra combinação.
- **imprimir régua de ajuda** : Define se a impressão do PDF exibirá régua nas bordas das páginas.
- **imagem** : Permite inserir uma imagem de fundo na página.
- **largura** : Define a largura da imagem, em pixels, a ser inserida na página.
- **altura** : Define a altura da imagem, em pixels, a ser inserida na página.
- **posição X** : Define a abscissa da posição inicial da imagem.
- **posição Y** : Define a ordenada da posição inicial da imagem.

- **mprimir** : Define se a imagem será impressa na aplicação.

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

SQL

Configuração do SQL

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------------------|--|--|
| Comando SQL | <pre>SELECT appointments_id, staff_id, customers_id, price, additional_charges, discount, total_price, appointment_start_date, appointment_start_time,</pre> | |
| Limit | <input type="text"/> | Define a quantidade de registros a ser recuperado do SQL. |
| Preparação SQL | <input type="text"/> | |
| Conexão | conn_mysql | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Usar Mensagem Personalizada | ☐ | Usar mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Mensagem de Registro Inexistente | <input type="text"/> | Texto da mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Nome da Fonte | <input type="text"/> Aa | Nome da fonte da mensagem de erro. |
| Tamanho da Fonte | 12 | Tamanho da fonte da mensagem de erro. |
| Cor da Fonte | #000000 | Cor da fonte da mensagem de erro. |
| Variável para Tabela | <input type="text"/>
<input type="text"/> | Nome da variável para substituição do nome da tabela. Informe também a parte do nome da tabela que será substituída pelo valor da variável. |
| Variável para Campos | <div> <div>Variável</div> <div>appointments_id</div> </div> | Variáveis para substituição do nome de campos da aplicação. Para cada campo a ser definido dinamicamente, informe o nome da variável que contém o novo valor e o campo que será substituído. |
| Case Sensitive | ☒ | Considerar Case Sensitive |

Configuração de SQL da consulta

- Comando SQL** Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
- Limit** Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
- Preparação SQL** É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
- Conexão** Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
- Usar mensagem personalizada** Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
- Mensagem de registro inexistente** Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
- Nome da fonte** Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Cor da fonte** Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Variável para tabela** Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Links Relacionados 

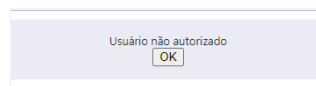
Video Relacionado 

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|--------------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="password"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|--|
| <input type="text" value="Dados inválidos"/> |
|--|

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div><div>Acesso</div></div> Eventos do log que serão salvos. |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

| |
|--------------------|
| Links Relacionados |
| Video Relacionado |

Configurações Avançadas

Interface

Nesta interface podemos definir o layout de exibição das células, que contém os valores dos campos, no Corpo do Relatório.

| Seq | Célula | Pos X | Pos Y | Largura | Alinhamento | Campo |
|-----|-----------------|-------|-------|---------|-------------|------------|
| 1 | cell_orderid | 10 | 10 | 0 | Esquerda | orderid |
| 2 | cell_customerid | 10 | 20 | 0 | Esquerda | customerid |
| 3 | cell_status | 10 | 30 | 0 | Esquerda | status |
| 4 | cell_order_date | 10 | 40 | 0 | Esquerda | order_date |
| 5 | cell_tax2 | 10 | 50 | 0 | Esquerda | tax2 |
| 6 | cell_sub_total2 | 10 | 60 | 0 | Esquerda | sub_total2 |

Adicionar 1 célula(s) no corpo do relatório.

Interface de configuração do Layout do PDF.

- tributos
 - eq : Número sequencial das células (Ordem Crescente).
 - élula : Nome da célula.
 - os X : Define a abscissa da célula.
 - os Y : Define a ordenada da célula.
 - argura : Define a largura de uma célula.
 - linhamento : Nesta caixa de seleção podemos informar o alinhamento da célula.
 - ampo : Informa o campo que será exibido na célula.

Código

A sessão "LayoutPDF - Código" permite ao usuário assumir o código php de criação do PDF

```

1  /*----- Page 1 -----*/
2  sc_pdf_print($cell_orderid);
3  sc_pdf_print($cell_customerid);
4  sc_pdf_print($cell_status);
5  sc_pdf_print($cell_order_date);
6  sc_pdf_print($cell_tax2);
7  sc_pdf_print($cell_sub_total2);
8  sc_pdf_print($cell_sub_total);
9  sc_pdf_print($cell_total);
10 /*-----*/
11

```

Interface de configuração do Código do PDF.

A aplicação Report PDF foi desenvolvida baseada na classe [TCPDF](#), de forma que você pode utilizar os métodos disponíveis de classe ou uma macro correspondente na tabela abaixo. Para utilizar algum método, deve ser utilizado o objeto `>AcceptPageBreak(parametros)`.

Para acessar a documentação do TCPDF [Clique aqui](#)

Macros ReportPDF

| Macro Scriptcase | Descrição |
|--|--|
| sc_pdf_text | Este método permite colocar uma string |
| sc_pdf_write | Este método imprime o texto da posição atual. |
| sc_pdf_set_y | Define a posição atual do eixo y. |
| sc_pdf_set_xy | Define a posição atual do eixo x e do eixo y. |
| sc_pdf_set_top_margin | Define o topo do margin. |
| sc_pdf_set_right_margin | Define a margem direita. |
| sc_pdf_set_left_margin | Define a margem esquerda. |
| sc_pdf_set_margins | Define a margem esquerda, do topo e da direita. |
| sc_pdf_set_title | Define o título do documento. |
| sc_pdf_set_text_color | Define a cor a ser usada no texto. |
| sc_pdf_set_subject | Define o assunto do documento. |
| sc_pdf_set_line_width | Define o comprimento da linha do pdf. |
| sc_pdf_line | Desenha uma linha entre dois pontos. |
| sc_pdf_set_keywords | Associa palavras-chave com o documento. |
| sc_pdf_set_font | Define o tamanho da fonte atual. |
| sc_pdf_add_font | Define o qual font será utilizada no texto. |
| sc_pdf_close | Define o fechamento do documento pdf. |
| sc_pdf_error | Este método é automaticamente chamado em caso de um fatal error. |
| sc_pdf_add_page | Adiciona uma nova página ao documento pdf. |
| sc_pdf_footer | Este método é responsável por renderizar o rodapé do documento pdf. |
| sc_pdf_header | Este método é responsável por renderizar o cabeçalho do documento pdf. |
| sc_pdf_get_string_length | Retorna o comprimento de uma string. |
| sc_pdf_get_y | Retorna a posição atual do eixo y. |
| sc_pdf_get_x | Retorna a posição atual do eixo x. |
| sc_pdf_link | Adiciona o link em uma área retangular da página. |
| sc_pdf_image | Encorpora uma imagem ao documento. |
| sc_pdf_set_author | Define o autor do documento. |
| sc_pdf_set_auto_page_break | Habilita ou desabilita o modo de quebra automática. |
| sc_pdf_set_compression | Ativa ou desativa a compactação da página. |
| sc_pdf_output | Envia o documento para um dado determinado destino. |
| sc_pdf_set_creator | Define o nome do criador do documento. |
| sc_pdf_set_display_mode | Define a forma como o documento será exibido pelo visualizador. |
| sc_pdf_accept_page_break | Sempre que uma condição de quebra de página é atendida, o método é chamado. |
| sc_pdf_ln | Gera uma quebra de linha. |
| sc_pdf_rect | Gera um retângulo. Pode ser desenhado (somente com borda), preenchido (sem borda) ou ambos. |
| sc_pdf_set_draw_color | Define a cor usada para todas as operações de desenho (linhas, retângulos e bordas de células) |
| sc_pdf_set_fill_color | Define a cor usada para todas as operações de preenchimento. |
| sc_pdf_multi_cell | Este método permite imprimir texto com quebras de linha. |
| sc_pdf_cell | Imprime uma célula (área retangular) com bordas opcionais, cor de fundo e cadeia de caracteres. |
| sc_pdf_add_link | Cria um novo link interno e retorna o seu identificador. |
| sc_pdf_alias_nb_pages | Define um alias para o número total de páginas. Ele será substituído à medida que o documento for fechado. |
| sc_pdf_set_link | Define a página e a posição para a qual um link aponta. |

Descrição:

Este método permite colocar uma string precisamente na página.

Parâmetros:

y: eixo y

txt: texto

link: URL

Exemplo:

```
sc_pdf_text("1","1","Your Text Here");
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_write**Descrição:**

Este método imprime o texto da posição atual. Quando a margem direita é alcançada (ou o caractere '\n' é encontrado), ocorre uma quebra de linha e o texto continua a partir da margem esquerda. Ao sair do método, a posição atual é dada por um link no texto para redirecionamento.

Parâmetros:

h: altura

txt: texto

link: URL

Exemplo:

```
sc_pdf_write(150,'Your Text Here','https://www.scriptcase.net');
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_y**Descrição:**

Define a posição atual do eixo y.

Parâmetros:

y: valor do eixo y

Exemplo:

```
sc_pdf_set_y(180,true);
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_x**Descrição:**

Define a posição atual do eixo x.

Parâmetros:

x: valor do eixo x

Exemplo:

```
sc_pdf_set_x(180);
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_xy**Descrição:**

Define a posição atual do eixo x e do eixo y.

Parâmetros:

x: valor do eixo x

y: valor do eixo y

Exemplo:

```
sc_pdf_set_x(180,180);
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_set_top_margin

Descrição:

Define o topo do margin. Esse método pode ser chamado antes da criação da primeira página.

Parâmetros:

margin: valor da margem

Exemplo:

```
sc_pdf_set_top_margin(1000);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_right_margin

Descrição:

Define a margem direita. Esse método pode ser chamado antes da criação da primeira página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_right_margin(1000);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_left_margin

Descrição:

Define a margem esquerda. Esse método pode ser chamado antes da criação da primeira página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_left_margin(1000);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_margins

Descrição:

Define a margem esquerda, do topo e da direita.

Parâmetros:

left: valor da margem esquerda

top: valor da margem do topo

right: valor da margem direita

Exemplo:

```
sc_pdf_set_margins(200, 200, 200);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_title

Descrição:

Define o título do documento.

Parâmetro:

título: título do documento

Exemplo:

```
sc_pdf_set_title("Your Title Here");
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_text_color

Descrição:

Define a cor a ser usada no texto. As cores podem ser passadas através da escala RGB ou a escala cinza. A macro pode ser utilizada antes da criação da primeira página e o valor é de página por página.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_text_color(106,13,173);  
sc_pdf_write(150,'Your Text Here','https://www.scriptcase.net');
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_subject

Descrição:

Define o assunto do documento.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_subject("Your Subject here");
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_line_width

Descrição:

Define o comprimento da linha do pdf.

Parâmetros:

width: a largura da linha

Exemplo:

```
sc_pdf_set_line_width(1500);  
sc_pdf_line(50,25,70,35);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_line

Descrição:

Desenha uma linha entre dois pontos.

Exemplo:

```
sc_pdf_line(50,25,70,35);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_keywords

Descrição:

Associa palavras-chave com o documento. Geralmente em forma de 'keyword1 keyword2 ...'.

Parâmetros:

keywords: lista de palavras-chave

Exemplo:

```
sc_pdf_set_keywords(test test2, true);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_font

Descrição:

Define o tamanho da fonte atual.

Parâmetros:

family

Fonte a ser definida.

- ourier (fixed-width)
- elvetica or Arial (synonymous; sans serif)
- imes (serif)
- ymbol (symbolic)
- apfDingbats (symbolic)

style

Estilo da fonte a ser definida

- mpty string: **regular**
- **bold**
- **italic**
- **underline**

size

Tamanho da fonte a ser definido

Exemplo:

```
sc_pdf_set_font('Arial', 'B', 14)
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_add_font

Descrição:

Define o qual font será utilizada no texto. É possível passar os parâmetros para font- family, font-style e font-size.

Parâmetros:

family

Fonte a ser definida.

- ourier (fixed-width)
- elvetica or Arial (synonymous; sans serif)
- imes (serif)
- ymbol (symbolic)
- apfDingbats (symbolic)

style

Estilo da fonte a ser definida

- mpty string: **regular**
- **bold**
- **italic**
- **underline**

size

Tamanho da fonte a ser definido

file

O arquivo da fonte

Por padrão, o nome é construído a partir da família e do estilo, em letras minúsculas sem espaço.

Exemplo:

```
sc_pdf_add_font('Comic', 'I', 'comici.php');
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_close

Descrição:

Define o fechamento do documento pdf. Não é necessário a chamada desse método explicitamente pois o fechando do documento é feito automaticamente.

Exemplo:

```
sc_pdf_close();
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_error

Descrição:

Este método é automaticamente chamado em caso de um fatal error Ele irá exibir uma mensagem de exceção.

Exemplo:

```
sc_pdf_error("Your Text Here");
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_add_page

Descrição:

Adiciona uma nova página ao documento pdf.

Exemplo:

```
sc_pdf_add_page('Portrait','A4',0);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_footer

Descrição:

Este método é responsável por renderizar o rodapé do documento pdf. O rodapé é automaticamente chamado pelos métodos `sc_pdf_add_page()` e `sc_pdf_close()` e não deve ser chamado diretamente na aplicação.

Exemplo:

```
sc_pdf_footer();
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_header

Descrição:

Este método é responsável por renderizar o cabeçalho do documento pdf. O cabeçalho é automaticamente chamado pelos métodos `sc_pdf_add_page()` e `sc_pdf_close()` e não deve ser chamado diretamente na aplicação.

Exemplo:

```
sc_pdf_header();
```

Escopo: *Layout PDF > Código > Layout e Corpo*

sc_pdf_get_string_length

Descrição:

Retorna o comprimento de uma string.

Exemplo:

```
sc_pdf_get_string_length("Text To Be Measured");
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_get_y

Descrição:

Retorna a posição atual do eixo y.

Exemplo:

```
sc_pdf_get_y();
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_get_x

Descrição:

Retorna a posição atual do eixo x.

Exemplo:

```
sc_pdf_get_x();
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_link

Descrição:

Adiciona o link em uma área retangular da página. Link de texto ou imagem, geralmente é posto via Cel(), Write() ou Image() mas esse método pode ser usado uma área clicável dentro de uma imagem.

Parâmetros:

x: eixo x

y: eixo y

w: largura

h: altura

link: url

Exemplo:

```
sc_pdf_link(100,100,10,10,'https://scriptcase.com.br');
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_image

Descrição:

Encorpora uma imagem ao documento. O tamanho da imagem pode ser definido de várias formas. Formatos suportados: JPEG, PNG and GIF, a extensão GD deverá estar habilitada para a utilização de GIF

Parâmetros:

link: caminho do arquivo ou url

x: eixo x

y: eixo y

w: largura

h: altura

tipo: formato da imagem

Exemplo:

```
sc_pdf_image('http://chart.googleapis.com/chart?cht=p3&chd=t:60,40&chs=250x100&chl=HelloWorld', 60, 30, 90, 0, 'PNG');
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_author

Descrição:

Define o autor do documento

Exemplo:

```
sc_pdf_set_author("Scriptcase");
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_auto_page_break

Descrição:

Habilita ou desabilita o modo de quebra automática. Quando habilitado, o segundo parâmetro definirá a distância da parte inferior da página em que será ativada a quebra. Por padrão, o modo está ativado e a margem é de 2cm.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_auto_page_break(true, 10);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_compression

Descrição:

Ativa ou desativa a compactação da página. Quando ativada, a representação interna de cada página é compactada. Por padrão a compactação está ativa.

Nota: a extensão **zlib** deverá estar ativada, se não estiver essa opção, por padrão, estará desativada.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_compression(true);
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_output

Descrição:

Envia o documento para um dado destino: navegador, arquivo ou uma string. No caso do navegador, a visualização do pdf poderá ser usada ou o download poderá ser forçado.

Parâmetros:

- Envia o arquivo para o navegador
- Envia para o navegador e força o download
- Salva em um local específico
- Retorna o documento em uma string

Exemplo 1: Salva o documento em um diretório local:

```
$pdf->Output('F', 'reports/report.pdf');
```

Exemplo 2: Força o download:

```
$pdf->Output('D', 'report.pdf');
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_creator

Descrição:

Define o nome do criador do documento. Esse é o nome da aplicação gerada pelo pdf.

Exemplo:

```
sc_pdf_set_creator("X Creator","true");
```

Escopo:

sc_pdf_set_display_mode

Descrição:

Define a forma como o documento será exibido pelo visualizador.

Parâmetros:

zoom:

- *ullpage*: exibe a página inteira na tela
- *ullwidth*: usa a largura máxima da tela
- *eal*: usa o tamanho real(100% do zoom)
- *efault*: usa o modo de visualização padrão

layout:

- *ingle*: exibe uma página de cada vez
- *ontinuous*: exibe páginas continuamente
- *wo*: exibe duas páginas em duas colunas
- *efault*: usa o modo de visualização padrão

Exemplo:

```
sc_pdf_set_display_mode("fullpage", "");
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_accept_page_break

Descrição:

Sempre que uma condição de quebra de página é atendida, o método é chamado e a quebra é emitida ou não, dependendo do valor retornado. Este método é chamado automaticamente e não deve ser chamado diretamente pelo aplic

Exemplo:

```
sc_pdf_accept_page_break();
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_ln

Descrição:

Gera uma quebra de linha. É possível definir a altura da quebra de linha através do parâmetro passado. Esse parâmetro é opcional.

Exemplo:

```
sc_pdf_ln();
```

Escopo:

Layout PDF > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_rect

Descrição:

Gera um retângulo. Pode ser desenhado (somente com borda), preenchido (sem borda) ou ambos.

Parâmetros:

- : eixo x
- : eixo y
- : largura
- : altura

Estilo de renderização:

D ou string vazia: Desenha; é o valor padrão. F: Preenche DF ou FD: Desenha e preenche

Exemplo:

```
sc_pdf_rect($x, $y, $w, $h, 'D');
```

Escopo:

sc_pdf_set_draw_color

Descrição:

Define a cor usada para todas as operações de desenho (linhas, retângulos e bordas de células). Pode ser expresso em componentes RGB ou escala de cinza. O método pode ser chamado antes que a primeira página seja criada e o valor

Exemplo:

```
sc_pdf_set_draw_color(245, 232, 125);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_fill_color

Descrição:

Define a cor usada para todas as operações de preenchimento (retângulos preenchidos e planos de fundo das células). Pode ser expresso em componentes RGB ou escala de cinza. O método pode ser chamado antes que a primeira página seja criada e o valor

Exemplo:

```
sc_pdf_set_fill_color(245, 232, 125);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_multi_cell

Descrição:

Define a cor usada para todas as operações de preenchimento (retângulos preenchidos e planos de fundo das células). Pode ser expresso em componentes RGB ou escala de cinza. O método pode ser chamado antes que a primeira página seja criada e o valor

Parâmetros:

- largura da célula
- Altura da célula
- **xt**: Texto a ser impresso
- **order**: Indica se a borda deve ser gerada ao redor da célula.
- **lign**: Define o alinhamento do texto. Possíveis valores são:
L: alinhamento à esquerda
C: center
R: alinhamento à direita
J: justification (valor padrão)
fill: Indica se o background da célula deve ser pintado (true) ou transparente (false). Valor padrão: false.

Exemplo:

```
_sc_pdf_multi_cell(63, 10, "YourText", 1);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_cell

Descrição:

Imprime uma célula (área retangular) com bordas opcionais, cor de fundo e cadeia de caracteres. O canto superior esquerdo da célula corresponde à posição atual. O texto pode ser alinhado ou centralizado. Após a chamada, a posição é movida para a próxima linha. É possível colocar um link no texto.

Se a quebra de página automática estiver habilitada e a célula ultrapassar o limite, uma quebra de página será feita antes da saída.

Parâmetros:

- largura da célula
- Altura da célula
- **xt**: Texto a ser impresso
- **order**: Indica se a borda deve ser gerada ao redor da célula.
- **lign**: Define o alinhamento do texto. Possíveis valores são:
L: alinhamento à esquerda
C: center
R: alinhamento à direita
fill: Indica se o background da célula deve ser pintado (true) ou transparente (false). Valor padrão: false.
- **ink**: URL

Exemplo:

```
sc_pdf_cell(60, 6, 'Your Text', 0);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_add_link

Descrição:

Cria um novo link interno e retorna o seu identificador. Um link interno é uma área clicável na qual te direcional para outra área no documento.

Exemplo:

```
sc_pdf_add_link();
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_alias_nb_pages

Descrição:

Define um alias para o total de número de páginas. Isso será substituído quando o documento for fechado.

Exemplo:

```
sc_pdf_cell(0, 10, 'Page',{nb}', 0, 0, 'C')
sc_pdf_alias_nb_pages();
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

sc_pdf_set_link

Descrição:

Define a página e a posição para a qual um link aponta.

Exemplo:

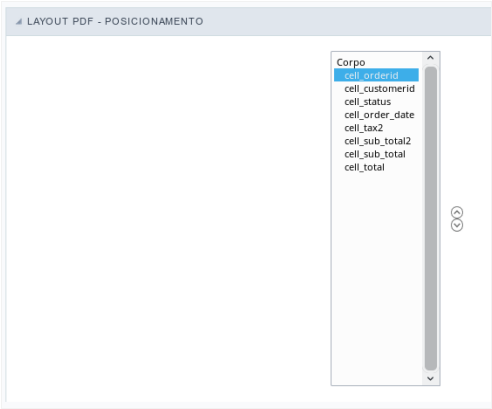
```
sc_pdf_set_link($link);
```

Escopo:

Layout Pdf > Código > Layout e Corpo

Posicionamento

Nesta interface definimos a ordem de exibição dos campos (selecionando através das setas ao lado do quadro direito).



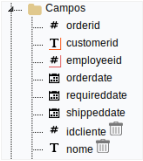
Interface de configuração do posicionamento dos campos da PDF.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

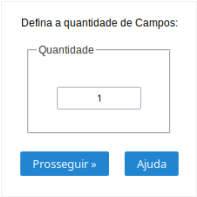
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

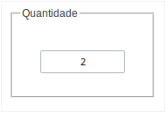
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

Nesta opção, você pode definir a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



| | |
|-------|---|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares em vez de utilizarmos termos originados no sistema. |

| | |
|--------------------|-------------------|
| Links Relacionados | 🔗 |
| Video Relacionado | ▶ |

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.

| Configuração Geral: customerid | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto |
| Converte Letra | Capitula todas as palavras |
| Mostrar conteúdo HTML | ☒ |
| Máscara de Exibição | |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Converte Letra

Essa opção permite que o desenvolvedor informe como o texto será mostrado no momento da execução.

As opções disponíveis são:

Caixa Baixa: Todas as letras do texto serão convertidas para minúsculas.

maria josé da silva

Caixa Alta: Todas as letras do texto serão convertidos para maiúsculas.

MARIA JOSÉ DA SILVA

Capitula primeira palavra: A primeira letra da primeira palavra será convertida para maiúscula.

Maria josé da silva

Capitula todas as palavras: A primeira letra da todas as palavras Serão convertidas para maiúsculas.

Maria José Da Silva

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição |
|----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracter zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caracter numérico (0-9) |
| A | Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

| | |
|---------------------|--------------|
| Máscara de Exibição | (##)###-#### |
|---------------------|--------------|

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

| | |
|----------|---------------|
| Telefone | (55)5555-5555 |
|----------|---------------|

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentada de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **lookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup Automático Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

```
SELECT companyname  
FROM customers  
WHERE customerid = '{customerid}'  
ORDER BY companyname
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores Delimitador

☐ Sim ☒ Não

Usar o lookup em Ambos Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por -

Usar conexão específica

Interface Lookup de Consuta Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **eliminador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **sar o lookup em** :
 - **consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Xibir valor original e lookup.
 - **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **últiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **últiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Texto Múltiplas Linhas

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Texto com Múltiplas Linhas | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Nome do Cliente | Título do campo na aplicação. |
| Converte Letra | Caixa alta | Converte Letras do campo. |
| Mostrar conteúdo HTML | ☒ | Exibe o conteúdo HTML em vez de interpretar tags de CSS, HTML e javascript |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Remover as tags HTML | ☐ | Remove as tags HTML no conteúdo do campo |
| Executar conteúdos em JavaScript | ☐ | Executa o código Javascript presente no campo. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo texto.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- ostrar conteúdo HTML** : Determina se o html contido no campo será exibido ou não. Se for marcado como "Sim", o html será exibido, caso a opção seja marcada como "Não" o html será interpretado pelo navegador.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carcter | Descrição | |-----|-----|-----| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obriga caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menc máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 1234 - 5678 | | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- xecutar conteúdos em JavaScript** : Se esta opção for marcada como "Sim", o conteúdo javascript contido no campo será interpretado, caso a opção seja marcada como "Não" o conteúdo javascript será exibido.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum |
| | Automático |
| | Manual |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Automático** Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

```
SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerId = '{customerId}'
ORDER BY companyname
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores
☐ Sim ☒ Não Delimitador:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Usar conexão específica:

Interface Lookup de Consulta Automática.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- o **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Label: Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Label: Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Label:

Valor:

Delimitador:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Início:

Tamanho:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Botão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **Botão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **Botão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **Botão Limpar** : Limpa os campos.
- **Botão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **Carregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Video Relacionado

Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.

| Configuração Geral: idvendedor | |
|--------------------------------|-------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | <div>Número</div> |
| Máscara de Exibição | <div></div> |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caractere | Descrição |
|-----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracte zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caractere numérico (0-9) |
| A | Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999-.* | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | <div>☒</div> |
| Cor dos Negativos | <div>#000000</div> |
| Exibir Valor por Extenso | <div>☐</div> |
| Tamanho da Linha | <div>0</div> |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

Exemplo:

| |
|---------|
| Orderid |
| -857 |

Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:

| Orderid |
|-------------------------------------|
| DEZ MIL, DUZENTOS E QUARENTA E SETE |

Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

| ID do Estado | UF | ID do Estado | UF |
|--------------|----|--------------|----|
| 1 | AC | Acre | AC |
| 2 | AL | Alagoas | AL |
| 3 | AM | Amazonas | AM |
| 4 | AP | Amapá | AP |
| 5 | BA | Bahia | BA |

Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessário informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Comando Select

Automático
Nenhum
Automático
Manual

Lookup de Edição - Automático:

Configurações de Lookup

Método para Lookup Automático

Comando Select

```
SELECT nome
FROM estado
WHERE id = {id}
ORDER BY nome
```

Múltiplos Valores ☐ Sim ☒ Não

Delimitador

Usar o lookup em Ambos Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por

Usar conexão específica conn_mysql

Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: **Simple Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simple Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simple Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitac

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caractere usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informr
Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup Manual ▼

Tipo de Lookup Múltiplos Valores (posição) ▼

Label

Valor

Início

Tamanho

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

⬆

⬇

Carregar definição de lookup ▼

Usar o lookup em **Ambos** ▼ Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é 0. **Fim** : Posição final na string onde a informação está gravada. A última posição é o tamanho da string menos 1. **Quantidade** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

$$11 = 1 + 2 + 8 = (\text{Esportes} - \text{Cultura} - \text{Leitura})$$

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

$$12 = 4 + 8 = (\text{Lazer} - \text{Leitura})$$

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup Manual ▼

Tipo de Lookup Múltiplos Valores (binário) ▼

Incluir
Alterar
Excluir
Limpar
Salvar

▲
▼

Label

Carregar definição de lookup ▼

Usar o lookup em Ambos ▼ Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por

Label:
Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:
Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:
Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:
Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:
Limpa os campos.

Botão Salvar:
Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:
Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:
Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:
Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:
Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:
Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Decimal | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulado | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- **ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- **áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritas na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição ||-----|-----|| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obriga
caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados men
máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado |
|------------------|----------------|------------------|
| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 7890 |
| (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- **Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoId | ValorPedido | NomeCliente | PedidoId | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$859,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$859,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | <input type="text" value=""/>  | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | <input type="text" value="2"/> | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extenso | ☒ | Exibir o valor do campo por extenso. |
| Tamanho da Linha | <input type="text" value="0"/> | Tamanho da linha do valor por extenso. |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo
- **grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **eparador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- **inal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- **asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- **ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500
- **xibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2,100 (Dois mil e cem).
- **amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Antes do Lookup

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (delimitador)'. Há campos para 'Label', 'Valor' e 'Delimitador', cada um com um botão de ação (Incluir, Alterar, Excluir, Limpar) e um botão 'Salvar' comum. O campo 'Carregar definição de lookup' também está presente. Na base, há opções para 'Usar o lookup em' (Ambos), 'Valor default' e 'Exibir valor original e lookup' (Sim/Não), além de um campo 'Separados por'.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
 - **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (posição)'. Há campos para 'Label', 'Valor', 'Início' e 'Tamanho', cada um com um botão de ação (Incluir, Alterar, Excluir, Limpar) e um botão 'Salvar' comum. O campo 'Carregar definição de lookup' também está presente. Na base, há opções para 'Usar o lookup em' (Ambos), 'Valor default' e 'Exibir valor original e lookup' (Sim/Não), além de um campo 'Separados por'.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
 - **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |

Valor Atribuído Descrição no Lookup

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atribut

Links Relacionados

Video Relacionado

Porcetagem

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: PRICE | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Por cento | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Price | Título do campo na aplicação. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | DECIMAL | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcetagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Caracter Descrição

- X É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
- Z É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X

Exemplos de máscaras

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|---------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$658,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$658,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extenso | ☒ | Exibir o valor do campo por extenso. |
| Tamanho da Linha | 0 | Tamanho da linha do valor por extenso. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual caracter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.
- xibir valor por extenso** : O valor será exibido por extenso. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Metodologias para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Nenhum Automático Manual Método utilizado

Comando Select:

Seleção do tipo de Lookup.

- o **Lookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select:

```
SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerId = '{customerId}'
ORDER BY companyname
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores: ☐ Sim ☒ Não

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Usar conexão específica:

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select**: Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato: `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções**: Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador**: Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em**:
 - **Consulta**: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo**: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Mbros**: Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default**: Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup**: Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por**: Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- **Usar conexão específica**: Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- o **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: Simples Valor

Label:

Valor:

Delimitador:

[Incluir](#) [Alterar](#) [Excluir](#) [Limpar](#) [Salvar](#)

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **útiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **útiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Inicio:

Tamanho:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **ncício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **útiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atribut

Links Relacionados

Vídeo Relacionado

Moeda

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Moeda | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulador | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo moeda.

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menciona a máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Monetário | ☐ | Exibir campo em formato monetário. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☐ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- ormato Monetário** : Permite definir se o conteúdo do campo será apresentado ou não no formato monetário.
- ímbolo Monetário** : Define quais caracteres representam o símbolo monetário.
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de moeda positivo** : Define a formatação do valor de moeda positivo.
- ormato de moeda negativo** : Define a formatação do valor de moeda negativo.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é R\$ 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será R\$ 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apresentada de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Metodologias para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado

Comando Select: Nenhum Automático Manual

Seleção do tipo de Lookup.

- o **Lookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select:

```
SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerId = '{customerId}'
ORDER BY companyname
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores: ☐ Sim ☒ Não

Delimitador:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Usar conexão específica:

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select**: Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato: `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções**: Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador**: Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em**:
 - **Consulta**: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo**: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Mbros**: Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default**: Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup**: Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por**: Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- **Usar conexão específica**: Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- o **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: Simples Valor

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **útiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **útiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Inicio:

Tamanho:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **ncício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **útiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Vídeo Relacionado

Imagem HTML

Configuração Geral

⏏ CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--------------|--|--|
| Tipo do Dado | Imagem HTML | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Imagem | <div><div></div><div>Novo link</div></div> | Escolhe a imagem que deverá aparecer. |
| Borda | 0 | Tamanho da borda da imagem. |
| Largura | 0 | Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels. |
| Altura | 0 | Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels. |

Interface de configuração do campo imagem html.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **magem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone "Escolher imagem" lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone "Fazer upload de uma imagem" possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma im.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Links Relacionados ⚙

Video Relacionado ▶

CPF

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | CPF | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CPF | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cpf.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF, é permitido definir regras de formatação de CPF.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |

Antes do Lookup

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> |
| Múltiplos Valores | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar o lookup em | ☐ Ambos ☐ Valor default |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.

- **separados por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.
 - **usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição em que a informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudante | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Lazer | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudante.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **ção Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **ção Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **ção Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **ção Limpar** : Limpa os campos.
- **ção Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Video Relacionado

CNPJ

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | CNPJ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CNPJ | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo *cnpi*.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CNPJ.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como *cmp_nome_cliente* fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

→

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar o lookup em | Valor default |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.

- **separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição em que a informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudante | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Lazer | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudante.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **ção Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **ção Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **ção Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **ção Limpar** : Limpa os campos.
- **ção Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Video Relacionado

CPF e CNPJ

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CPF/CNPJ | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cpf e cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CPF ou CNPJ.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerId}' ORDER BY companyname</pre> | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar o lookup em | Valor default |
| ☐ Ambos ☒ Nenhum | |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| ☐ Sim ☒ Não | |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_valor}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por um espaço.

- **separados por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.
 - **usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição em que a informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudante | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Lazer | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudante.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **ção Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **ção Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **ção Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **ção Limpar** : Limpa os campos.
- **ção Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Video Relacionado

Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Cartão | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Cartão | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cartão.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão, é permitido definir regras de formatação de Cartões.
- label** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- tipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

Depois do Lookup

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> |
| Múltiplos Valores | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar o lookup em | ☐ Ambos ☒ Nenhum |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar conexão específica | <input type="text"/> |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_valor}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por um espaço.

- **separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **ção Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **ção Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **ção Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **ção Limpar** : Limpa os campos.
- **ção Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Video Relacionado

CEP

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | CEP | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CEP | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Texto | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cep.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP, é permitido definir regras de formatação de CEP.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

Depois do Lookup

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|----------------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | |
| <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> | |
| Múltiplos Valores | Delimitador |
| ☐ Sim ☒ Não | <input type="text"/> |
| Usar o lookup em | Valor default |
| ☒ Ambos ☐ Nenhum | <input type="text"/> |
| Exibir valor original e lookup | Separados por |
| ☐ Sim ☒ Não | <input type="text"/> |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa

por.

- **separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.
- **conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Tipo de Lookup

| | | | |
|-------------------------------------|--|--|--|
| Label
Valor
Início
Tamanho | <input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/> | <input type="button" value="Incluir"/>

<input type="button" value="Alterar"/>

<input type="button" value="Excluir"/>

<input type="button" value="Limpar"/>

<input type="button" value="Salvar"/> | <input type="button" value="↕"/>
<input type="button" value="↕"/> |
|-------------------------------------|--|--|--|

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Últimos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | 1 - 100 |
| 2 | 101 - 200 |
| 3 | 201 - 300 |
| 4 | 301 - 400 |
| 5 | 401 - 500 |
| 6 | 501 - 600 |
| 7 | 601 - 700 |
| 8 | 701 - 800 |
| 9 | 801 - 900 |
| 10 | 901 - 1000 |

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

$$11 = 1 + 2 + 8 = (\text{Esportes} - \text{Cultura} - \text{Leitura})$$

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

$12 = 4 + 8 = (\text{Lazer} - \text{Leitura})$

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

☐ Sim
 ☒ Não

Separados por

.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por uma barra (/).
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.

E-mail

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | E-Mail | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | E-Mail | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo email.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como E-mail, é permitido definir regras de formatação de E-mails.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

Depois do Lookup

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | Nenhum |
| | Automático |
| | Manual |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerid = '{customerid}' ORDER BY companyname</pre> |
| Múltiplos Valores | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar o lookup em | ☐ Ambos ☒ Nenhum |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_valor}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por uma barra.

- **separados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.
 - **usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **label** : Texto que será exibido na consulta.
- **valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **delimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **ção Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **ção Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **ção Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **ção Limpar** : Limpa os campos.
- **ção Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links Relacionados

Video Relacionado

URL

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | URL | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | URL | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Exibir a URL como um link clicável. | ☒ | Exibir como um link |
| Target controla onde o link será aberto | _blank | Target da URL |
| Tipo SQL | Texto | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo url.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL, é permitido definir regras de formatação de URL.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$658,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| | 10.614 | R\$464,00 |
| | 10.853 | R\$625,00 |
| | 10.956 | R\$677,00 |
| | 11.058 | R\$658,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| | 10.297 | R\$1.420,00 |
| | 10.360 | R\$7.390,20 |
| | 10.436 | R\$2.210,50 |
| | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

→

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|-------------------------|------------|
| Método para Lookup | Automático |
| Comando Select | |

Seleção do tipo de Lookup.

- ookup de Edição - Automático**

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| Método para Lookup | Automático |
| Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta. | |
| Comando Select | <pre>SELECT companyname FROM customers WHERE customerId = '{customerId}' ORDER BY companyname</pre> |
| Múltiplos Valores | ☐ Sim ☒ Não |
| Delimitador | |
| Usar o lookup em | ☒ Ambos ☐ Valor default |
| Exibir valor original e lookup | ☐ Sim ☒ Não |
| Separados por | - |
| Usar conexão específica | |

Interface Lookup de Consulta Automático.

- omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- sar o lookup em** :
 - onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

- **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo **Exibir valor original e lookup**.
 - **ar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **ookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **ipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **últiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema.
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **últiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |

Label: Valor Início Tamanho

Ler LE 3 2

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Label

Valor

Início

Tamanho

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- abel : Texto que será exibido na consulta.
 - alor : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
 - nício : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - amanho : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- Múltiplos Valores (Binário) Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Label

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbosValor default

Exibir valor original e lookupSimNãoSeparados por-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- abel : Texto que será exibido na consulta.
- otão Incluir : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- otão Alterar : Altera os atributos do item selecionado.
- otão Excluir : Exclui o item selecionado.
- otão Limpar : Limpa os campos.
- otão Salvar : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- arregar Definição de Lookup : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- sar o lookup em :
 - onsulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - esumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - mbos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- alor Default : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- xibir valor original e lookup : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- eparados Por : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Links relacionados 

Video Relacionado 

Data

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ORDER_DATE | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Order Date | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | DATE | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo data.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmaaa | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y 25-09-2009
 F/Y Setembro/2009
 j/n/Y \a s g:i s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
 l, d \d\ e F \d\ e Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
 h:i:s 11:33:20
 #h:i:s 123:43:27 (acumulando em horas)

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAA MMDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Nenhum

Automático

Manual

Método util

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerid = '{customerid}'
ORDER BY companyname

Criar Select

Múltiplos Valores

Sim

Não

Delimitador

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Usar conexão específica

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato **SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c**

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **últiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **últiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separ.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: START_TIME ? | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Hora | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Start Time | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | TIME | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo hora.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora, é permitido definir regras de formatação de hora.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES ? | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmaaaa | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | AAAAMMDD ? | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES ? | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | ? | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | AAAAMMDD ? | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y 25-09-2009
 F/Y Setembro/2009
 j/n/Y \a\s g:i:s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
 l, d \d\w F \d\w Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
 h:i:s 11:33:20
 #h:i:s 123:43:27 (acumulando em horas)

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAA MMDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Nenhum

Automático

Manual

Método utili

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

SELECT companyname

FROM customers

WHERE customerid = '{customerid}'

ORDER BY companyname

Criar Select

Múltiplos Valores

Sim

☒ Não

Delimitador

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

☒ Não

Separados por

-

Usar conexão específica

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato **SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c**

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **últiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **últiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Data e Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: HORA_INICIO | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data e Hora | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Data | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Data | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo data e hora.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmaaa | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- ibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

```

d-m-Y      25-09-2009
F/Y       Setembro/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A  25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y  Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s     11:33:20
#h:i:s    123:43:27 (acumulando em horas)
  
```

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAA MMDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configurações de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Nenhum

Automático

Manual

Método util

Comando Select

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Automático

Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select

SELECT companyname

FROM customers

WHERE customerid = '{customerid}'

ORDER BY companyname

Criar Select

Múltiplos Valores

Sim

Não

Delimitador

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Usar conexão específica

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato **SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c**

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **lookup de Edição - Manual** : Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** (Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.)

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel**: Texto que será exibido na consulta.
- **alor**: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **últiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Múltiplos Valores (delimitador)**

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel**: Texto que será exibido na consulta.
- **alor**: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema.
- **elimitador**: Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **últiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para LookupManual

Tipo de LookupMúltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup emAmbos

Valor default

Exibir valor original e lookupSimNão

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Imagem (Banco de Dados)

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: UPLOAD

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Imagem (Banco de Dados) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Upload | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | BLOB | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface Configuração Geral do Campo.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são recuperadas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **ltura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **argurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **anter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **brir em Outra janela** : Permite a abertura da Imagem em outra janela.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: role | | |
|--|---------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem (Nome de Arquivo) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Role | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| API para armazenamento em nuvem | <div><div></div><div>NOVO</div></div> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | <div><div></div><div>NOVO</div></div> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | <div><div></div><div>NOVO</div></div> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Subdiretório para armazenamento local | <div><div></div></div> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq] |
| Cache da imagem | 0 | Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado. |
| Repetir valor | ☒ | Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens estão salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem no campo da tabela do banco de dados.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **ltura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **argurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **anter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **brir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **ubdiretório para armazenamento local** : Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **ache da imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados

Video Relacionado

Documento (Banco de Dados)

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: UPLOAD

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Documento (Banco de Dados) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Upload | Título do campo na aplicação. |
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Nome do Arquivo | | Campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | BLOB | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface Configuração Geral do Campo.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são recuperados diretamente do banco de dados em formato binário.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **xibir ícone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **ome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados

Vídeo Relacionado

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

Configuração Geral: role

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|-----------------------------|---|
| Tipo do Dado | Documento (Nome de Arquivo) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Role | Título do campo na aplicação. |
| Subdiretório para armazenamento local | | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: (CustomerId) , [glo_var_seq] |
| Ícone | | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Repetir valor | | Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| API para armazenamento em nuvem | | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ubdiretório** : Inserir um nome de subpasta para salvar os arquivos.
- **xibir ícone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **epetir Valor** : Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **ome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Links Relacionados

Video Relacionado

QRCode

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--------------|---------|-------------------------------------|
| Tipo do Dado | QRCODE | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | QRCode | Título do campo na aplicação. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo QRCODE.

- **ipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **abel** : Título do campo na aplicação.
- **ipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação dos Valores

▲ FORMATAÇÃO DOS VALORES ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|----------|-----------|
| Nível de correção de erro | 7% | |
| Tamanho da imagem | 42x42 px | |
| Margem | 1 | |

Interface de formatação de valores.

- **ível de correção de erro** : Palavras-chave temo 8 bits de tamanho e usam o algoritmo de Reed-Solomon para correção de erros com quatro níveis de correção de erro. Quanto maior o nível de correção de erro e menor a capacic
- **amanho da imagem** : Tamanho do QR Code.
- **argem** : Margem do QR Code.

| | | | | | | |
|---|---------------|------------|-------|---------------------|------|--|
| 1 | Chai | SEAFOOD | 18.00 | 10 boxes x 20 bags | 0.00 | |
| 2 | Chang | BEVERAGES | 19.00 | 24 - 12 oz bottles | 0.00 | |
| 3 | Aniseed Syrup | CONDIMENTS | 10.00 | 12 - 550 ml bottles | 0.00 | |

Interface de formatação de valores.

Configurações de Lookup

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▶

Código de barras

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | | |
|--------------------------|---|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | <input type="text" value="Código de Barra"/> | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <input type="text" value="Código de Barras"/> | Título do campo na aplicação. |
| Tipo SQL | <input type="text" value="VARCHAR"/> | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo Código de barras.

- **ipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **abel** : Título do campo na aplicação.
- **ipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|---|---|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo | <input type="text" value="Codabar"/> | Tipo do código de barra. |
| Texto | <input type="text" value="A12345B"/> <input type="button" value="Gerar"/> | Texto para ilustração do código de barra. |
|  <p>A12345B</p> <p>Texto para ilustração do código de barra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Known also as Ames Code, NW-7, Monarch, 2 of 7, Rationalized Codabar. • Codabar was developed in 1972 by Pitney Bowes, Inc. • This symbology is useful to encode digital information. It is a self-checking code, there is no check digit. • Codabar is used by blood bank, photo labs, library, FedEx... • Coding can be with an unspecified length composed by numbers, plus and minus sign, colon, slash, dot, dollar. | | |

- **ipo** : Tipo de código de barras.
- **exto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- existem **18 tipos de códigos de barras** , que está listado abaixo:

| Tipo |
|---|
| <input type="text" value="Codabar"/> |
| <input type="text" value="Codabar"/> |
| <input type="text" value="Code 11"/> |
| <input type="text" value="Code 39"/> |
| <input type="text" value="Code 39 Extended"/> |
| <input type="text" value="Code 93"/> |
| <input type="text" value="Code 128"/> |
| <input type="text" value="EAN-13"/> |
| <input type="text" value="GS1-128 (EAN-128)"/> |
| <input type="text" value="ISBN-10 / ISBN-13"/> |
| <input type="text" value="Interleaved 2 of 5"/> |
| <input type="text" value="Standard 2 of 5"/> |
| <input type="text" value="MSI Plessey"/> |
| <input type="text" value="UPC-A"/> |
| <input type="text" value="UPC-E"/> |
| <input type="text" value="UPC Extension 2 Digits"/> |
| <input type="text" value="UPC Extension 5 Digits"/> |
| <input type="text" value="PostNet"/> |

Interface de configuração do Código de barras.

Configurações de Lookup

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

SubSelect

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: SUBSELECT

| ATRIBUTO | VALOR |
|------------|--|
| Incremento | <input type="text" value="20"/> |
| Conexão | <div>conn_mysql ▾</div> |
| Tabela | <div>▾</div> |
| Subselect | <div><div>SELECT
orderdetailsid,
orderid,
productid,
unitprice,
quantity,
discount,
totalprice
FROM
order_details</div><div>SQLBuilder</div></div> |

Interface de configuração do campo SubSelect.

Incremento : Define o espaçamento entre as linhas dos registros do campo SubSelect. **Conexão** : Exibe a lista de conexões criadas no projeto atual. **Tabela** : Exibie as tabelas relacionadas ao banco de dados da conexão escolhida anteri
escolhida no item "Tabela". Podendo ser alterado e utilizar váriaveis de campo ou variáveis globais. **SQLBuilder** : Abre o SQLBuilder do ScriptCase, para montagem de comandos SQL.

Links Relacionados ↗

Video Relacionado ▷

Assinatura

Configuração Geral

| Configuração Geral: assinatura | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Assinatura |
| Label | Assinatura |
| Cor de fundo | #FFFFFF |
| Cor da caneta | #000000 |
| Largura | 500 px |
| Altura | 200 px |
| Legenda | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo assinatura.

- ipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- or da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- argura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- ltura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- egenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- alor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapase | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|---------|
| Cor da Fonte: | #ff0000 |
| Cor de Fundo: | #ff0000 |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|--------------|
| Cor da Fonte: | rgb(255,0,0) |
| Cor de Fundo: | rgb(255,0,0) |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if (![glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onHeader

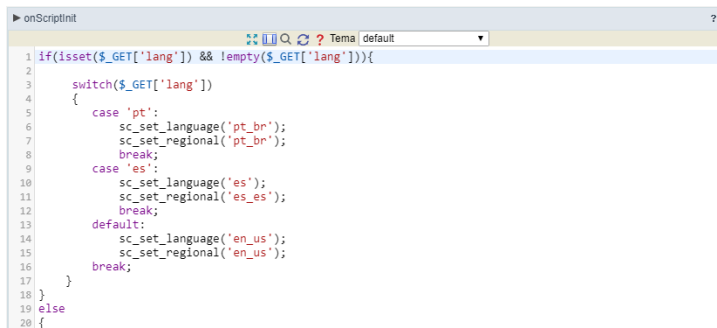
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.

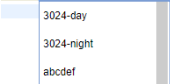


```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui para visualizar nossa documentação sobre as taclas de atalho do Scriptcase.](#)

Links Relacionados 

Video Relacionado 

Filtro

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro do Formulário.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------------|--------------------------|--|
| Condição de Filtro | AND | Condição para filtros com mais de um campo. |
| Exibir Condição | ☐ | Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. |
| Usar autocomplete nos campos. | Definido por campo | Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados. |

Interface de configuração do Filtro.

- tributos**
- iltro Vazio** : Se o usuário escolher **Sim**, serão apresentados todos os registros, caso os campos do filtro estejam em branco. Se a opção for **Não** nenhum registro é exibido.
- ondição do Filtro** : Permite selecionar o comando SQL **AND** (e) ou **OR** (ou) para definir os critérios de pesquisa a serem utilizados;
- xibir Condição** : Exibir condição do filtro para que o usuário possa escolher sua opção. Nesse caso "AND" (e) ou "OR" (ou) aparecerão no Formulário de Filtro para que o usuário selecione a opção desejada.
- sar Autocomplete nos Campos** : Campo vira autocomplete automaticamente de acordo com os valores existentes no banco de dados, Se o usuário escolher **Sim**, o autocomplete será habilitado de forma automatica em todos os opção for **Não** nenhum autocomplete será exibido. Caso a opção selecionada seja **Definido por campo** será respeitada a configuração individual de cada campo.

Condições do Filtro

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|--|-----------|
| Clique no campo que faz parte do filtro e no Combobox da direita selecione para ativar ou desativar uma opção do filtro. | | |
| customerid
status
order_date
total | <div> <div> * Maior que
* Menor que
* Exatamente igual
* Entre dois valores
. Início igual
. Contém
. Diferente
. Não Contém
. Maior igual
. Menor igual
. Entra vários valores
. Vazio </div> <div> Liga/Desliga
Todos
Nenhum </div> </div> | |

Interface Configuração do Filtro.

Nesta interface podemos configurar quais as condições de filtragem (SQL) para cada campo que faz parte do filtro, no combo da esquerda é exibido o campo. No Combobox da direita ficam as opções de filtro relacionadas ao campo, para desejada (Exatamente igual, Início igual, Qualquer parte e etc) e no botão Liga / Desliga. As setas a direita servem para alterar a ordem dos campos.

Para campo do tipo Data você pode definir condições especiais de pesquisa, acessando diretamente o campo e editando a guia de edição Condições Especiais.

Abaixo e ao lado da lista existem os botões padrão das demais listas descritas:

- otão Liga/Desliga** : Ativa ou desativa o campo ou opção selecionado.
- otão Todos** : Marca todos os campos ou opções.
- enhum** : Demarca todos os campos ou opções.

Filtro Avançado

Configuração

Através do quadro abaixo podemos definir todas as opções que farão parte do Filtro da aplicação de Consulta.

- argens** : Permite definir o posicionamento (margens) do form de filtro.
- anter valores** : Quando Ativado os valores do último filtro são mantidos e exibidos quando o usuário retorna à tela de filtro.
- reservar Colunas e Ordenação** : permite determinar se, a cada filtro, devem ser preservados os valores selecionados para os campos da consulta e ordenação, ou seja, a cada filtro, estes valores retornam a condição original.
- sar tecla enter para** : Permite definir a ação que a tecla enter terá na tela de filtro. **Tabular** Permite navegar entre os campos e **submiter** realiza a busca(ativa o botão Pesquisar)
- xibir etiquetas** : Permite exibir os filtros utilizados para a consulta em forma de etiquetas.
- xibir após filtrado**: Esta opção define o momento de exibição das etiquetas. Ao habilitar as etiquetas serão exibidas após realizar um busca avançada, se desabilitada as etiquetas serão sempre exibidas independente da realização
- grupar resultados** : Define a quantidade de caracteres para agrupar o resultado das tags. Opção deve ser utilizada para uso quando o campo é de múltipla seleção.
- review nas tags** : Define a utilização ou não do treeview nas tags.
- stado inicial do treeview** : Esta opção funciona apenas se o treeview estiver sendo utilizado e define o estado inicial do treeview.
 - berto**: exibindo as tags  Id: maior que 10  + Adicionar filtro 
 - echado**: mostrando a descrição completa como texto  Filtro: Region Contém South Atlantic 
- impar outros filtros depois de enviar** : Depois de aplicar o filtro avançado, todos os outros filtros serão excluídos.
- nteraja com o filtro dinâmico** : Aplicar mesmo filtro em campos coincidentes entre Filtro Avançado e Dinâmico, quando não mostrar as etiquetas.
- estacar**: Destaca os resultados na consulta. Funciona apenas para as condições "Exatamente igual", "Contém" e "Início igual".

Para customizar como o destaque será exibido, você deve acessar a ferramenta de edição de temas .

- Acesse no menu **Layout > Temas para aplicação temas**.
- Escolha o tema desejado e clique em **Modo Avançado**.
- Depois procure pelo subitem **Consulta**, dentro do item de mesmo nome.
- Neste subitem você irá encontrar a opção "Linha", que contém as pastas **Linhas Ímpar e Par**. Em cada uma destas pastas você irá encontrar a opção **Destaque da pesquisa rápida**, com as opções de edição de Texto, Borda e Fundo de

Selecionar Campos

Interface de seleção dos campos do filtro][filtro_avancado_configuracao_selecionar_campos] Interface de seleção dos campos do filtro.

Obrigatórios

Define quais campos da aplicação serão de preenchimento obrigatório.

[[Interface campos Obrigatórios]][filtro_avancado_configuracao_campos_obrigatorios] Interface campos Obrigatórios.

Na aplicação gerada é exibido um marcador (*) ao lado do campo e é gerada uma crítica caso não seja atribuído nenhum valor.

[[Interface de configuração do posicionamento do marcador]][filtro_avancado_configuracao_campos_obrigatorios_posicionamento] Interface de configuração do posicionamento do marcador.

- **osição do marcador** : Posição do marcador em relação ao campo.
- **ostrar mensagem** : Exibe ou não a mensagem de erro na validação.

Barra de ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas, superior e inferior, fun por exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas. Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposiçã

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um Desktop.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Moblie", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo Mobile.

Barra de Ferramentas do Filtro

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

Desktop

Mobile

Barra de ferramentas superior

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Esquerda

Centro

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas inferior

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Esquerda

Centro

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Direita

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Usar botões em linha

Usar botões em linha

Esta opção permite o alinhamento dos botões ao lado dos campos.

Organização dos botões na barra de ferramentas superior.

Botões inline

Navegação

Filtrar

Limpar

Editar

Sair

Outros

Idiomas

Esquemas

HelpCase

Botões inline

Filtrar

Limpar

Grupo

Adicionar

Editar

Excluir

Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na consulta.

Filtrar:

Executa a aplicação de filtro.

Limpar:

Limpa os campos do filtro.

Editar:

Habilita a opção de Salvar Etiqueta.

Sair:

Sai da aplicação.

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

Idiomas:

Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

Esquemas:

Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.

HelpCase:

Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda.

Separador:

_____ : Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Use Botões em linha:

Permite o alinhamento dos botões do filtro ao lado dos campos.

Botões inline:

Permite selecionar quais botões serão exibidos ao lado do campo, podendo ordena-los de acordo com o desejado. Esta opção está disponível ao ativar **Use Botões em linha** nas configurações dos botões.

Configuração dos botões:

Configurações dos botões

| Botão | Label | Hint |
|---------|-------|------|
| Filtrar | | |
| Limpar | | |
| Editar | | |
| Sair | | |

Posição dos botões em linha

Direita

Esta opção posiciona os botões em linha à direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas

4

Esta opção define se os botões serão posicionados lado a lado em linha ou distribuídos em colunas.

Atalhos:

Permite definir teclas de acesso rápido via teclado para as aplicações em execução.

Posição dos botões em linha:

Define o posicionamento dos botões a direita ou esquerda dos campos.

Quantidade de colunas:

Define a quantidade de colunas de exibição dos botões, permitindo assim configurar se serão exibidos lado a lado ou distribuídos em colunas.

Atalhos do Teclado:

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | <div><div></div></div> | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | <div>SC_DefaultHotkeys</div> | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

AÇÃO

TECLAS

Promeio

CONTROL + C

Limpar

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Selecione o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Selecione a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Selecione as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adicione uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferência de atalhos de teclado selecionada.

Salvar Filtro

Este recurso permite organizar perfis de pesquisa, ele cria a opção Salvar filtro em uma aplicação de pesquisa, assim é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas. Com essas características é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente. Regras podem ser adicionadas. Com essas características é possível salvar uma pesquisa para utilizar posteriormente.

Interface de Salvar Filtro.

Interface de Salvar Filtro.

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onSave

Este evento ocorre no momento de salvamento da aplicação.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

Layout

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre outros.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

CONFIGURAÇÃO DOS BLOCOS

Edite a configuração dos blocos.

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---------------------|-------------|-------------|--|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|-------------|----------------|--|
| | | Label | | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | |
| | form_orders | form_orders | | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | |
| | bloco 2 | bloco 2 | | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | |

Criar Novo Bloco

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclu

- organização e Mudança de posição dos Blocos
 - veja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---|---|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | | | | | | | | | | |
|  |  form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | |
|  |  bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- veja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---|---|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | | | | | | | | | | |
|  |  form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | |
|  |  bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
|  |  bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Bloco | | Título | | Label | | Campos | | Organização | | |
|---|---|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|----------------|
| Op | Nome | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | | | | | | | | | | |
|  |  form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | | | | | | | | | | |
|  |  bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | |
|  |  bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **tributos**
 - **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
 - **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
 - **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
 - **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
 - **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.
- inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

Criar

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **tributos**
 - **ome** : Nome do bloco.
 - **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.
- edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

| | | |
|-------------------------|---|--|
| Modelo para o Cabeçalho | <select value="Flat"></select> | Nome do modelo usado para compor o cabeçalho da aplicação. |
| Modelo para o Rodapé | <select value="Light"></select> | Nome do modelo usado para compor o rodapé da aplicação. |
| Botão | <select></select> | Use botões diferentes do que o que foi definido no esquema de cores. |
| Temas | ☒ Scs_Rhino
☐ Atualizar também o tema do título | Use temas diferentes do que foi definido para o esquema de cores. |

Cabeçalho

|<
<<
>>
>|

| Nome | Tipo | Turnas | Pais |
|---------------------|------|--------|------|
| Bloco 1 | | | |
| 1.1 | 1.2 | 1.4 | 1.5 |
| 2.1 | 2.2 | 2.4 | 2.5 |
| Sub-Total 4 | | | |
| Bloco 2 | | | |
| 3.1 | 3.2 | 3.4 | 3.5 |
| 4.1 | 4.2 | 4.4 | 4.5 |
| 5.1 | 5.2 | 5.4 | 5.5 |
| 6.1 | 6.2 | 6.4 | 6.5 |
| Sub-Total 20 | | | |

Configuração de visualização de temas da aplicação

- o **Configuração de visualização**
 - o **Modelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
 - o **Modelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
 - o **Botão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
 - o **Temas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores, fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho e Rodapé

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteúdos variáveis que farão parte do cabeçalho.

4

CABEÇALHO

| ATRIBUTO | VALOR |
|------------------------|--|
| Exibe Cabeçalho | ☒ |
| Título da Consulta | <div> <div>(lang_othr_chart_MF) - appointments</div> </div> |
| | ☒ Sincronizar outros títulos da aplicação. |
| Variáveis do Cabeçalho | |
| SC_HEADER | <div> <div>Título</div> <div>▼</div> </div> |
| SC_VALUE | <div> <div>Data</div> <div>▼</div> <div></div> <div>?</div> </div> |

Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **título da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **variáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
 - **ítulo** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no "**Título do Filtro**".
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado no campo "Formato da Data". Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
 - **magem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone "Escolher Imagem". Para associar o conteúdo da imagem ao campo de texto, clique em "Fazer upload de uma imagem".
 - **alor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e números. Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Rodapé

| 4 RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <input type="text"/> |
| ROD_LIN1_COL2 | <input type="text"/> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Rodapé**: Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- **aríaveis de Rodapé**: Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - o **ampo**: Quando se escolhe a opção do tipo “**Campo**”, abrirá um Combobox ao lado dos campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - o **ata**: Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - o **magem**: Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “ Escolher Imagem”.

- servidor clique em **"Fazer upload de uma imagem"**.
- o **valor** : Quando selecionado o tipo **" Valor"**, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e **" Variáveis globais"**. Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Campos

| |
|--|
| Links Relacionados  |
| Video Relacionado  |

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação | | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | <input type="text"/> | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | <input type="text" value="0"/> | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **aminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negócio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Usar Toast | ☐ |
| Posição do erro | Centro ▼ |
| Posição do erro no campo | baixo ▼ |
| Exibir Título do Erro na aplicação | ☒ |
| Exibir Título do Erro no campo | ☐ |
| Título do Erro | {lang_errm_errt} |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o "confirm" e "alert" do navegador.
- **osição do erro**: Posição do erro na aplicação.
- **osição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **ítulo do erro**: Mensagem do título do Erro.
- **cript Error**: Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| NAVEGAÇÃO | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- tributos
 - RL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - URL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - Variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do [Scriptcase](#). **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|-----------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET
Configuração
☐ Opcional
Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em: Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- tributo** : nome da variável na aplicação.
- alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Links Relacionados

Video Relacionado

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, limpa o campo de texto.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros

Steste = teste

☒
☐
☐
☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

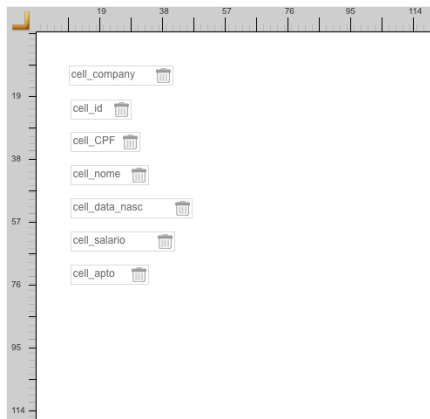
Links Relacionados 

Vídeo Relacionado 

Layout PDF

A aplicação ReportPDF tem uma forma de posicionar os campos do relatório de uma jeito simples e prático, utilizando a funcionalidade de Drag and Drop.

Na tela principal do LayoutPDF você pode alterar algumas configurações da aplicação. Essas configurações também estão presentes em ReportPDF > Configuração.



Utilizando a funcionalidade de Drag and Drop, você configura o posicionamento dos campos nesta interface. Para altera-los você precisa clicar no campo que prefere alterar a posição e arrastar até sua nova posição.

Ao clicar em um campo específico é aberto uma tela de configuração do campo.

Propriedades

| Propriedades | Configuração Geral | Configurações de Lookup |
|------------------|---|-------------------------|
| Nome | <input type="text" value="cell_company"/> | ? |
| Campo | <input type="text" value="company"/> | ? |
| Pos X | <input type="text" value="10"/> | ? |
| Pos Y | <input type="text" value="10"/> | ? |
| Largura | <input type="text" value="0"/> | ? |
| Alinhamento | <input type="text" value="Esquerda"/> | ? |
| Fonte | <input type="text" value="Arial"/> | ? |
| Tamanho da fonte | <input type="text" value="0"/> | ? |
| Cor da fonte | <input type="text"/> | ? |
| Estilo de fonte | ☐ Negrito ☐ Itálico ☐ Sublinhado | ? |
| Exibir | ☒ | ? |

- **ome:** Neste campo é necessário informar o nome de identificação do campo.
- **ampo:** Neste campo você seleciona o campo da tabela que irá relacionar-se a célula. Caso selecione um campo da categoria "especial" você terá o seguinte dado:
 - **ata do Sistema:** A data atual do sistema no qual executará a aplicação.
 - **ágina Atual:** Número da página atual que a célula estiver.
 - **otal de páginas:** Número total de páginas da aplicação
 - **abel:** Ao selecionar essa opção irá abrir um input para que possa informar o texto que será exibido.
- **os X:** Posicionamento do eixo X. Para cima e para baixo.
- **os Y:** Posicionamento do eixo Y. Para esquerda e para direita.
- **argura:** Informe o tamanho da largura da célula. A unidade do valor é pixel.
- **linhamento:** Neste campo você seleciona o alinhamento do texto da célula: Esquerda, Direita ou Centro.
- **onte:** Neste campo você seleciona uma fonte de acordo com a lista.
- **amanho da Fonte:** Aqui você informa o tamanho da fonte do texto que será exibido.
- **or da Fonte:** Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **stilo da Fonte:** Neste campo você marca o estilo da fonte: Negrito, Itálico e/ou Sublinhado. (Pode-se marcar mais de uma opção)
- **xibir:** Neste campo você ativa ou não a exibição do campo.

Configuração Geral (Categoria: Texto)

| Propriedades | Configuração Geral | Configurações de Lookup |
|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| Tipo do Dado | <input type="text" value="Texto"/> | ? |
| Converte Letra | <input type="text"/> | ? |
| Mostrar conteúdo HTML | ☒ | ? |
| Máscara de Exibição | <input type="text"/> | ? |
| Tipo SQL | <input type="text" value="VARCHAR"/> | ? |

- **ipo do Dado:** Neste campo você seleciona o tipo de dado do campo.
- **onverte Letra:** Neste campo você deve selecionar dentre as citadas abaixo:
 - **aixa Alta:** Transforma todo texto em letras maiúsculas.

- o **aixa Baixa**: Transforma todo texto em letras minúsculas.
- o **apitula pimeira palavra**: Transforma a primeira palavra em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa a
- o **apitula todas as palavras**: Transforma todas as palavras em caixa alta ou caixa baixa, de acordo com o texto recuperado, ou seja, se o texto recuperado pela aplicação for em caixa baixa essa opção irá transformar em caixa :
- **ostrear conteúdo HTML**: Caso esta opção esteja ativada, a aplicação irá exibir o conteúdo html for recuperado pelo banco ao invés de interpretar o conteúdo.
- **áscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > Consulta > Campos > Texto.
- **ipo SQL**: Aqui é informado o tipo do campo no banco de dados.

Configuração Geral (Categoria: Número)

| Propriedades | Configuração Geral | Formatação dos Valores | Configurações de Lookup |
|---------------------|--------------------|------------------------|-------------------------|
| Tipo do Dado | Número | | ? |
| Máscara de Exibição | | | ? |
| Tipo SQL | INT | | ? |

- **ipo do Dado**: Neste campo você seleciona o tipo de dado do campo.
- **áscara de Exibição**: Neste campo você configura uma máscara de exibição de acordo com a tabela informado em Aplicações > ReportPDF > Campos > Texto.
- **ipo SQL**: Aqui é informado o tipo do campo no banco de dados.

Configuração Geral (Categoria: Especial e Data/Hora)

| Propriedades | Configuração Geral | Formatação dos Valores | Configurações de Lookup |
|--------------|--------------------|------------------------|-------------------------|
| Tipo do Dado | Data | | ? |
| Tipo SQL | DATE | | ? |

- **ipo do Dado**: Neste campo você seleciona o tipo de dado do campo.
- **ipo SQL**: Aqui é informado o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores (Tipo Número)

| Propriedades | Configuração Geral | Formatação dos Valores | Configurações de Lookup |
|------------------------------|-------------------------------------|------------------------|-------------------------|
| Usar configurações regionais | ☒ | | ? |
| Cor dos Negativos | | | ? |
| Exibir Valor por Extenso | ☒ | | ? |
| Tamanho da Linha | 2 | | ? |

- **sar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **or dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **xibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **amanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Formatação dos Valores (Tipo Moeda)

| Propriedades | Configuração Geral | Formatação dos Valores | Configurações de Lookup |
|------------------------------|-------------------------------------|------------------------|-------------------------|
| Usar configurações regionais | ☒ | | ? |
| Formato Monetário | ☒ | | ? |
| Cor dos Negativos | | | ? |
| Casas Decimais | 2 | | ? |
| Completa Zeros | ☒ | | ? |
| Exibir Valor por Extenso | ☒ | | ? |
| Tamanho da Linha | 0 | | ? |

- **sar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.
- **alor monetário**: Ao ativar essa opção a aplicação irá exibir o símbolo monetário de acordo com a configuração regional.
- **or dos negativos**: Neste campo você informa uma cor em hexadecimal. (Exemplo: #000000)
- **asas decimais**: Quantidade de casa decimais que o seu campo terá na exibição.
- **ompleta Zeros**: Ao ativar essa opção a aplicação completará com zeros após a vírgula.
- **xibir valor por extenso**: Ao ativa-lo a aplicação exibirá o valor por extenso do campo. (Exemplo: dois)
- **amanho da Linha**: Informe o tamanho da linha da célula. A unidade do valor será de acordo com a unidade colocada em Configurações > Unidade de medida do PDF.

Formatação dos Valores (Tipo Data)

| Propriedades | Configuração Geral | Formatação dos Valores | Configurações de Lookup |
|------------------------------|-------------------------------------|------------------------|-------------------------|
| Usar configurações regionais | ☒ | | ? |
| Exibição | ddmmaaa | | ? |

- **sar configurações regionais**: Ao ativa-lo você aplica as configurações regionais para esse campo. Para configura-las você clica no menu Localidades > Configurações Regionais.

- **Exibição:** Neste campo você seleciona a forma de exibição do campo tipo data.

Configuração de Lookup

Propriedades

Configuração Geral

Configurações de Lookup

Método para Lookup

Lookup

- **Método para Lookup:** Nesta opção você configura um lookup manual ou automático para o campo. Para mais informações sobre o método lookup veja em Aplicação > ReportPDF > Campos.

Links Relacionados ↗

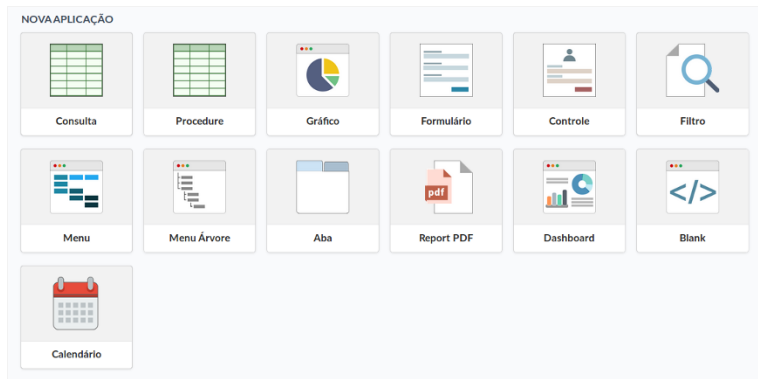
Vídeo Relacionado ▶

Criando um novo Report PDF

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

Após selecionar as tabelas e campos que deverão fazer parte da aplicação o nome da aplicação será formado pelo tipo + nome da tabela.

Ex: grid_orders Entretanto é possível alterar o nome da aplicação para qualquer outro desejado.

- **onexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.

- **abelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizar apenas uma tabela).
- **ampos** - Define os campos que farão parte das aplicações.
- **omando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na c

Relacionamento

Ao selecionar duas ou mais tabelas, a aba "Relacionamento" será exibida. Nesta aba podemos visualizar o relacionamento criado entre as aplicações, onde podemos editar os campos relacionados.

Ao clicar em uma ligação, da tela acima, será exibido o formulário de edição dos campos relacionados, como você pode ver logo abaixo.

Editar Campos

Nessa aba será listado os campos que serão criados na aplicação, bem como seus nomes de exibição e tipos. Aqui podemos realizar pequenas configurações, como a alteração de seu nome de exibição e a alteração do seu tipo.

| DADOS DA APLICAÇÃO | | | |
|--------------------|---|--------------|-------------------------------------|
| RELACIONAMENTO | | | |
| EDITAR CAMPOS | | | |
| TEMA | | | |
| Campos | Label | Tipo de dado | Filtro |
| orderid | <input type="text" value="Orderid"/> | Número | ☒ |
| customerid | <input type="text" value="Customerid"/> | Texto | ☒ |
| employeeid | <input type="text" value="Employeeid"/> | Número | ☒ |
| orderdate | <input type="text" value="Orderdate"/> | Data | ☒ |
| requireddate | <input type="text" value="Requireddate"/> | Data | ☐ |
| shippeddate | <input type="text" value="Shippeddate"/> | Data | ☐ |
| shipvia | <input type="text" value="Shipvia"/> | Número | ☐ |

- **ampos** - Nome dos campos na base de dados.
- **abel** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **ipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **iltro** - Define os campos disponíveis no filtro.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

DADOS DA APLICAÇÃORELACIONAMENTOREDITAR CAMPOSTEMA

Sc9_Rhino

Header

Incluir

Salvar

Block 1.1

Title 1

Object text

Block 2.1

Title 1Title 2Title 3

111111112222222233333333

111111112222222233333333

Footer

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Configuração

| Configuração | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| URL amigável | <input type="text" value="cadastro-de-clientes"/> |
| Exibir Número da Linha | ☒ |
| Paginação | Total ▾ |
| Linhas por Página | <input type="text" value="10"/> |
| Quebra de linha no título | ☒ |
| Alinhamento Horizontal | Centralizado ▾ |
| Alinhamento Vertical | Centralizado ▾ |
| Margens | <input type="text"/> Acima
<input type="text"/> Abaixo
<input type="text"/> Direita
<input type="text"/> Esquerda |
| Unidade da Largura da Tabela | Porcentagem ▾ |
| Largura da Tabela | <input type="text" value="60"/> |
| Colunas da Tabela | Informado ▾ |
| Largura dos labels | <input type="text" value="120px"/> |
| Usar formulário modal | Na edição e inserção ▾ |
| Largura Modal | <input type="text" value="500"/> |
| Altura Modal | <input type="text" value="450"/> |

URL Amigável

Este atributo define a URL amigável da aplicação.

| | |
|--------------|--|
| URL amigável | <input type="text" value="relatorio-de-clientes"/> |
|--------------|--|

Os caracteres permitidos são:

- Ifanuméricos (a-z, A-Z e 0-9)
- Iguns caracteres especiais como: **hifen**(-), **underscore**(_), **vírgula**(,) e **ponto**(.)

Não é permitida a utilização de acentuação ou espaços.

Segue algumas recomendações:

- tilize palavras-chave.
- tilize hifens para separar as palavras.
- tilize apenas letras minúsculas.
- vitar a utilização de datas.

Exemplo de aplicação sem URL Amigável

| | |
|--------------------------------------|---|
| Relatório de customers | X |
| ndesenv/app/prjsample grid_customers | |

Exemplo da aplicação utilizando URL Amigável

| | | |
|---|---|---|
| Relatório de customers | X | + |
| se_desenv/app/prjsample relatorio-de-clientes | | |

*Esta configuração também pode ser realizada na tela inicial do projeto, na lista das aplicações, alterando a coluna **URL amigável** na aplicação desejada.*

Veja o exemplo abaixo

| URL AMIGÁVEL | DESCRIÇÃO |
|---|-------------------------|
| Clique aqui para editar | Clique aqui para editar |
| <input type="text" value="Login"/> ☒ ☐ | |
| Clique aqui para editar | Clique aqui para editar |

Quebra de Linha no título

Quando ativada, esta opção evita a quebra do título das colunas.

Alinhamento Horizontal

Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).

Por padrão, esta opção vem definida como **Centralizado**

Alinhamento Vertical

Permite definir o alinhamento vertical da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).

Ao utilizar esta opção os valores informados nas opções de margem são desprezados.

Margens

Permite que o desenvolvedor defina o valor, em pixel, das margens da aplicação na página.

Exemplo

| | | |
|---------|-----|----------|
| Margens | 100 | Acima |
| | | baixo |
| | | direita |
| | | esquerda |

Apenas o valor deve ser informado.

Inputs com 100% de largura

Ao ativar esta opção, os campos serão definidos para ocupar 100% da largura do bloco onde eles estão inseridos.

Campos com a opção ativada

Login

Senha

Campos com a opção desativada

Login

Senha

Para que a opção funcione bem, é necessário que o formulário tenha uma largura definida. Para isso é preciso que:

- opção **Unidade da Largura da Tabela** esteja, preferencialmente, com os valores: **Porcentagem** ou **Pixel**;
- campo **Largura da Tabela** tenha um valor positivo;

Unidade da Largura da Tabela

Define a unidade de medida que será utilizada pela opção **Largura da Tabela**.

As opções são:

- porcentagem
- pixel
- automático

Ao selecionar a opção **Automático** o valor informado na opção **Largura da Tabela** será desconsiderado.

Largura da Tabela

Define a largura para a tabela da aplicação, podendo ser informada em porcentagem ou pixel, dependendo do valor selecionado na opção anterior. As aplicações do Scriptcase são geradas no padrão HTML, e são organizadas em tabela:

Colunas da Tabela

Este parametro define a largura das colunas (campos) da tabela (aplicação).

Opções disponíveis:

Automático - Largura dos campos e label são definidas automaticamente na aplicação, Informado - Devemos definir o tamanho dos inputs individualmente, nos campos e o tamanho das labels na opção **Largura dos labels**

Esta configuração será ignorada ao utilizar a opção **Inputs com 100% de largura**

Largura dos labels

Esta opção está disponível ao selecionar **Informado** na opção **Colunas da Tabela**

Formatação e comportamento

| Formatação e Comportamento | |
|--|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Notificar alterações descartadas | ☒ |
| Tabulação automática | ☐ |
| Seleciona o conteúdo do campo com foco | ☒ |
| Use a tecla Enter para | <div>tabular</div> |
| Campo com foco inicial | <div>customerid</div> |
| Focar campo com erro | ☒ |
| Marcar todas as caixas de seleção | ☒ |
| Exibir ícone somente no mouseover | ☒ |

- **notificar alterações descartadas** : Notifica o usuário quando alguma alteração realizada será perdida ao recarregar os dados.
- **ormatar ao digitar** : Permite a formatação em tempo real quando se digita.
- **abulação automática** : Muda o foco para o próximo text box quando a quantidade de caracteres chegar no limite definido.
- **eleciona texto focus** : Seleciona o conteúdo do campo quando o mesmo é selecionado.
- **abular com enter** : Permite o uso da tecla “enter” para passar o focus para o próximo campo.
- **ampo com focus inicial** : Permite que um determinado campo seja focado ao se iniciar a aplicação. Não funciona com campos que contém Marca d'agua.
- **ocar campo com erro** : Foca o campo com erro ao tentar submeter um formulário
- **sar templates do Editor HTML** : Permite usar o novo Tiny MCE, basta selecionar o template do Editor HTML ou editar/criar seu próprio.

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Editar Campos

Esta configuração permite ao usuário organizar e editar os campos.

Configuração dos Campos

1 Campos 2 Label 3 Tipo de dado 4 Inserção Atualização Read-only Obrigatório PK valor BD (Insert) Valor BD (Update)

5 PÁGINA: PAG 1

6 BLOCO: FORM_ORDERS

| Campos | Label | Tipo de dado | Inserção | Atualização | Read-only | Obrigatório | PK | valor BD (Insert) | Valor BD (Update) |
|--------------------------------|------------|--------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|-------------------|
| orderid | Orderid | Número | ☐ | ☐ | ☒ | ☒ | ☒ | Auto incremento (ai) | Nome da Sequência |
| customerid | Customerid | Select | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| status | Status | Select | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| tax1 | Tax 1 | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| tax2 | Tax 2 | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| total | Total | Moeda | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ | ☐ | | |
| 7 PÁGINA: CAMPOS NÃO MOSTRADOS | | | | | | | | | |
| order_date | Order Date | Data e Hora | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | | |

Interface para configuração dos campos.

Campos

Essa coluna é usada para exibir o nome do campo.

Label

Colunas para editar o label de exibição dos campos em uma aplicação.

Tipo de dado

Ele permite alterar o tipo do campo.

Inserção

Define se o campo é exibido para entrada de novos registros.

Atualização

Define se o campo é exibido para edição um registro.

Read-Only

Define se op campo é apenas somente-leitura.

Obrigatório

Define se o campo é obrigatório ou não.

PK

Define que campos são chave primária em uma aplicação.

Valor BD (insert)

Define se o campo receberá valores internos, quando inserido um novo registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Valor BD (update)

Define se o campo receberá valores internos, quando atualizado um registro, tal como um auto incremento, data, data e hora e IP.

Página

Indica que há Páginas na aplicação.

Bloco

Indica que há Blocos na aplicação.

Página de campos não exibidos

Mantém todos os campos que não serão exibidos na aplicação.

Observe que todas as linhas são arrastáveis. Você pode definir a posição dos campos, blocos e páginas. Lembrete: Campos são agrupados em Blocos e Blocos são agrupados em páginas.

Exibição

| EXIBIÇÃO ? | | |
|---------------------|---------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Posição do Marcador | Direita | Posicionamento do marcador em relação ao label dos campos obrigatórios. |
| Exibir mensagem | | Mensagem informativa para os campos obrigatórios. |

Interface de Exibição.

- **opções**
 - **Posição do Marcador** : Indica a posição do marcador para que será exibido em relação a um campo obrigatório.
 - **Exibir Mensagem** : Exibe ou não uma mensagem após validação.

| |
|---------------------|
| Links Relacionados |
| Vídeos Relacionados |

Posicionamento dos Campos

Nesta tela de configuração temos a lista de todos os campos disponíveis na aplicação, sejam eles campos mapeados da tabela ou campos virtuais (Criados apenas na interface do Scriptcase).

É possível também permitir que o usuário final manipule os campos da aplicação da forma que preferir, para isso devemos adicionar o **botão colunas** na barra de ferramentas da aplicação.

Na **coluna da esquerda**, temos a lista com todos os campos disponíveis para utilização e na **coluna da direita** temos a lista dos campos que foram selecionados para serem exibidos na aplicação em execução.

Adicionar e Remover campos da aplicação

Os campos que serão exibidos ao executar a aplicação estão posicionados na coluna da direita, onde podemos visualizar também uma página (**Pag1**) e um bloco (**grid_customers_1**).

Todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco que por sua vez deve está dentro de uma página.

Os campos listados na coluna da esquerda são os demais campos disponíveis na aplicação mais que não serão exibidos.

Para adicionar ou remover campos devemos utilizar os botões posicionados entre as colunas.

- - Mover todos os campos para a direita.
- - Move apenas os campos selecionados para a direita
- - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- - Mover todos os campos para a esquerda.

Confira abaixo a utilização dos botões

Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação e que irão mover os campos selecionados na coluna.

Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).

Confira abaixo a utilização dos botões para ordenar os campos

Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **salvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **restaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurando o posicionamento dos campos para a ultima definição salva.

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Chave única

Com este módulo você pode informar os demais campos que serão únicos, esses campos são os que não possuem chave primária na sua tabela. Para informar os demais campos que contenham chave única, selecione os campos pres depois clique no botão adicionar, os campos informados receberão uma identificação exemplo: UK1.

CHAVE ÚNICA

Para chaves únicas que contém mais de um campo pressione a tecla Ctrl, selecione os campos e clique em adicionar.

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

Adicionar >>

Remover <<

UK1: orderid

Interface de configuração da chave única.

| |
|---------------------|
| Links Relacionados |
| Videos Relacionados |

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior tem como exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

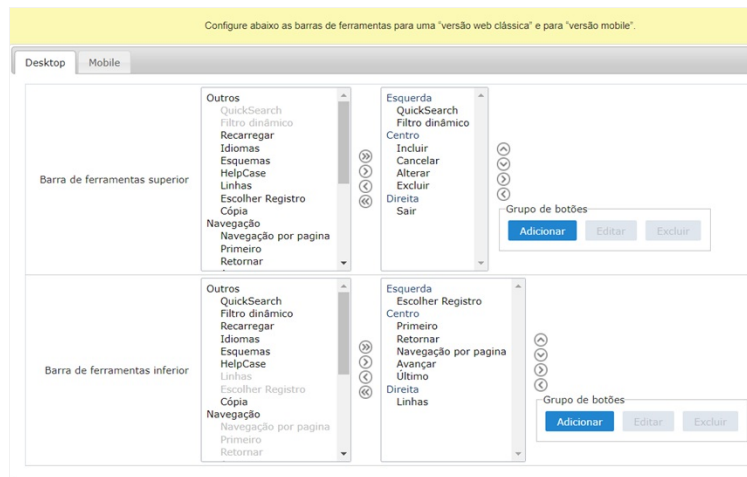
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

| | |
|-----------------------------|--|
| Avançar | Avança para a próxima página da consulta. |
| Anterior | Retorna para a página anterior da consulta. |
| Primeiro | Redireciona para primeira página da consulta. |
| Último | Redireciona para última página da consulta. |
| Sair | Finaliza a aplicação. |
| Recarregar | Exibe um botão para recarregar os dados da consulta |
| Navegação por página | Exibe o link para páginas. Exemplo: 1 2 3 4 5 |

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|------------------|---|
| PDF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF. |
| Impressão | Cria uma consulta em formato html. |

Atualização:

Permite selecionar as opções de atualização da aplicação.

| | |
|-----------------|--|
| Incluir | Insere o registro informado no formulário. |
| Alterar | Salva as modificações realizadas no registro. |
| Excluir | Exclui o registro selecionado. |
| Cancelar | Cancela as alterações realizadas no registro antes do momento da inserção. |

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

| | |
|-------------------|---|
| Escolher registro | Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado. |
| Cópia | Permite copiar os dados de um registro para um totalmente novo. |
| QuickSearch | Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação. |
| Filtro Dinâmico | Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa. |
| Idiomas | Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Esquemas | Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Linhas | Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação. |
| HelpCase | Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda. |

Separador:

Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões.

Barra de ferramentas Mobile

Barra de Ferramentas

Configure abaixo as barras de ferramentas para uma "versão web clássica" e para "versão mobile".

DesktopMobileCopia

Barra de ferramentas mobile - superior

Navegação

Primeiro

Retornar

Avançar

Último

Sair

Navegação por pagina

Exportação

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Esquerda

QuickSearch

Filtro dinâmico

Centro

Quebras

Colunas

Regras de Ordenações

{lang_btns_expt}

PDF

WORD

Excel

XML

JSON

CSV

Grupo de botões

Adicionar

Editar

Excluir

Barra de ferramentas mobile - inferior

☒ Próximo/Anterior

☒ Primeiro/Último

☐ Contador de registros.

☒ Seleção de página

Organização dos botões na barra de ferramentas

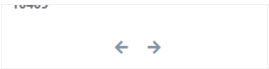
Barra de ferramentas mobile - superior

Possui as mesmas opções da versão **Desktop** , adicionando apenas o item "Copiar do desktop", no qual , ao ser clicado realiza uma cópia dos itens da barra de ferramentas superior do **Desktop** para o **Mobile**.

Barra de ferramentas mobile - Inferior

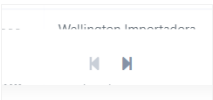
Proximo/Anterior

Habilita a navegação para a proxima página e para página anterior em dispositivos móvel.



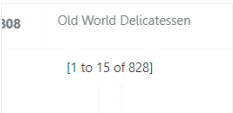
Primeiro/último

Habilita a navegação para a primeira e para ultima página em dispositivos móvel.



Contador de registros

Habilita o contador de registros mostrado o total de registros da aplicação



Seleção de página

Habilita a navegação por página no mobile.

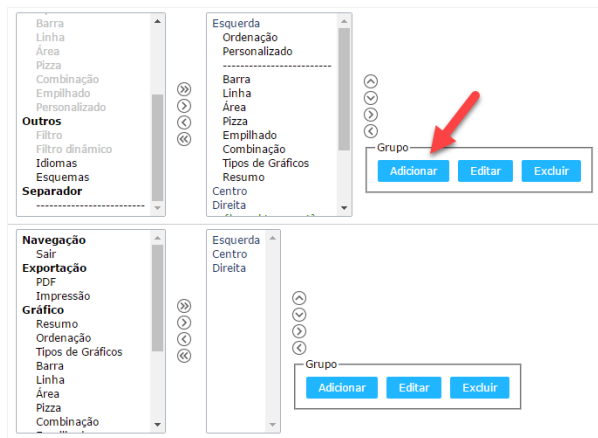


Grupo de Botões

A opção **Grupo** permite que sejam criados grupos de botões na barra de ferramentas da aplicação.

Para adicionar um novo grupo, basta clicar no botão **adicionar**.

Exemplo:



Logo após, será apresentada a tela de configuração do grupo, onde será possível definir diversas configurações para a utilização na Barra de Ferramentas.

Podemos definir a exibição do grupo de botões como **Dropdown** e **Grupo**.

Grupo de Botões - Dropdown

Tema para o Dropdown:

Esta opção permite selecionar o tema do grupo de botões ente o Tema da Aplicação e o Tema dos Botões do Scriptcase.

Nome:

Permite definir o nome do grupo de botões.

Label:

Permite definir o nome do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Hint\Title:

Permite definir o hint do grupo de botões que será exibido na aplicação em execução.

Tipo do botão:

Permite definir o formato de exibição do grupo de botões (Botão, Imagem, Link).

Imagem:

Permite selecionar a imagem que será exibida no grupo de botões (Quando o tipo do botão for Imagem).

Exibição:

Permite definir o tipo de exibição do grupo de botões (Somente texto, Somente imagem, Texto e Imagem).

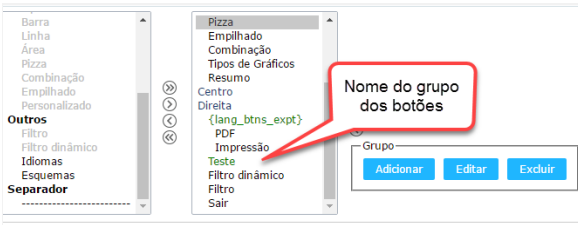
Exibir posição:

Permite definir o posicionamento do grupo de botões (Texto à direita, Imagem à direita) quando a Exibição for Texto e Imagem.

Grupo de Botões - Grupo

Após criação do grupo de botões, é necessário posicionar os botões abaixo do grupo de botões e à direita.

Exemplo:



Configuração dos Botões

| Configurações dos botões | | | |
|--------------------------|-------|------|--------|
| Botão | Label | Hint | Atalho |
| QuickSearch | | | |
| Filtro dinâmico | | | |
| Incluir | | | |
| Cancelar | | | |
| Alterar | | | |
| Excluir | | | |
| Sair | | | |
| Escolher Registro | | | |
| Primeiro | | | |

Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usuario_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

*Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.*

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

Atalhos de Teclado

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções

OPÇÕES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| Linhas formato de Contador | | Formato em que o contador de linhas serão exibidas. por exemplo: [1 a 10 de 200] |
| Formatação no JS | ☒ | Realizar a formatação dos campos no JavaScript. |
| Número de links exibidos | 5 | Quantidade de links de páginas a exibir, se a opção, Navegação por página, estiver habilitada. |
| Help por Bloco | ☐ | Agrupar o help dos campos de um mesmo bloco. |
| Help Geral | ☐ | Agrupar o help de todos os campos do formulário. |
| Botões da barra de ferramentas | DIV abaixo da barra de ferramentas. | Define como os botões da barra de ferramentas irá abrir. Se ele vai abrir em modal ou em uma DIV abaixo da barra de ferramentas. |

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Help por Bloco:

Indica se os helps dos campos relativos, serão agrupados por bloco. Em cada campo podemos definir um texto de ajuda para o mesmo, com essa opção ativada aparecerá um ícone na barra do título do bloco para chamada da página d

Help Geral:

O help geral "Consolida" todos os help's dos campos em uma única página, colocando um ícone na barra de ferramentas para chamada da página de help.

Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas, Modal).

| |
|---|
| Links Relacionados  |
| Videos Relacionados  |

Impressão

IMPRESSÃO

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|--|--|
| Mostrar botão Imprimir | ☒ | Mostrar o botão de impressão no calendário |
| Formato de exibição de data na impressão | <input type="text"/> ? | Altera o formato de visualização da data no momento da impressão |
| Exibe título na impressão | <input type="text" value="{lang_events_order}"/> | Exibe o título na impressão do calendário |
| Os campos adicionais | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> <div></div> | Campos adicionais a serem exibidos no momento da impressão |

Interface de configuração de impressão.

- **ostrar botão Imprimir** : Mostrar o botão de impressão no calendário.
- **ormato de exibição de data na impressão** : Altera o formato de visualização da data no momento da impressão.
- **xibe título na impressão** : Exibe o título na impressão do calendário.
- **s campos adicionais** : Campos adicionais a serem exibidos no momento da impressão.

| |
|---|
| Links Relacionados  |
| Videos Relacionados  |

Neste módulo são definidos os atributos relativos a conexão com a tabela em que o Formulário foi criado. Podemos definir a Chave Primária, Filtros, Ordenações para o formulário criado.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|--|---|
| Escolha os campos que são chave primária. | | |
| | <input type="button" value="Liga/Desliga"/>
<input type="button" value="Todos"/>
<input type="button" value="Nenhum"/> | <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> *orderid
 .customerid
 status
 .order_date
 .tax1
 .tax2
 .total </div> |
| Cláusula WHERE | <div></div> | |
| Ordenação | <div></div> | |
| Conexão | <div>conn_mysql_1</div> | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Nome da Tabela | <div>orders</div> | Tabela sobre a qual a aplicação foi criada. |
| Variável para Tabela | <div></div> <div></div> | |
| Case Sensitive | ☒ | Considerar Case Sensitive |

Interface de configuração do SQL.

- **colha dos Campos que são Chave Primária** : Nessa seção é exibido um objeto Combobox com um "*" ao lado, que indica qual(is) são os campos que compõem a Chave Primária da Tabela SQL. Na grande maioria dos casos, o para os casos que isso não acontece, o próprio usuário deverá fazer esta identificação, utilizando os botões ao lado para fazer a escolha da chave. Veja como funciona os botões:
 - **otão Liga/Desliga** : Dá ou retira o atributo de chave primária do campo. O campo definido como chave primária apresenta um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
 - **otão Todos** : Define todos os campos como chave primária. Esses campos passam a apresentar um asterisco no lado esquerdo do seu nome.
 - **enhum** : Exclui todos os campos. Normalmente é usado para limpar todas as definições de Liga/Desliga e reiniciar o processo.
 - **otões de Ordenação** : São as setas que ficam no lado direito do Combobox. Permite ordenar os campos da Chave Primária, colocando o mesmo na ordem desejada. Para ordenar clique sobre o campo e utilize as setas para
- **áusula Where** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula WHERE com o objetivo de filtrar os registros SQL que possam ser editados.
- **rdenação** : Espaço opcional para que o usuário escreva a cláusula ORDER BY que determinará a ordem em que os registros serão exibidos, quando a barra de navegação for utilizada por default, a ordem é determinada pela Ch
- **onexão** : Exibe o nome de conexão (database) que a aplicação está utilizando para sua execução, esta conexão pode ser trocada por outra que contenha as mesmas tabelas (SQL).
- **ome da Tabela** : Nome da tabela que a aplicação de Formulário esta utilizando.
- **ariável para Tabela** : Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select, seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

Variável para Tabela

Var

adm_categoria

Configuração de variável para tabela.

No primeiro campo deve-se preencher com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

- **ase Sensitive** : Esta opção deve ser setada para "Não", apenas se o banco estiver configurado para case-sensitive e for desejado que o filtro não respeite esta configuração.

Links Relacionados

Videos Relacionados

Procedures

Neste módulo, podemos configurar uma aplicação de Formulário para que ela utilize Stored Procedures (definidas no seu Banco de Dados) nas operações de Inserção, Atualização e Exclusão. Não é necessário utilizar as três opções sim não estejam configuradas para utilizar Procedures continuaram com o padrão Scriptcase que são os comandos INSERT, UPDATE e DELETE.

Veja abaixo, um passo-a-passo de implementação Stored Procedure para Inserção no Banco de Dados.

Procedures do Formulário ?

☐ Desejo utilizar Procedure para dar INSERT.

☐ Desejo utilizar Procedure para dar UPDATE.

☐ Desejo utilizar Procedure para dar DELETE.

Próximo

Interface de Stored Procedures para Formulário.

- amos marcar a primeira opção: "Desejo utilizar Procedure para dar INSERT". Em seguida informe o Nome da Procedure e a Quantidade de Parâmetros.

Procedures do Formulário ?

☒ Desejo utilizar Procedure para dar INSERT.

Nome da Procedure

Quantidade de Parâmetros

☐ Desejo utilizar Procedure para dar UPDATE.

☐ Desejo utilizar Procedure para dar DELETE.

Próximo

Definindo parâmetros da Procedure.

- gora definimos os campos que farão referência aos parâmetros da Stored Procedure, assim como o tipo de cada parâmetros (Entrada ou Saída). Em seguida clicamos no botão salvar para finalizar este processo.

Parâmetros das Procedures - INSERT

| Nº Parâmetro | Parâmetro | Tipo Parâmetro | Nome da variável na Procedure |
|--------------|----------------------|---|-------------------------------|
| Param1 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |
| Param2 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |
| Param3 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |
| Param4 | <input type="text"/> | ☒ Entrada
☐ Saída | |

Salvar

Cancelar

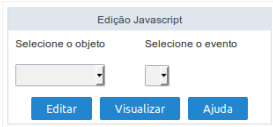
Passagem de valores para os Parâmetros da Stored Procedure.

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

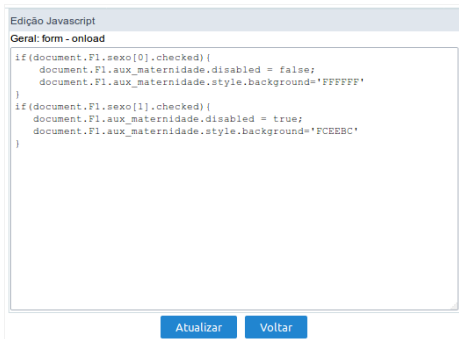
JavaScript

O Conceito de Edição JavaScript no Scriptcase é associar aos campos dos formulários eventos em JavaScript, ou seja, para cada campo você pode editar ações associadas aos seus eventos.



Interface Edição de Javascript

- **tributos**
 - **scolha o objeto** : Nesse Combobox são exibido todos os campos que fazem parte da aplicação de Formulário, assim como o objeto Form “formulário”.
 - **scolha o evento** : Nesse Combobox devemos escolher o evento associado ao campo, para o qual iremos escrever o código JavaScript. Veja os eventos disponíveis:
 - **nclick** : Ocorre no click do mouse sobre o campo.
 - **nblur** : Ocorre quando o objeto perde o foco.
 - **nChange** : Ocorre sempre que o objeto perde o foco e o valor do campo é alterado .
 - **nFocus** : Ocorre sempre que o objeto ganha o foco.
 - **nMouseOver** : Ocorre sempre que o ponteiro do mouse estiver sobre o campo.
 - **nMouseOut** : Sempre que o ponteiro do mouse sair de cima do campo.
 - **ventos ligados ao Form “formulário”** : Os eventos abaixo estão diretamente associados ao formulário.
 - **nLoad** : Este evento ocorre quando a página é carregada, ou seja, ao navegar de um registro para outro. Ao clicar nos botões (novo, inserir, anterior etc).
 - **nSubmit**: Este evento ocorre ao clicar nos botões “inserir”, “alterar” e “excluir”.
 - **dição de JavaScript**
 - pós selecionar o objeto e o evento e clicar no botão (Editar), será aberta a tela de edição da ação JavaScript, que será executada quando o evento selecionado ocorrer. Nessa tela podemos informar ações JavaScript pe do Scriptcase, como por exemplo: nm_recarga_form(); que efetua a recarga do formulário.



Interface Edição de Javascript

- pós salvar o comando JavaScript clicando no botão (atualizar), estará concluído o trabalho.
- linguagem JavaScript nem sempre tem o mesmo comportamento em todos os Browsers disponíveis no mercado. Sempre que for necessário escrever um bloco mais elaborado ou complexo nessa linguagem, é impor em que a aplicação será executada.
- **xemplo onClick**
 - o clicar sobre um campo do tipo rádio, pode-se habilitar ou desabilitar uma série de campos do formulário de acordo com o valor selecionado.

```
if(document.F1.sexo[0].checked){
    document.F1.aux_maternidade.disabled = false;
    document.F1.aux_maternidade.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.sexo[1].checked){
    document.F1.aux_maternidade.disabled = true;
    document.F1.aux_maternidade.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acessar um campo tipo rádio é necessário utilizar-se de um índice.

- **xemplo onBlur**
 - ode-se definir uma crítica em torno do campo “carga_horaria_semanal” quando o mesmo perder o foco.

```
if (document.F1.tp_folha[0].checked && document.F1.carga_horaria_semanal.value > '20')
{
    alert("carga horaria acima da permitida");
    document.F1.carga_horaria_semanal.value = "";
    document.F1.carga_horaria_semanal.focus();
}
```

- **xemplos onChange**
 - o alterar o “Salário” de um funcionário e sair do campo, ocorrerá um “onchange”, nesse momento aproveitamos para checar se o “cargo” é “jardineiro”.

```
if (document.F1.salario.value > 5000.00 && document.F1.cargo.value == 'jardineiro'){

    alert('quando eu crescer quero ser Jardineiro);
}
```

- **xemplo OnFocus**
 - pós informar o valor da Compra e selecionar a modalidade de pagamento em um objeto do tipo “Select: forma_pagto”, o código JavaScript abaixo calcula o valor da parcela.

```
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == 'avista')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 2;
}
if (document.F1.fpagto[document.F1.forma_pagto.selectedIndex].text == '30/60/90')
{
    document.F1.valorparcela.value = document.F1.valorcompra.value / 3;
}
```

- **xemplo onmouseover**
 - ode-se mudar o estilo (cor do fundo, da fonte etc.) quando o mouse estiver sobre o campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.backgroundColor = "0FFCCA"
```

- **xemplo onmouseout**
 - etar uma cor de fundo quando o mouse sair do foco do campo.

```
document.F1.nome_do_Campo.style.backgroundColor = "FFFFFF"
```

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Dependências

Este recurso permite a ligação entre tabelas com especialização, isto é, tabelas que tem dependências, como uma tabela de pedidos e itens. Desta forma é possível que ao excluir um registro na tabela de Pedidos, todos os seus itens ta um exemplo prático utilizando este recurso do Scriptcase.

- rimeiramente iremos definir uma nova dependência. Neste exemplo iremos criar uma dependência entre adm_fornecedores_produtos (Tabela Dependente) com a tabela de adm_fornecedores (Aplicação Atual). Clique no botão

► Dependências ?

Tabela: orders

Nova Dependência

Criando uma nova dependência.

- elecionamos a tabela dependente e informamos a quantidade de campos relacionados entre a tabela pai e filho. Neste exemplo só um campo será relacionado que é o código do customers.

Adicionar Dependência

TABELA

orders

DEPENDÊNCIA

orderstatus

NÚMERO DE CAMPOS DA CHAVE

1

Avançar

Cancelar

Configurando a tabela para a dependência.

- m seguida selecionamos os campos da ligação de Chave: customers->CityID - city->CityID.

Adicionar Dependência

TABELA

orders

DEPENDÊNCIA

orderstatus

CHAVE DE LIGAÇÃO

Tabela: orders

Dependência: orderstatus

orderid varchar statusid varchar

MENSAGEM DE ERRO

Não é possível excluir o registro pois possui dependência.

Salvar

Cancelar

Configurando os campos de ligação da dependência.

- riado o relacionamento de Dependência, precisamos apenas definir que regras devemos utilizar para nossa aplicação. Para isso iremos clicar no botão gerar Scripts para definirmos a Regra de Dependência.

► Dependências ?

Tabela: orders

DEPENDÊNCIA

CHAVE DE LIGAÇÃO

AÇÕES

orderstatus

orders.orderid

orderstatus.statusid

Editar

Excluir

Dependências (0)

Tipo de crítica:

Gerar Script para criticar registros filhos existentes.

Nova Dependência

Configurando as regras da dependência.

Links Relacionados ↗

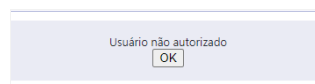
Videos Relacionados ▸

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☐ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |
| Habilitar CSRF | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção, será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

Habilitar CSRF

Com essa opção ativada, o scriptcase evita um ataque malicioso a uma página na qual comandos não autorizados são transmitidos através de um utilizador no qual a página confia.

Esses ataques são conhecidos como ataque "Cross-Site Request Forgery".

Links Relacionados

Vídeos Relacionados

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Links Relacionados ↗

Vídeos Relacionados ▶

Headers

| Headers | |
|---------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | <code>unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *;</code> |
| Permissions-policy | <code>fullscreen=(), geolocation=()</code> |
| Content-Security-Policy | <code>default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none'</code> |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utiliz
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

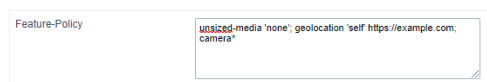
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>:** origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o métodogetDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

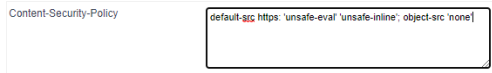
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solições AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído por `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms` `allow-same-origin` `allow-scripts` `allow-popups`, `allow-modals`, `allow-orientation-lock`, `allow-pointer-lock`, `allow-presentation`, `allow-popups-to-escape-sandbox`, `allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Captcha

Captcha

- **sar Captcha** : Define se a aplicação terá suporte a Captcha.
- **ão** : Não exibe o captcha na aplicação gerada.
- **aptcha** : Exibe a versão antiga do Captcha.

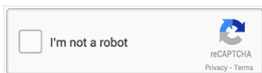
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|---|---|
| Usar Captcha | ☐ Captcha | Define se a aplicação terá suporte a Captcha. |
| Quantidade | <input type="text" value="4"/> | Quantidade de Caracteres. |
| Lista | <input type="text" value="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"/> | Lista de Caracteres. |
| Label | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_lbel}"/> | Mensagem exibida para o Captcha. |
| Mensagem de Erro | <input type="text" value="{lang_othr_cptc_errm}"/> | Mensagem de erro do Captcha. |
| Altura | <input type="text" value="65"/> | Altura da imagem em pixel. |
| Largura | <input type="text" value="175"/> | Largura da imagem em pixel. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do captcha. |
| Recarregar | ☐ | Insere botão para recarregar Captcha. |
| Seleccione layout: <div> ☒  ☐  </div> | | |

- **uantidade** : Quantidade de caracteres da imagem do Captcha.
- **ista** : Lista de caracteres que serão utilizados pelo Captcha.
- **abel** : Mensagem exibida para o Captcha.
- **ensagem de Erro** : Mensagem de erro do Captcha.
- **ltura** : Altura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **argura** : Largura da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte da imagem gerada pelo Captcha (em pixels).
- **ecarregar** : Exibie um botão para recarregar o Captcha.
- **eleccione Layout** : Dispõe de vários layouts (de posicionamento) para a exibição do Captcha.

reCAPTCHA

O reCAPTCHA é uma ferramenta utilizada através de API disponibilizada pelo Google para realização de verificações de envio de formulários adicionando segurança no momento de confirmação do formulário (impedindo que sejam util

- **xemplo do reCAPTCHA**:



Primeiramente temos que solicitar uma **Chave de API** para ativarmos o reCAPTCHA na aplicação do Scriptcase seguindo os passos abaixo:

- ara obter a **Chave do Site** e **Secret Key** devemos acessar o endereço: <https://www.google.com/recaptcha/admin#list>. A página abaixo será exibida:

![[Página inicial API ReCaptcha do Google]]`[google_recaptcha_api_ini]`

- o **abel**: Nome do projeto que será criado para armazenar as chaves do reCAPTCHA.
- o **hooose the type of reCaptcha** : Devemos selecionar a opção **reCAPTCHA V2**.
- o **omains**: Podemos inserir vários domínios (um por linha) para limitarmos o uso da API.

Após isto, devemos aceitar os termos de serviço ("Accept the reCAPTCHA Terms of Service").

Ao clicar em **Register** a página será atualizada com as informações de integração do reCAPTCHA. Nesta tela podemos obter os dados da **Chave do Site** e do **Secret Key**:

![[Chave de API e Secret Key reCAPTCHA]]`[google_recaptcha_keys]`

Agora, podemos configurar a segurança da aplicação do scriptcase:

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------|-------------------------------------|
| Usar Captcha | ☐ Recaptcha |
| Chave do Site | <input type="text"/> |
| Secret Key | <input type="text"/> |
| Tema | <input type="text" value="light"/> |
| Tipo | <input type="text" value="Áudio"/> |
| Tamanho | <input type="text" value="Normal"/> |
| Posição | <input type="text" value="Centro"/> |

- **have do Site**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key**: Chave gerada pelo google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ema** : Define a cor que o reCAPTCHA será exibido. Temos duas opções:
 - o **ight** :

![[Tema do reCAPTCHA light]]`[google_recaptcha_light]`
 - o **ark** :

![[Tema do reCAPTCHA dark]]`[google_recaptcha_dark]`
- **ipo**: Define o tipo inicial do reCAPTCHA a ser exibido. Temos duas opções:
 - o **udio**:

![[Tipo do reCAPTCHA Áudio]]`[recaptcha_audio]`

- **imagem:**
![[Tipo do reCAPTCHA Imagem]][recaptcha_imagem]
- **amanho** : Define o tamanho do reCAPTCHA. Temos duas opções:
 - **ormal** :
![[Tamanho do reCAPTCHA Normal]][recaptcha_normal]
 - **ompacto**:
![[Tamanho do reCAPTCHA Compacto]][recaptcha_compacto]
- **osição** : Define a posição do componente reCAPTCHA em relação à largura da aplicação:
 - **squerda**: Posiciona o componente reCAPTCHA à esquerda.
 - **entro**: Posiciona o componente reCAPTCHA no centro..
 - **ireita** : Posiciona o componente reCAPTCHA à direita.

.png [google_recaptcha_api_ini]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: ../../../../../../assets/ima
[google_recaptcha_dark]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/
../../../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: ../../../../../../assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

| |
|---|
| Links Relacionados  |
| Videos Relacionados  |

Log

LOG

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|--|---|
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div>Acesso</div> <div>Eventos do log que serão salvos.</div> |

Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

Links Relacionados

Videos Relacionados

Campos do calendário

Esta interface exibe as configurações dos campos que serão utilizados na aplicação.

Campos do Calendário

Id *

Id

Título *

title

Descrição

description

Data de início *

start_date

Horário de início

start_time

Data final

end_date

Horário final

end_time

Categoria

category

ID API

id_api

ID do Evento do Google

id_event_google

Cor do evento

event_color

Recorrencia

recurrence

Enabled

Y

Desabilitado

N

Período

period

Diário

D

Semanal

W

Mensal

M

Anual

A

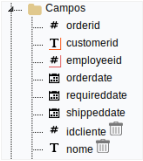
Informações da recorrência

recur_info

Visão Geral

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

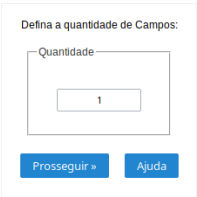
Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

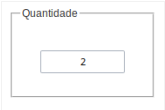
Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Quantidade:

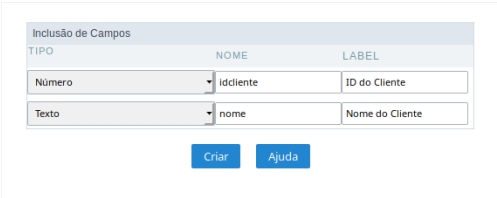
Nesta opção, você pode definir a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:



Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.



| | |
|-------|---|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares em vez de utilizarmos termos originados no sistema. |

| | |
|---------------------|-------------------|
| Links Relacionados | 🔗 |
| Vídeos Relacionados | ▶ |

Texto

Configuração Geral

Esse tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida inputs para a inserção e atualização de dados, onde o usuário final informar os seus dados para que possam ser alocados no banco de dados.

| Configuração Geral: orderid | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto |
| Label | Vendedor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'água | Nome do Vendedor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [usr_login] |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Imagem de validação | ☒ |
| Campo tipo senha | ☐ |
| Mostrar caracteres da senha | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Máscara de Exibição | |
| Validar com máscara | ☐ |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Gravar tags HTML | ☒ |
| Entrada de texto em Javascript | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INTEGER |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Texto**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo texto que na tabela possui o nome **nomevendedor**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Nome do Vendedor**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a internacionalização de sua Aplicação.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

| | |
|------------------|--------------------|
| Nome do Vendedor | Informe o vendedor |
|------------------|--------------------|

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo.

Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada.

Mostrar Conteúdo HTML

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo HTML, CSS e Javascript que estão inseridas no banco de dados junto com o valor principal.

Imagem de Validação

Ao habilitar esta opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Máximo** definidos em **Formatação do**

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracteres:

Nome do Vendedor José

Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

Nome do Vendedor ✓

Campo tipo Senha

Habilitando essa opção, o campo texto será convertido para o formato utilizado nos campos de senhas. Ao executar a aplicação, o texto escrito será convertido para o formato de senha, como o exemplo:

Nome do Vendedor

Mostrar caracteres da senha

Habilitando essa opção, irá ser exibido no campo da senha um botão para que a senha seja exibida quando clicado.

| | | |
|---|---|---|
| Campo tipo senha |  | Campo do tipo senha. |
| Mostrar caracteres da senha NOVO |  | Ícone Criar para controlar a exibição dos caracteres da senha |

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão(variável global) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, - **var_rating**.

Nome da Variável

A recuperação do valor é feita em forma de **variável global**.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caracter | Descrição |
|----------|---|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres. Os caracteres a esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caracter numérico (0-9) |
| A | Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Por exemplo, é possível configurar a máscara para a exibição de um número de telefone:

Máscara de Exibição: (##)####-####

Ele irá aparecer com a seguinte formatação na execução:

Telefone (55)5555-5555

Também é possível configurar a máscara de exibição da seguinte maneira:

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1 234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999-** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição**.

Completar à Esquerda Com

Ao realizar a configuração dessa opção, o valor definido será adicionado ao começo da informação inserida no campo caso o valor seja menor ao máximo configurado na opção **Tamanho Máximo**.

Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.

Telefone (55)5555-5555

Gravar tags HTML

Habilitando essa opção, ela permite que tags HTML's que sejam inseridas no campo sejam inseridas junto com o dado, ao invés de ser interpretada.

Entrada de texto em Javascript

Habilitando essa opção, será exibido no campo todo o conteúdo Javascript que estiver inserido no banco de dados junto com o valor principal.

Essa opção só é executada utilizando o formato **Grid Editável View**.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são: **Não** - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

FORMATAÇÃO DOS VALORES

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|------------------|---------------------------------|
| Converte Letra | <div></div> | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | <div>0</div> | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | <div>255</div> | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | <div>Todos</div> | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - o **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - o **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - o **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - o **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:
- **odos** : Permite que seja digitado qualquer caracter no campo

Caracteres Permitidos ▼

Todos

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos ▼

☒ Letras ☐ Espaço
☒ Números ☐ Ponto
☐ Acentuação ☐ Vírgula
☐ Cedilha

Mais

Menos

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS ?

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido → [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático) ▼

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP ?

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Criar Select

Fonte

Aa

Cor da Fonte

Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF

☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

SELECT Campo_a_ser_Exibido **FROM** tabela **WHERE** Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

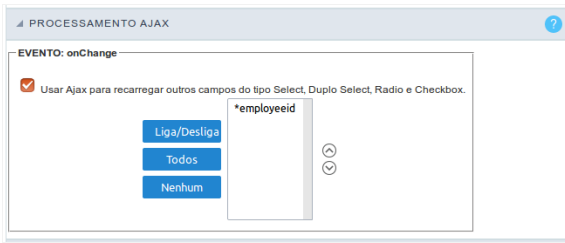
Estados

GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax



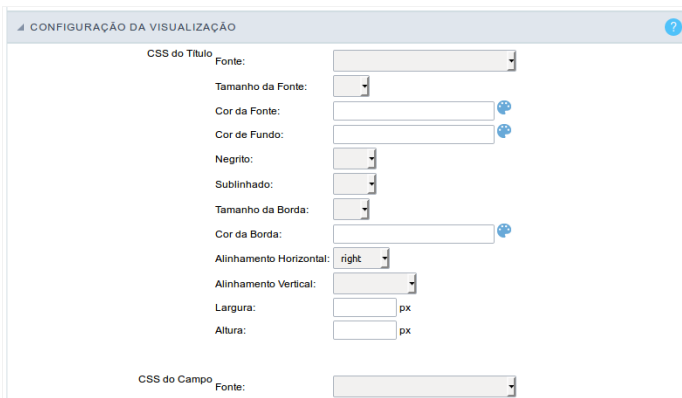
Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.



Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Texto Múltiplas Linhas

Configuração Geral

| Configuração Geral: orderid | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Texto com Múltiplas Linhas |
| Label | Descrição |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'agua | Descrição |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [desc] |
| Quantidade de Caracteres | 150 |
| Mostrar conteúdo HTML | ☐ |
| Imagem de validação | ☒ |
| Linhas | 0 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 150 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Gravar tags HTML | ☒ |
| Entrada de texto em Javascript | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXTAREA |
| Tipo SQL | INTEGER |

Interface de configuração do campo texto.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|----------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debaixo del campo | |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- inhas** : Permite configurar a altura do campo informando a quantidade de linhas.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- ravar tags HTML** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com tags html escritas no input do campo.
- ntrada de texto em javascript** : Esta opção permite a gravação no banco de dados de textos com código javascript escritos no input do campo.
- desabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalaização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|----------------------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | <input type="text"/> | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | 0 | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | 255 | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | Todos | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

Caracteres Permitidos Todos ▼

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos).

Caracteres Permitidos Selecionados ▼

☒ Letras ☐ Espaço
☒ Números ☐ Ponto
☐ Acentuação ☐ Vírgula
☐ Cedilha

Mais Menos

Valor do Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS ?

Inserção

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor

Valor definido

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência

Auto incremento (automático) sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP ?

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

[Criar Select](#)

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

`SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'`

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

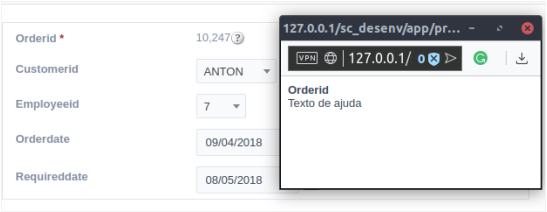
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número |
| Label | Valor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'água | Informe um Valor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | [val] |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Imagem de validação | ☒ |
| Usar slider | ☐ |
| Máscara de Exibição | |
| Validar com máscara | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 16 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | NUMERIC |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário, utilizando termos originados no sistema.

Marca d'água

Informando um texto para a **Marca d'água** será exibido no input um texto com um exemplo do que pode ser informado no campo. O resultado após configurado será esse:

Nome do Vendedor

Informe o vendedor

Valor Inicial(tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor** será iniciado com Arlindo.

Data do Sistema: Ao selecionar esta opção, o valor inicial será a data atual do sistema do seu computador.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

Valor Inicial (tipo)

Valor definido

Valor Inicial

Quantidade de Caracteres

Permite configurar a largura do input do campo texto de acordo com a quantidade de caracteres informada. Entretanto, se a quantidade digitada for maior do que a configurada, o texto será empurrado para a esquerda, com o intuito de caracteres configurada na opção de **Formatação de Valores**.

Imagem de Validação

Ao habilitar esta opção, uma imagem será mostrada ao lado do campo(conforme as imagens abaixo) informado se o campo está de acordo com as configurações de **Tamanho Mínimo** e **Tamanho Máximo** definidos em **Formatação do:**

No exemplo abaixo, o campo foi configurado para receber no mínimo 5 caracteres, veja o que ocorre ao informar apenas 4 caracteres:

Nome do Vendedor

José

×

Entretanto se informar 5 ou mais caracteres o campo será mostrado dessa forma:

Nome do Vendedor

Maria

✓

Usar slider:

Exibe um componente slider no campo, também possibilitando que ao utilizar esta função, o usuário possa definir um valor.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caractere | Descrição |
|-----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracte zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caractere numérico (0-9) |
| A | Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|-------------------|----------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1 234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHIJK | QWER-TYUI-ASDF-GHIJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999- ** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Validar com Máscara

Habilitando essa opção é possível inserir os dados com a máscara que foi configurada na opção **Máscara de Exibição** .

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global][var_glob]) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

Nome da Variável

var_rating

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global][var_glob]{{target='blank'}}.

Tamanho do Campo

Define o tamanho do campo em relação ao tamanho que foi configurado na base dados. Por padrão esse valor já é configurado automaticamente quando a aplicação é gerada.

Campo Escondido

Habilitando essa opção, o campo em questão será escondido na aplicação no momento de execução.

Campo Label

Habilitadno essa opção, o campo será alterado para apenas um label onde será exibida a informação, não sendo possível realizar alterações ou inserções no campo configurado como label.

Telefone

(55)5555-5555

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando que o usuário digite um valor de acordo com a opção definida pelo desenvolvedor.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo. **Modo de Atualização** - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros. **Modo de Inserção** - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros. opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo na aplicação.

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores

| Formatação dos Valores | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="11"/> |
| Valor Mínimo | <input type="text" value="0"/> |
| Valor Máximo | <input type="text" value="0"/> |
| Aceitar | <input type="text" value="Somente Positivo"/> |
| Exibir Calculadora | ☐ |
| Usar Spin | ☐ |
| Incremento menor do Spin | <input type="text" value="1"/> |
| Incremento maior do Spin | <input type="text" value="5"/> |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento de Dígitos:

Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.

Tamanho Máximo:

Permite ao usuário determinar o tamanho máximo que será utilizado no campo da aplicação.

Valor Mínimo:

Permite definir o valor mínimo do campo.

Valor Máximo:

Permite definir o valor máximo do campo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Aceitar:

Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.

Exibir Calculadora:

Exibe uma calculadora para realizar cálculos.

Usar Spin:

Essa opção aplica um componente de Spin aos campos do tipo número. Assim, o usuário final pode incrementar ou decrementar os números que ele usa. Você também poderá setar uma escala menor ou maior para o Spin.

Incremento menor do Spin:

Define o range mínimo do Spin.

Incremento maior do Spin:

Define o range máximo do Spin.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Valor Definido:

Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Auto Incremento (automático):

Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, tais como Oracle, PostGres e Firebird, utiliza-se a sequência.

Auto Incremento (manual):

A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.

Data de inclusão:

Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

Data de atualização:

Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.

IP do usuário:

O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.

Calculado pelo banco de dados:

O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.

Nulo:

O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

| ID do Estado | UF | ID do Estado | UF |
|--------------|----|--------------|----|
| 1 | AC | Acre | AC |
| 2 | AL | Alagoas | AL |
| 3 | AM | Amazonas | AM |
| 4 | AP | Amapá | AP |
| 5 | BA | Bahia | BA |
| Sem Lookup | | Com Lookup | |

Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessário informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.

▲ CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup Automático

Comando Select

Nenhum
Automático
Manual

Lookup de Edição - Automático:

▲ Configurações de Lookup

Método para Lookup Automático

Comando Select

```
SELECT nome
FROM estado
WHERE id = {id}
ORDER BY nome
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores ☐ Sim ☒ Não

Delimitador

Usar o lookup em Ambos Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por -

Usar conexão específica conn_mysql

Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por

Separados Por:

Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitar

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caractere usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup Manual ▼

Tipo de Lookup Múltiplos Valores (posição) ▼

Label

Valor

Início

Tamanho

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

↻
✓

Carregar definição de lookup ▼

Usar o lookup em Ambos ▼ Valor default

Exibir valor original e lookup ☐ Sim ☒ Não Separados por -

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é 0. **Fim** : Posição final na string onde a informação está gravada. A última posição é o tamanho da string menos 1. **Quantidade de bytes** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

$$11 = 1 + 2 + 8 = (\text{Esportes} - \text{Cultura} - \text{Leitura})$$

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

$12 = 4 + 8 = (\text{Lazer} - \text{Leitura})$

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- SS do Título**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do título.
 - ltura** : Para definir a altura do título.
- SS do Campo**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
- SS do Objeto Input**
 - onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

Texto de ajuda
10,247?

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

| | |
|-----------|-----------------------|
| Orderid * | 10,247 Texto de ajuda |
|-----------|-----------------------|

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Decimal

Configuração Geral

| Configuração Geral: freight | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Decimal ▼ |
| Label | Valor |
| Etiqueta abaixo do campo | Etiqueta |
| Marca d'agua | Informe um Valor |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido ▼ |
| Valor Inicial | [val] |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Tamanho do Campo | 16 |
| Imagem de validação | ☒ |
| Usar slider | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | NUMERIC |

Interface de configuração do campo decimal.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido valor, o mesmo aceita valores decimais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido ▼ |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Tamanho Máximo | <input type="text" value="10"/> |
| Valor Mínimo | <input type="text" value="0"/> |
| Valor Máximo | <input type="text" value="0"/> |
| Qtd. Decimais | <input type="text" value="2"/> |
| Aceitar | <input type="button" value="Somente Positivo"/> |
| Exibir Calculadora | ☒ |
| Nova Calculadora | ☒ |
| Tipo de Calculadora | ☐ Científica ☒ Padrão |
| Completar com zeros | ☒ |

- **usar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- **grupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **tamanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **valor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **valor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **td. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **separador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **sinal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **formato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **aceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **completar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os dígitos decimais.*

Formatar ao digitar" deve estar habilitado no menu "Formulário»Configuração" para utilizar esta opção.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|---|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | <input type="text" value="[variavel]"/> |

Interface de configuração do valor definido.

- **auto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|--|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | <input type="text" value="sequence_categorias"/> |

Interface de configuração do auto incremento.

- **auto incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **data de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **data de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **IP do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

| CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP | |
|---|---|
| ☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo. | |
| Comando SQL | |
| <pre>SELECT productname FROM products WHERE productid = '{shipname}' ORDER BY productname</pre> | |
| Fonte | Cor da Fonte |
| <input type="text" value="Aa"/> | <input type="text" value="Aa"/> |
| Mensagem em caso de EOF | Tamanho da Fonte |
| <input type="text" value=""/> | <input type="text" value=""/> |
| Usar conexão específica | ☐ Utilizar na validação. |
| <input type="text" value=""/> | |

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados
QQ Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

?

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

ⓘ

Cor de Fundo:

ⓘ

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

ⓘ

Alinhamento Horizontal:

right

Alinhamento Vertical:

Largura:

px

Altura:

px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

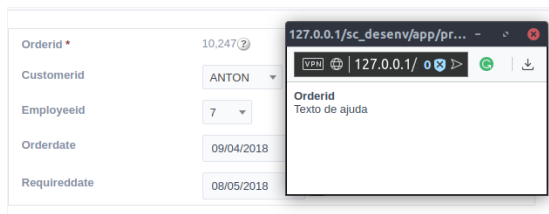
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Moeda

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALORPAGO | |
|-------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Moeda |
| Label | Preço |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tamanho do Campo | 10 |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DECIMAL |

Interface de configuração do campo moeda.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como moeda, o mesmo aceita valores decimais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Agrupamento de dígitos | ☒ |
| Uso de símbolo monetário | ☐ |
| Tamanho Máximo | 10 |
| Valor Mínimo | 0 |
| Valor Máximo | 0 |
| Qtd. Decimais | 2 |
| Aceitar | Somente Positivo |
| Exibir Calculadora | ☒ |
| Nova Calculadora | ☒ |
| Tipo de Calculadora | ☐ Científica ☒ Padrão |
| Completar com zeros | ☒ |

Interface de formatação de valores.

- **sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo
- **grupamento de Dígitos** : Define se o campo exibirá o separador de agrupamento de dígitos.
- **so de Símbolo Monetário** : Define se o campo exibirá o símbolo monetário da configuração regional.*
- **amanho Máximo** : Permite determinar o tamanho máximo do campo.
- **alor Mínimo** : Permite definir o valor mínimo do campo.
- **alor Máximo** : Permite definir o valor máximo do campo.
- **td. Decimais** : Define a quantidade de casas decimais do campo.
- **grupamento** : Define qual caracter será usado para a separação de milhar.
- **eparador Decimal** : Define o separador decimal do campo.
- **inal negativo** : Define qual caracter será usado para a exibição de números negativos.
- **ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- **ceita Negativo** : Permite que o campo aceite somente valores negativos, somente positivos ou ambos.
- **xibir Calculadora** : Exibe uma calculadora realizar cálculos.
- **ompletar com zeros** : Se habilitado, preenche automaticamente as casa decimais quando não especificadas. Se desabilitado, o usuário final deverá sempre digitar os dígitos decimais.*

- *ormatar ao digitar” deve estar habilitado no menu “Formulário»Configuração” para utilizar esta opção.*

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

`SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'`

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> <div></div> | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DATA_VENDA | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data |
| Label | DATA VENDA |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DATE |

Interface de configuração do campo data.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|--------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalie |
|------------|--------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data.
- eparador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- rimeiro Dia** : Define o dia que será apresentado como o primeiro da semana.
- xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo.

- sar ComboBox** : Permite selecionar a data e o mês através de combobox.

- ata Mínima** :

- ata Fixa** : Inserir a data mínima que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
- ata Atual** : Ao clicar sobre o ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
 - ata Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
 - ata Atual com Incremento** : A data mínima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
 - _ Data Atual com Decremento_** : A data mínima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

- ata Máxima** :

- ata Fixa** : Inserir a data máxima manualmente que o scriptcase criticará no campo do tipo data no formato como é apresentado.
- ata Atual** : Ao clicar ícone ao lado da caixa, o scriptcase disponibiliza as seguintes opções:
 - ata Atual Simples** : Deixará a data atual como a data máxima, ou seja, não entrará ninguém no formulário que nasceu após o dia corrente.
 - ata Atual com Incremento** : A data máxima será a data atual (+) os dias ou meses ou anos que você incrementar.
 - ata Atual com Decremento** : A data máxima será a data atual (-) os dias ou meses ou anos que você quiser decrementar.

- xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.

- osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.

- xibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do título.
- o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

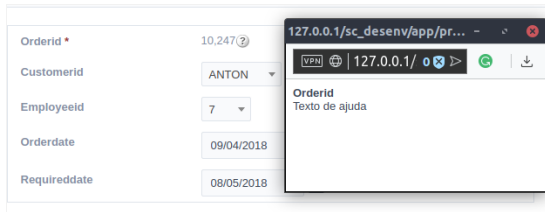
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: START_TIME | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Hora |
| Label | Start Time |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | TIME |

Interface de configuração do campo hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Hora ele permite a exibição do formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- avav Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|--------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalie |
|------------|--------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- eparador de hora** : Permite informar o símbolo que irá separar a hora.
- xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo hora.
- xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- osção de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- sar Timepicker** : Usar plug-in JQuery para escolha da hora.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Data e Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DATACOMPRA | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Data e Hora |
| Label | Data de Compra |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 18 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | DATETIME |

Interface de configuração do campo data e hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data ele permite a exibição no formato definido na opção Formatação dos Valores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e Separador de hora.
- eparador de data** : Permite informar o símbolo que irá separar a data.
- eparador de hora** : Permite informar o símbolo que irá separar a hora.
- xibição** : Permite selecionar o formato de exibição do campo data / hora.
- xibir Formato** : Ativa a exibição do modo de preenchimento do campo.
- osição de exibição da data** : Disponível ao ativar a flag **Exibir Formato**, define onde o modo de preenchimento será exibido. As opções são: **Direito**, **Abaixo** e **Marca d'água**.
- grupar data e hora** : Agrupar data e hora no mesmo campo.
- xibir Calendário** : Permite exibir ao lado do campo um ícone de calendário, este possibilita a seleção do mês e ano passando para o campo o valor que foi definido no calendário.
- ovo Calendário** : Mostrar um novo calendário com jquery, ou o antigo calendário.
- imite de anos** : Quantidade de anos que serão exibidos no calendário.
- xibir número da semana** : Exibir número da semana na aplicação.
- eses adicionais** : Exibir meses adicionais no calendário.
- ostrar Combo ano e mês** : Mostrar Combo Ano e mês no calendário.
- ecimais dos segundos** : Define a quantidade de decimais para os segundos.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

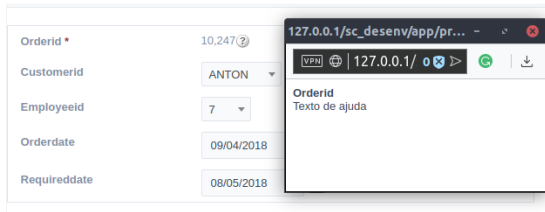
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem HTML | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Imagem | <input type="text"/>  | Escolhe a imagem que deverá aparecer. |
| Borda | 0 | Tamanho da borda da imagem. |
| Largura | 0 | Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels. |
| Altura | 0 | Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels. |

Interface de configuração do campo imagem html.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- **imagem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone "Escolher imagem" lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone "Fazer upload de uma imagem" possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma im.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).

- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

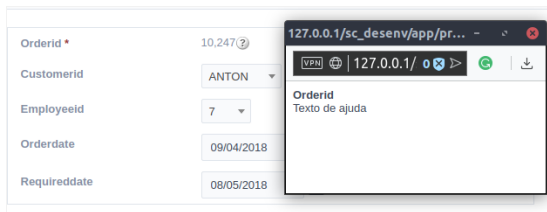
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Label

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: TITLE | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Label |
| Label | Title |
| Texto | |
| Usar para Recarga | ☐ |
| Posicionamento | |

Interface de configuração do campo label.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo label, o campo é exibido como output apenas como saída de dado.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **exto** : Caixa onde será informado o texto que será exibido ao lado do campo.
- **sar para recarga** : Esta opção ao ser ativada, permite que o texto que foi informado na propriedade Texto, torne-se um link que ao ser clicado recarrega o formulário.
- **osicionamento** : Permite posicionar o formulário no bloco escolhido.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CPF

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF |
| Label | CPF |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 12 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cpf.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errônea.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- avavar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados: Nome da Sequência
 Auto incremento (automático) ☐ sequence_categorias

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL:

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte: Cor da Fonte: Tamanho da Fonte:

Mensagem em caso de EOF: ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica:

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CNPJ |
| Label | CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errada.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select. O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **Tamanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **Largura** : Para definir a largura do título.
 - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ |
| Label | CPF/CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 16 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Completar à Esquerda com | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cpnf e cnpj.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma informação errônea.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caractere que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **Auto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **Ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **Ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **Calculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **Nulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **Usar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **Comando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select. O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Fonte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **Cor da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **Tamanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **Mensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **Utilizar na validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GG Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **Sublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **Tamanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **Cor da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **Alinhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **Alinhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **Largura** : Para definir a largura do título.
 - **Altura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.

- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tipo CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tipo CPF e CNPJ |
| Label | CPF/CNPJ |
| Marca d'agua | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | RADIO |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo tipo CPF e CNPJ.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcase se encarrega de verificar se o campo que foi fornecido existe, caso seja uma mensagem de erro.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor
 →

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência
 →

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------|---------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo CPF/CNPJ | Física ☐ padrão |
| | Jurídica ☐ padrão |
| Campo Relacionado | <input type="text"/> |
| Recarrega Formulário | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- **tipo CPF/CNPJ** : Permite associar valores para definição de pessoas Físicas ou Jurídicas.
- **ampo Relacionado** : Permite determinar o campo o qual contém os valores que será feita a verificação de tipo. Ou seja, dependendo se a pessoa for Física ou Jurídica, será feita a validação de CPF ou CNPJ respectivamente.
- **ecarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Cartão |
| Label | Cartão |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 255 |
| Máscara de Exibição | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cartão.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão o campo é éverificado se o valor é válido.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- imagem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. Existem tres tipos de máscara que podem ser mescladas.

Caracter Descrição

- 9 Representa um caracter numérico (0-9)
- A Representa um caracter alpha numérico (A-Z,a-z)
- * Representa qualquer caracter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário.

É possível mesclar duas ou mais máscaras simultaneamente, separadas por ponto e vírgula com a menor mascara inicializando. A substituição ocorre durante a digitação dos caracteres quando o numero de caracteres da menor m.

Exemplos de máscaras

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|--|---------------------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | **_** | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999- ** | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999;9999 999 9999 | | +99 99 9999-9999 |
| <ul style="list-style-type: none"> ampo Escondido : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP). ampo Label : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão. | | | |

Shipname *

Vins et alcools Chevalier

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tipo Cartão

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tipo Cartão |
| Label | Cartão |
| Marca d'agua | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo tipo cartão.

- ipo do dado** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- avavar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | |
|------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo de Cartão | ☐ American Express
☐ Diners
☐ MasterCard
☐ Visa
<div> Usar Título/Negação
 ☐ Sim
 ☒ Não </div> <div> Valor negativo
 <input type="text"/>
 Título
 <input type="text"/> </div> |
| Campo Relacionado | <input type="text"/> |
| Recarrega Formulário | ☐ |

Interface de formatação de valores.

- ipo de Cartão** : Permite a exibição de uma caixa de seleção para escolha dos tipos de cartões.
- sar Título/Negação** : Permite a entrada de uma nova opção diferente das disponibilizadas pelo Scriptcase (American Express, Diners, MasterCard e Visa). O label e o valor dessa nova opção são definidos em Valor Negativo e Título
- alor Negativo** : Valor da nova opção.
- ítulo** : Label da nova opção.
- ampo Relacionado** : Permite determinar o campo que contém os valores para serem realizadas as devidas verificações de tipo.
- ecarrega Formulário** : Permite quando ativada recarregar o formulário após alguma alteração do campo.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc

necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados: | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.
Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte

Cor da Fonte

Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF

Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados

Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura:

Altura:

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.

- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

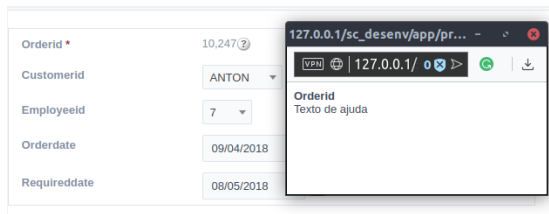
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CEP

Configuração Geral

| Configuração Geral: address | |
|-----------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | CEP |
| Label | Address |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo cep.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP é exibido ao lado um ícone, o qual se clicado irá abrir uma janela de pesquisa de CEPs; o campo é formatado ao perder o foco. O scriptcas foi fornecido existe, caso seja uma informação inexistente , será exibida uma mensagem de erro.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqeta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| Formatação dos Valores | |
|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Dados do CEP | <div>logradouro</div> <div>bairro</div> <div>cidade</div> <div>estado</div> <div>tipo_logradouro</div> <div>nome_logradouro</div> <div>latitude</div> <div>longitude</div> |
| Atualizar o CEP no evento onChange. | ☒ |

Interface de formatação de valores.

Dados do CEP

Define os campos que serão preenchidos com os valores correspondentes ao CEP pesquisado.

Com este recurso é possível recuperar os seguintes valores:

- ogradouro
- airro
- idade
- F
- ipo do Logradouro
- ome do Logradouro
- atitude
- ongitude

Clicando no botão  é possível pesquisar pelo CEP desejado. Veja como realizar esta pesquisa na sessão [Pesquisando o CEP..](#)

CEP no onChange

Define a forma de preenchimento dos campos informados na opção **Dados do CEP**.

Opção Habilitada

Neste caso, após digitar um CEP válido, o evento onchange é disparado no campo, recuperando os valores e preenchendo automaticamente de acordo com os campos definidos anteriormente.

Caso o CEP informado seja inválido, um erro será exibido: **CEP não encontrado**

Opção Desabilitada

Neste caso, para realizar o preenchimento dos campos configurados na opção **Dados do CEP**, será necessário confirmar as informações recuperadas pelo CEP, clicando no botão .

Em seguida, a **Tela de Confirmação dos dados** será exibida. Para realizar o preenchimento dos campos, basta clicar em **Confirmar**.

Exemplo da tela de Confirmação dos dados:

CEP

Resultado da busca:

Logradouro: Avenida Presidente Kennedy - de 527/528 a 1997/1998

Bairro: Peixinhos

Cidade: Olinda

CEP: 53230-630

UF: PE

Confirmar

Cancelar

Também é possível realizar o preenchimento dos campos através da pesquisa pelo CEP. Veja como realizar esta pesquisa na sessão [Pesquisando o CEP](#).

Pesquisando o CEP

O botão  ativa a pesquisa do CEP, caso nenhum valor seja informado no campo ou quando a opção **Atualizar o CEP no evento onChange** está ativa.

Ao clicar no botão, a tela de pesquisa será exibida.

Veja abaixo um exemplo da tela de pesquisa preenchida:

CEP

UF:

PE

Localidade:

Olinda

Tipo:

Avenida

Logradouro:

Kennedy

Que contenha

Pesquisar

Sair

Para realizar a pesquisa, apenas o campo tipo é dispensável, todos os demais são obrigatórios.

Os campos para a pesquisa do CEP são:

- **F** - Selecione o estado do CEP que será pesquisado;
- **ocalidade** - Informe o nome da cidade onde a busca do CEP será realizada.
- **ipo** - Selecione o tipo de endereço: **Avenida, Bloco, Praça, Quadra, Rua** e **Outros**.
- **ogradouro** - Recebe o nome da rua do CEP que será pesquisado;
- **ondição** - Define a condição de pesquisa para o campo logradouro. As opções são: **Que contenha**, **Exatamente igual**, **Começando com** e **Terminando com**

CEP

Escolha o CEP desejado:

| | | | |
|-----------------------|---|---------------|-----------|
| ☐ | 53230-971 Avenida Presidente Kennedy 1001 Bloco D Loja 56 - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53010-120 Avenida Presidente Kennedy - | Santa Tereza | Olinda PE |
| ☐ | 53220-580 1ª Travessa Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53220-581 2ª Travessa Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53230-630 Avenida Presidente Kennedy - de 527/528 a 1997/1998 | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53240-720 Rua Presidente Kennedy - | Guadalupe | Olinda PE |
| ☐ | 53260-640 Avenida Presidente Kennedy - | Peixinhos | Olinda PE |
| ☐ | 53270-315 Avenida Presidente Kennedy - lado par | Aguazinha | Olinda PE |
| ☐ | 53270-320 Avenida Presidente Kennedy - lado ímpar | São Benedito | Olinda PE |
| ☐ | 53270-735 Avenida Presidente Kennedy - lado par | Sapucaia | Olinda PE |
| ☐ | 53300-090 Avenida Presidente Kennedy - | Jardim Brasil | Olinda PE |

Confirmar **Cancelar**

Exemplo do resultado da pesquisa

Caso o CEP seja listado, selecione o endereço desejado e clique em **Confirmar**, caso contrário clique em **cancelar** e realize a pesquisa novamente

Ao clicar em confirmar, os campos configurados anteriormente devem ser preenchidos.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção: Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização): Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor

Valor definido [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência

Auto incremento (automático) sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL

```
SELECT productname
FROM products
WHERE productid = '{shipname}'
ORDER BY productname
```

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte [Criar Select](#)

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

| |
|--------------------------|
| Estados |
| GO Estado não Cadastrado |

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint | Forma de exibição do help. |

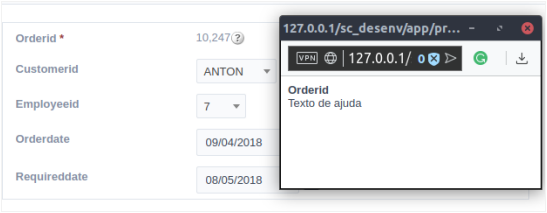
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

E-mail

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | |
|---------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | E-Mail |
| Label | E-Mail |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 50 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Exibir Ícone | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo email.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

| | |
|------------|---------------------------|
| Shipname * | Vins et alcools Chevalier |
|------------|---------------------------|

Interface de configuração do label.

- xibir Ícone** : Exibe um ícone de email ao lado do campo.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|-------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | Valor |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência

necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Confiugração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

URL

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | URL |
| Label | URL |
| Marca d'agua | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| Imagem de validação | ☐ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Exibir Ícone | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Exibir a URL como um link clicável. | ☐ |
| Target controla onde o link será aberto | _blank |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo url.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL é exibido um link de acesso.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- arca d'agua** : É Criado uma marca d'agua no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- magem de Validação** : Permite exibir uma imagem ao lado do campo quando validando-o
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- xibir Ícone** : Exibe um ícone ao lado do campo.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|---|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | <input type="text" value="[variavel]"/> |

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência
 Auto incremento (automático) sequence_categorias

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização) Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados. Valor
 Valor definido [variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados. Nome da Sequência
 Auto incremento (automático) sequence_categorias

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

☒ Usar lookup para exibir a descrição do campo.

Comando SQL
 SELECT productname
 FROM products
 WHERE productid = '{shipname}'
 ORDER BY productname

Fonte Cor da Fonte Tamanho da Fonte

Mensagem em caso de EOF ☐ Utilizar na validação.

Usar conexão específica

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Estados
 GO Estado não Cadastrado

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Cor HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Cor HTML |
| Label | Cor |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 8 |
| New Color HTML | ☒ |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Cor HTML.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cor HTML é exibido ao lado do campo um ícone com uma paleta de cores.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|--------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Seqüência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoria |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

##

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Edição.

- **sar lookup para exibir descrição do campo** : Quando marcado é ativado o lookup de consulta e abre as demais configurações.
- **omando SQL** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores no banco de dados. Para montar o comando SQL é possível utilizar o construtor de select . O comando SQL deve ter o seguinte formato:

```
SELECT Campo_a_ser_Exibido FROM tabela WHERE Campo_Chave = '{Campo_do_Formulário}'
```

O campo do formulário deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **onte** : Define o tipo de fonte que será usada na exibição do lookup.
- **or da fonte** : Define a cor em formato HTML da fonte utilizada na exibição do lookup.
- **amanho da fonte** : Define o tamanho da fonte na exibição do lookup.
- **ensagem em caso de EOF** : Define a mensagem que será exibida caso não seja encontrado nenhum registro.
- **tilizar na Validação** : Quando marcado irá gerar uma validação automática do campo com base no lookup, caso não seja encontrado nenhum registro a mensagem será exibida como crítica (Atualização e Inclusão).

Interface de configuração da validação do Lookup de Edição.

- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Editor HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Editor HTML |
| Label | HTML |
| Altura | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Editor HTML.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Editor HTML, o mesmo aceita letras, números, caracteres.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- ltura** : Altura em pixels do Editor HTML
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Barra de Ferramentas

| BARRA DE FERRAMENTAS | | |
|---|--------------|--|
| ☒ Propriedades | | |
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Localização | Superior | Local de posicionamento da barra de ferramentas. |
| Alinhamento | Centralizado | Alinhamento dos botões na barra de ferramentas. |
| Status | Não exibir | Exibe a barra de status. |
| Quantidade | 2 | Quantidade de barras. |
| <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Negrito
 Itálico
 Sublinhado
 Tachado
 Alinha à Esquerda
 Centralizado
 Alinha à Direita
 Justificado </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Barra de Ferramentas 1
 Negrito
 Itálico
 Sublinhado
 Tachado
 Alinha à Esquerda
 Centralizado
 Alinha à Direita </div> </div> | | |
| <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> B I U ABC [ícones] Font Family Font Size [ícones] </div> | | |

Interface de configuração da barra de ferramentas do Editor HTML.

- propriedades**
 - ocalização** : local do posicionamento da barra de ferramentas do Editor HTML
 - linhamento** : Alinhamento dos botões na barra de ferramentas
 - tatus** : Barra de status, Não Exibir, Superior e Inferior;
 - uantidade** : Quantidade de linhas na barra de ferramentas do Editor HTML.
- rganização dos Botões** : Permite definir a posição dos botões na barra de ferramentas.
- ré-Visualização** : Permite visualizar a barra de ferramentas de acordo com as configurações acima.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| [Valor definido] | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam seqüência, necessário informar o nome da seqüência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Seqüência |
| [Auto incremento (automático)] | [sequence_categoria] |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.

- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

▲ CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO ?

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

▲ Configuração da Ajuda

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------|-----------------|------------------------------|
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

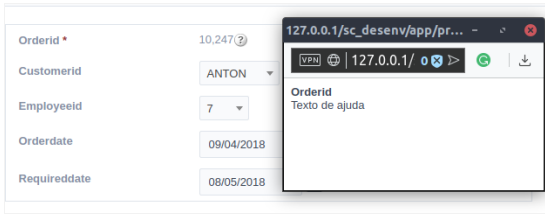
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Orderid * 10,247 ?

Customerid ANTON

Employeeid 7

Orderdate 09/04/2018

Requireddate 08/05/2018

127.0.0.1/sc_desenv/app/pr... - 127.0.0.1/ 0 x > |

Orderid
Texto de ajuda

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



Texto de ajuda

10,247 ?

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Localização

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Localização |
| Label | HTML |
| Recarregar | ☐ |

Interface de configuração do campo Localização.

- **tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Localização é exibido um combo com a localização configurada nas propriedades do projeto.
- **abel** : Título do campo na aplicação.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **ecarregar** : Recarrega formulário após alteração.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|------------------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | <input type="text" value="right"/> |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text" value="px"/> |
| Altura: | <input type="text" value="px"/> |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

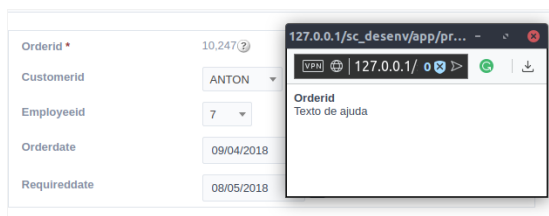
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Tema

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Tema |
| Label | Tema |
| Recarregar | ☐ |

Interface de configuração do campo Tema.

- **tipo do Dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Tema é exibido um combo com os temas configurados nas propriedades do projeto.
- **abel** : Título do campo na aplicação.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo
- **ecarregar** : Recarrega formulário após alteração.

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| | Etiqueta debajo del campo |

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

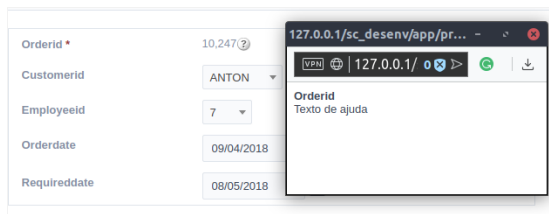
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Youtube

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: DESCRIPTION | |
|---------------------------------|---------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | YouTube |
| Label | Tema |
| Marca d'agua | |
| Quantidade de Caracteres | 50 |
| Tamanho do Campo | 255 |
| Modo de Exibição | Modal |
| Largura | 0 |
| Altura | 0 |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo youtube.

- **tipo de dados** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Youtube é exibido um link de acesso.
- **abel** : Campo etiqueta na aplicação.

- **tiqeta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

- **isplay Mode** : Define a forma como o vídeo é exibido, modal ou uma nova janela.
- **argura** : Define a largura do vídeo em pixels.
- **ltura** : Define a altura do vídeo em pixels.
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atalização".
- **ipo SQL** :Tipo de campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, righth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.

- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permintindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Google Maps

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ADDRESS1 | |
|------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Google Maps |
| Label | Address 1 |
| Marca d'agua | |
| Origem | GeoCode |
| GeoCode | ☒ city
☒ states
☒ country
☒ postalcode |
| Modo de visualização | Modal |
| Largura | 0 |
| Altura | 0 |
| Zoom | 14 |
| Chave da API | |
| Tipo do link | Texto |
| Texto do Link | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo googlemaps.

- tipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo
- rigem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

| Origem | Origem | Origem |
|--|---|---|
| GeoCode | URL | Latitude e Longitude |
| ☐ cityid
☐ cityname
☐ stateid | URL | Latitude |
| | | Longitude |
| <p>GeoCode - Indica quais campos fornecem endereço. Será transformado em coordenadas geográficas para sua localização no mapa.</p> | <p>URL - Define o campo da aplicação que contém a url da localização.</p> | <p>Latitude - Define o campo que contém a latitude da localização.</p> <p>Longitude - Define o campo que contém a longitude da localização.</p> |

Interface de configuração de Origem

- modo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- argura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- ltura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- oom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- have da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no se utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio

Para pegar a sua API Key acesse o site [clikando aqui](#)

- ipo de link** : Define o tipo de ligação.
- esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização"

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10,247?

Orderid ^{*} 10,247 Texto de ajuda

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem (Banco de dados)

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|-------------------------------|---|
| Tipo do Dado | Imagem (Banco de Dados) ▼ |
| Label | Arquivo |
| Etiqueta abaixo do campo | |
| Borda da Imagem | 0 |
| Altura da Imagem | 0 |
| Largura da Imagem | 0 |
| Barra de progresso | ☒ |
| Área de Upload | ☒ |
| Ícone para a área de upload | NOVO |
| Área de upload clicável | ☐ NOVO |
| Manter Aspecto | ☒ |
| Abriu em Outra Janela | ☒ |
| Exibir apenas o Link | ☐ |
| Nome do Arquivo | ▼ |
| Tamanho do Arquivo | ▼ |
| Extensões e tamanho de upload | <div> <div>Extensão</div> <div>Limite de tamanho</div> </div> <div> <input type="text"/> <input type="text"/> bytes </div> <div>Adicionar extensão</div> |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | IMAGE |
| Tipo SQL | BYTEA |

Interface de configuração do campo tipo Imagem (Banco de Dados).

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são salvas diretamente no banco de dados em formato binário.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- cone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- rea de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- anter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- brir em Outra Janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- xibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do re
- ome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- amanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- xensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das ext

| Extensões e tamanho de upload | Extensão | Limite de tamanho |
|-------------------------------|--------------------|----------------------------|
| jpeg. | pdf | <input type="text"/> bytes |
| | xlsx | <input type="text"/> bytes |
| | | <input type="text"/> bytes |
| | | <input type="text"/> bytes |
| | Adicionar extensão | |

Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | 1 |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações do Multi Upload.

- **quantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **ordenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **posição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **posição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **mostrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **tabela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **nome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetempo de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | right ▼ |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text"/> px |
| Altura: | <input type="text"/> px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.

- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: bio | | |
|--|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem (Nome de Arquivo) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Bio | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| Barra de progresso | ☒ | Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito. |
| Área de Upload | ☒ | Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos. |
| Ícone para a área de upload | <input type="text"/> | Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos. |
| API para armazenamento em nuvem | <input type="text"/> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Manter arquivo após o upload pela API | ☐ | Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento. |

| | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|--|
| Deleção na API de armazenamento | ☐ | Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem. |
| Incrementar arquivo | ☒ | Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta. |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq] |
| Criar Subdiretório | ☐ | Criar o subdiretório caso não exista. |
| Cache da imagem | 0 | Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado. |
| Esconder o nome da imagem | ☐ | Ocultar o nome da imagem no momento do upload. |
| Exclusão de arquivos | ☐ | Remove os arquivos no diretório. |
| Exibir apenas o Link | ☐ | Exibir apenas o link para a imagem no formulário. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Tamanho do Arquivo | <input type="text"/> | Campo que contém o tamanho do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Extensões permitidas | <input type="text"/> | Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx, jpg, png, excel |
| Campo Escondido | ☐ | Esconder campo que faz parte do formulário. |
| Desabilitar campo | Não | Desabilitar o campo ao realizar um evento. |
| Tipo HTML | TEXT | Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário. |
| Tipo SQL | TEXT | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens são salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem em um campo texto da tabela.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | <input type="text"/> |

- orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.
- argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- anter Aspecto** : Manter o aspecto da imagem. Quando são informados os atributos Altura da Imagem e Largura da Imagem, é gerada uma nova imagem mantendo a proporção entre a largura e altura da imagem original.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem.
- iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- anter arquivo após o upload pela API** : Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento.
- eleção na API de armazenamento** : Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem.
- ncrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- ubdiretório Subdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenadas as imagens. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Diretório de Imagens (veja em Configuração). É possível a formação do nome do subdiretório.

- **riar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- **ache da Imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **sconder o nome da imagem** : Oculta o nome da imagem no momento do upload.
- **xclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **xibir apenas o link** : Quando ativada essa opção permite que o nome da imagem seja um link na aplicação gerada. Clicando no link criado será aberta uma nova janela (pop-up) com a imagem no tamanho original (sem o uso do re
- **brir em Outra janela** : Permite a visualização da imagem em outra janela. Caso tenham sido informadas novas Largura e/ou Altura, a imagem aberta terá o tamanho original.
- **xtensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(,). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg/png;xls

| Extensões e tamanho de upload | Extensão | Limite de tamanho |
|-------------------------------|----------|-------------------|
| | pdf | bytes |
| | xlsx | bytes |
| | | bytes |
| | | bytes |

[Adicionar extensão](#)

Nota: *Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.*

- **ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações da Multi Upload.

- **uantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **rdenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **osição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **osição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **onstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **abela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **ome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> <div></div> | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

The screenshot shows a web application form with the following fields: Orderid (10.247), Customerid (ANTON), Employeeid (7), Orderdate (09/04/2018), and Requireddate (08/05/2018). A modal window is open over the Orderid field, displaying the text 'Orderid' and 'Texto de ajuda'.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

A close-up of the hint icon, which is a question mark inside a circle. A tooltip is displayed above it, containing the text 'Texto de ajuda'.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

The form field for Orderid now displays the value '10.247' followed by the text 'Texto de ajuda'.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Documento (Banco de dados)

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|---|--|
| Tipo do Dado | Documento (Banco de Dados) ▼ |
| Label | Arquivo |
| Etiqueta abaixo do campo | |
| Ícone | ☐ |
| Barra de progresso | ☒ |
| Área de Upload | ☒ |
| Ícone para a área de upload | NOVO   |
| Área de upload clicável | NOVO ☐ |
| Nome do Arquivo | ▼ |
| Tamanho do Arquivo | ▼ |
| Extensões e tamanho de upload | <div> <div>Extensão</div> <div>Limite de tamanho</div> </div> <div> <input type="text"/> <input type="text"/> bytes ▼  </div> <div>Adicionar extensão</div> |
| Permitir download em campos somente leitura | ☐ |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não ▼ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | BYTEA |

Interface de configuração do campo tipo Documento (Banco de Dados).

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são salvos diretamente no banco de dados em formato binário.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- cone** : Exibe junto ao nome do arquivo um ícone relativo ao seu tipo.
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- cone para a área de upload** : Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos.
- rea de upload clicável** : Oculta o botão de upload e torna a área de upload responsável pela função de upload.
- ome do Arquivo** : Define o campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados.
- amanho do Arquivo** : Permite definir o campo que contém o tamanho do arquivo.
- xtensões e tamanho do upload** : Define as extensões de arquivo permitidas e o tamanho máximo para o upload. É possível também informar mais de uma extensão para cada regra de tamanho, basta adicionar os nomes das extensões.

| Extensões e tamanho de upload | Extensão | Limite de tamanho |
|-------------------------------|----------------------|--|
| | pdf | <input type="text"/> bytes ▼  |
| | xlsx | <input type="text"/> bytes ▼  |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> bytes ▼  |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> bytes ▼  |
| | Adicionar extensão | |

Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração de tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- emitir download em campos somente leitura** : Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações do Multi Upload.

- uantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- rdenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- osição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- osição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- onstrar o status** : Mostrar o status de upload.

- **abela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | <input type="button" value="ao lado"/> |
| Posição no upload | <input type="button" value="Acima"/> |
| Mostrar o status | <input type="button" value="Imagem e Texto"/> |
| Tabela | <input type="button" value="files_table"/> |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **ome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|------------------------------------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor da Fonte: | <input type="text"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text"/> |
| Negrito: | <input type="text"/> |
| Sublinhado: | <input type="text"/> |
| Tamanho da Borda: | <input type="text"/> |
| Cor da Borda: | <input type="text"/> |
| Alinhamento Horizontal: | <input type="text" value="right"/> |
| Alinhamento Vertical: | <input type="text"/> |
| Largura: | <input type="text" value="px"/> |
| Altura: | <input type="text" value="px"/> |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | <input type="text"/> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc

- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

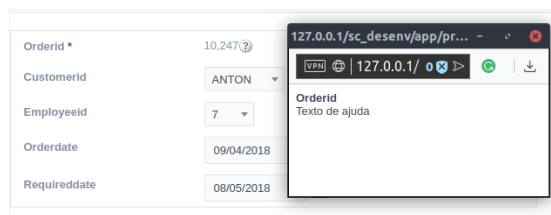
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

Configuração Geral: bio

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|--|---|
| Tipo do Dado | Documento (Nome de Arquivo) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Bio | Título do campo na aplicação. |
| Barra de progresso | ☒ | Mostrar barra de progresso enquanto o upload de arquivos é feito. |
| Área de Upload | ☒ | Definir a área para Drag n Drop de upload arquivos. |
| Ícone para a área de upload | <input type="text"/> | Ícone do font-awesome para visualização na zona de upload de arquivos. |
| API para armazenamento em nuvem | <div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Manter arquivo após o upload pela API | ☐ | Guarda o arquivo também na pasta padrão para imagem ou documento após o upload para uma API de armazenamento. |
| Deleção na API de armazenamento | ☐ | Quando excluído na aplicação, o arquivo também será removido da pasta na API de armazenamento da nuvem. |
| Incrementar arquivo | ☒ | Incrementa o arquivo se ele já existir na pasta |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , {glo_var_seq} |
| Criar Subdiretório | ☐ | Criar o subdiretório caso não exista. |

| | | |
|---|--------------------------|--|
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Tamanho do Arquivo | <input type="text"/> | Campo que contém o tamanho do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Extensões permitidas | <input type="text"/> | Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx, jpg, png, excel |
| Permitir download em campos somente leitura | ☐ | Permitir o download do arquivo, mesmo quando o campo for somente leitura. |
| Campo Escondido | ☐ | Esconder campo que faz parte do formulário. |
| Desabilitar campo | <div>Não</div> | Desabilitar o campo ao realizar um evento. |
| Tipo HTML | TEXT | Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário. |
| Exclusão de arquivos | ☐ | Remove os arquivos no diretório |
| Tipo SQL | TEXT | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- arra de Progresso** : Mostrar barra de progresso enquanto os arquivos são enviados ao servidor.
- rea de Upload** : Permite utilizar uma área drag'n drop para envio de arquivos.
- PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio
- iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- ncrementar Arquivo** : Incrementa o nome do arquivo se ele já existir na pasta de uploads.
- ubdiretório para armazenamento local** : Permite informar o subdiretório onde serão armazenados os arquivos. Este subdiretório é relativo ao diretório definido em Caminho dos Documentos (veja em Configuração). É possível o i formação do nome do subdiretório.
- riar subdiretório** : Quando ativada essa opção permite a criação do subdiretório caso não exista.
- cone** : Permite exibir um ícone ao lado do campo, determinando o tipo de arquivo.
- xtensões permitidas** : Extensões permitidas para upload, separadas por ponto e vírgula(.). Caso seja deixado em branco, todas as extensões serão permitidas. Ex.: docx;jpg;png;xls

Extensões e tamanho de upload

| Extensão | Limite de tamanho |
|----------|-------------------|
| pdf | bytes |
| xlsx | bytes |
| | bytes |
| | bytes |

Adicionar extensão

Nota: Atenção! Se nenhum valor for informado aqui, todos os tipos de arquivo serão permitidos e o tamanho do arquivo será limitado pela configuração do PHP. Por questões de segurança, é muito importante que essa configuração tipos de arquivos permitidos para prevenir que arquivos maliciosos sejam enviados para sua aplicação.

- **ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **xclusão de arquivos** : Permite apagar o arquivo no diretório referente ao registro que está excluindo.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Multi-upload

Ele permite fazer upload de múltiplos arquivos e armazenar as informações em uma tabela de banco de dados relativa.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |

Configurações do Multi Upload.

- **uantidade de colunas** : Quantidade de colunas para exibir no Multiupload.
- **rdenar arquivos** : Permite que os arquivos sejam ordenados após a inclusão.
- **osição do delete** : Posição do checkbox de deletar.
- **osição do upload** : Posicionamento dos registros no momento do upload.
- **onstrar o status** : Mostrar o status de upload.
- **abela** : Selecione a tabela da base de dados para armazenar os arquivos.

Depois de selecionar a tabela, será exibido todos os campos daquela tabela, onde devemos associar os parâmetros de preenchimento dos campos ao inserir ou atualizar um registro.

| Multi-upload | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Quantidade de colunas | <input type="text" value="1"/> |
| Ordenar arquivos | ☒ |
| Posição do delete | ao lado ▼ |
| Posição no upload | Acima ▼ |
| Mostrar o status | Imagem e Texto ▼ |
| Tabela | files_table ▼ |
| fileid (int) | <input type="text"/> |
| userid (int) | <input type="text"/> |
| binaryvalue (blob) | <input type="text"/> |
| filename (varchar) | <input type="text"/> |
| filetype (varchar) | <input type="text"/> |

Configuração de campos da tabela para o Multi Upload.

Ao clicar em algum select, será mostrado as seguintes opções:

- **ome do arquivo** : Obtém o nome do arquivo que está sendo carregado.
- **pload** : Obtém o binário do arquivo.
- **amanho do arquivo** : Contém o tamanho do arquivo que será armazenado no banco de dados.
- **ncremento Auto** : Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo auto incremento ou similar.
- **ncremento Manual** : O formulário gerado irá lidar com o recurso de auto-incremento, calculando o valor do campo automaticamente antes de inserir um registro.
- **have Estrangeira** : Permite associar um valor de um campo do formulário atual.
- **efinido** : Você pode especificar um valor constante ou usar variáveis globais. [global_var]
- **ata de inclusão** : Obter os dados do servidor ao inserir.
- **atetime de inclusão** : Obter a data e hora do servidor ao inserir.
- **P do usuário** : O campo será preenchido com o IP do computador que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados.
- **alculado pelo banco de dados se vazio** : O valor do campo é atribuído pelo banco de dados se nenhum valor é passado para ele.
- **ull** : O campo na tabela SQL é preenchido com (null)

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

10.247?

Orderid * 10,247 Texto de ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Código de barras

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Código de Barra |
| Label | Código de Barras |
| Marca d'agua | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo Código de barras.

- **ipo do dado** : Tipo de dados do campo.
- **abel** : título do campo.

- **tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|--|
| Companyname | |
| Etiqueta debajo del campo | |

- **esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo SQL** : Tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|---|----------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo | Codabar | Tipo do código de barra. |
| Texto | A12345B Gerar | Texto para ilustração do código de barra. |
|  <p>A12345B</p> <p>Texto para ilustração do código de barra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Known also as Ames Code, NW-7, Monarch, 2 of 7, Rationalized Codabar. • Codabar was developed in 1972 by Pitney Bowes, Inc. • This symbology is useful to encode digital information. It is a self-checking code, there is no check digit. • Codabar is used by blood bank, photo labs, library, FedEx... • Coding can be with an unspecified length composed by numbers, plus and minus sign, colon, slash, dot, dollar. | | |

- **ipo** : Tipo de código de barras.
- **exto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- existem **18 tipos de códigos de barras**, que está listado abaixo:

| | |
|------|--|
| Tipo | Codabar |
| | <ul style="list-style-type: none"> Codabar Code 11 Code 39 Code 39 Extended Code 93 Code 128 EAN-8 EAN-13 GS1-128 (EAN-128) ISBN-10 / ISBN-13 Interleaved 2 of 5 Standard 2 of 5 MSI Plessey UPC-A UPC-E UPC Extension 2 Digits UPC Extension 5 Digits Postnet |

Interface de configuração do Código de barras.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|--|
| CSS do Título | <p>Fonte: <input type="text"/></p> <p>Tamanho da Fonte: <input type="text"/></p> <p>Cor da Fonte: <input type="text"/></p> <p>Cor de Fundo: <input type="text"/></p> <p>Negrito: <input type="text"/></p> <p>Sublinhado: <input type="text"/></p> <p>Tamanho da Borda: <input type="text"/></p> <p>Cor da Borda: <input type="text"/></p> <p>Alinhamento Horizontal: <input type="text"/></p> <p>Alinhamento Vertical: <input type="text"/></p> <p>Largura: <input type="text"/> px</p> <p>Altura: <input type="text"/> px</p> |
| CSS do Campo | <p>Fonte: <input type="text"/></p> |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**

- o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
- o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do título.
- o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permirtindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

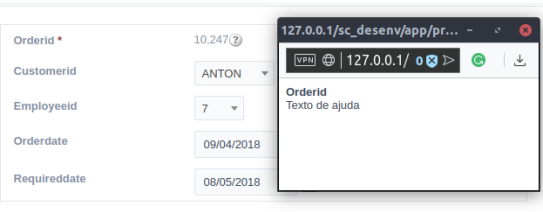
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentada na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

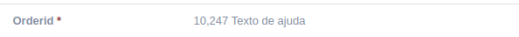


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Select

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|----------------------|--------------------------|
| Tipo do Dado | Select |
| Label | teste |
| Usar Select2 | ☐ |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo select.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

| | |
|---------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debajo del campo | |

- arca d'agua** : É Criado uma marca d'água no texto do campo selecionado.
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso seleccione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- sar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- xibir a área de pesquisa Select2** : Define se deseja exibir o campo de pesquisa em Select2.
- aravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|-------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | Valor |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|---------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categorias |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **últiplos Valores** : Selecionando Sim, permite que sejam armazenados vários valores no campo da tabela, separados por um caracter definido em Delimitador.

- **elimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se Múltiplos Valores estiver selecionado. Caso não seja informado, o delimitador padrão
- **altura** : Permite definir a altura do objeto select.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **valor Negativo** : Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **riar a Ligação** : Permite criar uma ligação para outro formulário possibilitando a manutenção da lista exibida no campo select. Após a manutenção, o objeto select é atualizado automaticamente.

o **lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **ipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
- **imple Valor** :

Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **ltura** : Define uma altura(linhas) para o objeto select.
- **últiplos Valores (delimitador)**

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada no formulário; delimitador seja ; (ponto e vírgula).

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
 - **elimitador** Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
 - **ltura** Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Posição)**

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino**, **Casado** e **Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (posição)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **egativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **nício** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **ltura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor | Atribuído | Descrição no Lookup |
|-------|-----------|---------------------|
| 1 | Esportes | |
| 2 | Cultura | |
| 4 | Lazer | |
| 8 | Leitura | |
| 16 | Música | |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
 2 Cultura
 4 Lazer
 8 Leitura
 16 Música
 1 (Esportes) + 2 (Cultura) = 3

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes, Lazer e Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

1 Esportes
 2 Cultura
 4 Lazer
 8 Leitura
 16 Música
 1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **ltura** : Define uma altura (linhas) para o objeto select.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **sar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

Exibição de lookup com valor original.]

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Lookup de Edição - Valor Atual

Este lookup é usado para listar todos os valores do campo selecionado.

Este lookup irá aplicar um "distinct" em sua query SQL.

Processamento Ajax

PROCESSAMENTO AJAX

EVENTO: onChange

Usar Ajax para recarregar outros campos do tipo Select, Duplo Select, Radio e Checkbox.

Liga/Desliga

Todos

Nenhum

*employeeid

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal: right

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

Configuração da Ajuda

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------|-----------------|------------------------------|
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | <div>Hint</div> | Forma de exibição do help. |

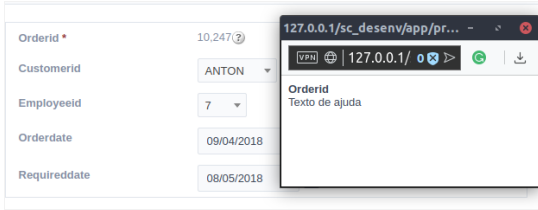
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Duplo Select

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ID | |
|------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Duplo Select |
| Label | Produtos |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 11 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | SELECT |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo duplo select.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname

Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoriais |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados vários itens para atualização do campo na tabela. Por exemplo, para um campo produtos, em uma lista de valores o usuário poderá

Exibição de lookup.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Altura** : Permite definir a altura(linhas) do campo na interface.
- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;).
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto Duplo Select .

- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **Fonte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Tamanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Cor da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **Cor de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do título.
- o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no (css dos botoes).

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

CheckBox

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Checkbox |
| Label | Exames |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 100 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | CHECKBOX |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo checkbox.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- o **alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| [Valor definido] | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| [Auto incremento (automático)] | [sequence_categoria] |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- o **lookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **Delimitador** : Define o caracter usado para separar os valores selecionados no campo do formulário. Só preencher este campo se
- **Recarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **Opção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

- **Exibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **Separados por** : Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

- o **lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **tipo de Lookup** : Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (delimitador), Múltiplos Valores (posição) e Múltiplos Valores (binário).
- **imples Valor** :

The screenshot shows the 'LOOKUP DE EDIÇÃO' form with the 'Tipo de Lookup' set to 'Simples Valor'. The form includes fields for 'Label', 'Valor', 'Negativo', 'Default' (Sim/Não), 'Colunas' (set to 1), and 'Carregar definição de lookup'. There are buttons for 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. At the bottom, there are checkboxes for 'Recarregar formulário após alteração do valor' and 'Exibir valor original e lookup' (set to Não), and a 'Separados por' dropdown.

Configuração do lookup de edição Simples Valor

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

■ Múltiplos Valores (delimitador)

Poderão ser armazenados vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador informado. Por exemplo: a combinação **Esportes, Cinema e Turismo** selecionada na formul delimitador seja ; (ponto e vírgula).

The screenshot shows the 'LOOKUP DE EDIÇÃO' form with the 'Tipo de Lookup' set to 'Múltiplos Valores (delimitador)'. The form includes fields for 'Label', 'Valor', 'Delimitador', and 'Colunas' (set to 1). There are buttons for 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. At the bottom, there are checkboxes for 'Recarregar formulário após alteração do valor' and 'Opção marcar todos', and a 'Separados por' dropdown.

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (delimitador)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor C será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Cinema.
- **elimitador** : Caracter(es) utilizado(s) para fazer a separação dos múltiplos valores dentro do campo da tabela. Caso não seja informado, o delimitador padrão será ponto e vírgula (;) .
- **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.

■ Múltiplos Valores (Posição)

Permite armazenar diversas informações em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam incluídas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa. Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: Se fossem selecionados **Masculino, Casado e Estudar**, no banco de dados seria armazenado o seguinte valor **MCED**.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (posição)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor **M** será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item **Masculino**.
 - **egativo** : Valor a ser gravado na tabela caso nenhum valor de uma determinada posição seja selecionada.
 - **ncio** : Posição inicial na string onde a informação será gravada. A primeira posição é sempre 1.
 - **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupará na string.
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas, para organizar o objeto no formulário.
- **Múltiplos Valores (Binário)**

Permite armazenar diversas informações em um valor inteiro no campo selecionado.

Como exemplo usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para armazenar os dados é realizado uma soma do número decimal. Veja os exemplos abaixo.

Exemplo1: Se fossem selecionados as opções **Esportes** e **Cultura** o número armazenado no campo da tabela seria **3**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1 (Esportes) + 2 (Cultura) = **3**

Exemplo2: Se fossem selecionados as opções **Esportes**, **Lazer** e **Leitura** o número armazenado no campo da tabela seria **13**.

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

1(Esportes) + 4 (Lazer) + 8 (Leitura) = **13**

Configuração do lookup de edição Múltiplos Valores (Binário)

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
 - **olunas** : Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do checkbox.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.

- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **pção marcar todos** : Exibe uma opção para marcar e outra para desmarcar todos os itens.

- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc

- o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
- o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
- o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
- o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
- o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
- o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
- o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Radio

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | |
|--------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Radio |
| Label | Customerid |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 100 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | RADIO |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Interface de configuração do campo checkbox.

- ipo do dado** : O Tipo de dados Rádio é um objeto que permite a seleção de apenas uma informação de todas as que são exibidas por ele.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
 - ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cabeçalho.
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| [Valor definido] | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequência, necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| [Auto incremento (automático)] | [sequence_categoria] |

Interface de configuração do auto incremento.

- uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser após forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

Antes do Lookup → **Depois do Lookup**

Configuração de exibição de campo com lookup de edição.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **lookup de Edição - Automático**

Lookup utilizado para listar os valores que serão exibidos no campo Select. Estes valores serão recuperados de forma dinâmica através de um Comando Select.

Interface Lookup de Edição Automático.

- **omando Select**: Define o comando SQL que irá recuperar os valores a serem exibidos no campo do formulário. O comando deverá ter o seguinte formato "SELECT campo_chave , campo_a_ser_exibido FROM tabela".

O valor do campo_chave será armazenado no campo da tabela.

- **olunas**: Permite informar a quantidade de colunas para exibição dos itens do radio.

- **sar Título / Negação**: Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **valor Negativo**: Valor a ser gravado no campo quando for selecionado a linha de título do objeto select.
- **título**: Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **recarregar formulário após alteração do valor**: Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **exibir valor original e lookup**: Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

- **eparados por**: Define que caracter será usado para separar o valor do campo e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup estiver selecionada.
- **sar conexão específica**: Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto. O comando select será realizado nesta conexão secundária.
- **lookup de Edição - Manual**

Este método permite que o desenvolvedor crie manualmente uma lista de valores que ficará gravada na aplicação gerada. É utilizado o método Manual quando a base de dados não possui uma tabela com essas informações.

Interface Lookup de Edição Manual.

- **abel** : Texto que será exibido para o item da lista no objeto select.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor que será armazenado no campo da tabela. Por exemplo, o valor M será incluído no campo da tabela quando na lista estiver selecionado o item Masculino.
- **efault** : Com esta opção marcada o item já virá selecionado quando o formulário estiver em modo de inclusão.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup. Aparecerão as definições existentes no Scriptcase e as listas salvas pelo usuário.
- **ar Título / Negação** : Permite exibir uma linha de título no objeto select (atributo Título) associado a um valor informado manualmente (atributo Valor Negativo).

- **alor Negativo** : É possível informar um valor para ser armazenado no campo da tabela quando a opção Usar Título / Negação estiver selecionada.
- **ítulo** : Texto exibido na linha de título do objeto select.
- **ecarregar formulário após alteração do valor** : Com esta opção selecionada, o formulário será recarregado quando houver mudança do item selecionado no objeto select.
- **xibir valor original e lookup** : Exibe o valor do campo e o valor retornado pelo lookup.

Exibição de lookup com valor original.]

- **eparados por** : Define o caracter que será usado para separar o valor do campo que está sendo definido e o valor retornado pelo lookup. Só é necessário preencher este campo se a opção Exibir valor original e lookup es

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Texto Auto-Complete

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Tipo do Dado | Texto Auto-Complete ▾ |
| Label | teste1 |
| Valor Inicial (tipo) | ▾ |
| Usar Select2 | ☐ |
| Quantidade de Caracteres | 10 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Criticar só no submit | ☒ |
| Desabilitar campo | Não ▾ |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | Texto ▾ |

Interface de configuração do campo texto auto complete.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.
- sar Select 2** : Usa o novo componente para seleção de dados, permitindo pesquisas na seleção.
- uandidade de caracteres para o Select2** : Define o número de caracteres para iniciar a pesquisa no Select2.
- uandidade de linhas para o Select2** : Define o número máximo de linhas para listar o resultado da pesquisa em Select2.
- argura para o Select2** : Define uma largura para a área do Select2.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido ▾ |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uandidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- riticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|---------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Converte Letra | ▾ | Converte Letras do campo. |
| Tamanho Mínimo | 0 | Tamanho mínimo do campo. |
| Tamanho Máximo | 255 | Tamanho máximo do campo. |
| Caracteres Permitidos | Todos ▾ | Conjunto de caracteres válidos. |

Interface de formatação de valores.

- onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula

- **amanho Mínimo** : Permite definir o tamanho mínimo que o campo aceita.
- **amanho Máximo** : Permite definir o tamanho máximo que o campo aceita.
- **aracteres Permitidos** : Permite selecionar o conjunto de caracteres que poderá ser digitado no campo. As opções são:

- **odos** : Permite que seja digitado qualquer caracter no campo

Caracteres Permitidos

Todos

- **elecionados** : Define o conjunto de caracteres permitidos. Usando as configurações abaixo será permitida a digitação de letras, números e dos caracteres - / (definidos no atributo Mais). As letras a b c (definidas no atributo Menos

Caracteres Permitidos

Selecionados

☒ Letras
 ☐ Espaço

☒ Números
 ☐ Ponto

☐ Acentuação
 ☐ Vírgula

☐ Cedilha

Mais

Menos

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido

[variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático)

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Lookup de Edição

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

VALOR NO BANCO DE DADOS

Inserção

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor no Banco de Dados (Atualização)

Valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Valor

Valor definido

[variavel]

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Valor a ser gravado no banco de dados.

Nome da Sequência

Auto incremento (automático)

sequence_categoriais

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

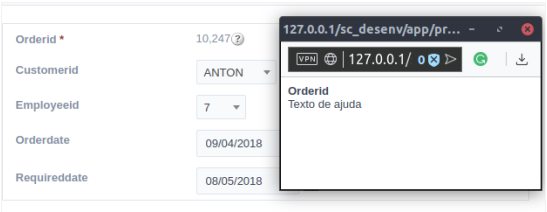
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Número Auto-Complete

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ID | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Número Auto-Complete |
| Label | Produtos |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Quantidade de Caracteres | 11 |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Tamanho do Campo | 11 |
| Campo Escondido | ☐ |
| Campo Label | ☐ |
| Criticar só no submit | ☒ |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INT |

Interface de configuração do campo número auto complete.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como número, só é permitido informar números.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- tiqueta abaixo do campo** : Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo

Companyname
 Etiqueta debajo del campo
- alor inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
- alor definido** : O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- ata do sistema** : O campo será preenchido com a data atual do servidor.

Caso selecione o tipo Data do Sistema, não é necessário o preenchimento do atributo Valor Inicial.

- alor inicial** : Permite definir o valor inicial do campo.

| | |
|----------------------|----------------------|
| Valor Inicial (tipo) | Valor definido |
| Valor Inicial | <input type="text"/> |

Interface de configuração do valor inicial.

- uantidade de caracteres** : Permite configurar a largura do objeto Text informando a quantidade de caracteres.
- aravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- ompletar à esquerda com** : Permite definir o caracter que será usado para completar o valor digitado a esquerda até o tamanho do campo definido no atributo Tamanho do Campo na Base de Dados.
- amanho do Campo** : Determina o tamanho do campo em bytes. É usado para determinar a quantidade máxima de caracteres a ser digitada.
- ampo Escondido** : Esta opção disponibiliza o campo no formulário como tipo hidden (Escondido), estando o valor do campo disponível para processamento (Javascript ou PHP).
- ampo Label** : Exibe apenas o valor do campo sem permitir a edição dos dados tanto na atualização quanto na inclusão.

Shipname *

Interface de configuração do label.

- riticar só no submit** : Valida o campo somente quando o formulário é submetido.
- esabilitar Campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

| VALOR NO BANCO DE DADOS | |
|---------------------------------------|--|
| Inserção | Valor a ser gravado no banco de dados. |
| Valor no Banco de Dados (Atualização) | Valor a ser gravado no banco de dados. |

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- alor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

| | |
|--|------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Valor |
| Valor definido | [variavel] |

Interface de configuração do valor definido.

- uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

| | |
|--|----------------------|
| Valor a ser gravado no banco de dados. | Nome da Sequência |
| Auto incremento (automático) | sequence_categoriais |

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Valor no Banco de Dados

Permite definir o valor a ser gravado no banco de dados.

Interface de configuração do valor no banco de dados.

- **valor Definido** : Permite especificar um valor fixo ou associar a variáveis globais.

Interface de configuração do valor definido.

- **uto Incremento (automático)** : Permite utilizar o incremento gerado pelo banco de dados. Usado apenas quando o campo do banco de dados é do tipo AUTO INCREMENT ou similar. Para os bancos de dados que utilizam sequênc necessário informar o nome da sequência.

Interface de configuração do auto incremento.

- **uto Incremento (manual)** : A aplicação gerada simulará um auto incremento no campo. Para a inclusão o valor do campo será calculado automaticamente pela aplicação.
- **ata de inclusão** : Na inclusão o campo será preenchido com a data do servidor.
- **ata de atualização** : Na atualização o campo será preenchido com a data do servidor.
- **P do usuário** : O campo receberá o IP da máquina que está acessando a aplicação.
- **alculado pelo banco de dados** : O valor do campo será atribuído pelo próprio banco de dados. O campo não será utilizado nos processos de atualização. Por exemplo: será atualizado através de um Trigger.
- **ulo** : O campo será preenchido com nulo (null).

Configurações de Lookup

Forma utilizada para exibir uma descrição ao lado do campo.

Interface de configuração do Lookup de Consulta.

- **omando Select** : Local onde será digitado o comando select para que seja aplicado a Captura Texto.
- **egistros** : Permite alterar a quantidade de registros exibidos por pesquisa.
- **argura** : Permite alterar a largura da caixa de captura (Capturar Texto).
- **pção de Busca** : Permite determinar o modo de busca do texto(Início igual,Qualquer parte e Final igual).

- **aptura Texto** : Esta opção quando não selecionada,será exibida na aplicação somente um campo para preenchimento de dados. Veja um exemplo no link abaixo.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- **xibir valor original e lookup** : Esta opção quando não ativada, permite exibir por exemplo, apenas o nome do Estado na Captura.

Interface de configuração da validação do Lookup de Consulta.

- **xibir label com a descrição** : Permite exibir o label com a descrição.
- **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual do formulário.

Processamento Ajax

Interface de configuração do processamento ajax.

Permite definir o(s) campo(s) que será(ão) recarregado(s) após a seleção de um valor do campo (onChange).

Por exemplo: um campo do tipo select com uma **lista de estados**, e outro campo do tipo select com uma **lista de cidades**. Ao selecionar um estado será recarregada a lista de cidades.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna:** O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Assinatura

Configuração Geral

| Configuração Geral: assinatura | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Assinatura |
| Label | Assinatura |
| Cor de fundo | #FFFFFF |
| Cor da caneta | #000000 |
| Largura | 500 px |
| Altura | 200 px |
| Legenda | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo assinatura.

- **ipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **or de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.
- **or da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **argura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **ltura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **egenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **alor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - o **alor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- **ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO | |
|------------------------------|-------|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | right |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |
| CSS do Campo | |
| Fonte: | |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

- **argura** : Para definir a largura do título.
 - **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

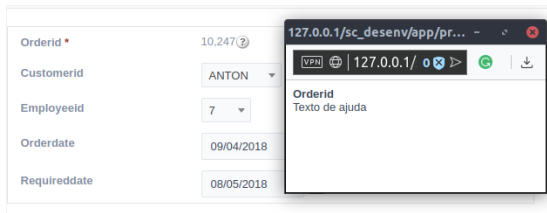
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

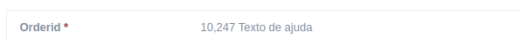


Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configurada.

| Configuração Geral: cmp_rating | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Rating |
| Label | Avaliação do Produto |
| Legenda | {lang_rating_subtitle} |
| Quantidade de ícones | 5 |
| Ícone habilitado | scriptcase_NM_ico_NM_star_p |
| Ícone desabilitado | scriptcase_NM_ico_NM_star_s |
| Valor Inicial (tipo) | Valor Definido |
| Valor Inicial | 3 |
| Gravar Variável | ☒ |
| Nome da Variável | var_rating |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | TEXT |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|----------------------------|----------------------|
| Companyname | <input type="text"/> |
| Etiqueta debaixo del campo | |

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: "Agradecemos pelo seu feedback!".

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de itens que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve estar de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Para avaliações com estrelas são utilizadas normalmente cinco estrelas, então devemos informar 5 neste atributo. Após informarmos as imagens que serão exibidas nos atributos **ícone habilitado** e **ícone desabilitado** o resultado será:

| |
|---|
|  |
| Obrigado por nos ajudar com seu feedback |

Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela

Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

- o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumentar o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração de Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que os desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <div></div> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Smile

Configuração Geral

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor exiba os dados em forma de avaliação com emojis que vão de **Péssimo** até **Excelente**, onde o usuário final poderá realizar a avaliação no formulário.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Avaliação Sorriso**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating smile, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada emoji que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do emoji)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Arlindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor**

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

A recuperação do valor é feita em forma de **variável global**.

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO

CSS do Título

Fonte:

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Cor de Fundo:

Negrito:

Sublinhado:

Tamanho da Borda:

Cor da Borda:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Vertical:

Largura: px

Altura: px

CSS do Campo

Fonte:

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** :Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.

- o **altura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.

Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.

*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.

Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Rating Thumbs

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o usuário final salve os dados em forma de avaliação com ícone de like ou dislike.

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar **Rating Thumbs**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final da originados no sistema.

Por exemplo, para este campo rating thumbs, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Alem de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua aplicação](#).

Etiqueta abaixo do campo

Permite que seja definida uma mensagem que será exibida debaixo do campo, que pode servir como uma ajuda ou legenda por exemplo.

Legenda

Define a legenda que será exibida juntamente ao campo. Ex.: Obrigado por nos ajudar com o seu feedback!

Abaixo um exemplo da legenda na aplicação em execução:

Valores e hints

Permite que o desenvolvedor defina os valores para cada ícone que serão guardados no banco de dados e também permite que seja definido o Hint **(Palavra que será exibida ao passar o cursor por cima do ícone)**

Formato de apresentação

Permite que o desenvolvedor defina em qual formato será exibido os emojis.

Caso a primeira opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Caso a segunda opção seja definida, os emojis serão exibidos da seguinte forma:

Tamanho do ícone

Permite que seja definido o tamanho dos ícones em pixel.

Padding do rating

Permite que seja definido o valor do padding para separar os emojis

Cores dos ícones

Permite que as cores dos emojis sejam definidas para cada estado do emoji.

Valor Inicial (tipo)

Possibilita a definição de um valor inicial para o campo quando a aplicação estiver em modo de inclusão. É possível escolher entre duas opções:

Valor Definido: Ao selecionar esta opção, o atributo Valor Inicial será disponibilizado, onde devemos informar o valor inicial do campo. Por exemplo, meu valor inicial é **Artindo**, ao inserir um novo registro, o campo **Nome do Vendedor**

Gravar Variável

Permite gravar uma variável de sessão([variável global](#)) com o valor do campo, para ser utilizado em outras aplicações.

Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão e exibido no cabeçalho de outras aplicações.

Nome da Variável

Neste atributo devemos definir o nome da variável de sessão, habilitado no item anterior, que receberá o valor do campo.

Devemos informar apenas o nome da variável, **var_vendedor**.

A recuperação do valor é feita em forma de [variável global](#).

Desabilitar campo

Permite desabilitar o campo, impossibilitando a alteração do valor definido previamente.

As opções disponíveis são:

Não - Valor inicial do atributo, esta opção não desabilita o campo.

Modo de Atualização - Esta opção desabilita o campo apenas na edição dos registros.

Modo de Inserção - Esta opção desabilita o campo apenas inserção de novos registros.

Modo de Atualização / Inserção - Esta opção desabilita o campo tanto na edição quanto na inserção de novos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do título.
 - o **ltura** : Para definir a altura do título.
- **SS do Campo**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do campo.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no campo.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do campo.
 - o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- **SS do Objeto Input**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no objeto input. Por exemplo: Radio, Select, Text, etc
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no título da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do objeto input.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do objeto input.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no objeto input.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, rigth, center e justify).
 - o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
 - o **argura** : Para definir a largura do objeto input.
 - o **ltura** : Para definir a altura do objeto input.

Configuração da Ajuda

Permite que o desenvolvedor adicione instruções e dicas de utilização no campo, permitindo assim que o desenvolvedores auxiliem os usuários no entendimento e na utilização do sistema.

| Configuração da Ajuda | | |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Descreva Ajuda | <input type="text"/> | Descrição de ajuda do campo. |
| Tipo do Help | Hint ▼ | Forma de exibição do help. |

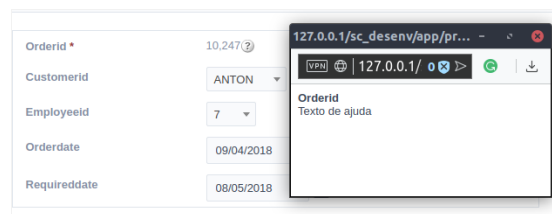
Descrição dos atributos da configuração.

Descreva Ajuda

Area destinada a inclusão do texto que será apresentado na aplicação de acordo com o tipo selecionado abaixo.

Tipo do Help

Pop-up - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Para exibir a mensagem basta clicar no ícone, um pop-up será exibido contendo o texto.



Hint - Exibe um ícone padrão ? ao lado do campo. Ao posicionar o mouse sobre o ícone, a mensagem será exibida.



*O ícone exibido ao selecionar os tipos **Hint** ou **Popup** variam de acordo com o tema que está sendo utilizado. Este ícone pode ser alterado no [css dos botoes].*

Texto - Exibe o texto dentro de um `<span></span>` ao lado do campo.



Posição do botão ajuda

Define onde o botão ajuda irá aparecer no campo da aplicação em execução. As opções são:

Ao lado: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do campo. **Na coluna**: O ícone de ajuda irá aparecer ao lado do label do campo.

Layout

Páginas em formato de aba?

Crie e edite as informações de exibição das páginas.

| Op | Nome | Título | Ícone |
|----|------|--------|-------|
| | Pag1 | Pag1 | |
| | Pag2 | Pag2 | |

Nova página

Pages (available only in the Form, Control and Search applications) configuration Interface.

Incluindo uma nova página

Para incluir uma nova página, insira as informações sobre o nome e o rótulo da nova página, selecione uma imagem se desejar e clique no botão “Incluir”.

Excluindo uma página

Para excluir uma página, clique no ícone Lixeira correspondente à linha da página.

Veja o exemplo abaixo de aplicação de Formulário usando duas Páginas: Dados Gerais e Documentos.

Atualização - city28/01/2013

Busca rápida

NovoAtualizarExcluirSair

Pag1Pag2

CityId *2

CitynameAbanda

StateidAL

* Campo de preenchimento obrigatório

Ir para12345[1 de 2207]

Form Application using Pages feature.

Configurações de páginas

O aplicativo de formulário já vem com uma página padrão, identificada como "Pag1", mas é possível renomeá-la. Use as páginas quando tiver um aplicativo que contém muitos campos. Um formulário com mais de 20 campos verticalmente organizar os campos nos blocos e os blocos nas páginas.

| Configuração das Páginas | |
|-------------------------------|-------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Largura mínima da aba | |
| Largura máxima da aba | |
| Nome da Fonte | Aa |
| Tamanho da Fonte | |
| Cor da Fonte Seleccionada | |
| Cor do Fundo Seleccionado | |
| Cor da Fonte Não Seleccionada | |
| Cor do Fundo Não Seleccionado | |

Pages Configuration Interface.

Configurações padrão

Fonte

Defina a família de fontes dos títulos das páginas. Ao clicar no ícone do lado direito, você pode selecionar a família de fontes em uma lista.

Tamanho da fonte

Defina o tamanho da fonte dos títulos das páginas.

Cor da fonte selecionada

Defina a cor da fonte da página selecionada.

Cor de fundo selecionada

Defina a cor de fundo da página selecionada.

Cor da fonte não selecionada

Defina a cor da fonte das páginas não selecionadas.

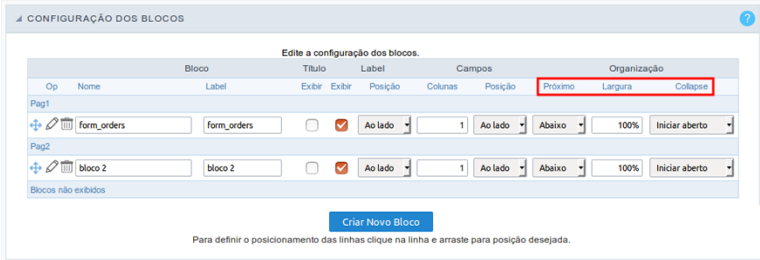
Cor de fundo não selecionada

Defina a cor de fundo das páginas não selecionadas.

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na chamada ORGANIZAÇÃO , é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

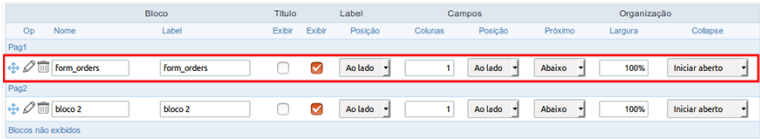


Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro  tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo  para exclusão do bloco.

- rganização e Mudança de posição dos Blocos
 - eja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

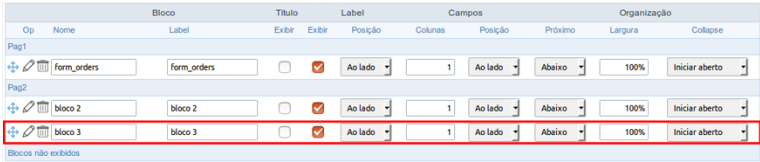
Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.



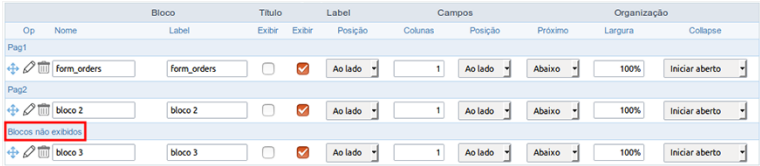
Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- eja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a



Configuração de exibição dos blocos da aplicação



Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).

- **olapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.
- nclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão **Criar Novo Bloco**. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Interface de criação dos blocos da aplicação

- o **ome** : Nome do bloco.
- o **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

| EDIÇÃO DOS BLOCOS | | |
|------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="12"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="top"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value=""/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco (Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - o **Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - o **cima** - Posiciona a label acima do input
 - o **baixo** - Posiciona a label abaixo do input
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

```

<div class="card">
  <div class="card-header" id="headingTwo">
    <h5 class="m-0 p-0">
      <button class="btn btn-link btn-block text-left collapsed" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#collapseTwo" aria-expanded="false" aria-controls="collapseTwo">
        Links Relacionados
        
      </button>
    </h5>
  </div>
  <div id="collapseTwo" class="collapse" aria-labelledby="headingTwo" data-parent="#accordionSidebar" aria-expanded="false" style="height: 0px;">
    <div class="card-body">
      <ul class="subnav sample">
        <li><a href="https://www.scriptcase.com.br/sistemas/v9/exemplos/calendar05/index.php?view=clean" target="_blank">Calendário integrado com a API do Google</a></li>
        <li><a href="https://www.scriptcase.com.br/sistemas/v9/exemplos/calendar01/calendar01.php?view=clean" target="_blank">Calendário Simples</a></li>
        <li><a href="https://help.scriptcase.net/portal/pt/kb/articles/fatal-error-unaugtht-guzzlehttp-ao-executar-google-calendar-ou-utilizar-api-google-drive" target="_blank">Resolvendo erro Fatal error: Uncaught GuzzleHttp</a></li>
        <li><a href="https://help.scriptcase.net/portal/pt/kb/articles/adicionando-novas-colunas-na-tabela-para-o-calendario" target="_blank">Adicionando novas colunas na tabela para o Calendário</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>
<!-- Div dos Videos -->
<div class="card">
  <div class="card-header" id="headingThree">
    <h5 class="m-0 p-0">
      <button class="btn btn-link btn-block text-left collapsed" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#collapseThree" aria-expanded="false" aria-controls="collapseTwo">
        Videos Relacionados
        
      </button>
    </h5>
  </div>
  <div id="collapseThree" class="collapse" aria-labelledby="headingTwo" data-parent="#accordionSidebar" aria-expanded="false" style="height: 0px;">
    <div class="card-body">
      <ul class="subnav video">
        <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=07IEK1EgzkY" target="_blank">Calendário (Integração com Google Calendar) - Parte 01</a></li>
        <li><a href="https://youtu.be/7D9Hwp40REA" target="_blank">Calendário (Integração com Google Calendar) - Parte 02</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>

```

```

</div>

```

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma unica vez quando a aplicacao é carregada e antes da aplicação executar o sql. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onLoad

Este evento ocorre no momento de carga da aplicação.

onRefresh

Este evento ocorre no momento que o refresh da aplicação é ativado.

onValidate

Este evento ocorre no momento de validação das informações dos campos, ao submeter o formulário.

onValidateFailure

Este evento ocorre quando a validação da aplicação contiver erros.

onValidateSuccess

Este evento ocorre quando a validação da aplicação não contiver erros.

onBeforeInsert

Este evento ocorre antes da inserção de dados da aplicação.

onAfterInsert

Este evento ocorre após a inserção de dados da aplicação.

onBeforeUpdate

Este evento ocorre antes da atualização de dados da aplicação.

onAfterUpdate

Este evento ocorre após a atualização de dados da aplicação.

onBeforeDelete

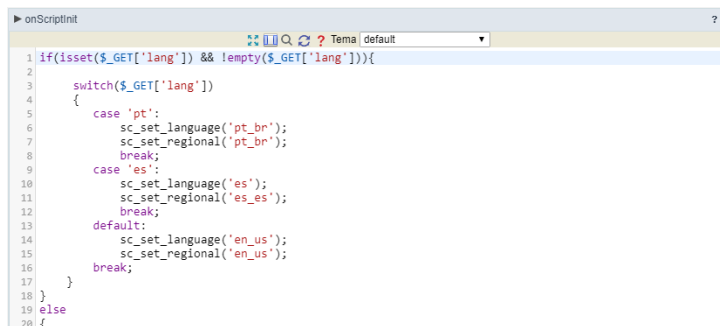
Este evento ocorre antes da eliminação de dados da aplicação.

onAfterDelete

Este evento ocorre após a eliminação de dados da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajuda-lo no desenvolvimento de suas aplicações.



Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

- - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
- - Expande as laterais do editor de código.
- - Ativa a busca no editor de código.
- - Ativa a replace no editor de código.
- - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalhos estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as teclas de atalho do Scriptcase.

Links Relacionados 

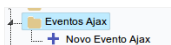
Videos Relacionados 

Eventos Ajax

OnClick

O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

| Criação de Eventos Ajax ? | |
|--|---|
| Escolha o Campo para criar um evento | orderid |
| Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax | onClick |
| Campos que vão ser passados como parâmetros
Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar | ☐ orderid
☐ customerid
☐ status
☐ order_date
☐ tax1
☐ tax2
☐ total |
| <div>Criar Evento</div> | |

Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento

Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

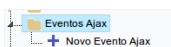
Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnChange

O evento ajax do tipo OnChange é executado ao alterar o valor do campo que foi criado o evento ajax.

NOTA: O campo rádio não é compatível com este tipo de evento.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

| Criação de Eventos Ajax ? | |
|--|---|
| Escolha o Campo para criar um evento | orderid |
| Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax | onClick |
| Campos que vão ser passados como parâmetros
Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar | ☐ orderid
☐ customerid
☐ status
☐ order_date
☐ tax1
☐ tax2
☐ total |
| <div>Criar Evento</div> | |

Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento

Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

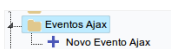
Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnBlur

O evento ajax do tipo OnBlur é executado ao retirar o foco do campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

| Criação de Eventos Ajax ? | |
|--|---|
| Escolha o Campo para criar um evento | orderid |
| Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax | onClick |
| Campos que vão ser passados como parâmetros
Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar | ☐ orderid
☐ customerid
☐ status
☐ order_date
☐ tax1
☐ tax2
☐ total |
| <div>Criar Evento</div> | |

Selecionando campos do evento ajax

- Escolha o campo para criar um evento

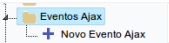
Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
- Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

OnFocus

O evento ajax do tipo OnFocus é executado ao ter o foco no campo que foi criado o evento ajax.

- riando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- elecionando o campo

Criação de Eventos Ajax?

Escolha o Campo para criar um evento

orderid

Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax

onClick

Campos que vão ser passados como parâmetros
Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

Criar Evento

Selecionando campos do evento ajax

- Escolha o campo para criar um evento

Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.
- Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax

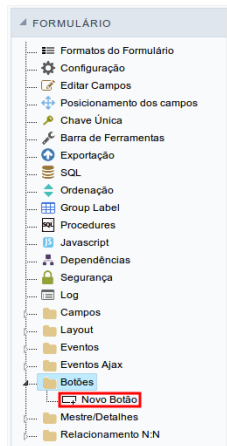
Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Links Relacionados

Videos Relacionados

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.



Criação de novos botões

Criando um botão

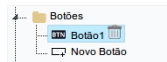
Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Ajax).

Tipos de botões do formulário

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



Exclusão de botões

Botão Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo JavaScript | | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão JavaScript do tipo Botão

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Imagem

| Configurações do Botão: Botão1 | | ? |
|--------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão JavaScript do tipo Imagem

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

| Configurações do Botão: Botão1 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão JavaScript do tipo Ligação

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação

| Código Javascript | | ? |
|---|--|---|
| <div>    Tema default </div> | | |
| <pre>1 alert('Validado com Sucesso!');</pre> | | |

Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

Botão PHP

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| Configurações do Botão: Botão2 | | ? |
|------------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | PHP | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão PHP do tipo Botão

| | |
|---|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Target | Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal) |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Imagem

► Configurações do Botão: Botão2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|---|--|
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão PHP do tipo Imagem

| | |
|---|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Ícone | Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução. |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Target | Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal) |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Link

► Configurações do Botão: Botão2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão PHP do tipo Link

| | |
|---|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | Tipo do botão criado. |
| Target | Permite definir a janela de destino onde será executado o código (mesma janela, outra janela, modal) |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Bloco de Codificação

► Código PHP

default

```
1 echo 'Validado com sucesso!';
```

Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Botão de Ligação

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| Configurações do Botão: Botão3 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |
| Link | | |

Configuração do botão de Ligação do Tipo Botão

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Imagem

| Configurações do Botão: Botão | | ? |
|-------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |
| Link | | |

Configuração do botão de Ligação do Tipo Imagem

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Modo de Exibição: Link

| Configurações do Botão: Botão3 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |
| Link | | |

Configuração do botão de Ligação do Tipo Ligação

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Tipo do botão criado.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
- Exibir na Edição** Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão** Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Configurado a ligação

Selecionando aplicações

Ligação entre Aplicações - Lista de Aplicações

Escolha a aplicação que será chamada:

Aplicação

Todas

Por pasta

Por tipo

☐ dashboard

☐ form_artista

☐ form_ods

☒ form_usuarios

☐ grid_artista

☐ grid_orders

☐ grid_usuarios

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação

Devemos selecionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

Parâmetros da ligação

Ligação entre Aplicações - Definição dos Parâmetros

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:
PARÂMETROVALOR

id

Campo

ordenid

Fixo

Vazio

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação

- Campo** Permite selecionar um campo existente na aplicação
- Variável** Permite utilizar uma variável global.
- Fixo** Permite escrever um conteúdo fixo.
- Vazio** Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.

Propriedades da ligação (consulta)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação

Mensagem a ser exibida quando o mouse estiver sobre o campo com a ligação.

Propriedades da Consulta

Módulo Inicial

Consulta

Quantidade de Linhas

Quantidade de Colunas

Paginação

Parcial

Habilitar Cabeçalho

Sim

Habilitar Botões de Navegação

Sim

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta

- Modo de operação do link** Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal)
- URL de saída da aplicação chamada** URL ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
- Hint do link da ligação** Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
- Módulo Inicial** Permite definir o módulo inicial da consulta (filtro ou consulta)
- Quantidade de Linhas** Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta.
- Quantidade de Colunas** Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta.
- Paginação** Habilita a paginação na consulta.
- Habilitar Cabeçalho** Habilita o cabeçalho na consulta.
- Habilitar Botões de Navegação** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta.

Propriedades da ligação (formulário)

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div> <div>Abzir na mesma janela</div> <div>modo de exibição da aplicação chamada.</div> </div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div> <div></div> <div>URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.</div> </div> |
| Propriedades do Formulário | |
| ☒ Habilitar botão de Insert | Habilita os botões novo e incluir no formulário |
| ☒ Habilitar botão de Update | Habilita o botão de atualizar no formulário |
| ☒ Habilitar botão de Delete | Habilita o botão de excluir no formulário. |
| ☐ Habilitar botões de Navegação | Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário |
| ☒ Habilitar botão para edição do registro na consulta | Habilita o botão que permite editar os registros |
| <div> <div>Salvar</div> <div>Ajuda</div> </div> | |

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário

| | |
|--|--|
| Modo de operação do link | Como o link é exibido (abrir na mesma janela, abrir em outra janela, modal) |
| URL de saída da aplicação chamada | Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação. |
| Hint do link da ligação | Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado. |
| Habilitar botão de Insert | Habilita o botão "novo" e "incluir" no Formulário. |
| Habilitar botão de Update | Habilita o botão "atualizar" no formulário. |
| Habilitar botão de Delete | Habilita o botão "apagar" no formulário. |
| Habilitar botões de Navegação | Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário |
| Habilitar botão para edição do registro na consulta | Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta. |

Botão Ajax

Podemos configurar o modo de exibição do botão Ajax em Link, Imagem ou Botão.

Modo de Exibição: Botão

| Configurações do Botão: Botão4 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Botão

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Descrição do tipo do botão criado. |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Imagem

| Configurações do Botão: Botão4 | | ? |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ajax | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Imagem

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Ícone | Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução. |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Descrição do tipo do botão criado. |
| Exibir na Edição | Torna o botão visível no modo de edição do formulário. |
| Exibir na Inclusão | Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário. |

Modo de Exibição: Link

► Configurações do Botão: Botão4 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|--|--|
| Modo de exibição | Link ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default ▾ | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo Ajax | | Linguagem de execução do código. |
| Exibir na Edição | ☒ Sim ☐ Não | Determina se o botão será exibido na edição. |
| Exibir na Inclusão | ☐ Sim ☒ Não | Determina se o botão será exibido na inclusão. |

Configuração do botão Ajax do Tipo Ligação

- Modo de exibição**
- Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label**
- Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint**
- Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação**
- Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo**
- Descrição do tipo do botão criado.
- Exibir na Edição**
- Torna o botão visível no modo de edição do formulário.
- Exibir na Inclusão**
- Torna o botão visível no modo de inclusão do formulário.

Bloco de Codificação

► Código PHP ?

🔍 ↺ ? Tema default ▾

1 echo 'Validado com sucesso!';

Bloco de codificação do botão Ajax

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos Ajax e JavaScript.

Links Relacionados ↗

Vídeos Relacionados ▶

Aplicação

Configuração

Nesta configuração ficam atributos comuns as aplicações criadas através do Scriptcase, a seguir vamos descrever esses atributos.

| Configuração | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Código da Aplicação | grid_products (9.05.0000) | Código da aplicação para uso interno do ScriptCase. |
| Descrição | <input type="text"/> | Descrição da aplicação. |
| Caminho dos Documentos | C:\Program Files\NetMake\v9-php7 | Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação. |
| Diretório de Imagens | /scriptcase_95/file/img | Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação. |
| Imagens Extras da Aplicação | | Subir aqui as imagens que serão utilizadas dentro da aplicação. As imagens ficarão arquivadas dentro da pasta de imagens e poderão ser utilizadas dinamicamente dentro dos eventos, dispensando o uso da macro sc_image. |
| Idioma | Português (Brasil) ▼ | Idioma da aplicação gerada. |
| Localização em Sessão | ☒ | Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Charset | <input type="text"/> | Charset específico da Aplicação |
| Esquemas em Sessão | ☒ | Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão. |
| Pasta | root ▼ | Pasta onde a aplicação será armazenada no Projeto de trabalho. |
| Edição por Projeto | ☒ | Permitir que outros usuários do Projeto editem a aplicação. |
| Timeout | <input type="text" value="0"/> | Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP. |
| HelpCase Link | Aplicação ▼
Filtro ▼
Resumo ▼ | Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação. |
| Visualizador de imagens | ☒ | Usar o novo visualizador de imagens |

Interface Configuração da aplicação

- **ódigo da Aplicação** : Código da aplicação determinado no momento da criação da aplicação, este código pode ser renomeado através do menu principal.
- **escrição** : Este campo pode ser utilizado para fazer uma descrição sucinta dos objetivos da aplicação.
- **aminho dos Documentos** : Caminho absoluto onde estão armazenados os documentos da aplicação.
- **iretório de Imagens** : Diretório base onde estão armazenadas as imagens da aplicação.
- **magens Extras da Aplicação** : Para utilizar que não são utilizadas dentro da aplicação em implementações de Regras de Negócio, dispensando o uso da macro sc_image.
- **diomas** : Idioma das aplicações geradas. Todas os hints e mensagens serão exibidos no idioma selecionado.
- **ocalização em Sessão** : Compartilha localização com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **harsset** : Define um charset específico para a aplicação.
- **squema em Sessão** : Compartilha temas com outras aplicações baseada nos valores em sessão.
- **asta** : Pasta onde a aplicação será armazenada no grupo de trabalho.
- **dição por Projeto** : Permitir que outros usuários do grupo editem a aplicação.
- **imeout** : Tempo de timeout de execução em segundos. Zero assume o valor padrão do PHP.
- **elpCase Link** : Associe arquivos do HelpCase a sua aplicação

Configuração de Notificação

| Configurações de notificações | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar SweetAlert | ☒ |
| Usar Toast | ☐ |
| Posição do erro | Centro ▼ |
| Posição do erro no campo | baixo ▼ |
| Exibir Título do Erro na aplicação | ☒ |
| Exibir Título do Erro no campo | ☐ |
| Título do Erro | {lang_errm_errt} |
| Erro Script | ☐ |
| Erro SQL | ☒ |
| Modo Debug | ☐ |
| Exibir output Ajax | ☒ |

- **sar SweetAlert**: Utilizar o SweetAlert para mostrar mensagens da aplicação. A opção quando ativada, irá substituir o "confirm" e "alert" do navegador.
- **osição do erro**: Posição do erro na aplicação.
- **osição do erro do campo**: Posição do erro ao criticar um campo.
- **xibir Título do Erro na aplicação**: Exibir a linha de título da mensagem de erro na aplicação.
- **xibir Título do Erro no campo**: Exibir a linha de título da mensagem de erro no campo.
- **ítulo do erro**: Mensagem do título do Erro.
- **cript Error**: Display information about the script and line where the error occurred.
- **QL Error**: Permite exibir o comando SQL que originou o erro.
- **ebug Mode**: Rodar a aplicação em modo debug, exibindo os comandos SQL no momento da sua utilização.
- **jax Error Output**: Abre uma janela de depuração com o código de saída do Ajax.

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|--------------------------|--|
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- tributos
 - RL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - RL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Mensagens

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**



Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| Configuração das Variáveis | | |
|----------------------------|---|--------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET

Configuração
☐ Opcional

Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em:
Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- tributo** : nome da variável na aplicação.
- alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - scopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem de
 - ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Sincronizar Tabela

Este Processo realizará uma comparação entre as definições de campos da aplicação e os campos da tabela de origem no banco de dados. Caso na tabela de origem ocorra alguma alteração, como por exemplo a inclusão de um novo ca no tipo do dado, essa alteração se mostrará visível como demonstrado na imagem abaixo:

Campos da Aplicação

Campos da Tabela

| | |
|------------|------------|
| orderid | orderid |
| customerid | customerid |
| status | status |
| order_date | order_date |
| tax2 | tax2 |
| | sub_total |
| total | total |
| tax1 | |

Confirmar

Ajuda

Campos a serem criados

Campos a serem atualizados

Campos a serem removidos

Interface de sincronização de tabela.

Após acessar a função a partir do link “Sincronizar Tabela” é exibida uma tabela de comparação entre os campos da aplicação (tabela a esquerda)e os campos da tabela do banco de dados(tabela a direita), figura acima, os campos marca aplicação,os campos marcados em “verde” serão incluídos no formulário, e os campos marcados em “laranja” serão atualizados, pois sofreram alteração de tipo na base de dados.

Ao renomear um campo de tabela na base de dados, o efeito da sincronização de tabela, comparativamente, será o mesmo da exclusão de um campo que existia na aplicação e a inclusão de um novo campo.

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consu informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

Confira alguns exemplos no link ao lado.

Ligações entre Aplicações

Criar Ligação

Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A além do botão **Criar Nova Ligação**.

ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligação será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.

Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

Tipos de ligações do Calendário

| Tipos de Ligação do Calendário | Descrição | Tipos de Parâmetros das ligações | Apli |
|--------------------------------|---|--|------|
| Ligação de Campo | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Campos, Valor Fixo, Variável e Sem valor | Tod |
| Ligação de Captura | Cria uma ligação entre um campo da aplicação de origem e uma aplicação de consulta, a fim de recuerar um valor para preenchimento do campo. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Ape |
| Ligação de Botão | Cria uma ligação entre um botão da aplicação de origem e qualquer outra aplicação do projeto. | Valor Fixo, Variável e Sem valor | Tod |

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as lig

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE EDIÇÃO
 Aplicação de consulta para formulário

LIGAÇÃO DE CAMPO
 Campos da consulta para qualquer aplicação do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

orderid

Ligação de campo

| Customer ID | Company Name | Address |
|-------------|---------------------|---------------------|
| ALFKI | Alfreds Futterkista | Obere Str. 57 |
| ANATR | | |
| ANTON | Customer ID * | ALFKI |
| AROUT | Company Name | Alfreds Futterkiste |
| BERGS | Contact Name | Maria Anders s |
| BLAUS | | |

Utilizada para criar um link de navegação em uma coluna da Consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Ao seleccionar esse tipo de ligação, todos os campos da consulta serão exibidos em um select para que você possa seleccionar aquele em que colocará o link. A aplicação quando acessada pelo link poderá ser exibida de maneiras diferentes (em um iframe em um modal, na mesma janela ou em uma nova janela).

Lista de Aplicações

Após seleccionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

✓ Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

✓ Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

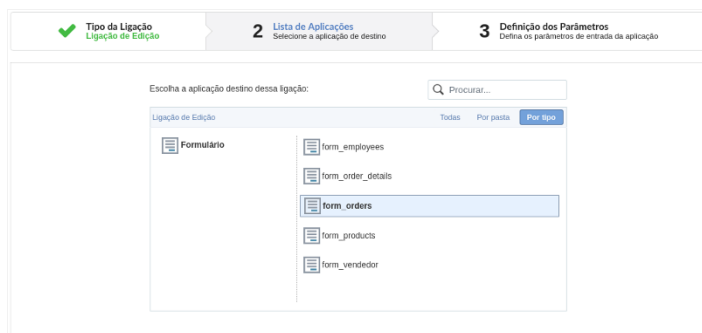
Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

rootFORMULARIO
 form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.



Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.



Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

![[Mesma Janela]][mesma_janela]

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---|
| Modo de operação do link | <input type="text" value="Abrir em um iframe"/> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir alguns detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.

| Propriedades do Iframe | |
|--|---|
| Exibir o cabeçalho da aplicação chamada | ☐ Sim
☒ Não |
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | <input type="text" value="Abaixo"/> |
| Ação após um insert | <input type="text" value="Recarregar a grid"/> |
| Altura do iframe | <input type="text"/> |
| Largura do iframe | <input type="text"/> |

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.

Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.

Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.

Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

☐**Altura:**

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

☐**Habilitar botão de Insert:**

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápiz** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☒ | Habilitar botões de Navegação |
| ☐ | Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:

![[Propriedades do formulario]][propriedades_consulta]

Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.

Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário do Calendário**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.

1 Tipo da Ligação
 Seleccione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Seleccione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de filtro para formulário

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

companname

Ligação de Captura

Customers

Company Name

Alfreds Futterkiste

Select

ALFKI

Alfreds Futterkiste

Select

ANATR

Ana Trujillo Emparedados y helados

Select

ANTON

Antonio Moreno Taquerilla

Search

Utilizada para o formulário de filtro da Consulta, ela importa dados de outra Consulta para dentro do campo do formulário de filtro. Ao selecionar o tipo de ligação de captura será exibida uma lista com os campos do formulário de filtro para que você selecione o campo que irá receber os dados através da ligação.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Seleccione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Seleccione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Proseguir**.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.



Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possui parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

![Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então podera utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.

Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☒ Sim ☐ Não |
| Largura | <input type="text"/> |
| Altura | <input type="text"/> |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Ligação de Botão

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

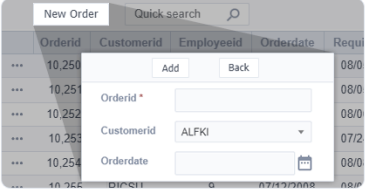
3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
 Aplicação de formulário para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

btn ligacao

Ligação de Botão


Utilizada para ligar a aplicação com qualquer outro tipo de aplicação do projeto. Nesse tipo de ligação um botão é usado como link entre as aplicações.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

rootFORMULARIO
 form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

2

Lista de Aplicações

Selecione a aplicação de destino

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

Formulário

form_employees

form_order_details

form_orders

form_products

form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

Parâmetro

Tipo

Valor

employeeid

Ligação de campo

orderid

Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|-----------------------|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela |
| URL de saída da aplicação chamada | |
| Hint do link da ligação | |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☒ Sim ☐ Não |
| Título para Aba | <input type="text"/> |
| Hint da Aba | <input type="text"/> |
| Ícone Aba ativa | <input type="text"/>  |
| Ícone Aba Inativa | <input type="text"/>  |

Título para Aba:

Essa opção permite que um título seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Propriedades da Ligação

Propriedades da Ligação

Na tela abaixo deverão ser preenchidos os atributos relativos ao comportamento da ligação.

Interface Propriedade da ligação.

- **modo de Operação do Link :**
 - **abrir na Mesma Janela :** A exibição do formulário será na mesma janela do browser.
 - **abrir em Outra Janela :** Será aberta outra janela para exibir o formulário.
 - **abrir em um Iframe :** O formulário será exibido na mesma janela, podendo ser posicionado abaixo, acima, a esquerda ou a direita da consulta.
- **exibir o Botão Novo na Consulta :** Esta opção, quando habilitada, inclui na barra de ferramentas da consulta o botão adicionar Novo Registro do formulário.
- **tecla de Atalho para o Botão Novo :** Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.
- **URL de saída da aplicação chamada :** URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.
- **propriedades do Formulário**

Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário através desta ligação.

Interface de configuração das propriedades do formulário.

- **habilitar botão de Insert :** Habilita os botões novo e incluir no formulário.
- **habilitar botão de Update :** Habilita o botão de atualizar no formulário.
- **habilitar botão de Delete :** Habilita o botão de excluir no formulário.
- **habilitar botões de Navegação :** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário.
- **habilitar botão para edição do registro na consulta :** Habilita o botão que permite editar os registros.
- **propriedades do Iframe**

Estas opções só serão visualizadas quando a propriedade Modo de Operação do Link for Abrir em um Iframe.

Interface de configuração das propriedades do iframe.

- **exibir o cabeçalho da aplicação chamada :** Exibe o cabeçalho do formulário.
- **posição do iframe em relação à aplicação principal :** Pode ser: abaixo, acima, direita e esquerda.
- **exibir após um insert :** ver tabela abaixo :
 - **recarregar a grid :** Faz um refresh da página corrente.
 - **over para o final da grid :** Navega a consulta para a última página.
- **altura do Iframe :** Altura do iframe em pixels.
- **largura do iframe :** Largura do iframe em pixels.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, serve para limpar a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|----------------|--------------|
| | Por Valor | |
| | Por Valor | |
| | Por Referência | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tem e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novo_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

☒ ☐ ☐ ☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Métodos JavaScript

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade c

Criando um novo método



Interface de criação de método JavaScript

- definir o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

Inclusão de Método - JAVASCRIPT ?

Nome novo_metodo

Criar

Inclusão do método.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

```
function novo_metodo
{
1 echo "Hello World!";
}
```

o adicionar a quantidade variáveis:

Definição dos parâmetros do método :
novo_metodo

Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

Definição de parâmetros do método JavaScript

o definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div>Por Valor
Por Referência</div> | |

Salvar Voltar Cancelar

Definição da variável

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

o definição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :
novo_metodo

Parâmetros
\$teste = teste

☒ ☐ ☐

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Links Relacionados 

Videos Relacionados 

Configuração do Calendário

Atualização de aplicações já criadas para suporte ao Google Calendar Para atualizar a estrutura e configuração da aplicação acesse nosso artigo [Adicionando novas colunas na tabela para o Calendário](#)

Corrigindo erro de certificado SSL Para corrigir o erro **cURL error 60: SSL certificate problem: unable to get local issuer certificate** acesse nosso artigo [Execução do calendário exibe: cURL error 60](#)

Configuração

Todas as opções abaixo que podem ser configuradas serão refletidas na aplicação Calendário.

| Configurações | |
|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Margens | <input type="text"/> cima
<input type="text"/> baixo
<input type="text"/> direita
<input type="text"/> esquerda |
| Largura do iframe do formulário | <input type="text" value="0"/> |
| Altura do iframe do form | <input type="text" value="0"/> |
| Formato de hora | <input type="text" value="13:00"/> |
| Modo de início | <input type="text" value="Mês"/> |
| Desabilitar Drag & Drop | ☐ |
| Desativar opção 'Dia inteiro' | ☐ |
| Limite horário mínimo | <input type="text"/> |
| Limite horário máximo | <input type="text"/> |
| Posição do mini calendário e categoria | <input type="text" value="Esquerda"/> |
| Exibir mini calendário | ☐ |
| Dia inteiro - ocultar tempo | ☐ |
| Recorrência - ocultar campos | ☐ |
| Intervalo de tempo | <input type="text" value="30"/> |

Tela de Configuração do Calendário

- argens** : Permite organizar a exibição da aplicação na página conforme os valores informados nas margens. Esses valores devem ser informados em pixels.
- argura do iframe do formulário** : Permite definir a largura do formulário que irá abrir na aplicação calendário. Esses valores devem ser informados em pixels.
- ltura do iframe do formulário** : Permite definir a altura do formulário que irá abrir na aplicação calendário. Esses valores devem ser informados em pixels.
- ormato de hora** : Permite você escolher qual formato de hora deseja. Você pode escolher entre "13:00" (24 horas) ou "1:00pm" (12 horas AM/PM).
- odo de início** : Permite você escolher como o calendário será iniciado. A lista de eventos pode iniciar em mês, dia, semana ou agenda.
- esabilitar Drag & Drop** : Permite desativar a opção de arrastar os eventos para outros dias ou meses.
- esativar opção 'Dia todo'** : Permite desativar a opção 'Dia todo' ao cadastrar um evento. Essa opção está disponível no formulário do calendário.
- imite horário mínimo** : Permite você limitar o horário mínimo exibido nas abas Semana e Dia.
- imite horário máximo** : Permite você limitar o horário máximo exibido nas abas Semana e Dia.
- osição do mini calendário e categoria** : Permite posicionar o mini calendário e a categoria na aplicação gerada. Esse posicionamento só pode ser feito em conjunto para o lado esquerdo ou direito.
- exibir mini calendário** : Permite a exibição de um mini calendário para navegar independente do calendário principal.
- ia inteiro - ocultar tempo** : Permite ocultar os campos de tempo quando é selecionado o "dia inteiro" na aplicação gerada.
- ecorrência - ocultar campos** : Permite ocultar os campos de período e informações da recorrência na aplicação gerada.
- ntervalo de tempo** : Permite você informar o intervalo de tempo que deseja exibir no calendário em modo de semana ou dia.

Campos do Calendário

Esta interface exibe o relacionamento dos campos que serão utilizados na aplicação.

Você precisa relacionar os campos da sua tabela com os campos da aplicação formulário.

Tela de Configuração dos Campos do Calendário

API do Google

A API do Google Calendar servirá para você sincronizar sua agenda do google com a aplicação desenvolvida no Scriptcase.

Primeiramente você deve ativar a API Google Calendar clicando em <https://console.developers.google.com/apis/api/calendar-json.googleapis.com/overview>.

Após a ativação você precisa configurar a "Tela de consentimento OAuth" clicando em <https://console.developers.google.com/apis/credentials/consent>.

Credenciais **Tela de consentimento OAuth** Confirmação de domínio

Endereço de e-mail 

Nome do produto mostrado aos usuários 

URL da página inicial (Opcional)

URL do logotipo do produto (Opcional) 


 É assim que seu logotipo aparecerá para os usuários finais.
 Tamanho máximo: 120x120 px

URL da política de privacidade
 Opcional até a implementação do aplicativo

URL dos termos de serviço (Opcional)



A tela de consentimento será mostrada aos usuários sempre que você solicitar acesso aos dados particulares deles usando seu ID do cliente. Ela será mostrada para todos os apps registrados neste projeto.

Forneça um endereço de e-mail e o nome do produto para que o OAuth funcione.

Tela de consentimento OAuth

- **ndereço de e-mail** : Selecione o email que será utilizado como fonte para a agenda do google. A aplicação utilizará esses dados para sincronização.
- **ome do produto mostrado aos usuários** : Permite inserir o nome de consentimento que será exibido para os clientes. Certifique-se de que o nome descreva o seu produto com precisão e tome cuidado para não usar nomes que : outra empresa.
- **RL da página inicial** : Permite informar uma URL para página inicial. (opcional)
- **RL do logotipo do produto** : Permite informar uma URL que contém uma imagem que servirá como logotipo do produto. (opcional)
- **RL da política de privacidade** : Permite informar a URL da política de privacidade do produto. (opcional)
- **RL dos termos de serviço** : Permite informar a URL dos termos de serviço do produto. (opcional)

Obs: Você só precisa informar o endereço de e-mail e o nome do produto. Todos os outros itens são opcionais.

Agora é preciso criar uma **Credencial > ID do cliente OAuth** . Selecione a opção "Aplicativo da Web" e siga com a configuração abaixo.

Tipo de aplicativo
☒ Aplicativo da Web
☐ Android [Saiba mais](#)
☐ Aplicativo do Google Chrome [Saiba mais](#)
☐ iOS [Saiba mais](#)
☐ PlayStation 4
☐ Outro

Nome

Restrições
 Inserir origens do JavaScript, URIs de redirecionamento ou ambos

Origens JavaScript autorizadas
 Para uso com solicitações de um navegador. Este é o URI de origem de um aplicativo cliente. Ele não pode conter um caractere curinga (http://*.example.com) ou um caminho (http://example.com/subdir). Se você usa uma porta não padrão, deve incluí-la no URI original.

URIs de redirecionamento autorizados
 Para uso com solicitações de um servidor da Web. Este é o caminho em seu app ao qual os usuários são direcionados depois de autenticarem com o Google. O caminho será anexado com o código de autorização para acesso. É necessário ter um protocolo. Não pode conter fragmentos de URL ou caminhos relativos. Não pode ser um endereço IP público.

Tela de Configuração do ID do cliente OAuth

- **ome** : Insira um nome para o ID do cliente OAuth.
- **rigens JavaScript autorizadas** : Insira a URL raiz do seu sistema. Por exemplo: http://seudominio.com ou http://localhost
- **RLs de redirecionamento autorizados** : Insira a URL completa até sua aplicação calendário.

Após inserir os dados acima, clique em "Salvar."

Agora vamos configurar a aplicação do Scriptcase.

Campos do Calendário

Integrar com o Google Calendar ☒

Cliente OAuth Json

Login no Google OAuth

Integrar formulário ☒

Inserir ☒

Atualizar ☒

Excluir ☒

- **ntegrar com o Google Calendar** : Realiza a sincronização com os eventos do calendário do Google, permitindo que você importe ou exporte os eventos.
- **liente OAuth Json** : Json do Google OAuth com a credencial para acessar o projeto. Para pegar esse conteúdo abra o **ID do cliente OAuth** configurado anteriormente e faça o download do JSON.
- **ogin no Google Oauth** : Escolha se deseja armazenar o login realizado na aplicação para não pedir novamente ou se irá solicitar a autenticação por sessão.
- **ntegrar formulário** : Permite ativar o formulário para inserir, excluir ou atualizar eventos no calendário do Google.
- **nserir** : Ao inserir um evento no formulário, também insere no calendário do google.
- **tualizar** : Ao atualizar um evento no formulário, também atualiza no calendário do google.
- **xcluir** : Ao excluir um evento no formulário, também exclui no calendário do google.

Links Relacionados 

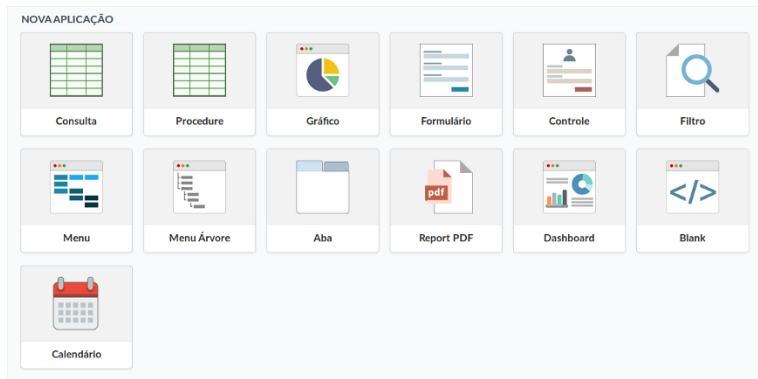
Vídeos Relacionados 

Criando um novo Calendário

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação irá exibir a tela abaixo.

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão as tabelas serão carregadas, e serão exibidas no campo **Tabela**.

É possível selecionar mais de uma tabela na criação das aplicações

- **onexão** - Define a conexão usada para a criação da aplicação. Serão listadas as conexões existentes no projeto.
- **abelas** - Define as tabelas que serão usadas na aplicação. (Formulário e Calendário podem utilizar apenas uma tabela).
- **ampos** - Define os campos que farão parte das aplicações.
- **omando Select** - Exibe o comando select criado após selecionar as tabelas e campos. Este campo permite também a inserção de um SQL criado previamente, desde que utilize tabelas existentes na base de dados selecionada na c

A aplicação de calendário é um pouco diferente das outras pois ela possui dois grupos de campos, o grupo da formulário dentro da aplicação e o grupo dos campos do próprio calendário.

Editar Campos

DADOS DA APLICAÇÃO

EDITAR CAMPOS

EDITAR CAMPOS CALENDÁRIO

TEMA

| Campos | Label | Tipo de dado | Inserção | Atualização | Read-only | Obrigatório |
|-------------|---|-------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| id | <input data-bbox="193 1092 336 1108" type="text" value="{lang_calendar_fid_id}"/> | <div>Número</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| title | <input data-bbox="193 1144 336 1161" type="text" value="{lang_calendar_fid_title}"/> | <div>Texto</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| description | <input data-bbox="193 1194 336 1211" type="text" value="{lang_calendar_fid_descriptic}"/> | <div>Texto</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| start_date | <input data-bbox="193 1247 336 1264" type="text" value="{lang_calendar_fid_start_date}"/> | <div>Data</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| start_time | <input data-bbox="193 1297 336 1314" type="text" value="{lang_calendar_fid_start_time}"/> | <div>Hora</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| end_date | <input data-bbox="193 1350 336 1367" type="text" value="{lang_calendar_fid_end_date}"/> | <div>Data</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |
| end_time | <input data-bbox="193 1400 336 1417" type="text" value="{lang_calendar_fid_end_time}"/> | <div>Hora</div> | ☒ | ☒ | ☐ | ☐ |

- **ampos** - Nome dos campos na base de dados.
- **abel** - Nome dos campos na visualização da aplicação gerada.
- **ipo de dado** - Tipo de dado do campo.
- **nserção** - Define os campos disponíveis na inserção.
- **tualização** - Define os campos disponíveis na Atualização.
- **ead-Only** - Define se o campo será do tipo read-only (somente leitura).
- **brigatório** - Define se o campo será de preenchimento obrigatório.

Editar Campos do Calendário

Nessa configuração de campos, iremos relacionar os campos do calendário com os campos da tabela que estamos utilizando nessa aplicação.

| DADOS DA APLICAÇÃO | EDITAR CAMPOS | EDITAR CAMPOS CALENDÁRIO | TEMA |
|---|----------------------|--------------------------|----------------------|
| <p>Faça a correlação dos campos da tabela com os campos que vão ser exibidos no calendário.</p> | | | |
| CAMPOS DO FORMULÁRIO | | CAMPOS DA TABELA | |
| Id * | <input type="text"/> | id | <input type="text"/> |
| Título * | <input type="text"/> | title | <input type="text"/> |
| Data de início * | <input type="text"/> | start_date | <input type="text"/> |
| Horário de início | <input type="text"/> | start_time | <input type="text"/> |
| Data final | <input type="text"/> | end_date | <input type="text"/> |

- **ampos do formulário** - Esse são os campos retornados da tabela do banco de dados.
- **ampos da tabela** - Os campos do calendário que serão relacionados aos da tabela.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

DADOS DA APLICAÇÃORELACIONAMENTOREDITAR CAMPOS**TEMA**

Sc9_Rhino

Header

|<<>>|

Incluir

Salvar

Block 1.1

Title 1

Object text

Block 2.1

Title 1

Title 2

Title 3

11111111

22222222

33333333

11111111

22222222

33333333

Footer

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Mobile

Nas configurações **Mobile** é possível definir a otimização automática da aplicação gerada para a execução em dispositivos móveis.

| Otimização Mobile | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Ativar otimização para mobile | ☒ |
| Habilitar botão de voltar ao topo | ☒ |
| Posição do botão de voltar ao topo | Direita ▾ |

A seguir confira as opções detalhadas.

Ativar otimização para mobile

Define o comportamento da aplicação ao ser executada em um dispositivo móvel.

Quando ativa, otimiza a aplicação automaticamente para o funcionamento em smartphones e tablets. Esta opção altera o funcionamento da barra de ferramentas e a forma como as opções da aplicação são exibidas para o usuário final.

Por si só, a opção **Ativar otimização para mobile** possibilita a utilização da aplicação em dispositivos móveis, porém, algumas opções a mais estão disponíveis a partir da sua ativação.

Caso opte por desativar este recurso, as aplicações permanecem acessíveis em qualquer browser compatível até mesmo no mobile, porém rodando a versão de desktop das aplicações.

Veja abaixo alguns exemplos.

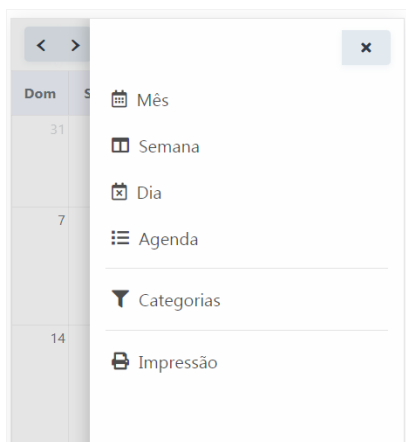
Exemplo de visualização por Mês

| <div> < > 📅 Novembro 2021 ☰ </div> | | | | | | |
|---|-----|----------|---------|-----|-----|-----|
| Dom | Seg | Ter | Qua | Qui | Sex | Sab |
| 31 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| | | | 6:00 Ex | | | |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| | | Evento.. | | | | |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 1 | 2 | 3 | 4 |

Exemplo de visualização no modo agenda

| <div> < > 📅 Novembro 2021 ☰ </div> | |
|---|---------------------|
| Novembro 10, 2021 | Quarta-feira |
| 6:00 - 8:00 | ● Exemplo 1 |
| Novembro 16, 2021 | Terça-feira |
| Dia inteiro | ● Evento 2 |

Exemplo do menu de visualização



Habilitar botão de voltar ao topo

Define se o botão **voltar ao topo** será exibido ou não nas aplicações executadas em dispositivos móveis.

Ao habilitar a opção o botão será exibido temporariamente para não comprometer a visualização do conteúdo, sempre que rolar a tela.

Ao optar por desabilitar este recurso o botão não será exibido.

Botão voltar ao topo



A cor do botão é definida de acordo com o tema da aplicação. É possível configurar uma cor diferente ao criar um tema no menu **Layout > Tema para as aplicações**

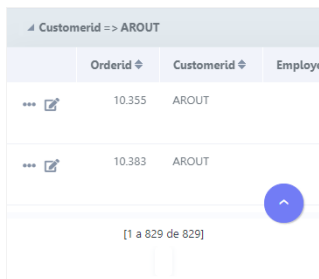
Posição do botão de voltar ao topo

Define o posicionamento horizontal do botão **voltar ao topo**, podendo ser posicionado no canto inferior **esquerdo** ou **direito** da tela.

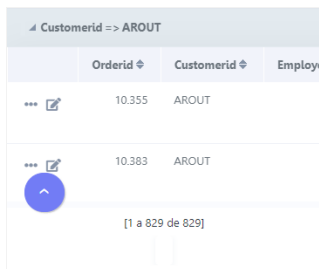
Esta configuração está disponível quando a opção **Habilitar botão de voltar ao topo** estiver ativa.

Veja abaixo os exemplos de posicionamento.

Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a direita



Exemplo do botão voltar ao topo posicionado a esquerda



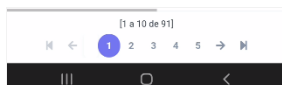
Barra de ferramentas simplificada

Define o formato de exibição da barra de ferramentas inferior da aplicação, alternando entre **simplificada** quando a opção estiver habilitada e **tradicional** quando esta opções estiver desabilitada.

Para definir os botões que devem compor a barra de ferramentas da sua aplicação no mobile, acesse o menu **Barra de Ferramentas** na aba **Mobile**.

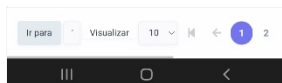
Quando ativa a barra de ferramentas simplificada será aplicada, possibilitado apenas a exibição dos botões de navegação e contador de registros, como na imagem abaixo.

Exemplo da Barra de Ferramentas Simplificada



Ao desabilitar a opção a aplicação será executada com a barra de ferramentas tradicional, possibilitando a utilização das mesmas configurações dos botões para execução no desktop ou dispositivos móveis.

Exemplo da barra de ferramentas Tradicional



Ao optar por utilizar a barra de ferramentas tradicional a opção **Fixar barra de ferramentas inferior** será habilitada.

Fixar barra de ferramentas inferior

Define o comportamento da barra de ferramentas inferior ao executar a aplicação em dispositivos móveis, quando a opção **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Ao habilitar esta opções, a barra de ferramentas inferior terá um comportamento semelhante a barra de ferramentas superior permanecendo fixa na tela e facilitado assim o acessos aos recursos configurados.

Exemplo da opção Fixar barra de ferramentas inferior ativa

Com esta opção a barra de ferramentas estará sempre visível na parte inferior da tela.



Esta configuração estará disponível quando a opções **Barra de ferramentas simplificada** estiver desativada.

Módulos da Grid

Módulo Inicial

Permite configurar o modo no qual a aplicação será iniciada ao ser executada.

MÓDULO INICIAL

Selecione o módulo da consulta que será exibida ao executar o aplicativo.

☒ Filtro
 ☐ Consulta
 ☐ Resumo
 ☐ Gráfico
 ☐ Imprimir
 ☐ PDF
 ☐ Word
 ☐ Excel
 ☐ RTF
 ☐ XML
 ☐ CSV

Módulos da aplicação Consulta

- iltro** : A aplicação será iniciada pelo Filtro.
- onsulta** : A aplicação será iniciada pela Consulta.
- esumo** : A aplicação será iniciada pelo Resumo (Necessário criar uma Quebra).
- ráfico** : A aplicação será iniciada pelo Gráfico (Necessário criar uma Quebra).
- mprimir** : A aplicação será iniciada pelo modo de Impressão.
- DF** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo PDF.
- ord** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Word (.doc ou .docx).
- xcel** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do Excel (.xls ou .xls).
- TF** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo RTF (.rtf).
- ML** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo XML.
- SV** : A aplicação será iniciada com a opção de exibir ou baixar um arquivo do tipo CSV.

Filtro

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:

☒ Filtro

☒ Consulta

☐ Detalhe

☒ Resumo

☒ Gráfico

Filtrar módulo

Consulta ▼

Módulo da aplicação no qual o filtro será aplicado.

Usar iframe

Sim ▼

Exibir o filtro e a aplicação na mesma página usando iframes.

Ocultar cabeçalho da consulta

Não ▼

Ocultar o cabeçalho da consulta ao usar a pesquisa no iframe

Estado Inicial

Sim ▼

Exibi os resultados do filtro na mesma página, ao carregar o aplicativo pela primeira vez usando iframes.

Altura do Iframe

1070

Altura em pixels do iframe usado para exibir a consulta.

Filtro Modal

Não ▼

Exibe o Filtro em uma janela modal.

Altura do Modal

0

Altura do filtro modal.

Largura do Modal

0

Largura do filtro modal.

Largura da Tabela

100

Valor da largura para a tabela da aplicação.

Unidade da Largura da Tabela

Porcentagem ▼

Unidade de medida usada para larguras.

[Configurações Avançadas](#)

Configurações do Filtro da Consulta

- iltrar Módulo** : Configuração para qual módulo será realizada a filtragem de dados da aplicação.
- sar Iframe** : Configuração para exibir o Filtro em um iframe (exibindo o Filtro e o módulo filtrado na mesma página). Opção disponível apenas quando o módulo inicial seja Filtro.
- stado Inicial** : Configuração para exibir o módulo filtrado no momento de execução da aplicação ou após realizar a filtragem.
- ltura do Iframe** : Altura em pixels do iframe utilizado para exibir o módulo filtrado.
- iltro Modal** : Configuração da exibição do filtro em uma janela modal.
- ltura do Filtro** : Altura da caixa modal do filtro (em pixels). Opção disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.
- argura do Filtro** : Largura da caixa modal do filtro (em pixels). Opção disponível apenas quando o Filtro Modal está ativado.
- argura da Tabela** : Largura da tabela da aplicação.
- nidade da Largura da Tabela** :

Consulta

Configurações da Consulta

- rientação** : Define o tipo de orientação da Consulta (Horizontal, Vertical, Slide ou Formato Livre).
- abel fixo** : Ao ativar esta opção, o label das colunas será fixado no topo da página (disponível apenas quando a orientação for Horizontal).
- aginação** : Define o tipo de paginação das consulta (Parcial, Total ou Scroll Infinito).
- inhas por Página** : Define a quantidade de linhas por página da consulta.
- ncremento para o Scroll Infinito** : Define a quantidade de linhas exibidas em cada incremento de novos registros. (Disponível apenas quando a paginação estiver como Scroll Infinito).
- brir janelas usando modal** : Define se as ligações da consulta para outras aplicações ou o detalhe que estiverem configuradas para exibição em iframe serão exibidas em um modal (Disponível apenas quando a paginação estiver

- **anter estado** : Define se a quantidade de registros será preservada ao navegar para outras páginas. (Disponível apenas quando a paginação estiver como Scroll Infinito).
- **ltura da Grid** : Define a altura da consulta em pixels. Caso esteja vazio
- **argura da Tabela** : Define a largura da tabela da aplicação.
- **nidade da Largura da Tabela** : Define a unidade da largura da tabela (Automático , Porcentagem, Pixels).

Detalhe

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:

 ☒ Filtro
  ☒ Consulta
  ☒ **Detalhe**
 ☒ Resumo
  ☒ Gráfico

| | | |
|-------------------------------|-------------------|---|
| Exibição do Detalhe | Em outra página ▾ | Modo de exibição, em relação à grid, dos dados detalhados de um registro. |
| Alinhamento | Esquerda ▾ | Modo de alinhamento dos valores do campo no detalhe do registro. |
| Largura do Detalhe | 0 | Valor da largura para o detalhe da aplicação. |
| Largura do modal | | Largura da janela modal em pixels. |
| Altura do modal | | Altura da janela modal em pixels |
| Unidade da Largura do Detalhe | Automático ▾ | Unidade de medida usada para larguras. |

[Configurações Avançadas](#)

Configurações do Detalhe da Consulta

- **xibição do Detalhe** : Define o modo de exibição do detalhe (Ao lado, Abaixo, Em outra página, Em outra janela, Modal).
- **linhamento** : Define o alinhamento dos campos no detalhe (Definido por campo, Esquerda, Direita, Centralizado). Disponível quando a exibição do detalhe estiver como "Abaixo" ou "Ao Lado".
- **argura do Detalhe** : Define a largura do detalhe da aplicação.
- **argura do modal** : Define a largura do modal do detalhe. Disponível quando a exibição do detalhe estiver como "modal".
- **ltura do modal** : Define a altura do modal do detalhe. Disponível quando a exibição do detalhe estiver como "modal".
- **nidade de Largura do Detalhe** : Define a unidade de largura do detalhe (Automático, Pixels, Porcentagem).

Resumo

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:

 ☒ Filtro
  ☒ Consulta
  ☒ Detalhe
  ☒ **Resumo**
 ☒ Gráfico

Este módulo não será gerado porque a consulta não tem Quebras configuradas.
Crie pelo menos uma Quebra, se você quiser usar este módulo.

| | | |
|-------------------|-------------------|-------------------------------------|
| Posição do Resumo | Em outra página ▾ | Páginas onde o resumo será exibido. |
|-------------------|-------------------|-------------------------------------|

[Configurações Avançadas](#)

Configurações do Resumo da Consulta

- **osição do Resumo** : Define o modo de exibição do resumo (Em outra página, Na última página, Em todas as páginas). O resumo só será exibido quando uma Quebra for criada.

Gráfico

MÓDULOS DA APLICAÇÃO

Escolha os módulos que farão parte da consulta e configure seus parâmetros:

 ☒ Filtro
  ☒ Consulta
  ☒ Detalhe
  ☒ Resumo
  ☒ **Gráfico**

Este módulo não será gerado porque a consulta não tem Quebras configuradas.
Crie pelo menos uma Quebra, se você quiser usar este módulo.

| | | |
|---|---------------|---|
| Modo de exibição dos gráficos | Nova janela ▾ | Exibir os gráficos gerados em outra janela. |
| Exibir antes do resumo | Não ▾ | Exibe o gráfico antes do resumo. |
| Quantidade de colunas | | Quantidade de gráficos por linha (um em cada coluna). |
| Margem | 20 | Margem entre os gráficos. |
| Alinhamento horizontal | Esquerda ▾ | Alinhamento horizontal dos gráficos. |
| Alinhamento vertical | Topo ▾ | Alinhamento vertical dos gráficos. |
| Ver as configurações na janela do gráfico | Sim ▾ | Permite visualizar as configurações na mesma janela do gráfico. |

[Configurações Avançadas](#)

Configurações do Gráfico da Consulta

- **odo de exibição dos gráficos** : Define o modo de exibição dos gráficos (Nova janela, Mesma página, Outra página). O gráfico só será exibido quando uma Quebra for criada.
- **xibir antes do resumo** : Define se o gráfico será exibido acima ou abaixo do resumo. Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **uantidade de colunas** : Define a quantidade de colunas do Gráfico por linha (um em cada coluna). Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.

- **argem** : Define a margem horizontal dos gráficos. Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **linhamento horizontal** : Define o posicionamento horizontal do gráfico (Esquerda, Direita, Centralizado). Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **linhamento vertical** : Define o posicionamento vertical do gráfico (Topo, Centralizado , Final). Disponível quando o modo de exibição dos gráficos seja na Mesma Janela.
- **er as configurações na janela do gráfico** : Define a exibição das configurações do gráfico na mesma página. Disponível quando o modo de exibição dos gráficos esteja em Outra página ou Nova Janela.

Configuração

| Configuração da Consulta | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| URL amigável | <input type="text" value="orders"/> |
| Exibir Número da Linha | ☐ |
| Exibir Títulos | ☒ |
| Quebra de linha no título | ☐ |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="Centralizado"/> |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="Acima"/> |
| Margens | <div><input type="text" value="5"/> Acima</div> <div><input type="text" value="5"/> baixo</div> <div><input type="text" value="5"/> direita</div> <div><input type="text" value="5"/> esquerda</div> |
| Alinhamento Campos | <input type="text" value="Esquerda"/> |
| Colunas da Tabela | <input type="text" value="Automático"/> |
| Intervalo de Refresh | <input type="text" value="0"/> |

- **url amigável** : Permite definir a url amigável da aplicação.
- **exibir número da linha** : Permite definir se será exibido ou não o número sequencial da linha da consulta.
- **exibir títulos** : Permite definir se os títulos dos campos serão exibidos ou não.
- **quebra de linha no título** : Permite definir se haverá quebras de linha no título das colunas.
- **alinhamento horizontal** : Permite definir o alinhamento horizontal da aplicação (Centralizado, Esquerda, Direita).
- **alinhamento Vertical** : Permite definir o alinhamento vertical inicial da aplicação (Acima, Centralizado e Em Baixo).
- **argens** : Permite definir as margens da aplicação (Cima, Baixo, Esquerda, Direita) em pixels.
- **alinhamento campos** : Permite definir o alinhamento dos campos quando a orientação da consulta está configurada como Vertical ou Slide.
- **colunas da tabela** : Permite definir o tipo de largura das colunas da aplicação (Automático, Calculado, Informado).
- **intervalo de Refresh** : Permite definir o intervalo de segundo da recarga da página. Quando zero, não haverá recarga da página.

Editar Campos

| Configuração dos campos | | | | | | | | |
|--|--------------|--------------|-----------------|-------------------------------------|----------------------------------|----------------------|--------------|-------------------------------|
| Campos | Label | Tipo de dado | Quebra de linha | Quebra de linha PDF | Alinhamento Horizontal do Título | Alinhamento de texto | Cor do Texto | |
| PAGINA: PAG1 | | | | | | | | |
| BLOCO: GRID_ORDERS | | | | | | | | |
|  | orderid | Orderid | Número | ☐ | ☐ | Direita | Direita | <input type="text" value=""/> |
|  | customerid | Customerid | Texto | ☒ | ☐ | Esquerda | Esquerda | <input type="text" value=""/> |
|  | employeeid | Employeeid | Número | ☐ | ☐ | Direita | Direita | <input type="text" value=""/> |
|  | orderdate | Orderdate | Data | ☐ | ☐ | Centralizado | Centralizado | <input type="text" value=""/> |
|  | requireddate | Requireddate | Data | ☐ | ☐ | Centralizado | Centralizado | <input type="text" value=""/> |
|  | shippeddate | Shippeddate | Data | ☐ | ☐ | Centralizado | Centralizado | <input type="text" value=""/> |

- **ampos** : Permite acessar as configurações do campo (ícone à esquerda) e ao pressionar e arrastar pode-se configurar para que o campo seja exibido ou não na aplicação ou escolher em qual bloco o campo será exibido.
- **abel** : Nome que será exibido no título do campo ao executar a aplicação.
- **ipo de dado** : Permite configurar o tipo de dado do campo no Scriptcase.
- **uebra de linha** : Permite a quebra de linha dos registros.
- **uebra de linha PDF**: Permite a quebra de linha dos registros no PDF.
- **linhamento Horizontal**: Define o alinhamento horizontal do campo.
- **linhamento de texto**: Define o alinhamento do texto do campo.
- **or do Texto**: Permite configurar a cor do texto.

Posicionamento dos Campos

Nesta tela de configuração temos a lista de todos os campos disponíveis na aplicação, sejam eles campos mapeados da tabela ou campos virtuais (Criados apenas na interface do Scriptcase).

*É possível também permitir que o usuário final manipule os campos da aplicação da forma que preferir, para isso devemos adicionar o **botão colunas** na barra de ferramentas da aplicação.*

Na **coluna da esquerda**, temos a lista com todos os campos disponíveis para utilização e na **coluna da direita** temos a lista dos campos que foram selecionados para serem exibidos na aplicação em execução.

Adicionar e Remover campos da aplicação

Os campos que serão exibidos ao executar a aplicação estão posicionados na coluna da direita, onde podemos visualizar também uma página (**Pag1**) e um bloco (**grid_customers_1**).

Todos os campos devem está posicionados dentro de um bloco que por sua vez deve está dentro de uma página.

Os campos listados na coluna da esquerda são os demais campos disponíveis na aplicação mais que não serão exibidos.

Para adicionar ou remover campos devemos utilizar os botões posicionados entre as colunas.

- - Mover todos os campos para a direita.
- - Move apenas os campos selecionados para a direita
- - Move apenas os campos selecionados para a esquerda.
- - Mover todos os campos para a esquerda.

Confira abaixo a utilização dos botões

Ordem de exibição dos campos

Os campos serão exibidos na aplicação respeitando a ordem definida na coluna da direita.

A ordem de exibição deve ser definida utilizando os botões de ordenação e que irão mover os campos selecionados na coluna.

*Lembrando que os campos devem está posicionados dentro de um bloco (**grid_customers**) que por sua vez deve está dentro de uma página (**Pag1**).*

Confira abaixo a utilização dos botões para ordenar os campos

Salvar e Restaurar

Abaixo das colunas existem dois botões:

- **alvar** que grava o posicionamento atual dos campos nas colunas.
- **estaurar** que reorganiza os campos retornando para o ultimo posicionamento salvo.

Restaurando o posicionamento dos campos para a ultima definição salva.

Barra de Ferramentas

A barra de ferramentas da aplicação está dividida em duas partes: Superior e Inferior, de forma que é possível definir quais botões serão exibidos em ambos locais. A seleção dos botões das barras de ferramentas superior e inferior funi exemplo, que um botão esteja nas duas barras ao mesmo tempo.

É possível, também, separar quais botões serão exibidos quando a aplicação for acessada em um dispositivo móvel, e suas respectivas posições na barra de ferramentas.

Como podemos ver na imagem abaixo, temos a seguinte disposição:

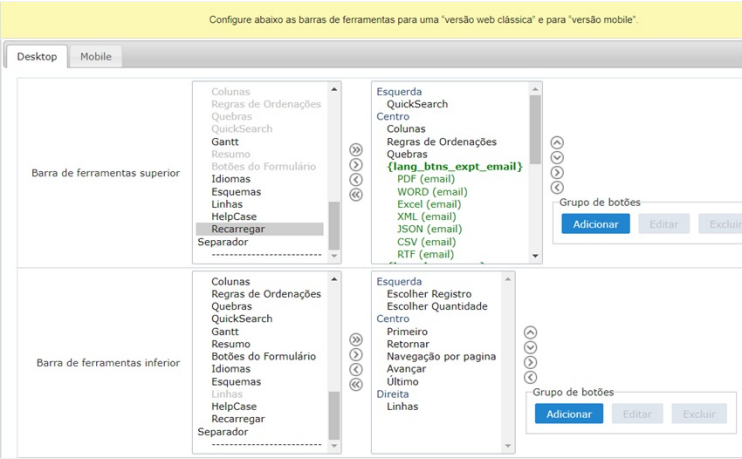
Barra de Ferramentas

Desktop:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Web Clássica", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um **Desktop**.

Mobile:

Local no qual deve-se configurar a barra de ferramentas para exibição "Versão Mobile", ou seja, tal configuração será usada na aplicação quando ela for acessada através de um dispositivo **Mobile**.



Navegação:

Apresenta as opções relativas aos botões de navegação que podem ser exibidos na Aplicação.

| | |
|----------------------|--|
| Avançar | Avança para a próxima página da consulta. |
| Anterior | Retorna para a página anterior da consulta. |
| Primeiro | Redireciona para primeira página da consulta. |
| Último | Redireciona para última página da consulta. |
| Sair | Finaliza a aplicação. |
| Navegação por página | Exibe o link para páginas. Exemplo: 1 2 3 4 5 |
| Recarregar | Exibe um botão para recarregar os dados da consulta |

Exportação:

Define o formato disponível para geração de exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|-----------|---|
| PDF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato PDF. |
| WORD | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato WORD. |
| XLS | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato Excel. |
| XML | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato XML. |
| CSV | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato CSV. |
| RTF | Disponibiliza relatório completo, contendo todos os dados da consulta em formato RTF. |
| Impressão | Cria uma consulta em formato html. |

Exportação por email:

Formatos disponíveis para envio de e-mail com exportações. O ScripCase pode gerar as exportações nos seguintes formatos:

| | |
|--------------|--|
| PDF (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato PDF. |
| WORD (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato WORD. |
| XLS (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato Excel. |
| XML (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato XML. |
| CSV (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato CSV. |
| RTF (Email) | Envia por e-mail um relatório completo contendo todos os dados da consulta no formato RTF. |

Outros:

Apresenta diversas opções relativas às funcionalidades da aplicação.

| | |
|----------------------|--|
| Escolher registro | Permite exibir uma página de registros à partir do número digitado. |
| Escolher Quantidade | Exibe um combobox para definir um número máximo de linhas por páginas. |
| Filtro | Quando clicado, redireciona para um formulário de pesquisa. |
| Filtro Dinâmico | Quando clicado, exibe os campos para realização da pesquisa. |
| Colunas | Permite definir quais colunas serão exibidas ou não. |
| Regras de Ordenação | Exibe um botão responsável pela ordenação dos campos da aplicação. |
| Quebras | Permite selecionar uma regra de Quebra. Quando a quebra for criada previamente na aplicação. |
| Salvar Grid | Permite salvar o estado atual do aplicativo. Por exemplo, na Pesquisa avançada, você pode salvar os dados da pesquisa para uso posterior. Crie critérios para este botão sob a opção "Grid » Save Grid". |
| QuickSearch | Permite realizar uma busca rápida nos registros da aplicação. |
| Gantt | Quando clicado, exibe o gráfico de gantt. |
| Resumo | Quando clicado, exibe a linha de resumo com um conjunto de informações dos registros. |
| Botões do formulário | Exibe os botões do formulário, quando há uma ligação previamente criada na aplicação. |
| Idiomas | Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Esquemas | Exibe um combobox com os temas disponíveis, definidos nas propriedades projeto. |
| Linhas | Permite definir o número de linhas exibidos na aplicação. |
| HelpCase | Exibe um botão com redirecionamento para a página de ajuda. |

Separador:

| | |
|--|--|
|  | Exibe uma linha de separação entre os botões, quando utilizados em um grupo de botões. |
|--|--|

Configuração dos Botões

| CONFIGURAÇÕES DOS BOTÕES | | | |
|--------------------------|-------|------|--------|
| Botão | Label | Hint | Atalho |
| QuickSearch | | | |
| Colunas | | | |
| Regras de Ordenações | | | |
| Quebras | | | |
| Filtro | | | |
| Filtro dinâmico | | | |
| Resumo | | | |
| Salvar Grid | | | |
| Sair | | | |
| Escolher Registro | | | |
| Escolher Quantidade | | | |
| Primeiro | | | |
| Retornar | | | |
| Navegação por pagina | | | |
| Avançar | | | |
| Último | | | |
| Linhas | | | |

Botão:

Exibe a lista de botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Label:

Permite alterar a label padrão dos botoes da barra de ferramentas.

@import "../comuns/usar_texto_fixo_ou_lang.md"

Hint:

Permite alterar o hint padrão os botões utilizados na barra de ferramentas da aplicação.

Atalho:

Este atributo define a tecla de atalho utilizada para acessar o botão. O valor deve consistir em um único caractere imprimível (Qualquer caractere que possa ser gerado pelo teclado).

Esta opção está disponível apenas se o atributo **Utilizar teclas de atalho** estiver desabilitado na aplicação.

A maneira de ativar este atalho depende do navegador e do sistema operacional, confira a tabela abaixo.

Atalhos accesskey

| Browsers | Windows / Linux | Mac |
|------------------------|-------------------|---|
| Firefox 57 ou superior | Alt + shift + key | Control + Option + key or Control + Alt + key |
| Edge | Alt + key | N/A |
| Internet Explorer | Alt + key | N/A |
| Chrome | Alt + key | Control + Alt + key |
| Safari | Alt + key | Control + Alt + key |
| Opera 15 ou superior | Alt + key | Control + Alt + key |

Atalhos de Teclado

Atalhos de Teclado

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| Utilizar teclas de atalho | ☒ | Define se a aplicação utilizará teclas de atalho |
| Template de atalhos | SC_DefaultHotkeys | Seleciona o template de atalhos a partir dos esquemas criados |

Limpar

+

AÇÃO

TECLAS

Primeiro

CONTROL + C

+

×

Limpar

+

Utilizar teclas de atalho:

Define se a aplicação utilizará teclas de atalho. Quando você ativa esta opção, as configurações de teclas de atalho antigas são desativadas.

Template de atalhos:

Seleciona o [template de atalhos](#) a partir dos esquemas criados.

Ação:

Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.

Teclas:

Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.

Adicionar "+":

Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.

Clear:

Limpa a preferencia de atalhos de teclado selecionada.

Opções

| OPÇÕES | | |
|--------------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Exibir Sumário | ☐ | Exibir sumário ao final de todas as páginas. |
| Linhas formato de Contador | <input type="text" value="{lang_othr_smyy_info}"/> | Formato em que o contador de linhas serão exibidas. por exemplo.: [1 a 10 de 200] |
| Número de links exibidos | <input type="text" value="5"/> | Quantidade de links de páginas a exibir, se a opção, Navegação por página, estiver habilitada. |
| Ir para | <input type="text" value="Página"/> | Ir para página, ou registro |
| Linhas por página | <input type="text" value="10,20,50"/> | Mostrar quais as opções serão exibidas para a quantidade de linhas. Se você precisa de uma opção para mostrar todas as linhas, adicionar "all" (todos) nas opções. Ex.: 10,20,30,all |
| Botões da barra de ferramentas | <input type="text" value="DIV abaixo da barra de ferramentas."/> | Define como os botões da barra de ferramentas irá abrir. Se ele vai abrir em modal ou em uma DIV abaixo da barra de ferramentas. |

Fixar barra de ferramentas superior:

Permite fixar a barra de ferramentas superior no topo da página.

Fixar barra de ferramentas inferior:

Permite fixar a barra de ferramentas inferior na parte inferior da tela.

Exibir sumário:

Permite definir se o botão de resumo será exibido para cada página.

Linhas formato de contador:

Permite definir o formato que será exibido as linhas do contador.

Exemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links exibidos:

Permite definir a quantidade de links de páginas , quando a opção Navegação por página estiver habilitada.

Ir para:

Permite definir se o redirecionamento será para página ou registro.

Linhas por página:

Permite definir quais as opções de quantidade de linhas exibidas no combobox.

Botões da barra de ferramentas:

Permite definir o tipo de exibição dos botões da barra de ferramentas (DIV abaixo da barra de ferramentas ,Modal).

Exportação

Configuração do PDF

Configurações Gerais do PDF

| ▲ Configurações Gerais | |
|---------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| PDF Configurável | ☒ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Gerar PDF Diretamente | ☐ |
| Seleção de nível do gráfico do PDF | ☒ |
| Seleção de quebra de página por nível | ☒ |

PDF Configurável

Esta opção permite que o usuário configure os parâmetros de criação do PDF durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Gerar PDF Diretamente

Permite abrir o arquivo PDF gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo. **Opção disponível apenas quando a opção "Criar Gráficos" estiver desabilitada.**

Seleção de nível do gráfico do PDF

Esta opção permite que o usuário defina até que nível da quebra será gerado o gráfico no PDF.

Seleção de quebra de página por nível

Esta opção permite que o usuário final defina até que nível da quebra saltará de página no PDF gerado.

Configuração do PDF

| Configuração do PDF | |
|---|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Orientação do PDF | Retrato |
| Formato do PDF | A4 (210 X 297 mm) |
| Tipo de Impressão | Ambos |
| Registros por Página | 0 |
| Registros por Página no Resumo | 0 |
| Completar Linhas até Rodapé | ☒ |
| Seleção de nível do gráfico do PDF | ☒ |
| Seleção de quebra de página por nível | ☒ |
| PDF Configurável | ☒ |
| Gerar PDF Diretamente | ☐ |
| Gerar Bookmarks | ☒ |
| Formato de Numeração da Página | Simples |
| Altura da numeração da página | Topo |
| Posição horizontal da numeração de página | Direita |
| Margem de Cima | |
| Margem de Baixo | |
| Margem da Direita | |
| Margem da Esquerda | |
| Imprimir Background | ☒ |
| Tempo de execução do JS | 2000 |
| Tempo de criação de imagens dos gráficos. | 150 |
| Exibe o título abaixo de cada agrupamento | ☐ |
| Exibir cabeçalho em todas as páginas | ☒ |
| Exibe o título em todas as páginas | ☒ |

Definições do WORD

Configurações Gerais do WORD

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Word configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Abra o Word Diretamente | ☐ |

Word Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução do aplicativo. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|---|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid |
| | ☐ Resumo |
| | ☒ Gráfico |

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução :

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão Colorida

Tipo do papel A4 (210 X 297 mm)

Orientação Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | Selecionar Colunas |
|---------------------------|---------------------------------------|
| | ☐ Orderid |
| | ☐ Customerid |
| | ☐ Employeeid |
| | ☐ Orderdate |
| | ☐ Requireddate |
| | ☐ Shippeddate |

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Abra o Word Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo gerado da palavra sem a criação de uma página intermediária com um link para ela.

Configuração do WORD

Configuração do CSV

Configurações Gerais do CSV

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| CSV configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Abrir CSV Diretamente | ☐ |

CSV Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do CSV durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

| Configuração do PDF | |
|---------------------|--|
| GERAL | |
| Exportar módulos | ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="password"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

| GERAL | |
|---|---|
| | ☒ grid
☒ resume
☒ chart |
| Tipo da impressão | Colorida ▾ |
| Tipo do papel | A4 (210 X 297 mm) ▾ |
| Orientação | Retrato ▾ |
| <div style="border: 1px solid black; height: 15px; width: 100%; background-color: yellow;"></div> | |

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | Selecionar Colunas |
|---------------------------|---|
| | <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid gray; height: 15px; width: 100%; background-color: yellow;"></div> <div> Orderid
 Customerid
 Employeeid
 Orderdate
 Requireddate
 Shippeddate </div> </div> |

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Abrir CSV Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo CSV gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do CSV

| Configuração do CSV | |
|----------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Separador de Linhas | CRLF ▾ |
| Separador de Colunas | ;
▾ |
| Delimitador de Texto | "
▾ |
| Adicionar Label | ☐ |

Separador de linhas

Permite definir o caractere separador de linhas.

Separador de colunas

Permite definir o caractere separador das colunas e registros.

Delimitador de texto

Permite definir o caractere utilizado para delimitar o texto das colunas.

Adicionar label

Permite definir se o label das colunas será adicionado ao arquivo.

Configuração do XLS

Configurações Gerais do XLS

| Configurações Gerais | |
|-------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Gerar Excel Diretamente | ☐ |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão

Tipo do papel

Orientação

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão

Selecionar Colunas

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Gerar XLS Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XLS gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XLS

Excel Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XLS durante a execução da aplicação.

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

ATRIBUTO

VALOR

Excel configurável

Configurações do Excel disponíveis para o usuário final.

Módulos de exportação da consulta

Módulos de exportação do resumo

Formato

Exportar com totalização

➡

➤

↶

⬅

Opções

Módulos de exportação da consulta

Módulos de exportação do resumo

Formato

Módulos de exportação da consulta

Módulos de exportação do resumo

Formato

Exportar com totalização

☒ Grid

☒ Resumo

☒ Grid

☒ Resumo

Formato

xlsx

☒ Exportar com totalização

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Formato

Permite definir o formato do documento gerado (xls ou xls).

Exportar com totalização

Permite a exibição da totalização ao exportar para o Excel.

Configuração do XML

Configurações Gerais do XML

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| XML configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo |
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Gerar XML Diretamente | ☐ |

XML Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução.

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| | |
|-----------------------------------|--|
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico |
|-----------------------------------|--|

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão

Colorida

Tipo do papel

A4 (210 X 297 mm)

Orientação

Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão
Selecionar Colunas

Orderid
Customerid
Employeeid
Orderdate
Requireddate
Shippeddate

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Gerar XML Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo XML gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do XML

XML

| ATRIBUTO | VALOR |
|-------------------|---|
| Usar label na Tag | ☐ |
| Formato XML | ☐ Attr ☒ Tag |

Formato

Determina se o XML utilizará atributos para mostrar valores ou novos elementos. (Attr ou Tag).

Configuração do JSON**Configurações Gerais**

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|------------------------|-------------------------------------|
| Exportar com senha | ☐ |
| Selecionar colunas | ☒ |
| Gerar JSON Diretamente | ☐ |

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

Configurações Gerais

| ATRIBUTO | VALOR |
|-----------------------------------|---|
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="text"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução :

GERAL

☒ grid

☒ resume

☒ chart

Tipo da impressão

Colorida

Tipo do papel

A4 (210 X 297 mm)

Orientação

Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

Configuração da Impressão

Selecionar Colunas

Orderid

Customerid

Employeeid

Orderdate

Requireddate

Shippeddate

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação.

Configuração do JSON

Configuração para valores padrão e itens do usuário final

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|---|--|
| JSON configurável | <div>NOVO</div> <div>☒</div> | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação do XML |
| <div>NOVO</div> Configurações JSON disponíveis para o usuário final. <div><div><div>Módulos de exportação da consulta</div><div>Módulos de exportação do resumo</div><div>Usar label</div><div>Valor formatado</div></div><div><div>Opções</div><div>Módulos de exportação da consulta</div><div>Módulos de exportação do resumo</div><div>Usar label</div><div>Valor formatado</div></div></div> | | |
| Módulos de exportação da consulta | <div>NOVO</div> <div>☒ Grid</div> <div>☒ Resumo</div> | Define quais módulos serão exportados na consulta. |
| Módulos de exportação do resumo | <div>NOVO</div> <div>☒ Grid</div> <div>☒ Resumo</div> | Define quais módulos serão exportados no resumo. |
| Usar label | <div>NOVO</div> <div>☒</div> | Usar o label do campo no atributo do JSON |
| Valor formatado | <div>NOVO</div> <div>☐</div> | Exporta o valor formatado ou o valor do banco. |

JSON Configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do XML durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid

☐ Resumo

☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Usar Label

Permite que a label utilizada no campo da aplicação seja enviada no atributo do JSON.

Valor Formatado

Permite exibir o valor numérico formatado ou o valor exibido no banco de dados.

Configuração de impressão

Configurações Gerais de Impressão

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HTML de impressão configurável | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Selecionar colunas | ☐ |

HTML de impressão configurável

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação do documento durante a execução da aplicação. Caso esta opção esteja desativada, o usuário final só terá acesso as configurações definidas pelo desenvolvedor.

Módulos de exportação da consulta

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação da consulta. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

Módulos de exportação da consulta

☒ Grid
☐ Resumo
☒ Gráfico

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Módulos de exportação do resumo

Essa opção permite que o desenvolvedor escolha quais módulos estarão disponíveis na exportação do resumo. As opções estarão marcadas para serem exportadas, entretanto o usuário pode alterar os módulos em tempo de execução

Exemplo:

Desabilitando a opção Resumo:

| Módulos de exportação da consulta | | Grid | Resumo | Gráfico |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------|
| | ☒ | ☒ | ☐ | ☒ |

Na execução a opção de Resumo estará desabilitada:

Configuração do PDF

GERAL

Exportar módulos ☒ Consulta ☒ Resumo ☐ Gráfico

Exportar com senha

Essa opção permite que o desenvolvedor defina uma senha que será utilizada para exportar o arquivo. Habilitando essa opção é mostrada um novo campo nas configurações para informar uma senha:

| Configurações Gerais | |
|-----------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Definir módulos na aplicação | ☐ |
| Módulos de exportação da consulta | ☒ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Módulos de exportação do resumo | ☐ Grid
☒ Resumo
☒ Gráfico |
| Exportar com senha | ☒ |
| Senha | <input type="password"/> |
| Selecionar colunas | ☐ |

Senha

Permite que o desenvolvedor defina uma senha que será solicitada no momento da exportação do arquivo.

Exemplo em execução:

GERAL

☒ grid
☒ resume
☒ chart

Tipo da impressão Colorida

Tipo do papel A4 (210 X 297 mm)

Orientação Retrato

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | Selecionar Colunas |
|---------------------------|---|
| | ☐ Orderid
☐ Customerid
☐ Employeeid
☐ Orderdate
☐ Requireddate
☐ Shippeddate |

Gerar JSON Diretamente

Esta opção permite abrir o arquivo JSON gerado sem a necessidade de exibição de uma página intermediária com um link para o arquivo.

Configuração do RTF

| Configurações Gerais | |
|-----------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Selecionar colunas | ☐ |
| Gerar RTF Diretamente | ☐ |

Selecionar colunas

Permite que em tempo de execução o usuário tenha a opção de escolher quais colunas farão parte da exportação.

| Configuração da Impressão | Selecionar Colunas |
|---------------------------|--------------------|
| | Orderid |
| | Customerid |
| | Employeeid |
| | Orderdate |
| | Requireddate |
| | Shippeddate |

Gerar RTF diretamente

Permite definir se o documento será gerado diretamente ou se será exibida uma página intermediária.

SQL

Configuração do SQL

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------------------------------|--|--|
| Comando SQL | <pre>SELECT appointments_id, staff_id, customers_id, price, additional_charges, discount, total_price, appointment_start_date, appointment_start_time,</pre> | |
| Limit | <input type="text"/> | Define a quantidade de registros a ser recuperado do SQL. |
| Preparação SQL | <input type="text"/> | |
| Conexão | conn_mysql | Nome da conexão utilizada pelo ScriptCase para acessar as tabelas. |
| Usar Mensagem Personalizada | ☐ | Usar mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Mensagem de Registro Inexistente | <input type="text"/> | Texto da mensagem de erro personalizada para registro inexistente na aplicação. |
| Nome da Fonte | <input type="text"/> Aa | Nome da fonte da mensagem de erro. |
| Tamanho da Fonte | 12 | Tamanho da fonte da mensagem de erro. |
| Cor da Fonte | #000000 | Cor da fonte da mensagem de erro. |
| Variável para Tabela | <input type="text"/>
<input type="text"/> | Nome da variável para substituição do nome da tabela. Informe também a parte do nome da tabela que será substituída pelo valor da variável. |
| Variável para Campos | <div> <div>Variável</div> <div>appointments_id</div> </div> | Variáveis para substituição do nome de campos da aplicação. Para cada campo a ser definido dinamicamente, informe o nome da variável que contém o novo valor e o campo que será substituído. |
| Case Sensitive | ☒ | Considerar Case Sensitive |

Configuração de SQL da consulta

- Comando SQL** Permite definir o SQL principal da aplicação. É possível editar este SQL para adicionar ou excluir campos.
- Limit** Permite limitar a quantidade de registros que serão recuperados pelo SQL para a exibição na consulta.
- Preparação SQL** É possível informar comandos SQL ou nome de procedures que deverão ser executados antes do select principal da aplicação.
- Conexão** Exibe o nome da conexão utilizada. Essa conexão pode ser alterado para outra que tenha a mesma tabela.
- Usar mensagem personalizada** Permite definir se a mensagem de registro inexistente será exibida.
- Mensagem de registro inexistente** Permite definir a mensagem a ser exibida caso a consulta não retorne nenhum registro.
- Nome da fonte** Permite definir o Nome da fonte que será utilizada, clique no ícone ao lado e escolha a fonte. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Tamanho da fonte** Permite definir o tamanho da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Cor da fonte** Permite definir a cor da mensagem. Disponível quando "Usar mensagem personalizada" estiver ativado.
- Variável para tabela** Estes campos preenchidos, possibilitam que parte do nome da tabela definida no select seja trocado antes da execução do comando por um conteúdo de uma variável.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável. O segundo campo deve ser preenchido com a parte do nome da tabela a ser substituída.

Variável para campos Permite trocar o nome de um campo do select pelo conteúdo de uma variável. Esta troca ocorre antes da execução do comando.

O primeiro campo deve ser preenchido com o nome da variável, no segundo campo deve ser selecionado o nome do campo a ser substituído.

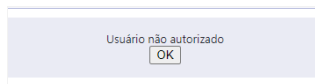
Case sensitive Permite configurar se a conexão será ou não case sensitive. (Diferenciando maiúsculas e minúsculas).

Segurança

| Segurança | |
|----------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Usar Segurança | ☒ |
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha"/> |
| Solicitar senha apenas uma vez | ☒ |
| Permitir chamada direta pela URL | ☒ |

Usar segurança

Com esta opção habilitada, ao acessar a aplicação uma mensagem de "usuário não autorizado", será exibida impedindo o acesso a aplicação.



Quando habilitado, o acesso aplicação so é possível através da macro **sc_apl_status** ou através do **módulo de segurança**.

[Clique aqui](#) para acessar a documentação da macro sc_apl_status.

*No ambiente de desenvolvimento pode ser suprimido o uso das opções acima para efeitos de teste, evitando que a cada execução das aplicações seja solicitada a senha ou que o acesso seja bloqueado. Para isso desabilite as opções "Habilitar uso de senha" no menu **Configuração > Meu Scriptcase**.*

Uri de saída da segurança

Define para qual aplicação o usuário será redirecionado após o aviso de "usuário não autorizado".

| | |
|---------------------------|--|
| Uri de saída da segurança | <input type="text" value="app_login"/> |
|---------------------------|--|

Usar senha

Ao habilitar a opção será solicitado a definição de uma senha para o acesso a aplicação.

| | |
|------------|---|
| Usar Senha | ☒ <input type="text" value="senha_da_app"/> |
|------------|---|

Ao executar a aplicação com o usar senha ativo, será solicitada a senha antes de acessar a aplicação.

| | |
|-----------------------------------|----------------------|
| Informe a senha de acesso | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | |

A senha será solicitada independente da configuração de "usar segurança" ou da utilização do módulo de segurança.

Solicitar senha apenas uma vez

Esta opção define o comportamento da opção usar senha.

Quando esta opção estiver habilitada, a senha será solicitada apenas uma vez por sessão.

Ao desabilitar, a senha de acesso será solicitada todas as vezes em que a aplicação será acessada.

Permitir chamada direta pela URL

Permite que uma aplicação seja chamada digitando diretamente a URL nos navegadores.

Quando desabilitada, ao acessar a aplicação digitando a URL diretamente, o erro de dados inválidos será exibido. Com esta configuração, a aplicação so poderá ser acessada através de uma aplicação de menu, por exemplo.

| |
|------------------------|
| Dados inválidos |
|------------------------|

Cookies

| Cookies | |
|---------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| HttpOnly | ☒ |
| ID da sessão | ☒ |
| Cookie Secure | ☐ |

HttpOnly

São cookies que podem ser setados pelo servidor ou por javascript porém não podem ser acessados de nenhuma forma por javascript.

Com o parâmetro HTTPOnly habilitado, dificulta bastante o roubo de sessão através de XSS pois o javascript não consegue ler o conteúdo destes cookies.

Um ataque muito explorado em XSS é o roubo dos cookies de sessão do usuário. O roubo dos cookies é realizado através de um comando javascript que envia os cookies para uma URL externa onde o usuário atacante tem controle.

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

ID da sessão

Habilita o id da sessão que será armazenado nos cookies no lado do cliente. Essa opção embute o id de sessão diretamente nas URLs

Essa opção vem habilitada por default em todas as aplicações.

Cookie Secure

Com essa opção habilitada os cookies estão protegidos e só podem ser transmitidos através de uma comunicação segura. Com isso, não podem ser acessados através de javascript.

A opção HttpOnly também precisa estar habilitada.

Headers

| Headers | |
|---------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Desabilitar o Auditor XSS | ☒ |
| Strict-Transport-Security | ☐ |
| X-Frame-Options | SAMEORIGIN ▾ |
| X-Content-Type-Options | ☐ |
| Referrer-Policy | no-referrer ▾ |
| Feature-Policy | unsized-media 'none'; geolocation 'self https://example.com; camera *; |
| Permissions-policy | fullscreen=(), geolocation=() |
| Content-Security-Policy | default-src https; 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'none' |

Desabilitar o Auditor XSS

XSS é a abreviação de Cross-Site Scripting, que é um ataque que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site.

É um ataque de segurança que consiste em enviar HTML com JavaScript mal-intencionado para um site. Se o site exibir esse HTML com JavaScript sem ter filtrado o código JavaScript mal-intencionado, os cookies enviados pelo site poder invadir, para que ele possa usar para forjar sessões de usuário e acessar a conta do site do usuário sem permissões.

Strict-Transport-Security

O HSTS força os navegadores a usarem o HTTPS no domínio onde ele está habilitado, em vez de usar HTTP.

Quando habilitado o valor padrão é de "max-age=31536000".

A política do HSTS está definida para um ano (31536000 segundos). Este período especifica o tempo em que o navegador acessará o servidor por meio do HTTP

X-Frame-Options

X-Frame-Options

SAMEORIGIN
DENY

O cabeçalho de resposta HTTP X-Frame-Options pode ser usado para indicar se o navegador deve ou não renderizar a página em um `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`. Esse header fornece uma proteção contra o click essa vulnerabilidade consegue roubar informações e dados relevantes do usuário.

O X-Frame-Options não permite a renderização de uma página em um frame, garantindo que o conteúdo de sua página não seja incorporado a outros sites

- **SAMEORIGIN:** A diretiva SAMEORIGIN permite que a página seja carregada em um frame de mesma origem que a própria página. Esta opção deve ser utilizada para que a aplicação com a proteção contra clickjacking possa ser utiliz
- **DENY:** Essa diretiva desativa completamente o carregamento da página em um frame.

Se nenhuma opção for selecionada, a aplicação poderá ser utilizada em qualquer `<frame>`, `<iframe>`, `<embed>` ou `<object>`, permitindo que a aplicação seja incorporada a outro site.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options é usado para proteger contra vulnerabilidades de detecção de MIME. Com essa opção habilitada, evita que navegadores interpretem o conteúdo da página (sniffing) e execute o dado como código/tag. Essas vu upload de um arquivo texto com um código javascript e o navegador ler o conteúdo que está no arquivo e executar, mesmo sendo apenas um texto e não parte do código.

Com essa habilitada, o cabeçalho X-Content-Type-Options do HTTP é definido, por padrão, como "não detecção".

Referrer-Policy

Referrer-Policy

no-referrer
no-referrer-when-downgrade
origin
origin-when-cross-origin
same-origin
strict-origin
strict-origin-when-cross-origin
unsafe-url

no-referrer.

O cabeçalho Referer será omitido completamente. Nenhuma informação de referência será enviada junto com as requisições.

no-referrer-when-downgrade.

Este é o comportamento padrão quando nenhuma política é especificada, ou se o valor provido é inválido.

origin.

Somente envia a origem (origin) do documento como referência. Por exemplo, um documento em https://example.com/page.html irá mandar a referência https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição same-origin, mas somente envia a origem do documento em outros casos.

same-origin.

A referência será enviada para origens do mesmo site, mas requisições entre origens não enviarão informação de referência.

strict-origin.

Envia somente a origem do documento como referência quando o nível de protocolo de segurança se mantém o mesmo (HTTPS→HTTPS), mas não o envia para um destinatário menos seguro (HTTPS→HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envia a origem, caminho e cadeia de consulta quando performando uma requisição de mesma origem, somente envia a origem quando o nível do protocolo de segurança se mantém o mesmo durante uma requisição entre origens (HTTP para destinatários menos seguros (HTTPS→HTTP))

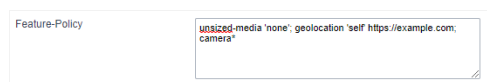
unsafe-url.

Envia a origem, o caminho e a cadeia de consulta quando performando qualquer requisição, independente da segurança.

Feature-Policy

O valor deste cabeçalho é uma política ou conjunto de políticas que você deseja que o navegador respeite para uma determinada origem.

A lista de permissões de origem pode assumir vários valores diferentes:



- *****: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e em contextos de navegação aninhados (iframes).
- **'self'**: O recurso é permitido em contextos de navegação de nível superior e contextos de navegação aninhados da mesma origem. Não é permitido em documentos de origem cruzada em contextos de navegação aninhados.
- **'none'**: O recurso não é permitido em contextos de navegação de nível superior e não é permitido em contextos de navegação aninhados.
- **<origin(s)>**: origens específicas para as quais habilitar a política (por exemplo https://example.com).

Exemplo 1 - Utilizando apenas uma diretiva Digamos que você queira impedir que todo o conteúdo use a API de geolocalização em seu site. Você pode fazer isso enviando uma lista de permissões restrita de 'none' para o geolocationrec

Feature-Policy: **geolocation 'none'**

Exemplo 2 - Utilizando mais de uma diretiva Funcionalidades dentro de uma política são separadas por ponto e vírgula.

Feature-Policy: **unsized-media 'none'; geolocation 'self' https://example.com; camera*;**

Diretivas

accelerometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a aceleração do dispositivo através da interface Accelerometer.

ambient-light-sensor

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a quantidade de luz no ambiente ao redor do dispositivo através da interface AmbientLightSensor.

autoplay

Controla se o documento atual é permitido de tocar a mídia requisitada automaticamente através da interface HTMLMediaElement. Quando esta política é desabilitada e não há ação do usuário, o Promise retornado pelo HTMLMediaElement.play() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException. O atributo autoplay em elementos **<audio>** e **<video>** será ignorado.

battery

Controla se o uso da API de Status de Bateria é permitido. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo Navigator.getBattery() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

camera

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de vídeo. Quando esta política está desabilitada, o Promise retornado pelo getUserMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

display-capture

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar o método getDisplayMedia() para capturar conteúdos de tela. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo getDisplayMedia() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

document-domain

Controla se o documento atual é permitido de colocar document.domain. Quando esta política está desabilitada, tentativas em colocar document.domain irão falhar e causar uma SecurityError DOMException a ser jogada.

encrypted-media

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Extensões de Mídias Encriptadas (Encrypted Media Extensions) (EME). Quando esta política é desabilitada, a Promise retornada pelo Navigator.requestMediaKeySystemAccess() irá rejeitar com um NotAllowedError DOMException.

execution-while-not-rendered

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto não são renderizados (e.g. se um enquadramento é hidden ou display: none).

execution-while-out-of-viewport

Controla se as tarefas devem ser executadas em enquadramentos enquanto eles estão fora da janela de visualização visível.

fullscreen

Controla se o documento atual é permitido de usar `Element.requestFullscreen()`. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada rejeita com um `TypeError DOMException`.

geolocation

Controla se o documento atual é permitido de usar a interface Geolocation. Quando a política está desabilitada, chamadas para `getCurrentPosition()` e `watchPosition()` irão causar aos callbacks da funções serem invocados com um `PositionError DOMException`.

gyroscope

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Gyroscope.

layout-animations

Controla se o documento atual é permitido de mostrar animações de layout.

legacy-image-formats

Controla se o documento atual é permitido de mostrar imagens em formatos legados.

magnetometer

Controla se o documento atual é permitido de coletar informação sobre a orientação do dispositivo através da interface Magnetometer.

microphone

Controla se o documento atual é permitido de usar entradas de dispositivos de áudio. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `MediaDevices.getUserMedia()` irá rejeitar com um `NotAllowedError`.

midi

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Web MIDI. Quando esta política está desabilitada, a Promise retornada pelo `Navigator.requestMIDIAccess()` irá rejeitar com um `DOMException`.

navigation-override

Controla a disponibilidade de mecanismos que habilitam o autor da página a tomar controle sobre o comportamento da navegação espacial (spatial navigation), ou cancelar completamente.

oversized-images

Controla se o documento atual é permitido de baixar e mostrar imagens grandes.

payment

Controla se o documento atual permite o uso da API de Requisição de Pagamento (Payment Request API). Quando esta política está desabilitada, o construtor `PaymentRequest()` irá jogar um `SecurityError DOMException`.

picture-in-picture

Controla se o documento atual permite que um vídeo seja permitido tocar no modo Picture-in-Picture através da API correspondente.

publickey-credentials-get

Controla se o documento atual é permitido de usar a API de Autenticação Web para resgatar credenciais de chave pública já guardadas, i.e. através do `navigator.credentials.get({publicKey: ..., ...})`.

sync-xhr

Controla se o documento atual é permitido de fazer requisições síncronas XMLHttpRequest.

usb

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebUSB.

vr

Controla se o documento atual é permitido de usar a API WebVR. Quando esta política é desabilitada, o Promise retornado pelo `Navigator.getVRDisplays()` irá rejeitar com um `DOMException`. Tenha em mente que o padrão WebVR está em desenvolvimento.

wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de usar a API Wake Lock para indicar que o dispositivo não deve entrar em modo de economia de energia.

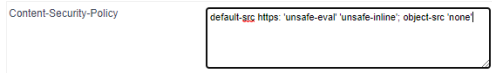
screen-wake-lock

Controla se o documento atual é permitido de utilizar a API Screen Wake Lock para indicar se o dispositivo deve ou não escurecer a tela.

xr-spatial-tracking

Controla se o documento atual é permitido ou não de usar a API WebXR Device para interagir com a sessão WebXR.

Content-Security-Policy



Este cabeçalho informa ao navegador as origens confiáveis dos arquivos que podem ser carregados em sua página. Por exemplo, ao definir `default-src 'self'` indica que serão aceitos apenas recursos que estão no mesmo domínio do :
Desta forma, qualquer tentativa de carregar recursos de outros domínios serão bloqueados pelo navegador.

A configuração correta deste recurso ajuda a prevenir ataques como o de cross-site scripting (XSS).

Sintaxe

Para utilizar o Content-Security-Policy basta informar as diretivas desejadas separando-as com ponto e vírgula (;).

Informando mais de uma diretiva

`default-src 'self'; script-src 'self' js.example.com; connect-src 'self';`

É possível também informar em cada diretiva mais de um valor, veja o exemplo abaixo:

Uma diretiva com mais de um valor

`default-src 'self' cdn.example.com;`

Diretivas

Abaixo seguem algumas diretivas para utilização no Content-Security-Policy. Vale ressaltar que a configuração é de responsabilidade do desenvolvedor, atendendo a regra de negócio do seu sistema.

Esta configuração é importante para proteger seu sistema contra ataques, porém requer atenção na sua configuração para que não sejam bloqueados recursos legítimos ou que causem incompatibilidade com os navegadores. É recomendável diferentes configurações para verificar o funcionamento correto do sistema.

default-src

Esta diretiva define a política padrão para busca de recursos como JavaScript, Imagens, CSS, Fontes, Solicações AJAX, quadros e Mídia HTML5.

Nem todas as diretivas retrocedem default-src, consulta a referência da lista de fontes para obter os valores possíveis.

Exemplo de Política DEFAULT-SRC

`default-src 'self' cdn.example.com;`

script-src

Define fontes válidas de JavaScript.

Exemplo de Política SCRIPT-SRC `script-src 'self' js.example.com;`

style-src

Define fontes válidas de folhas de estilo ou CSS.

POLÍTICA STYLE-SRC de EXEMPLO__ `style-src 'self' css.example.com;`

img-src

Define fontes válidas de imagens.

Exemplo de Política IMG-SRC `img-src 'self' img.example.com;`

connect-src

Aplica-se a XMLHttpRequest(AJAX), WebSocket, fetch(), `<a ping>` ou EventSource. Se não for permitido, o navegador emula um código 400 de status HTTP.

Exemplo de Política CONNECT-SRC `connect-src 'self';`

font-src

Define fontes válidas de recursos de fontes (carregados via @font-face).

Exemplo de Política FONT-SRC `font-src font.example.com;`

object-src

Define fontes válidas de plug-ins, por exemplo `<object>`, `<embed>` ou `<applet>`.

Exemplo de Política OBJECT-SRC `object-src 'self';`

media-src

Define fontes válidas de áudio e vídeo, por exemplo `<audio>`, HTML5, `<video>` elementos.

Exemplo de Política MEDIA-SRC `media-src media.example.com;`

frame-src

Define fontes válidas para carregar frames. No CSP, o Nível 2 `frame-src` foi preterido em favor da `child-src` diretiva. Nível 3 do CSP, não foi substituído `frame-src` e continuará a adiar `child-src` se não estiver presente.

Exemplo FRAME-SRC `frame-src 'self';`

sandbox

Ativa uma caixa de proteção para o recurso solicitado semelhante ao `iframe sandbox` atributo. O `sandbox` aplica uma política de mesma origem, evita pop-ups, plug-ins e bloqueia a execução de scripts. Você pode manter o valor `sandbox` lugar, ou adicionar valores: `allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups allow-modals allow-orientation-lock allow-pointer-lock allow-presentation allow-popups-to-escape-sandbox allow-top-navigation`

Exemplo de política de SANDBOX `sandbox allow-forms allow-scripts;`

report-uri

Instrui o navegador a fazer um POST de relatórios de falhas de política para este URI. Você também pode usar `Content-Security-Policy-Report-Only` como o nome do cabeçalho HTTP para instruir o navegador a enviar apenas relatórios (ní descontinuada no CSP Nível 3 em favor da `report-to` diretiva.

Exemplo REPORT-URI `report-uri /some-report-uri;`

child-src

Define fontes válidas para web workers e contextos de navegação aninhados carregados usando elementos como `<frame>` e `<iframe>`

Exemplo de Política FILHO-SRC `child-src 'self'`

form-action

Define fontes válidas que podem ser usadas como uma `<form>` ação HTML.

Exemplo de política de ação de formulário `form-action 'self';`

frame-ancestors

Define fontes válidas para incorporar o recurso usando `<frame>` `<iframe>` `<object>` `<embed>` `<applet>`. Definir esta diretiva como `'none'` deve ser aproximadamente equivalente a `X-Frame-Options: DENY` POLÍTICA de EXEMPLO de FR

plugin-types

Define os tipos de MIME válidos para plug-ins chamados via `<object>` e `<embed>`. Para carregar um, `<applet>` você deve especificar `application/x-java-applet`.

Exemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN `plugin-types application/pdf;`

base-uri

Define um conjunto de URLs permitidos que podem ser usados no `src` atributo de uma `base` tag HTML.

Exemplo de Política de URI-BASE `base-uri 'self';`

report-to

Define um nome de grupo de relatórios definido por um `Report-To` cabeçalho de resposta HTTP. Consulte a API de relatórios para obter mais informações.

Exemplo de Relatório para Diretiva `report-to groupName;`

worker-src

Restringe os URLs que podem ser carregados como Worker, SharedWorker ou ServiceWorker.

Exemplo de Política WORKER-SRC `worker-src 'none';`

manifest-src

Restringe os URLs em que os manifestos do aplicativo podem ser carregados.

Exemplo de Política MANIFEST-SRC `manifest-src 'none';`

prefetch-src

Define fontes válidas para pré-busca e pré-renderização de solicitação, por exemplo, por meio da `link` tag com `rel="prefetch"` ou `rel="prerender"`.

Exemplo de Política PREFETCH-SRC `prefetch-src 'none';`

navigate-to

Restringe os URLs para os quais o documento pode navegar por qualquer meio. Por exemplo, quando um link é clicado, um formulário é enviado ou `window.location` chamado. Se `form-action` estiver presente, esta diretiva será ignorada e implementação

Exemplo de Política de NAVEGAÇÃO `navigate-to example.com`

Log

| LOG | | |
|----------|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Esquema | <div><div></div><div></div></div> | Esquema de log a ser utilizado na aplicação. |
| Eventos | <div><div></div><div>Adicionar >></div><div>Remover <<</div></div> | <div><div>Acesso</div></div> Eventos do log que serão salvos. |

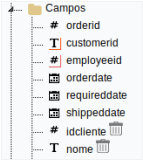
Configuração de log da aplicação

Esquema Permite selecionar qual esquema de log será utilizado na aplicação.

Eventos Permite definir quais eventos serão salvos no log.

No menu de Campos da aplicação, são exibidos para configuração apenas os campos foram selecionados previamente no menu **Posicionamento dos campos** e os campos virtuais criados posteriormente na aplicação.

Exemplo:



Campo Virtual

São campos criados através da interface de criação de campos do Scriptcase, para atender as necessidades do desenvolvedor possibilitando diversas funcionalidades a aplicação desenvolvida.

Os campos virtuais **não** são inseridos no seu banco de dados após a criação.

Criando um Novo Campo

Para criar um novo campo na aplicação, basta acessar o Menu 'Campos' e logo após clicar no item **'Novo Campo'**. Todos os campos que serão criados através deste processo são considerados **Campos Virtuais** pelo Scriptcase.

Como demonstra a imagem:

Logo em seguida, será exibida a tela inicial, onde será possível definir a quantidade de campos que serão criados na aplicação.



Defina a quantidade de Campos:

Quantidade

1

Prosseguir »

Ajuda

Quantidade:

Nesta opção, você pode a quantidade de campos que serão criados. Podendo assim, criar um ou mais campos. Tornando a criação de campos mais dinâmica e poupando tempo na criação dos mesmos.

Exemplo:

Quantidade

2

Inclusão de Campos

A inclusão dos Campos permite que você configure de imediato o Tipo, Nome e Label dos campos em questão. Desta forma, você pode criar diversos tipos de campos de uma só vez.

| Inclusão de Campos | | |
|-------------------------------------|--|--|
| TIPO | NOME | LABEL |
| <input type="text" value="Número"/> | <input type="text" value="idcliente"/> | <input type="text" value="ID do Cliente"/> |
| <input type="text" value="Texto"/> | <input type="text" value="nome"/> | <input type="text" value="Nome do Cliente"/> |

| | |
|--------------|--|
| Tipo | Informa o tipo do campo que será criado na aplicação. Apenas são listados os tipos suportados pela aplicação. |
| Nome | Permite que você defina o nome que o campo terá na aplicação. |
| Label | Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares invés de utilizarmos termos originados no sistema. |

Texto

Configuração Geral

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | | NomeCliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | → | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

- **ookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **omando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {c`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **últiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **elimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
 - **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo
 - **sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- **ookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **ipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **imples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **últiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **últiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Início:

Tamanho:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **ncício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **últiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **ar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tdade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-04}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label do campo.

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do gráfico, em pixels.

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|----------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | <input type="text" value="Texto com Múltiplas Linhas"/> | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <input type="text" value="Nome do Cliente"/> | Título do campo na aplicação. |
| Converte Letra | <input type="text" value="Caixa alta"/> | Converte Letras do campo. |
| Mostrar conteúdo HTML | ☒ | Exibe o conteúdo HTML em vez de interpretar tags de CSS, HTML e javascript |
| Máscara de Exibição | <input type="text"/> | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Remover as tags HTML | ☐ | Remove as tags HTML no conteúdo do campo |
| Executar conteúdos em JavaScript | ☐ | Executa o código Javascript presente no campo. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo texto.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como texto, o mesmo aceita letras, números e caracteres especiais.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como `cmp_nome_cliente` fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **onverte Letra** : Permite converter as letras do campo ao perder o foco. As opções são:
 - **aixa Alta** : Todas em maiúscula
 - **aixa Baixa** : Todas em minúscula
 - **apitula Primeira Palavra** : A primeira letra da primeira palavra em maiúscula
 - **apitula Todas as Palavras** : A primeira letra de todas as palavras em maiúscula
- **ostrar conteúdo HTML** : Determina se o html contido no campo será exibido ou não. Se for marcado como "Sim", o html será exibido, caso a opção seja marcada como "Não" o html será interpretado pelo navegador.
- **áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritas na tabela abaixo:

[illegible]

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado |
|------------------|----------------|------------------|
| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | 12345678 |
| (00) 1234 - 5678 | 1234567890 | (00) 1234 - 5678 |
| (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | 1234567890 |
| (12) 3456 | 12345678 | (12) 3456 |
| (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- **Não Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- **executar conteúdos em JavaScript** : Se esta opção for marcada como "Sim", o conteúdo javascript contido no campo será interpretado, caso a opção seja marcada como "Não" o conteúdo javascript será exibido.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **Configuração de visualização**
 - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Amoanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o o título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.



Número

Configuração Geral

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.

▲ Configuração Geral: phone

| ATRIBUTO | VALOR |
|---------------------|--|
| Tipo do Dado | <div>Número</div> |
| Label | <div>Telefone</div> |
| Máscara de Exibição | <div>(xx) xxxx - xxxx</div> |
| Repetir valor | <div>☒</div> |
| Tipo SQL | VARCHAR |

Tipo do dado:

Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Número, é permitido definir regras de formatação de números inteiros.

Label:

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade. Neste caso, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usu utilizarmos termos originados no sistema.

Máscara de Exibição:

Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Caractere | Descrição |
|-----------|--|
| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros |
| Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracte zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caractere é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X. |
| 9 | Representa um caractere numérico (0-9) |
| A | Representa um caractere alpha numérico (A-Z,a-z) |
| * | Representa qualquer caractere alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) digitada pelo usuário. |

Exemplos de máscaras:

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|--------------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | +99 99 9999 - 9999 | 123456789012 | +12 34 5678 - 9012 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Apenas Letras) | AAAA-AAAA-AAAA-AAAA | QWERTYUIASDFGHJK | QWER-TYUI-ASDF-GHJK |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |
| Placa de Carro | AAA - 9999 | QWE1234 | QWE - 1234 |
| Serial do Scriptcase | A999A999A999-.* | D111H111G111DG2P | D111H111G111-DG2P |
| Múltiplas máscaras (Telefone) | 9999-9999;(99)9999-9999; | 9999 999 9999 | +99 99 9999-9999 |

Repetir Valor:

Habilitar esta opção permite repetir o valor do campo caso este seja igual ao valor do registro anterior na base de dados.

Exemplo:

| Accountid | Accountdescription | Accountorder | Accountid | Accountdescription | Accountorder |
|--------------------------|--------------------|--------------|----------------------------|--------------------|--------------|
| 15 | José Carlos | 10 | 15 | José Carlos | 10 |
| 16 | Ana Maria | 10 | 16 | Ana Maria | |
| 17 | Marcos Paulo | 10 | 17 | Marcos Paulo | |
| 18 | Luana Carla | 10 | 18 | Luana Carla | |
| Repetir valor Habilitado | | | Repetir valor Desabilitado | | |

Tipo SQL:

Informa o tipo SQL do campo tal como ele está configurado no banco de dados.

Formatação de Valores

Formatação dos Valores

| ATRIBUTO | VALOR |
|------------------------------|-------------------------------------|
| Usar configurações regionais | ☒ |
| Cor dos Negativos | #000000 |
| Exibir Valor por Extenso | ☐ |
| Tamanho da Linha | 0 |

Usar configurações regionais:

Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.

Agrupamento:

Define qual caractere será usado para a separação de milhar. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Sinal negativo:

Define qual caractere será usado para a exibição de números negativos. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Formato de número negativo:

Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor. Esta opção só estará disponível quando a opção de Usar configurações regionais estiver desabilitada.

Cor dos Negativos:

Permite definir uma cor quando o valor for negativo, facilitando o entendimento do usuário final.

Exemplo:

| Orderid |
|---------|
| -857 |

Exibir valor por extenso:

O valor do campo será exibido por extenso na aplicação. Esta funcionalidade pode facilitar a compreensão e entendimento do usuário.

Exemplo:

| Orderid |
|-------------------------------------|
| DEZ MIL, DUZENTOS E QUARENTA E SETE |

Tamanho da Linha:

Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extenso. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configurações de Lookup

O Lookup é uma forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados na Aplicação. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou Feminino de forma dinâmica. É possível recuperar esses valores de uma tabela do banco de dados.

Exemplo:

| ID do Estado | UF | ID do Estado | UF |
|--------------|----|--------------|----|
| 1 | AC | Acre | AC |
| 2 | AL | Alagoas | AL |
| 3 | AM | Amazonas | AM |
| 4 | AP | Amapá | AP |
| 5 | BA | Bahia | BA |
| Sem Lookup | | Com Lookup | |

Métodos para Lookup

Estão disponíveis dois métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, é necessário informar manualmente as condições de seleção do Lookup.

Automático: Neste método, para definir este método de lookup, é necessário utilizar uma query do banco de dados.

Lookup de Edição - Automático:

Comando Select:

Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

Múltiplas Opções:

Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.

Delimitador:

Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.

Usar o lookup em:

Consulta : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).

Resumo : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caractere definido em Separados por

Separados Por:

Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Usar conexão específica:

Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

Lookup de Edição - Manual:

Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual** Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Tipos de Lookup

Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).

Simples Valor: Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Simples Valor**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

Múltiplos Valores (Delimitador):

Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string armazenada no campo, separadas por um delimitador.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: **Manual**

Tipo de Lookup: **Múltiplos Valores (delimitador)**

Label:

Valor:

Delimitador:

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: **Ambos** Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Label: Texto que será exibido na consulta.

Valor: Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .

Delimitador: Caractere usado para separar os valores dentro de uma mesma string.

Múltiplos Valores (Posição)

Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição inicial e a quantidade de bytes que cada informação ocupa.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

▲ CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (posição)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Valor

Início

Tamanho

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

☐ Sim ☒ Não

Separados por

Label : Texto que será exibido na consulta. **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino. **Início** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A pri Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.

Múltiplos Valores (Binário):

Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuido automaticamente de acordo com a ordem):

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

| Valor Atribuído | Descrição no Lookup |
|-----------------|---------------------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Label:

Texto que será exibido na consulta.

Botão Incluir:

Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.

Botão Alterar:

Altera os atributos do item selecionado.

Botão Excluir:

Exclui o item selecionado.

Botão Limpar:

Limpa os campos.

Botão Salvar:

Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.

Carregar Definição de Lookup:

Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.

Usar o lookup em:

Consulta: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).

Resumo: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).

Ambos Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.

Valor Default:

Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.

Exibir valor original e lookup:

Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados pelo caracter definido em Separados por.

Separados Por:

Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Mostrar valor original e lookup.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **configuração de visualização**
 - **fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).

- o **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
- o **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
- o **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
- o **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
- o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
- o **argura** : Para definir a largura do campo.
- o **ltura** : Para definir a altura do campo.
- o **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- o **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
- o **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

GRÁFICO DE LINHA

ATRIBUTO

VALOR

DESCRIÇÃO

Tipo do Gráfico Linha

Não utiliza

Tipo do Gráfico Linha.

Mostrar Valor

Não mostra

Posição para exibir valores.

Ícone de Quantidade

0

Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico

0

Largura do gráfico.

Altura do Gráfico

0

Altura do gráfico.

Margem

0

Margem do gráfico.

Imagem/Cor Positiva

Cor positiva da imagem.

Imagem/Cor Negativa

Cor negativa da imagem.

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| Clientid | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|----------|-------------|------------------------|-------------------------|------------|
| 1 | WLS | Wilson Oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | |
| 3 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | |
| 5 | MAISD | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Fonseca Carneiro | |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | |
| 10 | FOLIG | Foro e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| Clientid | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|----------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.ter | Proprietario |
| 2 | AROUT | OENTC | Timoteo Brito | Rep. Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep. Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger. Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilia Gabriela | Ger. Contabil |
| 9 | BISBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep. Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Decimal

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Decimal | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulador | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Decimal, é permitido definir regras de formatação de números reais.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados caracteres da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 1234 - 5678 | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☒ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | 0 | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|
| Beto Bebidas | PE |
| Cactus Comidas | AP |
| Centro Meridional | CE |

Antes do Lookup

→

| NomeCliente | Estado |
|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | Ceará |

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |

Valor Atribuído Descrição no Lookup

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **ar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tdade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher uma cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | Não utiliza | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | Não mostra | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | 0 | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | 0 | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | 0 | Altura do gráfico. |
| Margem | 0 | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISD | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.txt | Proprietario |
| 2 | ARIOUT | CENTC | Timoteo Brito | Rep. Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep. Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger. Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilya Gabriela | Ger. Contabil |
| 9 | BSEBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep. Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

///## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | ☐ Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | ☐ Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | ☐ Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | ☐ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | ☐ Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | ☐ Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout



Por cento

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Por cento | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Price | Título do campo na aplicação. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | DECIMAL | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Caracter Descrição

- X É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, o valor será completado com zeros à esquerda.
- Z É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menos caracteres do que o tamanho da máscara, nada será feito em relação aos caracteres que esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste caracter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X

Exemplos de máscaras

| Campo | Máscara | Valor Digitado | Valor Formatado |
|---------------------------------|---------------------|------------------|---------------------|
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 |
| Número de Telefone | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 |
| Número de Telefone | (zz) xxxx - xxxx | 12345678 | () 1234 - 5678 |
| Software Key (Letras e Números) | xxxx-xxxx-xxxx-xxxx | Q1W2E3R4T5Y6U7I8 | Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

Repetir Valor

Não Repetir Valor

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros a direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apr de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |

Antes do Lookup

Depois do Lookup

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Sar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string arm

delimitador, por valores contidos em uma lista.

The screenshot shows the 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' window. The 'Método para Lookup' is set to 'Manual'. The 'Tipo de Lookup' is 'Múltiplos Valores (delimitador)'. There are input fields for 'Label', 'Valor', and 'Delimitador'. To the right of these fields are buttons: 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. Below these fields is a 'Carregar definição de lookup' dropdown. At the bottom, there are options for 'Usar o lookup em' (set to 'Ambos'), 'Valor default', and 'Exibir valor original e lookup' (with radio buttons for 'Sim' and 'Não', where 'Não' is selected). A 'Separados por' field is also present.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

The screenshot shows the 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' window. The 'Método para Lookup' is set to 'Manual'. The 'Tipo de Lookup' is 'Múltiplos Valores (posição)'. There are input fields for 'Label', 'Valor', 'Início', and 'Tamanho'. To the right of these fields are buttons: 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar', and 'Salvar'. Below these fields is a 'Carregar definição de lookup' dropdown. At the bottom, there are options for 'Usar o lookup em' (set to 'Ambos'), 'Valor default', and 'Exibir valor original e lookup' (with radio buttons for 'Sim' and 'Não', where 'Não' is selected). A 'Separados por' field is also present.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |

Valor Atribuído

Descrição no Lookup

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atribut

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td e caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

GRÁFICO DE LINHA

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | Não utiliza | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | Não mostra | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | 0 | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | 0 | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | 0 | Altura do gráfico. |
| Margem | 0 | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACO | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISO | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.br | Proprietario |
| 2 | AROUT | CENIC | Timoteo Brito | Rep Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep Vendas |
| 5 | BLONP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Apetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilia Gabriela | Ger Contabil |
| 9 | BISBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

///## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

?

CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|---|---|
| <div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Barras</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Pizza</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Linha</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Área</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Gauge</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Radar</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Funil</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Pirâmide</div></div></div> | <div><div>Tamanho da fonte</div><div></div></div> <div><div>Valor abreviado</div><div><div>Sim</div><div>Não</div></div></div> <div><div>Legenda</div><div>Abaixo</div></div> <div><div>Barras - largura (entre 20 e 70)</div><div></div></div> <div><div>Barras - Orientação</div><div>Vertical</div></div> <div><div>Barras - Orientação do valor</div><div>Horizontal</div></div> <div><div>Barras - Posicionamento do valor</div><div>Acima</div></div> <div><div>Barras - Dimensão</div><div>3D</div></div> <div><div>Barras - Empilhamento</div><div>off</div></div> <div><div>Barra - Agrupamento de séries</div><div>conjunto</div></div> | |
| Agrupar pelo Label | <div><div></div></div> | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <div>COUNT</div> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | <div><div></div></div> | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | <div><div></div></div> | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <div>id</div> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <div>800</div> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <div>600</div> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Moeda

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Moeda | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Acumulado | ☒ | Acumular o valor de um campo numérico |
| Campo acumulador | | Campo que irá ser acumulado. O campo de ver ser inteiro, moeda, ou decimal |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo moeda.

- ipo do dado** : Definir o tipo de aplicação no campo. Campos de moeda são formatados de acordo com as regras de formatação de moeda.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- cumulado** : Quando marcado como "Sim", define que o campo será acumulado por valores de um outro campo. Esta opção só está disponível em campos virtuais.
- ampo acumulador** : Só disponível quando a opção "Acumulado" está marcada como "Sim". Esta configuração define qual campo será usado para acumular os valores. O campo escolhido deve ser inteiro, moeda, ou decimal.
- áscara de Consulta** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menciona a máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | |(zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | |(zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Formato Monetário | ☐ | Exibir campo em formato monetário. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☐ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- ormato Monetário** : Permite definir se o conteúdo do campo será apresentado ou não no formato monetário.
- ímbolo Monetário** : Define quais caracteres representam o símbolo monetário.
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de moeda positivo** : Define a formatação do valor de moeda positivo.
- ormato de moeda negativo** : Define a formatação do valor de moeda negativo.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é R\$ 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentará o valor como R\$ 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apra de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| Nome Cliente | Estado | | Nome Cliente | Estado |
|------------------------|--------|---|-------------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | ➔ | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | | Centro Meridional | Ceará |
| Antes do Lookup | | | Depois do Lookup | |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- **Metodologias para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado

Comando Select: Nenhum Automático Manual

Seleção do tipo de Lookup.

- o **Lookup de Edição - Automático**

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Automático Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Comando Select:

```
SELECT companyname
FROM customers
WHERE customerId = '{customerId}'
ORDER BY companyname
```

[Criar Select](#)

Múltiplos Valores: ☐ Sim ☒ Não

Delimitador:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Usar conexão específica:

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select**: Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato: `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções**: Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
- **Delimitador**: Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
- **Usar o lookup em**:
 - **Consulta**: Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo**: Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Resumos**: Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **Valor Default**: Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
- **Exibir valor original e lookup**: Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **Separados Por**: Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
- **Usar conexão específica**: Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.

- o **Lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual Método utilizado para realizar o lookup do campo na consulta.

Tipo de Lookup: Simples Valor

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não Separados por:

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Métodos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser: Simples Valor, Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Simples Valor

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Simples Valor.

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **útiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (delimitador)

Label:

Valor:

Delimitador:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Caracter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **útiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Inicio | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup: Manual

Tipo de Lookup: Múltiplos Valores (posição)

Label:

Valor:

Inicio:

Tamanho:

Carregar definição de lookup:

Usar o lookup em: Ambos

Valor default:

Exibir valor original e lookup: ☐ Sim ☒ Não

Separados por:

Buttons: Incluir, Alterar, Excluir, Limpar, Salvar

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **ncício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **útiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP

Método para Lookup

Manual

Tipo de Lookup

Múltiplos Valores (binário)

Incluir

Alterar

Excluir

Limpar

Salvar

Label

Carregar definição de lookup

Usar o lookup em

Ambos

Valor default

Exibir valor original e lookup

Sim

Não

Separados por

-

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select sepa por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tdade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando está guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

GRÁFICO DE LINHA

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|------------------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | <div>Não utiliza</div> | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | <div>Não mostra</div> | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | <div>0</div> | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | <div>0</div> | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | <div>0</div> | Altura do gráfico. |
| Margem | <div>0</div> | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | <div></div> | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | <div></div> | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WILS | wilson oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldenaro Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacas do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISO | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAVE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
10/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.biz | Proprietario |
| 2 | AROUT | CENTC | Timoteo Brito | Rep Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger Vendas |
| 6 | BOLID | Barto Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Apetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Mariela Gabriela | Ger Contabil |
| 9 | BISBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

///## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

▲ CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|---|---|
| <div><div><div>+</div><div>Barra</div></div><div><div>+</div><div>Pizza</div></div><div><div>+</div><div>Linha</div></div><div><div>+</div><div>Área</div></div><div><div>+</div><div>Gauge</div></div><div><div>+</div><div>Radar</div></div><div><div>+</div><div>Funil</div></div><div><div>+</div><div>Pirâmide</div></div></div> <td><div>Tamanho da fonte<input type="text"/></div><div>Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não</div><div>Legenda <div>Abaixo</div></div><div>Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/></div><div>Barras - Orientação <div>Vertical</div></div><div>Barras - Orientação do valor <div>Horizontal</div></div><div>Barras - Posicionamento do valor <div>Acima</div></div><div>Barras - Dimensão <div>3D</div></div><div>Barras - Empilhamento <div>off</div></div><div>Barra - Agrupamento de séries <div>conjunto</div></div></td> <td></td> | <div>Tamanho da fonte<input type="text"/></div> <div>Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não</div> <div>Legenda <div>Abaixo</div></div> <div>Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/></div> <div>Barras - Orientação <div>Vertical</div></div> <div>Barras - Orientação do valor <div>Horizontal</div></div> <div>Barras - Posicionamento do valor <div>Acima</div></div> <div>Barras - Dimensão <div>3D</div></div> <div>Barras - Empilhamento <div>off</div></div> <div>Barra - Agrupamento de séries <div>conjunto</div></div> | |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <div>COUNT</div> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <div>id</div> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <div>800</div> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <div>600</div> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Por cento (Calculado)

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Por cento | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Valor | Título do campo na aplicação. |
| Campo Relacionado | | Campo que contém os valores aos quais a verificação de tipo será realizada. |
| Máscara de Exibição | | Máscara de exibição do campo. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Número | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo porcentagem.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Campos Porcentagem são como um campo de número, mas exibindo o símbolo percentual após o valor.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ampo Relacionado**: Campo que contém os valores aos quais a verificação de tipo será realizada.
- áscara de Exibição** : Define a máscara de exibição do campo. São dois os tipos de máscara descritos na tabela abaixo:
- ipo SQL**: Informa o tipo do campo no banco de dados.

| Carácter | Descrição | |-----|-----|-----|-----| | X | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é obrigatório. | Z | É substituído por quaisquer caracteres retornados pelo banco de dados. Seu preenchimento é opcional e quando forem retornados menciona a máscara, nada será feito em relação aos caracteres que estão faltando. Além disso os zeros à esquerda serão suprimidos. Obrigatoriamente o uso deste carácter é à esquerda da máscara quando usado em conjunto com o X | | |

Exemplos de máscaras

| Máscara | Valor do campo | Valor formatado | |-----|-----|-----| | (xx) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | | (xx) xxxx - xxxx | 12345678 | (00) 1234 - 5678 | | (zz) xxxx - xxxx | 1234567890 | (12) 3456 - 7890 | | (zz) xxxx - xxxx | 0012345678 | () 1234 - 5678 |

- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Cor dos Negativos | | Cor para valores negativos. |
| Casas Decimais | 2 | Quantidade de casas decimais do campo. |
| Completa Zeros | ☒ | Completa valor do campo com zeros. |
| Exibir Valor por Extensão | ☒ | Exibir o valor do campo por extensão. |
| Tamanho da Linha | 0 | Tamanho da linha do valor por extensão. |

Interface de formatação de valores.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de números ao campo. Quando não for selecionada serão exibidos os atributos Agrupamento, Sinal negativo e Formato de número negativo.
- grupamento** : Define qual carácter será usado para a separação de milhar.
- eparador Decimal** : Define qual carácter será usado para a separação decimal.
- inal negativo** : Define qual carácter será usado para a exibição de números negativos.
- ormato de número negativo** : Define o posicionamento do sinal negativo em relação ao valor.
- or dos Negativos** : Permite definir uma cor quando o valor for negativo.
- asas Decimais** : Número de casas decimais. Esse valor já faz parte do tamanho do campo.
- ompleta Zeros** : Define se as casas decimais serão ou não completadas com zeros à direita. Exemplo: O valor é 125,50, mas o número de casas decimais definido foi 3. Se a opção completar com zeros for habilitada, a apresentação será 125,500.
- xibir valor por extensão** : O valor será exibido por extensão. Exemplo: 2.100 (Dois mil e cem).
- amanho da Linha** : Tamanho máximo em caracteres a ser exibido na célula do valor, por extensão. Ao ultrapassar este valor é feita a quebra da linha dentro da célula.

Configuração de Lookup

Forma utilizada para disponibilizar ao usuário final uma lista de valores onde poderão ser selecionados os itens que serão utilizados no formulário. Por exemplo, para um campo sexo no banco de dados com valores M ou F pode ser apra de forma dinâmica, ter esses valores recuperados de uma tabela do banco de dados.

| NomeCliente | Estado | NomeCliente | Estado |
|-------------------|--------|-------------------|------------|
| Beto Bebidas | PE | Beto Bebidas | Pernambuco |
| Cactus Comidas | AP | Cactus Comidas | Amapá |
| Centro Meridional | CE | Centro Meridional | Ceará |

Configuração de exibição de campo com lookup de consulta.

- étodos para Lookup**

Estão disponíveis dois métodos de lookup: Manual (informando manualmente as condições de seleção) ou Automático (utilizando uma query de banco de dados).

Seleção do tipo de Lookup.

o **lookup de Edição - Automático**

Interface Lookup de Consulta Automático.

- **Comando Select** : Define o comando SQL que irá recuperar o valor a ser exibido no campo da consulta. O comando deverá ter o seguinte formato `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_chave}`

O campo da consulta deve ser referenciado sempre entre chaves {}. No momento da execução, o campo entre chaves será substituído pelo seu valor na tabela.

- **Múltiplas Opções** : Quando o Comando Select informado retornar vários valores, a opção Sim deve ser selecionada.
 - **Delimitador** : Define o separador dos valores retornados pelo Comando Select, esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado Sim no atributo Múltiplas Opções.
 - **Usar o lookup em** :
 - **Consulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV e RTF).
 - **Resumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **Ambos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
 - **Valor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o comando select não retorna nenhum valor.
 - **Exibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
 - **Separados Por** : Define o(s) caractere(s) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo Exibir valor original e lookup.
 - **Usar conexão específica** : Permite selecionar uma outra conexão existente no projeto diferente da conexão atual da consulta.
- o **lookup de Edição - Manual** Lookup usado para modificar a exibição do campo com valores pré-definidos.

Interface Lookup de Consulta Manual.

- **Tipos de Lookup** Define o modo de funcionamento do lookup, podendo ser : Simples Valor , Múltiplos Valores (Delimitador), Múltiplos Valores (Posição) e Múltiplos Valores (Binário).
- **Simples Valor** Será exibido apenas um valor para o campo. É feita uma substituição direta do valor armazenado no banco por um label definido em uma lista.

Configuração do lookup Simples Valor.

- **Label** : Texto que será exibido na consulta.
- **Valor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.

- **Múltiplos Valores (Delimitador)** Poderão ser exibidos vários valores para o campo selecionado. Os valores devem ser separados por um delimitador a ser informado. É feita uma substituição das partes de uma string em delimitador, por valores contidos em uma lista.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (delimitador)'. Há campos para 'Label', 'Valor' e 'Delimitador', cada um com botões 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar' e 'Salvar' ao lado. Abaixo, há um campo 'Carregar definição de lookup' e uma opção 'Usar o lookup em' com o valor 'Ambos'. No final, há uma opção 'Exibir valor original e lookup' com 'Sim' e 'Não' (selecionado) e um campo 'Separados por' com o caractere '-'.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (delimitador).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor E;C será substituído por Esportes Cinema .
- **elimitador** : Carácter usado para separar os valores dentro de uma mesma string.
- **Múltiplos Valores (Posição)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em uma única string do campo selecionado. Para que estas informações sejam recuperadas são informados, além do label, a posição in informação ocupa dentro da string.

Como exemplo usaremos uma string para armazenar Sexo, Estado civil e Hobby respectivamente. Sexo ocupa um byte, estado civil um byte e hobby dois bytes.

Para tanto definimos a lista como:

| Label | Valor | Início | Tamanho |
|-----------|-------|--------|---------|
| Masculino | M | 1 | 1 |
| Feminino | F | 1 | 1 |
| Casado | C | 2 | 1 |
| Solteiro | S | 2 | 1 |
| Estudar | ED | 3 | 2 |
| Esportes | ES | 3 | 2 |
| Ler | LE | 3 | 2 |

Exemplo: A string MCED seria apresentada na consulta como: MasculinoCasado Estudar.

A interface 'CONFIGURAÇÕES DE LOOKUP' mostra o método 'Manual' selecionado. O tipo de lookup é 'Múltiplos Valores (posição)'. Há campos para 'Label', 'Valor', 'Início' e 'Tamanho', cada um com botões 'Incluir', 'Alterar', 'Excluir', 'Limpar' e 'Salvar' ao lado. Abaixo, há um campo 'Carregar definição de lookup' e uma opção 'Usar o lookup em' com o valor 'Ambos'. No final, há uma opção 'Exibir valor original e lookup' com 'Sim' e 'Não' (selecionado) e um campo 'Separados por' com o caractere '-'.

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Posição).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **alor** : Atributo que corresponde ao valor armazenado na tabela. Por exemplo, o valor M será substituído por Masculino.
- **nício** : Posição inicial na string onde a informação está gravada. A primeira posição é sempre 1.
- **amanho** : Quantidade de bytes que a informação ocupa na string.
- **Múltiplos Valores (Binário)** Permite recuperar diversas informações armazenadas em forma decimal do campo selecionado.

Como exemplos usaremos a seguinte lista (apesar de não ser informado na interface de inclusão de valores na lista, cada item possui um valor atribuído automaticamente de acordo com a ordem):

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

Para exibição dos dados é realizada uma decomposição do número decimal armazenado no banco. Por exemplo: os números 11 e 12 (gravados na base de dados) seriam decompostos da seguinte forma:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|----|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |
| 8 | Leitura |
| 16 | Música |

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído Descrição no Lookup

| | |
|---|----------|
| 1 | Esportes |
| 2 | Cultura |
| 4 | Lazer |

Valor Atribuído Descrição no Lookup

Configuração do lookup Múltiplos Valores (Binário).

- **abel** : Texto que será exibido na consulta.
- **otão Incluir** : Inclui na lista os valores preenchidos nos campos Label e Valor.
- **otão Alterar** : Altera os atributos do item selecionado.
- **otão Excluir** : Exclui o item selecionado.
- **otão Limpar** : Limpa os campos.
- **otão Salvar** : Permite que o usuário salve toda a lista, para posterior utilização através da opção Carregar Definição de Lookup.
- **arregar Definição de Lookup** : Permite carregar uma Lista de valores pré-definida para uso como lookup.
- **sar o lookup em** :
 - **onsulta** : Aplica o lookup em todas as formas de consulta (HTML, PDF, XML , CSV e RTF).
 - **esumo** : Aplica o lookup somente no resumo (HTML e PDF).
 - **mbos** : Equivale à marcação das opções Consulta e Resumo.
- **alor Default** : Define um valor padrão, usado nos casos onde o valor armazenado não corresponde a nenhum valor da lista.
- **xibir valor original e lookup** : Quando selecionado **Não**, é exibido apenas o valor retornado pelo Comando Select. Caso contrário, serão exibidos o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select separados por.
- **eparados Por** : Define o(s) caracter(es) que será(ão) usado(s) para separar o valor original do campo e o valor retornado pelo Comando Select. Esta opção deverá ser preenchida quando estiver marcado **Sim** no atributo

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tdade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher uma cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Gráfico de Linha

Utilizando esta guia de edição é possível definir um gráfico para cada linha.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------|------------------------------|
| Tipo do Gráfico Linha | Não utiliza | Tipo do Gráfico Linha. |
| Mostrar Valor | Não mostra | Posição para exibir valores. |
| Ícone de Quantidade | 0 | Ícone de Quantidade. |
| Largura do Gráfico | 0 | Largura do gráfico. |
| Altura do Gráfico | 0 | Altura do gráfico. |
| Margem | 0 | Margem do gráfico. |
| Imagem/Cor Positiva | | Cor positiva da imagem. |
| Imagem/Cor Negativa | | Cor negativa da imagem. |

Tipo do gráfico linha:

São dois os tipos de gráficos que podem ser utilizados. Abaixo mostraremos os dois tipos:

Gráfico de Barras:

Esta opção permite exibir um gráfico de barras relativo à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo do tamanho das barras é feito em relação ao Total Geral dos valores da coluna. O valor informado em Largura do Gráfico define o

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1 | WBL5 | Wilson Oliveira | | |
| 2 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 3 | DRACD | Dracula Delicatessen | Waldetario Silva | Administrador |
| 4 | EASTC | Estacao do Oriente | Ana Clara | Agente de Vendas |
| 5 | MAISD | Maravilhas do Amazonas | Catarina da Silva | Agente de Vendas |
| 6 | VICTE | Visconde Sabores Mil | Maria Savaroni | Agente de Vendas |
| 7 | OCEAN | Oceano Atlântico Ltda. | Isaura Fonseca Carneiro | Agente de Vendas |
| 8 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |
| 9 | NTMAS | NETMAKE SOLUÇÕES | Francisco Rodrigues | ANALISTA DE SUPORTE |
| 10 | FOLIG | Forte e Alimentado | Marcos Ribeiro Couto | Assistente Agente Vendas |

No exemplo mostrado pela tela acima, a Largura do Gráfico foi de 200px.

Gráfico de Ícones:

Esta opção permite exibir Ícones relativos à coluna na qual estamos trabalhando. O cálculo da quantidade de ícones é feito pela divisão do valor da coluna pelo valor informado em Ícone de Quantidade.

Consulta de Clientes
18/10/2006

| ClientelId | NomeCliente | NomeContato | CargoContato | LimiteCred |
|------------|-------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| 1 | ANTON | DUMON TTYT | globalização.txt | Proprietario |
| 2 | ARIOUT | CENTC | Timoteo Brito | Rep. Vendas |
| 3 | BERGS | Bernadete Refeições | Cristiane Alencar | Administrador |
| 4 | BLAUS | Belo Delicatessen | Helena Guimao | Rep. Vendas |
| 5 | BLOMP | Belarmino pais e filhos | Frederico Cardoso | Ger. Vendas |
| 6 | BOLID | Barbo Comidas | Marcos Soares | Proprietario |
| 7 | BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida | Proprietario |
| 8 | BOTTM | Barcelos Mercado | Marilyn Gabriela | Ger. Contabil |
| 9 | BSEBEV | Beto Bebidas | Vitoria Guimaraes | Rep. Vendas |
| 10 | CACTU | Cactus Comidas | Petrucio Souza Junior | Agente de Vendas |

No exemplo acima, no campo Ícone de Quantidade, foi informado o valor 1000, logo, a quantidade de estrelas existentes ao lado, é determinada pela divisão do valor exibido por 1000.

Mostrar Valor:

Se mostrará o valor e o gráfico ao mesmo tempo, podendo o valor estar do lado esquerdo ou direito da barra ou ícones.

Ícone de Quantidade:

Determina quantos ícones (figuras) aparecerão para cada valor nesse campo. Este valor será apurado pela divisão do valor da coluna pelo campo Ícone de Quantidade.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras. Caso não seja preenchido, o valor utilizado será 200px.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico em pixels. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Margem:

Margem do gráfico. Este campo só é utilizado pela opção Gráfico de Barras.

Imagem/Cor Positiva:

O forma de preenchimento vai variar de acordo com a opção escolhida, veja abaixo:

| | |
|-------------------|---|
| Gráfico de Barra | Preencher o campo com a Cor a ser utilizada para formar a imagem do gráfico. Clique no ícone ao lado para escolher a cor. |
| Gráfico de Ícones | Preencher o campo com o nome da imagem que será utilizada como Ícone. Clique no ícone ao lado para escolher a imagem "Ícone". |

Imagem/Cor Negativa:

O Preenchimento desse campo segue os mesmos critérios do campo Imagem/Cor Positiva. Esse parâmetro será utilizado caso o valor do campo seja negativo.

///## Configuração do PDF {#id-06}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem HTML

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: VALOR | | |
|---------------------------|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | <div>Imagem HTML</div> | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <div>Valor</div> | Título do campo na aplicação. |
| Imagem | <div><div></div><div>Novo link</div></div> | Escolhe a imagem que deverá aparecer. |
| Borda | <div>0</div> | Tamanho da borda da imagem. |
| Largura | <div>0</div> | Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels. |
| Altura | <div>0</div> | Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels. |

Interface de configuração do campo imagem html.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo imagem html, ele permite inserir no campo uma imagem.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como **Nome do Cliente**.
- **magem** : Define a imagem que deverá ser exibida. O ícone "Escolher imagem" lista imagens padrão do Scriptcase para seleção. O ícone "Fazer upload de uma imagem" possibilita que o desenvolvedor envie para o servidor uma im.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em Pixels.
- **argura da Imagem** : Permite definir a largura da imagem em Pixels.
- **ltura da Imagem** : Permite definir a altura da imagem em Pixels.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **Configuração de visualização**
 - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **Ido de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **imagem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | CNPJ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CNPJ | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cnpj.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CNPJ.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como `cmp_nome_cliente` fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ao Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$658,00 | | 11.058 | R\$658,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | | 10.449 | R\$1.838,20 |

- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **Configuração de visualização**
 - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **lтура** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| ☐ Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> | |
| ☐ Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não | |
| ☐ Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> | |
| ☐ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> | |
| ☐ Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> | |
| ☐ Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> | |
| ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> | |
| ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> | |
| | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> | |
| | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> | |
| Agrupar pelo Label ☒ | | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização <input type="button" value="COUNT"/> | | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável ☒ | | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores ☒ | | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label <input type="button" value="id"/> | | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico <input type="text" value="800"/> | | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico <input type="text" value="600"/> | | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CPF e CNPJ

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | CPF e CNPJ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CPF/CNPJ | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cpf e cnpj.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CPF e CNPJ, é permitido definir regras de formatação de CPF ou CNPJ.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como `cmp_nome_cliente` fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **Configuração de visualização**
 - **Fonte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **Amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **Texto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **Texto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **ntde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Cartão

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: LOGIN ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Cartão | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Cartão | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cartão.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como Cartão, é permitido definir regras de formatação de Cartões.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | |

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| | 10.614 | R\$464,00 |
| | 10.853 | R\$625,00 |
| | 10.956 | R\$677,00 |
| | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| | 10.297 | R\$1.420,00 |
| | 10.360 | R\$7.390,20 |
| | 10.436 | R\$2.210,50 |
| | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- onfiguração de visualização**
 - onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - td e de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
 - linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



CEP

Configuração Geral

⏏ CONFIGURAÇÃO GERAL: CEP ⓘ

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | CEP | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | CEP | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Texto | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo cep.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como CEP, é permitido definir regras de formatação de CEP.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- onfiguração de visualização**
 - onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - tdade de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - argura** : Para definir a largura do campo.
 - ltura** : Para definir a altura do campo.
 - linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de "Coluna para Label".

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| ☐ Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> | |
| ☐ Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não | |
| ☐ Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> | |
| ☐ Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> | |
| ☐ Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> | |
| ☐ Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> | |
| ☐ Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> | |
| ☐ Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> | |
| | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> | |
| | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> | |
| Agrupar pelo Label ☒ | | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização <input type="button" value="COUNT"/> | | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável ☒ | | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores ☒ | | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label <input type="button" value="id"/> | | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico <input type="text" value="800"/> | | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico <input type="text" value="600"/> | | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



URL

Configuração Geral

⏏ CONFIGURAÇÃO GERAL: ADDRESS ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | URL | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | URL | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Exibir a URL como um link clicável. | ☒ | Exibir como um link |
| Target controla onde o link será aberto | _blank | Target da URL. |
| Tipo SQL | Texto | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo url.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é definido como URL, é permitido definir regras de formatação de URL.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belamino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belamino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | |

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| | 10.614 | R\$464,00 |
| | 10.853 | R\$625,00 |
| | 10.956 | R\$677,00 |
| | 11.058 | R\$858,00 |
| Belamino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| | 10.297 | R\$1.420,00 |
| | 10.360 | R\$7.390,20 |
| | 10.436 | R\$2.210,50 |
| | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Não Repetir Valor | | |

- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.

| CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS | | |
|---------------------------|--------------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| | Barras | Tamanho da fonte <input type="text"/> |
| | Pizza | Valor abreviado ☐ Sim ☒ Não |
| | Linha | Legenda <input type="button" value="Abaixo"/> |
| | Área | Barras - largura (entre 20 e 70) <input type="text"/> |
| | Gauge | Barras - Orientação <input type="button" value="Vertical"/> |
| | Radar | Barras - Orientação do valor <input type="button" value="Horizontal"/> |
| | Funil | Barras - Posicionamento do valor <input type="button" value="Acima"/> |
| | Pirâmide | Barras - Dimensão <input type="button" value="3D"/> |
| | | Barras - Empilhamento <input type="button" value="off"/> |
| | | Barra - Agrupamento de séries <input type="button" value="conjunto"/> |
| Agrupar pelo Label | ☒ | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <input type="button" value="COUNT"/> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | ☒ | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | ☒ | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <input type="button" value="id"/> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <input type="text" value="800"/> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <input type="text" value="600"/> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Youtube

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME ? | | |
|----------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | <input type="text" value="YouTube"/> | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <input type="text" value="Video"/> | Título do campo na aplicação. |
| Modo de Exibição | <input type="text" value="Modal"/> | Local onde será exibido o vídeo. |
| Largura | <input type="text" value="0"/> | Largura do vídeo em pixels. |
| Altura | <input type="text" value="0"/> | Altura do vídeo em pixels. |
| Tipo de link | <input type="text" value="Texto"/> | Tipo de exibição do link. |
| O texto da ligação | <input type="text"/> | Texto para chamada do vídeo. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo youtube.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Campo etiqueta na aplicação.
- **argura** : Largura do vídeo em pixels.
- **ltura** : Altura do vídeo em pixels.
- **ipo de Link** : Tipo de exibição do link.
- **texto da ligação** : Texto para chamada do vídeo.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Google Maps

Configuração Geral

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|---|---|
| Tipo do Dado | Google Maps | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Mapa | Título do campo na aplicação. |
| Origem | GeoCode | Fontes de informação para o mapa. |
| GeoCode | ☐ productid
☐ shippingid
☐ measure
☐ stateid | Campos de endereço para localizar no mapa |
| Modo de visualização | Modal | Modo de exibição de mapas |
| Largura | 0 | Largura do mapa. |
| Altura | 0 | Altura do mapa. |
| Zoom | 14 | Efeito de zoom. |
| Chave da API | | A chave de autorização para visualizar os mapas |
| Tipo do link | Texto | Display tipo de link. |
| Texto do Link | | Texto para chamada do mapa. |
| Descrição da marcação | | Exibe uma descrição para cada marcação exibida no mapa. |
| Tipo SQL | Texto | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo googlemaps.

- **ipo do dado** : Define o tipo de dado de exibição no campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Ex: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **rigem** : Define o método de passagem de parâmetros para a API do Google.

| | | |
|--|--|--|
| Origem: GeoCode
GeoCode: <ul style="list-style-type: none"> ☐ cityid ☐ cityname ☐ stateid | Origem: URL
URL: | Origem: Latitude e Longitude
Latitude:
Longitude: |
| GeoCode - Indica quais campos fornecem endereço. Será transformado em coordenadas geográficas para sua localização no mapa. | URL - Define o campo da aplicação que contém a url da localização. | Latitude - Define o campo que contém a latitude da localização.
Longitude - Define o campo que contém a longitude da localização. |

Interface de configuração de Origem

- **odo de visualização** : Indica a forma de exibição do campo. Podendo abrir em Modal ou em uma Nova janela.
- **argura** : Define a largura do Mapa a ser exibido.
- **ltura** : Define a Altura do Mapa a ser exibido.
- **oom** : Define o Zoom inicial (disponíveis pela API do Google) da localização no Mapa.
- **have da API** : Chave de autorização para visualizar os mapas. (Obrigatório apenas para a versão 2 ou anterior da API do Google.)

A API Key é uma chave única, formada por uma string (texto) alfanumérica, que nada mais é do que a licença de uso deste serviço. Quando você se inscreve para usar o serviço, a chave é vinculada a um domínio e um diretório no se utilizar a API deve estar abaixo do diretório que foi usado neste cadastro. Caso você tenha um servidor web em sua máquina, é só adquirir uma chave para testes locais, e para isso é só colocar http://localhost no campo do domínio

Para pegar a sua API Key acesse o site [clikando aqui](#)

- **ipo do link** : Define o tipo de ligação.
- **exto do Link** : Texto para chamada do mapa.
- **escrição da marcação** : Exibe uma descrição para cada marcação exibida no mapa.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).

- o **alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **cor do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
- o **cor do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **negrito** : Exibe o título do campo em negrito

Data

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: ORDER_DATE | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Order Date | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | DATE | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo data.

- ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data, é permitido definir regras de formatação de datas.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$858,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação dos Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmsaaa | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | AAAAMDD | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de datas ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das datas.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

d-m-Y 25-09-2009
 F/Y Setembro/2009
 j/n/Y \a s g:i s A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
 l, d \d\w F \d\w Y Quinta, 25 de Janeiro de 2009
 h:i:s 11:33:20
 #h:i:s 123:43:27 (acumulando em horas)

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - o **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAMDD**
 - o **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração de Visualização

Permite definir valores de CSS para o campo individualmente. Desta forma, por exemplo, podemos destacar um campo dos demais na aplicação.

As propriedades CSS do campo, quando alteradas, são adicionadas à uma classe criada automaticamente pelo Scriptcase para cada campo da aplicação.

As configurações individuais do CSS dos campos, quando informadas, sobrepõem as configurações do tema([CSS das Aplicações \(Temas\)](#)) selecionado para a aplicação.

As configurações de visualização são divididas em três blocos de propriedades, estes blocos são:

CSS do Título

Que possibilita a alteração das propriedades do CSS da Label(Título) do campo.

No exemplo abaixo, podemos visualizar a diferença nas configurações do título do campo.

Enquanto os campos **Fornecedor** e **Categoria** possuem a mesma formatação, herdada do tema da aplicação, o campo **Avaliação do Produto** possui uma formatação diferente dos demais, proveniente das alterações realizadas no CSS c

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Campo

Que altera as propriedades do CSS da `<td>` onde o Objeto Input(onde informamos os dados para inserção em um formulário) está posicionado. Na imagem abaixo, podemos visualizar onde as alterações são aplicadas.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Campo, alterando a cor de fundo e o alinhamento horizontal

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

CSS do Objeto Input

Que altera as propriedades do CSS do Objeto Input do campo, onde digitamos os dados em um formulário.

Campo com alterações nas propriedades do CSS do Objeto Input, alterando a cor de fundo e cor da fonte do input

| | |
|-----------------|-------|
| Nome do Produto | Leite |
|-----------------|-------|

Propriedades CSS

As opções de configuração disponíveis são basicamente as mesmas para cada um dos blocos de configuração mencionados acima.

| | |
|-------------------------|---------------------------|
| Fonte: | Tahoma, Arial, sans-serif |
| Tamanho da Fonte: | 15 |
| Cor da Fonte: | #3C4858 |
| Cor de Fundo: | #FCAF17 |
| Negrito: | Sim |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | Centralizado |
| Alinhamento Vertical: | Meio |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Descrição dos atributos da configuração disponíveis

Fonte

Altera a fonte do texto de acordo com as fontes selecionadas, utilizando a propriedade `font-family`.

Nesta opção, disponibilizamos alguns tipos de fontes(conforme imagem abaixo).

| |
|-----------------------------------|
| Fontes: Mono |
| Courier, mono |
| Courier New, Courier, mono |
| Fontes: Sans-serif |
| Arial, sans-serif |
| Geneva, Arial, sans-serif |
| Helvetica, Arial, sans-serif |
| Lucida Console, Arial, sans-serif |
| Tahoma, Arial, sans-serif |
| Trebuchet MS, Arial, sans-serif |
| Verdana, Arial, sans-serif |
| Fontes: Serif |
| Times, serif |
| Georgia, Times, serif |
| Times New Roman, Times, serif |

Tamanho

Altera o tamanho da fonte do texto utilizando a propriedade `font-size` na classe do campo.

Devemos selecionar o valor disponível em nossa lista, a medida utilizada para esta propriedade é o pixel.

Cor da fonte

Define a cor da fonte utilizado a propriedade `color` na classe do campo.

Cor de fundo

Define a cor de fundo, utilizado a propriedade `background-color` na classe do campo.

As cores que serão utilizadas nas duas propriedade de cores listadas acima, **Cor da fonte** e **Cor de fundo**, podem ser informadas por meio da paleta de cores -  - disponível ao lado do campo ou informado manualmente os valores n

Hexadecimal

, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* ou o *Nome da Cor*.

Paleta de Cores

Ao clicar no ícone da paleta de cores -  - ao lado do campo, uma janela será aberta com algumas cores predeterminadas.

Ao selecionar uma das cores, será inserido um valor no formato hexadecimal(HEX), que representa a cor escolhida.

Hexadecimal

Sigla para hexadecimal, este código é composto do sinal de cerquiha (#) mais seis dígitos.

Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="#ff0000"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="#ff0000"/> |

Este código é representado por #000000.

Nesse sistema de representação o **#000000** representa a cor preta e o **#ffffff** representa a cor branca.

RGB / RGBA Sigla que representa Vermelho (Red), o Verde (Green) e o Azul (Blue).

Este código é representado por RGB(255,255,255).

| | |
|---------------|---|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="rgb(255,0,0)"/> |

Os três primeiros números definem a intensidade da cor vermelha; os três números do meio dizem respeito ao verde e os três últimos números representam o azul.

HSL / HSLA

| | |
|---------------|--|
| Cor da Fonte: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |
| Cor de Fundo: | <input type="text" value="HSL(0,100%,50%)"/> |

Nome das Cores

Devemos informar o nome da cor que desejamos utilizar. Este nome deve ser informado em inglês e a cor deve está dentro da lista de cores suportadas pelo navegador que iremos utilizar.

Exemplo:

Alguns sites disponibilizam uma lista de cores com cada um dos valores citados acima.

especificar as cores de diferentes maneirasutilizando diferentes maneiras de atribuição de valores

Esta propriedade possibilita

É possível também informar valores diretamente no campo, sem a utilização da nossa paleta de cores.

Esta propriedade permite especificar as cores de diferentes maneiras de se atribuir valores para as propriedades CSS que admitem cores

Negrito

Permite aplicar o tipo negrito na fonte.

Sublinhado

Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.

Estilo da Borda

Define o estilo da fonte.

Collapse da Borda

Define o collapse da borda.

Tamanho da Borda

Permite aumenta o tamanho da borda do título.

Cor da Borda

Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.

Alinhamento Horizontal

Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left,rigth,center e justify).

Alinhamento Vertical

Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).

Não disponível no CSS do Objeto Input

Largura

Para definir a largura do título.

Altura

Para definir a altura do título.

Configuração do PDF {#id-03}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.

CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|-------|-----------|
| <div><div><div><div></div><div>Barras</div></div><div><div></div><div>Pizza</div></div><div><div></div><div>Linha</div></div><div><div></div><div>Área</div></div><div><div></div><div>Gauge</div></div><div><div></div><div>Radar</div></div><div><div></div><div>Funil</div></div><div><div></div><div>Pirâmide</div></div></div></div> <div><div>Tamanho da fonte</div><div></div></div> <div><div>Valor abreviado</div><div><div><div></div></div><div>Sim</div><div><div></div></div><div>Não</div></div></div> <div><div>Legenda</div><div><div><div></div></div><div>Abaixo</div></div></div> <div><div>Barras - largura (entre 20 e 70)</div><div></div></div> <div><div>Barras - Orientação</div><div><div><div></div></div><div>Vertical</div></div></div> <div><div>Barras - Orientação do valor</div><div><div><div></div></div><div>Horizontal</div></div></div> <div><div>Barras - Posicionamento do valor</div><div><div><div></div></div><div>Acima</div></div></div> <div><div>Barras - Dimensão</div><div><div><div></div></div><div>3D</div></div></div> <div><div>Barras - Empilhamento</div><div><div><div></div></div><div>off</div></div></div> <div><div>Barra - Agrupamento de séries</div><div><div><div></div></div><div>conjunto</div></div></div> | | |

Agrupar pelo Label

Agrupar valores da coluna pelo label.

Função de Sumarização

COUNT

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna.

Gráfico Configurável

Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir valores

Exibe os valores do gráfico gerado.

Coluna para Label

id

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico

800

Largura em pixels dos gráficos gerados.

Altura do Gráfico

600

Altura em pixels dos gráficos gerados.

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAAMDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-04}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.

CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--|-------|-----------|
| <div><div><div><div></div><div>Barras</div></div><div><div></div><div>Pizza</div></div><div><div></div><div>Linha</div></div><div><div></div><div>Área</div></div><div><div></div><div>Gauge</div></div><div><div></div><div>Radar</div></div><div><div></div><div>Funil</div></div><div><div></div><div>Pirâmide</div></div></div></div> <div><div>Tamanho da fonte</div><div>Valor abreviado</div><div>Legenda</div><div>Barras - largura (entre 20 e 70)</div><div>Barras - Orientação</div><div>Barras - Orientação do valor</div><div>Barras - Posicionamento do valor</div><div>Barras - Dimensão</div><div>Barras - Empilhamento</div><div>Barra - Agrupamento de séries</div></div> <div><div></div><div><div>Sim</div><div>Não</div></div><div><div>Abaixo</div></div><div></div><div><div>Vertical</div></div><div><div>Horizontal</div></div><div><div>Acima</div></div><div><div>3D</div></div><div><div>off</div></div><div><div>conjunto</div></div></div> | | |

| Agrupar pelo Label | | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | COUNT | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | id | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | 800 | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | 600 | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Data e Hora

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: HORA_INICIO | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Data e Hora | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Data | Título do campo na aplicação. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | Data | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo data e hora.

- tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Quando o campo é do tipo Data e Hora, é permitido definir regras de formatação para data e hora.
- abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- ão Repetir Valor** : Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.

| NomeCliente | PedidoID | ValorPedido | NomeCliente | PedidoID | ValorPedido |
|-------------------------|----------|-------------|-------------------------|----------|-------------|
| Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 | Belo Delicatessen | 10.582 | R\$330,00 |
| Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 | Belo Delicatessen | 10.614 | R\$464,00 |
| Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 | Belo Delicatessen | 10.853 | R\$625,00 |
| Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 | Belo Delicatessen | 10.956 | R\$677,00 |
| Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 | Belo Delicatessen | 11.058 | R\$958,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 | Belarmino pais e filhos | 10.265 | R\$1.176,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 | Belarmino pais e filhos | 10.297 | R\$1.420,00 |
| Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 | Belarmino pais e filhos | 10.360 | R\$7.390,20 |
| Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 | Belarmino pais e filhos | 10.436 | R\$2.210,50 |
| Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 | Belarmino pais e filhos | 10.449 | R\$1.838,20 |
| Repetir Valor | | | Não Repetir Valor | | |

- ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☒ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Exibição | ddmmaaa hhmmss | Formato de exibição do campo. |
| Formato Interno | HH:II:SS | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |

Formatação dos Valores com configurações regionais.

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------------|--------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Usar configurações regionais | ☐ | Aplica as configurações regionais no campo. |
| Máscara Detalhe | | Máscara Detalhe do campo. |
| Formato Interno | HH:II:SS | Formato de armazenamento do campo no banco de dados. |
| Decimais dos segundos | 0 | Quantidade de decimais para os segundos. |

Formatação dos Valores sem configurações regionais.

- sar configurações regionais** : Permite aplicar as configurações regionais de formatação de data e hora ao campo. Quando não for selecionada será exibido o atributo Separador de data e hora (Veja configurações regionais).
- xibição** : Disponibiliza uma série de formatos predefinidos para exibição das data e hora.
- áscara Detalhe** : Define a forma como o campo será mostrado na consulta, seguindo o padrão da função Date do PHP.

```

d-m-Y      25-09-2009
F/Y        Setembro/2009
j/n/Y \a\sg:is A 25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\ve F \d\ve Y  Quinta, 25 de Janeiro de 2009
h:i:s      11:33:20
#h:i:s     123:43:27 (acumulando em data_horas)

```

- abela de Formatações**

| | | |
|----|---|-------------|
| j | dia do mês | "1" to "31" |
| d | dia do mês com zero a esquerda | "01" a "31" |
| n | mês | "1" a "12" |
| m | mês com zero a esquerda | "01" a "12" |
| M | mês por extenso 3 letras | "Jan" |
| F | mês por extenso completo | "Janeiro" |
| y | ano com 2 dígitos | "09" |
| Y | ano com 4 dígitos | "2009" |
| D | dia da semana 3 letras | "Seg" |
| I | dia da semana por extenso | "Segunda" |
| g | hora formato 12-horas | "1" a "12" |
| G | hora formato 24-horas | "0" a "23" |
| h | hora formato 12-horas com zero a esquerda | "01" a "12" |
| H | hora formato 24-horas com zero a esquerda | "00" a "23" |
| i | minutos | "00" a "59" |
| s | segundos com zero a esquerda | "00" a "59" |
| a | antes e pós meridiem | "am" a "pm" |
| A | antes e pós meridiem | "AM" a "PM" |
| #h | acumulador de horas | |
| #i | acumulador de minutos | |
| #s | acumulador de segundos | |
| \ | escape | |

- **ormato Interno** : Permite definir a formatação do campo quando o tipo SQL for diferente de **Date**. Devem ser utilizados os caracteres **A**, **M** e **D** que correspondem a **Ano**, **Mês** e **Dia** respectivamente.
 - **xemplo1** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(8)** onde a posição **1** a **4** representa o ano, a posição **5** e **6** o mês e a posição **7** e **8** o dia, defina o formato interno como: **AAAAmmDD**
 - **xemplo2** : Uma data armazenada em um campo SQL definido como **char(6)** onde a posição **1** a **2** representa o mês e a posição **3** a **6** o ano, defina o formato interno como: **MMAAAA**

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

///## Configuração do PDF {#id-04}

Configuração de Gráficos

Com a utilização desta opção, aparecerá na consulta, na linha de Título do campo, um ícone para exibição do gráfico.

Neste tipo de opção escolhemos duas colunas para montagem do gráfico. A primeira é o próprio campo que estamos trabalhando, e a segunda é um campo que escolheremos e que chamaremos de “Coluna para Label”.

CONFIGURAÇÕES DE GRÁFICOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|---|--|---|
| <div><div><div><div></div><div>Barras</div></div><div><div></div><div>Pizza</div></div><div><div></div><div>Linha</div></div><div><div></div><div>Área</div></div><div><div></div><div>Gauge</div></div><div><div></div><div>Radar</div></div><div><div></div><div>Funil</div></div><div><div></div><div>Pirâmide</div></div></div></div> | <div><div>Tamanho da fonte</div><div>Valor abreviado</div><div>Legenda</div><div>Barras - largura (entre 20 e 70)</div><div>Barras - Orientação</div><div>Barras - Orientação do valor</div><div>Barras - Posicionamento do valor</div><div>Barras - Dimensão</div><div>Barras - Empilhamento</div><div>Barras - Agrupamento de séries</div></div> | <div><div></div><div><div>Sim</div><div>Não</div></div><div><div>Abaixo</div></div><div><div></div></div><div><div>Vertical</div></div><div><div>Horizontal</div></div><div><div>Acima</div></div><div><div>3D</div></div><div><div>off</div></div><div><div>conjunto</div></div></div> |
| Agrupar pelo Label | <div><div></div></div> | Agrupar valores da coluna pelo label. |
| Função de Sumarização | <div>COUNT</div> | Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. |
| Gráfico Configurável | <div><div></div></div> | Permitir que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação. |
| Exibir valores | <div><div></div></div> | Exibe os valores do gráfico gerado. |
| Coluna para Label | <div>id</div> | Coluna para Label do campo. |
| Largura do Gráfico | <div>800</div> | Largura em pixels dos gráficos gerados. |
| Altura do Gráfico | <div>600</div> | Altura em pixels dos gráficos gerados. |

Agrupar pelo Label:

Agrupar valores da coluna pelo label. Semelhante ao efeito de um group by em um Select.

Função de Sumarização:

Função de sumarização a ser aplicada aos dados da coluna. As funções que podem ser utilizadas no campo são as seguintes: Count, Sum, Max, Min e Avg.

Gráfico Configurável:

Permite que o usuário configure os parâmetros de criação dos gráficos durante a execução da aplicação.

Exibir Valores:

Exibe os valores do gráfico gerado

Coluna para Label:

Coluna para Label do campo.

Largura do Gráfico:

Largura do gráfico, em pixels.

Altura do Gráfico:

Altura do gráfico, em pixels.

Altura da Legenda:

Altura máxima, em porcentagem entre o gráfico e o espaço (no topo) reservados para legendas.

Layout de Gráfico



Imagem (Banco de Dados)

Configuração Geral

▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: UPLOAD

?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|-------------------------------------|--|
| Tipo do Dado | Imagem (Banco de Dados) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Upload | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | BLOB | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface Configuração Geral do Campo.

- **tipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo as imagens são recuperadas diretamente no banco de dados em formato binário.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **ltura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **argurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **anter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **brir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Imagem (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: role | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Imagem (Nome de Arquivo) ▼ | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Role | Título do campo na aplicação. |
| Borda da Imagem | 0 | Largura em pixels da borda da imagem. |
| Altura da Imagem | 0 | Altura em pixels da imagem. |
| Largura da Imagem | 0 | Largura em pixels da imagem. |
| Manter Aspecto | ☒ | Manter o aspecto da imagem ao redimensionar o seu tamanho. |
| API para armazenamento em nuvem | NOVO   | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento | NOVO | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento | NOVO | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Abrir em Outra Janela | ☒ | Abrir a imagem original em uma outra janela. |
| Subdiretório para armazenamento local | | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId} , [glo_var_seq] |
| Cache da imagem | 0 | Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado. |
| Repetir valor | ☒ | Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. As imagens estão salvas em um diretório do servidor e o nome da imagem no campo da tabela do banco de dados.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **orda da Imagem** : Largura da borda da imagem em pixels.
- **ltura da Imagem** : Valor da altura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **argurada Imagem** : Valor da largura para o tamanho da imagem em Pixels.
- **anter Aspecto** : Manter o aspecto do gráfico.
- **PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **brir em Outra Janela** : Permite a abertura da imagem em outra janela.
- **ubdiretório para armazenamento local** : Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **ache da imagem** : Tempo em minutos para que o cache da imagem fique armazenado.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Banco de Dados)

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: UPLOAD | | |
|----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Documento (Banco de Dados) | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Upload | Título do campo na aplicação. |
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Nome do Arquivo | | Campo que contém o nome do arquivo do documento armazenado na base de dados. |
| Não Repetir Valor | ☒ | Não repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| Tipo SQL | BLOB | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface Configuração Geral do Campo.

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Neste tipo de campo os arquivos são recuperados diretamente do banco de dados em formato binário.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **xibir ícone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **ome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **nde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Documento (Nome do Arquivo)

Configuração Geral

| Configuração Geral: role ? | | |
|--|--|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | <input type="text" value="Documento (Nome de Arquivo)"/> | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | <input type="text" value="Role"/> | Título do campo na aplicação. |
| Subdiretório para armazenamento local | <input type="text"/> | Subdiretório local ou no servidor onde estão armazenados os arquivos. ex: (CustomerId) , [glo_var_seq] |
| Ícone | ☐ | Exibir o ícone do tipo de arquivo. |
| Repetir valor | ☒ | Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior. |
| API para armazenamento em nuvem NOVO | <input type="text" value="v"/>   | Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem. |
| Diretório para a API de armazenamento NOVO | <input type="text"/> | Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio. |
| Diretório de cache para API de armazenamento NOVO | <input type="text"/> | Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

- **ipo do dado** : Define o tipo do campo da aplicação. Os arquivos são salvos em um diretório do servidor e o nome do arquivo em um campo texto da tabela.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.
- **ubdiretório** : Inserir um nome de subpasta para salvar os arquivos.
- **xibir ícone** : Exibe um ícone do lado do campo para identificar o tipo de arquivo.
- **epetir Valor** : Repetir o valor do campo caso este seja igual ao do registro anterior.
- **PI para armazenamento em nuvem** : Perfil com as informações da API (Dropbox, Google Drive ou Amazon S3) usada para fazer upload do arquivo em nuvem criado em Ferramentas > API.
- **iretório para a API de armazenamento** : Nome do diretório para upload na API de armazenamento em nuvem. Ex.: arquivos/docs/{id}. O arquivo será salvo na pasta raíz caso este campo esteja vazio.
- **iretório de cache para API de armazenamento** : Diretório local para salvar em cache os arquivos enviados para nuvem via API de armazenamento.
- **ome do arquivo** : Definir o campo para armazenar o nome do arquivo do documento (deve ser um campo do banco de dados).
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração da Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Código de barras

Configuração Geral

| CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME | | |
|--------------------------|------------------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | Código de Barra | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | Código de Barras | Título do campo na aplicação. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo Código de barras.

- **ipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **abel** : Título do campo na aplicação.
- **ipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores

| FORMATAÇÃO DOS VALORES | | |
|------------------------|---------------------------------|---|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo | Codabar | Tipo do código de barra. |
| Output | Portable Network Graphics (PNG) | Formato de imagem de saída |
| DPI | 72 | Qualidade da imagem. |
| Thickness | 30 | Altura da imagem. |
| Resolução | 1 | Resolução da imagem. |
| Rotação | 0 | Rotação da imagem |
| Font | Arial 8 | Fonte do texto do código de barra |
| Texto | A12345B | Texto para ilustração do código de barra. |



A12345B

Texto para ilustração do código de barra.

- Known also as Ames Code, NW-7, Monarch, 2 of 7, Rationalized Codabar.
- Codabar was developed in 1972 by Pitney Bowes, Inc.
- This symbology is useful to encode digital information. It is a self-checking code, there is no check digit.
- Codabar is used by blood bank, photo labs, library, FedEx...
- Coding can be with an unspecified length composed by numbers, plus and minus sign, colon, slash, dot, dollar.

- **ipo**: Tipo de código de barras;
- **output**: Formato de imagem de saída que pode ser dos tipos PNG, JPEG e GIF;
- **Pi**: Qualidade da imagem de saída em DPI(Pontos por Polegada);
- **hickness**: Altura do código de barras;
- **esolução**: Resolução da imagem/código de barras;
- **otação**: Rotação da imagem/código de barras;
- **ont**: Fonte e tamanho da fonte do texto do código de barras;
- **exto** : Texto do código de barras para a ilustração.
- existem **18 tipos de códigos de barras** , que está listado abaixo:

| Tipo |
|------------------------|
| Codabar |
| Code 11 |
| Code 39 |
| Code 39 Extended |
| Code 93 |
| Code 128 |
| EAN-8 |
| EAN-13 |
| GS1-128 (EAN-128) |
| ISBN-10 / ISBN-13 |
| Interleaved 2 of 5 |
| Standard 2 of 5 |
| MSI Plessey |
| UPC-A |
| UPC-E |
| UPC Extension 2 Digits |
| UPC Extension 5 Digits |
| PostNet |

Interface de configuração do Código de barras.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| |
|--|
| |
|--|

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td e caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.

- o **alinhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
- o **alinhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
- o **cor do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o título do campo.
- o **cor do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
- o **negrito** : Exibe o título do campo em negrito

QRCode

Configuração Geral

| ▲ CONFIGURAÇÃO GERAL: NOME ? | | |
|------------------------------|---------|-------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Tipo do Dado | QRCODE | Tipo do dado do campo da aplicação. |
| Label | QRCode | Título do campo na aplicação. |
| Tipo SQL | VARCHAR | Tipo do campo no banco de dados. |

Interface de configuração do campo QRCODE.

- **ipo do Dado** : Tipo de dado do campo.
- **abel** : Título do campo na aplicação.
- **ipo SQL** : Tipo de dado na base de dados.

Formatação de Valores

| ▲ FORMATAÇÃO DOS VALORES ? | | |
|----------------------------|----------|-----------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Nível de correção de erro | 7% | |
| Tamanho da imagem | 42x42 px | |
| Margem | 1 | |

Interface de formatação de valores.

- **ível de correção de erro** : Palavras-chave temo 8 bits de tamanho e usam o algoritmo de Reed-Solomon para correção de erros com quatro níveis de correção de erro. Quanto maior o nível de correção de erro e menor a capacidade.
- **amanho da imagem** : Tamanho do QR Code.
- **argem** : Margem do QR Code.

| | | | | | | |
|---|---------------|------------|-------|---------------------|------|--|
| 1 | Chai | SEAFOOD | 18.00 | 10 boxes x 20 bags | 0.00 |  |
| 2 | Chang | BEVERAGES | 19.00 | 24 - 12 oz bottles | 0.00 |  |
| 3 | Aniseed Syrup | CONDIMENTS | 10.00 | 12 - 550 ml bottles | 0.00 |  |

Interface de formatação de valores.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **td de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda, direita, centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma imagem de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma paleta de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Assinatura

Configuração Geral

| Configuração Geral: assinatura | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Assinatura |
| Label | Assinatura |
| Cor de fundo | #FFFFFF |
| Cor da caneta | #000000 |
| Largura | 500 px |
| Altura | 200 px |
| Legenda | |
| Valor Inicial (tipo) | |
| Gravar Variável | ☐ |
| Nome da Variável | |
| Desabilitar campo | Não |
| Tipo HTML | |
| Tipo SQL | Texto |

Interface de configuração do campo assinatura.

- **ipo de dado** : Define o tipo do campo da aplicação.
- **abel** : Define o título do campo na aplicação. Por exemplo: se o campo estiver definido no banco de dados como cmp_nome_cliente fica mais claro o entendimento se o mesmo for exibido como Nome do Cliente.

Etiqueta abaixo do campo

Define a mensagem a ser exibida abaixo do campo.

| | |
|-------------|---------------------------|
| Companyname | |
| | Etiqueta debajo del campo |

- **or de fundo** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada ao fundo da assinatura.
- **or da caneta** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada na caneta.
- **argura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **ltura** : Permite definir a largura do campo assinatura em pixels.
- **egenda** : Permite definir a legenda que será exibida ao lado do campo.
- **alor Inicial** : Permite definir um valor inicial para o campo quando o formulário estiver em modo de inclusão. As opções são:
 - o **alor definido**: O campo será preenchido com o valor informado na caixa de texto do atributo Valor Inicial.
- **ravar Variável** : Permite gravar uma variável de sessão com o valor do campo, que poderá ser utilizada em outras aplicações. Por exemplo, no formulário de login o nome do usuário pode ser salvo em sessão para exibição no cab
- **ome da Variável** : Permite definir o nome da variável de sessão que receberá o valor do campo.
- **esabilitar campo** : Define se o campo será desabilitado em "Modo de Inserção", "Modo de Atualização" ou em "Modo de Inserção e Atualização".
- **ipo HTML** : Objeto HTML usado para exibir o campo no formulário.
- **ipo SQL** : Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

| Configuração da Visualização | |
|------------------------------|----|
| CSS do Título | |
| Fonte: | |
| Tamanho da Fonte: | |
| Cor da Fonte: | |
| Cor de Fundo: | |
| Negrito: | |
| Sublinhado: | |
| Estilo de borda: | |
| Collapse | |
| Tamanho da Borda: | |
| Cor da Borda: | |
| Alinhamento Horizontal: | |
| Alinhamento Vertical: | |
| Largura: | px |
| Altura: | px |

Interface de configuração da visualização.

- **SS do Título**
 - o **onte** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - o **amanho** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - o **or da fonte** : Permite escolher a cor utilizando uma paleta de cores para ser aplicada a fonte.
 - o **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - o **egrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - o **ublinhado** : Permite aplicar o tipo sublinhado na fonte.
 - o **stilo de borda** : Permite escolher o estilo da borda.
 - o **ollapse** : Permite definir a opção collapse da borda.
 - o **amanho da Borda** : Permite aumenta o tamanho da borda do título.
 - o **or da Borda** : Permite escolher a cor da borda, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada no título.
 - o **linhamento Horizontal** : Permite posicionar o label do filtro no local desejado (left, right, center e justify).

- **linhamento Vertical** : Permite posicionar o label do fitro no local desejado (baseline, sub, super, top, text-top, middle, bottom, text-bottom).
- **argura** : Para definir a largura do título.
- **ltura** : Para definir a altura do título.

Rating

Configuração Geral

Este tipo de campo permite que o desenvolvedor crie de forma rápida um campo de avaliação com estrelas (ou alguma outra imagem), onde o usuário final poderá selecionar a classificação de acordo com a escala previamente configur.

| Configuração Geral: rating | |
|----------------------------|---------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Tipo do Dado | Rating |
| Label | Rating |
| Legenda | {lang_rating_subtitle} |
| Quantidade de ícones | 5 |
| Ícone habilitado | scriptcase__NM__ico__NM__star_p |
| Ícone desabilitado | scriptcase__NM__ico__NM__star_s |
| Tipo SQL | INT |

Tipo do Dado

Define o tipo do campo na aplicação. Neste caso devemos selecionar o tipo **Rating**.

Label

Define o título que será exibido no campo ao executar a aplicação. A terminologia utilizada na interface é fundamental para que seu sistema tenha uma boa usabilidade, devemos utilizar nomes e termos familiares para o usuário final de originados no sistema.

Por exemplo, este campo rating que na tabela possui o nome **stars**, o cliente teria um entendimento melhor da funcionalidade do campo ao definirmos a label como **Avaliação do Produto**.

Além de um texto fixo, o atributo **Label** permite a utilização de lang para definir o título do campo, possibilitando assim a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Legenda

Define a legenda que será exibida no campo, a baixo das avaliações. **Por exemplo**: "Agradecemos pelo seu feedback!".

Assim como a **Label**, o atributo **Legenda** também permite utilizarmos lang para a [internacionalização de sua Aplicação](#).

Quantidade de Ícones

Define a quantidade de ícones que serão exibidos no campo. O valor informado neste atributo deve está de acordo com a forma que a avaliação será realizada.

Usar em quebras e totalizações

Permite ser utilizado o campo ao invés de valor quando o campo for selecionado na quebra **(estática ou dinâmica)** ou na totalização do resumo. Para isso, basta adicionar os campos na coluna da quebra dinâmica ou estática na consulta.

Exemplo do campo **Rating** no resumo

No resumo, ao passar o mouse em cima do campo, será exibida uma pequena janela de detalhamento de avaliações que foram realizadas tanto em cada registro, como também no total, conforme é mostrado na imagem abaixo.

Exibir valor absoluto

Permite que na totalização do resumo, seja exibido no detalhamento das avaliações, ao lado da porcentagem, o número exato de avaliações que cada estrela recebeu.

Com essa flag desligada, o detalhamento só exibirá a porcentagem da votação, deixando de fora o número exato de avaliações.

Se tratando do resultado das avaliações, este resultado é calculado através da média ponderada **(Somatório/Total de Avaliações)** como no exemplo abaixo:

Por exemplo: na imagem acima, temos um total de 4 avaliações realizadas, onde:

0 avaliação para 5 estrelas

2 avaliação para 4 estrelas

0 avaliação para 3 estrelas

1 avaliação para 2 estrelas

1 avaliação para 1 estrela

Considerando que a quantidade de estrelas refere-se ao peso que cada uma tem, temos o seguinte:

5 estrelas = 0 avaliações x 5 (peso) = 0

4 estrelas = 2 avaliações x 4 (peso) = 8

3 estrelas = 0 avaliações x 3 (peso) = 0

2 estrelas = 1 avaliações x 2 (peso) = 2

1 estrela = 1 avaliações x 1 (peso) = 1

Somatório = 11

Pegamos o resultado do somatório e dividimos pelo total de avaliações, que foi 4.

Somatório/Total de Avaliações = $11/4 = 2,75 \approx 2,8$.

Como será sempre exibido apenas 1 valor após a vírgula na janela de detalhamento, o arredondamento ocorrerá para cima quando os valores após a vírgula forem acima do valor central, e para baixo quando for menor que o valor central.

Ex.: $2,75 \approx 2,8$.

Usar Font Awesome

Permite utilizar os ícones do Font Awesome para representar as estrelas ao invés das imagens.

Hint das estrelas

Define o hint para cada estrela

Tamanho dos ícones

Define o tamanho em pixel dos ícones das estrelas.

Padding do rating

Define o valor de padding em pixel para separação de cada estrela.

Cor dos ícones

Permite definir a cor das estrelas; a cor é passada em hexadecimal.

Tipo SQL

Informa o tipo do campo no banco de dados.

Configuração de Visualização

A Configuração da Visualização permite definir valores de CSS para campos individualmente. Para cada Esquema de Visualização do Scriptcase existem os mesmos atributos disponíveis nesta Interface.

Interface de configuração da visualização.

- **onfiguração de visualização**
 - **onte do Texto** : Permite escolher o tipo de fonte, que será aplicado no campo da aplicação.
 - **amanho da Fonte** : Permite escolher o tamanho da fonte, que será aplicado no objeto da aplicação.
 - **exto Itálico** : Permite aplicar o tipo itálico na fonte.
 - **exto Negrito** : Permite aplicar o tipo negrito na fonte.
 - **tde de caracteres a exibir** : Quantidade de caracteres a ser exibido.
 - **linhamento de texto** : Permite posicionar o campo no local desejado (esquerda,direita,centro e justificado).
 - **linhamento Vertical** : Permite posicionar o campo no local desejado (topo, meio ou inferior).
 - **magem de Fundo** : Permite adicionar uma image de fundo ao campo.
 - **uebra de linha** : Habilita a possibilidade de quebra de linha para o campo.
 - **or do conteúdo** : Altera a cor do conteúdo do campo da consulta e do campo do agrupado, quando disponível.
 - **or de fundo** : Permite escolher a cor, utilizando uma paleta de cores para ser aplicada como plano de fundo do campo da aplicação.
 - **argura** : Para definir a largura do campo.
 - **ltura** : Para definir a altura do campo.
 - **linhamento Horizontal do Título** : Permite definir o alinhamento horizontal para o título do campo (esquerda, direita ou centralizado).
 - **linhamento Vertical do Título** : Permite definir o alinhamento vertical para o título do campo (topo, meio ou inferior).
 - **or do título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o do título do campo.
 - **or do fundo título** : Permite escolher através de uma palhete de cores uma cor para o fundo do título do campo.
 - **egrito** : Exibe o título do campo em negrito

Layout

Configuração dos Blocos

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na chamada ORGANIZAÇÃO, é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

Edite a configuração dos blocos.

| Op | Nome | Bloco | Título | Label | Exibir | Campos | Organização | | | |
|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|-------------|---------|---------|----------------|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse |
| Pag1 | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |
| Pag2 | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto |

Blocos não exibidos

[Criar Novo Bloco](#)

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- rganização e Mudança de posição dos Blocos
 - seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item “Blocos não exibidos”. Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item “Blocos não exibidos”, para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até :

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- **ítulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapse** : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.
- nclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

Criar

Interface de criação dos blocos da aplicação

- o **nome** : Nome do bloco.
- o **label** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | ☐ Sim
☒ Não | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="20"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value=""/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value=""/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value=""/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value=""/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | ☒ Sim
☐ Não | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value=""/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value=""/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value=""/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **nome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **Exibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **Fonte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **Tamanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **Cor da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **Cor do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **Figura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **Altura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **Alinhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **Alinhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco (Topo, Meio e Baixo).
- **Exibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **Colunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **Largura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **Cor do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **Organização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **Posição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - o **Ao Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - o **Acima** - Posiciona a label acima do input
 - o **Abaixo** - Posiciona a label abaixo do input
- **Próximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **Cor da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **Largura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **Largura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **Altura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **CellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **Collapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Login

Login

Edição dos Blocos

Blocos

Conceitualmente um bloco é um “container” onde posicionamos nossos campos de uma Aplicação de Formulário, Controle ou Consulta com orientação Slide.

Por padrão as aplicações criadas no Scriptcase são constituídas de um único bloco, este com o mesmo nome da aplicação. Podemos adicionar quantos novos blocos quisermos e organizá-los da maneira que nos for mais conveniente. Na chamada ORGANIZAÇÃO, é lá que definimos se o próximo bloco virá ao lado ou abaixo do corrente.

CONFIGURAÇÃO DOS BLOCOS

Edite a configuração dos blocos.

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|----------|----------------|--|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | | |

[Criar Novo Bloco](#)

Para definir o posicionamento das linhas clique na linha e arraste para posição desejada.

Configuração dos blocos da aplicação

No lado esquerdo de cada bloco existem dois ícones, o primeiro tem a função de editar todas as informações relativas ao bloco e o segundo para exclusão do bloco.

- organização e Mudança de posição dos Blocos
 - o seja abaixo como alterar a ordem de exibição dos Blocos de uma Página.

Clique e arraste o bloco que deseja alterar para a sua nova posição.

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|----------|----------------|--|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- o seja agora como remover um bloco da exibição

Clique sobre o bloco desejado e arraste-o até o item "Blocos não exibidos". Desta forma, assim como você pode remover um bloco arrastando-o até o item "Blocos não exibidos", para mudar um bloco de página é só arrasta-lo até a

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|----------|----------------|--|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| | | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

| Op | Nome | Bloco | | Título | | Label | | Campos | | | Organização | | |
|---------------------|------|-------------|-------------|--------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|----------|----------------|--|--|
| | | Label | Exibir | Exibir | Posição | Colunas | Posição | Próximo | Largura | Collapse | | | |
| Pag1 | | | | | | | | | | | | | |
| | | form_orders | form_orders | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Pag2 | | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 2 | bloco 2 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |
| Blocos não exibidos | | | | | | | | | | | | | |
| | | bloco 3 | bloco 3 | ☐ | ☒ | Ao lado | 1 | Ao lado | Abaixo | 100% | Iniciar aberto | | |

Configuração de exibição dos blocos da aplicação

- o **loco**
 - **ome** : Nome do Bloco.
 - **abel** : Título do bloco que será exibido na aplicação.
- o **itulo**
 - **xibir** : Flag que controla se o título do bloco será exibido.
- o **abel**
 - **xibir** : Flag que controla se o label dos campos dentro do bloco devem ser exibidos.
 - **osição** : Opções de exibição do label :
 - **cima** : o label será exibido acima do campo.
 - **o Lado** : o label será exibido ao lado do campo.
 - **baixo** : o label será exibido abaixo do campo.
- o **ampos**
 - **olunas** : Quantidade de colunas a serem exibidas lado a lado dentro do bloco.
 - **osição** : De que forma os campos serão exibidos dentro do bloco :
 - **baixo** : Os campos serão exibidos um abaixo do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **o lado** : Os campos serão exibidos ao lado do outro respeitando a quantidade de colunas.
 - **orrido** : Os campos serão exibidos lado a lado sem conter tabulação.
- o **rganização**
 - **róximo** : Forma como os blocos ficarão organizados dentro da página:
 - **baixo** : Indica que o próximo bloco será exibido abaixo.
 - **o lado** : Indica que o próximo bloco será exibido ao lado.
 - **argura** : Especifica em pixels ou percentual a largura que o bloco deverá ocupar, caso a informação seja em percentual especificar (%).
 - **olapase** : Habilita opção de fechar (collapse) o bloco.
- inclusão de blocos

Para incluir novos blocos em uma Aplicação, basta clicar no botão [Criar Novo Bloco](#). Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição do nome e label do bloco. No fim clique no botão Criar.

Criar Novo Bloco

NOME

LABEL

[Criar](#)

Interface de criação dos blocos da aplicação

- **ome** : Nome do bloco.
- **abel** : Texto que será que mostrado no bloco da aplicação.

Edição dos blocos

Para editar um bloco basta clicar no ícone , que fica do lado esquerdo do bloco. Em seguida, será apresentada a seguinte interface para definição dos parâmetros do bloco. No fim clique no botão Salvar.

EDIÇÃO DOS BLOCOS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|--|
| Nome | <input type="text" value="bloco 2"/> | Nome do bloco. |
| Título | <input type="text" value="bloco 2"/> | Título do bloco. |
| Exibir Título | <div>☐ Sim
☒ Não</div> | Exibir uma linha com o título do bloco. |
| Fonte do Título | <input type="text" value="Aa"/> | Nome da fonte do texto do título do bloco. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value="12"/> | Tamanho da fonte do título do bloco. |
| Cor da Fonte | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da fonte do título do bloco. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value="#FFFFFF"/> | Cor de fundo da linha do título do bloco. |
| Figura de Fundo | <input type="text" value=""/> | Figura de fundo da linha do título do bloco. |
| Altura do Título | <input type="text" value="20"/> pixels | Altura em pixels da linha do título do bloco. |
| Alinhamento Horizontal | <input type="text" value="center"/> | Alinhamento horizontal do título do bloco. |
| Alinhamento Vertical | <input type="text" value="top"/> | Alinhamento vertical do título do bloco. |
| Exibir Label | <div>☒ Sim
☐ Não</div> | Exibir os labels dos campos do bloco. |
| Colunas | <input type="text" value="1"/> | Quantidade de colunas de campos no bloco. |
| Largura das Colunas | <input type="text" value="Calculado"/> | Forma de cálculo das colunas do bloco. |
| Cor do Label | <input type="text" value="#000000"/> | Cor para exibir o label dos campos. |
| Organização dos Campos | <input type="text" value="Ao lado"/> | Forma de organização dos campos no bloco. |
| Posição do Label | <input type="text" value="Ao lado"/> | Posicionamento do label dos campos em relação aos dados. |
| Próximo Bloco | <input type="text" value="Abaixo"/> | Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual. |
| Cor da Borda | <input type="text" value="#000000"/> | Cor da borda do bloco. |
| Largura da Borda | <input type="text" value="0"/> pixels | Largura da borda do bloco. |
| Largura do Bloco | <input type="text" value="100%"/> | Largura do bloco (width). |
| Altura do Bloco | <input type="text" value=""/> | Altura do bloco (height). |
| CellSpacing | <input type="text" value="10"/> pixels | Espaçamento das células do bloco. |
| Collapse | <input type="text" value="Iniciar aberto"/> | Displays collapse button at the block's header |

- **ome** : Nome do bloco.
- **Título** : Exibe o título do bloco.
- **xibir Título** : Esta opção, quando ativada, permite exibir o título do bloco.
- **onte do Título** : Nome da fonte aplicada no título do bloco.
- **amanho da Fonte** : Tamanho da fonte aplicada ao título do bloco.
- **or da Fonte** : Cor da fonte do título do bloco.
- **or do Fundo** : Cor de fundo da linha do título do bloco.
- **igura de Fundo** : Figura de fundo da linha do título do bloco.
- **ltura do Título** : Altura em pixels da linha do título do bloco.
- **linhamento Horizontal** : Alinhamento horizontal do título do bloco (Esquerda, Centro e Direita).
- **linhamento Vertical** : Alinhamento vertical do título do bloco(Topo, Meio e Baixo).
- **xibir Label** : Exibir os labels dos campos do bloco.
- **olunas** : Quantidade de colunas de campos no bloco.
- **argura das Colunas** : Forma de cálculo das colunas do bloco.
- **or do Label** : Cor para exibir o label dos campos.
- **rganização dos Campos** : Forma de organização dos campos no bloco.
- **osição do Label** : Define o Posicionamento do label dos campos em relação aos dados.
 - **o Lado** - Valor padrão das aplicações, posicionando a label no lado direito do input
 - **cima** - Posiciona a label acima do input
 - **baixo** - Posiciona a label abaixo do input
- **róximo Bloco** : Posicionamento do próximo bloco em relação ao atual.
- **or da Borda** : Cor da borda do bloco.
- **argura da Borda** : Largura da borda do bloco.
- **argura do Bloco** : Largura do bloco (width).
- **ltura do Bloco** : Altura do bloco (height).
- **ellSpacing** : Espaçamento das células do bloco.
- **ollapse** : Habilita opção de fechar (colapse) o bloco.

Login

Login

Neste módulo estão disponíveis recursos de edição, atributos e visualização da aplicação, de forma que podemos atribuir esquemas de visualização, organizar os campos em blocos, definir os valores e o formato do cabeçalho entre out

Visualização

Nesta interface, podemos definir o esquema de visualização de uma aplicação em específico, isto porque o Scriptcase utiliza a definição de Valores Padrões por Projeto, que além do esquema de visualização, permite a definição de valor

Configuração da Visualização

Modelo para o Cabeçalho

Flat

Nome do modelo usado para compor o cabeçalho da aplicação.

Modelo para o Rodapé

Light

Nome do modelo usado para compor o rodapé da aplicação.

Botão

Use botões diferentes do que o que foi definido no esquema de cores.

Temas

Sc9_Rhino

Use temas diferentes do que foi definido para o esquema de cores

☐ Atualizar também o tema do filtro

Cabeçalho

|<◀▶▶| Sair

xxxxx

yyyyy

Nome

Tipo

Turmas

País

▶ ◀ Bloco 1

1.11.21.41.5

2.12.22.42.5

Sub-Total 4

▶ ◀ Bloco 2

3.13.23.43.5

4.14.24.44.5

5.15.25.45.5

6.16.26.46.5

Sub-Total 20

Configuração de visualização de temas da aplicação

- configuração de visualização
 - **odelo para o Cabeçalho** : Permite a escolha do modelo para compor o cabeçalho da aplicação.
 - **odelo para o Rodapé** : Permite a escolha do modelo para compor o rodapé da aplicação.
 - **otão** : Permite a escolha do modelo dos botões da aplicação.
 - **emas** : Escolhendo um dos temas existentes, será carregado o modo visual (cores, fontes, etc) que irá compor a aplicação.

Cabeçalho

Neste bloco é feita a definição dos conteúdos variáveis que farão parte do cabeçalho.

CABEÇALHO

ATRIBUTO

VALOR

Exibe Cabeçalho

☒

Título da Consulta

☒ Sincronizar outros títulos da aplicação.

Variáveis do Cabeçalho

SC_HEADER

SC_VALUE

Configuração do cabeçalho da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de cabeçalho escolhido dentro da pasta Visualização.

- **xibir Cabeçalho** : Esta flag determina se o cabeçalho será exibido.
- **Ítulo da Consulta** : Permite informar um título para ser exibido na aplicação.
- **ariáveis de Cabeçalho** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox. Dependendo do tipo, será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - **ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo “**Campo**”, abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do “Select”. Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no cabeçalho.
 - **ítulo** : Esta opção quando selecionada exibirá no cabeçalho o valor preenchido no “**Título do Filtro**”.
 - **ata** : Quando é selecionado o tipo “**Data**”, será exibido no cabeçalho da controle a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser alterado. Para ter acesso aos formatos existentes clique em e aparecerá uma tela explicativa.
 - **magem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone “**Escolher Imagem**”. Depois de selecionada a imagem, clique em “**Fazer upload de uma imagem**” .
 - **alor** : Quando selecionado o tipo “**Valor**”, o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no cabeçalho, pode ser informado textos e “**Variáveis globais**”. Ex: “Nome do Funcionário: [v_nome]”.

Rodapé

| RODAPÉ | |
|---------------------|--------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR |
| Exibe Rodapé | ☐ |
| Variáveis do Rodapé | |
| ROD_LIN1_COL1 | <input type="text"/> |
| ROD_LIN1_COL2 | <input type="text"/> |

Configuração do rodapé da aplicação

Esta tela pode variar dependendo do formato de Rodapé escolhido dentro da pasta Visualização.

- xibir Rodapé** : Esta flag determina se o Rodapé será exibido na aplicação.
- atributos de Rodapé** : Os campos variáveis podem ser preenchidos com qualquer um dos tipos exibidos no Combobox, dependendo do tipo será necessário associar um conteúdo ao mesmo. Abaixo descrevemos os tipos existentes:
 - ampo** : Quando se escolhe a opção do tipo "**Campo**", abrirá um Combobox ao lado com os campos que fazem parte do "Select". Escolhendo um desses campos, estará associando o valor do campo para exibição no Rodapé.
 - ata** : Quando é selecionado o tipo "**Data**", será exibido no Rodapé da aplicação a data do sistema no formato dd/mm/aaaa. Existem diversos formatos de exibição utilizando a data e a hora do servidor. O formato poderá ser escolhido no Combobox. Para ter acesso aos formatos existentes clique em  e aparecerá uma tela explicativa.
 - magem** : Quando selecionado o campo tipo imagem, aparece um campo para o preenchimento do nome da imagem existente no servidor. Para localizar as imagens existentes e selecionar uma, clique no ícone " Escolher Imagem".

- o **valor** : Quando selecionado o tipo "**Valor**", o conteúdo preenchido no campo texto que aparece ao lado será exibido no Rodapé. Pode ser informado textos e "**Variáveis globais**". Ex: "Nome do Funcionário: [v_nome]".

Eventos

Nos blocos de eventos podem ser utilizadas variáveis globais, locais, códigos JavaScript, códigos CSS e macros.

onApplicationInit

Ocorre uma única vez quando a aplicação é carregada e antes da aplicação executar o SQL. Pode ser utilizado, para tratamento de dados, ou para verificação de variáveis.

Exemplo: if ([glo_var_depto] != 'financeiro'){ sc_redir(app_x.php); }

onNavigate

Este evento ocorre ao navegar entre as páginas da aplicação.

OnScriptInit

Este evento ocorre no momento de inicialização dos scripts da aplicação. É executado antes do evento OnLoad (quando presente), porém, sempre é executado ao executar, recarregar ou navegar na aplicação.

onRecord

Este evento é executado no momento de carregamento das linhas dos registros. O evento OnRecord é um loop que carrega os registros linha a linha.

onHeader

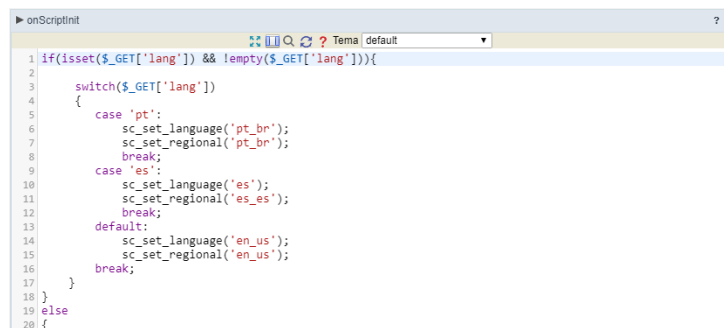
Este evento é executado no cabeçalho da aplicação.

onFooter

Este evento é executado no rodapé da aplicação.

Editor de Código

O editor de códigos do Scriptcase é utilizado dentro dos eventos e conta com uma série de atalhos para ajudá-lo no desenvolvimento de suas aplicações.

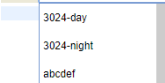


```

1 if(isset($_GET['lang']) && !empty($_GET['lang'])){
2
3     switch($_GET['lang'])
4     {
5         case 'pt':
6             sc_set_language('pt_br');
7             sc_set_regional('pt_br');
8             break;
9         case 'es':
10            sc_set_language('es');
11            sc_set_regional('es_es');
12            break;
13        default:
14            sc_set_language('en_us');
15            sc_set_regional('en_us');
16            break;
17    }
18 }
19 else
20 {

```

Na parte superior do editor existem algumas opções que nos permite por exemplo mudar o tema do editor ou expandi-lo. Estas opções também podem ser ativadas utilizando as teclas de atalho.

-  - Aumenta a área ocupada pelo seu editor de código.
-  - Expande as laterais do editor de código.
-  - Ativa a busca no editor de código.
-  - Ativa a replace no editor de código.
-  - Define o tema de editor de código.

As teclas de atalho estão disponíveis em todos os navegadores compatíveis com o Scriptcase

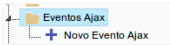
[Clique aqui](#) para visualizar nossa documentação sobre as teclas de atalho do Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

O evento ajax do tipo OnClick é executado ao realizar o clique no campo que foi criado o evento ajax.

- criando novo evento ajax



Criando um novo evento ajax

- selecionando o campo

Criação de Eventos Ajax?

Escolha o Campo para criar um evento

orderid

Escolha o Evento no qual deseja executar o Ajax

onClick

Campos que vão ser passados como parâmetros

Dê um duplo clique para marcar ou desmarcar

orderid

customerid

status

order_date

tax1

tax2

total

Criar Evento

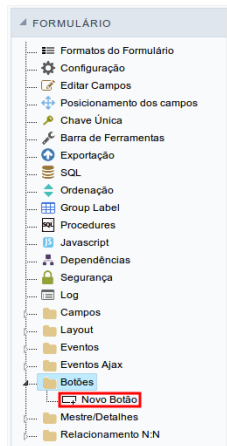
Selecionando campos do evento ajax

Escolha o campo para criar um evento Permite definir em qual campo será adicionado o evento ajax.

Escolha o evento no qual deseja executar o Ajax Permite definir qual tipo de evento ajax será adicionado ao campo.

Botões

Além dos botões de seus próprios aplicativos, também é possível criar botões que serão visíveis na barra de ferramentas.

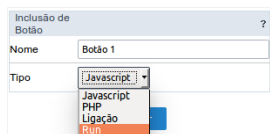


Criação de novos botões

Criando um botão

Para criar um novo botão, clique na opção Novo Botão e digite um nome e o Tipo do botão.

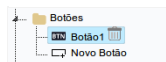
Tipos de Botões: (Javascript, PHP, Ligação e Run).



Tipos de botões da consulta

Excluindo um botão

Para excluir um botão clique no ícone ao lado do nome do botão no menu da aplicação (Lixeira).



Exclusão de botões

Javascript

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão JavaScript em Link, Imagem ou Botão.

Botão

| Configurações do Botão: Botão 1 | | |
|---------------------------------|------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 1 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

| | |
|--------------------------------|--|
| Modo de exibição | Permite selecionar o modo de exibição do botão. |
| Label | Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução). |
| Hint | Mensagem exibida no hint do botão. |
| Mensagem de confirmação | Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem. |
| Tipo | Descrição do tipo do botão criado. |

Imagem

► Configurações do Botão: Botão 1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|-------------------------------|--|
| Modo de exibição | Imagem ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | <input type="text" value=""/> | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Link

► Configurações do Botão: Botão 1 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---------------------------------------|--|
| Modo de exibição | Link ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 1 <input type="text" value=""/> | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default ▾ | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | JavaScript | Linguagem de execução do código. |

Configuração do botão JavaScript.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Bloco de codificação

► Código Javascript ?

default ▾

```
1 alert('Validado com Sucesso!');
```

Bloco de codificação do botão JavaScript.

Neste bloco, é aceitável apenas códigos JavaScript.

PHP

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão PHP em Link, Imagem ou Botão.

Botão

► Configurações do Botão: Botão 2 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------------|---------------------------------------|--|
| Modo de exibição | Botão ▾ | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 2 <input type="text" value=""/> | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text" value=""/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text" value=""/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não ▾ | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo | PHP | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela ▾ | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Imagem

| Configurações do Botão: Botão 2 | | ? |
|------------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone | <input type="text"/> | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | <input type="text"/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text"/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Ícone Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Recarregar Quantidade de Registros Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Link

| Configurações do Botão: Botão 2 | | ? |
|------------------------------------|----------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 2 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | <input type="text"/> | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | <input type="text"/> | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo PHP | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Mesma Janela | Janela de destino onde será executado o código. |

Configuração do botão PHP.

Modo de exibição Permite selecionar o modo de exibição do botão.

Label Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).

Hint Mensagem exibida no hint do botão.

Mensagem de confirmação Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.

Recarregar Quantidade de Registros Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.

Tipo Descrição do tipo do botão criado.

Target Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação

| Código PHP | | ? |
|---|--|---|
| <div> <input type="text"/> <input type="button" value="Tema"/> default </div> | | |
| <pre>1 echo 'Validado com sucesso!';</pre> | | |

Bloco de codificação do botão PHP.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

Ligação

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão de Ligação em Link, Imagem ou Botão.

Botão

► Configurações do Botão: Botão 3 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---------|--|
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Imagem

► Configurações do Botão: Botão 3 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---|--|
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.

Link

► Configurações do Botão: Botão 3 ?

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-------------------------|---------|--|
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 3 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Tipo | Ligação | Linguagem de execução do código. |

[Link](#)

Configuração do botão de Ligação.

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.

Configurado a ligação

- elecionando aplicações

Ligação entre Aplicações - Lista de Aplicações

Escolha a aplicação que será chamada:

Aplicação ☒ Todas ☐ Por pasta ☐ Por tipo

- ☐ dashboard
- ☐ form_artista
- ☐ form_ods
- ☒ form_usuarios
- ☐ grid_artista
- ☐ grid_orders
- ☐ grid_usuarios

[« Voltar](#) [Prosseguir »](#) [Ajuda](#)

Configuração da escolha de aplicações do botão de ligação.

Devemos seleccionar uma aplicação para ser chamada através do botão de Ligação.

- arâmetros da ligação

Ligação entre Aplicações - Definição dos Parâmetros

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

| PARÂMETRO | VALOR |
|-----------|--|
| id | <div><div><div><div>☒ Campo</div><div>☐ Fixo</div><div>☐ Vazio</div></div><div><div>orderid</div><div></div><div></div></div></div></div> |

« Voltar

Prosseguir »

Ajuda

Configuração da escolha de parâmetros do botão de ligação.

- Campo** Permite seleccionar um campo existente na aplicação
- Variável** Permite utilizar uma variável global.
- Fixo** Permite escreve um conteúdo fixo.
- Vazio** Nenhum valor será passado para a aplicação seguinte.
- ropriedades da ligação (Consulta)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação

Mensagem a ser exibida quando o mouse estiver sobre o campo com a ligação.

Propriedades da Consulta

Módulo Inicial

Consulta

Quantidade de Linhas

Quantidade de Colunas

Paginação

Parcial

Habilitar Cabeçalho

Sim

Habilitar Botões de Navegação

Sim

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é uma Consulta.

- Modo de operação do link** Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
- URL de saída da aplicação chamada** Url ou aplicação chamada quando sair da Consulta.
- Hint do link da ligação** Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
- Módulo Inicial** Permite definir o módulo inicial da consulta (Filtro ou Consulta)
- Quantidade de Linhas** Permite definir a quantidade de linhas exibidas na consulta
- Quantidade de Colunas** Permite definir a quantidade de colunas exibidas na consulta
- Paginação** Habilita a paginação na consulta
- Habilitar Cabeçalho** Habilita o cabeçalho na consulta
- Habilitar Botões de Navegação** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) na consulta
- ropriedades da ligação (Formulário)

Propriedades da Ligação

Modo de operação do link

Abrir na mesma janela

modo de exibição da aplicação chamada.

URL de saída da aplicação chamada

URL de saída da aplicação. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Formulário

☒ Habilitar botão de Insert

Habilita os botões novo e incluir no formulário

☒ Habilitar botão de Update

Habilita o botão de atualizar no formulário

☒ Habilitar botão de Delete

Habilita o botão de excluir no formulário.

☐ Habilitar botões de Navegação

Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário

☒ Habilitar botão para edição do registro na consulta

Habilita o botão que permite editar os registros

Salvar

Ajuda

Configuração da escolha das propriedades do botão de ligação quando a aplicação destino é um Formulário.

- Modo de operação do link** Como o link é exibido (Abrir na mesma janela, Abrir em outra janela, Modal)
- URL de saída da aplicação chamada** Url ou aplicação chamada quando sair da aplicação.
- Hint do link da ligação** Mensagem exibida quando o mouse está sobre o campo de ligação selecionado.
- Habilitar botão de Insert** Habilita o botão “novo” e “incluir” no Formulário
- Habilitar botão de Update** Habilita o botão “atualizar” no Formulário
- Habilitar botão de Delete** Habilita o botão “apagar” no Formulário
- Habilitar botões de Navegação** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário
- Habilitar botão para edição do registro na consulta** Habilita os botões que permitem editar os registros na consulta

RUN

Modo de exibição

Podemos configurar o modo de exibição do botão RUN em Link, Imagem ou Botão.

Botão

| ► Configurações do Botão: Botão 4 ? | | |
|-------------------------------------|---------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Botão | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo Run | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Modal | Janela de destino onde será executado o código. |
| Largura | 0 | Largura da tela em pixel. |
| Altura | 0 | Altura da tela em pixel. |

Configuração do botão RUN na consulta

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Target** Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Imagem

| ► Configurações do Botão: Botão 4 ? | | |
|-------------------------------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Imagem | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Ícone |  | Ícone de exibição do botão. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo Run | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Modal | Janela de destino onde será executado o código. |
| Largura | 0 | Largura da tela em pixel. |
| Altura | 0 | Altura da tela em pixel. |

Configuração do botão RUN na consulta

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Ícone** Permite selecionar a imagem a ser exibida na aplicação em execução.
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Target** Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

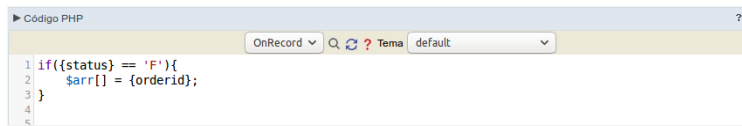
Link

| ► Configurações do Botão: Botão 4 ? | | |
|-------------------------------------|---------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Modo de exibição | Link | Modo de exibição do botão na barra de ferramentas. |
| Label | Botão 4 | Título do botão na aplicação. |
| Hint | | Mensagem do hint. |
| Mensagem de Confirmação | | Para não exibir a mensagem, deixe o campo vazio. |
| CSS Style | default | Nome da classe de estilo do CSS. |
| Recarregar Quantidade de Registros | Não | Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação. |
| Tipo Run | | Linguagem de execução do código. |
| Target | Modal | Janela de destino onde será executado o código. |
| Largura | 0 | Largura da tela em pixel. |
| Altura | 0 | Altura da tela em pixel. |

Configuração do botão RUN na consulta

- Modo de exibição** Permite selecionar o modo de exibição do botão.
- Label** Texto que será exibido no botão (na aplicação em execução).
- Hint** Mensagem exibida no hint do botão.
- Mensagem de confirmação** Exibe uma mensagem de confirmação ao pressionar o botão. Caso vazio, não exibirá a mensagem.
- CSS Style** Nome da classe CSS, estilo criado nos botões do editor do esquema.
- Recarregar Quantidade de Registros** Opção utilizada para atualizar a quantidade de registros da aplicação.
- Tipo** Descrição do tipo do botão criado.
- Target** Permite definir a jenal de destino onde será executado o código (Mesma janela, Outra janela, Modal)

Bloco de codificação



```
1 if({status} == 'F'){
2     $arr[] = {orderid};
3 }
4
5
```

Bloco de codificação do botão RUN na consulta

- á dois tipos de eventos no botão run
 - **nRecord** : Processamento executado em cada registro selecionado.
 - **nFinish** : Processamento executado após todos os registros registros selecionados.

Neste bloco, pode-se utilizar macros, códigos PHP e JavaScript.

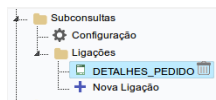
SubConsulta

Subconsultas são usadas quando é preciso exibir dados hierárquicos, como Clientes e seus respectivos Pedidos. Para tanto a consulta principal encapsula outras consultas, mostrando em cada um dos seus registros dados complementares abaixo onde para cada cliente é exibida uma subconsulta com os seus pedidos.

| List - customers | | | | | | | 07/15/2014 |
|------------------|------------------------------------|--------------------|----------------------|--------------|-------------|--|---|
| Quick search | | | | | | | Columns Sorting Export Advanced Search Add New Exit |
| Customerid | Companynames | Contactname | Contacttitle | Birthdate | Country | | |
| ALFKI | Alfreds Futterkiste | Maria Anders | Sales Representative | 07/27/1974 | DE | | |
| Orderid | Customerids | Employeeid | Orderdate | Requireddate | Shippeddate | | |
| 10.643 | ALFKI | 6 | 08/25/2008 | 09/22/2008 | 09/02/2008 | | |
| 10.692 | ALFKI | 4 | 10/03/2008 | 10/31/2008 | 10/13/2008 | | |
| 10.702 | ALFKI | 4 | 10/13/2008 | 11/24/2008 | 10/21/2008 | | |
| 10.835 | ALFKI | 1 | 01/15/2008 | 02/12/2008 | 01/21/2008 | | |
| 10.952 | ALFKI | 1 | 03/16/2008 | 04/27/2008 | 03/24/2008 | | |
| 11.011 | ALFKI | 3 | 04/09/2008 | 05/07/2008 | 04/13/2008 | | |
| 11.087 | ALFKI | 1 | 05/26/2009 | 05/26/2009 | 05/26/2009 | | |
| ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados | Ana Trujillo | Owner | 02/10/1976 | MX | | |
| ANTON | Antonio Moreno Taqueria | Antonio Moreno | Owner | 03/04/1977 | AR | | |
| AROUT | Around the Horn | Thomas Hardy | Sales Representative | 10/10/1974 | GB | | |
| BERGS | Berglunds snabbkop | Christina Berglund | Order Administrator | 01/22/1976 | SE | | |
| BLAUS | Blauer See Delikatessen | Hanna Moos | Sales Representative | 05/11/1975 | DE | | |
| BLONP | Blondesds pere et fils | Frederique Citeaux | Marketing Manager | 03/07/1978 | FR | | |
| BOLID | Bolido Comidas preparadas | Martin Sommer | Owner | 11/11/1978 | ES | | |
| BONAP | Bon appart | Laurence Lebihan | Owner | 05/16/1975 | FR | | |
| BOTTM | Bottom-Dollar Markets | Elizabeth Lincoln | Accounting Manager | 01/08/1975 | CA | | |

Configuração

No menu de aplicação, clicando sobre o item Configuração da pasta Subconsultas, poderão ser alterados os atributos gerais das subconsultas.



Menu Subconsultas.

| Configuração das Subconsultas | | | |
|-------------------------------|---------------|---|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO | |
| Título na mesma linha | Não | Se vai exibir a linha de Título da subconsulta na mesma linha de Título da aplicação. | |
| PDF | Sim | Define se as subconsultas aparecerão no PDF. | |
| XLS | Sim | Define se as subconsultas aparecerão no XLS. | |
| XML | Sim | Define se as subconsultas aparecerão na exportação XML. | |
| Habilitar TreeView | Não | Exibe as subconsultas no formato TreeView. | |
| Posicionamento | Em uma Coluna | Posição onde serão exibidas as subconsultas. | |

Configuração geral da subconsulta.

- tributos**
 - ítulo da mesma linha** : Este atributo permite configurar a forma de exibição da subconsulta. Caso o título seja exibido na mesma linha, a tabela da subconsulta será incorporada à consulta principal.

| | | | | | sub | | | |
|----------|-------------|-------------|------------|------------|---------|-----------|----------|------------|
| Orderid↕ | Customerid↕ | Employeeid↕ | Orderdate↕ | | | | | |
| Detalhe | 10.255 | RICSU | 9 | 12/07/2008 | Orderid | Productid | Discount | Totalprice |
| | | | | | 10.255 | 2 | 0.00 | 363.00 |
| | | | | | 10.255 | 16 | 0.00 | 592.90 |
| | | | | | 10.255 | 36 | 0.00 | 453.75 |
| | | | | | 10.255 | 59 | 0.00 | 1.597.20 |

Usando título da subconsulta na mesma linha.

- DF** : Esta opção permite habilitar/desabilitar a exibição da subconsulta nos relatórios PDF.
- abilitar Treeview** : Esta opção adiciona na consulta um recurso de esconder/exibir a subconsulta. Escolhendo Sim, a opção Título da mesma linha ficará desabilitada.

| Customerid | Companynames | Contactname | Contacttitle | Birthdate | Country | | |
|------------|---------------------|--------------|----------------------|--------------|-------------|--|--|
| ALFKI | Alfreds Futterkiste | Maria Anders | Sales Representative | 07/27/1974 | DE | | |
| Orderid | Customerids | Employeeid | Orderdate | Requireddate | Shippeddate | | |
| 10.643 | ALFKI | 6 | 08/25/2008 | 09/22/2008 | 09/02/2008 | | |
| 10.692 | ALFKI | 4 | 10/03/2008 | 10/31/2008 | 10/13/2008 | | |
| 10.702 | ALFKI | 4 | 10/13/2008 | 11/24/2008 | 10/21/2008 | | |
| 10.835 | ALFKI | 1 | 01/15/2008 | 02/12/2008 | 01/21/2008 | | |
| 10.952 | ALFKI | 1 | 03/16/2008 | 04/27/2008 | 03/24/2008 | | |
| 11.011 | ALFKI | 3 | 04/09/2008 | 05/07/2008 | 04/13/2008 | | |
| 11.087 | ALFKI | 1 | 05/26/2009 | 05/26/2009 | 05/26/2009 | | |

Usando treeview na subconsulta.

- osicionamento** : Permite configurar o posicionamento das subconsultas dentro da consulta principal. As opções são:
 - m uma Coluna**

| Orderid | Customerid | Employeeid | Orderdate | sub | | | |
|---------|------------|------------|------------|---------|-----------|----------|------------|
| 10.255 | RICSU | 9 | 12/07/2008 | Orderid | Productid | Discount | Totalprice |
| | | | | 10.255 | 2 | 0,00 | 363,00 |
| | | | | 10.255 | 16 | 0,00 | 592,90 |
| | | | | 10.255 | 36 | 0,00 | 453,75 |
| | | | | 10.255 | 59 | 0,00 | 1.597,20 |

Exibe a subconsulta na mesma linha do registro da consulta principal.

| baixo de um Registro | | | | | | | |
|----------------------|---------------------|----------------|----------------------|--------------|-------------|--|--|
| Customerid | Companynames | Contactname | Contacttitle | Birthdate | Country | | |
| ALFKI | Alfreds Futterkiste | Mania Anders s | Sales Representative | 07/27/1974 | DE | | |
| Orderid | Customerids | Employeeid | Orderdate | Requireddate | Shippeddate | | |
| 10.643 | ALFKI | 6 | 08/25/2008 | 09/22/2008 | 09/02/2008 | | |
| 10.692 | ALFKI | 4 | 10/03/2008 | 10/31/2008 | 10/13/2008 | | |
| 10.702 | ALFKI | 4 | 10/13/2008 | 11/24/2008 | 10/21/2008 | | |
| 10.835 | ALFKI | 1 | 01/15/2008 | 02/12/2008 | 01/21/2008 | | |
| 10.952 | ALFKI | 1 | 03/16/2008 | 04/27/2008 | 03/24/2008 | | |
| 11.011 | ALFKI | 3 | 04/09/2008 | 05/07/2008 | 04/13/2008 | | |
| 11.087 | ALFKI | 1 | 05/26/2009 | 05/26/2009 | 05/26/2009 | | |

Exibe a subconsulta em uma linha separada abaixo do registro da consulta principal.

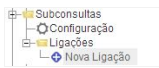
- **linhamento** : Permite configurar o alinhamento da subconsulta em relação a consulta principal quando a opção Posicionamento for Abaixo de um Registro. As opções são: Esquerda, Direita e Centro.

Definir Individualmente

Qualquer um dos atributos que utilizar o valor Definir Individualmente obriga que a propriedade seja configurada em cada uma das ligações.

Ligações

Para criar uma nova ligação com uma subconsulta clique sobre o item Nova Ligação na pasta Ligações dentro de Subconsultas.



Criando uma nova subconsulta

- **dicionando uma nova subconsulta** : Informe o nome e o label para a ligação que será criada.

| Inclusão de Subconsultas | |
|--------------------------|--------------------|
| NOME | LABEL |
| DETALHES_PEDIDOS | Detalhes do Pedido |

Adicionando uma nova subconsulta

- **lista de aplicações** : Serão listadas aplicações de consulta do projeto corrente que contenham variáveis globais.

| Ligação entre Aplicações - Lista de Aplicações | |
|--|-----------------|
| Escolha a aplicação que será chamada: <input type="text" value="Procurar..."/> | |
| Aplicação Todas Por pasta Por tipo | |
| ☐ | grid_artista |
| ☐ | grid_calendar |
| ☒ | grid_orderitens |
| ☐ | grid_products |
| ☐ | grid_t_upload |
| ☐ | grid_usuarios |

Seleção da aplicação de consulta.

- ara que uma aplicação seja utilizada como subconsulta, ela deve ter dentro de seu Comando SQL (Consulta > SQL) uma cláusula WHERE com variável global.

| CONFIGURAÇÃO DO SQL | | |
|---------------------|--|-----------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Comando SQL | <pre>SELECT orderid, productid, quantity, unitprice, total FROM orderitens WHERE orderid = [GLO_ORDERID]</pre> | |

Configuração do SQL da Consulta que será usada como subconsulta através de ligação.

- **efinição dos parâmetros** : Definindo o valor que será passado para a(s) variável(is) do Comando SQL da subconsulta.

Ligação entre Aplicações - Definição dos Parâmetros

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

| PARÂMETRO | VALOR |
|-------------|---|
| GLO_ORDERID | ☒ Campo ☐ Fixo ☐ Vazio
<input type="text" value="orderid"/> |

[Voltar](#)
[Salvar](#)
[Ajuda](#)

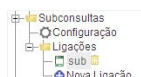
Passagem de parâmetro para variável

Na tela acima, do lado esquerdo, são exibidos parâmetros de entrada da subconsulta (variáveis globais), no lado direito, deverá ser selecionado a opção para passagem de parâmetro. As opções são:

- tributos**
 - ampo** : Utilizado para passagem do valor de um campo da consulta como parâmetro.
 - ixo** : Utilizado para passagem de um valor fixo como parâmetro.
 - azio** : Escolhendo essa opção não será passado nenhum valor como parâmetro.
 - otão Salvar** : Clicando neste botão a criação da ligação de subconsulta será concluída.

Editando Subconsultas

No menu de aplicação dentro da pasta Subconsultas existe uma pasta ligações que contém todas as subconsultas chamadas por esta aplicação. Clicando sobre uma subconsulta será exibida uma tela para edição.



Editando subconsultas

Configuração Geral

CONFIGURAÇÃO GERAL: DETALHES_PEDIDO

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|--------------|--|---|
| Label | Detalhes do Pedido | Título do campo na aplicação. |
| Ligação | <p>Dados da Ligação</p> <p>Ligada a: grid_orderitens</p> <p>Parâmetros: GLO_ORDERID = {orderid}</p> <p>Editar Ligação Salvar</p> | Editar Ligação da Subconsulta |
| Exibição | ☒ Título
☒ Sequencial
☒ Total | Defina quais itens da subconsulta serão exibidos na aplicação principal. |
| Visualização | ☒ | Defina quais itens da subconsulta herdarão a formatação de visualização da aplicação principal. |

Configuração geral de Subconsulta

Nesta interface é possível editar os seguintes atributos da subconsulta:

- abel** : Título da subconsulta na aplicação
- ligação** : Neste atributo são exibidos dados sobre a ligação atual com a subconsulta, mostrando a aplicação e os parâmetros usados. Para alterar qualquer atributo da ligação clique no botão Editar Ligação.

- xibição** : Este atributo permite que seja definido quais itens da subconsulta, caso a subconsulta utilize algum destes recursos, serão visualizados na consulta principal.

| | | |
|-------|-----------------|------------------|
| BOLID | Barto Comidas | Marcos Soares |
| 1 | Pedido | Valor Pedido |
| 2 | 10.326 | 10/10/1996 |
| 3 | 10.801 | 29/12/1997 |
| | 10.970 | 24/03/1998 |
| | Total Geral (3) | 5.297,10 |
| BONAP | Bom Appetite | Lourival Almeida |

Configuração de exibição

- Exibir Título**.
- Exibir Sequencial (Número de Linha)**.
- Exibir Totalização**.
- erdar Visualização** : Quando marcado força que o esquema de visualização da subconsulta seja igual ao da consulta principal.

Definir individualmente

Caso o valor de um dos atributos da configuração da subconsulta tenha sido selecionado como Definir Individualmente, estes deverão ser configurados na tela de edição da ligação da subconsulta, para cada subconsulta que a aplicação

CONFIGURAÇÃO DAS SUBCONSULTAS

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|-----------------------|---------------|---|
| Título na mesma linha | Não | Se vai exibir a linha de Título da subconsulta na mesma linha de Título da aplicação. |
| PDF | Sim | Define se as subconsultas aparecerão no PDF. |
| Habilitar TreeView | Não | Exibe as subconsultas no formato TreeView. |
| Posicionamento | Em uma Coluna | Posição onde serão exibidas as subconsultas. |

Configuração das Subconsultas.

Configuração da visualização

Estas opções só serão exibidas caso todas as seguintes condições sejam verdadeiras:

| Atributo | Valor |
|-----------------------|---------------|
| Título na mesma linha | Não |
| Habilitar Treeview | Não |
| Posicionamento | Em uma Coluna |

▲ CONFIGURAÇÃO DA VISUALIZAÇÃO ?

| | | |
|----------------------------------|-------------|--------------------------------------|
| Alinhamento Horizontal | <div></div> | Alinhamento horizontal do campo. |
| Alinhamento Vertical | <div></div> | Alinhamento vertical do campo. |
| Cor do Fundo | <div></div> | Cor do Fundo. |
| Alinhamento Horizontal do Título | <div></div> | Alinhamento horizontal do título. |
| Alinhamento Vertical do Título | <div></div> | Alinhamento vertical do título. |
| Negrito | <div></div> | Exibir o título do campo em negrito. |

Configuração de visualização da subconsulta

- tributos
 - linhamento Horizontal** : Define o alinhamento horizontal da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Direita ou Centro.
 - linhamento Vertical** : Define o alinhamento vertical da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
 - or do Fundo** : Pode definir a cor de fundo. Caso não seja preenchido será utilizado a cor de fundo de aplicações de consulta do Esquema de Visualização atual.
 - linhamento Horizontal do Título** : Define o alinhamento horizontal do Label da subconsulta. Pode ser alinhado a Esquerda, Diretira ou Centro.
 - linhamento Vertical do Título** : Define o alinhamento vertical do Label da subconsulta. Pode ser alinhado ao Topo, Meio ou Final.
 - egrito** : Define o título (label) da subconsulta em negrito.

Totalização

Configuração

Nesta interface se define quais totais relativos aos campos de quebra serao exibidos e os seus respectivos labels.

| CONFIGURAÇÃO DA TOTALIZAÇÃO | | |
|-----------------------------|-------------------------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Total em Linha Única | ☒ | Exibir o título Total Geral e os valores totalizados em uma única linha. |
| Exibir Total Geral | Na última página | Páginas onde o total geral será exibido. |
| Quantidade de Registros | ☒ | Exibir a quantidade de registros junto ao total geral. |

- tributos

- o **total em Linha Única** : Permite exibir o título Total Geral e os valores totalizados em uma única linha.

- **im"** :

| | | |
|-------------------------|-----------|--------------|
| Total Geral(831) - Soma | 78.560,46 | 1.633.314,91 |
| - Máximo | | 20.908,80 |
| - Média | | 1.965,48 |

- **ão"** :

| | | |
|-------------------|-----------|--------------|
| Total Geral (831) | | |
| Soma | 78.560,46 | 1.633.314,91 |
| Máximo | | 20.908,80 |
| Média | | 1.965,48 |

- o **xibir Total Geral** : Indica em quais páginas o total geral será exibido. As opções são as seguintes: "Em todas as páginas", "Na última página" ou "Não exibir".
- o **ub-Total do Grupo** : Diz respeito a como vai ser visualizado os totais da quebra:
 - **im"** : Exibir sub-totais da quebra após ocorrer a quebra.
 - **ão"** : Exibir sub-totais da quebra no início antes de ocorrer a quebra.
- o **uantidade de Registros** : Permite exibir a quantidade de registros junto ao total geral.

- **im"** :

Total Geral(831)

- **ão"** :

Total Geral

Configuração do Layout

Na interface abaixo, é onde se define como serão exibidos os nomes dos campos da quebra e se eles serão realmente exibidos na aplicação:

Interface Configuração do Layout.

- tributos

- o **ampo de quebra** : Campos selecionados na quebra.
- o **abel** : Descrição do label exibido.
- o **xibir** : Permite exibir ou nao a linha de totais da quebra.

Selecionar Campos

Esta interface é onde se definem os campos que serão totalizados e o tipo de totalização do campo.

| MENU DE EDIÇÃO | | | | | | | | | | |
|---|--|------------|------|---|------------|-----|---|------------|-------|---|
| CAMPOS DA CONSULTA | TOTALIZAÇÃO DA CONSULTA | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"># orderidT customerid# employeeidorderdaterequireddateshippeddate# shipvia\$ freight\$ priceorderT shipcountry# shipregionT shipstate# shipcityT shipnameT shipaddressT shippostalcode | <table><tr><td>priceorder</td><td>Soma</td><td>x</td></tr><tr><td>priceorder</td><td>Max</td><td>x</td></tr><tr><td>priceorder</td><td>Média</td><td>x</td></tr></table> | priceorder | Soma | x | priceorder | Max | x | priceorder | Média | x |
| priceorder | Soma | x | | | | | | | | |
| priceorder | Max | x | | | | | | | | |
| priceorder | Média | x | | | | | | | | |

Interface Campos da Totalização.

Serão listados apenas os campos dos tipos **Numeral**, **Decimal** e **Moeda**. Para atribuir uma operação a ser utilizada numa coluna (campo), basta selecionar o tipo de totalização desejada, marcando o Checkbox logo abaixo.

- o **oma** : Define que seja gerado uma soma dos valores referente ao campo selecionado.
- o **édia** : Calcula a média aritmética dos valores referente ao campo selecionado.
- o **ínimo** : Exibe o menor valor identificado no campo selecionado.

- **áximo** : Exibe o maior valor identificado no campo selecionado.
- **édia ponderada** : Calcula a média ponderada referente ao campo selecionado.
- **eso de média ponderada** : Peso utilizado para calcular a média ponderada.
- **tilizar a mesma configuração no resumo** : Atribui a mesma configuração da totalização ao resumo.

Os campos selecionados serão exibidos quando ocorrer uma quebra ou no final da consulta.

Posicionamento

A ordenação dos campos da totalização consiste em exibir a totalização em formato **Padrão**, **Agrupado** ou **Por campo**.

Configuração de posicionamento de campos da totalização

Padrão

A opção Padrão retorna o valor exatamente abaixo da coluna que está sendo totalizado.

4

ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO

Padrão

Agrupado

Por campo

Alinhamento

Esquerda

Ilustração

| FIELD 1 | FIELD 2 | FIELD 3 | FIELD 4 | FIELD 5 |
|---------|------------|------------|--------------|-------------|
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 7.552,96 | \$ 1.759,83 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 97,16 | \$ 22,63 |
| 003 | Testing... | Testing... | \$ 5.568,00 | \$ 1.297,34 |
| Total | | | \$ 13.218,12 | \$ 3.079,82 |

Alinhamento

Esquerda

Interface da Ordenação dos Campos da Totalização (Padrão).

A linha com o **Total** exibe a totalização da coluna **Limite de Crédito**. Como é mostrado no caso abaixo:

| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
|--------------|------------------------------------|-----------|----------------|-----------------|
| 10.248 | Sante Gourmet | Margaret | 15,73 | 232,74 |
| 10.249 | Ana Trujillo Emparedados y helados | Robert | 14,52 | 229,90 |
| 10.250 | Hanari Carnes | Margaret | 79,86 | 96,00 |
| 10.251 | Victualles en stock | Janet | 49,61 | 121,42 |
| 10.252 | Supremes delices | Margaret | 61,71 | 3.206,50 |
| Total Geral | | | | 1.633.314,91 |

Ordenação Padrão gerada.

Alinhamento

O alinhamento da totalização é referente a posição que será exibida a "Mensagem linha totalização", as opções são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:

Interface da Ordenação dos campos da totalização (Alinhamento)

- squerda :
- Total Geral

1.633.314,91
- ireita :
- Total Geral

1.633.314,91
- entralizado :
- Total Geral

1.633.314,91

Label

Nas Configurações Label (Padrão), é possível modificar o nome dos tipos de totalização, como mostrado a seguir:

| CONFIGURAÇÕES LABEL (PADRÃO) | | |
|------------------------------|----------------------------|------------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Mensagem linha totalização | <div>{lang_msgs_tot}</div> | Mensagem exibida na linha de total |

Configuração do valor do label.

Agrupado

ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO ?

☐ Padrão
 ☒ Agrupado
 ☐ Por campo
 Alinhamento **Centralizado**

| FIELD 1 | FIELD 2 | FIELD 3 | FIELD 4 | FIELD 5 |
|---------|------------------------|------------|-----------|-----------|
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 550.00 | \$ 200.00 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 150.00 | \$ 350.00 |
| + | Soma | | \$ 700.00 | \$ 550.00 |
| + | Média (Méd) | | \$ 350.00 | \$ 275.00 |
| + | Máximo (Máx) | | \$ 550.00 | \$ 350.00 |
| + | Mínimo (Min) | | \$ 150.00 | \$ 200.00 |
| + | Contagem | | \$ 250.00 | \$ 470.00 |
| + | Contagem distinta | | \$ 95.00 | \$ 300.00 |
| + | Variância | | \$ 50.00 | \$ 120.00 |
| + | Desvio padrão (Std) | | \$ 200.00 | \$ 900.00 |
| + | Média ponderada (WAvg) | | \$ 150.00 | \$ 500.00 |

Interface da Ordenação dos Campos da Totalização (Agrupado).

É possível alterar na Interface a posição que será exibida os tipos de totalização (Soma, Média, Máximo e Mínimo), clicando e arrastando para cima ou para baixo o mouse na lacuna.

ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO ?

☐ Padrão
 ☒ Agrupado
 ☐ Por campo
 Alinhamento **Esquerda**

| FIELD 1 | FIELD 2 | FIELD 3 | FIELD 4 | FIELD 5 |
|---------|------------------------|------------|-----------|-----------|
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 550.00 | \$ 200.00 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 150.00 | \$ 350.00 |
| + | Soma | | \$ 700.00 | \$ 550.00 |
| + | Média (Méd) | | \$ 350.00 | \$ 275.00 |
| + | Máximo (Máx) | | \$ 550.00 | \$ 350.00 |
| + | Mínimo (Min) | | \$ 150.00 | \$ 200.00 |
| + | Contagem | | \$ 250.00 | \$ 470.00 |
| + | Contagem distinta | | \$ 95.00 | \$ 300.00 |
| + | Variância | | \$ 50.00 | \$ 120.00 |
| + | Desvio padrão (Std) | | \$ 200.00 | \$ 900.00 |
| + | Média ponderada (WAvg) | | \$ 150.00 | \$ 500.00 |

Alterando o posicionamento das linhas.

Neste exemplo, o **Total** exibe a soma e a média das colunas **Limite de Crédito e Pontos** :

| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
|--------------|------------------------------------|-----------|----------------|-----------------|
| 10.248 | Sante Gourmet | Margaret | 15,73 | 232,74 |
| 10.249 | Ana Trujillo Emparedados y helados | Robert | 14,52 | 229,90 |
| 10.250 | Hanari Carnes | Margaret | 79,86 | 96,00 |
| 10.251 | Virtualles en stock | Janet | 49,61 | 121,42 |
| 10.252 | Supremes delices | Margaret | 61,71 | 3.206,50 |
| - Soma | | | | 1.633.314,91 |
| - Média | | | | 1.965,48 |
| - Máximo | | | | 20.908,80 |

Ordenação Agrupado gerada.

Alinhamento

O alinhamento da totalização é referente a posição que será exibida a "Mensagem linha totalização", as opções são **Centralizado**, **Esquerda** e **Direita**:

Interface da Ordenação dos campos da totalização (Alinhamento)

| | | |
|------------------|--------------------|--------------|
| • esquerda : | Total Geral - Soma | 1.633.314,91 |
| | - Média | 1.965,48 |
| | - Máximo | 20.908,80 |
| • direita : | Total Geral - Soma | 1.633.314,91 |
| | - Média | 1.965,48 |
| | - Máximo | 20.908,80 |
| • centralizado : | Total Geral - Soma | 1.633.314,91 |
| | - Média | 1.965,48 |
| | - Count | 831 |

Label

Nas Configurações Label (Agrupado), é possível modificar o nome dos tipos de totalização, como mostrado a seguir:

| CONFIGURAÇÕES LABEL (AGRUPADO) | | | |
|--------------------------------|---|--|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO | |
| Label Soma | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_sumf}"/> | Título da função soma. | |
| Label Média | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_avg}"/> | Título da função média. | |
| Label Máximo | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_max}"/> | Título da função máximo. | |
| Label Mínimo | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_min}"/> | Título da função mínimo. | |
| Label Count | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_cnt}"/> | Título função Count | |
| label Count distinta | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_dctf}"/> | Título função Contagem Distinta | |
| Label Variância | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_var}"/> | Título função Variância | |
| Label Desvio Padrão | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_padj}"/> | Título função Desvio Padrão | |
| Label da média ponderada | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_vef}"/> | Título para o label da média ponderada | |

Edição dos labels.

Por campo

A opção Por campo, organiza cada campo da totalização pelos nomes dos campos, sem respeitar a formatação das colunas.

| ORDENAÇÃO DOS CAMPOS DA TOTALIZAÇÃO | | | |
|---|------------|------------|---------------------|
| ☐ Agrupado ☒ Por campo ☐ Quebra linha por campo | | | |
| Ilustração | | | |
| FIELD A | FIELD B | FIELD C | FIELD D FIELD E |
| 001 | Testing... | Testing... | \$ 400.00 \$ 100.00 |
| 002 | Testing... | Testing... | \$ 250.00 \$ 350.00 |
| Total | | | |

Interface da Ordenação dos Campos da Totalização (Por Campo).

Quebra de linha por campo

Habilitando a opção **Quebra linha por Campo** será exibido em cada linha um único campo com os tipos escolhidos (Soma, Média, Máximo e Mínimo).

| | |
|-------------------------|--------------|
| Valor do Pedido (Soma) | 1.633.314,91 |
| Valor do Frete (Máximo) | 1.219,68 |

Ordenação gerada, com a opção “Quebra linha por campo habilitada”.

Desabilitando a opção **Quebra linha por Campo** temos os campos um ao lado do outro de forma corrida.

| | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| Valor do Pedido (Soma) = 1.633.314,91 | Valor do Frete (Máximo) = 1.219,68 |
|---------------------------------------|------------------------------------|

Ordenação gerada, com a opção “Quebra linha por campo desabilitada”.

Label

Nas Configurações Label (Por Campo), é possível modificar o nome dos tipos de totalização, como mostrado a seguir:

| ATRIBUTO | ATRIBUTO | VALOR | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------|---|---|-------|------------------|
| Totalização | | | | DESCRIÇÃO |
| Label (priceorder sum) | <input type="text" value="{lang_orders_fld_priceorder}"/> | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge}"/> | | Título do campo. |
| Label (freight max) | <input type="text" value="{lang_orders_fld_freight}"/> | <input type="text" value="{lang_blns_smyr_msge_ma}"/> | | Título do campo. |

Edição dos labels.

Campos

Configuração da visualização do label na totalização

| CONFIGURAÇÃO VISUAL DA TOTALIZAÇÃO NAS QUEBRAS | | |
|--|---------------------------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <input type="text" value="Aa"/> | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <input type="text" value=""/> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <input type="text" value=""/> | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <input type="text" value=""/> | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <input type="text" value=""/> | Formatação do texto negrito. |

Interface Configuração da Totalização

- **onte do Texto** : Permite definir uma fonte para o campo texto.
- **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte.
- **or do Texto** : Permite definir a cor do texto.

- **or do Fundo** : Permite definir a cor do fundo.
- **exto Negrito** : Permite formatar o texto em negrito.

Como exemplo desta configuração, veja como resultará na aplicação gerada:

| Data do pedido => 02/01/2008 | | | | |
|------------------------------|--------------------|-----------|----------------|-----------------|
| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
| 10.811 | LINO-Delicateses | Laura | 37,51 | 1.012,77 |
| 10.812 | Reggiani Caseifici | Steven | 72,60 | 2.260,28 |
| 10.402 | Ernst Handel | Laura | 82,28 | 3.260,95 |
| Soma | | | | 6.534,00 |

Visualização do label em aplicação gerada

Configuração da visualização na linha de total geral

| CONFIGURAÇÃO VISUAL DO TOTAL GERAL | | |
|------------------------------------|----------------|------------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| Fonte do Texto | <div></div> Aa | Fonte do Texto do campo. |
| Tamanho da Fonte | <div></div> | Tamanho da Fonte. |
| Cor do Texto | <div></div> | Cor do Texto. |
| Cor do Fundo | <div></div> | Cor do Fundo. |
| Texto Negrito | <div></div> | Formatação do texto negrito. |

Interface Configuração da linha Total Geral.

- **onte do Texto** : Permite definir uma fonte para o campo texto.
- **amanho da Fonte** : Permite definir o tamanho da fonte.
- **or do Texto** : Permite definir a cor do texto.
- **or do Fundo** : Permite definir a cor do fundo.
- **exto Negrito** : Permite formatar o texto em negrito.

Como exemplo desta configuração, veja como resultará na aplicação gerada:

| ID do pedido | Cliente | Empregado | Valor do Frete | Valor do Pedido |
|--------------------|------------------------------------|-----------|----------------|-----------------|
| 10.248 | Sante Gourmet | Margaret | 15,73 | 232,74 |
| 10.249 | Ana Trujillo Emparedados y helados | Robert | 14,52 | 229,90 |
| 10.250 | Hanari Cames | Margaret | 79,86 | 96,00 |
| 10.251 | Victuailles en stock | Janet | 49,61 | 121,42 |
| 10.252 | Supremes delices | Margaret | 61,71 | 3.206,50 |
| Total Geral - Soma | | | | 1.633.314,91 |

Visualização do label em aplicação gerada

Aplicação

Configuração

Navegação

Define os atributos de navegação de uma aplicação.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|------------------------------|--------------------------|--|
| URL de Saída | <input type="text"/> | URL para a qual o usuário será redirecionado ao sair da aplicação. |
| Fechar Janela | ☐ | Ao sair da aplicação, fechar a janela do navegador. |
| URL de Redirecionamento | <input type="text"/> | URL para redirecionamento em caso de falta de variáveis da aplicação. |
| Variável de Redirecionamento | <input type="text"/> | Nome da variável através da qual será enviada a URL da aplicação corrente. |

Interface de Navegação.

- tributos
 - RL de Saída** : URL para o qual o usuário será redirecionado quando ele sair da aplicação.
 - Fechar janela** : Quando sair do aplicativo, fecha a janela do navegador.
 - RL de Redirecionamento** : URL para redirecionamento no caso de não haver nenhuma variável global disponível.
 - variável de Redirecionamento** : Nome da variável através do qual será armazenada a URL da aplicação real.

Variáveis Globais

Esta tela mostra as variáveis globais existentes na aplicação.

A variável global é um parâmetro externo necessário para a execução da aplicação. A aplicação pode incluir variáveis globais na cláusula WHERE, nas definições e nomes de campos, programação em eventos, etc.

As variáveis globais são definidas entre colchetes ([variável]). Essas variáveis devem ser passadas para a aplicação que está sendo implementada através de um dos métodos: Session, Post e Get

NOTA: Se for necessário a utilização de [Identificadores de banco de dados](#) em suas tabelas, recomendamos a utilização das aspas duplas (") ao invés dos colchetes ([]) devido ao conflito com a [sintaxe das variáveis globais](#) do [Scriptcase](#). **Identificadores de banco de dados, poderá acarretar em problemas no funcionamento das aplicações do Scriptcase.**

Interface variáveis globais.

Exemplo:

Selecione Cliente, CustomerName dos clientes WHERE CustomerID = '[v_customerid]'

Não recomendamos a utilização de variáveis de sessão (variáveis globais) com o mesmo nome dos campos da tabela.

Neste caso, a variável **v_customerid** aparece na configuração de variáveis globais.

| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
|----------|---|-----------------------------------|
| order | Escopo
☐ SESSION
☒ POST
☒ GET
Configuração
☐ Opcional
Tipo
☐ Saída
☒ Entrada | Variável definida em: Comando SQL |

Interface de configuração das variáveis globais.

Exibe todas as variáveis globais usadas na aplicação

- tributo** : nome da variável na aplicação.
- alor** : Define o comportamento das variáveis, esse conteúdo é dividido em três blocos, são eles:
 - escopo** : Define a forma como a variável é recebida pela aplicação. Se tiver sido definida uma variável que é recebida por um método POST e foi aprovada pelo método get o conteúdo não será aceito. Métodos de passagem d
 - ession** : Nesta opção, a variável deve ser criada como uma variável de sessão do PHP por outra aplicação.
 - et** : Define que a variável deve ser passada pela URL, ou seja, visível pelo navegador.
 - ost** : Define que a variável deve ser passada através do método post do formulário HTML.
 - onfigurações** : Não valida (verificação) a variável em tempo de execução.
 - ipo (Entrada / Saída)** : Define se a variável é de entrada ou saída.
- escrição** : Indica onde a variável está sendo utilizada.

Visão Geral

Esta opção possibilita a integração entre as aplicações do projeto de uma forma simples e com poucos cliques. Alguns exemplos dessa integração, realizada através da **Ligação entre Aplicações**, são a possibilita a criação de uma consu informações de uma consulta para o preenchimento de um campo.

Confira alguns exemplos no link ao lado.

⌵ Ligações entre Aplicações

+ Criar Ligação

Ligações entre Aplicações

Este menu reúne todas as opções de configuração das ligações existentes na aplicação através da **coluna Ações**, na lista das ligações. A além do botão **Criar Nova Ligação**.

ID

ID de identificação da ligação, esta informação é utilizada internamente.

Tipo

Informa os tipos de ligações existentes na aplicação atual.

Aplicações de Destino

Informa o nome da aplicação de destino da ligação utilizada na ligação.

Uma aplicação de destino é a aplicação

Aplicação de Origem - Aplicação onde a ligação será criada, a chamada será realizada a partir dela Aplicação de destino - É a aplicação que será chamada

Ações

Esta coluna reúne as opções de configuração das ligações existentes na aplicação.

Propriedades

Permite acessar e editar as configurações de comportamento da ligação, possibilitando por exemplo, alterar a forma de abertura da aplicação de destino.

Ligações

Esta opção permite alterar as definições da ligação, possibilitando alterar a aplicação de destino e/ou os parâmetros utilizados na ligação.

Deletar

Apaga definitivamente a ligação na aplicação de origem.

Criar Nova Ligação

Este botão permite a criação de novas ligações na aplicação.

Ligação de Edição

Criando uma Ligação de Edição.

Esse tipo de ligação permite que seja criado um link a partir de uma Procedure para um Formulário, com o intuito de editar os registros da linha da consulta.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Edição**. Escolhendo essa opção será possível editar um registro na Consulta.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE EDIÇÃO
 Aplicação de consulta para formulário

LIGAÇÃO DE CAMPO
 Campos da consulta para qualquer aplicação do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

Ligação de Edição

| Product | Category | Date | Amount |
|------------|-----------|--------------|--------|
| Konbu | SEAFOOD | 01 Jan, 2015 | 7 |
| NuNuC | | | 5 |
| Outback | | | 5 |
| Teatime | | 01/01/2013 | 15 |
| Gorgonzola | | | 16 |
| Chang | BEVERAGES | | 12 |

Utilizada para editar os registros da Consulta através de um Formulário. Na Consulta gerada será exibido um link em cada linha para edição do registro. Ao clicar no link, o formulário selecionado poderá ser exibido de diversas formas (em um iframe, e um modal, na mesma janela ou em uma nova janela).

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Localizando Aplicações

Para auxiliar na localização da aplicação é possível utilizar os **botões de agrupamento** ou o campo **Procurar**.

Campo de pesquisa

A pesquisa é realizada pelo nome da aplicação.

Botões de Agrupamento

Neste agrupamento são três opções de visualização:

Todas

Lista todas as aplicações do projeto em ordem alfabética **a-z**.

Exemplo das aplicações sem agrupamento

Por Pasta

Lista as aplicações agrupadas por sua pasta, de acordo com a organização das aplicações no [Projeto Explorer](#).

Exemplo das aplicações agrupadas Por Pasta

- tem 1** - Lista de pastas criadas no [Projeto Explorer](#). Selecione a pasta e todas as aplicações da pasta serão exibidas no **item 2**.
- tem 2** - Lista das aplicações da pasta selecionada no **Item 1**.

Por Tipo

Lista as aplicações agrupadas por seu respectivo tipo.

Exemplo das aplicações agrupadas Por Tipo

Item 1 - Tipos de aplicações existentes no Scriptcase. Selecione o tipo de aplicação que você deseja listar, as aplicações correspondentes ao tipo selecionado serão listadas no **item 2**. **Item 2** - Lista das aplicações referentes ao tipo selecionado.

Ao selecionar a aplicação de destino clique em **Proseguir »**.

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

Lista de Aplicações

form_employees

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

| Parâmetro | Tipo | Valor |
|------------|------------------|---------|
| employeeid | Ligação de campo | orderid |

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela |
| Exibir o botão Novo na consulta | ☒ Sim ☐ Não |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | Y |
| URL de saída da aplicação chamada | |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Também ao selecionar a opção **Sim**, é mostrado duas novas opções: **Lable para o botão Novo** e **Hint para o botão Novo** :

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modo de operação do link | <input type="button" value="Abrir na mesma janela"/> ▾ |
| Exibir o botão Novo na consulta | ☒ Sim ☐ Não |
| Label para o botão Novo | <input type="text"/> |
| Hint para o botão Novo | <input type="text"/> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |

Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <input type="button" value="Abrir em outra janela"/> ▾ |
| Exibir o botão Novo na consulta | ☐ Sim ☒ Não |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <input type="text" value="Y"/> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro. Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---|
| Modo de operação do link | <div>Abrir na mesma janela ▾</div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☒ Sim ☐ Não</div> |
| Label para o botão Novo | <div></div> |
| Hint para o botão Novo | <div></div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em um iframe ▾</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir alguns detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.

| Propriedades do Iframe | |
|--|---|
| Exibir o cabeçalho da aplicação chamada | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | <div>Abaixo ▾</div> |
| Ação após um insert | <div>Recarregar a grid ▾</div> |
| Altura do iframe | <div></div> |
| Largura do iframe | <div></div> |

Exibir o cabeçalho da aplicação chamada:

Escolhendo a opção **Sim**, o cabeçalho da aplicação de destino também será mostrada no iframe.

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.

Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.

Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.

Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Ação após um insert:

Nessa opção, iremos definir o que ocorrerá após a inserção de um registro, há duas opções:

Recarregar a grid: A página atual será recarregada após a inserção.

Mover para o final da consulta: Após a inserção será mostrado a última página da consulta com o último registro inserido.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Exibir o Botão Novo na Consulta :

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Tecla de Atalho para o Botão Novo:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Também ao selecionar a opção **Sim**, em **Exibir o Botão Novo na Consulta** é mostrado duas novas opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|---|
| Modo de operação do link | <div>Abrir na mesma janela</div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☒ Sim ☐ Não</div> |
| Label para o botão Novo | <div></div> |
| Hint para o botão Novo | <div></div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |

Label para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar um nome para o botão que será mostrado na Consulta.

Hint para o botão Novo:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botão **Novo**.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☐ | Habilitar botões de Navegação |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponíveis na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lâpis** na consulta estará disponível.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☐ | Habilitar botões de Navegação |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Redirecionar após inclusão:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a inclusão do registro.

Redirecionar após atualização:

Nessa opção podemos definir o que ocorrerá com a aplicação após a atualização do registro.

Ligação de Campo

Criando uma Ligação de Campo

Permite criar uma ligação, representada através de um link, a partir de uma coluna da consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Havendo mais de uma ligação para o mesmo campo, é exibido um dropdown com todas as lig

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Campo**.

1 Tipo da Ligação
 Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE EDIÇÃO
 Aplicação de consulta para formulário

LIGAÇÃO DE CAMPO
 Campos da consulta para qualquer aplicação do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
 Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
 Botões para qualquer aplicação

orderid

Ligação de campo

| Customer ID | Company Name | Address |
|-------------|---------------------|---------------------|
| ALFKI | Alfreds Futterkista | Obere Str. 57 |
| ANATR | | |
| ANTON | Customer ID * | ALFKI |
| AROUT | Company Name | Alfreds Futterkiste |
| BERGS | Contact Name | Maria Anders s |
| BLAUS | | |

Utilizada para criar um link de navegação em uma coluna da Consulta para qualquer aplicação existente do projeto. Ao seleccionar esse tipo de ligação, todos os campos da consulta serão exibidos em um select para que você possa seleccionar aquele em que colocará o link. A aplicação quando acessada pelo link poderá ser exibida de maneiras diferentes (em um iframe em um modal, na mesma janela ou em uma nova janela).

Lista de Aplicações

Após seleccionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

Tipo da Ligação
 Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
 Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
 Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

rootFORMULARIO
 form_employees
 form_order_details
form_orders
 form_products
 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

Formulário

- form_employees
- form_order_details
- form_orders**
- form_products
- form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

| Parâmetro ? | Tipo ? | Valor |
|-------------|------------------|---------|
| employeeid | Ligação de campo | orderid |

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.



Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há cinco opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Abrir em um iframe:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em um iframe em uma das quatro opções disponíveis na configuração do iframe.

Abrir no parent:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|--------------------------------|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela ▼ |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | Abrir em outra janela ▼ |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada a partir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Abrir em um iframe.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|-----------------------------|
| Modo de operação do link | Abrir em um iframe ▼ |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Iframe

Nesse conjunto de configurações, podemos definir alguns detalhes do iframe que irá mostrar a aplicação de destino.

| Propriedades do IFrame | |
|--|---------------------|
| Posição do iframe em relação à aplicação principal | <div>Abaixo ▾</div> |
| Altura do iframe | <div></div> |
| Largura do iframe | <div></div> |

Posição do iframe em relação à aplicação principal:

Nessa opção, iremos definir em que posição em relação a nossa aplicação o iframe será exibido, há quatro opções:

Abaixo: O iframe será exibido abaixo da aplicação principal.

Acima: O iframe será exibido acima da aplicação principal.

Direita: O iframe será exibido ao lado direito da aplicação principal.

Esquerda: O iframe será exibido ao lado esquerdo da aplicação principal.

Altura do iframe:

Permite que a altura do iframe seja configurada.

Largura do iframe:

Permite que a largura do iframe seja configurada.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal ▾</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Hint do link da ligação | <div></div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o campo com o link.

Propriedades do Formulário

Nesse conjunto de configurações, podemos definir quais os botões estarão disponíveis na aplicação de formulário de destino. Possuímos inicialmente cinco opções, que são elas:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☐ | Habilitar botões de Navegação |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Habilitar botão de Insert:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Inserir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Update:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Atualizar** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botão de Delete:

Nessa opção podemos definir se o botão de **Excluir** estará disponível na aplicação de destino.

Habilitar botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro, anterior, próximo e último** estarão disponíveis na aplicação de destino.

Habilitar botão para edição do registro na consulta:

Nessa opção podemos definir se o botão de edição de registros que é o **lápiz** na consulta estará disponível.

Habilitando a opção **Habilitar botões de Navegação**, será mostrada mais uma opção:

| Propriedades do Formulário | |
|-------------------------------------|---|
| ☒ | Habilitar botão de Insert |
| ☒ | Habilitar botão de Update |
| ☒ | Habilitar botão de Delete |
| ☒ | Habilitar botões de Navegação |
| ☐ | Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino |
| ☒ | Habilitar botão para edição do registro na consulta |

Mantenha a cláusula WHERE na aplicação de destino:

Habilitando essa opção, a cláusula WHERE da aplicação de consulta será mantida para a aplicação de destino.

Propriedades da Consulta

Nesse conjunto de configurações, podemos definir como a nossa consulta de destino irá ser exibida. Possuímos inicialmente seis opções, que são elas:

| Propriedades da Consulta | |
|-------------------------------|----------|
| Módulo Inicial | Consulta |
| Quantidade de Linhas | 300 |
| Quantidade de Colunas | 300 |
| Paginação | Total |
| Habilitar Cabeçalho | Não |
| Habilitar Botões de Navegação | Não |

Módulo Inicial:

Nessa opção podemos definir como a nossa aplicação será executada, há duas opções:

Consulta: A aplicação irá ser executar como uma consulta.

Filtro: A aplicação irá ser iniciada apartir do filtro.

Quantidade de Linhas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de linhas que será mostrada na aplicação de destino.

Quantidade de Colunas:

Nessa opção podemos definir a quantidade de colunas que será mostrada na aplicação de destino.

Paginação:

Nessa opção podemos definir se a paginação da aplicação de destino será total ou parcial, sendo parcial, será a quantidade de linhas informada anteriormente.

Habilitar Cabeçalho:

Nessa opção podemos definir se o cabeçalho da aplicação de destino será mostrado.

Habilitar Botões de Navegação:

Nessa opção podemos definir se o botão de **primeiro**, **anterior**, **próximo** e **último** estarão disponível na aplicação de destino.

Ligação de Captura

Criando uma Ligação de Captura.

A ligação de captura é utilizada recuperar um valor de uma **Consulta** para um campo do **Formulário da Procedure**.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de Captura**. Após selecionar essa opção, devemos também escolher qual o campo que queremos para recuperar o valor.

1 Tipo da Ligação
Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
Aplicação de filtro para formulário

LIGAÇÃO DE CAPTURA
Campos para qualquer aplicação

companynname

Ligação de Captura

Customers

| Customer ID | Company Name |
|-------------|------------------------------------|
| ALFKI | Alfreds Futterkiste |
| ANATR | Ana Trujillo Emparedados y helados |
| ANTON | Antonio Moreno Taquerilla |

Utilizada para o formulário de filtro da Consulta, ela importa dados de outra Consulta para dentro do campo do formulário de filtro. Ao selecionar o tipo de ligação de captura será exibida uma lista com os campos do formulário de filtro para que você selecione o campo que irá receber os dados através da ligação.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:

✓ Tipo da Ligação
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

- form_employees
- form_order_details
- form_orders**
- form_products
- form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

✓ Tipo da Ligação
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

- root\FORMULARIO
 - form_employees
 - form_order_details
 - form_orders**
 - form_products
 - form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

```
graph TD; A[Tipo da Ligação  
Ligação de Formulário] --> B[Lista de Aplicações  
Selecione a aplicação de destino]; B --> C[Definição dos Parâmetros  
Defina os parâmetros de entrada da aplicação]; C --> D[Aplicação criada];
```

2 **Lista de Aplicações**
Selecione a aplicação de destino

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Formulário

- form_employees
- form_order_details
- form_orders**
- form_products
- form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o campo que terá ligação com a aplicação que foi escolhida anteriormente.

Nos **Tipos de Parâmetros** temos três opções, elas são:

Ligação de campo:

Essa opção a ligação irá utilizar o campo da aplicação de destino para fazer a chamada do registro de acordo com o campo da aplicação de consulta.

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.



Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Aplicação sem parâmetro

Entretanto, quando a aplicação de destino não possui parâmetros definidos, é mostrada a seguinte tela:

! [Sem parametro][semparametro]

Clicando no botão, você será levado para a aplicação de destino para criar algum parâmetro, então poderá utilizar o botão de atualização na **definição de parâmetros** para recarregá-los.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Nessa ligação há apenas uma opção de exibição:

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☐ Sim ☒ Não |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Modal:

Nessa opção iremos definir se a próxima aplicação será aberta em um Modal.

Sim: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em um modal.

Não: Essa opção irá fazer com que a próxima aplicação seja aberta em uma nova janela.

Caso seja selecionado **Sim** na opção anterior, será habilitado as opções de **Altura** e **Largura** do Modal.

| Propriedades da Ligação | |
|-------------------------------------|--|
| Modal | ☒ Sim ☐ Não |
| Largura | <input type="text"/> |
| Altura | <input type="text"/> |
| ☒ | Permite modificar manualmente na atualização |
| ☒ | Permite modificar manualmente na inclusão |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na atualização |
| ☒ | Permite modificar automaticamente na inclusão |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

Caso seja selecionado **Não** na opção anterior, somente essas opções estarão disponíveis.

Permite modificar manualmente na atualização:

Quando selecionamos a opção **Sim**, é criado um botão **Novo** na consulta para a inserção de novos registros.

Permite modificar manualmente na inclusão:

Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.

Permite modificar automaticamente na atualização:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Permite modificar automaticamente na inclusão:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Editando Ligações

Editando Ligações

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção r

Editando ligações.

Barra de Botões

Propriedades Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.

Ligação Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.

Deletar Remove a ligação existente.

Propriedades da Ligação

Propriedades da Ligação

Na tela abaixo deverão ser preenchidos os atributos relativos ao comportamento da ligação.

Interface Propriedade da ligação.

- **modo de Operação do Link :**
 - **abrir na Mesma Janela :** A exibição do formulário será na mesma janela do browser.
 - **abrir em Outra Janela :** Será aberta outra janela para exibir o formulário.
 - **abrir em um Iframe :** O formulário será exibido na mesma janela, podendo ser posicionado abaixo, acima, a esquerda ou a direita da consulta.
- **exibir o Botão Novo na Consulta :** Esta opção, quando habilitada, inclui na barra de ferramentas da consulta o botão adicionar Novo Registro do formulário.
- **tecla de Atalho para o Botão Novo :** Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.
- **URL de saída da aplicação chamada :** URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.
- **propriedades do Formulário**

Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário através desta ligação.

Interface de configuração das propriedades do formulário.

- **habilitar botão de Insert :** Habilita os botões novo e incluir no formulário.
- **habilitar botão de Update :** Habilita o botão de atualizar no formulário.
- **habilitar botão de Delete :** Habilita o botão de excluir no formulário.
- **habilitar botões de Navegação :** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário.
- **habilitar botão para edição do registro na consulta :** Habilita o botão que permite editar os registros.
- **propriedades do Iframe**

Estas opções só serão visualizadas quando a propriedade Modo de Operação do Link for Abrir em um Iframe.

Interface de configuração das propriedades do iframe.

- **exibir o cabeçalho da aplicação chamada :** Exibe o cabeçalho do formulário.
- **posição do iframe em relação à aplicação principal :** Pode ser: abaixo, acima, direita e esquerda.
- **exibir após um insert :** ver tabela abaixo :
 - **recarregar a grid :** Faz um refresh da página corrente.
 - **over para o final da grid :** Navega a consulta para a última página.
- **altura do Iframe :** Altura do iframe em pixels.
- **largura do iframe :** Largura do iframe em pixels.

Link edit

Na pasta Ligações no menu de aplicação (Figura1) são exibidas as ligações existentes na aplicação e também o item Nova Ligação. Ao clicar em uma ligação existente é exibida a tela abaixo que permite que seja realizado a manutenção

Editando ligações.

Barra de Botões

Propriedades Altera o comportamento da ligação, posicionamento, modo de abertura do link.

Ligação Altera a aplicação chamada pela ligação e seus respectivos parâmetros.

Deletar Remove a ligação existente.

Link Properties

Na tela abaixo deverão ser preenchidos os atributos relativos ao comportamento da ligação.

Interface Propriedade da ligação.

- **modo de Operação do Link :**
 - **abrir na Mesma Janela :** A exibição do formulário será na mesma janela do browser.
 - **abrir em Outra Janela :** Será aberta outra janela para exibir o formulário.
 - **abrir em um Iframe :** O formulário será exibido na mesma janela, podendo ser posicionado abaixo, acima, a esquerda ou a direita da consulta.
- **exibir o Botão Novo na Consulta :** Esta opção, quando habilitada, inclui na barra de ferramentas da consulta o botão adicionar Novo Registro do formulário.
- **tecla de Atalho para o Botão Novo :** Indica qual a tecla de atalho para o botão adicionar Novo Registro.
- **URL de saída da aplicação chamada :** URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

- **propriedades do Formulário**

Permite selecionar os botões que serão exibidos no formulário através desta ligação.

Interface de configuração das propriedades do formulário.

- **habilitar botão de Insert :** Habilita os botões novo e incluir no formulário.
 - **habilitar botão de Update :** Habilita o botão de atualizar no formulário.
 - **habilitar botão de Delete :** Habilita o botão de excluir no formulário.
 - **habilitar botões de Navegação :** Habilita os botões de navegação (primeiro, anterior, próximo e último) no formulário.
 - **habilitar botão para edição do registro na consulta :** Habilita o botão que permite editar os registros.
- **propriedades do Iframe**

Estas opções só serão visualizadas quando a propriedade Modo de Operação do Link for Abrir em um Iframe.

Interface de configuração das propriedades do iframe.

- **exibir o cabeçalho da aplicação chamada :** Exibe o cabeçalho do formulário.
- **orientação do iframe em relação à aplicação principal :** Pode ser: abaixo, acima, direita e esquerda.
- **exibir após um insert :** ver tabela abaixo :
 - **recarregar a grid :** Faz um refresh da página corrente.
 - **navegar para o final da grid :** Navega a consulta para a última página.
- **altura do iframe :** Altura do iframe em pixels.
- **largura do iframe :** Largura do iframe em pixels.

Ligação de Botão

Criando uma Ligação de Botão

Permite criar uma ligação onde a chamada da outra aplicação será feita através de um botão.

Nas opções dos tipos de ligação, iremos escolher a **Ligação de botao**. Escolhendo essa opção será possível criar um link para qualquer outra aplicação.

1 Tipo da Ligação
Selecione o tipo de ligação

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

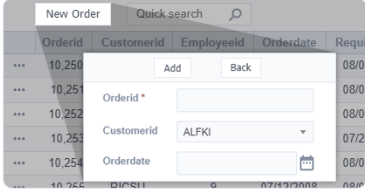
3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

LIGAÇÃO DE APLICAÇÃO
Aplicação de formulário para aplicações do projeto

LIGAÇÃO DE CAPTURA
Campos para qualquer aplicação

LIGAÇÃO DE BOTÃO
Botões para qualquer aplicação

Ligação de Botão



Utilizada para ligar a aplicação com qualquer outro tipo de aplicação do projeto. Nesse tipo de ligação um botão é usado como link entre as aplicações.

Lista de Aplicações

Após selecionar essa opção, será exibido a lista de aplicações para qual você deseja criar o link.

Essa tela pode ser visualizada das seguintes formas:

Todas:

No qual é possível ver todas as aplicações do projeto.

Exemplo:



Tipo da Ligação
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

- form_employees
- form_order_details
- form_orders**
- form_products
- form_vendedor

Por pasta:

No qual é possível ver as aplicações de acordo com as pastas em que cada uma está.

**Tipo da Ligação**
Ligação de Edição

2 Lista de Aplicações
Selecione a aplicação de destino

3 Definição dos Parâmetros
Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Ligação de Edição

Por pasta

Por tipo

 rootFORMULARIO

 form_employees

 form_order_details

 **form_orders**

 form_products

 form_vendedor

Por tipo:

No qual é possível ver as aplicações agrupadas pelos seus respectivos tipos.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

2

Lista de Aplicações

Selecione a aplicação de destino

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Escolha a aplicação destino dessa ligação:

Procurar...

Ligação de Edição

Todas Por pasta Por tipo

Formulário

form_employees

form_order_details

form_orders

form_products

form_vendedor

Definição dos Parâmetros

Nessa configuração nós iremos definir o tipo de parâmetro que será passado para a próxima aplicação.

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

Tipo da Ligação

Ligação de Edição

3

Definição dos Parâmetros

Defina os parâmetros de entrada da aplicação

Informe os valores que serão passados aos parâmetros:

Parâmetro

Tipo

Valor

employeeid

Ligação de campo

orderid

Nos **Tipos de Parâmetros** temos duas opções, elas são:

Valor fixo:

Essa opção permite o usuário definir um valor fixo que será utilizado para a chamada da próxima aplicação.

Sem valor:

Essa opção permite criar a ligação sem a necessidade de enviar algum parâmetro para a próxima aplicação.

Também é possível observar um botão de atualização ao lado direito.

Esse botão por sua vez deve ser utilizado quando um novo parâmetro for adicionado a aplicação de destino, para que esse novo parâmetro possa ser carregado na aplicação atual para fazer a ligação.

Propriedades da Ligação

Nessa tela iremos configurar o modo de exibição da aplicação que será chamada na ligação.

Há Três opções de exibição, são elas:

Abrir na mesma janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma janela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Abrir em outra janela:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador, e na aplicação de destino haverá um botão sair para que possamos fechar essa janela.

Modal:

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual.

Abrir na mesma janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, e na aplicação de destino haverá um botão voltar para que possamos retornar a aplicação anterior.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|-----------------------------------|-----------------------|
| Modo de operação do link | Abrir na mesma janela |
| URL de saída da aplicação chamada | |
| Hint do link da ligação | |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir em outra janela.

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada em outra janela do navegador.

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☐ Sim ☒ Não |

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Abrir a aplicação em aba dentro do menu:

Escolhendo a opção **Sim**, a aplicação será aberta em uma **aba do menu** quando executada apartir de um ao invés de ser aberto em outra janela do navegador.

Escolhendo a opção **Sim**, também será mostradas algumas outras configurações:

| Propriedades da Ligação | |
|---|--|
| Modo de operação do link | <div>Abrir em outra janela ▾</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <input type="text"/> |
| Fecha o formulário após uma atualização | ☐ Sim ☒ Não |
| Fecha formulário após inserção | ☐ Sim ☒ Não |
| Hint do link da ligação | <input type="text"/> |
| Abrir a aplicação em aba dentro do menu | ☒ Sim ☐ Não |
| Título para Aba | <input type="text"/> |
| Hint da Aba | <input type="text"/> |
| Ícone Aba ativa | <input type="text"/>  |
| Ícone Aba Inativa | <input type="text"/>  |

Título para Aba:

Essa opção permite que um título seja configurado para a aba que será aberta quando utilizado em um Menu.

Hint da Aba:

Essa opção permite que uma mensagem seja configurada quando o cursor do mouse estiver sobre a aba do Menu.

Ícone Aba ativa:

Essa opção permite que um ícone seja configurado para ser mostrado na aba quando utilizado em um Menu.

Modal

Utilizando essa opção a aplicação de destino será mostrada na mesma tela da nossa aplicação, porém ela será mostrada em uma pequena janela por cima da aplicação atual..

Quando selecionamos essa opção, podemos configurar as seguintes opções:

| Propriedades da Ligação | |
|---|---|
| Modo de operação do link | <div>Modal</div> |
| Largura | <div></div> |
| Altura | <div></div> |
| Exibir o botão Novo na consulta | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Tecla de atalho para o botão "Novo" | <div>Y</div> |
| URL de saída da aplicação chamada | <div></div> |
| Fecha o formulário após uma atualização | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |
| Fecha formulário após inserção | <div>☐ Sim ☒ Não</div> |

Altura:

Permite que a altura do Modal seja configurada.

Largura:

Permite que a largura do Modal seja configurada.

URL de saída da aplicação chamada:

URL de saída do formulário chamado. Caso não seja definido nenhum valor, o endereço de retorno (botão voltar) será a própria consulta.

Fecha o formulário após uma atualização:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a atualização de um registro a janela será fechada.

Fecha o formulário após inserção:

Escolhendo a opção **Sim**, após realizar a inserção de um registro a janela será fechada.

Hint do link da ligação:

Nessa opção iremos informar uma mensagem que será mostrada quando o cursor do mouse estiver sobre o botao com o link.

Programação

Nesta versão do Scriptcase está incorporada o conceito de programação, com a utilização de recursos de atributos, métodos e bibliotecas. Na versão anterior já era possível criar regras de negócio nas aplicações, utilizando este conceito poderá ser realizado de forma mais organizada, facilitando tanto o desenvolvimento quanto o entendimento da regra por outro desenvolvedor.

Atributos

Os Atributos são variáveis que tem escopo global dentro da aplicação declarada. Um atributo pode ser referenciado em todos os métodos e eventos de uma aplicação.

Interface Configuração dos Atributos.

- **tributos**
 - **ome do Atributo** : Esta caixa de texto permite informar o nome do atributo, após ser digitado o nome basta clicar no botão **Incluir**. Caso deseje **alterar** será necessário clicar no nome do atributo (localizados a esquerda do: clicar no botão alterar. Caso seja necessário **excluir** algum atributo, é necessário realizar o mesmo processo do botão alterar, só que ao selecionar o atributo é necessário clicar no botão excluir. O botão **limpar**, como o próprio nome diz, serve para limpar a lista de atributos.

Bibliotecas Internas

Para utilizar uma biblioteca é só selecionar o tipo correspondente (Bibliotecas do Projeto por exemplo) e marcá-la. Este processo faz com que os métodos existentes na biblioteca, sejam visíveis em todos os Eventos e Métodos da aplicação, [acessando aqui](#).

Interface de gerenciamento de bibliotecas internas

Métodos PHP

Métodos são funções ou procedimentos declarados pelo desenvolvedor, que ajudam a aplicação das regras de negócio para um aplicativo. Usando métodos nas aplicações é possível a reutilização de código e melhorar a produtividade e a manutenção do código.

Criando um novo método

- Refina o nome para o novo método e clique no botão Criar. Como na imagem abaixo.

O código dos métodos PHP são incorporados à uma mesma classe, desta forma, não é possível a utilização de duas funções com o mesmo nome, mesmo quando utilizadas em métodos diferentes.

- Métodos podem ter parâmetros de passagem.

- Definir a quantidade de variáveis:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

• Nenhum parâmetro definido.

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

- definição da variável:

Inclusão de Parâmetros

| Nome | Tipo | Valor Padrão |
|------|---|--------------|
| | <div> Por Valor
 Por Valor
 Por Referência </div> | |

Salvar Voltar Cancelar

- **nome** : Digite o nome da variável.
- **tipo** : Selecione o tipo de variáveis como: por valor ou por referência.
- **valor padrão** : O valor do parâmetro usado para inicializar a variável na chamada tim e.

Referências permitem que você crie um segundo nome para uma variável que você possa usá-lo para ler ou modificar os dados originais armazenado naquela variável.

- edição do parâmetro:

Definição dos parâmetros do método :

novο_metodo

Parâmetros
Steste = teste

✓ □ ✎ ✕

Adicionar 1 Parâmetro(s) Cancelar

Salvar

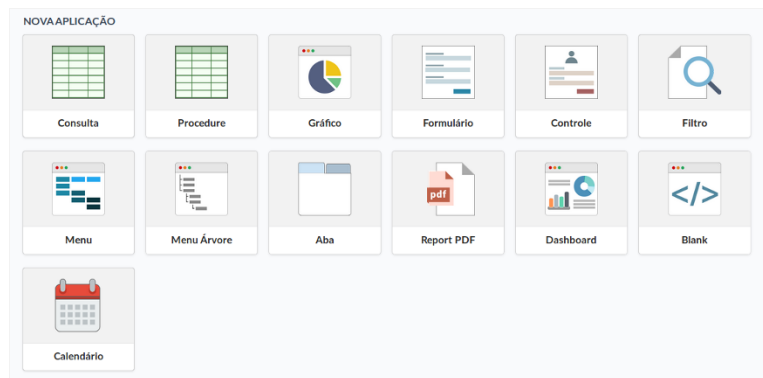
-  : Seleciona todos os parâmetros variáveis em parâmetros de campo.
-  : Desmarca todos os parâmetros de seleção de variáveis em parâmetros de campo.
-  : Edita a variável selecionada em parâmetros de campo.
-  : Elimina a variável selecionada em parâmetros de campo.

Criando uma nova Procedure

Nova Aplicação

O processo de criação de uma aplicação é bastante simples e intuitivo.

Você só precisa selecionar qual aplicação deseja gerar na lista de aplicações disponíveis no Scriptcase, que ela será gerada automaticamente.



Dados da Aplicação

Ao selecionar a aplicação de Procedure irá exibir a tela abaixo:

Nesta aba você deve selecionar a conexão que será utilizada na aplicação. Ao selecionar a conexão, você deverá informar o nome da procedure que irá utilizar e informar se a mesma utiliza ou não parâmetros.

- **Nome do Procedimento:** Aqui você irá informar o nome da procedure que será utilizada nesta aplicação.
- **Conexão:** Selecione a conexão SQL Server que possui a procedure chamada.
- **Nome:** Defina o nome da sua aplicação de Procedure.
- **Localização:** Defina o Idioma que a sua aplicação utilizará, bem como o seu charset.
- **Número de Parâmetros:** Informe quantos parâmetros existem na Procedure para que possam ser definidos.

Editar Campos

Nesta aba iremos configurar os parâmetros informados na criação da aplicação, para que possam ser definidos corretamente.

| Parameter | Var Nome | Tipo | Valor |
|-----------|------------|--------|-------|
| Param 1 | @companyid | String | |

- **Parâmetro:** Mostra a quantidade de parâmetros informada nos Dados da Aplicação.
- **Var Nome:** Informe o nome da variável a ser passada como parâmetro na Procedure.
- **Tipo:** Selecione o tipo do dado do parâmetro.
- **Valor:** Defina um valor padrão a ser chamado pelo parâmetro.

Tema

Nessa tela você seleciona o tema que a aplicação irá utilizar. O tema padrão do projeto, que pode ser visualizado em **Projeto > Propriedades**, virá selecionado automaticamente.

DADOS DA APLICAÇÃO

EDITAR CAMPOS

TEMA

Sc9_Rhino

Header

|<< < > >>|

Incluir

Salvar

Block 1.1

Title 1

Object text

Block 2.1

Title 1

Title 2

Title 3

11111111

22222222

33333333

11111111

22222222

33333333

Footer

- **ema** - Lista de temas disponíveis no projeto.

Após todas as configurações feitas clique no botão **Criar**. Na próxima tela será exibido a configuração da aplicação criada.

Exportação por email

Permite o envio por e-mail do arquivo gerado na exportação das aplicações. O envio deste e-mail pode ser utilizando o SMTP ou através das integrações com o **mandrill** e **SES**.

Para mais informações sobre o Mandrill [clique aqui](#)

Para mais informações sobre o Amazon SES [clique aqui](#)

Configurações de envio

Devemos configurar a forma de envio do e-mail ou selecionar uma API já configurada em Ferramentas > API. [clique aqui](#) e veja como configurar.

SMTP

O SMTP é o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet, cada provedor possui seu próprio SMTP.

Para Mais informações sobre as configurações do SMTP [clique aqui](#)

- **PI:** Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **ateway:** Selecione a forma de envio do e-mail.
- **ervidor SMTP:** Endereço do servidor SMTP referente ao provedor que está sendo utilizado.
- **orta SMTP:** Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor default:
- **suário SMTP:** Usuário do servidor SMTP.
- **enha SMTP:** Senha do usuário do servidor SMTP.
- **rotocolo SMTP:** Define o protocolo de segurança que será utilizado. Ao omitido o valor o Scriptcase assumirá o valor padrão sem segurança.
- **o e-mail:** Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **o Nome:** Nome que será exibido no e-mail enviado.

Mandrill

O **Mandrill** é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

| Configurações de envio | | |
|------------------------|---------------------|-----------------------------|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| API | - personalizadas - | API para envio de e-mails. |
| Gateway | mandrill | |
| Chave API | Your API | Chave de conexão com a API. |
| Do email | default@example.com | Email padrão de envio . |
| Do nome | default | Nome padrão para envio. |

- **PI:** Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **ateway:** Selecione a forma de envio do e-mail.
- **have API:** Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **o e-mail:** Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **o Nome:** Nome que será exibido no e-mail enviado.

Amazon SES

Amazon Simple Email Service **Amazon SES** é um serviço de envio de e-mail criado para auxiliar no envio de e-mails de marketing, notificações e mensagens transacionais.

| Configurações de envio | | |
|------------------------|---------------------|--|
| ATRIBUTO | VALOR | DESCRIÇÃO |
| API | - personalizadas - | API para envio de e-mails. |
| Gateway | Amazon SES | |
| Chave API | Your Key API | Chave de conexão com a API. |
| API Secret | Your Secret API | Segredo da API, obtido em associação com a chave da API. |
| Região | Region | Região de conexão com API. |
| Do email | default@example.com | Email padrão de envio . |
| Do nome | default | Nome padrão para envio. |

- **PI:** Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.
- **ateway:** Selecione a forma de envio do e-mail.
- **have API:** Informe a chave obtida ao configurar o sua API.
- **PI Secret:** Informe a secret access key de sua conta.
- **egião:** O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo. [Veja as regiões](#).
- **o e-mail:** Define o e-mail de origens, que enviará os e-mails.
- **o Nome:** Nome que será exibido no e-mail enviado.

Exportar configurações

Nestas configurações, definimos as configurações da interface de envio do e-mail ao realizar a exportação, bem como, podemos definir um assunto e corpo de e-mail padrão.

- **ara:** Informe o e-mail padrão de destino.
- **sar Cópia (CC):** Define se irá exibir ou não o campo 'cópia' dentro das opções de exportação.
 - **ão:** Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
 - **im:** O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.

- **scondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **ópia (CC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **ar Cópia oculta (BCC)**: Define se irá exibir ou não o campo 'cópia oculta' dentro das opções de exportação.
 - **ão**: Não haverá a possibilidade do envio de e-mail com cópias.
 - **im**: O campo será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia. O usuário final poderá visualizar este e-mail.
 - **scondido**: O campo não será exibido dentro das opções da exportação e podemos definir um e-mail padrão para o envio em cópia.
- **ópia oculta (BCC)**: Informe o e-mail padrão para o campo cópia oculta. Esta opção também pode ser vazia ou você pode utilizar uma variável global contendo uma lista de e-mails.
- **ssunto**: Texto padrão do assunto do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser alterado no campo assunto dentro das opções de exportação
- **orpo**: Texto padrão do corpo do e-mail. Você pode alterar a variável de lang ou adicionar texto fixo. O texto pode ser alterado no campo corpo dentro das opções de exportação.

Visão geral

O Scriptcase disponibiliza ferramentas que auxiliam no desenvolvimento dos sistemas, com o intuito de otimizar o tempo de desenvolvimento e tornar sua manutenção mais simples.

- **PI** - API para integração com o Scriptcase.
- **icionário de dados** - Ferramenta que auxilia na criação das langs para as aplicações do sistema.
- **ibliotecas Externas** - Ferramenta que possibilita a inclusão de bibliotecas JavaScript, CSS, HTML entre outras permitindo a integração com as aplicações do Scriptcase.
- **ibliotecas Internas** - Ferramenta que possibilita a criação de funções PHP que pode ser utilizadas em todas as aplicações.
- **ista de Tarefas (To-Do)** - Possibilita a criação de uma lista de tarefas para os desenvolvedores.
- **ensagens** - Ferramenta que possibilita a troca de mensagens entre os desenvolvedores de uma mesma instalação do Scriptcase.
- **onversores** - Ferramenta que possibilita a importação de projetos desenvolvidos em versões anteriores do Scriptcase.
- **mportação de base de dados** - Ferramenta que possibilita a importação de tabelas nos formatos XLS, CSV e ACCESS para as seguintes bases de dados: MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server
- **QL Builder** - Ferramenta que possibilita a construção de consultas SQL em forma de Wizard.
- **atabase Builder** - Ferramenta que possibilita o gerenciamento do banco de dados.

Vídeos relacionados >

Dicionário de Dados

O dicionário de dados é uma ferramenta importante para a internacionalização dos sistemas, utilizando este recurso é possível criar um repositório de dados, podendo ser associado a uma ou mais tabelas.

Para acessar esta funcionalidade devemos acessar o menu principal **Ferramentas > Dicionário de Dados**.

Criando um Dicionário de Dados

Informe as informações necessárias para a criação do repositório. Os campos com asterisco são obrigatórios.

DICIONÁRIO DE DADOS

Com o Dicionário de Dados, você pode padronizar e agilizar o desenvolvimento das aplicações.

DICIONÁRIO DE DADOS ?

Nome do Dicionário de dados *

webhelp_dicionario

Descrição

Usar esquema antes da tabela

Sim

Converter tabelas/campos para

Conexão *

conn_example

Associar repositório com conexão *

Sim

Criar Dicionário de dados

Cancelar

Principais recursos:

- Capturar estrutura das tabelas de um banco de dados (engenharia reversa) e armazenar num Dicionário;
- Permitir a mudança de nomes, tamanhos e tipos de dados no Dicionário.

A opção **Associar Repositório** define se a conexão será associada ao repositório de dados, permitindo que as novas aplicações, criadas utilizando as tabelas adicionadas ao repositório, possuam índices nos arquivos de idioma com os

Adicionar Tabelas no Repositório de dados

Aqui devemos selecionar as tabelas que serão adicionadas a este repositório. Após selecionar as tabelas desejadas clique em prosseguir.

ADICIONE TABELAS DE DICIONÁRIO

Selecione as tabelas do banco de dados para acrescentar ao dicionário e clique em Avançar para continuar.

Prosseguir

Tabela

☒ adm_dashboard

adm_dashboard

☒ appointment_details

appointment_details

☒ appointment_status

appointment_status

☐ appointments

appointments

☐ appointments_history

appointments_history

☒

☐

Após selecionarmos as tabelas desejadas, devemos definir a criação ou não dos índices (langs) na label dos campos nas aplicações existentes no projeto.

ADICIONE TABELAS DE DICIONÁRIO

Se suas aplicações utilizam diversos idiomas, o Scriptcase pode criar automaticamente os índices para os labels dos campos destas aplicações nos arquivos de linguagens.

☒ Gerar índices nos arquivos de idioma com os labels dos campos da tabela ?

☐ Sobrescrever índices existentes nos arquivos de idiomas ?

Adicionar

Voltar

- erar índices nos arquivos de idioma com os labels dos campos da tabela - Nesta opção as labels dos campos serão substituídas por índices que poderão ser editados em um único local ao acessar **Localidades > Idiomas das apli**

Exemplo de um índice criado pelo dicionário de dados:

Label

(lang_login_user)

User

- obrescrever índices existentes nos arquivos de idiomas - Nesta opção os índices existentes serão substituídos por novos com os dados atualizados a partir da base de dados.

Em seguida podemos visualizar a lista das tabelas adicionadas ao repositório de dados, onde iremos visualizar algumas informações sobre estas tabelas como o nome da tabela na base de dados e o índice criado para cada tabela, no car de cada tabela.

☒ Tabelas do Dicionário
 ☐ Tabelas da base de dados

| TABELA | LABEL | VERSÃO | |
|---|---|--------|------------------------|
| ☐ ● adm_dashboard | <input type="text" value="{lang_tbl_adm_dashboard}"/> | 1 | Editar |
| ☐ ● appointment_details | <input type="text" value="{lang_tbl_appointment_details}"/> | 1 | Editar |
| ☐ ● appointment_status | <input type="text" value="{lang_tbl_appointment_status}"/> | 1 | Editar |

☒
☐

[Remover](#)
[Salvar](#)

As tabelas que não foram adicionadas podem ser visualizadas ao acessar **Tabelas da base de dados**, o processo de inclusão destas tabelas ao repositório de dados é o mesmo.

Ao realizar alguma alteração na estrutura das tabelas na base de dados, a mesma deve ser atualizada utilizando a opção [Sincronizar dicionário](#).

Status das tabelas

Junto ao nome das tabelas existe um ícone que indica o status das tabelas.

- verde - Indica que a tabela e o repositório estão atualizados.
- ermelho - Indica que a tabela não existe na base de dados, neste caso devemos selecioná-la e remover do repositório.
- marelo - Indica que a tabela está desatualizada por alguma alteração na sua estrutura. Nestes casos devemos clicar no link **editar** referente a esta tabela e clicar em atualizar para que os dados do repositório sejam atualizados.

Editar Tabelas

Pode ser encontrada no lado direito, na lista de tabelas.

| TABELA | LABEL | VERSÃO | |
|---|---|--------|------------------------|
| ☐ ● adm_dashboard | <input type="text" value="{lang_tbl_adm_dashboard}"/> | 1 | Editar |

Esta opção nos permite editar os campos da tabela escolhida, como tipo de dados e os índices criados pelo repositório de dados por exemplo.

| CAMPO | TIPO DE DADO | LABEL | TAMANHO (BD) | DECIMAIS | |
|--|----------------------------|--|--------------|----------|-------------------|
| ☒ staff | Texto com múltiplas linhas | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_staff}"/> | 32767 | 0 | ↕ |
| ☒ total_appointments | Texto | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_total_appointments}"/> | 0 | 0 | ↕ |
| ☒ concluded | Texto | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_concluded}"/> | 0 | 0 | ↕ |
| ☒ canceled | Texto | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_canceled}"/> | 0 | 0 | ↕ |
| ☒ avg_rating | Texto | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_avg_rating}"/> | 0 | 0 | ↕ |
| ☒ total_hours | Texto | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_total_hours}"/> | 0 | 0 | ↕ |
| ☒ total_price | Decimal | <input type="text" value="{lang_adm_dashboard_fid_total_price}"/> | 0 | 0 | ↕ |

Tabela: adm_dashboard
 Versão: 1
 [Atualizar](#)
[Voltar](#)

Outras propriedades dos campos podem ser acessadas ao clicar no ícone mais no canto direito da lista de campos.

Obrigatório
☐ Não

Tamanho mínimo

Tamanho máximo

Valor mínimo

Valor máximo

Máscara

Ajuda

Sincronizando Dicionário

Esta opção é ativada ao selecionar uma ou mais tabelas, nesta opção iremos atualizar os dados do dicionário de dados de acordo com a base de dados.

ADICIONE TABELAS DE DICIONÁRIO

Se suas aplicações utilizam diversos idiomas, o Scriptcase pode criar automaticamente os índices para os labels dos campos destas aplicações nos arquivos de linguagens.

☒ Gerar índices nos arquivos de idioma com os labels dos campos da tabela ?
 ☐ Sobrescrever índices existentes nos arquivos de idiomas ?

[Adicionar](#)
[Voltar](#)

Ao sincronizar as tabelas, um ícone amarelo será exibido ao lado do nome da tabelas atualizada, [veja como remove-lo](#). Em caso de alteração na estrutura das tabelas devemos sincronizá-las novamente.

Sincronizando Aplicações

Após realizarmos todas as configurações desejadas nas tabelas e campos, devemos sincronizar as aplicações existentes, para que recebam as alterações realizadas.

Primeiramente devemos selecionar as tabelas que devem ser sincronizadas.

Em seguida, podemos definir o que será alterado e quais aplicações irão receber as alterações. A listada das aplicações, que receberão a alteração, são baseadas na tabela utilizada por elas.

Ao clicar em sincronizar, ao finalizar o processo teremos um resumo do processo realizado.

Ao clicar em mostrar log, poderemos visualizar todas as alterações realizadas, onde será exibido como estava (cor azul) e o resultado da alteração (cor vermelha)

Tabela: appointment_details

Aplicação: form_appointment_details

| Campo | Antes | Depois | Label (filtro) |
|------------------------|---|---|---|
| appointment_details_id | {lang_appointment_details_fid_appointment_details_id} | {lang_appointment_details_fid_appointment_details_id} | {lang_appointment_details_fid_appointment_details_id} |
| appointments_type_id | {lang_appointment_details_fid_appointments_type_id} | {lang_appointment_details_fid_appointments_type_id} | {lang_appointment_details_fid_appointments_type_id} |
| appointments_id | {lang_appointment_details_fid_appointments_id} | {lang_appointment_details_fid_appointments_id} | {lang_appointment_details_fid_appointments_id} |

Aplicação: grid_appointment_details

| Campo | Antes | Depois | Label (filtro) |
|----------------------|---|---|---|
| appointments_type_id | {lang_appointment_details_fid_appointments_type_id} | {lang_appointment_details_fid_appointments_type_id} | {lang_appointment_details_fid_appointments_type_id} |

Ao clicar em **Voltar** retornamos para a tela de definição das alterações.

Para finalizar o processo devemos clicar em Fechar.

Editando Propriedades do dicionário de dados

Na parte superior poderemos visualizar as propriedades do dicionário, informadas no momento da criação.

!Propriedades do dicionário de dados[dicionario-013]

Temos três ações possíveis, editar, recarregar e fechar.

- ditar - Permite a alteração nas propriedades do dicionário de dados, como a alteração da conexão utilizada e a definição da associação do repositório com a conexão por exemplo.

- ecarregar - Atualiza todas as informações do dicionário de dados, como o status das tabelas por exemplo.
- echar - Fecha o dicionário de dados atual e somos redirecionados para a lista de dicionários.

Editando os Índices

Para editar os índices criados no repositório de dados, acesse **Localidades > Traduzir Aplicações**.

No painel lateral é possível visualizar todas as langs do Scriptcase. As langs referentes ao dicionário de dados estarão dentro da pasta **Mensagens do projeto**.

Botões

Calendário

Gráficos

Gráficos Flash

Log

Outros

PDF

Filtro

Segurança

Validações

Mensagens do projeto

Geral

tbl_adm_dashboard

tbl_appointment_details

tbl_appointment_status

tbl_appointments

| Índice | English | Portuguese/Português (Brasil) | Spanish/Español |
|-----------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| tbl_lang_language | Language | Idioma | Idioma |
| tbl_lang_new_appointments | New Appointments | Novos Agendamentos | Nueva Agenda |
| tbl_lang_dash_title_2 | Appointments Count and Price Sum | Quantidade de Agendamentos e Soma | Cantidad de Agendas y suma de pre |
| tbl_lang_dash_title_3 | Appointments Rating AVG | Média de Avaliações | Promedio de calificaciones |
| tbl_lang_dash_title_1 | General Statistic | Estatísticas Gerais | Estadísticas Generales |
| tbl_lang_total_appointments | Total Appointments | Total de Agendamentos | Total de Agendados |
| tbl_lang_concluded | Concluded | Concluído | Finalizado |
| tbl_lang_canceled | Canceled | Cancelado | Cancelado |
| tbl_lang_avg_rating | Avg Rating | Média de Avaliação | Promedio de calificaciones |

Vídeos relacionados >

Helpcase

Ferramenta que possibilita a criação de uma documentação para seu sistema, que trabalha de forma integrada com os projetos desenvolvidos pelo Scriptcase.

Esta ferramenta pode ser acessada no menu Ferramentas > HelpCase.

Como Criar um helpCase

O processo de criação é simples, sendo necessário apenas um informar um nome para a documentação.

Depois de criado o webhelp, devemos gerar conteúdo para nosso manual documentando as funcionalidades e descrições do projeto.



No lado esquerdo, no bloco 'WebHelp', veremos as estruturas das pastas e arquivos. Ainda neste bloco podemos criar as pastas da nossa documentação.

Selecione root ou outra pasta no painel lateral e clique no ícone da pasta. Desta forma a pasta será criada dentro do diretório selecionado.

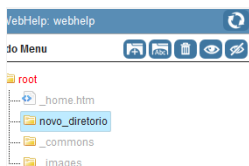
Informe o nome do diretório (Caracteres especiais não são aceitos) e o nome de exibição no menu da documentação.

Para a criação de arquivos .html, onde iremos inserir nosso conteúdo devemos selecionar o diretório em que desejamos criar o arquivo, em seguida clicar em criar arquivo.

Informe o nome do arquivo (Caracteres especiais não são aceitos) e o nome de exibição no menu da documentação.

Edição do helpcase

Ao selecionar a pasta que criamos, serão exibidas novas opções junto ao botão de criação de diretório.



- **cone da Pasta com letras** - Permite renomear o arquivo e o nome de exibição no menu.
- **cone da lixeira** - Apaga o diretório e todo seu conteúdo.
- **cone do olho** - Permite a visualização do diretório no menu da documentação.
- **cone do olho cortado** - Desabilita a visualização do diretório no menu da documentação.

Após criados, os arquivos serão exibidos em lista, ao clicar no diretório em que foram criados. Detalhes sobre os arquivos podem ser visualizados como título de exibição no menu e seu tamanho atual, além de algumas opções como rer



- **er** - Visualização do conteúdo do arquivo.
- **ditar** - Abre o arquivo para a inserção de conteúdo.
- **inkar** - Cria um link do arquivo com as aplicações selecionadas.
- **opiar** - Cria uma cópia do arquivo.
- **enomear** - Renomeia o arquivo e seu nome de exibição no menu.
- **eletar** - Apaga o arquivo escolhido.

Após a criação ou ao clicar em editar um arquivo, poderemos inserir o conteúdo que será exibido para o usuário final.



Upload

Esta ferramenta nos permite realizar o upload de conteúdo já criado ou imagens para a utilização no manual. O upload destes arquivos, podem ser realizados ao clicar em upload, na tela de upload informamos os formatos e tamanho do

| Enviar Arquivo | |
|---|---|
| Tipos de arquivos permitidos: | html, htm, shtml, shrm, jpg, jpeg, gif, png, bmp, txt, js |
| Tamanho máximo para upload: | 512M (definido pelo PHP) |
| Selecione o arquivo: | <input type="button" value="Selecionar arquivo..."/> Nenhum arquivo selecionado. |
| <input type="button" value="Ok"/> <input type="button" value="Cancelar"/> | |
| *Se existir algum arquivo com o mesmo nome ele será substituído. | |

Configurações Gerais

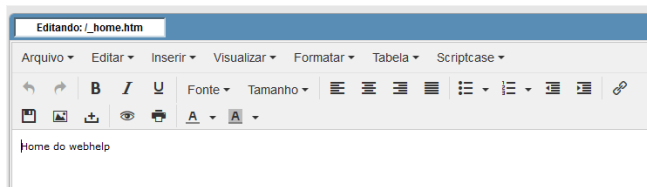
Configuração

Permite que realizemos algumas configurações como a definição de exibição de cabeçalho e da aba de busca.

| Configurações | Configurações | Valor | Descrição |
|---------------|--------------------------------|---|--|
| Configurações | Usar novo gerador do Helpcase | <input type="text" value="Sim"/> | Define o estilo do manual gerado. O Helpcase antigo não suporta as novas opções de customização adicionadas. Ao mudar para o novo Helpcase você substituirá sua folha de estilos atual e perderá as alterações feitas anteriormente. |
| Visualizar | Exibir cabeçalho | ☒ Habilitado
☐ Desabilitado | Habilita ou desabilita a exibição do cabeçalho no manual gerado. |
| Cabeçalho | Exibir botão da página inicial | ☒ Habilitado
☐ Desabilitado | Habilita ou desabilita a exibição do botão Home no manual gerado. |
| CSS | Exibir aba de busca | ☒ Habilitado
☐ Desabilitado | Habilita ou desabilita a exibição da aba de busca no manual gerado. |
| | Exibir rota de navegação | ☐ Habilitado
☒ Desabilitado | Habilita ou desabilita a função de mostrar o caminho de navegação |
| | Âncora de navegação | <input type="text"/> | Define após qual tag HTML o caminho de navegação será criado. O padrão é após a tag body, ex.: h1 |

Página Inicial

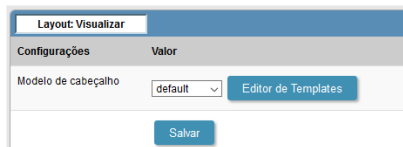
Permite-nos escrever o conteúdo da página inicial da documentação. Esta edição pode ser realizada também ao selecionar o arquivo `_home.htm` no painel de arquivos.



Visualizar

Define um template para ser usado no cabeçalho do manual, é possível editar ou criar novos clicando em editor de templates.

Este editor pode ser acessado também através do menu **Layout > Templates HTML**.



Cabeçalho

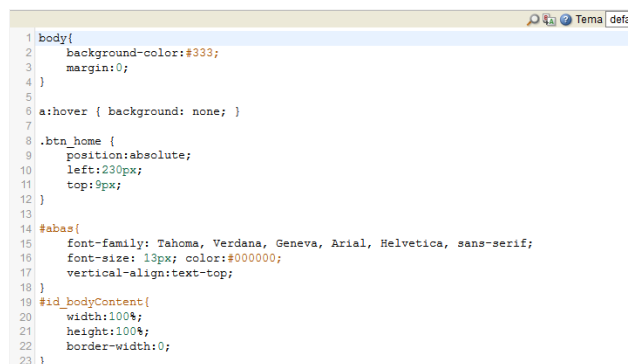
Permite configurar o que será exibido no cabeçalho.

| Descrição | Valor | Descrição |
|--------------|---|--|
| Título | <input type="text" value="WebHelp"/> | Define o valor do atributo HTML "title" do manual gerado. |
| Logomarca | <input type="text" value="scriptcase_NM_img_NM_sc_pure_trans.png"/>  | Define uma imagem para ser o logotipo do manual |
| Cor do fundo | <input type="color" value="#333333"/> | Define a cor de fundo do manual gerado, a cor padrão é #333333 |
| LIN1_COL1 | <input type="text" value="Logomarca"/> | Define o valor das variáveis do cabeçalho |
| LIN1_COL2 | <input type="text"/> | Define o valor das variáveis do cabeçalho |
| LIN1_COL3 | <input type="text"/> | Define o valor das variáveis do cabeçalho |

[Salvar](#)

CSS

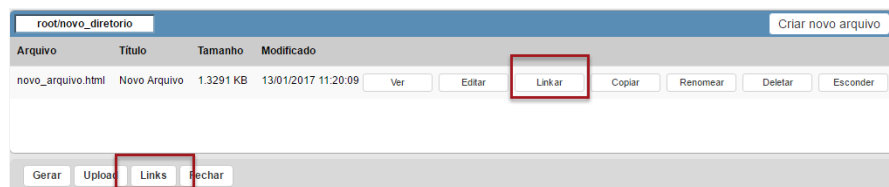
Permite alterar o CSS de exibição do HelpCase.



Após a criação de todo o conteúdo e configuração do layout devemos associar os arquivos criados as aplicações, para que o cliente possa ter acesso a informação que ele precisa de forma rápida.

Associando Aplicações

Podemos dar início a associação das aplicações ao clicarmos em **links**, para associar todos os arquivos de uma vez, ou clicando em **linkar**, onde poderemos associar apenas o arquivo escolhido a várias aplicações.



Linkar

Nesta opção, será exibido uma lista das aplicações onde devemos selecionar as aplicações que estarão associadas aos arquivos escolhidos.

Selecione as aplicações que serão documentadas por esta página:

- ☐ apl_inicial
- ☐ menu
- ☐ news_troca_senha_controle
- ☐ login
- ☐ news_categorias_cad_cons
- ☐ news_editorial_list_categ_cons_new
- ☐ news_editorial_list_categ_cons_new (Filtro)
- ☐ news_editorial_list_categ_cons_new (Resumo)

Links

Ao clicar em links, será exibida uma lista de todas as aplicações, neste caso devemos selecionar os arquivos que serão associados a cada aplicação.

| Aplicação | Diretório | Dt. Criação | |
|--------------------------|---------------|---------------------|------------------------------------|
| apl_inicial | rootigeneral | 21/04/05 19:24 | novο_diretorio/novo_arquivo.html ▼ |
| login | root | 31/03/05 16:46 | novο_diretorio/novo_arquivo.html ▼ |
| menu | rootigeneral | 12/04/05 11:29 | novο_diretorio/novo_arquivo.html ▼ |
| news_categorias_cad_cons | rootigestao | 12/04/05 11:02 | ▼ |
| | | Filtro da Consulta: | ▼ |
| | | Resumo: | ▼ |
| news_categorias_cad_frm | rootigestao | 12/04/05 10:38 | ▼ |
| news_config_sis_frm | rootigestao | 15/04/05 15:59 | ▼ |
| news_config_sis_frm_new | rootigestao | 15/04/05 15:59 | ▼ |
| news_editorial_cons | rootinoticias | 12/04/05 11:02 | novο_diretorio/novo_arquivo.html ▼ |
| | | Filtro da Consulta: | novο_diretorio/novo_arquivo.html ▼ |
| | | Resumo: | novο_diretorio/novo_arquivo.html ▼ |

Gerando o manual

A geração do manual é o último passo de sua criação, após realizarmos todas as configurações devemos criar em **gerar**.

Após gerarmos o manual, podemos realizar o download ou acessá-lo.

HelpCase - Gerador de Documentação

HelpCase Gerado

Abrir o HelpCase:

webhelp.htm

Fazer download do manual:

sc_webhelp.zip

Para termos acesso ao manual através das aplicações, devemos adicionar o botão **WebHelp** na barra de ferramentas das aplicações que terão um link para o manual.

Vídeos relacionados >

Bibliotecas Externas

Este recurso permite, importar bibliotecas completas e criar arquivos de qualquer extensão (.JS, .CSS, .PHP...) que podem ser utilizadas em seus projetos facilitando o reuso de código.

Este recurso está disponível no menu **Ferramentas > Bibliotecas Externas**, onde poderemos gerenciar as bibliotecas do projeto.

Para utilizarmos esta funcionalidade, devemos utilizar a macro, `sc_url_library()` para importar as bibliotecas nas aplicações.

Criando uma nova biblioteca

Para criar uma biblioteca, clique em **Criar uma nova biblioteca**. Em seguida, informe um nome para esta biblioteca e selecione o nível de acesso a biblioteca.

Form "Criar uma nova biblioteca" com o seguinte conteúdo:

Nome da biblioteca: Público webhelp

Público
Projeto

Cancelar Criar

- **úblico** - Disponível em todos os projetos do Scriptcase.
- **rojeto** - Disponível apenas no projeto em que foi criada.

Gerenciamento de bibliotecas

Todas as bibliotecas, públicas e as do projeto atual (criadas no nível de projeto), serão listadas. Nesta tela é possível selecionar quais bibliotecas farão parte do projeto, excluir bibliotecas inutilizadas, renomear ou editá-las.

| Bibliotecas externas | |
|----------------------|--|
| USAR BIBLIOTECA | |
| Público | |
| ✓ biblioteca_publica | Usar biblioteca Renomear Editar Excluir |
| Projeto | |
| ✓ webhelp | Retirar biblioteca Renomear Editar Excluir |

Usando uma Biblioteca

Esta opção define a biblioteca que será utilizada no projeto atual. As bibliotecas habilitadas, para este projeto, podem ser diferenciadas através do ícone "v" próximo a seu nome.

Form "USAR BIBLIOTECA" com o seguinte conteúdo:

USAR BIBLIOTECA

Público

✓ biblioteca_publica

Projeto

✓ webhelp

Ao selecionar uma biblioteca para ser utilizada no projeto, o ícone muda de cor e o botão "Salvar as bibliotecas do projeto" é habilitado, devemos clicar neste botão para salvar a alteração.

Form "Projeto" com o seguinte conteúdo:

Projeto

✓ webhelp

Retirar biblioteca | Renomear | Editar | Excluir

Salvar as bibliotecas do projeto Criar uma nova biblioteca

Renomear

Para renomear uma biblioteca basta clicar no link "renomear", em seguida informe um novo nome para a biblioteca.

Ao renomear uma biblioteca, devemos alterar todas as chamadas a esta biblioteca em nossos códigos.

Form "Nome da biblioteca" com o seguinte conteúdo:

Nome da biblioteca

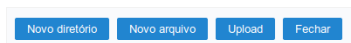
Nome da biblioteca: webhelp

Cancelar Renomear

Editando uma biblioteca

Ao clicar em "Editar", poderemos criar ou fazer upload de arquivos para a biblioteca. Podemos criar arquivos e pastas, a fim de organizar seus arquivos.

No rodapé da página, podemos visualizar as opções de criação e upload de arquivos.



Novo diretório

Para criar um diretório, clique em "Novo diretório" e informe seu nome.

Novo arquivo

Para criar um arquivo, clique em "Novo arquivo" e informe seu nome e extensão (é imprescindível informar a extensão do arquivo).

Upload de arquivos

Esta ferramenta, permite a realização de upload de arquivos e bibliotecas externas para utiliza-las em seu projeto.

Ao clicar em upload, selecione o arquivo desejado.

Excluir

Exclui a biblioteca e todos os arquivos contidos nela.

Antes de excluir uma biblioteca certifique-se que não está sendo utilizada, ao excluir uma biblioteca não é possível recuperá-la.

Importando bibliotecas na aplicação

Como mencionado anteriormente, para utilizarmos uma biblioteca devemos importá-la utilizando a macro `sc_url_library()`.

Esta macro retorna o caminho de um arquivo, dentro de uma biblioteca. Podemos importar uma biblioteca da seguinte forma:

```
onScriptInit
1 >>
2 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo sc_url_library('prj', 'webhelp', 'diretorio/style.css'); ?>">
3 <?PHP
4
```

Este exemplo altera a cor de fundo de uma aplicação de consulta, veja o código utilizado no arquivo style.css

```
1 .scGridPage
2 {
3     background-color: #1c6f16 !important;
4 }
```

Vídeos relacionados >

Bibliotecas Internas

Esta ferramenta permite a criação ou upload de rotinas PHP que poderão ser reutilizadas em várias aplicações do projeto ou de outros projetos, dependendo no nível de acesso em que forem salvas.

Existem três níveis de acesso que pode ser utilizados.

- **usuário** - Apenas o usuário criador terá acesso ao script criado.
- **projeto** - Todos os usuários vinculados ao projeto terão acesso ao script
- **úblico** - Todos os usuário do Scriptcase tem acesso ao script

Não é possível criar ou alterar scripts no nível Scriptcase, os script deste nível estão disponíveis para serem utilizados mais não editados.

Criando Script

O item **Bibliotecas Internas** é acessado no menu ferramentas.

Selecione o nível em que o script será salvo, neste exemplo utilizamos o nível usuário.

Em seguida, informe um nome para o arquivo, insira seu código e salve.

Utilizando um Script

Para utilizarmos os Scripts, primeiramente devemos habilita-los nas aplicações em que desejamos utilizar.



Todas as bibliotecas que você tem acesso serão listadas, basta marcar para habilitar sua utilização.

Para que possamos utilizar as bibliotecas, devemos importa-las utilizando a macro **sc_include**.

Exemplo de utilização da macro: `sc_include("Arquivo", "Origem");`

Vídeos relacionados >

Lista de Tarefas (To-Do)

Ferramenta que possibilita a criação de uma lista de tarefas (To-Do) para os usuários registrados em um mesmo Scriptcase, com controle percentual do andamento da tarefa.

Uma mensagem será exibida para os usuários que possuem alguma tarefa pendente, sempre que realizar o login.

Podemos acessar esta funcionalidade no menu **Ferramentas > Lista de Tarefas (To-Do)**

Ao acessar, veremos todas as tarefas registradas com as informações sobre cada uma delas.

| + Nova tarefa | | <input type="text" value="Pesquisa..."/>  | | | | | |
|------------------|-----------|--|-------------|----------------------|------------------|--|--|
| Lista de tarefas | Aplicação | Proprietário | Responsável | Percentual concluído | Prazo de entrega | Opções | |
| Tarefa 3 | chart_cds | admin | admin | 0% | 15/04/2017 00:00 | Editar Excluir | |
| ✓ Tarefa 1 | grid_cds | admin | admin | 100% | 31/03/2017 00:00 | Editar Excluir | |
| Tarefa 2 | form_cds | admin | admin | 15% | 08/02/2017 00:00 | Editar Excluir | |

Criando uma Tarefa

As tarefas podem ser criadas em quatro níveis de acesso.

- **lista Pública** - Todos os usuários do Scriptcase podem visualizar as listas criadas neste nível.
- **minha lista** - Apenas o criador e o responsável pela tarefa podem visualizar.
- **rojo: lista Pública** - Todos os usuários do Scriptcase, vinculados ao projeto em que a tarefa foi criada, podem visualizá-la. (Opção disponível apenas quando um projeto está aberto)
- **rojo: Minha lista** - Apenas o criador e o responsável pela tarefa podem visualizar, desde que tenham acesso ao projeto em que a tarefa foi criada. (Opção disponível apenas quando um projeto está aberto)

Primeiramente devemos selecionar onde desejamos criar a tarefa selecionado a pasta. Ao selecionar, o botão Nova Tarefa será habilitado.

EDITAR TAREFA

*Lista de tarefas

Tarefa 3

Percentual concluído

0

*Prazo de entrega

15/04/2017

00:00

Responsável

admin

Quem pode alterar

Todos

Aplicação

chart_cds

Alterações na app chart_cds

Salvar

Cancelar

Em seguida, ao clicar em nova tarefa preencha os campos obrigatórios e crie uma nova tarefa.

- **ista de Tarefas** - Nome da tarefa, que será exibido na lista das tarefas.
- **ercentual Concluído** - Informa o percentual de conclusão da tarefa.
- **razo de entrega** - Define o prazo para que a tarefa seja concluída. Devemos informar a data e hora da entrega.
- **esponsável** - Define, dentre os usuários do Scriptcase, o responsável pela tarefa.
- **uem pode alterar** - Define quem poderá editar esta tarefa:
 - **roprietário** - Apenas usuário criador da tarefa poderá editá-la.
 - **esponsável** - Apenas o responsável pela tarefa poderá editá-la.
 - **odos** - Todos os usuários do Scriptcase poderão editá-la.
- **plicação** - Informe a aplicação do projeto que o responsável deve editar. (Esta opção está disponível apenas para tarefas criadas dentro de um projeto.)
- **escrição** - Detalhamento da tarefa.

Status da Tarefa

Esta ferramenta utiliza um sistema de cores para simbolizar o andamento das tarefas.

- arefas abertas - Tarefas recém-criadas e dentro do prazo de entrega, representadas pela cor amarela.
- arefas concluídas - Tarefas finalizadas completamente, representadas pela cor azul.
- arefas expiradas - Tarefas com o prazo de entrega estourado, representadas pela cor azul.

Tarefas abertas
 Tarefas concluídas
 Tarefas expiradas

Mensagens

O sistema de mensagens permite a comunicação entre os desenvolvedores registrados em um mesmo Scriptcase.

Podemos acessar esta funcionalidade no menu. **Ferramentas > Mensagem**.

Nova Mensagem

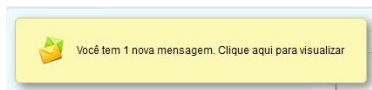
Após clicarmos em Nova Mensagem, devemos selecionar os usuários que irão recebe-la.

Uma mensagem pode ser enviada para vários usuários.

Após redigir a mensagem clique em enviar.

Caixa de Entrada

Ao receber uma mensagem, os usuários serão notificados através de um alerta.



Podemos clicar na notificação ou acessar **Ferramentas > Mensagem** para visualizar as mensagens recebidas.

Ao acessar, entraremos na caixa de entrada onde estarão todas as mensagens recebidas, ordenadas pela data e hora do recebimento.

| Pastas | Enviada em | Assunto |
|------------------|--------------------------|----------------------------------|
| Caixa de entrada | ☐ | 23/01/17 09:44 Criando o webhelp |
| Caixa de saída | | |

Caixa de Saída

As mensagens enviadas serão armazenadas na caixa de saída.

Ao enviar uma mensagem para vários usuários, serão registradas uma mensagem para cada usuário na caixa de saída.

| | Enviada em | Assunto | A partir de | Para |
|--------------------------|----------------|-------------------|-------------|---------|
| ☐ | 23/01/17 09:44 | Criando o webhelp | admin | admin |
| ☐ | 23/01/17 09:44 | Criando o webhelp | admin | suporte |

Leitura e Resposta

Clique na mensagem que deseja ler.

Na tela de leitura poderemos responder a mensagem recebida, clicando em responder.

Para

admin

Assunto

Re: Criando o webhelp

Mensagem de resposta !!!

[quote]Exemplo do envio de mensagens do Scriptcase[/quote]

Enviar

Cancelar

Resposta Recebida

Na caixa de entrada, uma mensagem respondida pode ser identificada com o Re: antes do assunto

| Enviada em | Assunto |
|----------------|-----------------------|
| 23/01/17 09:46 | Re: Criando o webhelp |
| 23/01/17 09:44 | Criando o webhelp |

A mensagem original, estará destacada como uma citação na resposta recebida.

A partir de

admin

Para

admin

Enviada em

23/01/17 09:46

Assunto

Re: Criando o webhelp

Mensagem de resposta !!!

Exemplo do envio de mensagens do Scriptcase

Excluir Mensagens

Podemos excluir individualmente a mensagem clicando no link excluir.

| Para | Lido em | Opções |
|---------|----------------|----------------------|
| admin | 23/01/17 09:50 | Visualizar Excluir |
| admin | 23/01/17 10:44 | Visualizar Excluir |
| suporte | 23/01/17 09:50 | Visualizar Excluir |

Temos ainda a opção de excluir várias mensagens. Devemos selecionar as mensagens que desejamos excluir e posteriormente clicar no botão excluir.

| | Enviada em | Assunto |
|-------------------------------------|--------------------|-----------------------|
| ☒ | 23/01/17 09:46 | Re: Criando o webhelp |
| ☒ | 23/01/17 09:44 | Criando o webhelp |
| ☒ | 23/01/17 09:44 | Criando o webhelp |
| ☒ | <div>Excluir</div> | |

Vídeos relacionados >

Conversores

Conversor de projetos

O Conversor de Projetos, permite que projetos desenvolvidos em versões anteriores do Scriptcase sejam convertidos para a versão mais atual.

Basicamente, é uma importação de projetos entre versões diferentes do Scriptcase.

A conversão de projetos possui o mesmo funcionamento para todas as versões do Scriptcase.

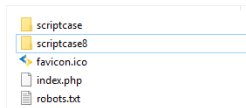
O processo de conversão não altera nenhuma informação do seu projeto. Para sua segurança, é de suma importância a criação de um backup de seus projetos.

Copiando arquivo do Scriptcase

Se o seu Scriptcase 9 não estiver instalado no mesmo local que a versão anterior devemos copiar a pasta do Scriptcase da versão mais antiga e colocá-la em paralelo com a pasta do Scriptcase atual.

Neste exemplo:

- **asta scriptcase8** - versão antiga da ferramenta.
- **asta scriptcase** - Versão que irá receber todos os projetos.



Copiando o Scriptcase 8 para o mesmo local onde está instalado o Scriptcase 9.

Caminho do Scriptcase

No Scriptcase, ao selecionar o conversor (compatível com a versão que desejamos converter), devemos informar o diretório completo até a pasta da versão antiga do Scriptcase.

Se o seu Scriptcase 9 estiver instalado no mesmo local que a sua versão antiga você pode informar o caminho absoluto onde se encontra a instalação da versão antiga.

- **x1:** /opt/NetMake/v81/wwwroot/scriptcase
- **x2:** C:\Program Files(x86)\NetMake\v81\wwwroot\scriptcase

Migração dos projetos Scriptcase para versão 9

LOCAL DO SCRIPTCASE VERSÃO 8

Diretório do Scriptcase 8

Avançar
Sair

Informações Importantes

- Se o Scriptcase 8 estiver instalado no mesmo computador basta informar o diretório completo até ele, caso não esteja, será necessário copiar a pasta do Scriptcase 8 para a pasta wwwroot do Scriptcase 9. Lembre-se de alterar o nome da pasta para scriptcase8, por exemplo.
- O processo de conversão irá copiar e converter todos os projetos, aplicações, esquemas, dicionário de dados, idiomas, conexões e etc, para que funcionem totalmente na versão 9. Este processo não altera em nenhum momento qualquer informação dos projetos da versão anterior.

Confira o tutorial para migração de projetos:

[Video](#) | [Tutorial](#) | [FAQ](#) | [Docs](#)

informando o caminho do Scriptcase antigo no mesmo local.

Convertendo os projetos da versão antiga

Nesta tela irá aparecer todos os projetos existentes na sua versão mais antiga.

- **onverter:** Irá converter os projetos que estão na versão anterior.
- **ão Converter:** Não irá converter os projetos da versão antiga.

*Caso não seja a primeira vez que esteja realizando a conversão pode aparecer uma outra opção chamada **Sobreescrever**. Essa opção irá sobrescrever os seus atuais projetos pelo projeto que estiver na sua versão antiga.*

MIGRAÇÃO DOS PROJETOS SCRIPTCASE PARA VERSÃO 9

PROJETOS EXISTENTES APENAS NA V8.

TODO

☒ Converter
☐ Não Converter

Inverter

Converter

Sair

Selecionando os projetos a serem convertidos.

Em seguida será exibido um resumo de tudo que foi convertido. Com isso os projetos selecionados já estarão em seu Scriptcase atual pronto para utilizar.

Migração dos projetos Scriptcase para versão 9

RESUMO

Migração Tabelas Scriptcase para V9

- Deletando Tabelas do Scriptcase V9

- Migrando Tabela - sc_tppj

- Migrando Tabela - sc_tbusu

- Migrando Tabela - sc_tbapl

- Migrando Tabela - sc_tbevt

- Migrando Tabela - sc_tbconex

- Migrando Tabela - sc_tbrep

- Migrando Tabela - sc_tbrep_tables

- Migrando Tabela - sc_tbrep_fields

- Migrando Tabela - sc_tbversao

- Migrando Tabela - sc_tblog

- Migrando Tabela - sc_tbtodo

Migrando templates, Esquemas e Botões:

- Migrando diretório file

- Migrando Templates: Público

- Migrando Templates: Projetos

- Migrando Templates: Usuários

- Migrando Schemas de Cor

Migração Concluída com Sucesso

Sair

Log de sucesso da conversão.

Vídeos relacionados >

Importar Base de Dados

Esta ferramenta nos permite converter tabelas armazenadas em arquivos .XLS, .SCV, .accdB e .mdb para as seguintes base de dados: **MySQL, PostgreSQL, SQLite e SQL Server.**

As opções de importação encontram-se no menu **Banco de dados**.

Importação ACCESS

Permite a conversão de uma ou mais fonte de dados para um banco estruturado.

Seleção dos Arquivos

Primeiramente devemos informar os arquivos que serão convertidos. Podemos informar o caminho absoluto do arquivo, arrastar e soltar o arquivo ou selecionar o arquivo na opção **Selecione os arquivos**.

UTILIZE UMA DAS SEGUINTE OPÇÕES PARA SELECIONAR FONTE DE DADOS.

Caminho / arquivo

Caminho completo de um arquivo ou diretório com um ou mais arquivos da fonte de dados. O caminho deve estar localizado no servidor onde está instalado o Scriptcase.

+ Selecione os arquivos ...

Drag and Drop

Selecione ou arraste e solte um ou vários arquivos de fonte de dados para realizar o upload para o servidor do Scriptcase e adiciona-los na lista de conversão.

Configuração das Tabelas

Após selecionar os arquivos, devemos prosseguir para a tela de configuração.

Nesta tela teremos um campo senha, que é utilizado apenas se os arquivos do ACCESS que foram selecionados solicitarem senha para listar as tabelas. Nestes casos, após informar a senha clique em **listar tabelas**.

CONFIGURAÇÃO DO DATASOURCE

Senha Senha necessária para abrir o arquivo Access.

Listar tabelas

Ainda na mesma página, podemos visualizar duas abas **Tabelas** e **Avançado**.

Tabelas Avançado

Tabelas Opções

C:\Program Files (x86)\NetMake\81\wwwroot\scriptcase\mp\sc_tmp_upload_jjb19a1fmu8f13hb027d3shq15\webhelp_sample.mdb

☒ webhelp_sample [Editar](#) | [Pré-visualização](#)

Aba Tabelas

Podemos visualizar a lista de tabelas que serão convertidas. Ao lado do nome das tabelas, existem duas opções: Editar e Pré-Visualização.

Na opção **Editar**, podemos alterar toda a estrutura da tabela que será criada, como seu nome, tamanho dos campos, tipo de dados entre outras opções.

Definição da tabela: **orders** Chaves Estrangeiras Chaves Únicas

Nome da tabela

| Origem | | | Destino | | | | | |
|---|----------|---------|-------------|----------|---------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Campo | Tipo SQL | Tamanho | Campo | Tipo SQL | Tamanho | Não nulo | PK | AI |
| ☒ LocationID | integer | 10 | LocationID | integer | 10 | ☐ | ☐ | ☐ |
| ☒ Description | varchar | 255 | Description | varchar | 255 | ☐ | ☐ | ☐ |
| ☒ Lost_order | integer | 10 | Lost_order | integer | 10 | ☐ | ☐ | ☐ |

[Cancelar](#) [Salvar](#)

Em **Pré-Visualização** veremos uma prévia de como a tabela será importada.

Preview: **orders**

| LocationID | Description | Lost_order |
|------------|----------------|------------|
| 1 | Village Office | 1 |
| 2 | Public Works | 2 |
| 3 | Info Centre | 0 |

Aba Avançado

Na aba "Avançado" estão disponíveis configurações na criação do script de importação da tabela. Podemos configurar o Script que será criado para a criação das tabelas na nova base de dados.

Tabelas Avançado

Opções

☒ Adicionar DROP TABLE antes de criar as tabelas

Estrutura e dados

☒ Recriar estrutura e dados

☐ Recriar estrutura

☐ Recriar apenas dados

- adicionar DROP TABLE - Adiciona um DROP TABLE IF EXISTS antes do CREATE das tabelas, desta forma, caso existam tabelas com o mesmo nome na base de dados de destino, elas serão deletadas.
- recriar estrutura e dados - Definimos que toda a estrutura da tabela e os dados serão importados.
- recriar estrutura - Definimos que apenas as estruturas das tabelas serão importadas.
- recriar dados - Definimos que apenas os dados das tabelas serão importados (Caso as tabelas existentes na base de dados possuam a mesma estrutura das que estão sendo importadas)

Conexão

Neste passo devemos selecionar a conexão (Base de dados) que iremos importar as tabelas. Podemos selecionar uma conexão existente no projeto ou criar uma nova.

CONEXÕES



Nova conexão



conn_mysql

Em seguida será exibido um log das tabelas das tabelas que foram importadas e o total de registros inseridos.

Conversão concluída com sucesso!

| Tabela | Quantidade de registros |
|--------|-------------------------|
| orders | 3 |

Importação XLS

Permite a conversão de uma ou mais fonte de dados para um banco estruturado.

Seleção dos Arquivos

Primeiramente devemos informar os arquivos que serão convertidos. Podemos informar o caminho absoluto do arquivo, arrastar e soltar o arquivo ou selecionar o arquivo na opção **Selecione os arquivos**.

UTILIZE UMA DAS SEGUINTE OPÇÕES PARA SELECIONAR FONTE DE DADOS.

Caminho / arquivo

Caminho completo de um arquivo ou diretório com um ou mais arquivos da fonte de dados. O caminho deve estar localizado no servidor onde está instalado o Scriptcase.

Drag and Drop

Selecione ou arraste e solte um ou vários arquivos de fonte de dados para realizar o upload para o servidor do Scriptcase e adiciona-los na lista de conversão.

Configuração das Tabelas

Após selecionar os arquivos, devemos prosseguir para a tela de configuração.

Nesta tela devemos primeiramente informar a linha em que o nome das colunas estão, desta forma toda a informação que estiver abaixo será considerada registro da tabela. Caso esta informação não seja preenchida, todo o conteúdo da tabela.

CONFIGURAÇÃO DO DATASOURCE

Em qual linha as colunas estão

1

Coluna delimitador

;

Personagem que delimita as colunas.

Valor delimitador

Personagem que delimita os valores.

Fim de Linha

\n

Caracteres que indica o final de cada linha do arquivo.

Listar tabelas

Ainda na mesma página, podemos visualizar duas abas **Tabelas** e **Avançado**.

Tabelas

Avançado

Tabelas

Opções

orders.csv

orders

Editar | Pré-visualização

Voltar

Próximo

Abaixo iremos visualizar a lista das tabelas dos arquivos, com os nomes das tabelas e o nome dos arquivos. No caso de arquivos XLS ou SCV o nome da tabela é obtido através do nome da aba no arquivo.

Aba Tabelas

Podemos visualizar a lista de tabelas que serão convertidas. Ao lado do nome das tabelas, existem duas opções: Editar e Pré-Visualização.

Na opção **Editar**, podemos alterar toda a estrutura da tabela que será criada, como seu nome, tamanho dos campos, tipo de dados entre outras opções.

Definição da tabela: orders

Chaves Estrangeiras

Chaves Únicas

Nome da tabela

orders

| Origem | | | Destino | | | | | |
|-------------|----------|---------|-------------|----------|---------|----------|----|----|
| Campo | Tipo SQL | Tamanho | Campo | Tipo SQL | Tamanho | Não nulo | PK | AI |
| LocationID | integer | 10 | LocationID | integer | 10 | | | |
| Description | varchar | 255 | Description | varchar | 255 | | | |
| Lost_order | integer | 10 | Lost_order | integer | 10 | | | |

Cancelar

Salvar

Em **Pré-Visualização** veremos uma prévia de como a tabela será importada.

Preview: orders

| LocationID | Description | Lost_order |
|------------|----------------|------------|
| 1 | Village Office | 1 |
| 2 | Public Works | 2 |
| 3 | Info Centre | 0 |

Aba Avançado

Na aba "Avançado" estão disponíveis configurações na criação do script de importação da tabela. Podemos configurar o Script que será criado para a criação das tabelas na nova base de dados.

Tabelas

Avançado

Opções

☒ Adicionar DROP TABLE antes de criar as tabelas

Estrutura e dados

☒ Recriar estrutura e dados

☐ Recriar estrutura

☐ Recriar apenas dados

- dicionar DROP TABLE - Adiciona um DROP TABLE IF EXISTS antes do CREATE das tabelas, desta forma, caso existam tabelas com o mesmo nome na base de dados de destino, elas serão deletadas.

- criar estrutura e dados - Definimos que toda a estrutura da tabela e os dados serão importados.
- criar estrutura - Definimos que apenas as estruturas das tabelas serão importadas.
- criar dados - Definimos que apenas os dados das tabelas serão importados (Caso as tabelas existentes na base de dados possuam a mesma estrutura das que estão sendo importadas)

Conexão

Neste passo devemos selecionar a conexão (Base de dados) que iremos importar as tabelas. Podemos selecionar uma conexão existente no projeto ou criar uma nova.



Em seguida será exibido um log das tabelas que foram importadas e o total de registros inseridos.

| Conversão concluída com sucesso! | |
|----------------------------------|-------------------------|
| Tabela | Quantidade de registros |
| orders | 3 |

Importação CSV

Permite a conversão de uma ou mais fontes de dados para um banco estruturado.

Seleção dos Arquivos

Primeiramente devemos informar os arquivos que serão convertidos. Podemos informar o caminho absoluto do arquivo, arrastar e soltar o arquivo ou selecionar o arquivo na opção **Selecione os arquivos**.

UTILIZE UMA DAS SEGUINTES OPÇÕES PARA SELECIONAR FONTE DE DADOS.

Caminho / arquivo

Caminho completo de um arquivo ou diretório com um ou mais arquivos da fonte de dados. O caminho deve estar localizado no servidor onde está instalado o Scriptcase.

+ Selecione os arquivos ...

Drag and Drop

Selecione ou arraste e solte um ou vários arquivos de fonte de dados para realizar o upload para o servidor do Scriptcase e adicioná-los na lista de conversão.

Configuração das Tabelas

Após selecionar os arquivos, devemos prosseguir para a tela de configuração.

Nesta tela devemos primeiramente informar a linha em que o nome das colunas estão, desta forma toda a informação que estiver abaixo será considerada registro da tabela. Caso esta informação não seja preenchida, todo o conteúdo da tabela.

CONFIGURAÇÃO DO DATASOURCE

Em qual linha as colunas estão

Personagem que delimita as colunas.

Coluna delimitador

Personagem que delimita os valores.

Valor delimitador

Caracteres que indica o final de cada linha do arquivo.

Fim de Linha

Listar tabelas

Ainda na mesma página, podemos visualizar duas abas **Tabelas** e **Avançado**.

Tabelas
Avançado

Tabelas
Opções

orders.csv

☒ orders

Editar | Pré-visualização

Voltar

Próximo

Abaixo iremos visualizar a lista das tabelas dos arquivos, com os nomes das tabelas e o nome dos arquivos. No caso de arquivos XLS ou SCV o nome da tabela é obtido através do nome da aba no arquivo.

Aba Tabelas

Podemos visualizar a lista de tabelas que serão convertidas. Ao lado do nome das tabelas, existem duas opções: Editar e Pré-Visualização.

Na opção **Editar**, podemos alterar toda a estrutura da tabela que será criada, como seu nome, tamanho dos campos, tipo de dados entre outras opções.

Definição da tabela: **orders** Chaves Estrangeiras Chaves Únicas

Nome da tabela:

| Campo | Origem | | Destino | | | | | |
|--------------------------------------|----------|---------|--------------------------------------|----------|---------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | Tipo SQL | Tamanho | Campo | Tipo SQL | Tamanho | Não nulo | PK | AI |
| ☐ LocationID | integer | 10 | ☐ LocationID | integer | 10 | ☐ | ☐ | ☐ |
| ☐ Description | varchar | 255 | ☐ Description | varchar | 255 | ☐ | ☐ | ☐ |
| ☐ Lost_order | integer | 10 | ☐ Lost_order | integer | 10 | ☐ | ☐ | ☐ |

Em **Pré-Visualização** veremos uma prévia de como a tabela será importada.

Preview: **orders**

| LocationID | Description | Lost_order |
|------------|----------------|------------|
| 1 | Village Office | 1 |
| 2 | Public Works | 2 |
| 3 | Info Centre | 0 |

Aba Avançado

Na aba "Avançado" estão disponíveis configurações na criação do script de importação da tabela. Podemos configurar o Script que será criado para a criação das tabelas na nova base de dados.

Tabelas Avançado

Opções

☒ Adicionar DROP TABLE antes de criar as tabelas

Estrutura e dados

☒ **Recriar estrutura e dados**

☐ Recriar estrutura

☐ Recriar apenas dados

- adicionar DROP TABLE - Adiciona um DROP TABLE IF EXISTS antes do CREATE das tabelas, desta forma, caso existam tabelas com o mesmo nome na base de dados de destino, elas serão deletadas.
- recriar estrutura e dados - Definimos que toda a estrutura da tabela e os dados serão importados.
- recriar estrutura - Definimos que apenas as estruturas das tabelas serão importadas.
- recriar dados - Definimos que apenas os dados das tabelas serão importados (Caso as tabelas existentes na base de dados possuam a mesma estrutura das que estão sendo importadas)

Conexão

Neste passo devemos selecionar a conexão (Base de dados) que iremos importar as tabelas. Podemos selecionar uma conexão existente no projeto ou criar uma nova.

CONEXÕES

 Nova conexão
  conn_mysql

Em seguida será exibido um log das tabelas das tabelas que foram importadas e o total de registros inseridos.

Conversão concluída com sucesso!

| Tabela | Quantidade de registros |
|--------|-------------------------|
| orders | 3 |

Vídeos relacionados >

SQL Builder

Esta ferramenta auxilia na construção de consultas SQL em forma de Wizard. Estas consultas podem ser salvas para serem utilizadas posteriormente. Qualquer SQL pode ser executado diretamente na aba [execução](#) que é exibida após

Base de Dados

Primeiramente devemos selecionar a conexão (base de dados) que desejamos utilizar. **É importante ressaltar que é necessário ter uma [conexão](#) criada no projeto para que ela seja listada no SQL Builder.**

Após selecionar a conexão desejada, clique no botão **Confirmar** para utilizar esta conexão.

ATENÇÃO: O SQL Builder não analisa o SQL, apenas recebe a Query SQL informado pelo usuário e o executa. Desta forma, caso utilize drivers PDO, somente estes estão habilitados: **PDO_DBLIB, PDO_MYSQL, PDO_PGSQL, PDO_SQL** destes listados, lhe pode ser retornado o erro **"BAD GETCOLUMNMETA"** nos títulos das colunas.

Acesse a [página do PHP](#) para obter mais informações.

Tabelas

Todas as tabelas existentes na base de dados serão listadas na aba **tabelas**. Podem ser selecionadas várias tabelas desde que possuam relacionamento.

Selecione as tabelas desejadas para criar a consulta.

Após selecionar as tabelas, clique no botão **Confirmar** para utilizar esta conexão.

NOTA: Caso deseje selecionar tabelas de outra conexão, clique no botão **Recarregar** para voltar a tela de seleção de conexões.

Campos

Selecione os campos que devem fazer parte da consulta. Os campos podem ser ordenados alfabeticamente (Ascendente) ou na ordem em que foram criados (Padrão)

É possível configurar **alias** para as tabelas selecionadas, esta opção encontra-se abaixo da lista de campos onde todas as tabelas selecionadas serão listadas.

Joins

Feita as definições dos campos, se necessário podemos configurar um join. Para isso, devemos selecionar as tabelas que possuem relacionamento, em seguida selecionar o join que será usado no campo **Tipo** e por fim clicar em Adicionar

SQL BUILDER

Bases de Dados Tabelas Campos Joins Condições Ordenação Execução Salvos

Joins:

| Tabela 1 | Tipo | Tabela 2 |
|--------------------|------|--------------------|
| cds
localcompra | | cds
localcompra |

Adicionar Atualizar Remover Limpar

cds Inner (=) localcompra

Confirmar

Após adicionar clique em **Confirmar**, para que possamos informar os campos que se relacionam.

SQL BUILDER

Bases de Dados Tabelas Campos

Relacionamentos

| cds | localcompra |
|---|-------------|
| ☒ localcompra | codigo |
| ☐ | |
| ☐ | |

Confirmar

Ao definirmos os campos, seremos direcionados para a aba execução.

Para adicionar where ao SQL, clique na aba **Condições**

Condições

Podemos adicionar clausulas where a consulta criada.

SQL BUILDER

Bases de Dados Tabelas Campos Joins Condições

Condições:

| | | | |
|-------------------------------------|--------|---|-----|
| ☒ | codigo | > | 150 |
| ☐ | AND | = | |
| ☐ | AND | = | |
| ☐ | AND | = | |
| ☐ | AND | = | |

Confirmar

Ordenação

Defina a ordenação de exibição do resultado da consulta.

SQL BUILDER

Bases de Dados Tabelas Campos

Ordenação da Consulta:

| | | |
|-------------------------------------|--------|-----|
| ☒ | codigo | ASC |
| ☐ | | ASC |
| ☐ | | ASC |
| ☐ | | ASC |
| ☐ | | ASC |

Confirmar

Execução

Área de execução dos comandos SQL. Ao finalizar a configuração através do Wizard o SQL criado será exibido nesta aba. Além dos comandos DML (Data Manipulation Language) também podemos executar comandos DDL (Definition Data

SQL BUILDER

Bases de Dados

Tabelas

Campos

Joins

Condições

Ordenação

Execução

Salvos

```

1 SELECT
2   cds.codigo,
3   cds.nome,
4   localcompra.localcompra
5 FROM
6   cds INNER JOIN localcompra ON cds.localcompra = localcompra.codigo
7 WHERE
8   (cds.codigo > '150')
9 ORDER BY
10  cds.codigo

```

Posição: Ln 1, Ch 1

Total: Ln 10, Ch 181

Limite de registros por página

10

(100 max)

Executar

Podemos ainda definir o total de registro exibidos por página.

| codigo | nome | localcompra |
|--------|------|-------------|
| 153 | cd1 | Americanas |
| 154 | cd2 | Submarino |
| 155 | cd3 | Americanas |
| 156 | cd5 | Submarino |
| 157 | cd6 | Americanas |
| 158 | cd7 | Americanas |
| 159 | cd8 | Submarino |
| 160 | cd9 | Shoptime |
| 161 | cd10 | Somlive |
| 162 | cd11 | Americanas |

1 - 10

Salvos

Para salvar os comandos criados, basta inserir um nome e clicar em salvar. Os comandos que já estão salvos serão listados.

SQL BUILDER

Bases de Dados

Tabelas

Campos

Joins

Condições

Ordenação

Execução

Salvos

Comandos Salvos: Nenhum comando salvo.

Salvar comando atual como:

consulta_cds

Salvar

Vídeos relacionados >

Database Builder

Ferramenta que permite o gerenciamento do seu banco de dados dentro do Scriptcase. Esta ferramenta está disponível para conexões com: MySQL, SQLServer(que não seja ODBC), SQLite, Oracle e Postgres.

Primeiramente devemos selecionar uma conexão existente no projeto.

Esta ferramenta está pode ser acessada no menu **Banco de dados**.

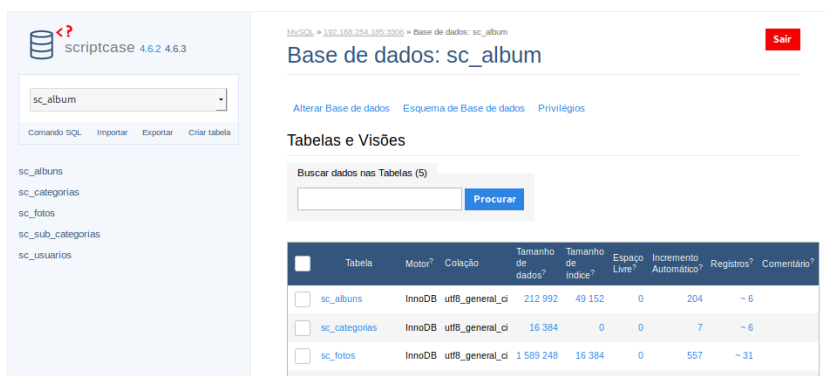
As opções e configuração no database build dependem dos privilégios do usuário da base de dados e ao do banco de dados utilizado. Este artigo é baseado em uma conexão MySQL.

Acessando o Database Builder

Primeiramente selecionar a conexão (base de dados) que desejamos visualizar.



Em seguida, iremos para a tela principal do database build, onde poderemos acessar todas as funcionalidades disponíveis.



No canto esquerdo da tela, iremos visualizar algumas funcionalidades e a lista das tabelas, para um acesso rápido, da base selecionada.

DB

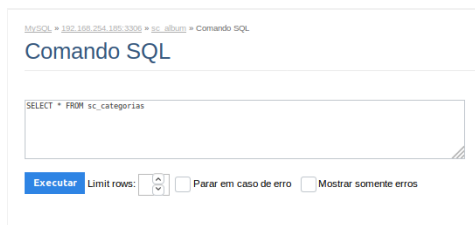
Permite visualizar a base de dados que está sendo acessada no momento. Aqui poderemos alterar a base de dados.

Para banco de dados que possuem restrição de acesso aos usuários, é necessário que o usuário utilizado na criação da conexão tenha acesso às demais base de dados.

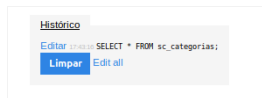
Comandos SQL

Permite executar qualquer comando SQL, desde um comando select a comandos de criação e execução de uma procedure, por exemplo.

Neste caso iremos executar um SELECT simples.



Abaixo da área de inserção de código poderemos visualizar um histórico dos comandos que foram executados.



Se tudo ocorrer bem, ao executar o comando, será exibido o resultado da consulta, com a possibilidade de edição dos registros.

MySQL » 192.168.254.185:3306 » sc_album » Comando SQL

Comando SQL

SELECT * from sc_categorias

| id_categoria | descricao |
|--------------|-----------|
| 1 | Fun |
| 2 | Sports |
| 3 | Nature |
| 4 | Personal |
| 5 | Veichles |
| 6 | Games |

6 registros (0.001 s) [Editar](#), [Explain](#), [Exportar](#)

Abaixo do resultado apresentado, iremos visualizar um resumo das tabelas utilizadas no SQL informando o número de linhas retornado, quantidade de campos ID entre outras informações, além do SQL executado.

6 registros (0.001 s) [Editar](#), [Explain](#), [Exportar](#)

| id? | select_type? | table? | partitions? | type? | possible_keys? |
|-----|--------------|---------------|-------------|-------|----------------|
| 1 | SIMPLE | sc_categorias | NULL | ALL | NULL |

SELECT * from sc_categorias

Para retornar para a tela principal do database builder selecione a tabela no breadcrumb no topo da página.

Importar Arquivos

Permite executar arquivos .SQL.

MySQL » 192.168.254.185:3306 » sc_album » Importar

Importar

Importar arquivo

SQL (< 1024MB): No files selected. [Executar](#)

A partir do servidor

Arquivo do servidor web adminer.sql[.gz] [Executar Arquivo](#)

☒ Parar em caso de erro ☒ Mostrar somente erros

Exportar Tabelas

Possibilita a criação de um dump da base de dados.

Salida: ☒ abrir ☐ salvar ☐ gzip

Formato: ☒ SQL ☐ CSV, ☐ CSV; ☐ TSV

Base de dados: ☒ Rotinas ☒ Eventos

Tabelas: DROP+CREATE ☐ Incremento Automático ☒ Triggers

Dados: INSERT

[Exportar](#)

| Tabelas | Dados |
|---|--|
| ☒ sc_albums | ~ 6 ☒ |
| ☒ sc_categorias | ~ 6 ☒ |
| ☒ sc_fotos | ~ 31 ☒ |
| ☒ sc_sub_categorias | ~ 10 ☒ |
| ☒ sc_usuarios | ~ 2 ☒ |

Devemos revisar as configurações padrão da exportação, para que possamos altera-las e adequá-las de acordo com nossas necessidades.

- saída - Ações de retorno da exportação
 - brir - Exibe todo o SQL gerado dentro do Scriptcase
 - alvar - Gera um arquivo `.sql`
 - zip - Gera um `arquivo.sql.gz`
- ormato - Formato do arquivo criado
- ase de dados - Define a utilização dos comandos referentes a criação da base de dados
- abelas - Define a utilização dos comandos referentes a criação das tabelas
- ados - Define a utilização dos comandos de inserção dos dados.

Criar Tabelas

Possibilita a criação de tabelas através de uma interface simples e intuitiva, onde poderemos criá-las rapidamente.

MySQL - 192.168.254.195:3306 - sc_album - Criar tabela

Criar tabela

Nome da tabela: (motor) (collation)

| Nome da coluna | Tipo | Tamanho | Opções | NULL | AI? | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------|----------------------|--------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="text" value="id"/> | <input type="text" value="int"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ☐ | ☒ | <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="x"/> |
| <input type="text" value="nome"/> | <input type="text" value="varchar"/> | <input type="text" value="255"/> | (collation) | ☐ | ☐ | <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="x"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text" value="int"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ☐ | ☐ | <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="x"/> |

Incremento Automático: ☐ Valores padrões ☐ Comentário

Alterar Base de dados

Possibilita alterar o nome da base de dados, seu collation padrão ou apagar a base de dados.

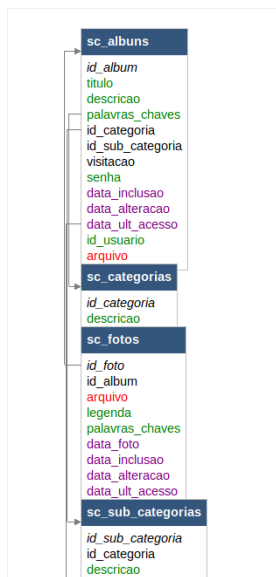
MySQL - 192.168.254.195:3306 - sc_album - Alterar Base de dados

Alterar Base de dados: sc_album

utf8_general_ci

Esquema de base de dados

Exibe um diagrama de relacionamento das tabelas da base.



Privilégios

Edita os privilégios dos usuários para a base de dados atual.

Servidor

localhost

Usuário

webhelp

Senha

☐ Hash

Privilegios?

sc_album.*

All privileges

☒

Grant option

☐

Servidor

Create user

Servidor

Event

Servidor

Process

Servidor

Proxy

Servidor

Reload

Servidor

Replication client

Servidor

Replication slave

Servidor

Show databases

Servidor

Shutdown

Servidor

Super

Servidor

Create tablespace

Servidor

File

Base de dados

Create routine

☐

Criar View

Possibilita a criação rápida de uma view, onde devemos informar apenas o nome e o select que será utilizado na view.

Nome:

view_webhelp

SELECT

usuario.id_usuario,
usuario.nome,
album.titulo,
album.descricao,
album.palavras_chaves,
album.id_categoria,
album.id_sub_categoria,
album.visistacao,
album.senha,
album.data_inclusao,
album.data_alteracao,
album.data_ult_acesso

FROM

sc_albums album INNER JOIN sc_usuarios usuario ON album.id_usuario = usuario.id_usuario

Salvar

Após salvar, poderemos visualizar o comando executado e a estrutura de view criada.

A Visão foi criada. 18:06:52

Comando SQL

Selecionar dados

Mostrar estrutura

Alterar visão

Novo Registro

| Coluna | Tipo | Comentário |
|------------------|-------------------|------------|
| id_usuario | varchar(16) | |
| nome | varchar(48) NULL | |
| titulo | varchar(30) NULL | |
| descricao | varchar(255) NULL | |
| palavras_chaves | varchar(64) NULL | |
| id_categoria | int(11) NULL | |
| id_sub_categoria | int(11) NULL | |
| visitacao | int(11) NULL | |
| senha | varchar(32) NULL | |
| data_inclusao | datetime NULL | |
| data_alteracao | datetime NULL | |
| data_ult_acesso | datetime NULL | |

Todas as views criadas podem ser visualizadas junto as tabelas da base de dados

| | | | |
|--------------------------|-------------------|--------|-----------------|
| ☐ | sc_sub_categorias | InnoDB | utf8_general_ci |
| ☐ | sc_usuarios | InnoDB | utf8_general_ci |
| ☐ | sc_webhelp | InnoDB | utf8_general_ci |
| ☐ | view_webhelp | Visão | |
| 7 no total | | | utf8_general_ci |

Criar Procedure

Esta funcionalidade torna a criação de uma procedure ainda mais fácil. Os parâmetros devem ser informados como no exemplo abaixo, onde devemos informar obrigatoriamente o tipo do parâmetro (entrada e/ou saída), seu nome, o ti seu tamanho.

Nome: [Salvar](#)

| | Nome de Parâmetro | Tipo | Tamanho |
|----|---|--------------------------------------|----------------------|
| IN | <input type="text" value="quantidade"/> | <input type="text" value="int"/> | <input type="text"/> |
| IN | <input type="text"/> | <input type="text" value="tinyint"/> | <input type="text"/> |

```
SELECT * FROM view_webhelp LIMIT quantidade
```

[Salvar](#)

O comando executado será visualizado.

```
A Rotina foi criada. 10:45:18 Comando SQL

CREATE PROCEDURE `procedure_webhelp` (IN `quantidade` int)
SELECT * FROM view_webhelp LIMIT quantidade;

@ 017 Editar
```

Todas as procedures criadas podem ser visualizadas abaixo da lista de tabelas e views

| Rotinas | | |
|---|-----------|--------------------------|
| Nome | Tipo | Tipo de valor de retorno |
| procedure_webhelp | PROCEDURE | Alterar |
| Criar procedimento Criar função | | |

Executando uma procedure

Existem duas formas para executar uma procedure dentro do database builder.

Ao visualizar a lista de procedures e fuctions, podemos clicar em seu nome. Seremos redirecionados para de chamada da procedure, onde devemos informar o parâmetro de entrada (caso esta procedure possua).

quantidade

[Chamar](#)

Em seguida será exibido o resultado da execução da procedure e o sql utilizado para tal.

```
CALL `procedure_webhelp` ('3')
```

(0.047 s) [Editar](#)

| id_usuario | nome | titulo | descricao | palavras_chaves |
|------------|---------------|-----------------|-----------------|-----------------------------|
| admin | Administrator | Human Resources | Human Resources | Human Resources Personal HR |
| user | Guest User | Animals | any animals | |
| user | Guest User | Motocross | Motocross | |

Rotina executada, -1 registros afetados.

quantidade

[Chamar](#)

A segunda forma é usando a funcionalidade [Comando SQL](#) que nos permite executar qualquer comando SQL.

Neste caso, devemos utilizar o comando para a chamada de uma procedure: `CALL nome_da_procedure(parâmetro)`.

```
CALL `procedure_webhelp` ('3')
```

[Executar](#) Limit rows: ☐ Parar em caso de erro ☐ Mostrar somente erros

[Histórico](#)

Criação de Functions

Os parâmetros devem ser informados como no exemplo abaixo, onde devemos informar obrigatoriamente seu nome, o tipo de dado que vai receber e tamanho.

Devemos definir também o tipo de dados do retorno da function.

Nome: [Salvar](#)

| Nome de Parâmetro | Tipo | Tamanho | Opções |
|--------------------------|--------------------------------------|---------------------------------|--|
| Tipo de valor de retorno | <input type="text" value="varchar"/> | <input type="text" value="50"/> | <input type="text" value="(collation)"/> |

```
RETURN CONCAT('Voce digitou:',texto,'!!!')
```

[Salvar](#)

O comando executado será visualizado.

A Rotina foi criada. 17:02:35 [Comando SQL](#)

```
CREATE FUNCTION `webhelp_função` () RETURNS varchar(50)
RETURN CONCAT('Voce digitou:',texto,'!!!');
```

019 [Editar](#)

Executando uma function

Existem duas formas para executar uma function dentro do database builder.

Ao visualizar a lista de procedures e fuctions, podemos clicar em seu nome. Seremos redirecionados para de chamada da function, onde devemos informar os parâmetros (caso possua).

texto

[Chamar](#)

Em seguida será exibido o resultado da execução e o sql utilizado para tal.

```
SELECT `webhelp_função` ('webhelp')
```

001 [Editar](#)

```
`webhelp_função` ('webhelp')
```

Voce digitou:webhelp!!!

texto

[Chamar](#)

A segunda forma é usando a funcionalidade [Comando SQL](#) que nos permite executar qualquer comando SQL.

Neste caso, devemos utilizar o comando para a chamada de uma function: `SELECT nome_da_function('parâmetro')`.

```
SELECT `webhelp_função` ('webhelp')
```

[Executar](#) Limit rows: ☐ Parar em caso de erro ☐ Mostrar somente erros

[Histórico](#)

Vídeos relacionados >

Visão geral

API's são um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para a utilização das suas funcionalidades.

No Scriptcase é possível realizar a integração com diversos aplicativos de terceiros por meio das APIs disponibilizadas em nossa ferramenta, confira a baixo.

APIs integradas ao Scriptcase

| Categorias | | | | | |
|---------------|--------------------------------------|---------------------------|------------------------------|---------------------------|------------------------|
| Email | SMTP | Mandrill | | | |
| SMS | Twilio | Plivo | Clickatell | | |
| Pagamento | Paypal | Pagseguro | MercadPago | Braintree | Stripe |
| Armazenamento | Amazon S3 | Dropbox | Google Drive | | |
| Autenticação | Google Authenticador | | | | |
| Relatórios | Google Sheets | | | | |

Clique no Gateway desejado para acessar nossa documentação sobre a API

Estas API's podem ser utilizadas através da **configuração de um perfil**, para utilização na criação de um módulo de segurança por exemplo, ou através das **macros de manipulação das APIs**.

Macros para utilização com APIs

| Categorias | Macros | | | |
|---------------|----------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Geral | sc_call_api | | | |
| Email | sc_send_mail_api | | | |
| SMS | sc_send_sms | | | |
| Armazenamento | sc_api_upload | sc_api_download | sc_api_gc_get_obj | sc_api_gc_get_url |

Gerenciamento dos Perfis

Os **perfis de API** permitem que o desenvolvedor armazene os dados de configuração de uma determinada API para utilização nos seus projetos.

O administrador do Scriptcase pode, por exemplo, configurar vários perfis de API públicos para que sejam utilizados em todos os projetos sem que os demais desenvolvedores tenham acesso as informações da conta.

Adicionar novo

?

Projeto

| # | Ativo | Nome | Gateway | Ações |
|---|-------|--------------------|----------|--|
| 1 | ✓ | Samples Amazon SES | SES | Editar Excluir |
| 2 | ✓ | Samples Mandrill | mandrill | Editar Excluir |
| 3 | ✓ | Samples SMTP | smtp | Editar Excluir |

Público

Usuário

Ao acessar o menu **Ferramentas > API** veremos a lista dos **Perfis de API**, visíveis para seu usuário de acordo com o modo em que foram criados.

Os perfis serão agrupados de acordo com o modo em que foram criados: **Projeto**, **Público** ou **Usuário**.

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Opções de gerenciamento

- **tivo** - Esta flag permite que o desenvolvedor ative ou desative uma API. Apenas APIs ativas estarem disponíveis para utilização no projeto.
- **ditar** - Abre a tela de configuração da API para alteração dos dados, sem a necessidade de alterar o nome do Perfil. Desta forma, não será necessário alterar as chamadas do perfil em suas configurações e códigos.
- **xcluir** - Apaga o perfil da API definitivamente.

SMTP

O SMTP é o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet, cada provedor possui seu próprio SMTP.

Para Mais informações sobre as configurações do SMTP [clique aqui](#)

API

| | |
|----------------|---|
| Nome | <input type="text" value="Samples SMTP"/> |
| Modo | <input type="text" value="Projeto"/> |
| Gateway | <input type="text" value="SMTP"/> |
| Servidor SMTP | <input type="text" value="smtp.gmail.com"/> |
| Porta SMTP | <input type="text" value="465"/> |
| Usuário SMTP | <input type="text" value="samples@netmake.com.br"/> |
| Senha SMTP | <input type="password" value="*****"/> |
| Protocolo SMTP | <input type="text" value="SSL"/> |
| Do email | <input type="text" value="samples@netmake.com.br"/> |
| Do nome | <input type="text" value="Scriptcase samples"/> |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Servidor SMTP

Endereço do servidor SMTP referente ao provedor que está sendo utilizado.

Porta SMTP

Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor default: 25

Usuário SMTP

Usuário do servidor SMTP.

Senha SMTP

Senha do usuário do servidor SMTP.

Protocolo SMTP

Define o protocolo de segurança que será utilizado. Ao omitir o valor o Scriptcase assumirá o valor padrão sem segurança.

Do e-mail

Define o e-mail de origem, que enviará os e-mails.

Do Nome

Nome que será exibido no e-mail enviado.

Mandrill

O [Mandrill](#) é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

API

| | |
|-----------|---|
| Nome | <input type="text" value="Samples Mandill"/> |
| Modo | <input type="text" value="Projeto"/> |
| Gateway | <input type="text" value="Mandrill"/> |
| Chave API | <input type="text" value="AlzaSyAV0kzi6SMtty0dUMo9dZc7yF"/> |
| Do email | <input type="text" value="samples@netmake.com.br"/> |
| Do nome | <input type="text" value="Scriptcase samples"/> |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Selecione a forma de envio do e-mail. Neste caso, está o mandrill está selecionado. O **Mandrill** é uma API de e-mail transacional para usuários do MailChimp, ideal para enviar e-mails orientados por dados.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

Do e-mail

Define o e-mail de origem, que enviará os e-mails.

Do Nome

Nome que será exibido no e-mail enviado.

Para mais informações sobre o [mandrill](#)

Amazon SES

Amazon Simple Email Service ([Amazon SES](#)) é um serviço de envio de e-mail criado para auxiliar no envio de e-mails de marketing, notificações e mensagens transacionais.

API

| | |
|------------|---|
| Nome | <input type="text" value="Samples Amazon SES"/> |
| Modo | <input type="text" value="Projeto"/> |
| Gateway | <input type="text" value="Amazon SES"/> |
| Chave API | <input type="text" value="AlzaSyAV0kzi6SMtty0dUMo9dZc7yF"/> |
| API Secret | <input type="text" value="cxyqkrkejbjukrve"/> |
| Região | <input type="text" value="América do Sul (São Paulo)"/> |
| Do email | <input type="text" value="samples@netmake.com.br"/> |
| Do nome | <input type="text" value="Scriptcase samples"/> |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

API Secret

Informe a secret access key de sua conta.

Região

O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo. [Veja as regiões](#).

Do e-mail

Define o e-mail de origem, que enviará os e-mails.

Do Nome

Nome que será exibido no e-mail enviado.

Para mais informações sobre o [Amazon SES](#)

Configurações do SMTP

As configurações SMTP estão disponíveis em vários recursos da ferramenta como por exemplo o envio de e-mails das aplicações e recuperação de senha do módulo de segurança entre outros.

Por este motivo listamos as configurações SMTP mais utilizadas.

A configuração SMTP é necessária também para a recuperação de senha dos usuários do Scriptcase. Confira [aqui](#) como realizar este procedimento.

Yahoo

Para mais informações sobre estas configurações [clique aqui](#)

É necessário ativar também [definir uma senha de aplicativo](#).

| Configurações do servidor SMTP do Yahoo | |
|---|--|
| Servidor SMTP | smtp.mail.yahoo.com |
| Porta | 465 or 587 |
| Endereço de e-mail | Seu endereço de e-mail completo (name@domain.com.) |
| Senha | A senha da sua conta. |
| Requer SSL | Sim |
| Requer TLS | Sim (if available) |
| Requer autenticação | Sim |

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative c seguros por meio deste [link](#).

Gmail

Para mais informações sobre estas configurações [clique aqui](#)

| Configurações do servidor SMTP do Gmail | |
|---|---|
| Servidor SMTP | smtp.gmail.com |
| Endereço de e-mail | Seu endereço de e-mail completo (Ex. example@gmail.com) |
| Senha | A senha da sua conta. |
| Porta (TLS) | 587 |
| Porta (SSL) | 465 |
| TLS / SSL Obrigatório | Sim |

Alguns aplicativos de e-mail usam tecnologias mais antigas e menos seguras para fazer login em sua conta de e-mail, e o Google bloqueará essas solicitações por padrão. Para resolver isso, faça login na sua conta do Google e ative c seguros por meio deste [link](#).

Outlook

Para mais informações sobre estas configurações [clique aqui](#)

| Configurações do servidor SMTP do Outlook.com | |
|---|--|
| Servidor SMTP | smtp-mail.outlook.com |
| Endereço de e-mail | Seu endereço de e-mail completo (Ex. myname@outlook.com, não é um alias) |
| Senha | A senha da sua conta. |
| Porta | 587 (você pode usar a porta 25 como alternativa) |
| TLS / SSL Obrigatório | Sim |

Hotmail

Para mais informações sobre estas configurações [clique aqui](#)

| | | |
|---|---|--|
| Configurações do servidor SMTP do Windows Live Hotmails | | |
| Servidor SMTP | smtp.live.com | |
| Endereço de e-mail | Seu endereço de e-mail completo (Ex. me@hotmail.com ou me@live.com) | |
| Senha | A senha da sua conta. | |
| Porta | 587 | |
| TLS / SSL Obrigatório | Sim | |

Twilio

O Scriptcase conecta com diferentes APIs para envio de mensagens de texto SMS. São elas:

Twilio

Twilio é um conjunto de bibliotecas que permite comunicação por SMS em escala global. Para correta configuração, precisamos informar os dados de **ID de autenticação**, **Token de autenticação** e **Número remetente**, conforme imagem

| | |
|---|--|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Gateway | <input type="text" value="twilio"/> |
| ID de Autenticação | <input type="text" value="ID de autenticação"/> |
| Token de Autenticação | <input type="text" value="Token de autenticação"/> |
| De | <input type="text" value="Do numero"/> |
| <div><input type="button" value="Close"/> <input type="button" value="Save changes"/></div> | |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

ID de Autenticação

Informe o ID de autenticação de sua conta Twilio;

Token de Autenticação

Informe o Token de autenticação de sua conta Twilio;

De

Informe o número remetente para o envio do SMS;

Plivo

O Scriptcase conecta com diferentes APIs para envio de mensagens de texto SMS. São elas:

- [Plivo](#)

| | |
|---|--|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Gateway | <input type="text" value="plivo"/> |
| ID de Autenticação | <input type="text" value="ID de autenticação"/> |
| Token de Autenticação | <input type="text" value="Token de autenticação"/> |
| De | <input type="text" value="Do numero"/> |
| <div><input type="button" value="Close"/> <input type="button" value="Save changes"/></div> | |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

ID de Autenticação

Informe o ID de autenticação de sua conta Plivo;

Token de Autenticação

Informe o Token de autenticação de sua conta Plivo;

De

Informe o número remetente para o envio do SMS;

Clickatell

O Scriptcase conecta com diferentes APIs para envio de mensagens de texto SMS. São elas:

- [Clickatell](#)

| | |
|---|--|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Gateway | <input type="text" value="clickatell"/> |
| Token de Autenticação | <input type="text" value="Token de autenticação"/> |
| <div><input type="button" value="Close"/> <input type="button" value="Save changes"/></div> | |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Token de Autenticação

Informe o Token de autenticação de sua conta Clickatell;

PayPal

- paypal

| | |
|-------------------------------|---|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Gateway | <input type="text" value="paypal_express"/> |
| Usuário | <input type="text" value="Usuário"/> |
| Senha | <input type="text" value="Senha"/> |
| Assinatura | <input type="text" value="Assinatura"/> |
| Modo de teste | <input type="text" value="FALSE"/> |
| <div>Close Save changes</div> | |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Usuário

Usuário de autenticação da conta Paypal;

Senha

Senha de autenticação da conta Paypal;

Assinatura

Assinatura de autenticação da conta Paypal;

Modo de teste

Permite utilizar a API como modo de teste.

PagSeguro

- pagseguro

| | |
|-----------------------|--|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Gateway | <input type="text" value="pagseguro"/> |
| Ambiente | <input type="text" value="Sandbox ou produção"/> |
| Email de Autenticação | <input type="text" value="Email de Autenticação"/> |
| Token de Autenticação | <input type="text" value="Token de autenticação"/> |
| Charset | <input type="text" value="UTF-8"/> |
| Auth AppID | <input type="text"/> |
| Auth AppKey | <input type="text" value="Auth AppKey"/> |

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Ambiente

Especifica o tipo de ambiente a ser utilizado (sandbox ou production);

Email de Autenticação

Email de autenticação da conta pagseguro;

Token de Autenticação

Token de autenticação da conta Pagseguro;

Charset

Charset a ser utilizado para troca de informações com a API;

Auth AppID

ID de autenticação da aplicação;

Auth AppKey

Chave de autenticação da aplicação.

Mercado Pago

Esta API está disponível para utilização nos seguintes países:

É necessário verificar também os métodos de pagamento disponíveis em cada país, [confira a lista atualizada](#) no site do Mercado Pago.

Para utilização desta API é necessário ter uma conta no Mercado Pago. Acesse <https://www.mercadopago.com.br/hub/registration/landing> para realizar o login ou criar uma conta, caso não possua.

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como [obter as credenciais](#) necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Para criação do perfil devemos adicionar as seguintes informações:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojet** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Auth Token

Informe o **Access Token** gerado nas configurações do Mercado Pago. Caso não tenha esta informação veja nosso artigo de como [obter as credenciais do Mercado Pago](#).

Exemplo de utilização

É possível oferecer pagamos por [Cartão](#), [PIX](#), [Carteira Mercado Pago](#), [boleto](#) e [pagamento em Lotéricas](#)

Veja abaixo alguns exemplos de utilização da API com **PIX** e [Boleto](#)

Exemplo de pagamento via PIX

Para pagamentos com PIX é necessário que as chaves estejam cadastradas no Mercado Pago. Veja [como Cadastrar sua Chave Pix no Mercado Pago](#).

```
// Chamada da API direto na macro.
$token = 'token_publico';
$settings = array('settings' => ['gateway' => 'mercadopago', 'token'=> $token]);
$payment = sc_call_api("", $settings);

// Passando os valores para os métodos: valores, descrição e o tipo de pagamento.
$payment->transaction_amount = 0.01;
$payment->description = "teste";
$payment->payment_method_id = "pix";

// Passando as informações do cliente.
// O parâmetro "type" pode ser o email ou o cpf.
// "type" => "CPF"
// "type" => "email"
// Os parâmetros email, first_name e last_name não podem ser os mesmos do administrador da conta.
$payment->payer = array(
    "email" => "contato@scriptcase.com.br",
    "first_name" => "Netmake",
    "last_name" => "Scriptcase",
    "identification" => array(
        "type" => "email",
        "number" => "contato@scriptcase.com.br"
    ),
    "address" => array(
        "zip_code" => "",
        "street_name" => "Av. dos Lusíadas, 23",
        "street_number" => "",
        "neighborhood" => "",
        "city" => "São Paulo",
        "federal_unit" => "SP"
    )
);

//Chamada da execução do método de pagamento.
$payment->save();
```

Retorno da API

A resposta mostrará o estado pendente do pagamento e todas as informações que você precisa para mostrar ao comprador.

O valor `transaction_data` retornará os dados para código QR.

Para maiores informações, acesse a [documentação do mercado pago](#) para integração dos pagamentos via PIX.

Veja abaixo um exemplo de retorno.

```
//ID é código da transação.
"id": 5466310457,
"status": "pending",
"status_detail": "pending_waiting_transfer",
...,
"transaction_details": {
  "net_received_amount": 0,
  "total_paid_amount": 100,
  "overpaid_amount": 0,
  "external_resource_url": null,
  "installment_amount": 0,
  "financial_institution": null
},
"point_of_interaction": {
  "type": "PIX",
  "sub_type": null,
  "application_data": {
    "name": "NAME_SDK",
    "version": "VERSION_NUMBER"
  },
  "transaction_data": {
    "qr_code_base64": "iVBORwOKGgoAAAANSUxEugAABRQAAAUUCAYAAACu5p7oAAAABGdBTUEAALGPC/xhBQAAAFzUkdCAK7OHOkAAAgY0hSTQAAeiYAAICEAAD6AAAAgOgAAHUwAADqYAAAOpgAABdwnLpRPAIAIABJREFUejzs2luO3LIWQNF",
    "qr_code": "00020126600014br.gov.bcb.pix0117john@yourdomain.com0217additional_data520400005303986540510.005802BR5913Maria Silva6008Brasilia62070503***6304E2CA",
    "ticket_url": "https://www.mercadopago.com.br/payments/1234544589/ticket?caller_id=123456&hash=123e4567-e89b-12d3-a456-426655440000"
```

Exemplo de Pagamento por boleto

```
// Chamada da Macro utilizando perfil da API
$payment = sc_call_api('mercadopago');

// Passando os valores para os métodos: valores, descrição e o tipo de pagamento.
$payment->transaction_amount = 100;
$payment->description = "Título do produto";

// Tipo de pagamento para ser usado.
// Pagamento por boleto = $payment->payment_method_id = "bolbradesco";
// Pagamento em lotérica = $payment->payment_method_id = "pec";
$payment->payment_method_id = "bolbradesco";

// Passando as informações do cliente.
// O parâmetro "type" pode ser o email ou o cpf.
// "type" => "CPF"
// "type" => "email"
// Os parâmetros email, first_name e last_name não podem ser os mesmos do administrador da conta.
* $payment->payer = array(
  "email" => "test@test.com",
  "first_name" => "Test",
  "last_name" => "User",
  "identification" => array(
    "type" => "CPF",
    "number" => "19119119100"
  ),
  "address" => array(
    "zip_code" => "06233200",
    "street_name" => "Av. das Nações Unidas",
    "street_number" => "3003",
    "neighborhood" => "Bonfim",
    "city" => "Osasco",
    "federal_unit" => "SP"
  )
);

// Chamada da execução do método de pagamento.
$payment->save();

// Retornando a URL gerada e abrindo diretamente na aplicação.
$page = $payment->transaction_details->external_resource_url;
header("Location: $page");
```

Retorno da API

A resposta mostrará o status pendente até que o comprador realize o pagamento.

Além disso, na resposta à requisição, o parâmetro `external_resource_url` retornará uma URL que contém as instruções para que o comprador realize o pagamento.

Você pode redirecioná-lo para este mesmo link para conclusão do fluxo de pagamento.

Para maiores informações, acesse a [documentação do Mercado Pago](#) para [integração dos pagamentos via boleto](#).

Veja abaixo um exemplo de retorno.

```
// ID é código da transação.
"id": 5466310457,
"status": "pending",
"status_detail": "pending_waiting_payment",
...,
"transaction_details": {
  "net_received_amount": 0,
  "total_paid_amount": 100,
  "overpaid_amount": 0,
  "external_resource_uri": "https://www.mercadopago.com/mlb/payments/ticket/helper?payment_id=123456789&payment_method_reference_id=123456789&caller_id=123456",
  "installment_amount": 0,
  "financial_institution": null,
  "payment_method_reference_id": "1234567890"
}
```

Braintree

A [Braintree](#), que é de propriedade da PayPal, é uma plataforma de pagamento utilizada em mais de 40 países e que aceita diversas formas de pagamento, entre elas: Paypal, Venmo e carteira digital (Apple Pay, Google Pay e Samsung Pay).

Alguns métodos de pagamento estão disponíveis apenas em determinados países e regiões, confira a lista completa acessando: <https://developer.paypal.com/braintree/articles/get-started/payment-methods>

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como [obter as credenciais](#) necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Para criação do perfil devemos adicionar as seguintes informações:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojet** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Marchant ID

Seu ID de comerciante é o identificador exclusivo de toda a sua conta de gateway, incluindo as várias contas de comerciante que podem estar em seu gateway. Muitas vezes chamado de ID público ou ID de produção, seu Merchant Id se encontra no sandbox.

Public Key

Este é o seu Public Id específico do usuário. Cada usuário associado ao seu gateway Braintree terá sua própria chave pública.

Private Key

Este é o seu Private Key específico do usuário. Cada usuário associado ao seu gateway Braintree terá sua própria chave privada. Sua chave privada não deve ser compartilhada fora do uso de uma chamada de API – mesmo conosco.

Modo de teste

Habilita ou desabilita o modo de teste da API.

Exemplos de utilização

Ao utilizar a macro `sc_call_api` um objeto é instanciado, [clique aqui](#) para ver todos os métodos da Braintree.

Para utilização da API seu servidor será responsável por gerar o token do cliente, contendo as informações de autorização e configuração para inicializar o SDK e se comunicar com a Braintree, [veja como gerar um client token](#)

Se o cliente não for encontrado, retorna um erro de validação.

Para inicializar o SDK do JavaScript devemos ter o token de cliente gerado pelo SDK do servidor Braintree, [veja como obter um client token](#)

Recomenda-se ainda que todas as transações iniciadas pelo cliente incluam os dados do dispositivo, para aumentar a precisão e segurança da transação, [veja como colar os dados do dispositivo](#).

Veja abaixo alguns exemplos de utilização da API.

Exemplo informando o perfil da API criada na interface como parâmetro na macro

```
$gateway = sc_call_api('braintree');

$response = $gateway->transaction()->sale([
    'amount' => '10.00',
    'paymentMethodNonce' => $nonceFromTheClient,
    'deviceData' => $deviceDataFromTheClient,
    'options' => [
        'submitForSettlement' => True
    ]
]);
echo '<pre>';
print_r($response);
```

Exemplo utilizando credenciais na macro

```
$merchantId = 'MERCHANT_ID';
$privateKey = 'PRIVATE_KEY';
$publicKey = 'PUBLIC_KEY';

$arr_settings = array('settings' => ['gateway' => 'braintree', 'merchantId' => $merchantId, 'publicKey' => $publicKey, 'privateKey' => $privateKey, 'testMode' => TRUE]);

$gateway = sc_call_api('', $arr_settings);

echo($clientToken = $gateway->clientToken()->generate());
```

Stripe

Stripe é um gateway de pagamento que permite que indivíduos ou empresas recebam pagamentos online.

Para utilização desta API é necessário ter uma conta. Segue o link para realização do login ou a criação de uma nova conta, caso não possua: <https://dashboard.stripe.com/login>

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como [obter as credenciais](#) necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Para criação do perfil devemos adicionar as seguintes informações:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

API key

Informe a chave secreta da API

Chave secreta

- **have secreta do modo de teste**: Use essa chave para autenticar solicitações no seu servidor quando estiver no modo de teste. Por padrão, você pode usar essa chave para realizar qualquer solicitação de API sem restrição.
- **have secreta do modo de produção**: Use essa chave para autenticar solicitações no seu servidor quando estiver no modo de produção. Por padrão, você pode usar essa chave para realizar qualquer solicitação de API sem restrição.

Chave Publica

- **have publicável do modo de teste**: Use essa chave para fins de teste no código do lado do cliente do seu aplicativo móvel.
- **have publicável no modo de produção**: Use esta chave quando estiver pronto para lançar seu aplicativo, no código do lado do cliente do seu aplicativo móvel ou web.

Exemplo de utilização

Veja abaixo alguns exemplos de utilização da API.

Exemplo utilizando perfil da API na macro sc_call_api

```
// Chamada da Macro utilizando perfil da API
$gateway = sc_call_api('stripe');

// Passando os valores, descrição e tipo de pagamento.
$gateway->charges->create([
    'amount' => 2000,
    'currency' => 'brl',
    'source' => 'tok_mastercard',
    'description' => 'My First Test Charge with Scriptcase',
]);
```

Exemplo de retorno da API

```
{
  "id": "ch_3M9wLeLZM9w2hLeLZ4yW2h",
  "object": "charge",
  "amount": 2000,
  "amount_captured": 2000,
  "amount_refunded": 0,
  "application": null,
  "application_fee": null,
  "application_fee_amount": null,
  "balance_transaction": "txn_3M9wLeLZM9w2hLeLZ",
  "billing_details": {
    "address": {
      "city": null,
      "country": null,
      "line1": null,
      "line2": null,
      "postal_code": null,
      "state": null
    },
    "email": null,
    "name": null,
    "phone": null
  },
  "calculated_statement_descriptor": "Stripe",
```

```

"captured": true,
"created": 5555555555,
"currency": "brl",
"customer": null,
"description": "My First Test Charge with Scriptcase",
"destination": null,
"dispute": null,
"disputed": false,
"failure_balance_transaction": null,
"failure_code": null,
"failure_message": null,
"fraud_details": {
},
"invoice": null,
"livemode": false,
"metadata": {
},
"on_behalf_of": null,
"order": null,
"outcome": {
  "network_status": "approved_by_network",
  "reason": null,
  "risk_level": "normal",
  "risk_score": 36,
  "seller_message": "Payment complete.",
  "type": "authorized"
},
"paid": true,
"payment_intent": null,
"payment_method": "card_3M9wLeZM9w2hLeLZ",
"payment_method_details": {
  "card": {
    "brand": "mastercard",
    "checks": {
      "address_line1_check": null,
      "address_postal_code_check": null,
      "cvc_check": null
    },
    "country": "US",
    "exp_month": 11,
    "exp_year": 2023,
    "fingerprint": "mf8TIHPLLuXUU78G",
    "funding": "credit",
    "installments": null,
    "last4": "4444",
    "mandate": null,
    "network": "mastercard",
    "three_d_secure": null,
    "wallet": null
  },
  "type": "card"
},
"receipt_email": null,
"receipt_number": null,
"receipt_url": "https://pay.stripe.com/receipts/payment/CAcaFwoVYWNjdF8xTTlVl6LdMHlXekxkKkZgn...",
"refunded": false,
"review": null,
"shipping": null,
"source": {
  "id": "card_mFuXUU78G8TIHPLL",
  "object": "card",
  "address_city": null,
  "address_country": null,
  "address_line1": null,
  "address_line1_check": null,
  "address_line2": null,
  "address_state": null,
  "address_zip": null,
  "address_zip_check": null,
  "brand": "MasterCard",
  "country": "US",
  "customer": null,
  "cvc_check": null,
  "dynamic_last4": null,
  "exp_month": 11,
  "exp_year": 2023,
  "fingerprint": "U8GUm7LF8TLuiHPX",
  "funding": "credit",
  "last4": "4444",
  "metadata": {
  },
  "name": null,
  "tokenization_method": null
},
"source_transfer": null,
"statement_descriptor": null,
"statement_descriptor_suffix": null,
"status": "succeeded",
"transfer_data": null,
"transfer_group": null
}

```

Exemplo utilizando parâmetro \$arr_settings na macro sc_call_api

```

$apiKey = 'YOU_API_KEY';

$arr_settings = array('settings' => ['gateway' => 'stripe', 'apiKey'=> $apiKey] );

$gateway = sc_call_api(, $arr_settings);

$response = $gateway->customers->all(['limit' => 5]);

echo "<pre>";
print_r($response);

```

DropBox

O scriptcase disponibiliza 3 APIs para este tipo de serviço. Funciona apenas em campos do tipo: imagem (nome da imagem) e documento (nome do documento).

Dropbox é um serviço para armazenamento e partilha de arquivos. É baseado no conceito de “computação em nuvem”. Ele pertence ao Dropbox Inc., sediada em San Francisco, Califórnia, EUA. A empresa desenvolvedora do programa que armazenam os arquivos de seus clientes.

Para saber como configurar a sua chave de API [clique aqui](#)

API

| | |
|-----------------|--|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Modo | <div>Público</div> |
| Gateway | <div>dropbox</div> |
| Chave API | <input type="text" value="API"/> |
| API Secret | <input type="text" value="API secret"/> |
| Token de acesso | <input type="text" value="Token de acesso"/> |

Fechar

Salvar

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

API Secret

Informe a secret access key de sua conta.

Token de acesso

Informe o Token de acesso gerado na sua conta Dropbox

Google Drive

O scriptcase disponibiliza 3 APIs para este tipo de serviço. Funciona apenas em campos do tipo: imagem (nome da imagem) e documento (nome do documento).

O Google Drive é um serviço de disco virtual lançado pela Google. O serviço permite o armazenamento de arquivos na nuvem do Google.

Para saber como configurar a sua chave de API [clique aqui](#)

API

| | |
|------------------------|--|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Modo | <div>Público</div> |
| Gateway | <div>google_drive</div> |
| Nome do aplicativo | <input type="text" value="Nome do aplicativo"/> |
| JSON OAUTH | <div>JSON OAUTH</div> |
| Código de autenticação | <div><input type="text" value="Código de autenticação"/>
<div>Auth</div></div> |

Fechar

Salvar

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Nome do aplicativo

Nome do aplicativo que será usado.

Json OAuth

Informe o conteúdo do arquivo de autenticação do usuário gerado.

Código de autenticação

Informe o código de identificação obtido ao configurar sua API.

Amazon S3

O scriptcase disponibiliza 3 APIs para este tipo de serviço. Funciona apenas em campos do tipo: imagem (nome da imagem) e documento (nome do documento).

O Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) é um serviço de armazenamento de objetos que oferece escalabilidade líder do setor, disponibilidade de dados, segurança e performance. Isso significa que clientes de todos os tamanhos: qualquer volume de dados em uma grande variedade de casos de uso, como sites, aplicações para dispositivos móveis, backup e restauração, arquivamento, aplicações empresariais, dispositivos IoT e análises de big data.

Para saber como configurar a sua chave de API [clique aqui](#)

API

| | |
|------------|---|
| Nome | <input type="text" value="Nome"/> |
| Modo | <div>Público</div> |
| Gateway | <div>S3</div> |
| Chave API | <input type="text" value="API"/> |
| API Secret | <input type="text" value="API secret"/> |
| Região | <input type="text" value="Região"/> |
| Bucket | <input type="text" value="Bucket"/> |

Fechar

Salvar

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu *API*.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Chave API

Informe a chave obtida ao configurar o sua API.

API Secret

Informe a secret access key de sua conta.

Região

O Amazon SES possui endpoints em várias regiões, com o intuito de reduzir a latência da rede, informe a região do endpoint mais próxima do seu aplicativo.

Bucket

Informe a bucket para ser armazenados arquivos no Amazon S3.

Google Authentication

Esta API de autenticação do google permite a criação de sistemas mais seguros com a utilização de autenticação de duas etapas.

Para utilização desta API é necessário a instalação do aplicativo **Google Authenticator** em seu dispositivo móvel.

- [Acesso a loja do Google](#)
- [Acesso a loja da Apple](#)

API

| | |
|---------|---|
| Name | <input type="text" value="Google auth"/> |
| Mode | <input type="text" value="Project"/> |
| Gateway | <input type="text" value="Google_authenticator"/> |
| Domain | <input type="text" value="127.0.0.1"/> |

Para a configuração da API Devemos informar:

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#) .

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Domain

Define o domínio habilitado para a utilização da autenticação de duas etapas.

Exemplos:

- yscriptcase.com.br
- 27.0.0.1

Devemos informar apenas um domínio para utilização da API.

Google Sheets

A API do Google Sheet está disponível para utilização em [aplicações de formulário](#), com ela é possível criar e inserir dados em uma planilha do google.

Configurando um Perfil

No menu **Ferramentas > API** é possível criar perfis da API para utilização em seus projetos, desta forma, será necessário informar suas credenciais uma única vez para utilização da API no projeto.

Veja como [obter as credenciais](#) necessárias para configuração do perfil.

Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais da API no Prod](#), acessando o menu API.

Nome

Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API nas aplicações do seu projeto.

Modo

O **modo** define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase.

- **úblico** - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado.
- **rojeto** - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto em que foi configurado.
- **suário** - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações.

Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administrador no projeto. [Veja como definir o nível de acesso dos usuários](#).

Gateway

Define a API que será utilizada na criação do perfil.

Nome do aplicativo

Informe o nome do aplicativo definido no quinto passo do [tutorial de obtenção das credenciais](#).

Json OAuth

Informe o conteúdo do arquivo json obtido ao final da configuração de utilização das credenciais.

Código de autenticação

Este código será gerado clicando no botão **auth**.

Ao clicar no botão seremos redirecionados para tela de login do google, onde devemos informar as credenciais de acesso a conta onde a API foi configurada.

Ao realizar o login será gerado um código, copie este código e insira no campo.

WhatsApp

O Scriptcase utiliza a [ChatAPI][Whatsapp_chatapi]({target='blank'}) para envio de mensagens pelo Whatsapp: ### Chat api Primeiramente, devemos [acessar o site da ChatAPI][obter_token_chatapi]({target='blank'}) onde iremos obter os API no Scriptcase. [Interface de configuração da API de envio de mensagens no Whatsapp, Chat API, no menu Ferramentas do Scriptcase][conf_chatapi] > Ao realizar a publicação do seu projeto será necessário [configurar as credenciais]({target='_blank'}), acessando o menu API. [link_doc_prod]: [.././././manual/12-publicacao/04-prod/#id-04 ##### Nome](#) Define o nome para identificação do perfil da API. Este nome é único e será utilizado para referenciar o perfil da API. Modo O __modo__ define a disponibilidade do Perfil da API no Scriptcase. * __Público__ - Os usuários de todos os projetos poderão visualizar e utilizar o perfil criado. * __Projeto__ - Os usuários poderão visualizar e utilizar o perfil no projeto. - Apenas o usuário criador do perfil poderá visualizar e utilizar nas aplicações. > Independente do modo utilizado na criação, os perfis so poderão ser editados no projeto em que foram criados e por usuários com acesso de administração dos usuários [link_nivel_acesso_sc]({target='_blank'}), [link_nivel_acesso_sc]: [.././././manual/11-configuracoes/02-administracao/03-seguranca/02-usuario ##### Gateway](#) Define a API que será utilizada na criação do perfil. ### mensagem. ##### Auth Token Informe o Token gerando nas configurações de sua api. [Acesse o site da ChatAPI para obter seu token.][obter_token_chatapi]({target='blank'}) Após a configuração da API, devemos utilizar a macro [macro] para envio das mensagens. __Confira abaixo a sintaxe da macro:__ `` ` ` ` sc\_send\_whatsapp(['profile'=> 'api\_chatapi', 'message' => 'Mensagem', 'to' => '5511955554444']); ` ` ` [conf_chatapi]: [.././././assets/images/docs/tools/api/whatsapp/conf_waboxapp.png](#) [Whatsapp_chatapi]: <https://chat-api.com/en/> [Whatsapp_waboxapp]: https://www.waboxapp.com/whatsapp_api/php/obter_token_chatapi; <https://app.chat-api.com> <https://www.waboxapp.com/signup> [extensao_chrome]: https://chrome.google.com/webstore/detail/waboxapp/mgaecjklgnbkdfnfpncnogplnjcdh?utm_source=chrome-ntp-icon [whatsweb]: <https://web.whatsapp.com/> [macro_whatsapp]({target='_blank'}) [tools_api]: [.././././manual/07-ferramentas/12-api/02-email/04-smtp-settings/](#)

Templates de Atalhos

Esta ferramenta permite que o usuário gerencie templates para teclas de atalho das aplicações. Sendo possível criar um conjunto novo de teclas de atalho ou até mesmo utilizar uma existente e modificá-la para melhor se encaixar ao s



Tela inicial para o gerenciamento de Templates e escopos disponíveis.

Escopos disponíveis:

- **criptcase:** Aqui está o template padrão do Scriptcase. Este template não pode ser editado ou excluído, pode ser apenas visualizado ou ser feita uma cópia para utilizar as teclas já definidas.
- **úblico:** Aqui estão os templates criados e editados a nível público pelo usuário.
- **rojetos:** Aqui estão os templates criados e editados a nível de projeto pelo usuário.

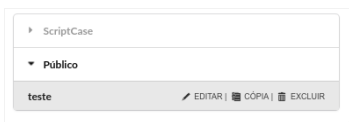
Ao clicar em "Novo" o usuário poderá criar um novo template com todos os atalhos de teclado configuráveis.

Em seguida, virá a tela de criação do novo template, onde o usuário poderá selecionar o nome e o escopo do template que será criado. Podendo definir todos os atalhos de teclado, aplicação por aplicação.

Tela de criação de Template de atalhos.

- **scopo:** Permite ao usuário selecionar o escopo em que o template será criado.
- **ome:** Permite que o usuário defina o nome desejado para o template.
- **ção:** Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.
- **teclas:** Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.
- **dicionar "+":** Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.
- **limpar:** Limpa todas as configurações pré-definidas pelo Scriptcase ou pelo usuário.

Ao selecionar uma das categorias que possuem templates criados, o usuário terá algumas opções de configuração. Todas as aplicações já virão com o template padrão do Scriptcase configurado.



Opções para configuração do Template.

- **editar:** Permite ao usuário editar o nome, tipo e teclas de atalho definidas previamente no template.
- **ópia:** Cria uma cópia do template selecionado permitindo usar as mesmas configurações, podendo alterar o nome e configurações de atalho que o usuário desejar.
- **xcluir:** Realiza a exclusão do template selecionado.

Ao editar o nome ou o escopo de um template, automaticamente todas as aplicações relacionadas a ele perderão suas configurações. Será necessário configurar o template editado novamente como em uso para a aplicação.

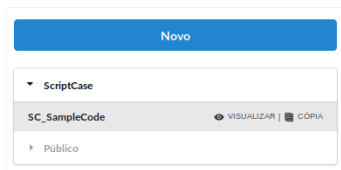
Códigos Rápidos

Esta ferramenta permite ao desenvolvedor realizar a criação de blocos de código e também utilizar facilmente estes códigos nas aplicações do Scriptcase. Desta forma, dinamizando e facilitando a utilização de programação dentro da fe

Os códigos criados podem ser utilizados em todos os eventos presentes nas aplicações do Scriptcase. Através da aba **Snippets**.

Criando um Código Rápido

Para realizar a criação de um Código Rápido, basta apenas clicar no botão **Novo** disponível na interface.



Visualizar:

Permite que o usuário visualize todo o código, mas sem a possibilidade de realizar edições.

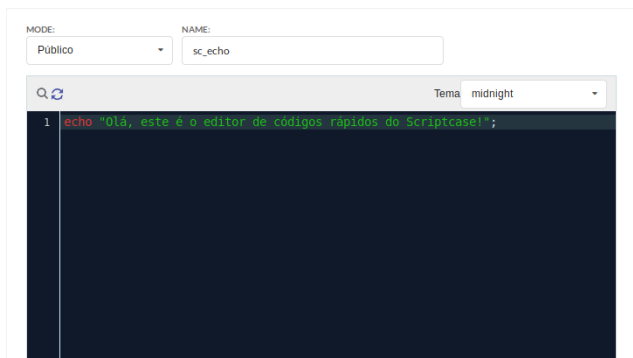
Cópia:

Realiza uma cópia do código rápido para um novo, permitindo que o usuário altere onde ele ficará localizado e o nome de utilização.

Editar:

Permite a edição completa do código selecionado, bem como onde está localizado e o seu nome de utilização. Esta opção está apenas disponível para os códigos rápidos localizados em Público, Projeto e Usuário.

Após isto, será aberta a tela de edição de código, onde é possível criar o código desejado pelo desenvolvedor. Veja a imagem abaixo:



Mode:

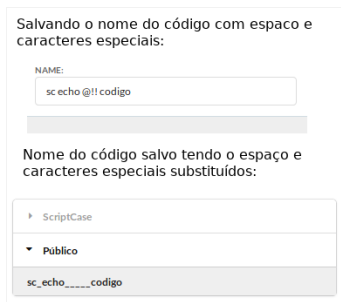
Permite selecionar o local em que o código será criado. Como opções disponíveis existem: Público, Projeto e Usuário.

Name:

Permite definir o nome que será utilizado para chamar o código no evento.

Qualquer caractere especial e/ou espaço que seja informado no nome, será automaticamente substituído pelo símbolo (_).

Exemplo:



Tema:

Permite selecionar o tema utilizado no editor de códigos. Caso já tenha um tema selecionado previamente para edição de um evento, o mesmo tema é aplicado ao editor de códigos rápidos.

Pesquisa:

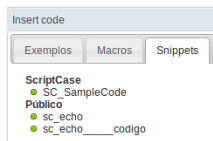
O ícone de pesquisa  permite que o usuário realize buscas por um ou mais termos dentro do código.

Substituir:

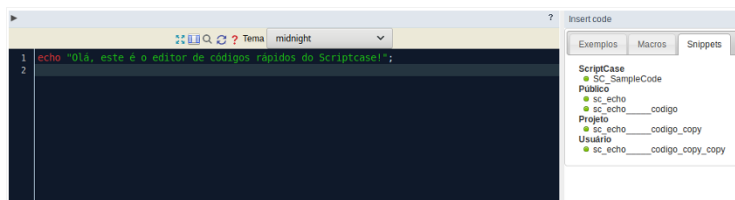
O ícone para substituir  permite substituir trechos de códigos por outro. Assim, facilitando a edição de diversos termos dentro do código.

Utilizando um Código Rápido

Para utilizar um código rápido é necessário acessar qualquer evento presente no Scriptcase. Ao acessar a aba **Snippets**, é possível visualizar a lista de códigos rápidos criados pelo Scriptcase e pelo usuário.



Ao clicar no nome de utilização, o código é automaticamente adicionado ao evento.



Visão geral

Em layout, é possível editar ou criar os padrões de visualização a serem empregados nos projetos desenvolvidos com o Scriptcase. Nesta área será possível alterar cada parte da aplicação desde a tela de apresentação das aplicações at

Visão Geral

O Scriptcase permite que o usuário crie e personalize seus próprios temas que serão utilizados nas aplicações do projeto.

Na primeira tela exibida quando é acessado a configuração de CSS das Aplicações podemos ver as seguintes opções:

Galeria Tema

Em Galeria Tema é possível ver os temas já existentes no projeto e eles estão divididos de acordo com os modos selecionados pelo usuário, são eles:

| Galeria tema | | Criar novo tema | | ? |
|---------------|--------|-----------------|---------|--------------------------|
| ScriptCase | | | | |
| Sc9_Rhino | Editar | Modo avançado | Excluir | Visualizar Salvar como |
| Sc9_SweetBlue | Editar | Modo avançado | Excluir | Visualizar Salvar como |
| Projeto | | | | |
| Tema_projeto | Editar | Modo avançado | Excluir | Visualizar Salvar como |
| Público | | | | |
| Tema_publico | Editar | Modo avançado | Excluir | Visualizar Salvar como |
| Usuário | | | | |
| Tema_usuario | Editar | Modo avançado | Excluir | Visualizar Salvar como |

ScriptCase

Quando o tema está no modo ScriptCase ele pode ser visualizado em qualquer projeto dentro do ScriptCase.

Projeto

Quando o tema está no modo Projeto ele pode ser visualizado apenas dentro do projeto onde foi criado.

Público

Quando o tema está no modo Público ele pode ser visualizado em qualquer projeto dentro do ScriptCase.

Usuário

Quando o tema está no modo Usuário ele pode ser visualizado apenas pelo usuário que criou o tema.

Excluir

Essa opção permite que o usuário exclua o tema do Scriptcase.

Visualizar

Essa opção irá carregar o tema no preview para que o usuário possa ver o tema em modo de execução.

Salvar Como

Essa opção permite que o usuário salve um tema como uma cópia para que possa editá-lo.

Preview

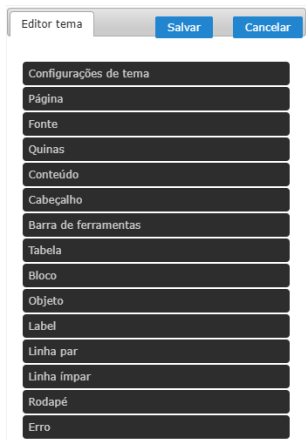
No preview é possível ver como o tema se parecerá quando estiver em execução, para poder ver essa pré-visualização é preciso clicar na opção [visualizar][Visualizar].

Sc9_Rhino

| Header | | |
|---|------------------------|----------|
| <div><div><div>⏪</div><div>⏴</div><div>⏵</div><div>⏩</div></div><div>Incluir</div><div>Salvar</div></div> | | |
| Error field xxx xxxx xxxxxxxxxxxx | | |
| Block 1.1 | | |
| Title 1 | <div>Object text</div> | |
| Title 2 | <div>1. option ▾</div> | |
| Block 2.1 | | |
| Title 1 | Title 2 | Title 3 |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| 11111111 | 22222222 | 33333333 |
| Footer | | |

Editar

A opção de editar irá exibir opções básicas para que o usuário possa editar os temas de uma forma mais rápida.



Editor tema

Salvar Cancelar

Configurações de tema

Página

Fonte

Quinas

Conteúdo

Cabeçalho

Barra de ferramentas

Tabela

Bloco

Objeto

Label

Linha par

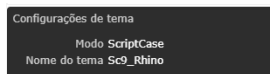
Linha ímpar

Rodapé

Erro

Configuração de tema

Exibe informações do tema.



Configurações de tema

Modo ScriptCase

Nome do tema Sc9_Rhino

Modo

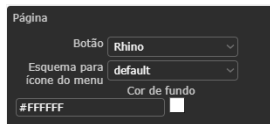
Essa opção irá informar em qual modo o tema se encontra atualmente.

Nome do tema

Essa opção irá exibir o nome do tema.

Página

Essa opção permite que o usuário configure o layout da página dos temas das aplicações.



Página

Botão Rhino

Esquema para ícone do menu default

Cor de fundo #FFFFFF

Botão

Essa opção permite que o usuário defina qual [estilo de botoes](#) será utilizado no tema.

Esquema para ícone do menu

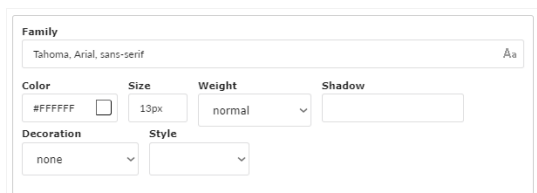
Essa opção permite que o usuário defina qual [esquema de ícone do menu][iconemenu] será utilizado no tema.

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário defina qual cor de fundo será utilizada na página da sua aplicação.

Fonte

Nessa opção permite que o usuário configure o layout da fonte que será utilizada.



Família

Tahoma, Arial, sans-serif

Cor #FFFFFF

Tamanho 13px

Peso normal

Sombra

Decoração none

Estilo

Font (Tipo)

Essa opção permite que o usuário defina qual fonte será utilizada no tema.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font size (tamanho)

Essa opção permite que o usuário defina qual o tamanho padrão da fonte da aplicação.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Quinas

Essa opção permite ao usuário configurar as bordas das aplicações, permitindo deixar mais arredondada ou quadradas.

Quinas

Radius

px

Radius

Essa opção permite ao usuário configurar o valor dos pixels para arredondar a borda.

Conteúdo

Essa opção permite que o usuário configure o layout para a exibição do conteúdo da aplicação.

Conteúdo

Cor de fundo

Cor da borda

Largura da borda

px

Estilo de borda

solid

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Cabeçalho

Essa opção permite que o usuário configure o layout do cabeçalho das aplicações.

Cabeçalho

Cor de fundo

Font color (cor)

Font weight (peso)

normal

Cor da borda

#3C4858

Largura da borda

px

Estilo de borda

solid

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Barra de Ferramentas

Essa opção permite que o usuário configure o layout dda barra de ferramentas das aplicações.

Barra de ferramentas

Cor de fundo

#F9FAFC

Cor da borda

#E0E6ED

Largura da borda

1px 0px !importantpx

Estilo de borda

solid

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Tabela

Essa opção permite que o usuário configure o layout da tabela da aplicação.

Tabela

Cor de fundo

#ff0000

Cor da borda

#E0E6ED

Largura da borda

1pxpx

Estilo de borda

solid

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

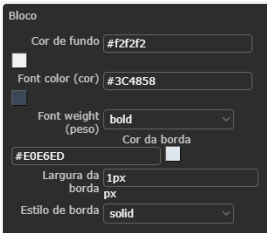
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da bordaa

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Bloco

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos blocos da aplicação.



Bloco

Cor de fundo

Font color (cor)

Font weight (peso)

Cor da borda

Largura da borda

Estilo de borda

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

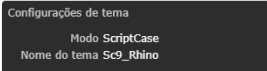
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Objeto

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos objetos das aplicações, os objetos nas aplicações são os campos.



Configurações de tema

Modo ScriptCase

Nome do tema Sc9_Rhino

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

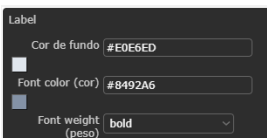
Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Label

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos labels das aplicações, os labels nas aplicações são os títulos dos campos.



Label

Cor de fundo

Font color (cor)

Font weight (peso)

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Linha Ímpar

Essa opção permite que o usuário configure o layout das linhas ímpares das aplicações.

Linha ímpar

Cor de fundo

#FFFFFF

Font color (cor)

#3C4858

Cor da borda

#E0E6ED

Largura da borda

0px 0px 1px 0px

px

Estilo de borda

solid

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Linha Par

Essa opção permite que o usuário configure o layout das linhas pares das aplicações.

Linha par

Cor de fundo

#F9FAFC

Font color (cor)

#3C4858

Cor da borda

#E0E6ED

Largura da borda

0px 0px 1px 0px

px

Estilo de borda

solid

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Rodapé

Essa opção permite que o usuário configure o layout do rodapé das aplicações.

Rodapé

Cor de fundo

Font color (cor)

#999999

Font weight (peso)

bold

Cor da borda

Largura da borda

px

Estilo de borda

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Font weight (Peso)

Essa opção permite que o usuário defina o peso da fonte, ou seja, se ela será mais grossa ou mais fina dependendo da escolha.

Cor da borda

Essa opção permite que o usuário configure a cor da borda onde será exibido o conteúdo.

Largura da borda

Essa opção permite que o usuário configure a largura da borda onde será exibido o conteúdo.

Estilo da borda

Essa opção permite que o usuário configure o estilo da borda.

Erro

Essa opção permite que o usuário configure o layout dos erros exibidos nas aplicações.

Erro

Cor de fundo

Font color (cor)

#3C4858

Cor de fundo

Essa opção permite que o usuário configure a cor de fundo onde será exibido o conteúdo.

Font color (Cor)

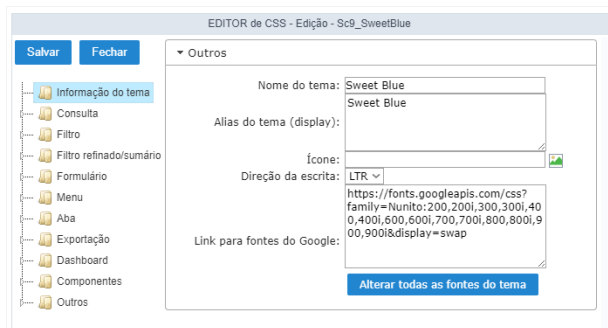
Essa opção permite que o usuário defina qual a cor da fonte será utilizada no tema.

Informação do Tema

Logo ao acessarmos as configurações avançadas do Tema, temos uma visão geral do que pode ser modificado inicialmente no tema, como configurações para melhoria na utilização do tema e também algumas implementações.

Editor de CSS

Abaixo, temos as configurações iniciais da Edição Avançada do Tema.



Nome do tema

Esta opção permite definir o tema que será utilizado para identificar o tema nas configurações do Scriptcase.

Alias do tema (display)

Esta opção permite definir um alias para o nome do tema somente para exibição, podendo assim dar opções de identificação caso existam temas similares no projeto.

Ícone

Nesta opção é possível definir um ícone para ser utilizado no tema.

Direção da Escrita

Nesta opção é possível definir a direção da escrita do texto utilizado no tema.

Link para fontes do Google

Nesta opção é possível definir uma [fonte do Google](#) para ser utilizada no projeto. Basta inserir a URL que é disponibilizada pelo Google ao selecionar uma fonte.

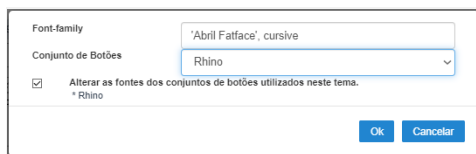
Veja o nosso tutorial de importação das fontes do Google através deste [link](#).

Exemplo:



Também é possível alterar todas as fontes do tema pressionando o botão de **Alterar todas as fontes do tema**. Clicando neste botão, basta inserir a **font-family** correta e aplicar para o tema desejado.

Alterando todas as fontes do tema



Font-family

Nesta opção é possível informar a Font-family que será aplicada a todas as fontes no tema.

Conjunto de Botões

Esta opção permite que seja selecionado o tema para o qual o Font-family será aplicado.

Preview

Aqui podemos visualizar o resultado final da aparência do Tema de acordo com as configurações realizadas.

PREVIEW

Cabeçalho

⏮

⏪

⏩

⏭

Sair

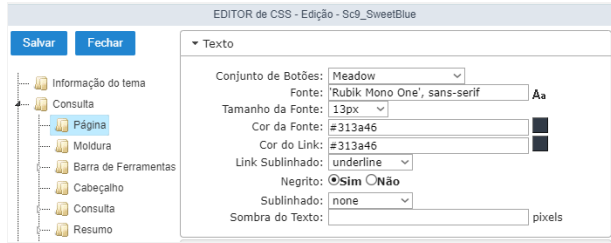
xxxxx

yyyyy

| Nome | Tipo | Turmas | País |
|---------|------|--------|-------------|
| Bloco 1 | | | |
| 1.1 | 1.2 | 1.4 | 1.5 |
| 2.1 | 2.2 | 2.4 | 2.5 |
| | | | Sub-Total 4 |
| Bloco 2 | | | |
| 3.1 | 3.2 | 3.4 | 3.5 |
| 4.1 | 4.2 | 4.4 | 4.5 |

Página

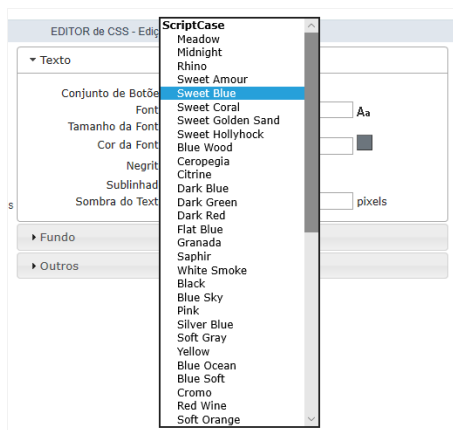
Texto



Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

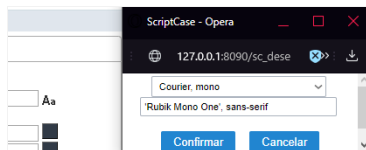
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



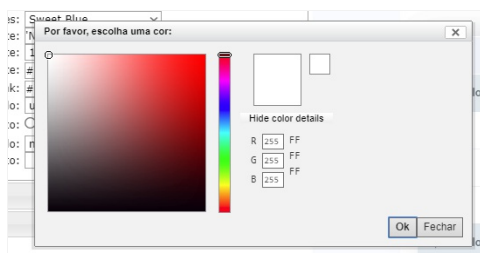
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

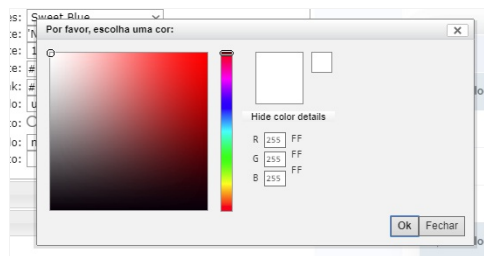
Exemplo:



Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

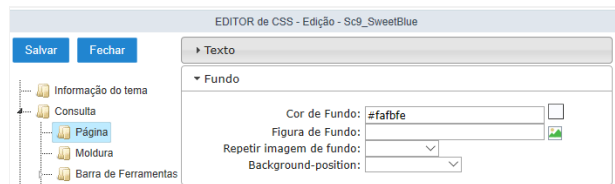
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

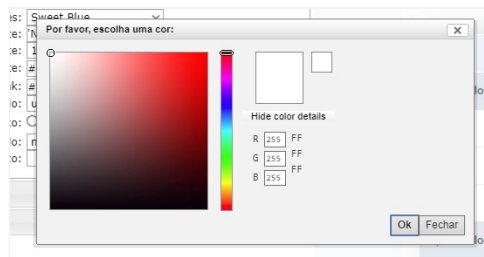
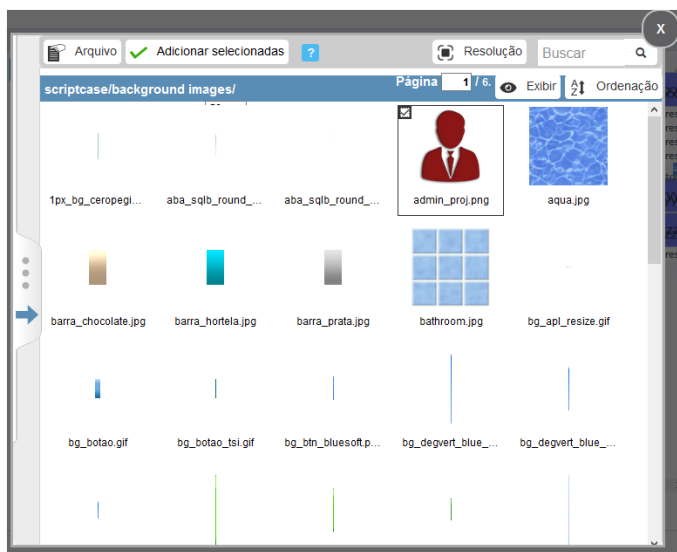


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

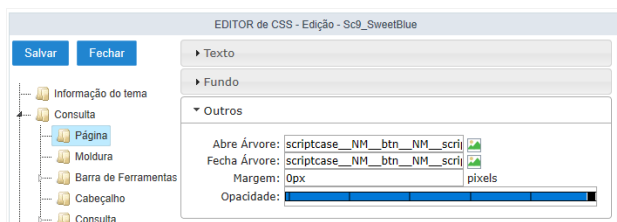
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

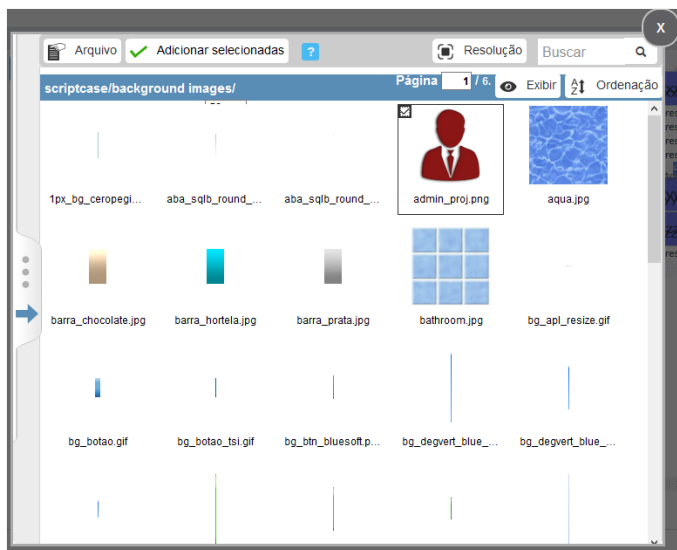
Outros



Abre Árvore

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura da Árvore de navegação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de

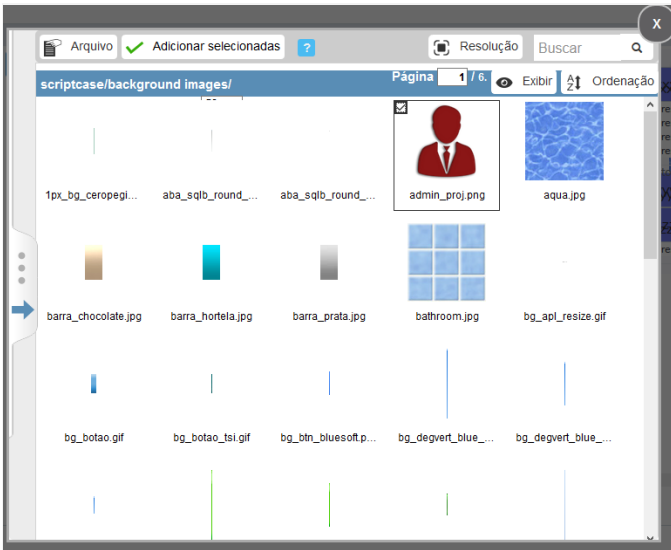
Exemplo:



Fecha Árvore

Esta opção permite seleccionar um ícone para ser exibido no fechamento da Árvore de navegação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload

Exemplo:



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: solid

Border Collapse: collapse

Radius: 5px pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

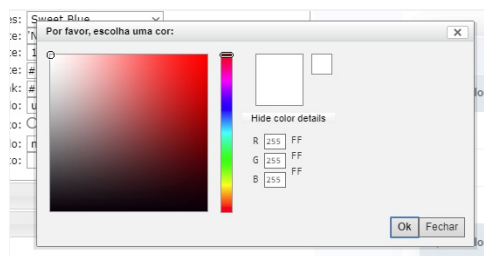
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

EDITOR de CSS - Edição - Sc9_SweetBlue

Salvar

Fechar

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #FFFFFF

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

Informação do tema

Consulta

Página

Moldura

Barra de Ferramentas

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

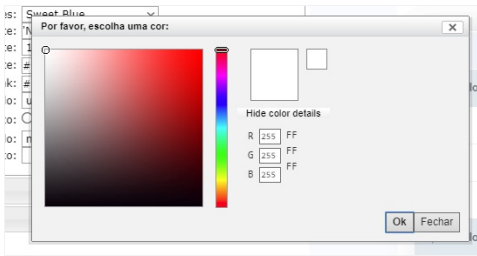
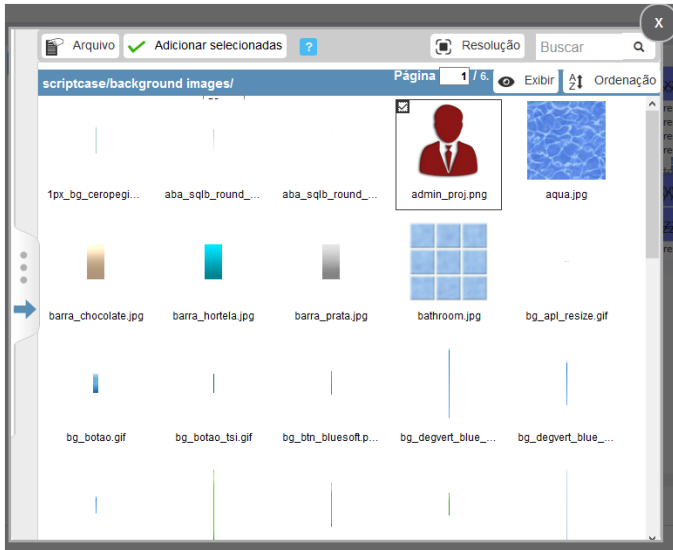


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

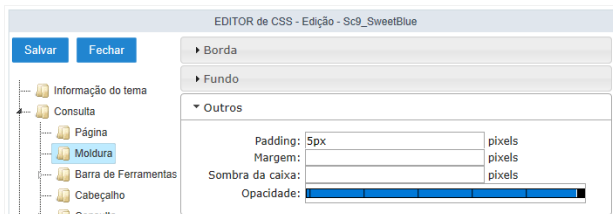
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

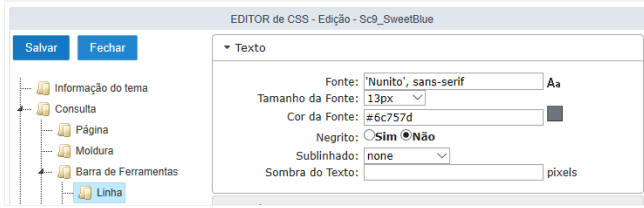
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

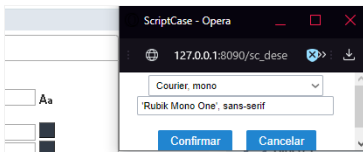
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



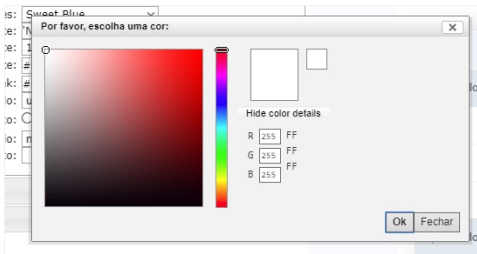
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

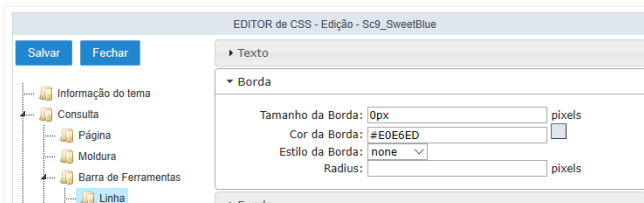
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

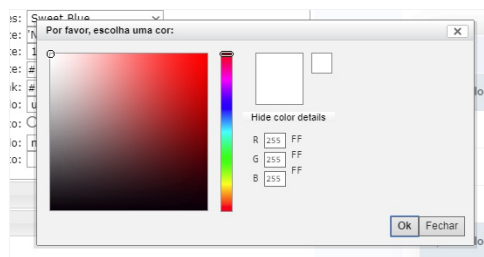
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

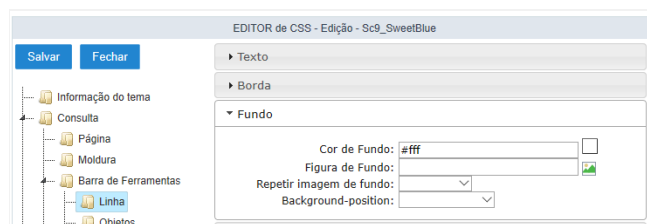
Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

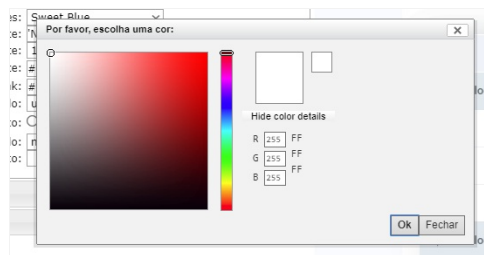
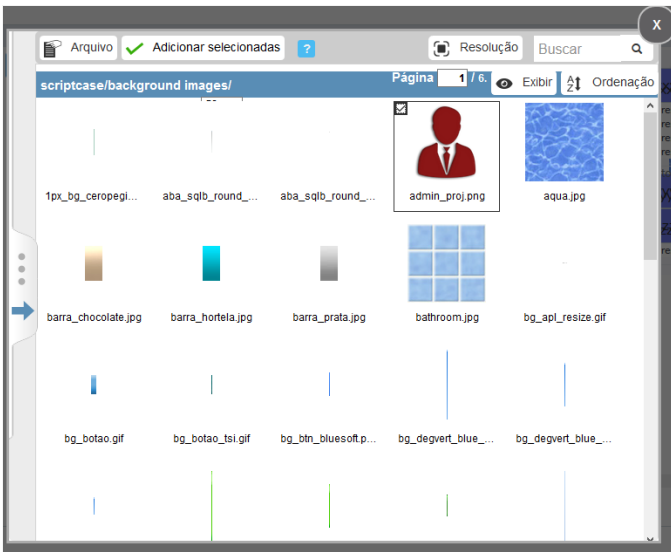


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

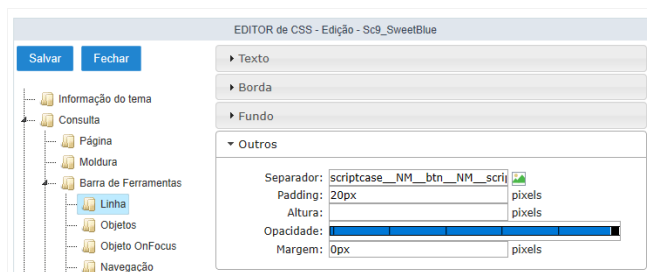
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

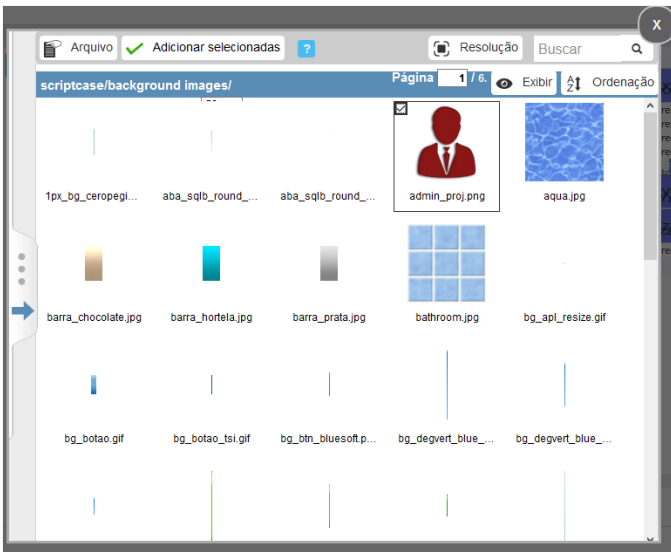
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Objetos

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: center

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Cores marca d'água: #313a46

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

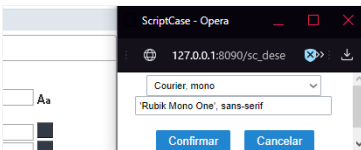
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



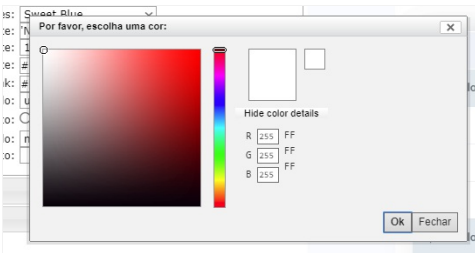
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

| |
|--|
| ► Texto |
| ► Borda |
| ► Fundo |
| ▼ Outros |
| Espaçamento: 2 pixels |
| Padding: 0 10px pixels |
| Quicksearch ícone: scriptcase__NM_btn__scriptc... |
| Ícone limpar Quicksearch: scriptcase__NM_btn__scriptc... |
| Padding-right quicksearch: 7px pixels |
| Opacidade: <input type="text"/> pixels |
| Altura: 34px pixels |
| Altura da linha: 34px pixels |
| Sombra da caixa: 0 2px 6px 0 rgba(227,234,239,.5) pixels |

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

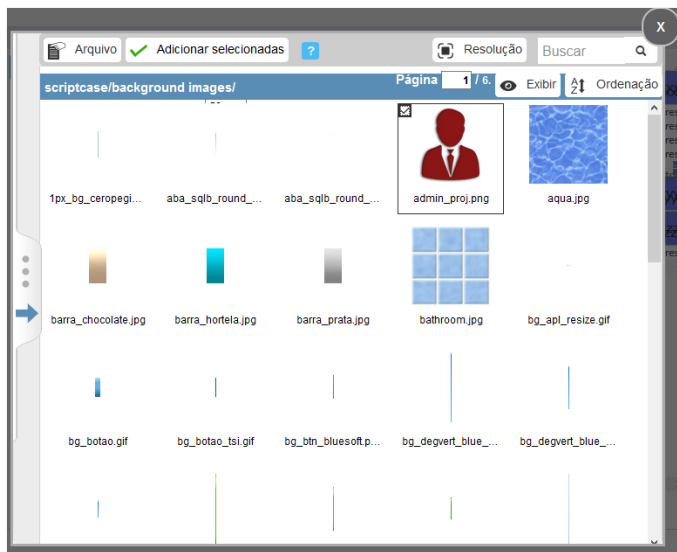
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Quicksearch Ícone

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no Quicksearch. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utiliza

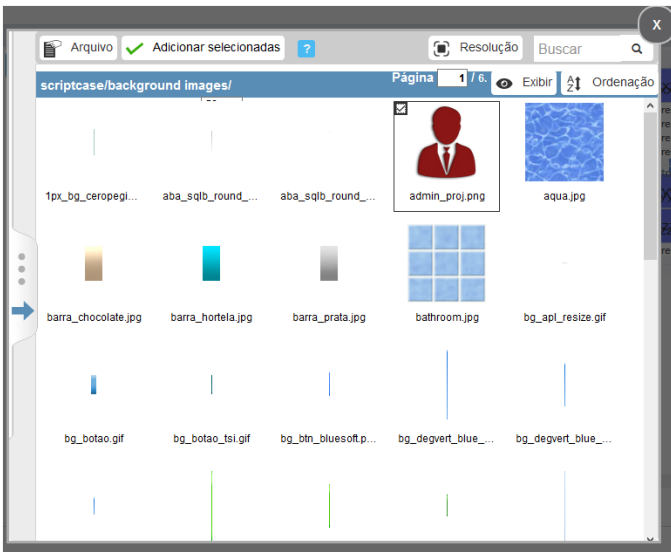
Exemplo:



Ícone limpar Quicksearch

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no limpar do Quicksearch. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo í

Exemplo:



Padding-right Quicksearch

Esta opção permite definir o padding da direita do Quicksearch.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto onFocus

Texto

▸ Texto

▼ Borda

Cor da Borda: 

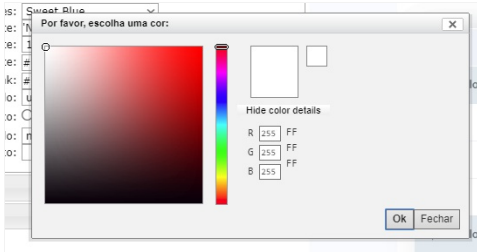
▸ Fundo

▸ Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▸ Texto

▼ Borda

Cor da Borda: 

▸ Fundo

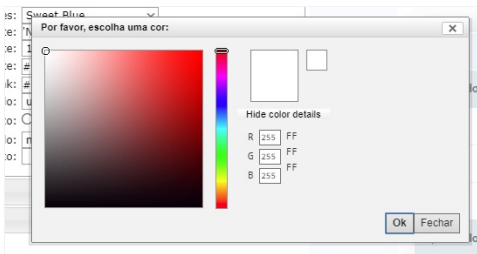
▸ Outros

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

▶ Texto
 ▶ Borda
 ▼ Fundo

Cor de Fundo: 
 Figura de Fundo: 
 Background-position: 
 Repetir imagem de fundo: 

▶ Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

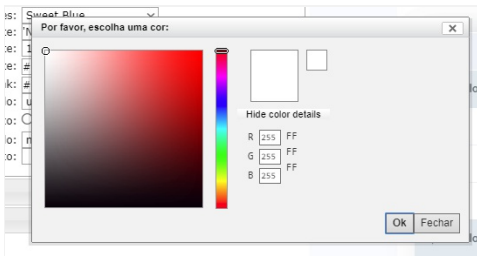
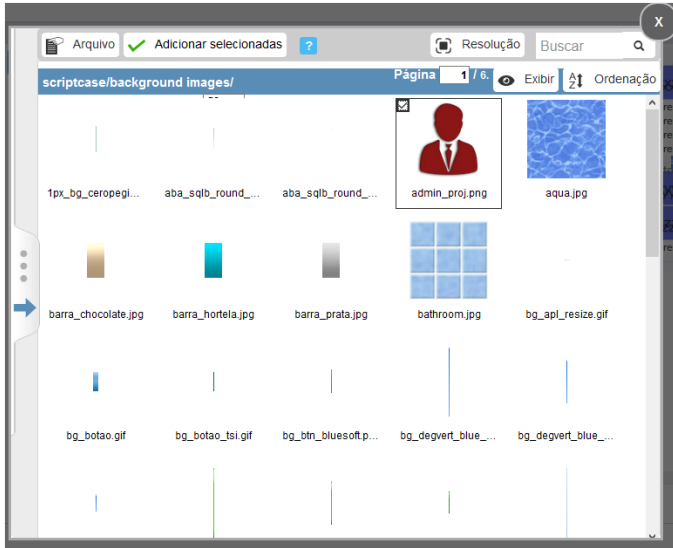


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

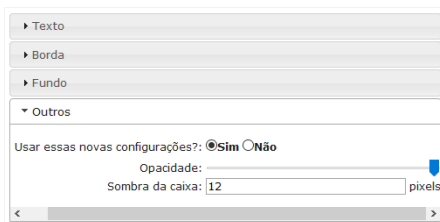
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Navegação

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 14px

Cor da Fonte: #8492A6

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Sombra do Texto: 5 pixels

Alinhamento Horizontal: center

► Borda

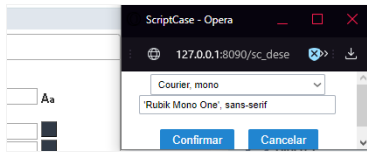
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



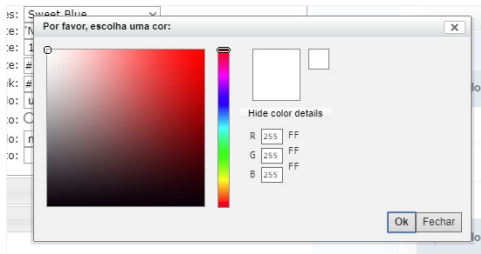
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 6 pixels

Cor da Borda: #9E9E9E

Estilo da Borda: none

Radius: 12 pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

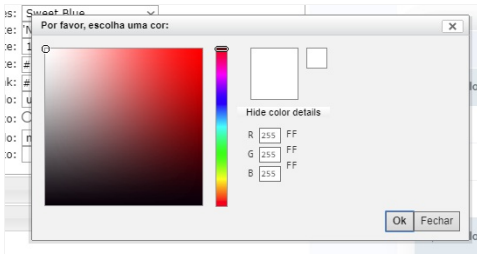
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #9E9E9E

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

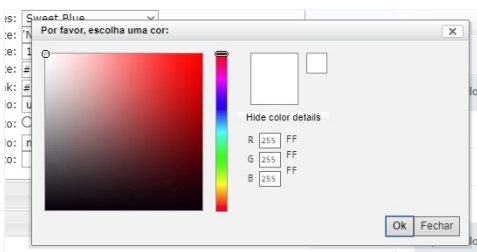
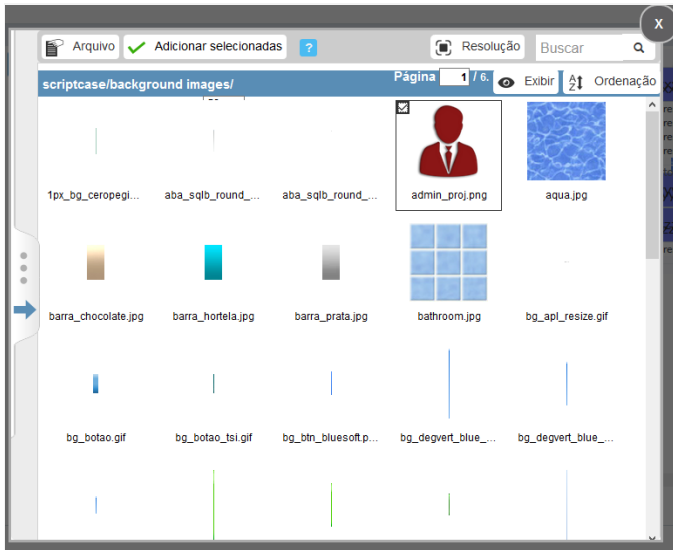


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Separador: scriptcase__NM__bg__NM__barra_1 

Padding: 12px 

Opacidade: 

Largura: 12px 

Altura: 34px 

Altura da linha: 10px 

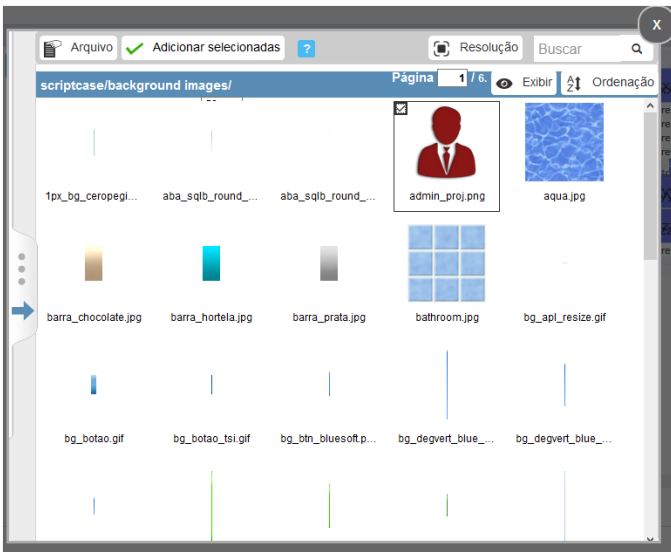
Modo de exibição: inline-block 

Dimensionamento de caixa: border-box 

Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilizaçã

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Navegação Seleccionada

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 14px

Cor da Fonte: #8492A6

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Sombra do Texto: 5 pixels

Alinhamento Horizontal: center

► Borda

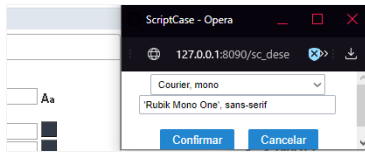
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite seleccionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



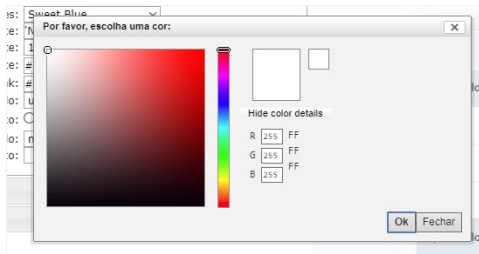
Tamanho da Fonte

Esta opção permite seleccionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite seleccionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 6 pixels

Cor da Borda: #9E9E9E

Estilo da Borda: none

Radius: 12 pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

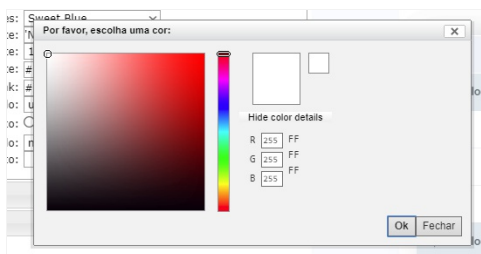
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #9E9E9E

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

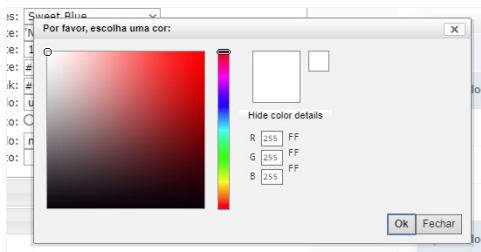
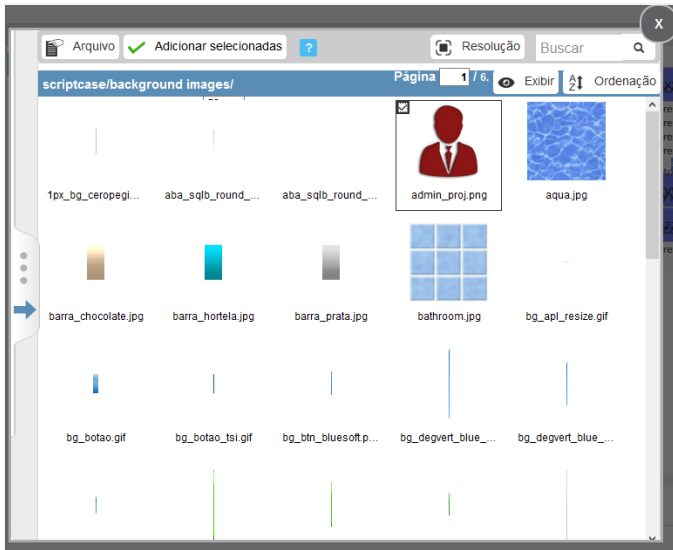


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Separador: scriptcase__NM__bg__NM__barra_1 

Padding: 12px 

Opacidade: 

Largura: 12px 

Altura: 34px 

Altura da linha: 10px 

Modo de exibição: inline-block 

Dimensionamento de caixa: border-box 

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Cabeçalho

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

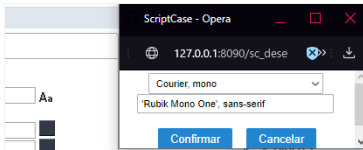
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



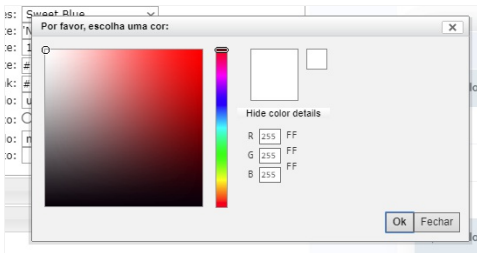
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

▶ Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #727cf5 

Estilo da Borda: solid 

Radius: 10 pixels

▶ Fundo

▶ Outros

Tamanho da Borda

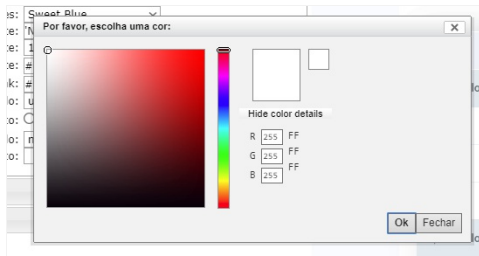
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

▶ Texto

▶ Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5 

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro 

Repetir imagem de fundo: repeat-y 

Background-position: center center 

▶ Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

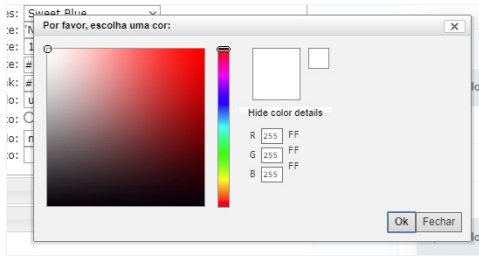
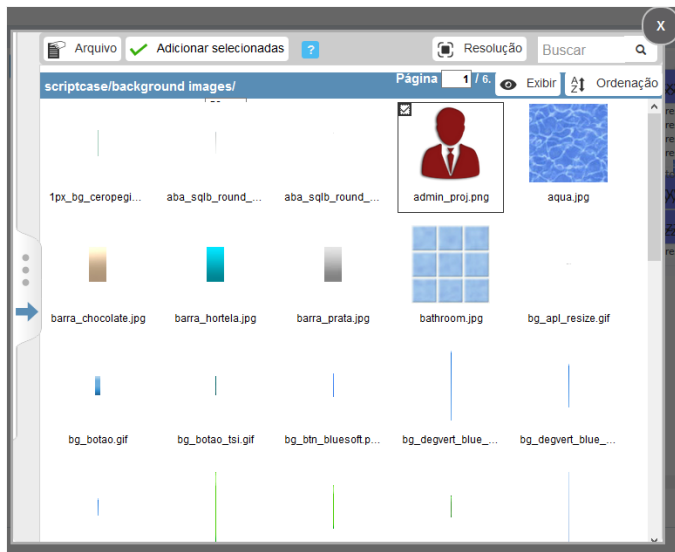


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

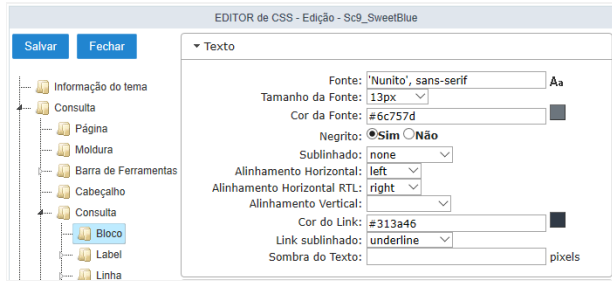
Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Bloco

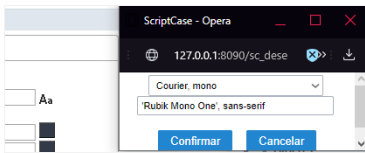
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



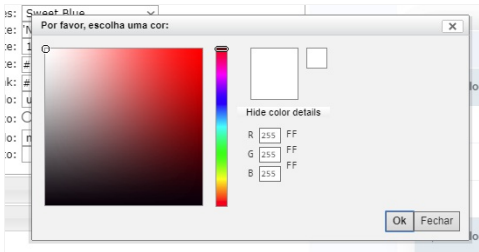
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.

- **right:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Estilo da Borda:

Radius: pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

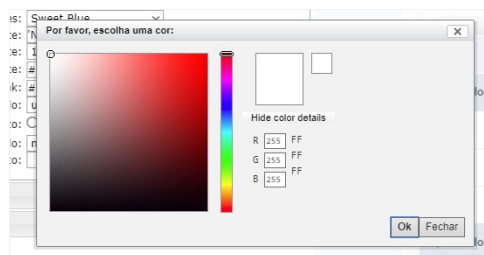
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: 

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

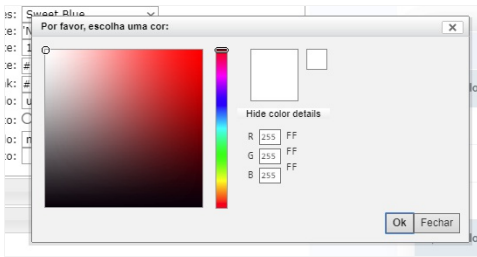
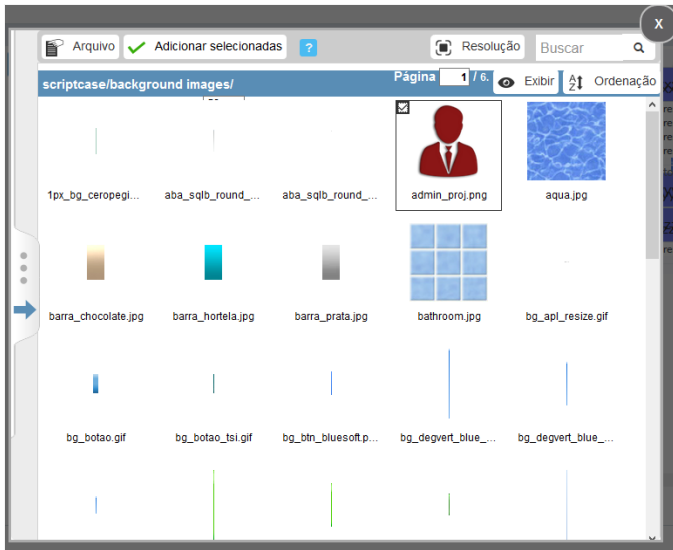


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

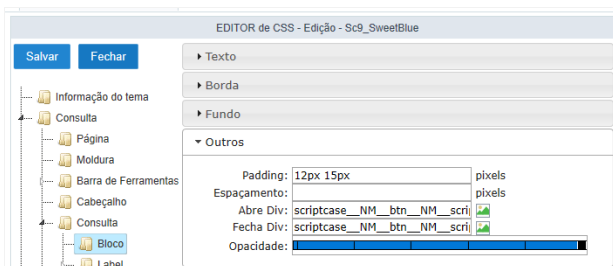
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

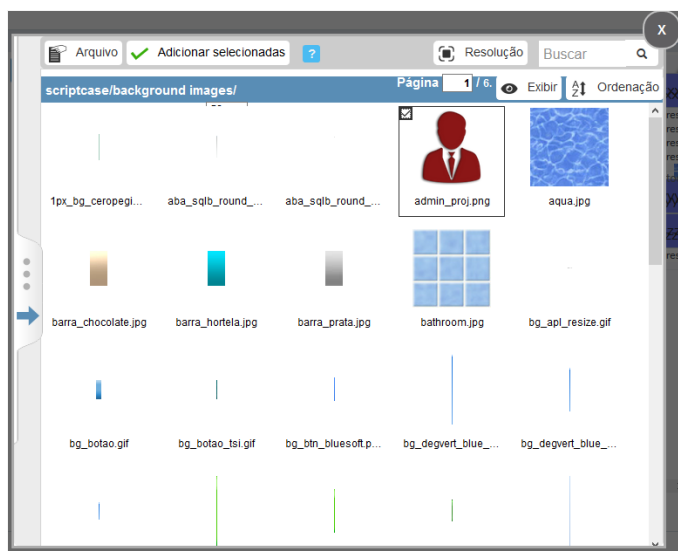
Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo pa

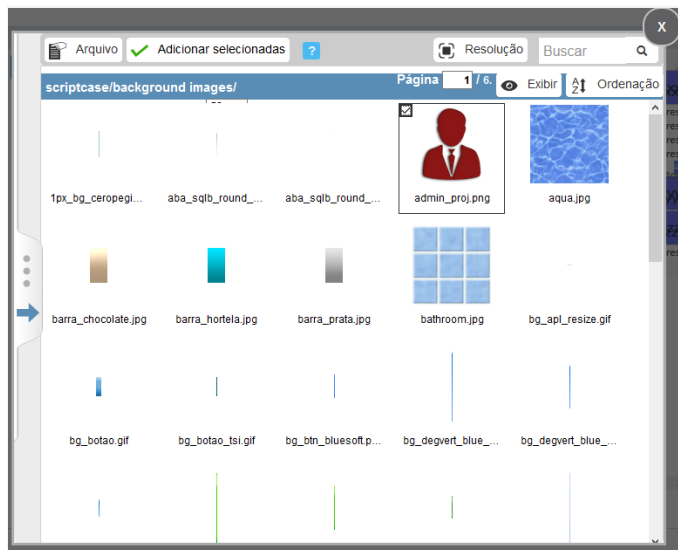
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novc

Exemplo:



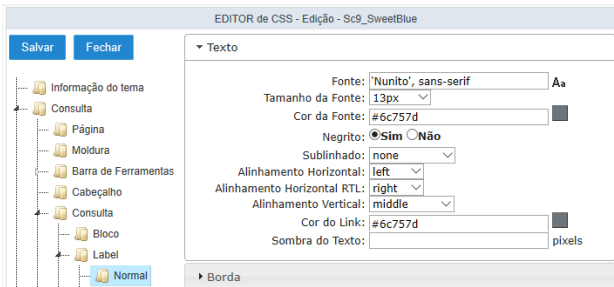
Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

Normal

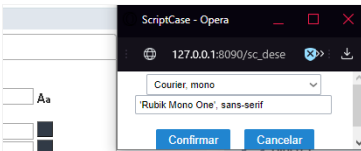
Texto



Fonte

Esta opção permite seleccionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



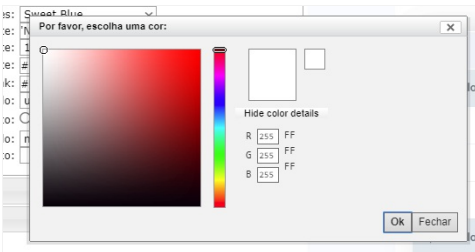
Tamanho da Fonte

Esta opção permite seleccionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite seleccionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

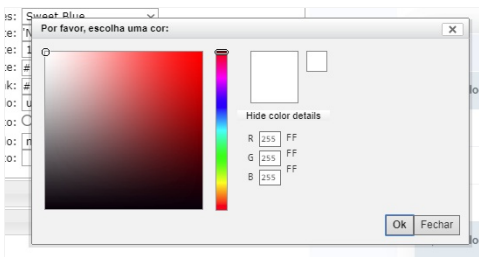
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **middle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **top**: O texto será alinhado no topo.
- **bottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a escolha de cores disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Estilo da Borda: 

Radius: pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

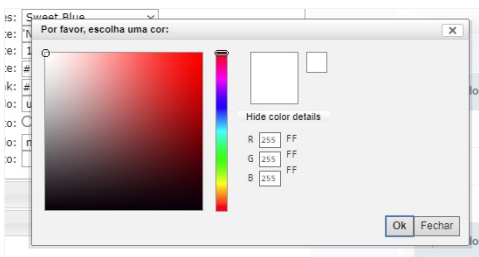
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

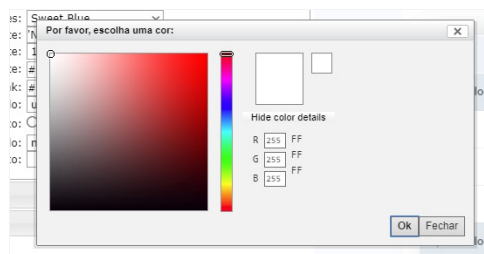
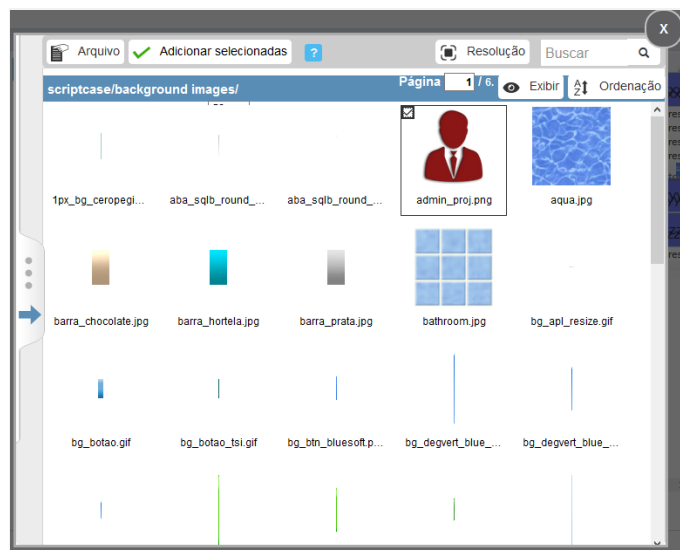


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

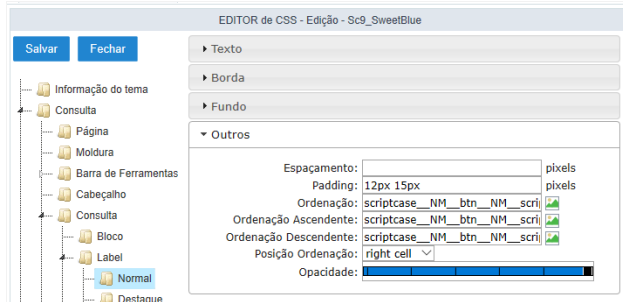
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

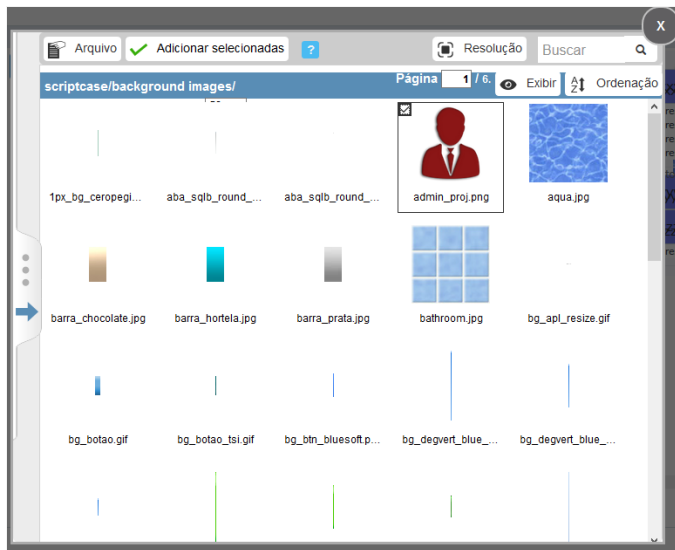
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ordenação

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

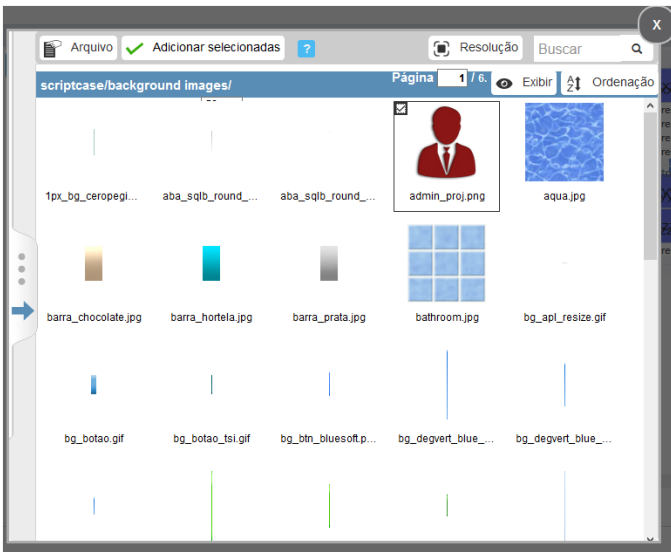
Exemplo:



Ordenação Ascendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação ascendente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo ícone.

Exemplo:



Posição Ordenação

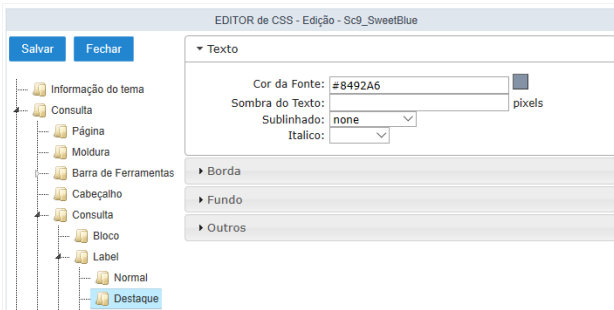
Esta opção permite definir a posição da ordenação.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Destaque

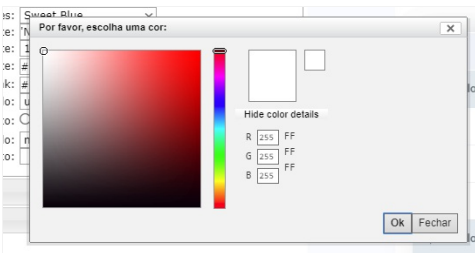
Texto



Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

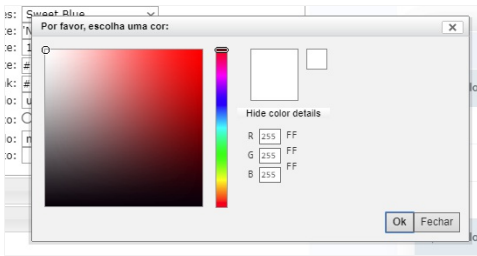
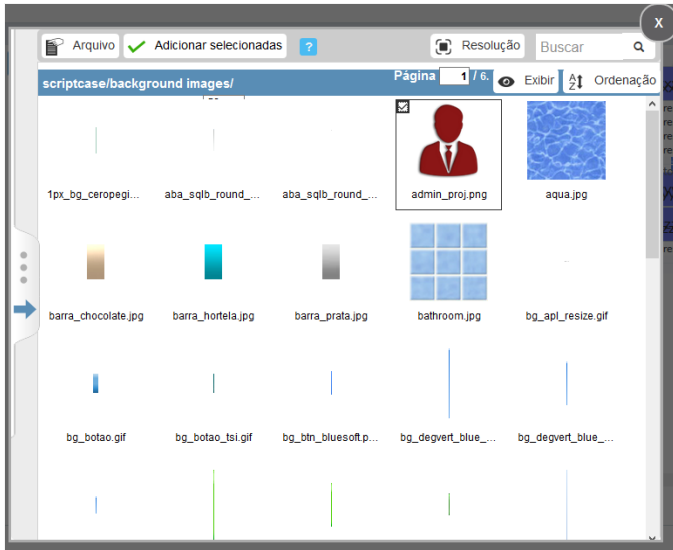


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

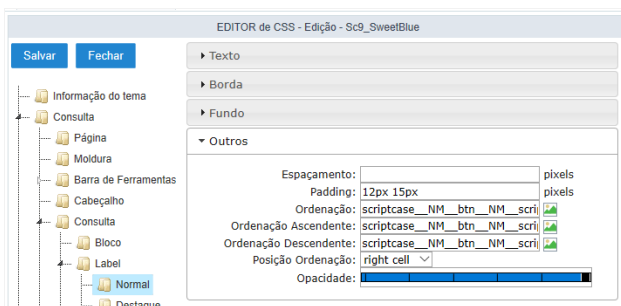
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura do Label

Outros

▼ Outros

Largura: pixels

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Linha

Linha Impar

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical:

Cor do Link: #6082C5

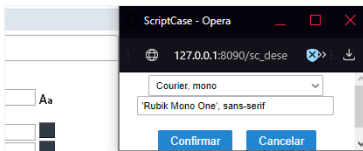
Link Sublinhado: none

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



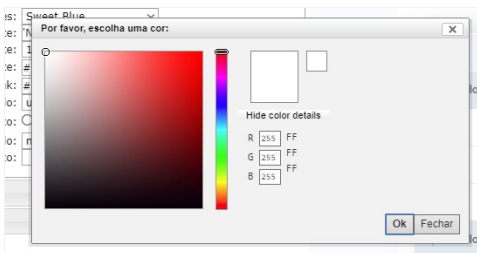
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

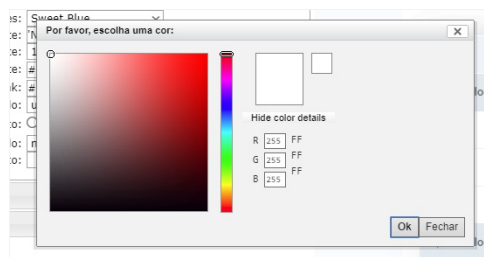
Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite seleccionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



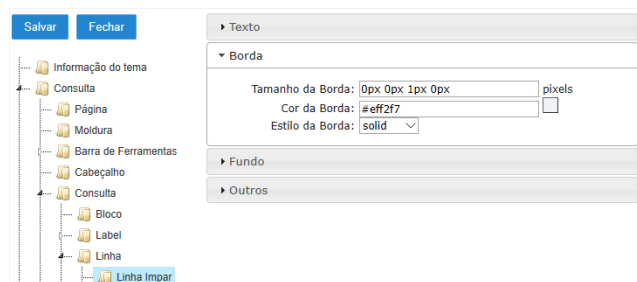
Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

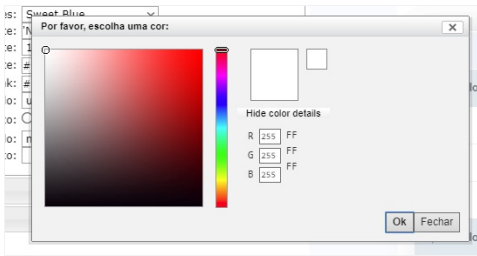
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bq_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

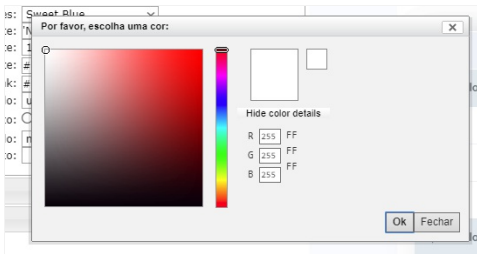
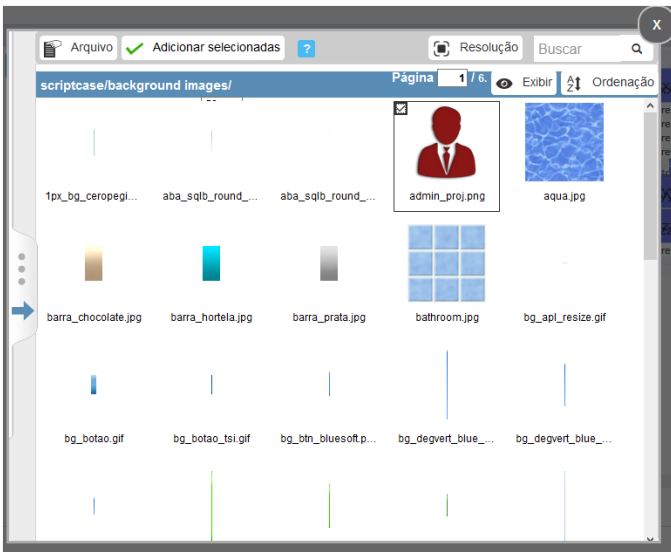


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Impar Vertical

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Outros

► Borda

▼ Outros

Largura: pixels

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Linha Par

Texto

▼ Texto

Fonte: **Aa**

Tamanho da Fonte:

Cor da Fonte:

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL:

Alinhamento Vertical:

Cor do Link:

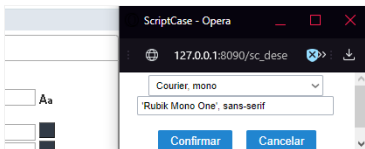
Link Sublinhado:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



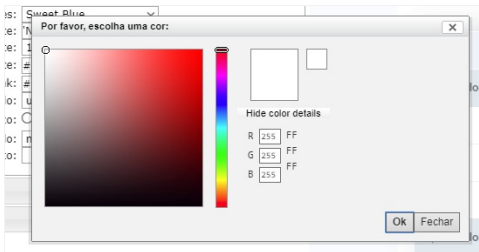
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

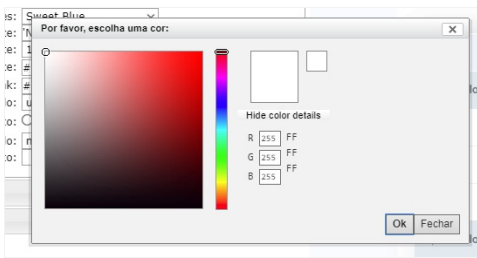
Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

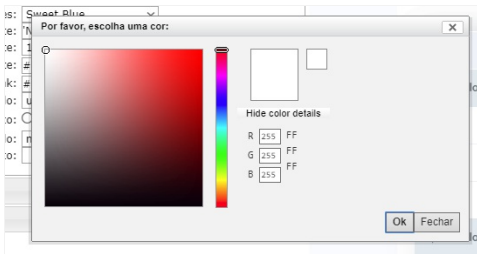
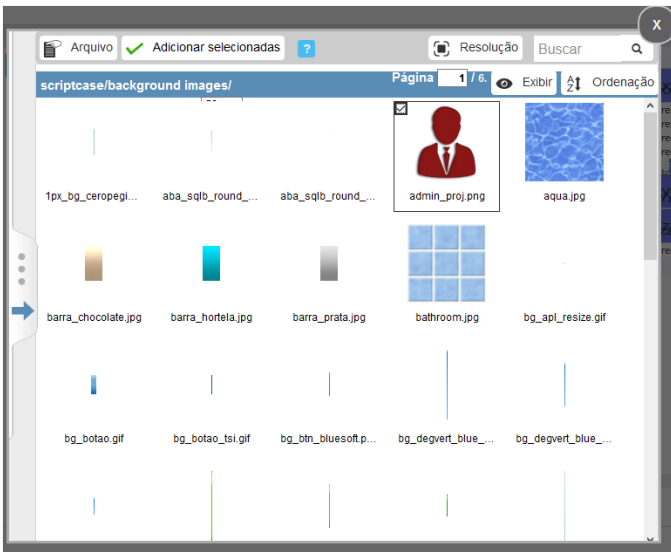


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Par Vertical

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

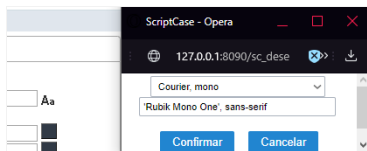
Objeto

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



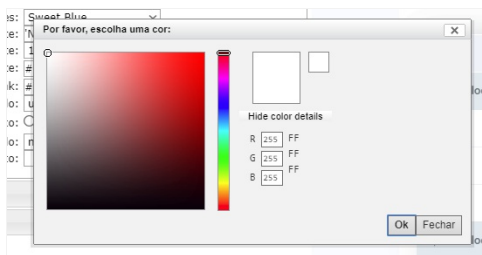
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

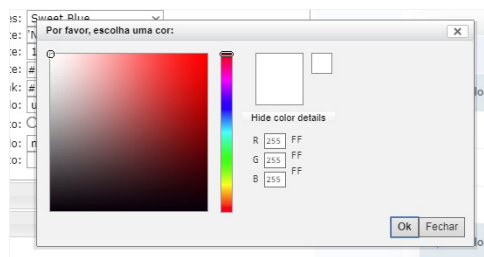
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

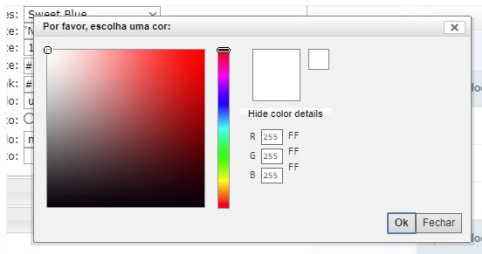
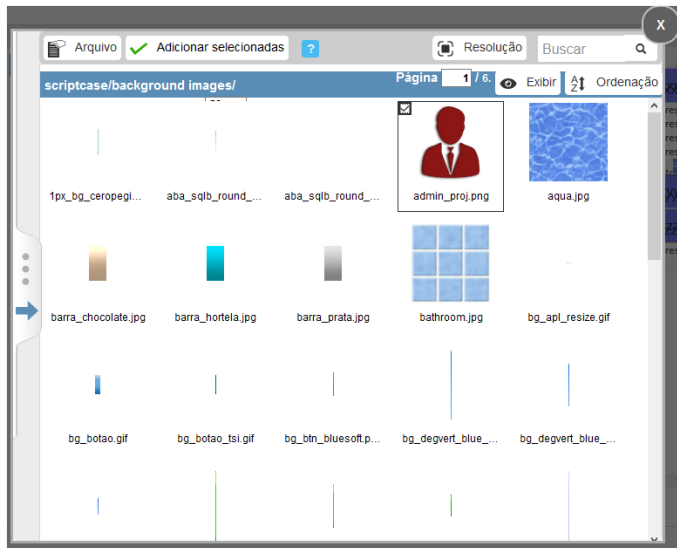


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px

pixels

Padding: 5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Destaque

Fundo

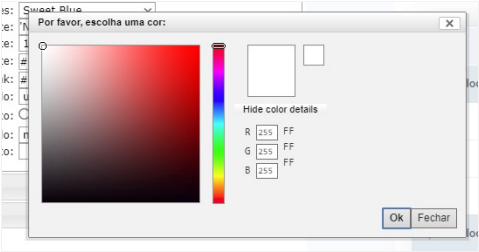
▼ Fundo

Cor de Fundo: #f1f3fa69

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Linha Seleccionada

Fundo

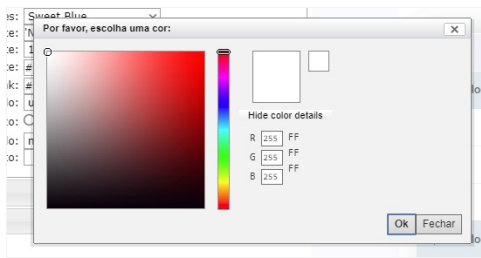
▼ Fundo

Cor de Fundo: #f1f3fa69

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sub Total

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

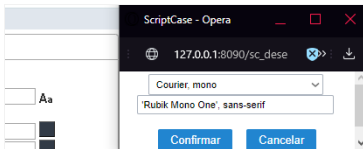
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



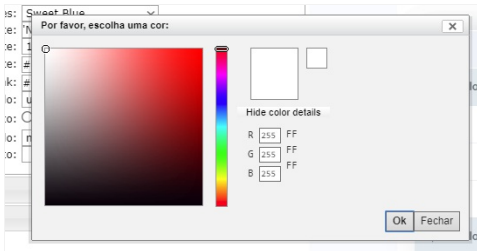
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

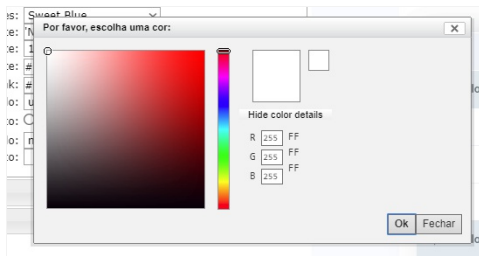
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

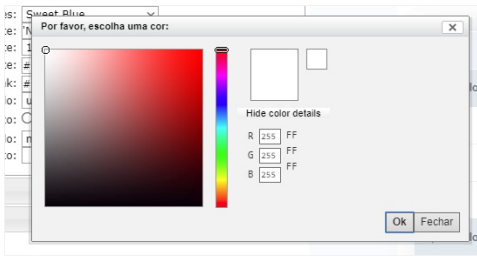
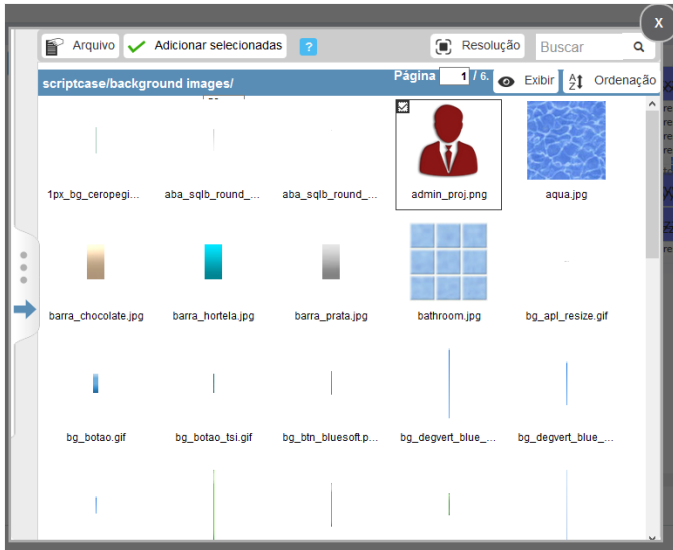


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px pixels

Padding: 5px pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Total

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

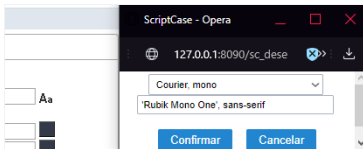
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



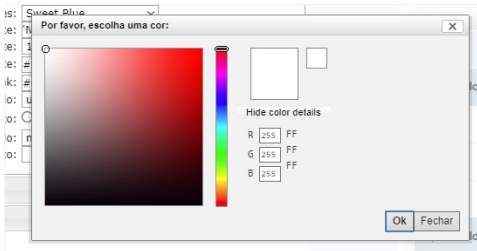
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

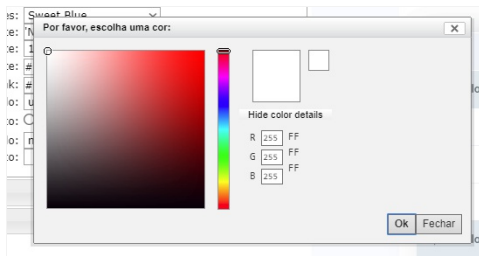
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

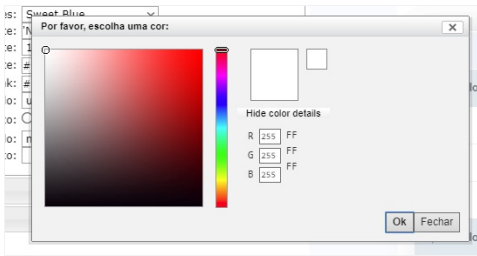
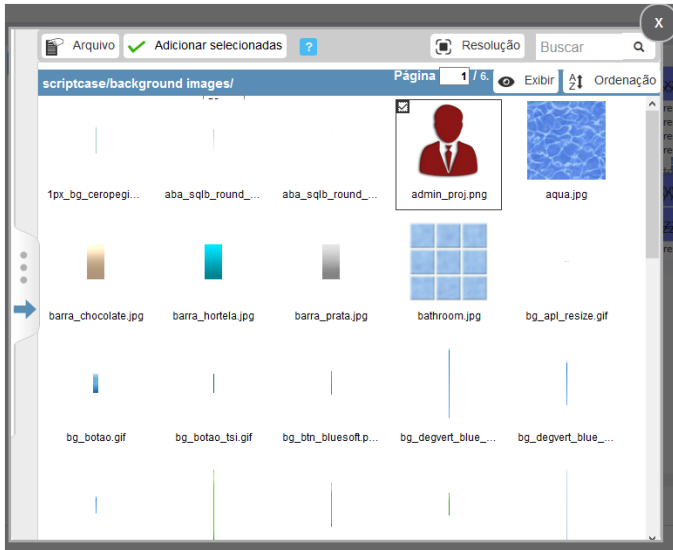


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento: pixels

Padding: pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Resumo

Outros

▼ Outros

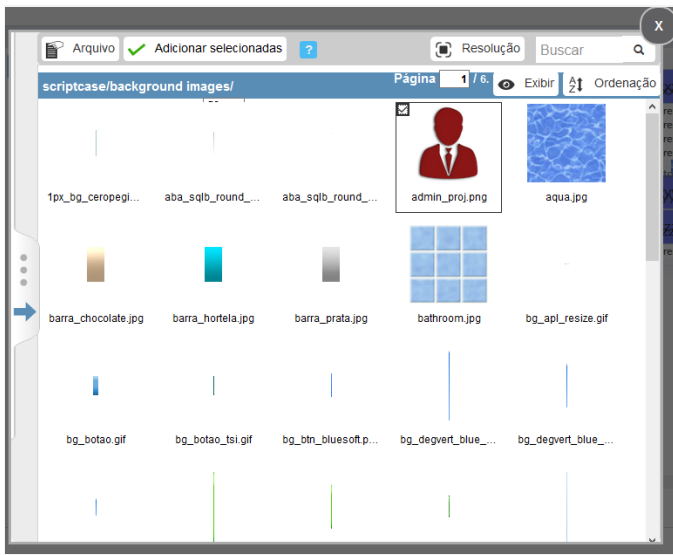
Ícone de linha: `scriptcase_NM_btn_NM_scrij` 

Ícone de coluna: `scriptcase_NM_btn_NM_scrij` 

Ícone de Linha

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na linha do componente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo pi

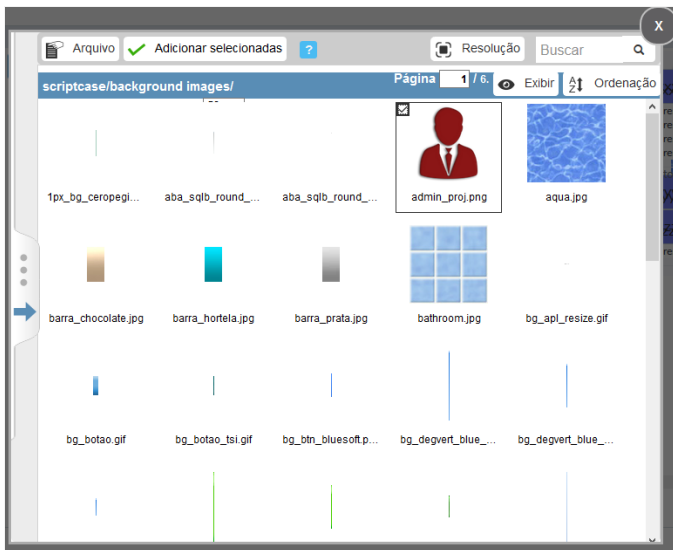
Exemplo:



Ícone de Coluna

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na coluna do componente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo

Exemplo:



Label

Normal

Texto

▼ Texto

Cor da Fonte: #8492A6

pixels

Sombra do Texto:

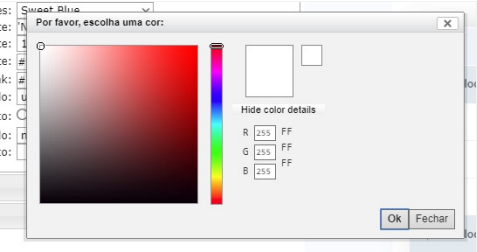
Sublinhado: none

Itálico:

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 0px 0px 1px 0px

pixels

Cor da Borda: #eff2f7

Estilo da Borda: solid

Tamanho da Borda

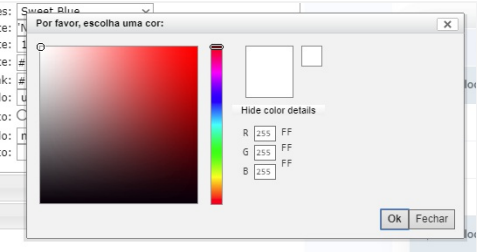
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

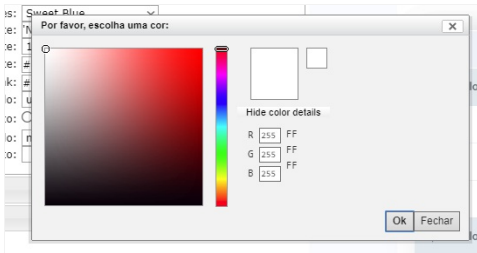
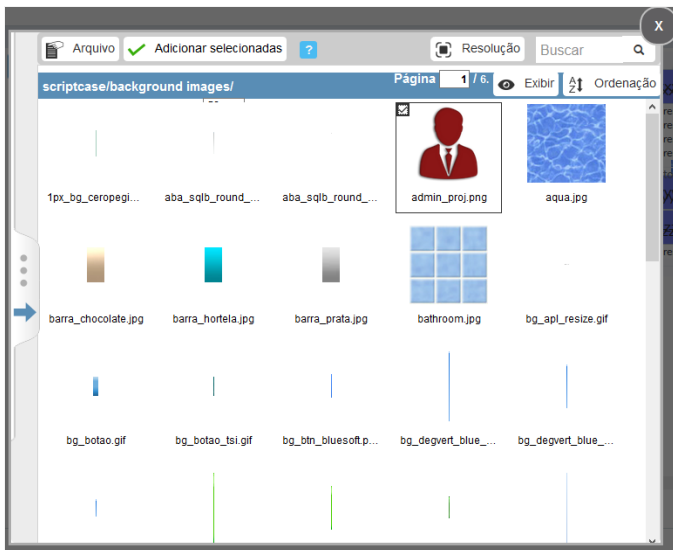


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **peat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.

- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

12px 15px

pixels

Ordenação:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Ascendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Descendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Posição Ordenação:

right cell

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

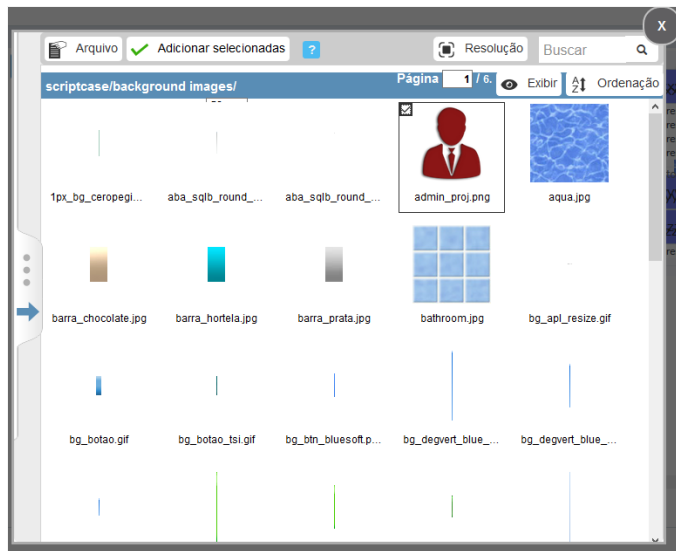
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ordenação

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilizaçã

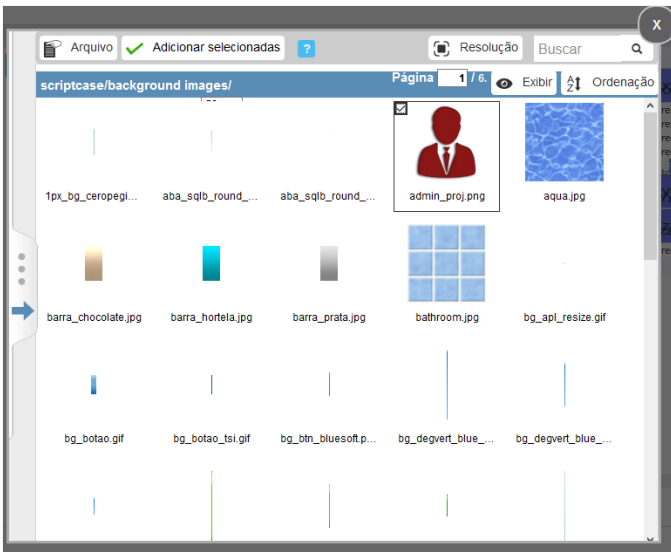
Exemplo:



Ordenação Ascendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação ascendente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo í

Exemplo:



Posição Ordenação

Esta opção permite definir a posição da ordenação.

Destaque

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: pixels

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

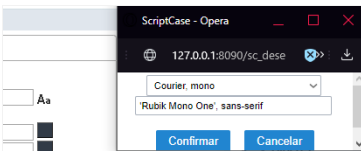
Alinhamento Vertical: middle

Italico:

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

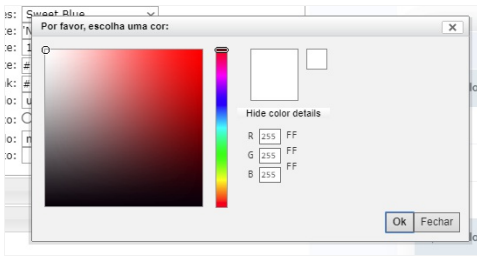
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

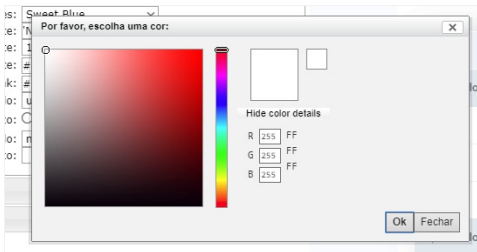
Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite seleccionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de cores disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

Tamanho da Borda

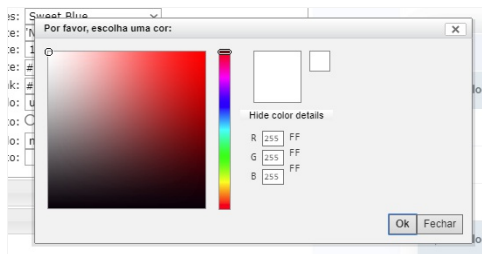
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

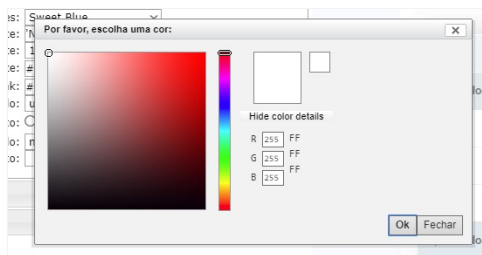
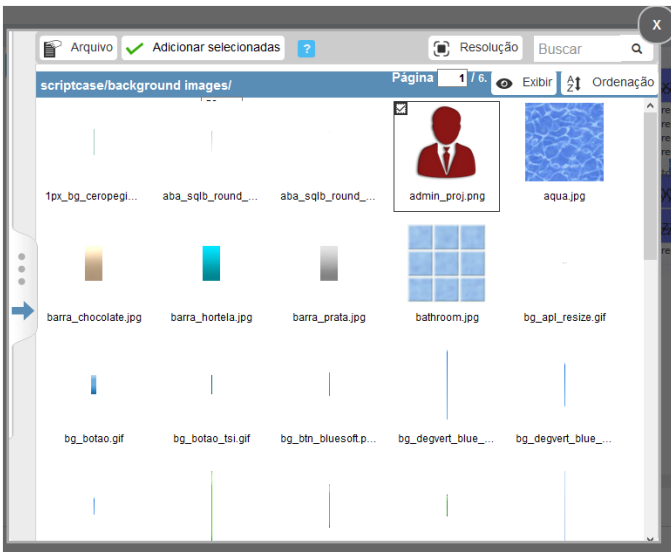


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

pixels

Ordenação:

Ordenação Ascendente:

Ordenação Descendente:

Posição Ordenação:

▼

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Linha Impar

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: pixels

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

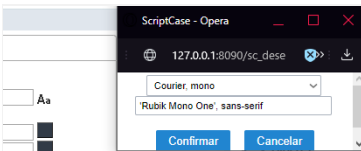
Alinhamento Vertical: middle

Italico:

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

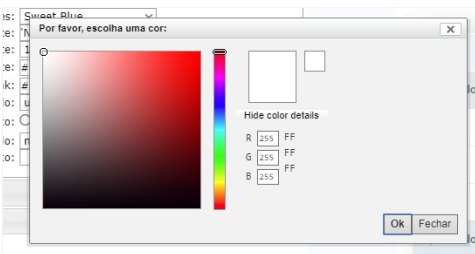
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

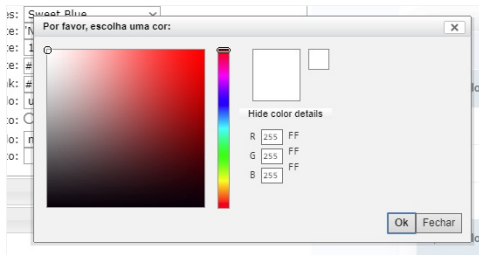
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita disponibilizadas pelo Scriptcase.

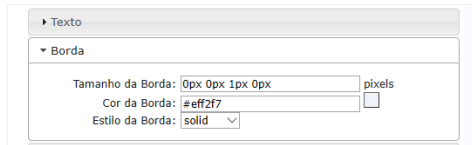
Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

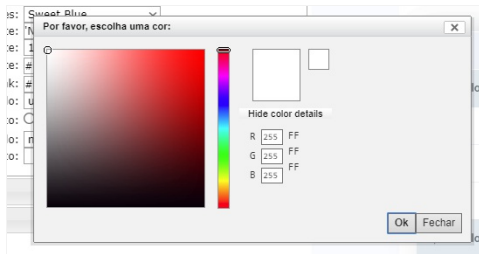
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

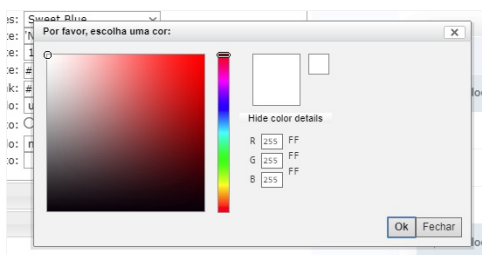
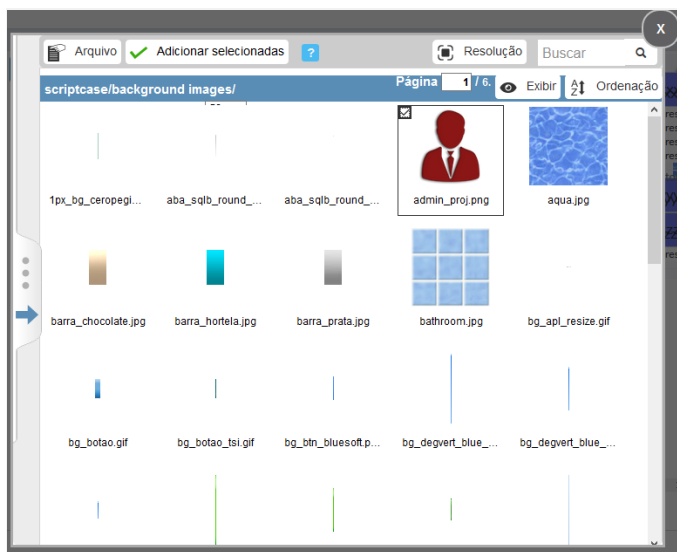


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **peat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **peat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

▸ Texto

▸ Borda

▸ Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px

pixels

Padding: 5px

pixels

Opacidade:

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Esta opção permite definir o espaçamento.

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

▼ Texto

Fonte: Aa

Tamanho da Fonte: pixels

Sombra do Texto: ☐ pixels

Cor da Fonte:

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL:

Alinhamento Vertical:

Itálico:

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

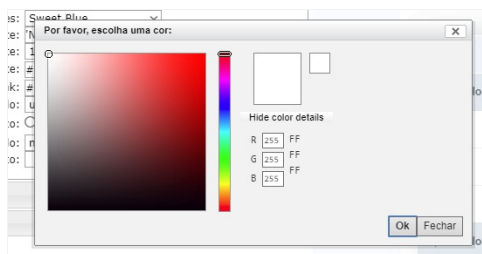
The screenshot shows a terminal window titled "ScriptCase - Opera". The address bar displays "127.0.0.1:8090/sc_desc". The terminal content shows a command prompt with the text "Courier, mono" and "Rubik Mono One", sans-serif. Below the terminal, there are two buttons: "Confirmar" and "Cancelar".

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

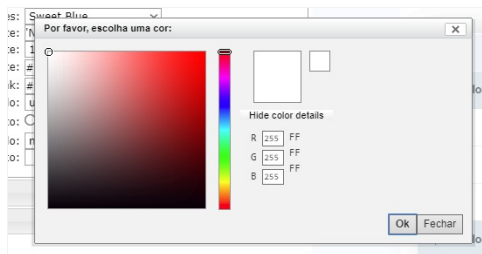
Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite seleccionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de cores disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

Tamanho da Borda

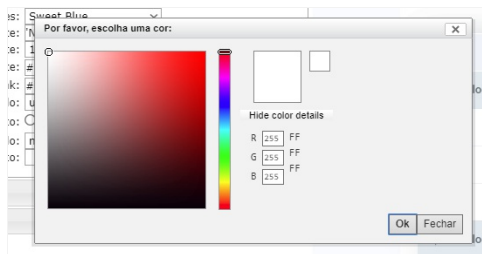
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

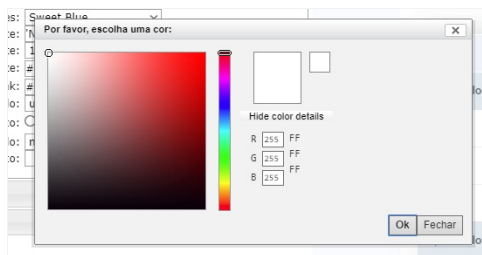
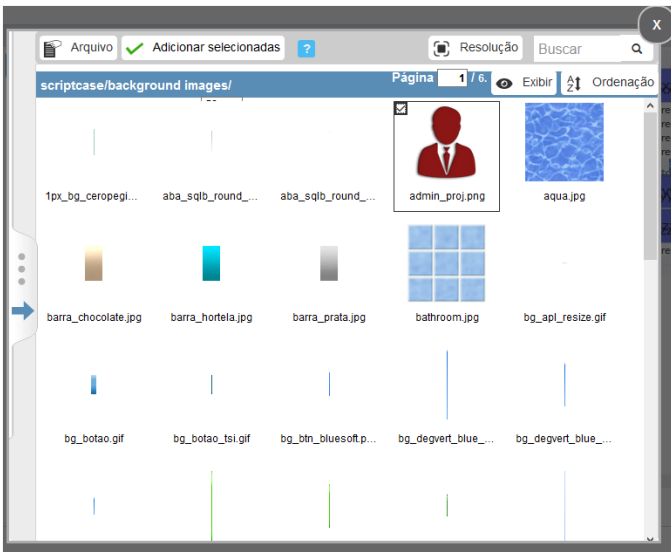


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Campos visíveis da quebra

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: pixels

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical:

Cor do Link: #727cf5

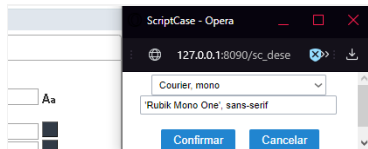
Link Sublinhado: none

Italico:

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

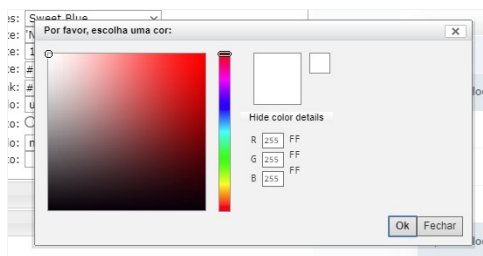
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.

- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

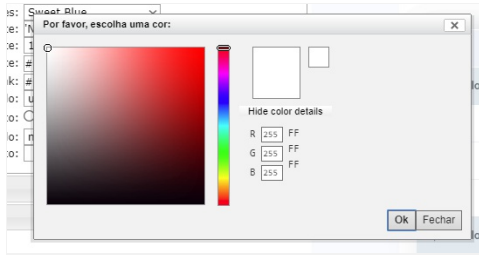
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 0px 0px 1px 0px

pixels

Cor da Borda: #eff2f7

Estilo da Borda: solid

Tamanho da Borda

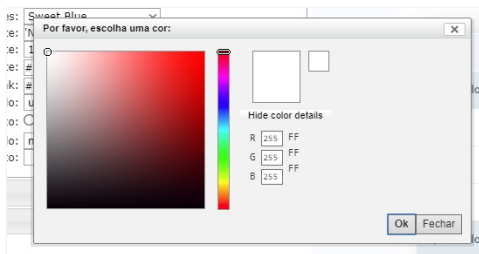
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

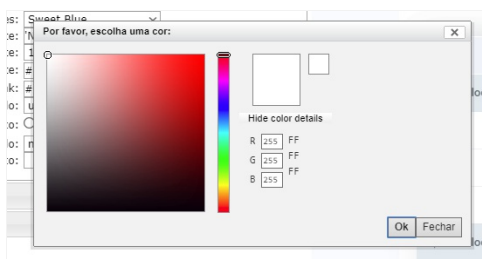
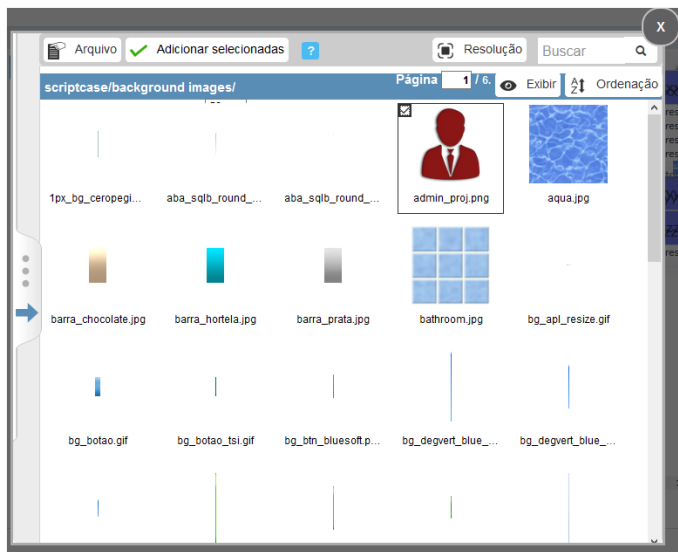


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Campos escondidos da quebra

Texto

▼ Texto

Fonte:

'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte:

13px

Sombra do Texto:

pixels

Cor da Fonte:

#6c757d

Negrito:

☐ Sim ☒ Não

Sublinhado:

none

Alinhamento Horizontal:

left

Alinhamento Horizontal RTL:

right

Alinhamento Vertical:

Cor do Link:

#727cf5

Link Sublinhado:

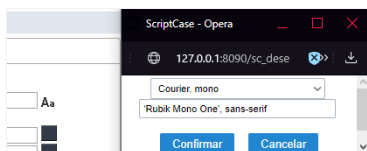
none

Italico:

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

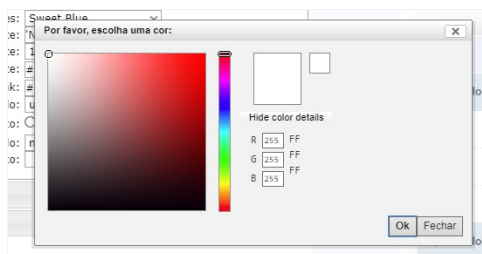
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

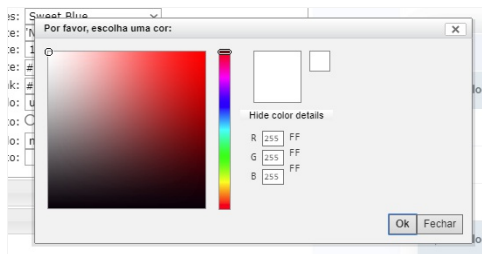
Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite seleccionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de cores disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

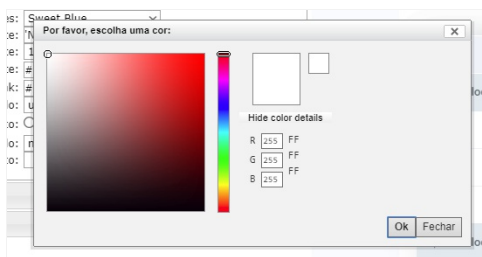
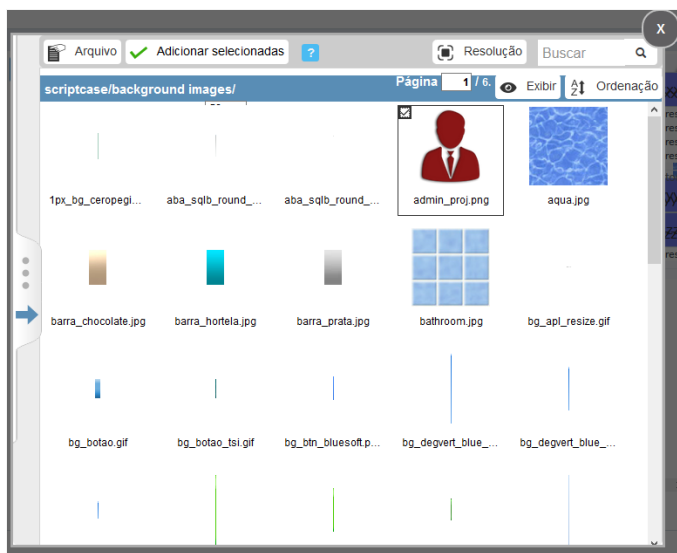


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **peat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **peat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

8px 10px

pixels

Modo de exibição:

none

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Sub-Total

Texto

▼ Texto

Fonte:

Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte:

13px

Sombra do Texto:

pixels

Cor da Fonte:

#6c757d

Negrito:

☐ Sim ☒ Não

Sublinhado:

none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL:

Alinhamento Vertical:

Italico:

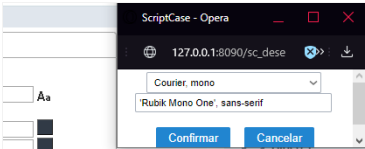
Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão

Aa

 é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

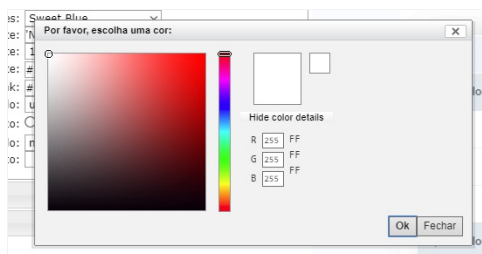
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possi

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda



Tamanho da Borda

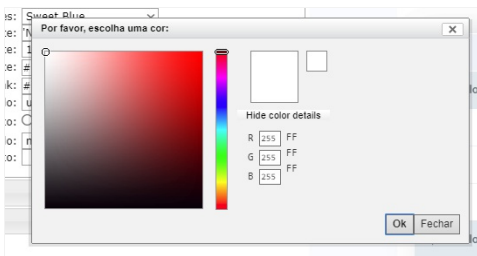
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

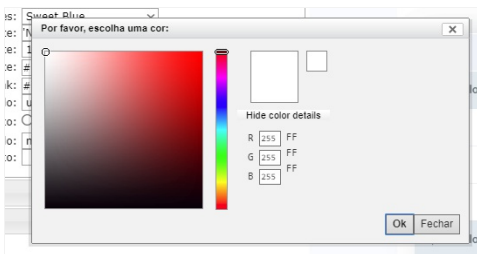
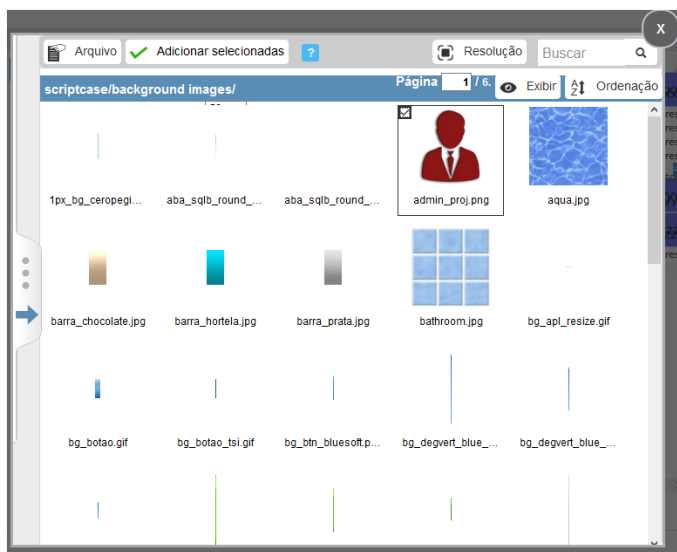


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px pixels

Padding: 5px pixels

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Total

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: pixels

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL:

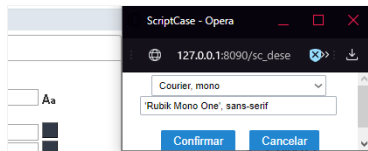
Alinhamento Vertical:

Itálico:

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

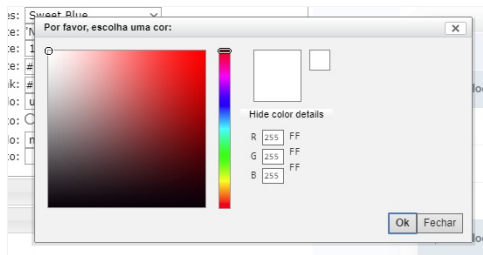
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

Tamanho da Borda

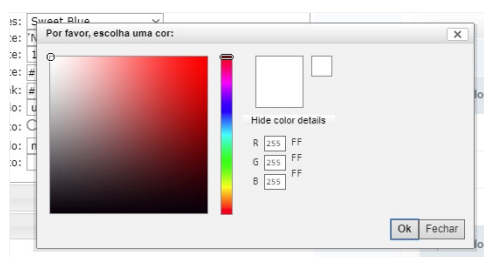
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que

Exemplo:

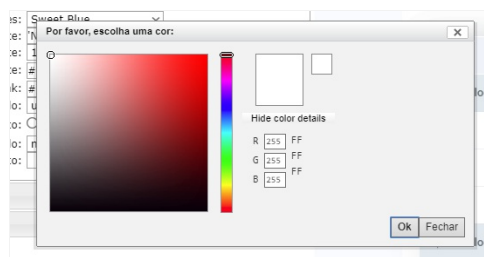
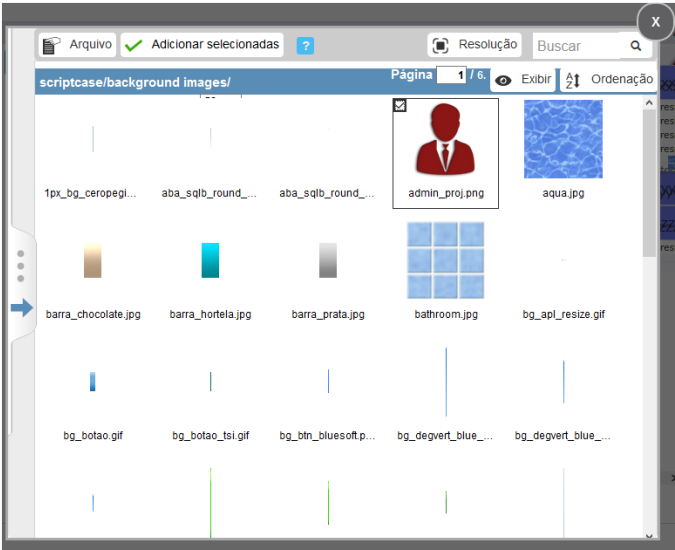


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento: pixels

Padding: pixels

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Número de Linhas

▼ Texto

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL:

Alinhamento Vertical:

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

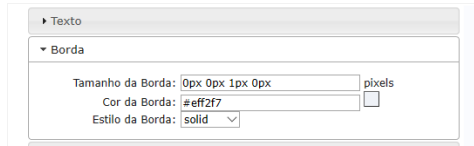
- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Linha Destaque

Linha

Borda

Borda



Tamanho da Borda

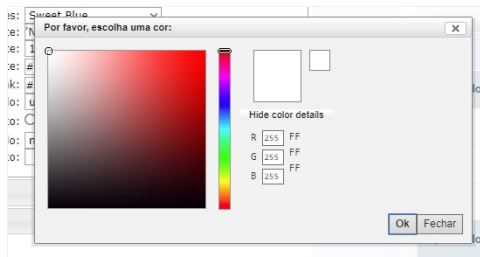
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

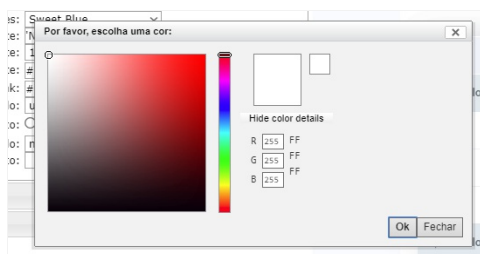
Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade: 

Espaçamento: pixels

Padding: 12px 15px pixels

Ordenação: 

Ordenação Ascendente: 

Ordenação Descendente: 

Posição Ordenação: ▼

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos visíveis da quebra

Texto

▼ Texto

Cor do Link: 

Link Sublinhado: ▼

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a escolha de cores disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Estilo da Borda: ▼

Tamanho da Borda

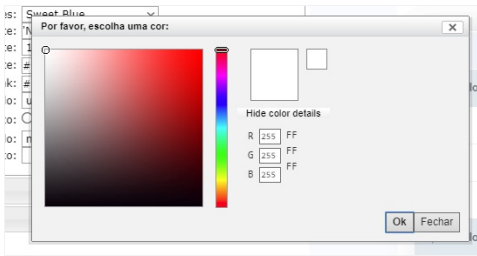
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

pixels

Ordenação:

Ordenação Ascendente:

Ordenação Descendente:

Posição Ordenação:

▼

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos escondidos da quebra

Texto

▼ Texto

Cor do Link:

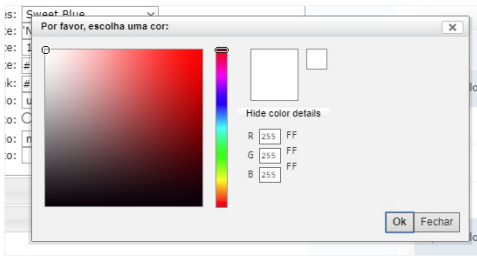
Link Sublinhado:

▼

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibi disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Estilo da Borda:

Tamanho da Borda

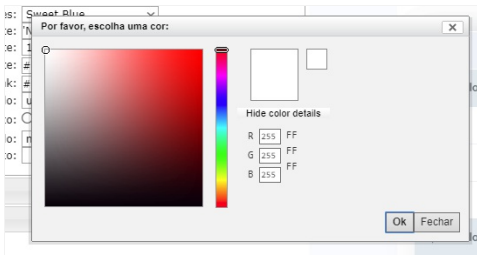
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

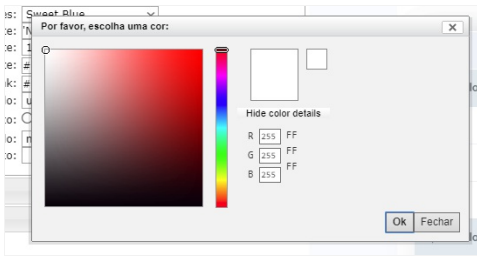
- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

8px 10px

pixels

Modo de exibição:

none

▼

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sub-Total

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda:

0px 0px 1px 0px

pixels

Cor da Borda:

#eff2f7

Estilo da Borda:

solid

▼

Tamanho da Borda

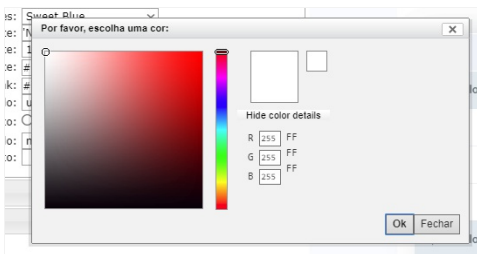
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

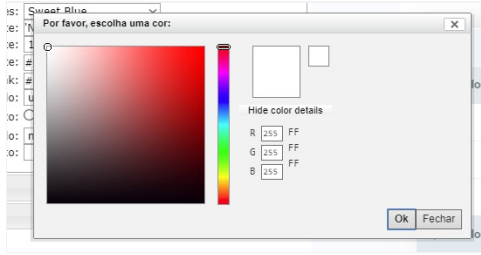
- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento: pixels

Padding: 12px 15px pixels

Ordenação: scriptcase_NM_btn_NM_scri

Ordenação Ascendente: scriptcase_NM_btn_NM_scri

Ordenação Descendente: scriptcase_NM_btn_NM_scri

Posição Ordenação: right cell

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Total

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 0px 0px 1px 0px pixels

Cor da Borda: #eff2f7

Estilo da Borda: solid

Tamanho da Borda

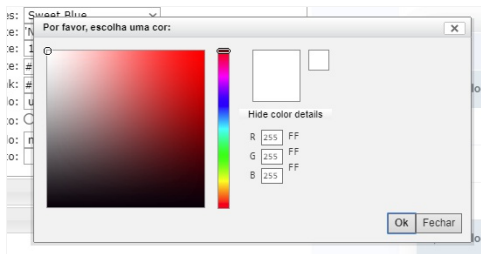
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

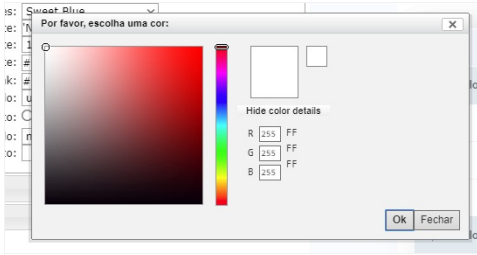
- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

12px 15px

pixels

Ordenação:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Ascendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Descendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Posição Ordenação:

right cell

▼

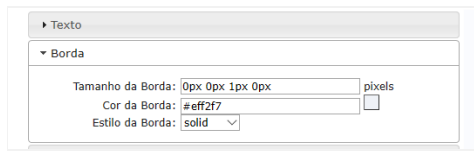
Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Seleccionada

Linha

Borda



Tamanho da Borda

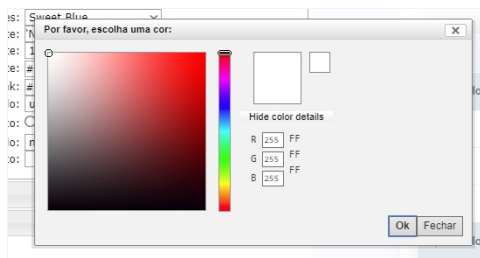
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

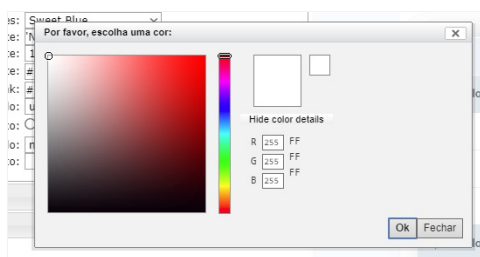
- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

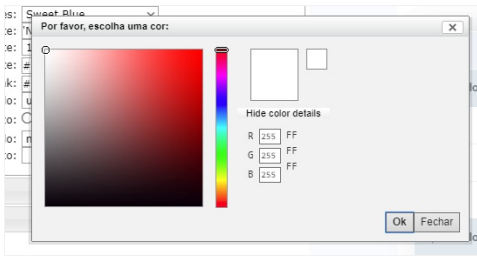
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

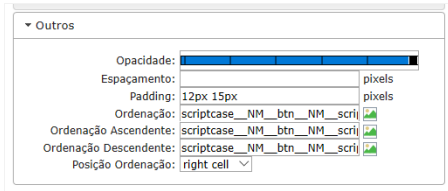
Exemplo:



Outros



Outros

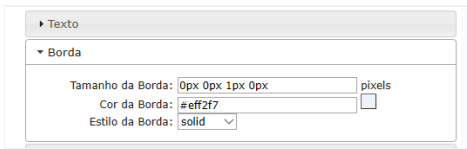


Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos escondidos da quebra

Borda



Tamanho da Borda

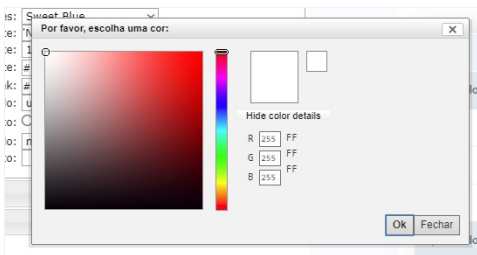
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

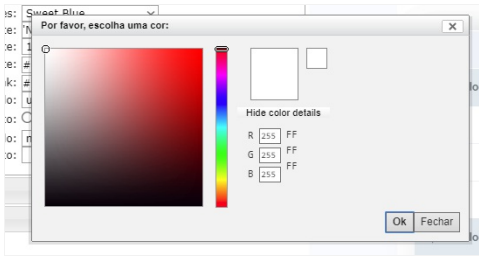
Fundo



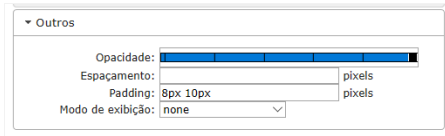
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros



Modo Exibição

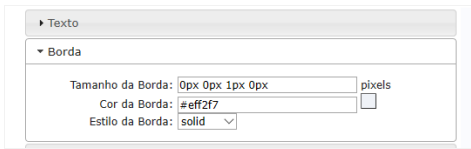
Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sub-Total

Borda



Tamanho da Borda

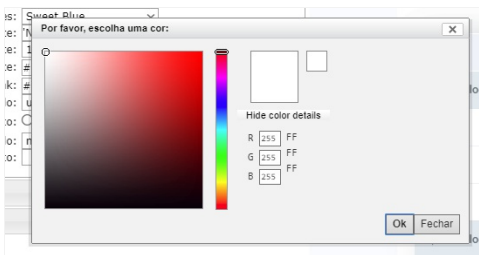
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.

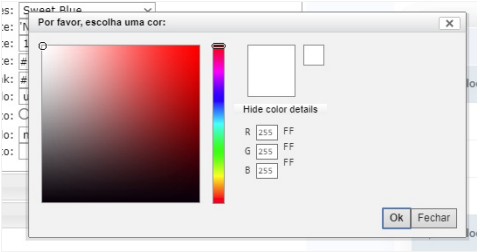
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

12px 15px

pixels

Ordenação:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Ascendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Descendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Posição Ordenação:

right cell

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Total

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda:

0px 0px 1px 0px

pixels

Cor da Borda:

#eff2f7

Estilo da Borda:

solid

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

12px 15px

pixels

Ordenação:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Ascendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Ordenação Descendente:

scriptcase__NM__btn__NM__scri

Posição Ordenação:

right cell

▼

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #999999

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

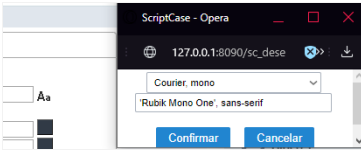
Alinhamento Vertical: top

Sombra do Texto: 0 pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #727cf5 

Estilo da Borda: solid 

Radius: 10 pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

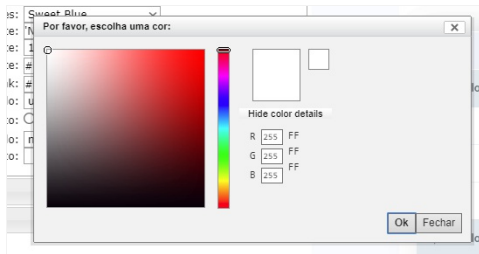
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5 

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro 

Repetir imagem de fundo: repeat-y 

Background-position: center center 

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

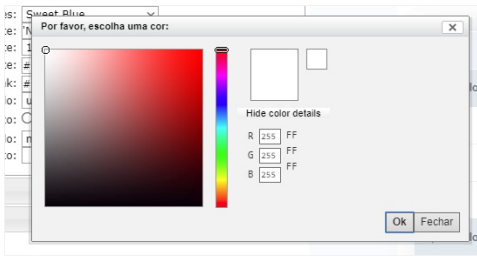
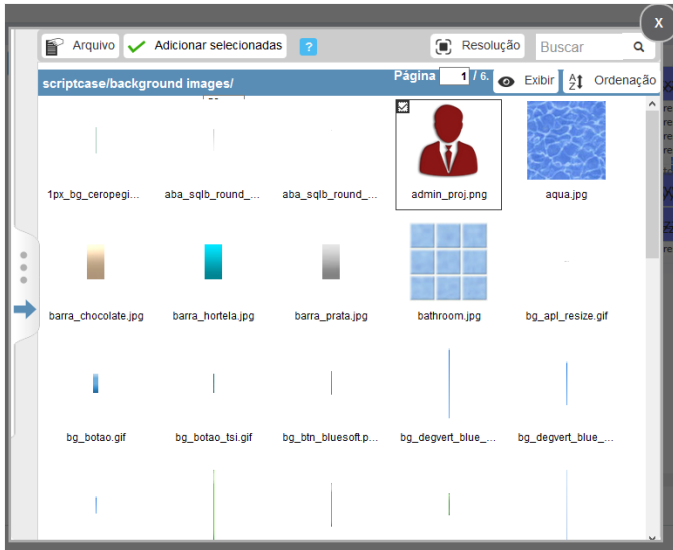


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px pixels

Padding: 5px pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda:

0px

pixels

Cor da Borda:

#fff;box-shadow: 0 0 35px 0 rgb(

Estilo da Borda:

none

▼

Border Collapse:

collapse

▼

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

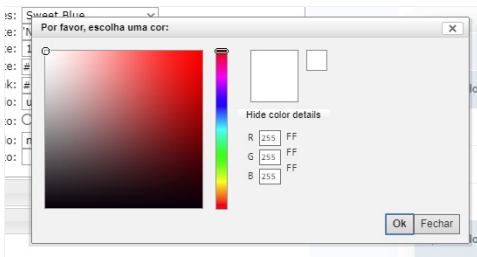
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

#727d5

Figura de Fundo:

scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo:

repeat-y

▼

Background-position:

center center

▼

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

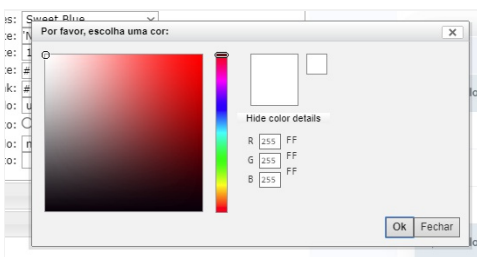
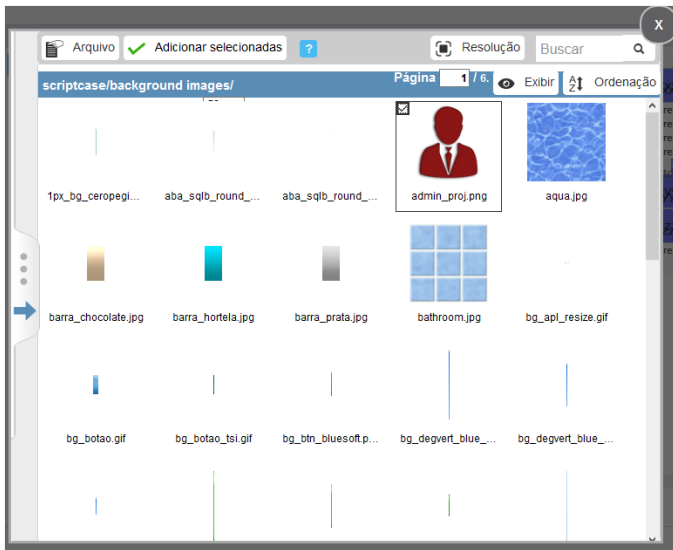


Figura de Fundo

Esta opção permite seleccionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

▼ Outros

Opacidade:

Margem: 20px

pixels

Largura:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Página

Texto

▼ Texto

Conjunto de Botões:

Sweet Blue

Fonte:

'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte:

13px

Cor da Fonte:

#6c757d

Negrito:

☐ Sim ☒ Não

Sublinhado:

none

Sombra do Texto:

pixels

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:

EDITOR de CSS - Edição

▼ Texto

Conjunto de Botões:

Sweet Blue

Fonte:

'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte:

13px

Cor da Fonte:

#6c757d

Negrito:

☐ Sim ☒ Não

Sublinhado:

none

Sombra do Texto:

pixels

► Fundo

► Outros

ScriptCase

Meadow

Midnight

Rhino

Sweet Amour

Sweet Blue

Sweet Coral

Sweet Golden Sand

Sweet Hollyhock

Blue Wood

Ceropegia

Citrine

Dark Blue

Dark Green

Dark Red

Flat Blue

Granada

Saphir

White Smoke

Black

Blue Sky

Pink

Silver Blue

Soft Gray

Yellow

Blue Ocean

Blue Soft

Cromo

Red Wine

Soft Orange

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:

ScriptCase - Opera

127.0.0.1:8090/sc_dese

Courier, mono

'Rubik Mono One', sans-serif

Confirmar

Cancelar

Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:

Sweet Blue

Por favor, escolha uma cor:

Hide color details

R 255 FF

G 255 FF

B 255 FF

Ok

Fechar

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

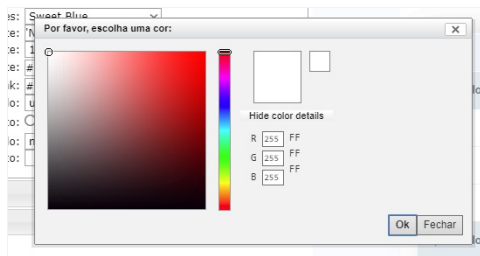
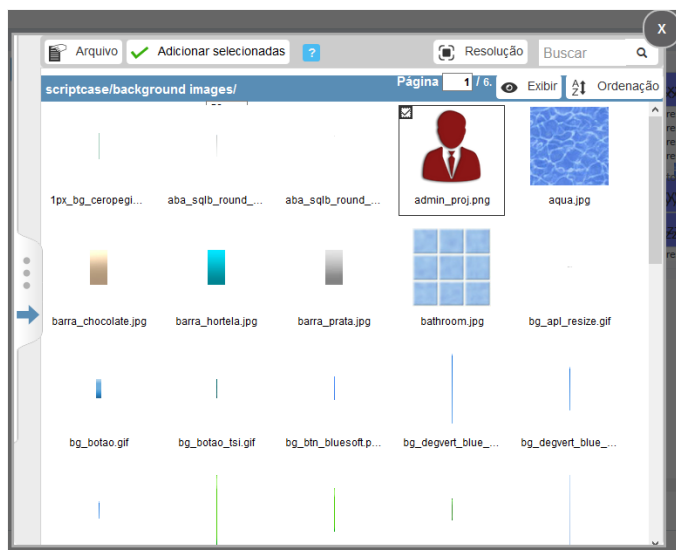


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

▼ Outros

Margem: 20px pixels

Opacidade:

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

none

▼

Border Collapse:

collapse

▼

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

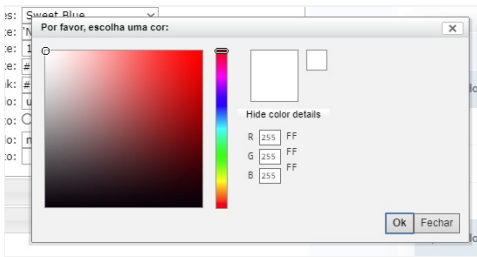
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

#727d5

Figura de Fundo:

scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo:

repeat-y

▼

Background-position:

center center

▼

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

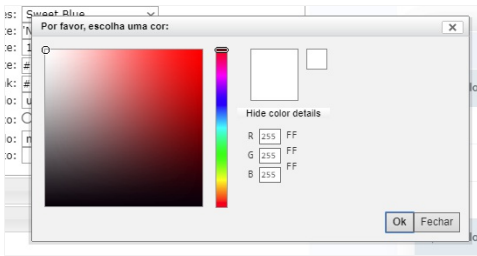
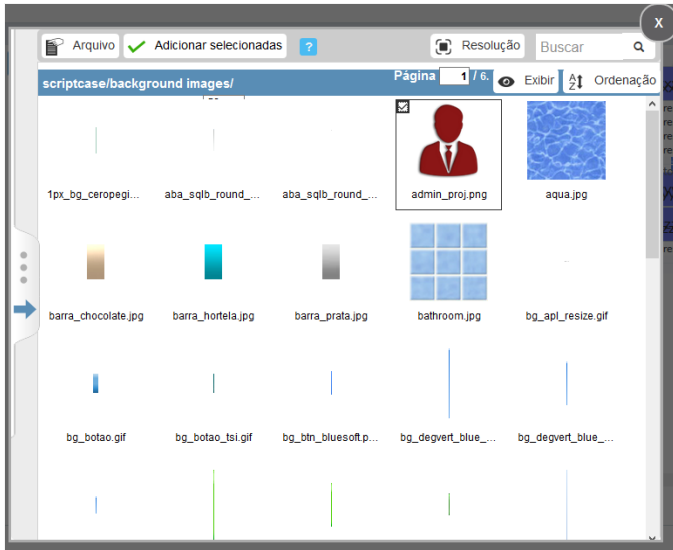


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Padding: 0px

pixels

Margem:

pixels

Sombra da caixa: 0 0 35px 0 rgba(154,161,171,.15)

pixels

Opacidade:

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

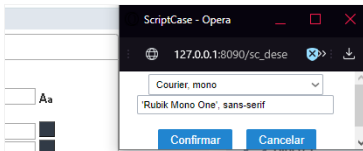
Sublinhado: none

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



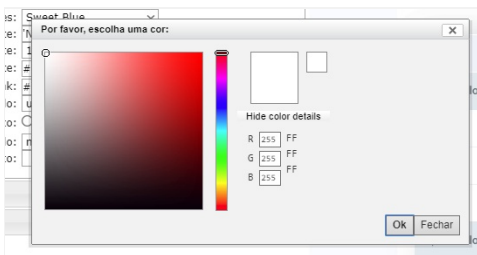
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px

pixels

Cor da Borda: #727cf5

Estilo da Borda: solid

Radius: 10

pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

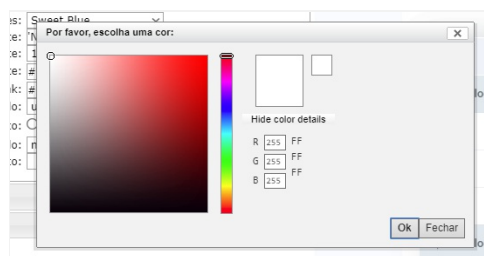
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

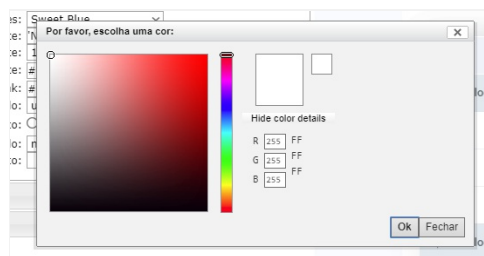
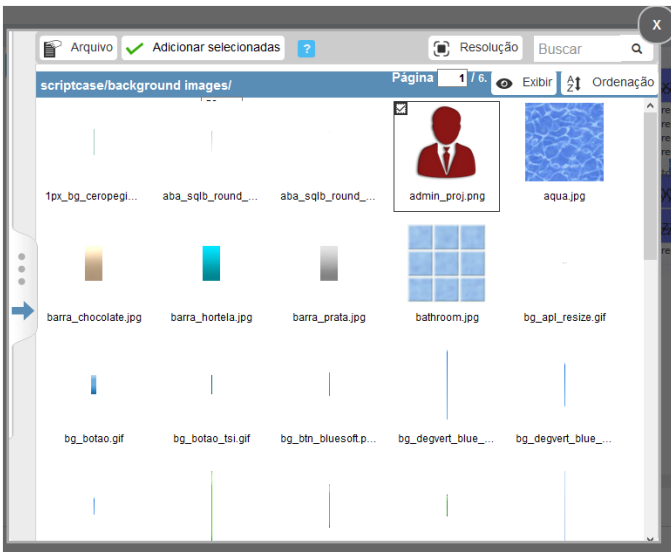


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Separador: scriptcase_NM_btn_NM_scri

10px 20px

pixels

Altura:

pixels

Opacidade:

pixels

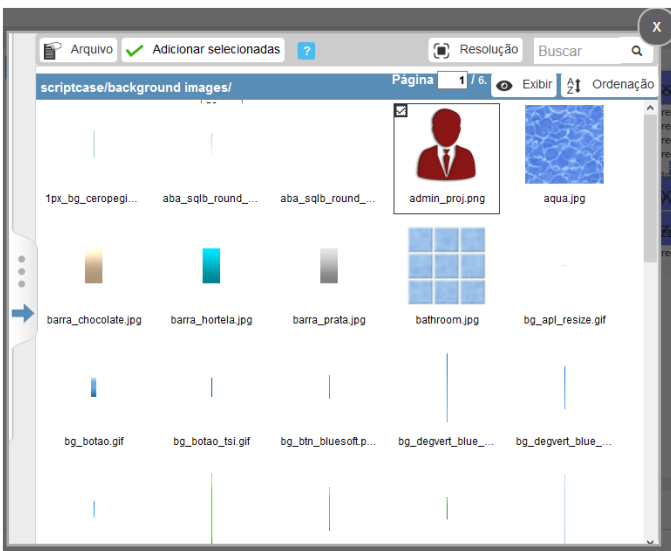
Margem: :2px -1px

pixels

Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilizaçã

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Objetos

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

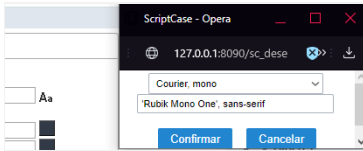
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



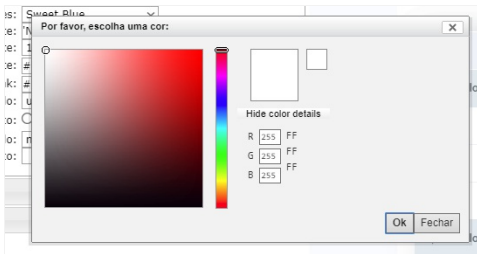
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px

pixels

Cor da Borda: #727cf5

Estilo da Borda: solid

▼

Radius: 10

pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

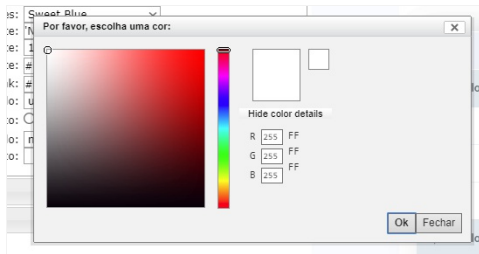
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

▼

Background-position: center center

▼

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

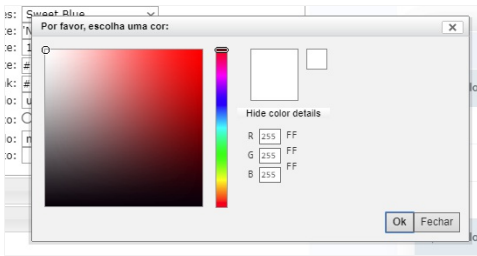
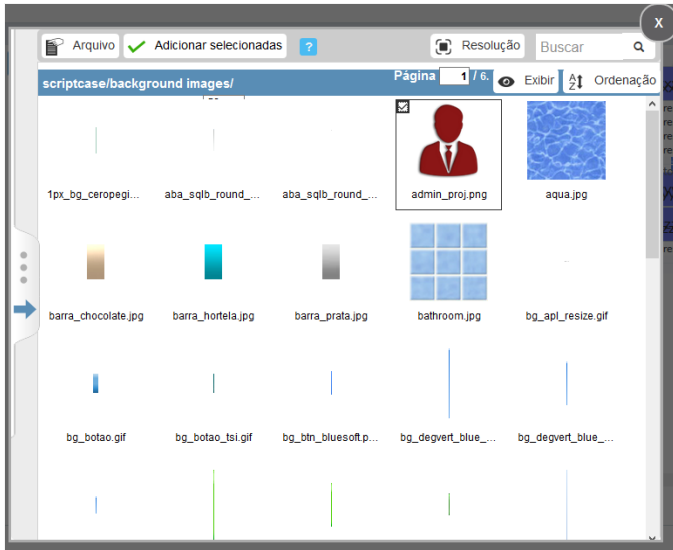


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

0 10px

pixels

Opacidade:

Altura:

34px

pixels

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Objetos onFocus

Texto

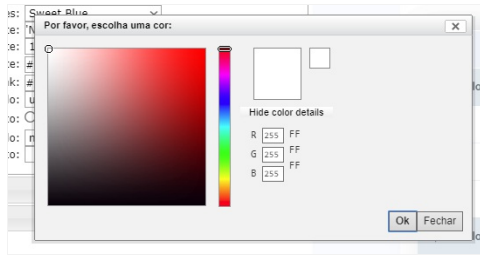
▼ Texto

Cor da Fonte: #313a46

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▼ Borda

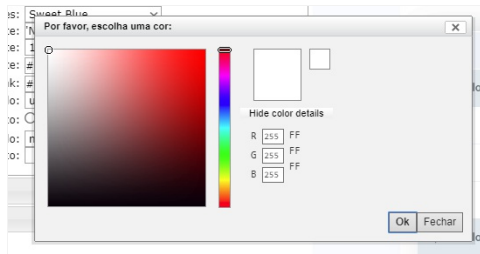
Cor da Borda: #c1c9d0

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727df5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathrov

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

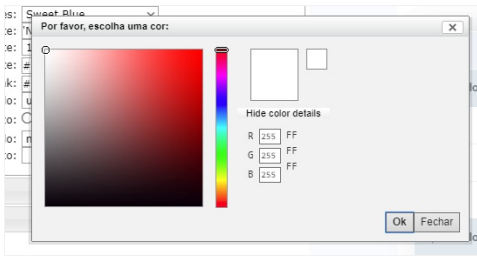
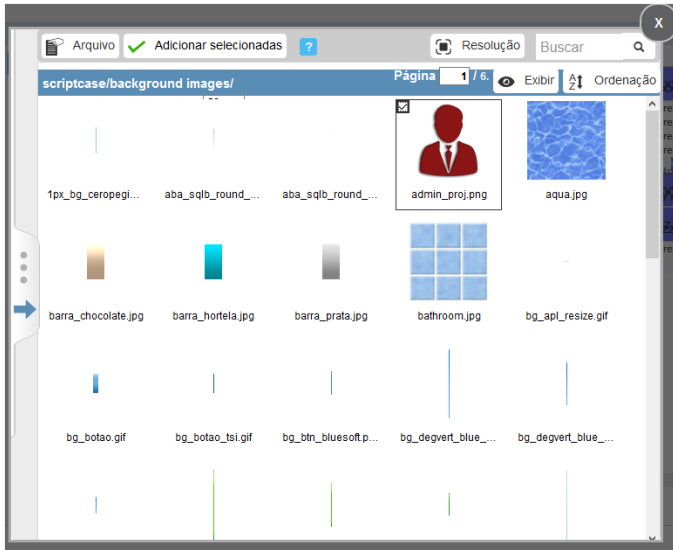


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

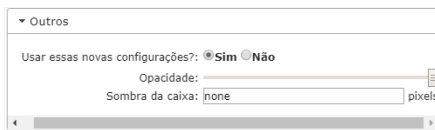
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cabeçalho

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

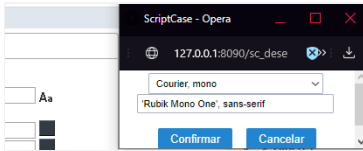
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



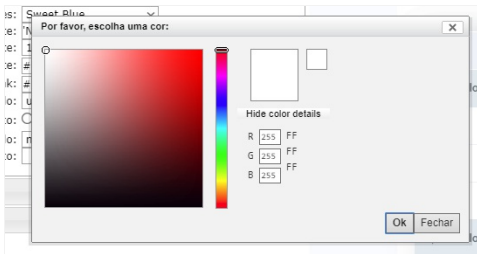
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px

pixels

Cor da Borda: #727cf5

Estilo da Borda: solid

▼

Radius: 10

pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

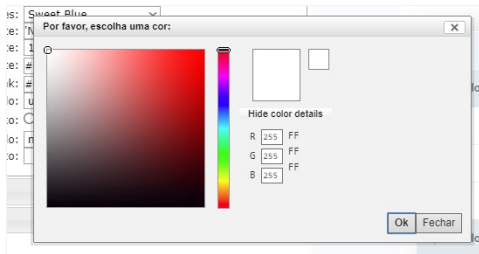
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

▼

Background-position: center center

▼

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

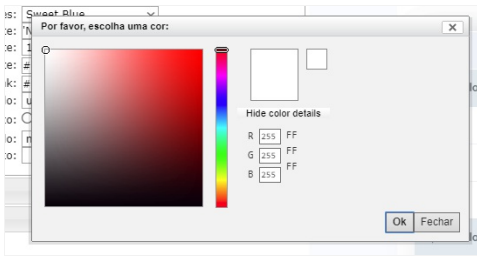
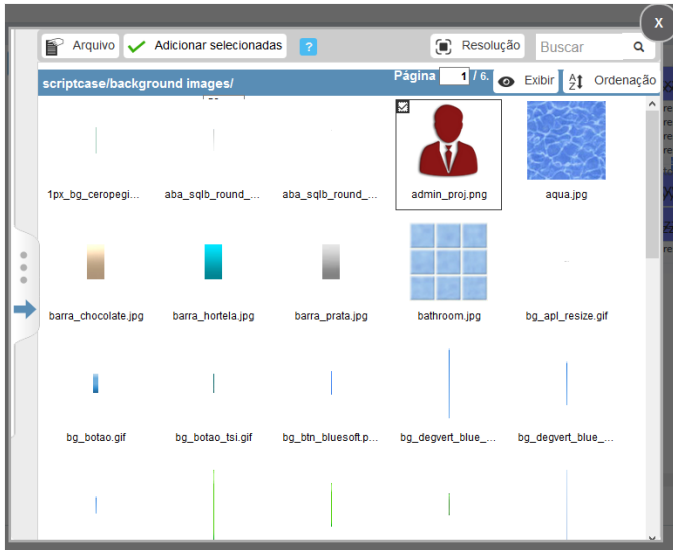


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

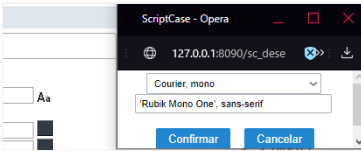
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



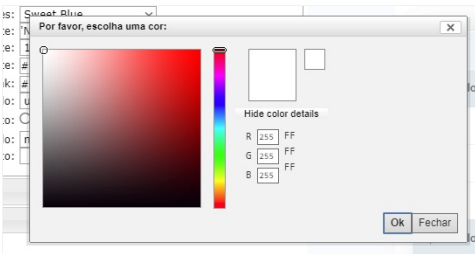
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

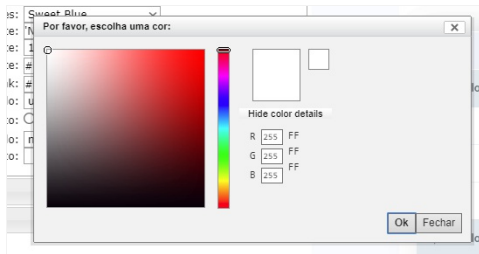
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

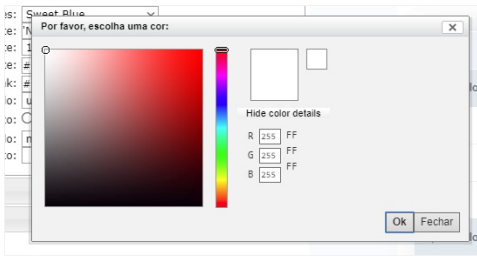
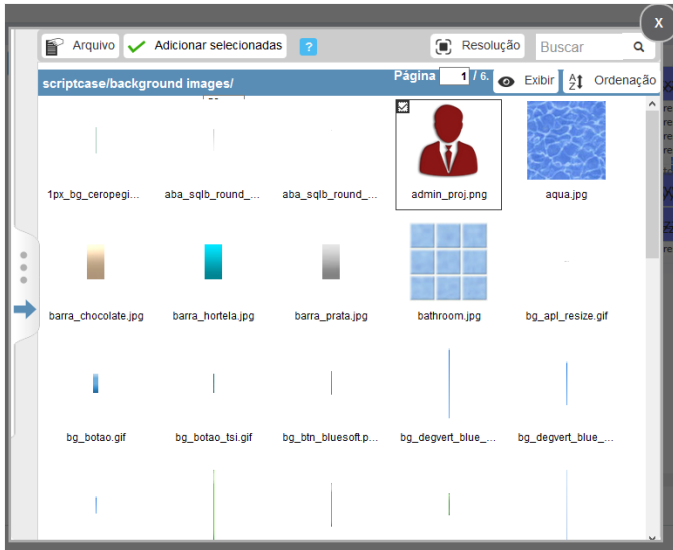


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Bloco

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

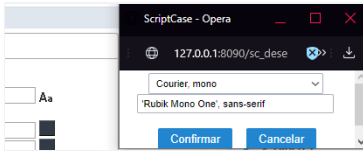
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



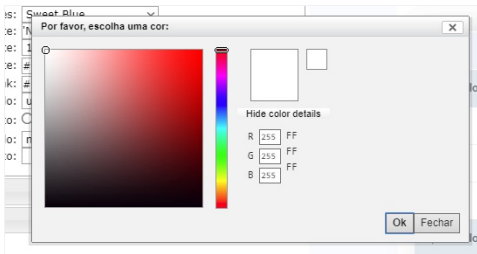
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px

pixels

Cor da Borda: #727cf5

Estilo da Borda: solid

▼

Radius: 10

pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

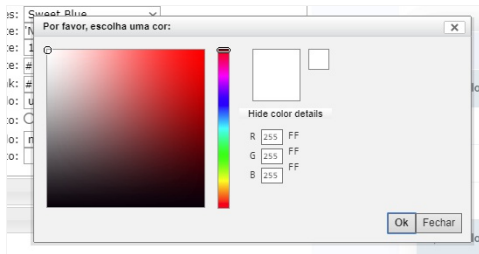
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727cf5

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

▼

Background-position: center center

▼

► Outros

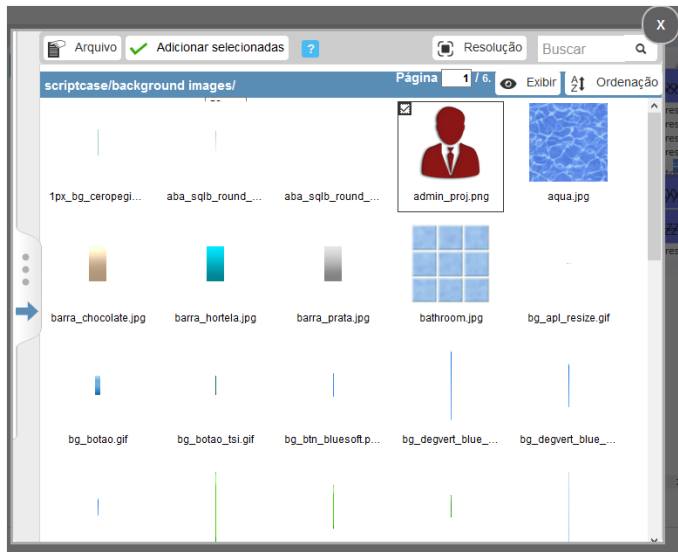
Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

▼ Outros

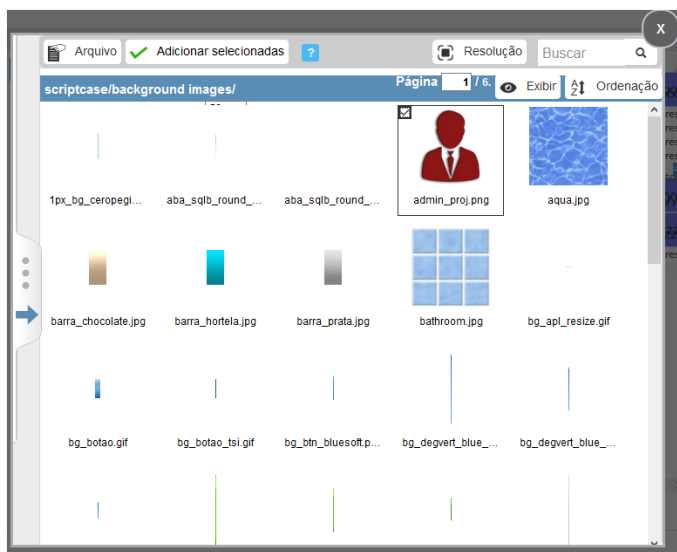
| | | |
|--------------|---|---|
| Padding: | <input type="text" value="12px 15px"/> | pixels |
| Espaçamento: | <input type="text" value="12px 15px"/> | pixels |
| Abre Div: | <input type="text" value="scriptcase__NM__btn__NM__scriptca;"/> | |
| Fecha Div: | <input type="text" value="scriptcase__NM__btn__NM__scriptca;"/> | |
| Opacidade: | <input type="text" value=""/> | |

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Esta opção permite definir o espaçamento.

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo pa

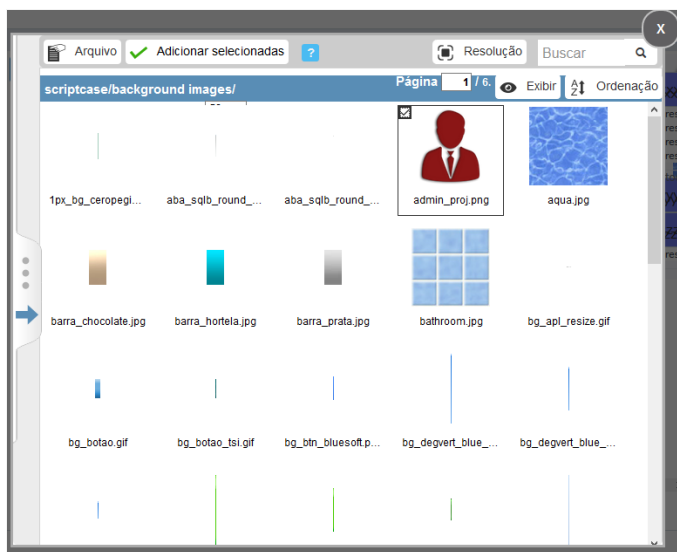
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo

Exemplo:



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

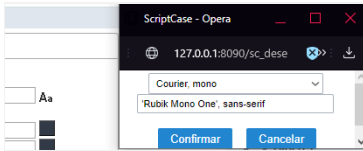
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



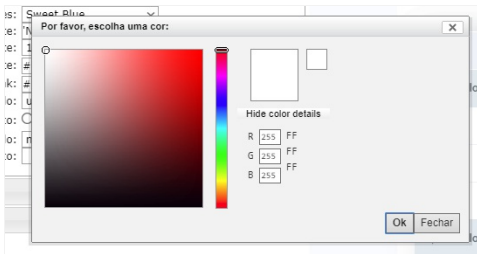
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

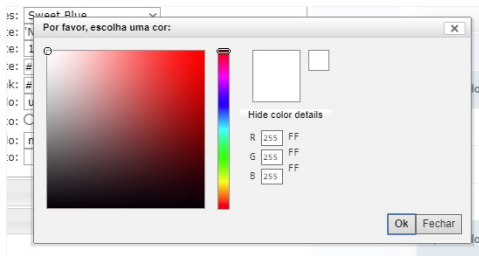
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

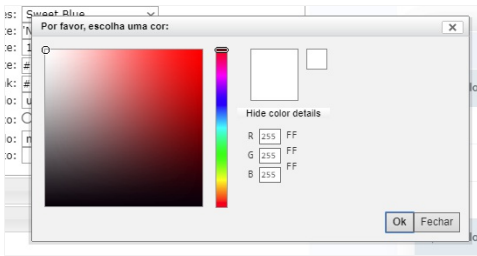
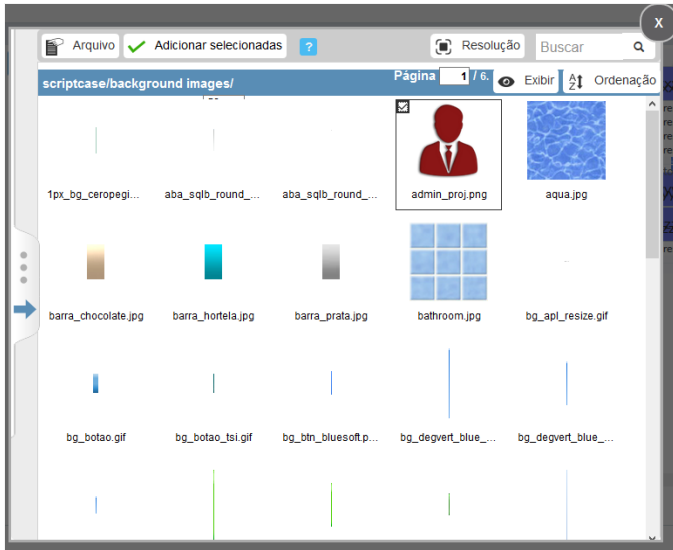


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

6px 4px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

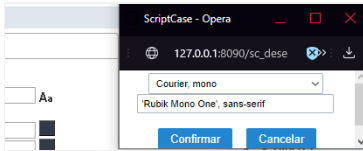
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



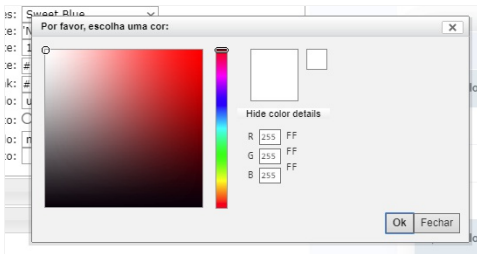
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

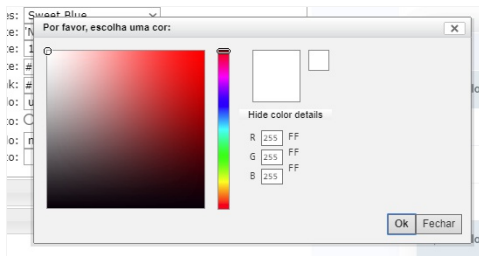
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

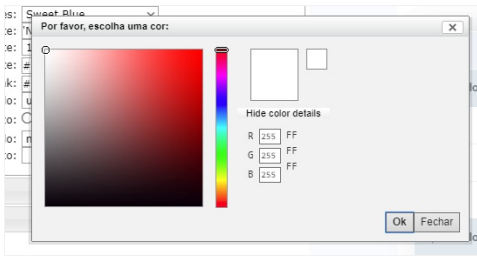
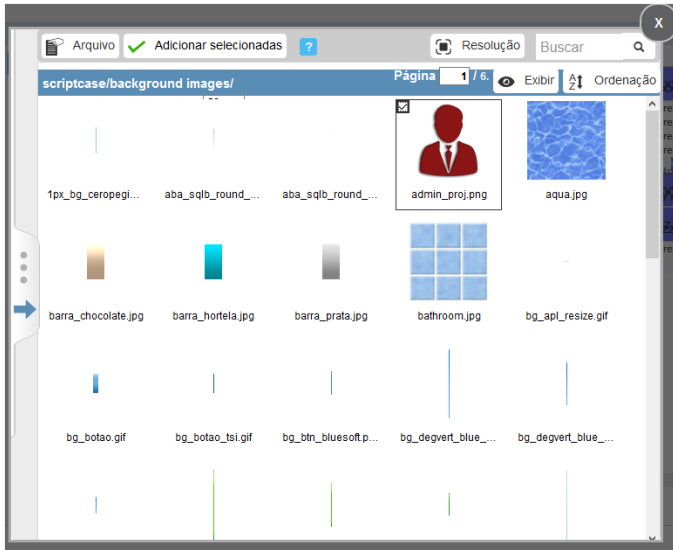


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

6px 4px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

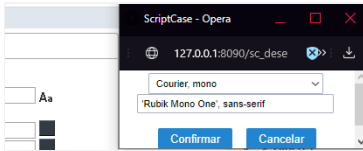
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



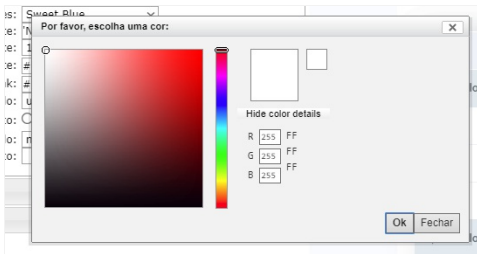
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

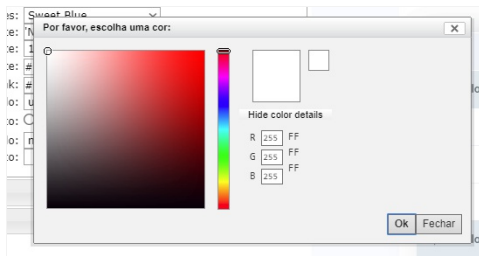
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

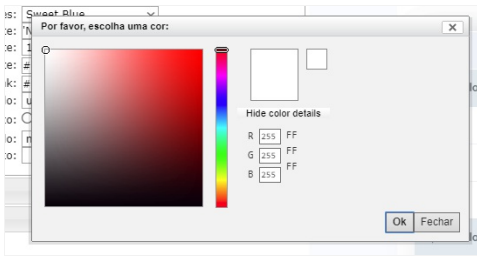
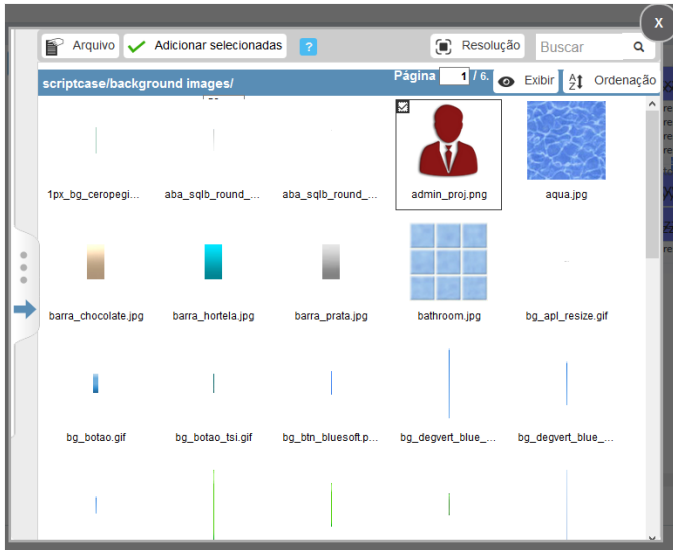


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

6px 4px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto onFocus

Texto

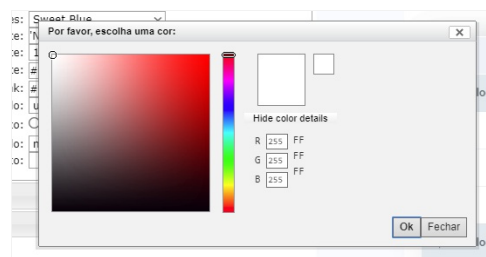
▼ Texto

Cor da Fonte: #313a46

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▼ Borda

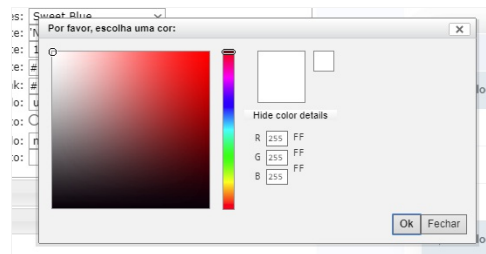
Cor da Borda: #c1c9d0

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727df5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathrov

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

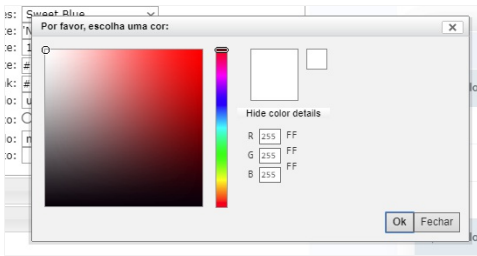
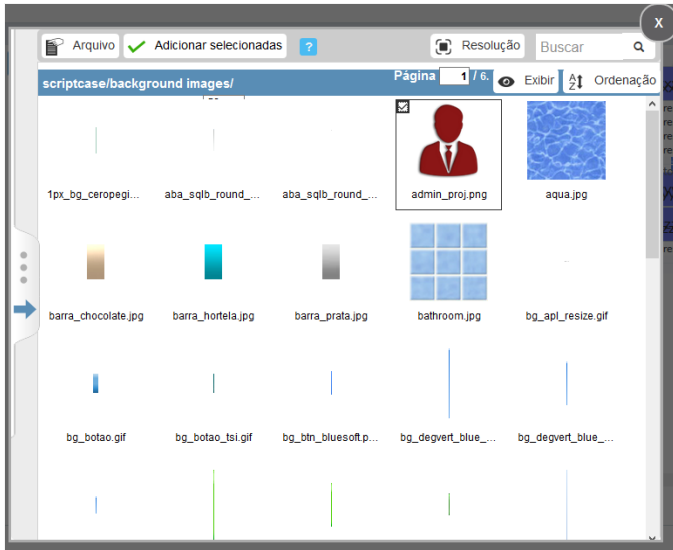


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

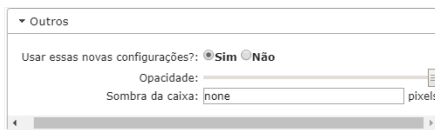
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Campos Obrigatórios

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #9f3a38

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

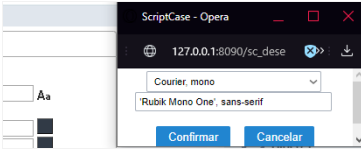
Sombra do Texto:

pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



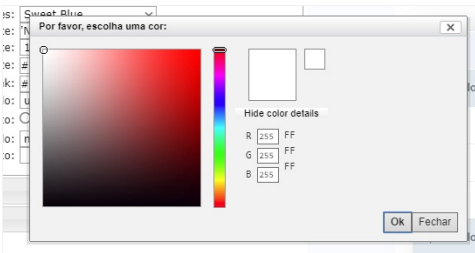
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Linha

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

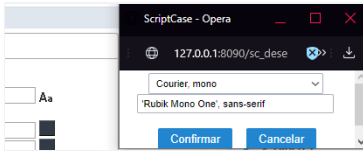
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



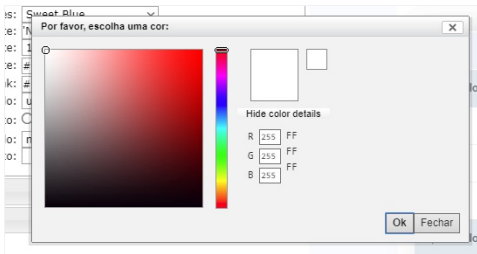
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

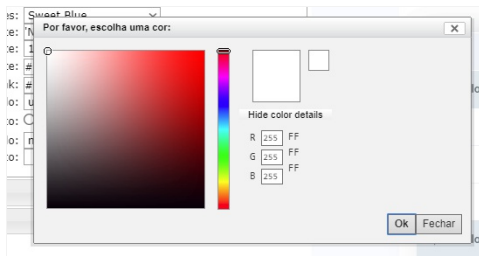
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

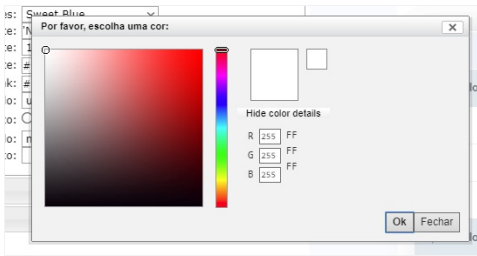
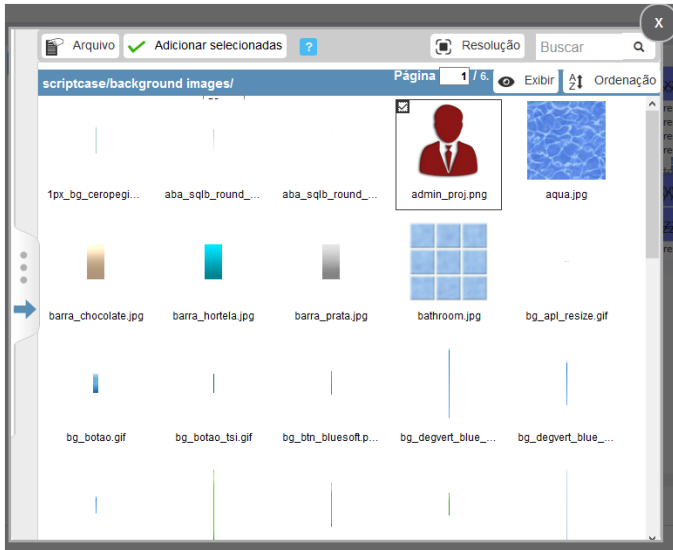


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

6px 4px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

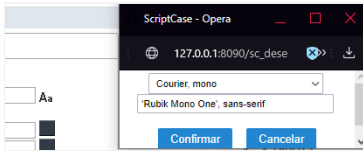
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



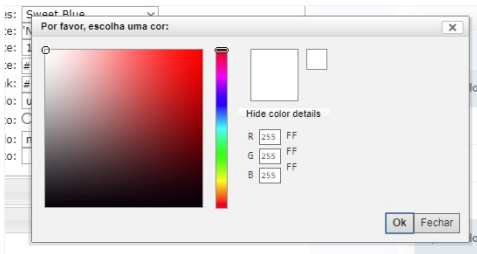
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

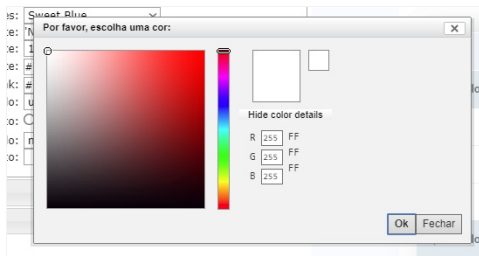
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

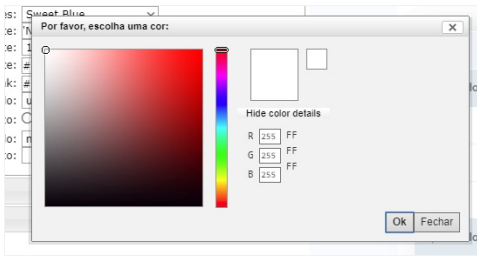
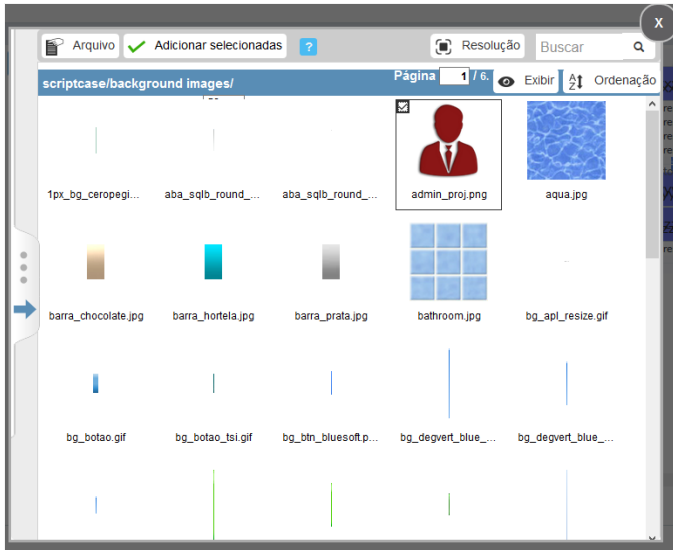


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

6px 4px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL: right

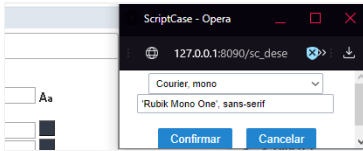
Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



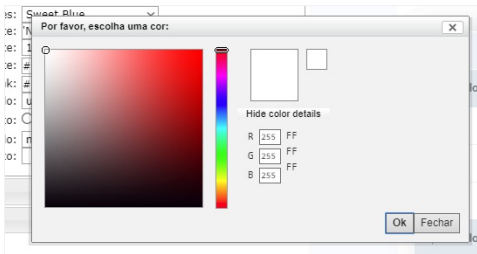
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

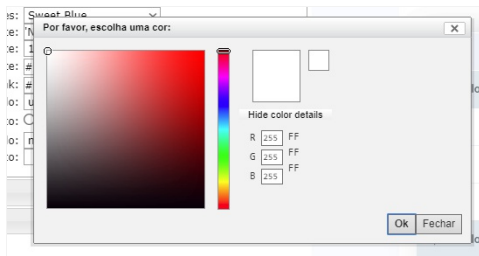
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

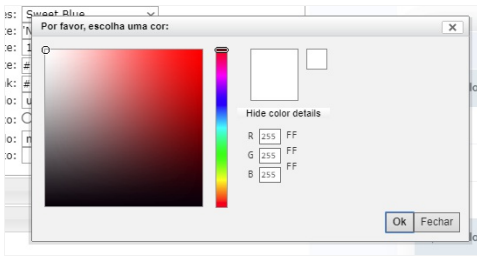
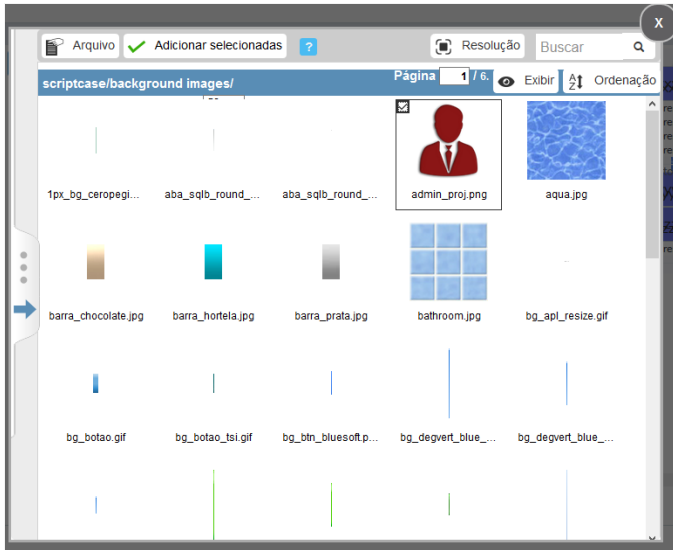


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

6px 4px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto onFocus

Texto

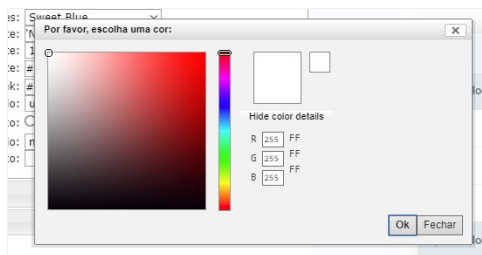
▼ Texto

Cor da Fonte: #313a46

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▼ Borda

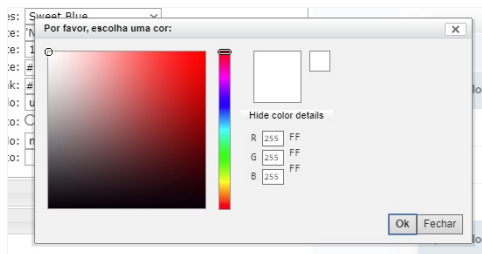
Cor da Borda: #c1c9d0

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727df5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathrov

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

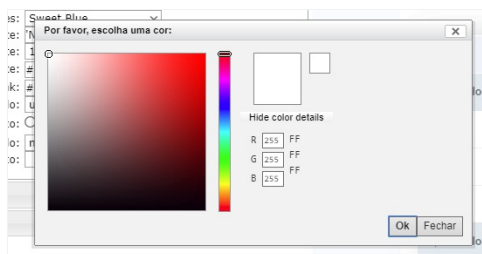
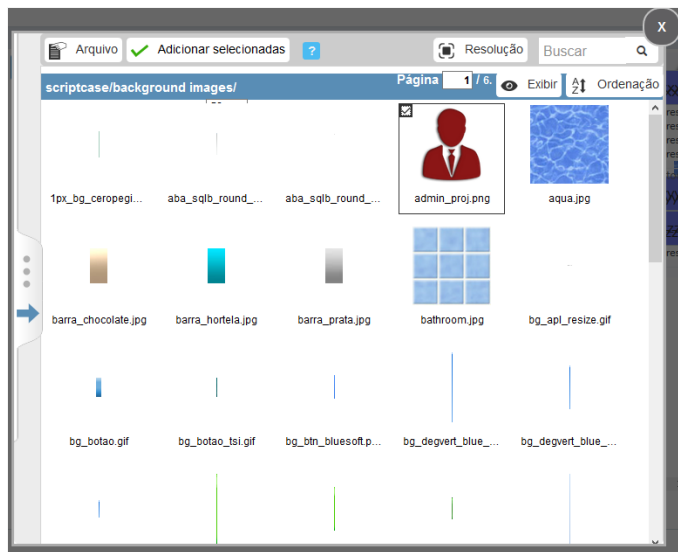


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

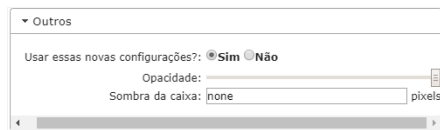
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Campos Obrigatórios

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #9f3a38

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

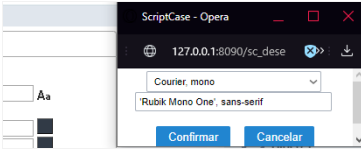
Sombra do Texto:

pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



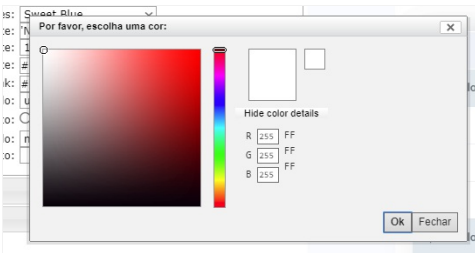
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Tabela

Borda

Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

none

Border Collapse:

collapse

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

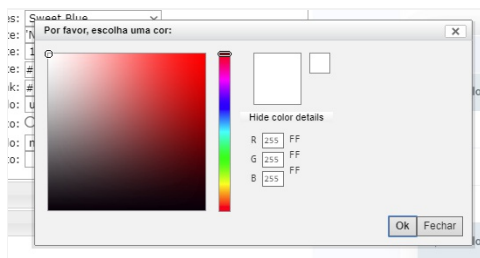
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Fundo

Cor de Fundo:

#FFFFFF

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

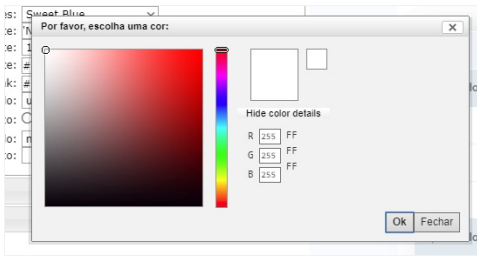
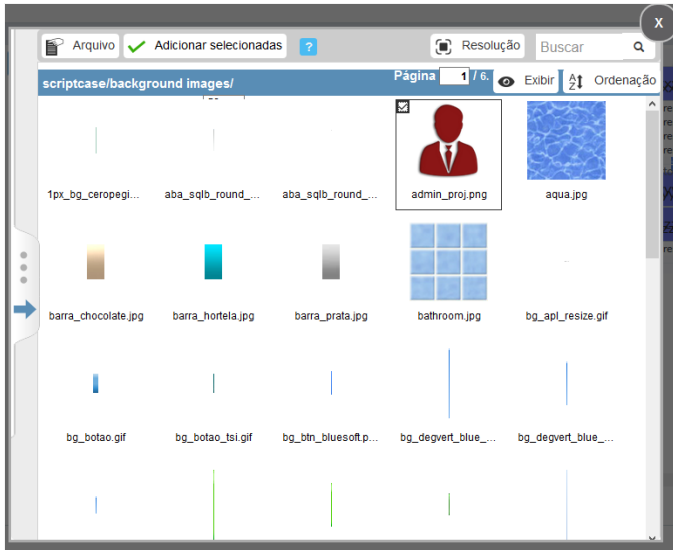


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

| | |
|------------------|--|
| Borda | |
| Fundo | |
| Outros | |
| Opacidade: | <input type="text" value="50% important"/> |
| Altura: | 50px |
| Margem: | 20px |
| Largura: | calc(100% - 40px) |
| Sombra da caixa: | 0 0 35px 0 rgba(154,161,171,.15) |

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Moldura

Borda

Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: none

Border Collapse: collapse

Radius: pixels

Tamanho da Borda

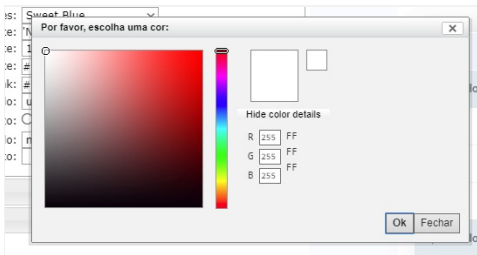
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #fafbfe

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__admin

Background-position: top left

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

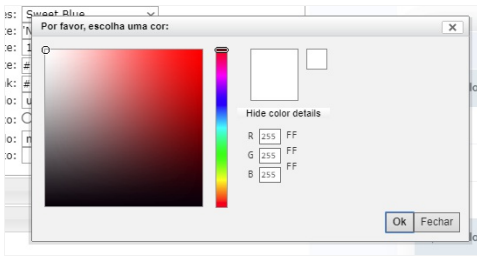
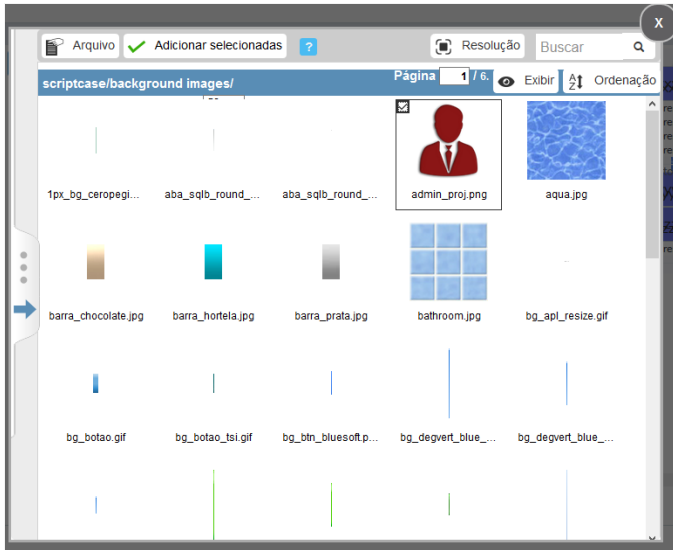


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

Padding: 20px

pixels

Margem: 0px 0px 20px 0px

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Moldura do Resultado

Borda

Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: none

Border Collapse: collapse

Radius: pixels

Tamanho da Borda

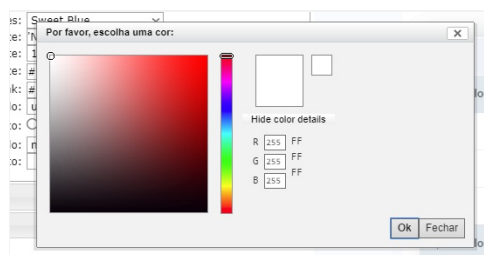
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #fa1bfe

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__admin

Background-position: top left

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

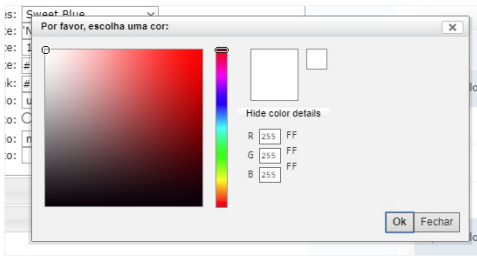
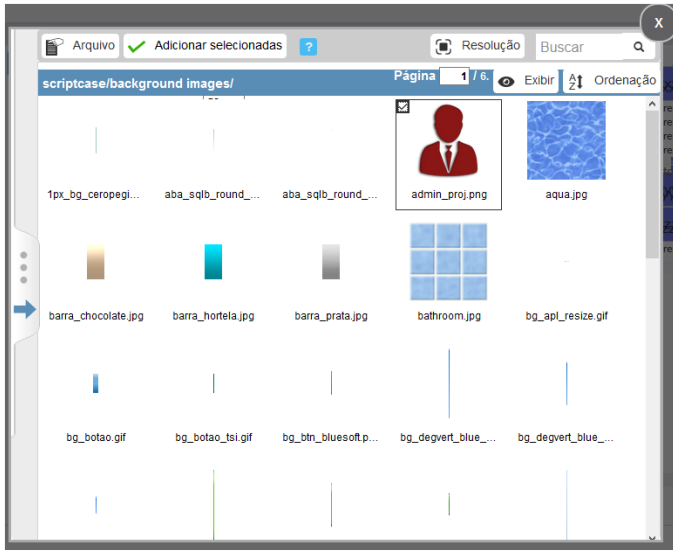


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

Padding: 20px

pixels

Margem: 0px 0px 20px 0px

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Barra de Ferramentas

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

pixels

Sombra do Texto:

pixels

Cor da Fonte: #6c757d

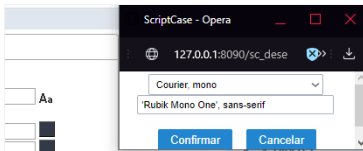
Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

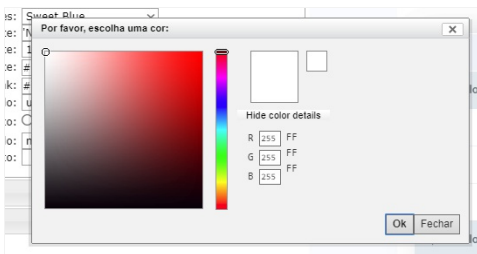
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 0px 1px 1px 1px

pixels

Cor da Borda: #eff2f7

Estilo da Borda: solid

Radius:

pixels

► Fundo

► Outros

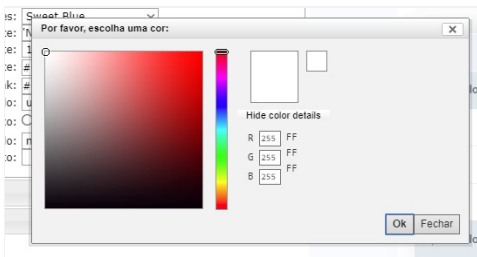
Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

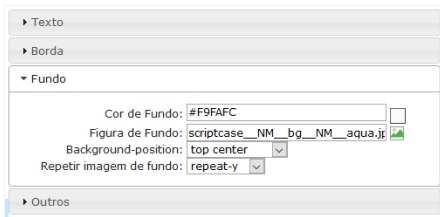
- **one:** Não existirá borda na aplicação.

- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

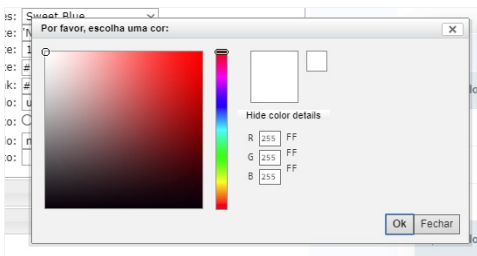
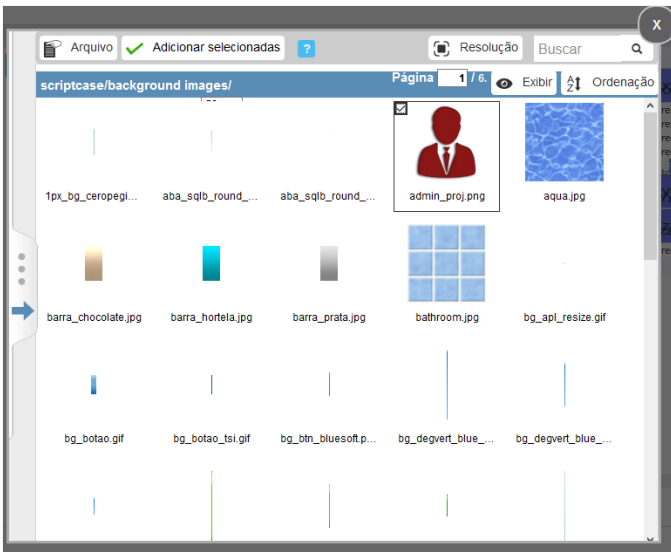


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Padding: 8px 15px

pixels

Altura: 10

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Label

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

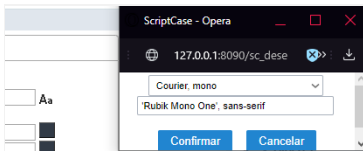
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

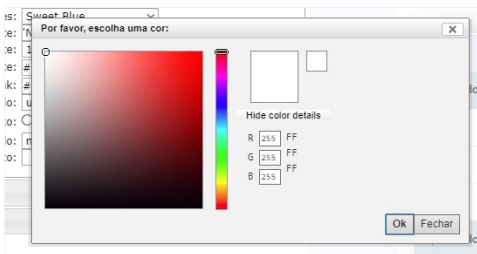
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

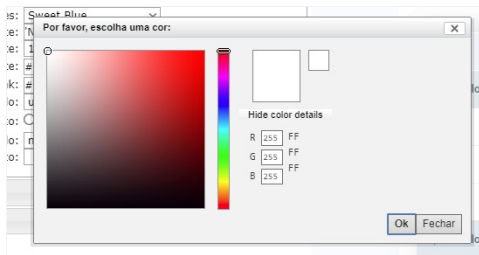
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

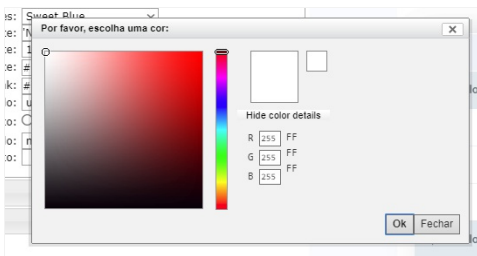
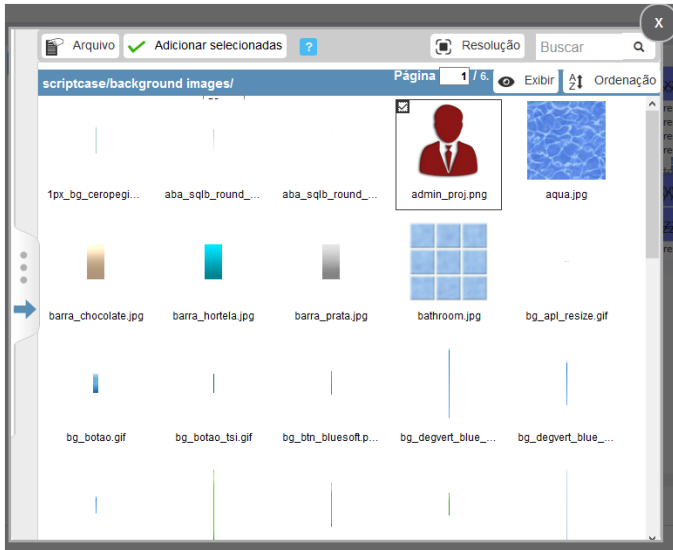


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

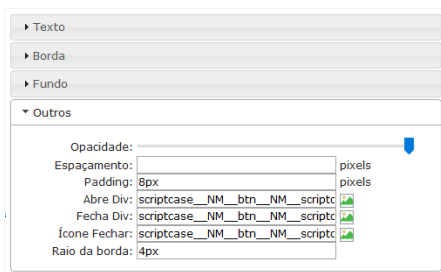
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

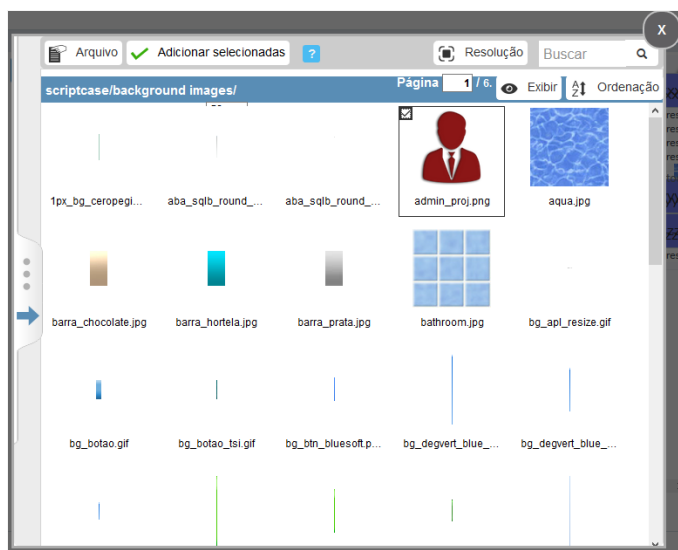
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo pa

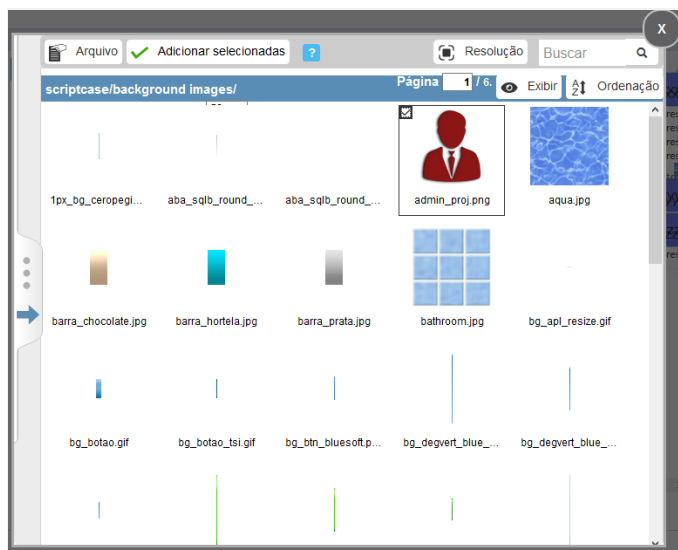
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo

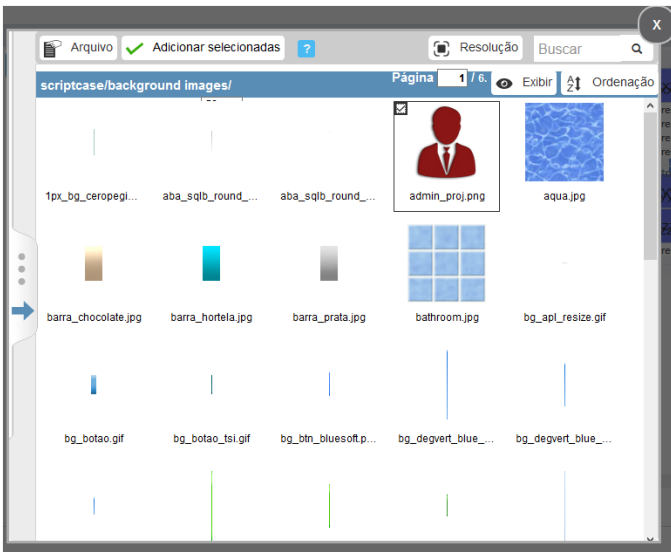
Exemplo:



Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para ut

Exemplo:



Raio da Borda

Essa opção permite definir o raio da borda em pixels.

Moldura

Borda

Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

none

Border Collapse:

collapse

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

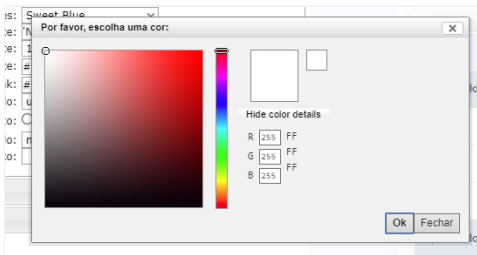
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo:

#f4fbfe

Figura de Fundo:

scriptcase__NM__bg__NM__admin

Background-position:

top left

Repetir imagem de fundo:

repeat-x

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

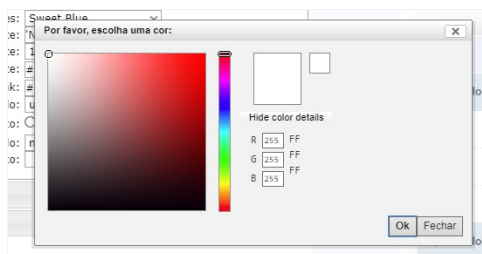
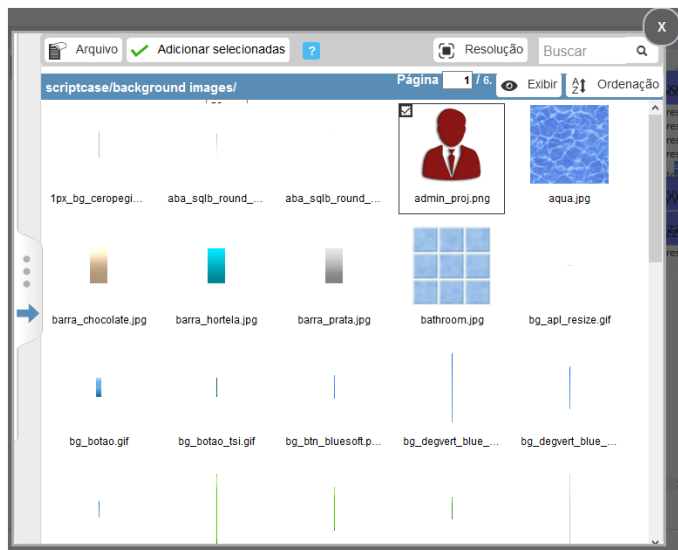


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

5px 10px

pixels

Margem:

0px

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Largura:

calc(100% - 40px) !important

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Moldura do Resultado

Borda

Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

none

Border Collapse:

collapse

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

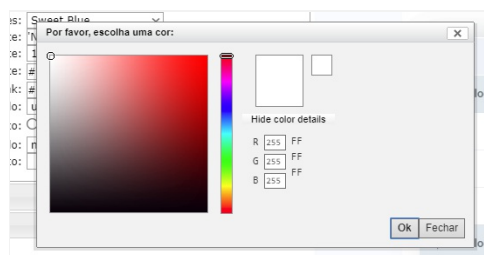
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo:

#f4fbfe

Figura de Fundo:

scriptcase__NM__bg__NM__admin

Background-position:

top left

Repetir imagem de fundo:

repeat-x

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

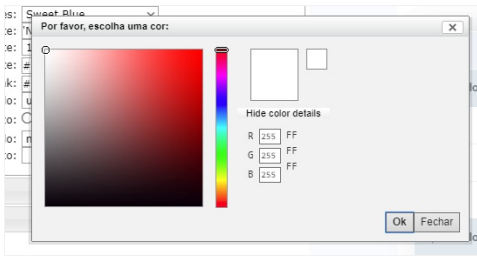
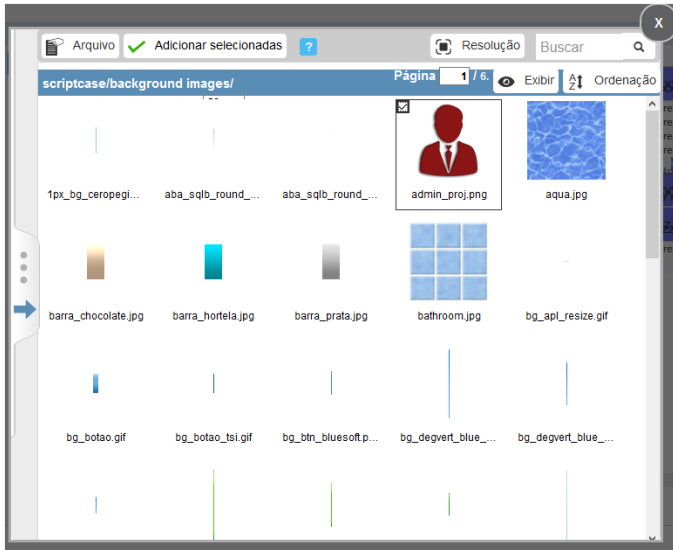


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

Padding: 20px

pixels

Margem: 0px 0px 20px 0px

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Label

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

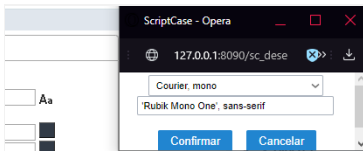
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

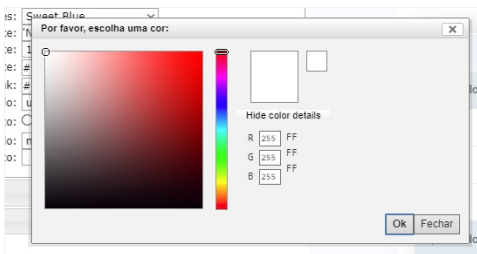
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

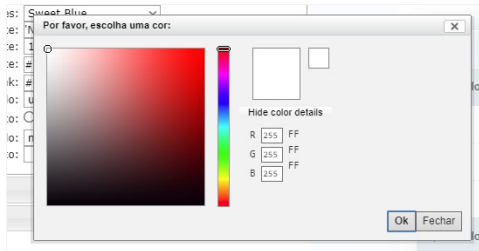
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pr

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

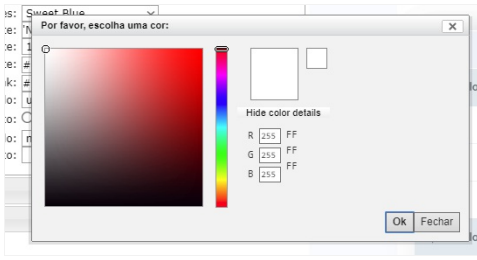
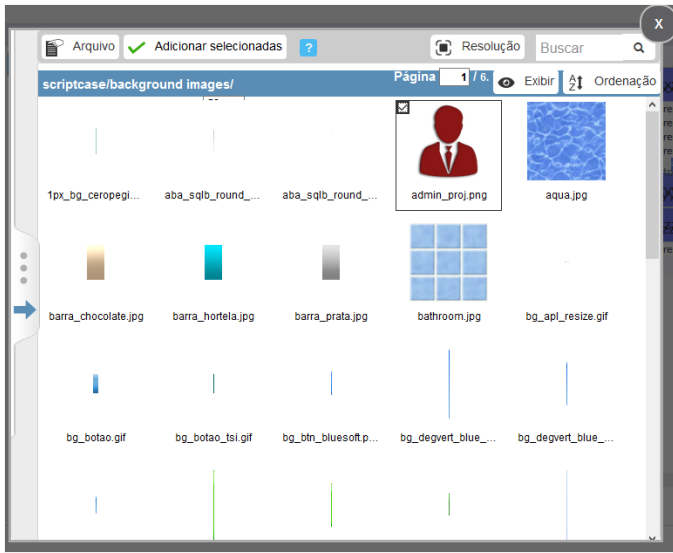


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

Padding:

Margem:

0px 0px 8px 0px

0px 0px 8px 0px

pixels

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Limpar

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 11px

Cor da Fonte: #6c757d

Sombra do Texto: pixels

Sublinhado: none

Sublinhado: capitalize

Negrito: 0px

Alinhamento Vertical:

Alinhamento Horizontal:

Alinhamento Horizontal RTL:

► Borda

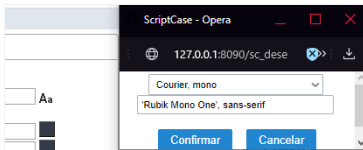
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



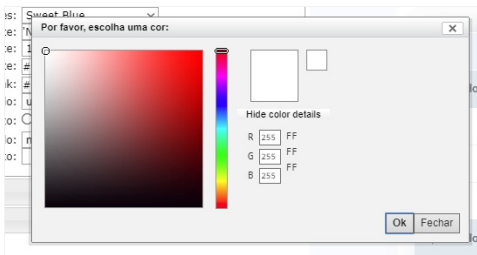
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

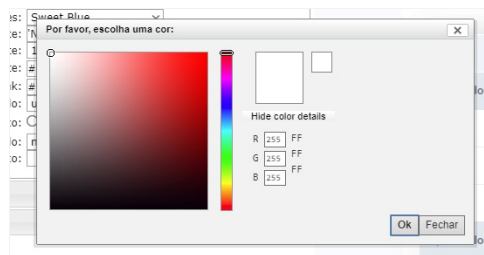
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite seleccionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

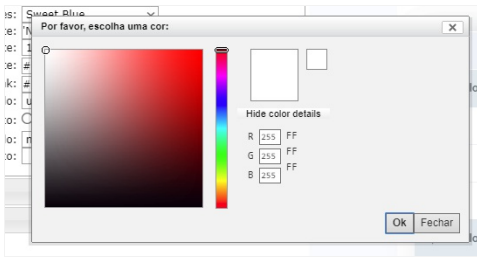
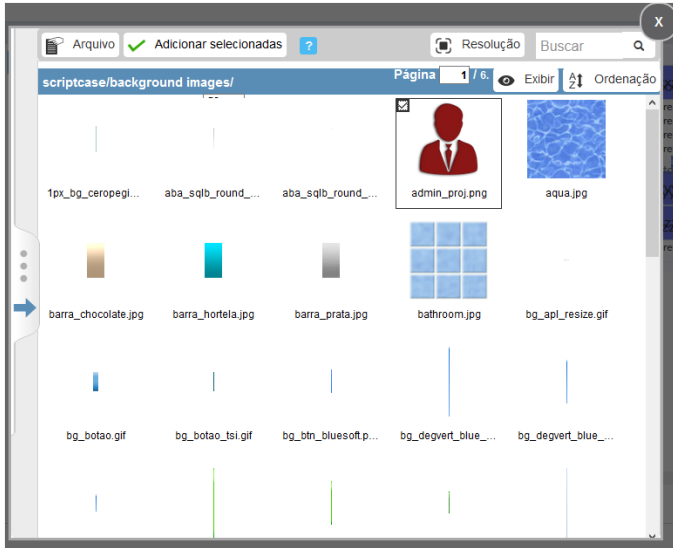


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Padding: pixels

Espaçamento: pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Objeto

Borda

Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

none

Border Collapse:

collapse

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

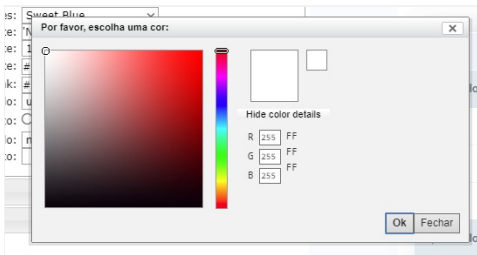
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo:

#FFFFFF

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

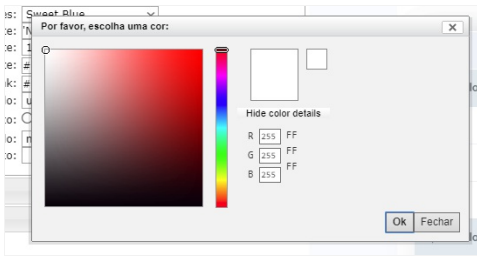
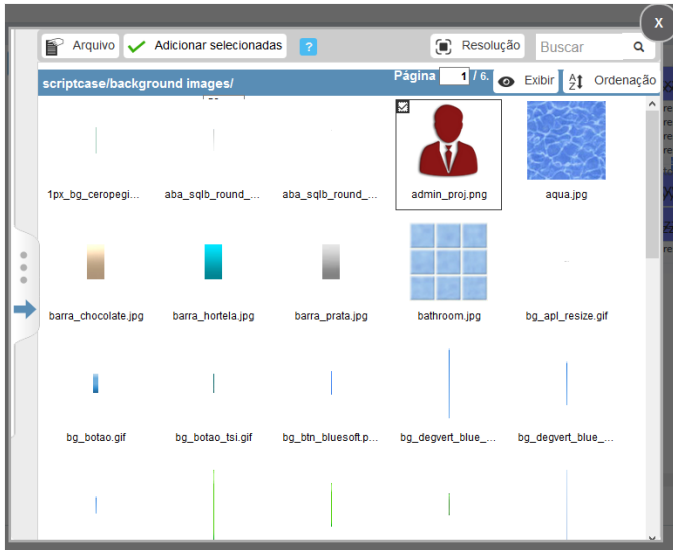


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

0 10px

pixels

Padding:

0 10px

pixels

Margem:

0 10px

pixels

Sombra da caixa:

0 10px

pixels

Dimensionamento de caixa:

border-box

Altura:

34px

pixels

Altura da linha:

34px

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Botão Limpar

Borda

Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

none

Border Collapse:

collapse

Radius:

pixels

Tamanho da Borda

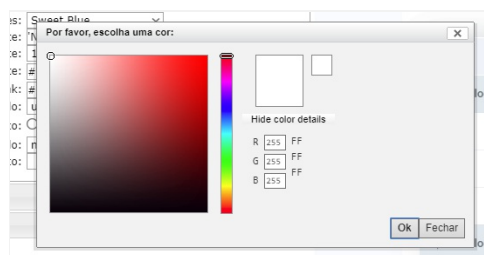
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo:

#FFFFFF

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

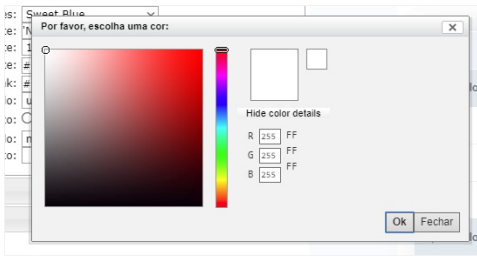
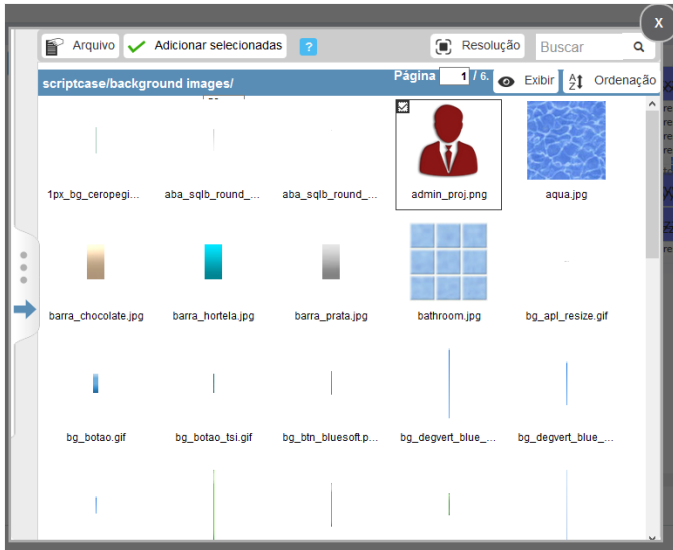


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

Padding:

Margem:

Sombra da caixa:

pixels

pixels

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Input

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

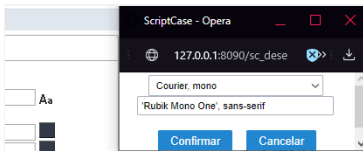
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

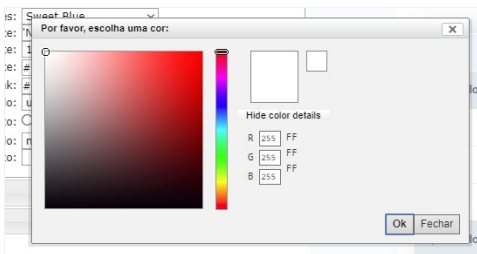
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

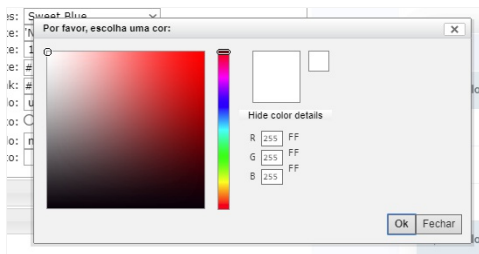
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Caixa

Texto

▼ Texto

Alinhamento Vertical:

middle

► Borda

► Fundo

► Outros

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda:

0px 1px 1px 1px

pixels

Cor da Borda:

#eff2f7

Estilo da Borda:

solid

Radius:

pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

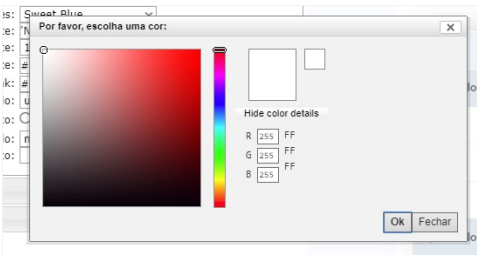
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #F9FAFC ☐

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__aqua.jpg ☒

Background-position: top center

Repetir imagem de fundo: repeat-y

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

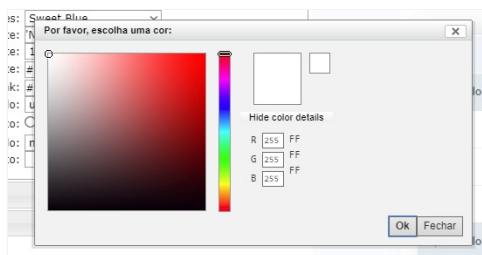
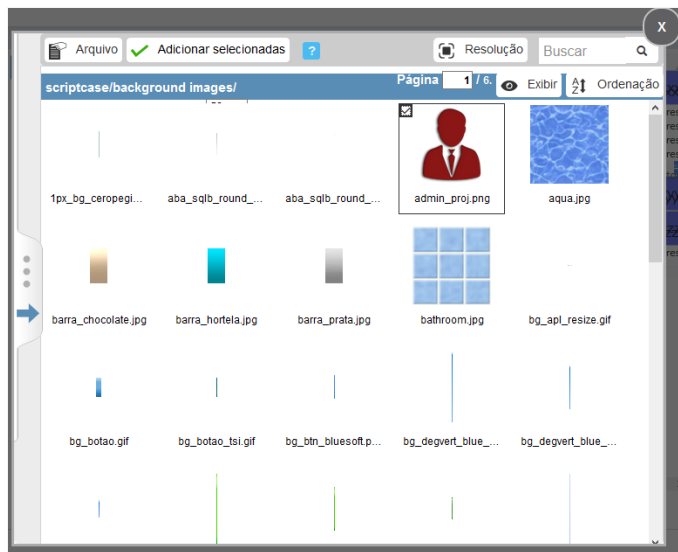


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

5

pixels

Padding:

5

pixels

Margem:

12

pixels

Sombra da caixa:

3

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha do Selecionar Todos

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

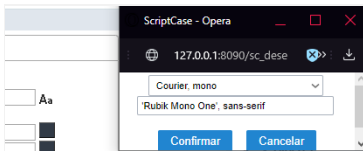
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

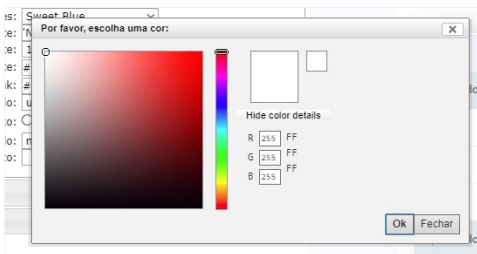
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

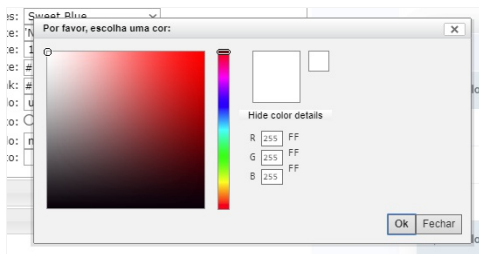
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

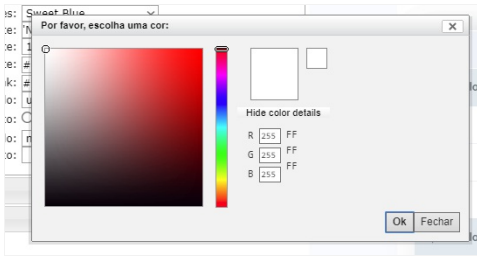
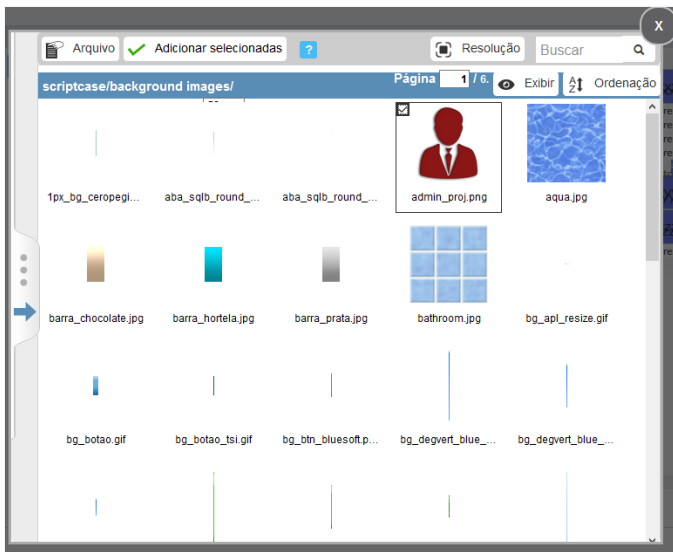


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento: 5 pixels

Padding: 5 pixels

Margem: 12 pixels

Sombra da caixa: 3 pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha dos Valores

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

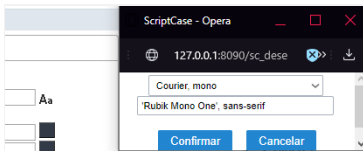
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

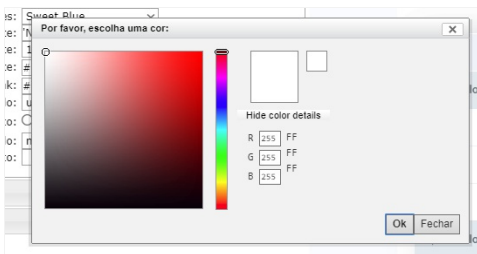
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

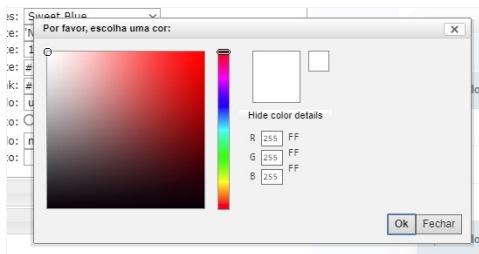
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

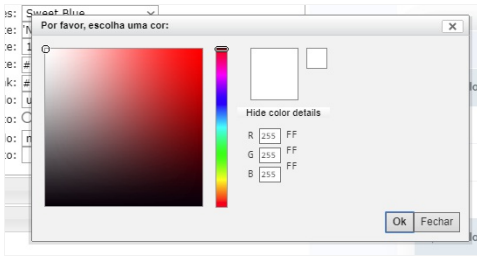
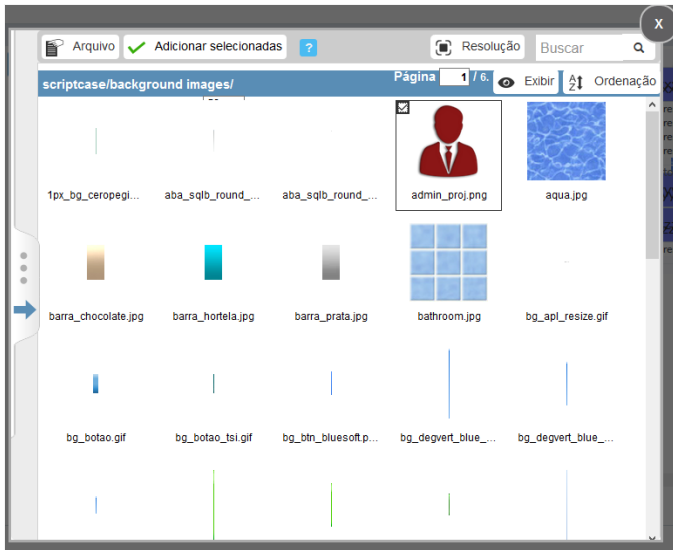


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento: 5 pixels

Padding: 5 pixels

Margem: 12 pixels

Sombra da caixa: 3 pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha de Valores Seleccionados

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

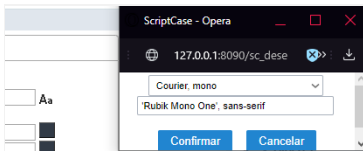
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite seleccionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite seleccionar o tamanho da fonte que será exibida.

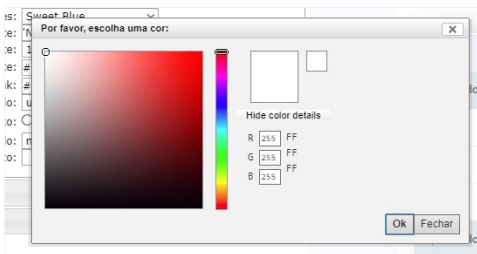
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite seleccionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

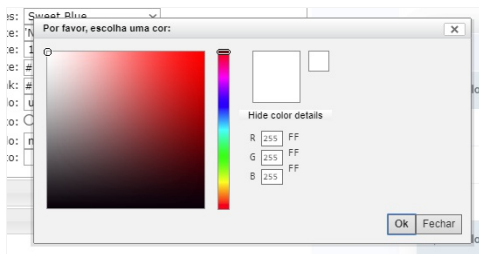
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pr

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

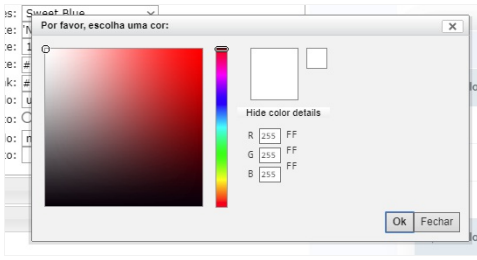
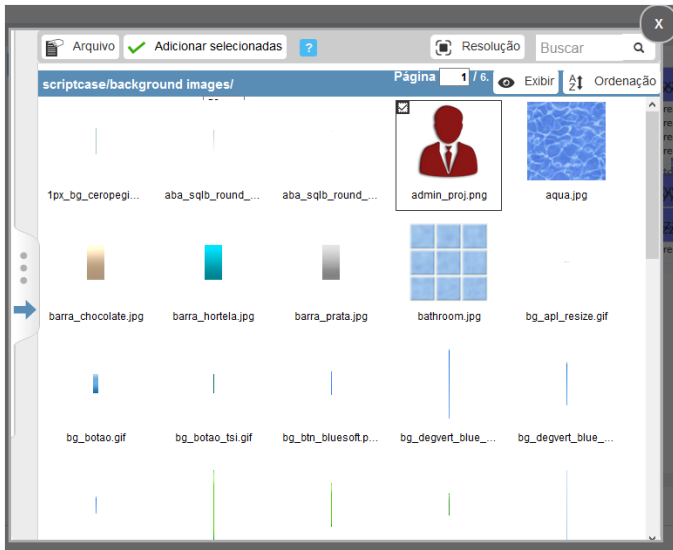


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

pixels

Padding:

pixels

Margem:

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Resultado da Pesquisa

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 5 pixels

Cor da Fonte: #fff

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Negrito:

► Borda

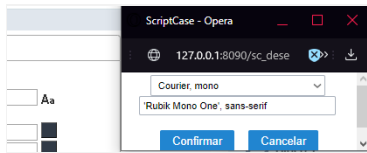
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

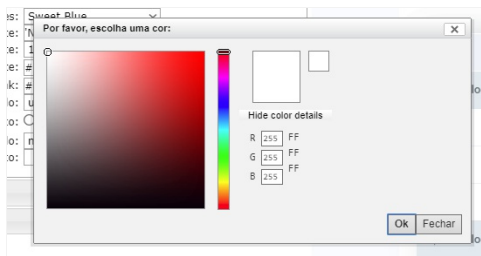
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

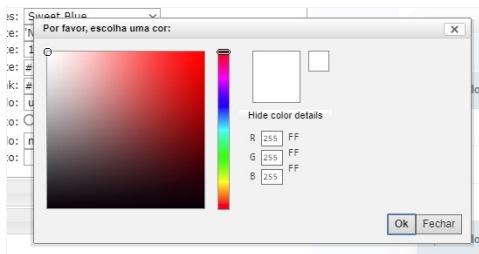
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pr

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

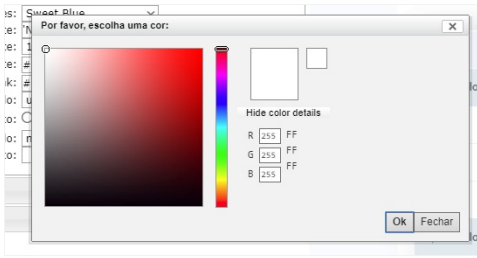
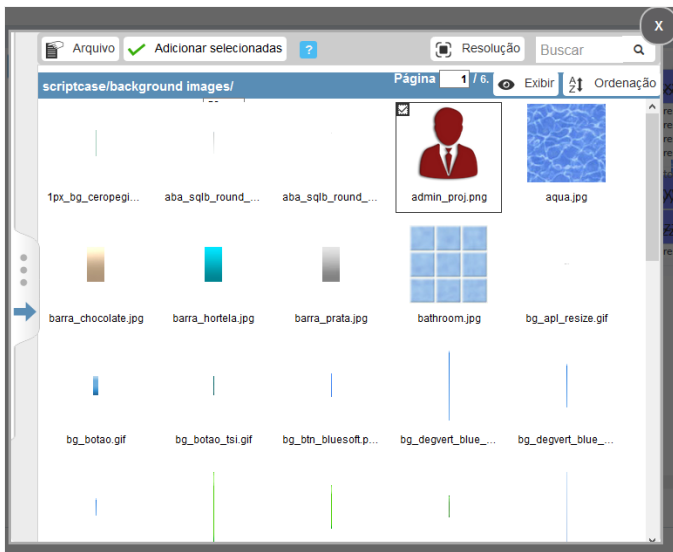


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Espaçamento:

5

pixels

Padding:

5

pixels

Margem:

12

pixels

Sombra da caixa:

3

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Checkbox Marcado

Texto

▼ Texto

Alinhamento Vertical: middle

▼

► Borda

► Fundo

► Outros

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 0px 1px 1px 1px pixels

Cor da Borda: #eff2f7

Estilo da Borda: solid

Radius: pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

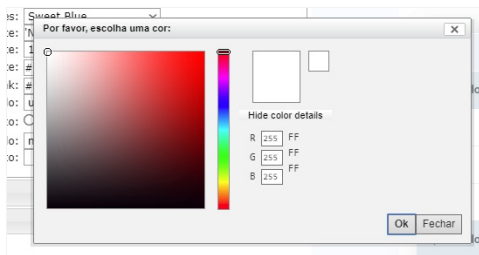
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #F9FAFC ☐

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__aqua.jpg ☒

Background-position: top center

Repetir imagem de fundo: repeat-y

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

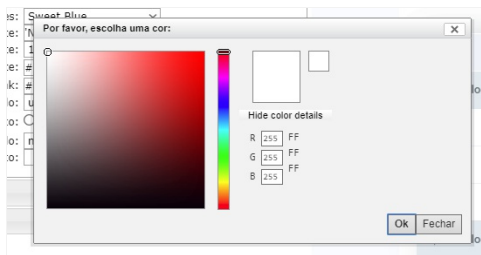
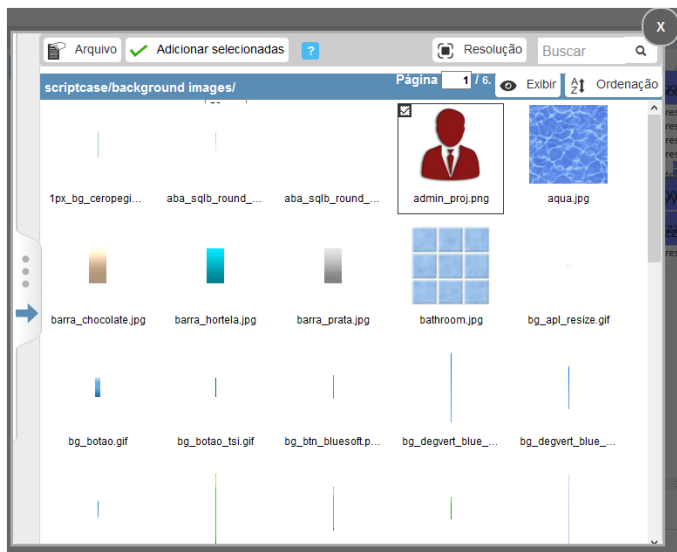


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Padding:

pixels

Margem:

20px 10px

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Checkbox Desmarcado

Texto

▼ Texto

Alinhamento Vertical: middle

▼

► Borda

► Fundo

► Outros

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 0px 1px 1px 1px pixels

Cor da Borda: #eff2f7

Estilo da Borda: solid

Radius: pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

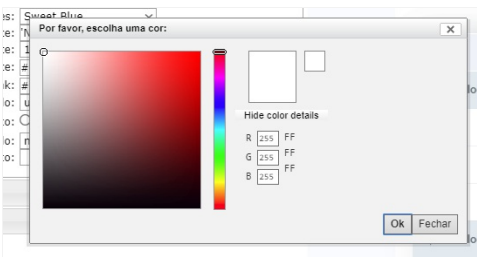
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #F9FAFC ☐

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__aqua.jpg ☒

Background-position: top center

Repetir imagem de fundo: repeat-y

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

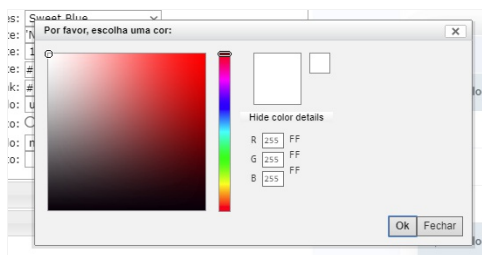
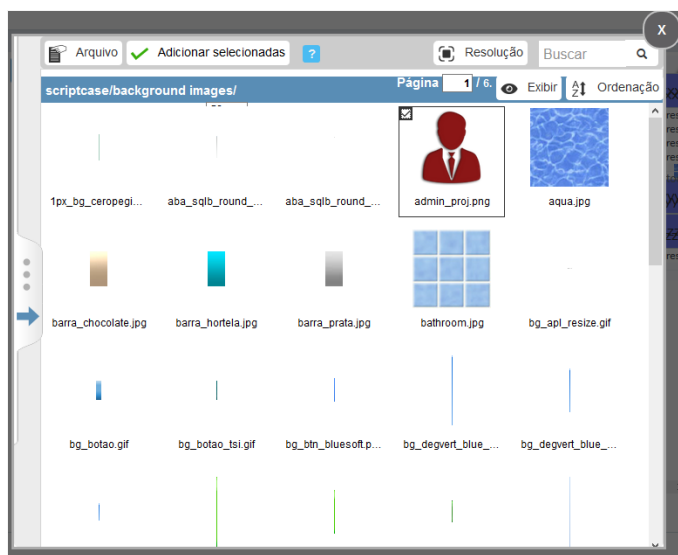


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Padding:

pixels

Margem:

20px 10px

pixels

Sombra da caixa:

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Página

Texto

▼ Texto

Conjunto de Botões: Sweet Blue

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Sombra do Texto: pixels

► Fundo

► Outros

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:

EDITOR de CSS - Edição

▼ Texto

Conjunto de Botões: Sweet Blue

Fonte: Sweet Coral Aa

Tamanho da Fonte: Sweet Golden Sand

Cor da Fonte: Sweet Hollyhock

Negrito: Blue Wood

Sublinhado: Ceropégia

Sombra do Texto: Citrine

► Fundo

► Outros

ScriptCase

Meadow

Midnight

Rhino

Sweet Amour

Sweet Blue

Sweet Coral

Sweet Golden Sand

Sweet Hollyhock

Blue Wood

Ceropégia

Citrine

Dark Blue

Dark Green

Dark Red

Flat Blue

Granada

Saphir

White Smoke

Black

Blue Sky

Pink

Silver Blue

Soft Gray

Yellow

Blue Ocean

Blue Soft

Cromo

Red Wine

Soft Orange

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:

ScriptCase - Opera

127.0.0.1:8090/sc_dese

Courier, mono

'Rubik Mono One', sans-serif

Confirmar

Cancelar

Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Sweet Blue

Por favor, escolha uma cor:

Hide color details

R 255 FF

G 255 FF

B 255 FF

Ok

Fechar

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

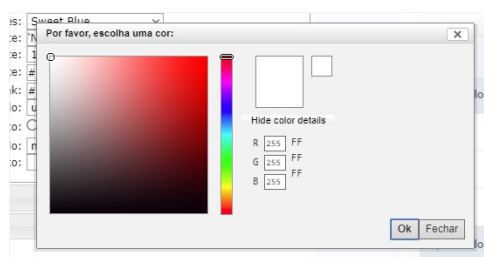
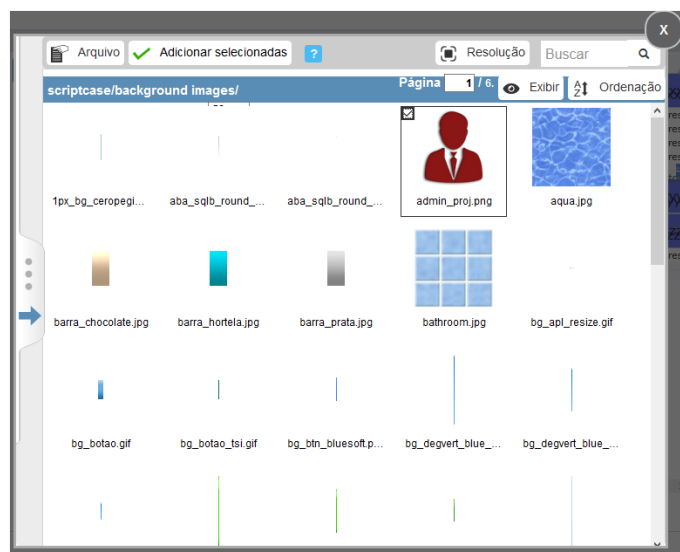


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

► Texto

► Fundo

▼ Outros

Margem: 20px

pixels

Padding:

pixels

Opacidade:

▼

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: solid

Border Collapse: collapse

Radius: 5px pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

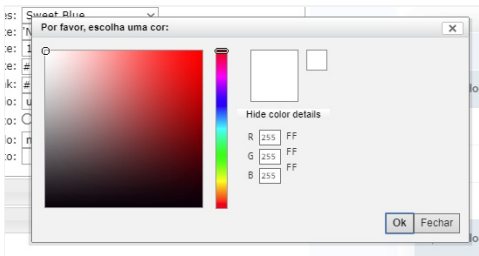
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

EDITOR de CSS - Edição - Sc9_SweetBlue

Salvar

Fechar

Informação do tema

Consulta

Página

Moldura

Barra de Ferramentas

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #FFFFFF

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

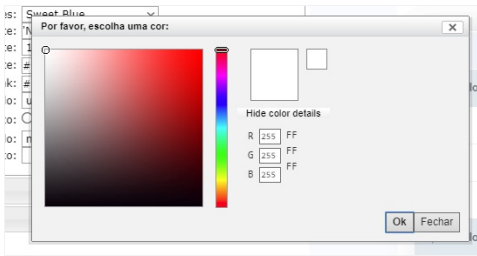
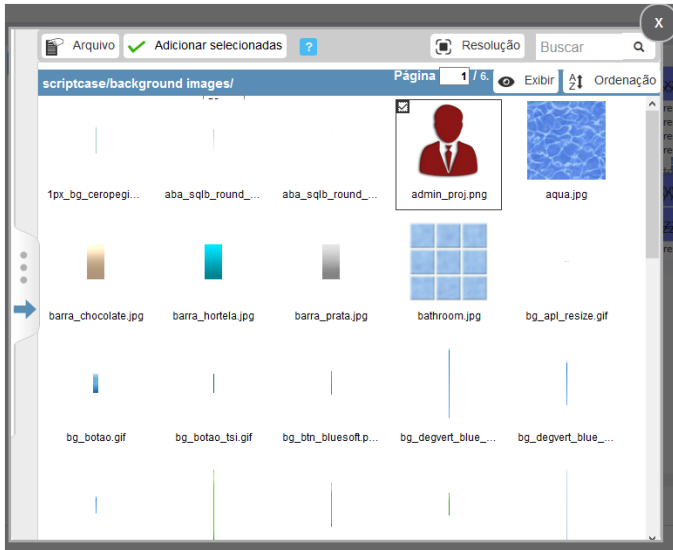


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Padding: 0px pixels

Sombra da caixa: 0 0 35px 0 rgba(154,161,171,.15) pixels

Opacidade:

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

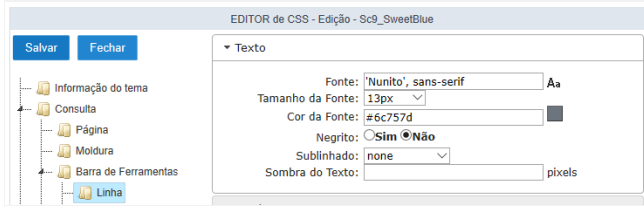
Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

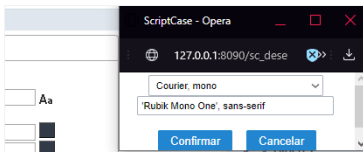
Texto



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



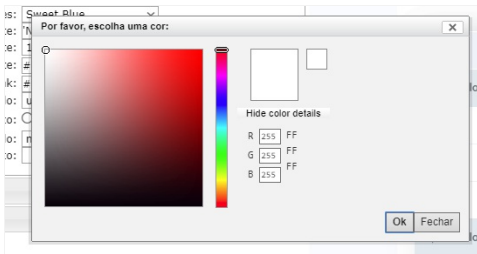
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

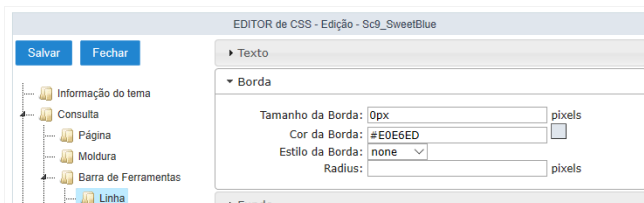
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda



Tamanho da Borda

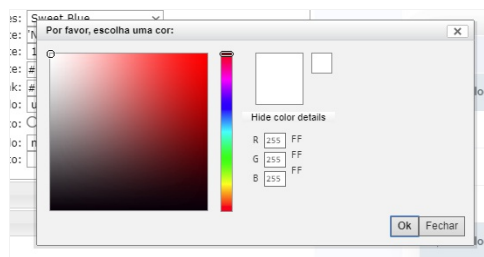
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

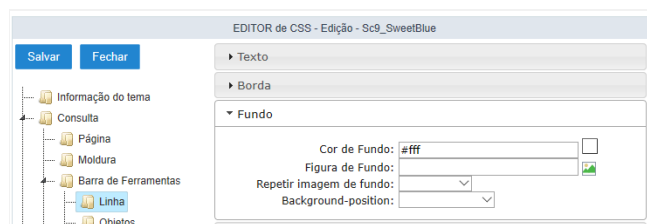
Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo



Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

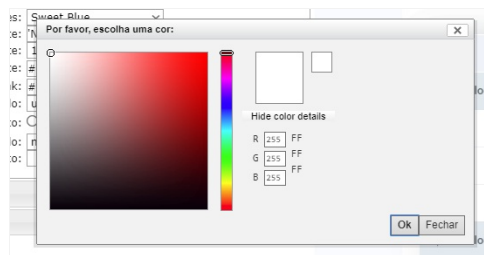
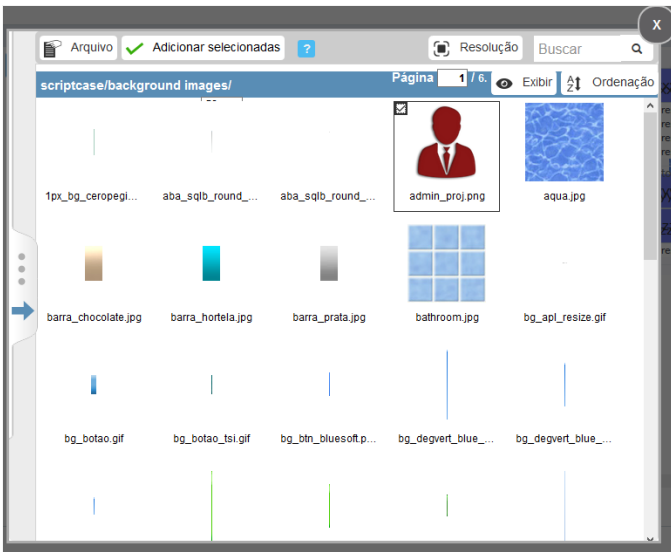


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

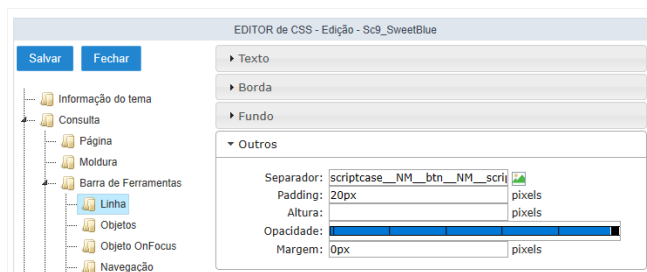
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

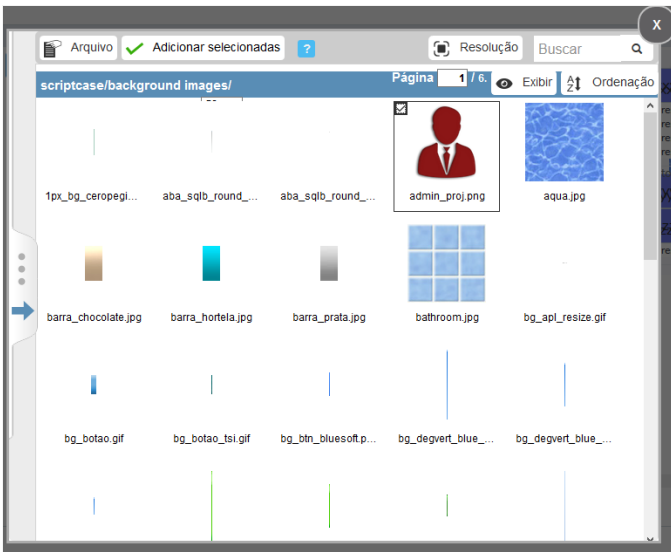
Outros



Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Objetos

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: center

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: baseline

Cores marca d'água: #313a46

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

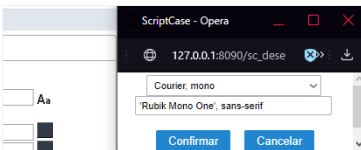
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



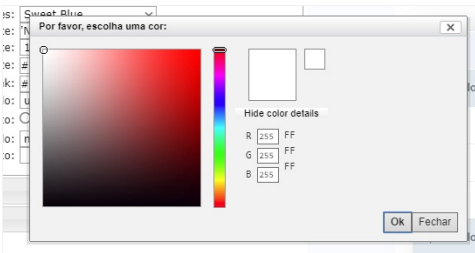
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

| |
|--|
| ► Texto |
| ► Borda |
| ► Fundo |
| ▼ Outros |
| Espaçamento: 2 pixels |
| Padding: 0 10px pixels |
| Quicksearch ícone: scriptcase__NM_btn__scriptc... |
| Ícone limpar Quicksearch: scriptcase__NM_btn__scriptc... |
| Padding-right quicksearch: 7px pixels |
| Opacidade: <input type="text"/> pixels |
| Altura: 34px pixels |
| Altura da linha: 34px pixels |
| Sombra da caixa: 0 2px 6px 0 rgba(227,234,239,.5) pixels |

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

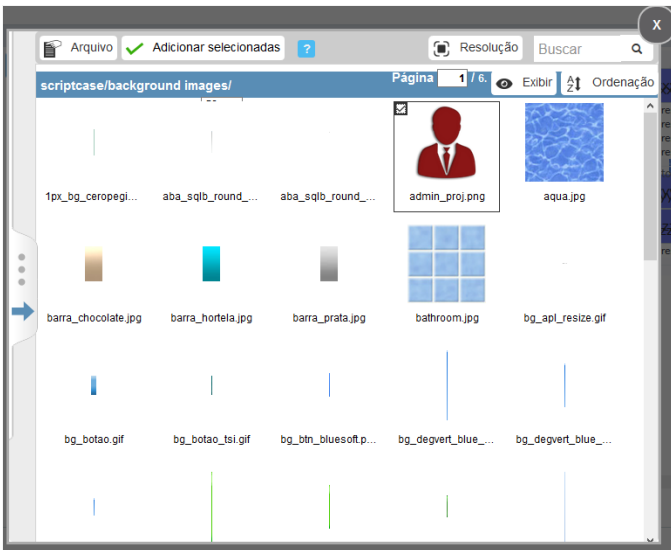
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Quicksearch Ícone

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no Quicksearch. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utiliza

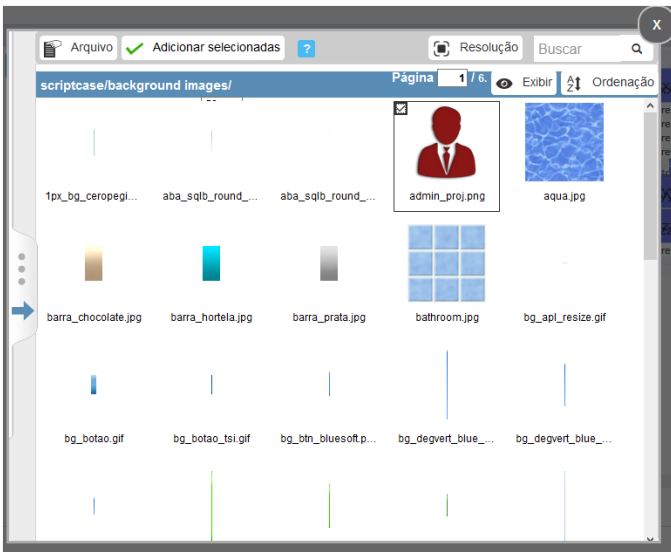
Exemplo:



Ícone limpar Quicksearch

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no limpar do Quicksearch. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo í

Exemplo:



Padding-right Quicksearch

Esta opção permite definir o padding da direita do Quicksearch.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Obejeto onFocus

Texto

▸ Texto

▼ Borda

Cor da Borda: 

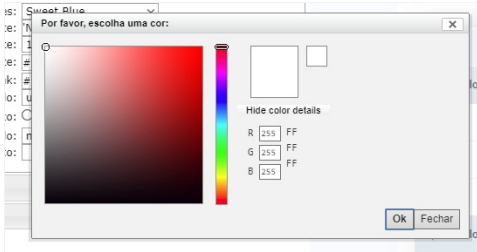
▸ Fundo

▸ Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▸ Texto

▼ Borda

Cor da Borda: 

▸ Fundo

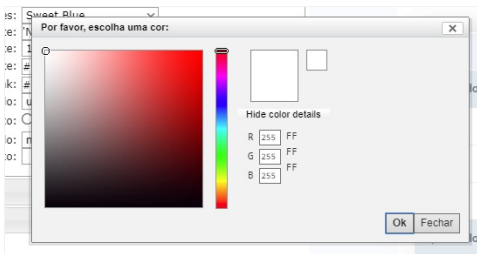
▸ Outros

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

▶ Texto
 ▶ Borda
 ▼ Fundo

Cor de Fundo: 
 Figura de Fundo: 
 Background-position: 
 Repetir imagem de fundo: 

▶ Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

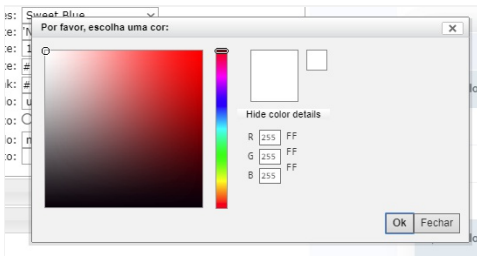
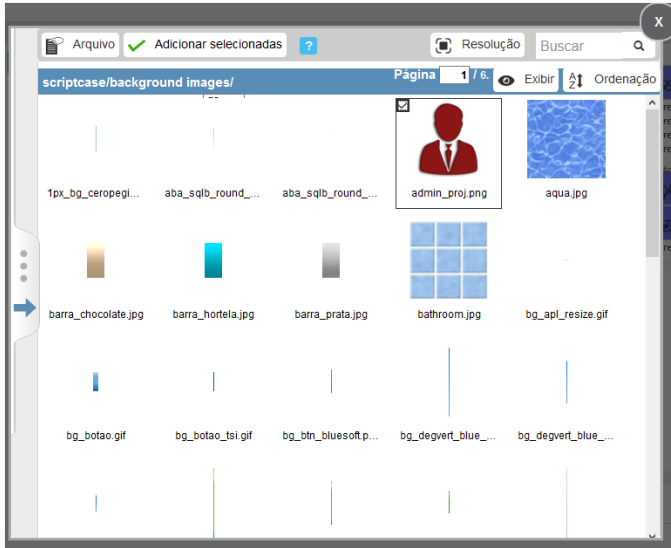


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

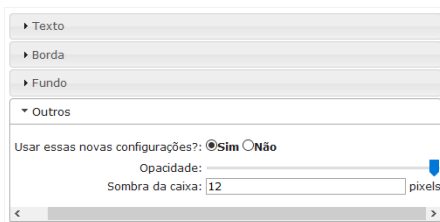
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Navegação

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 14px

Cor da Fonte: #8492A6

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Sombra do Texto: 5 pixels

Alinhamento Horizontal: center

► Borda

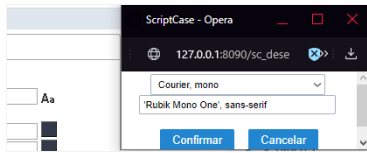
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



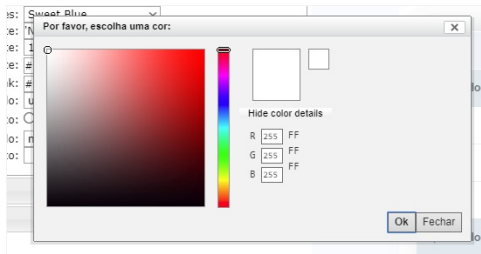
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 6 pixels

Cor da Borda: #9E9E9E

Estilo da Borda: none

Radius: 12 pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

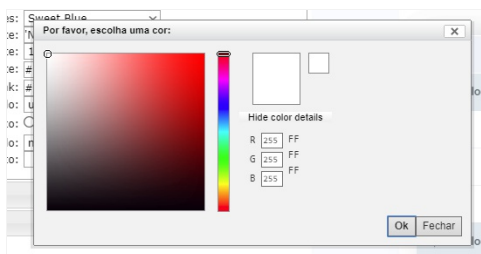
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #9E9E9E

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

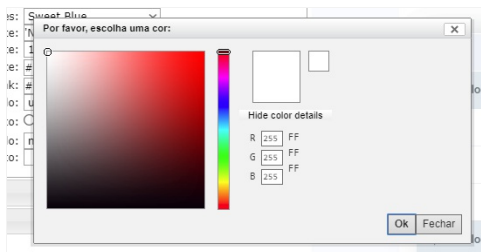
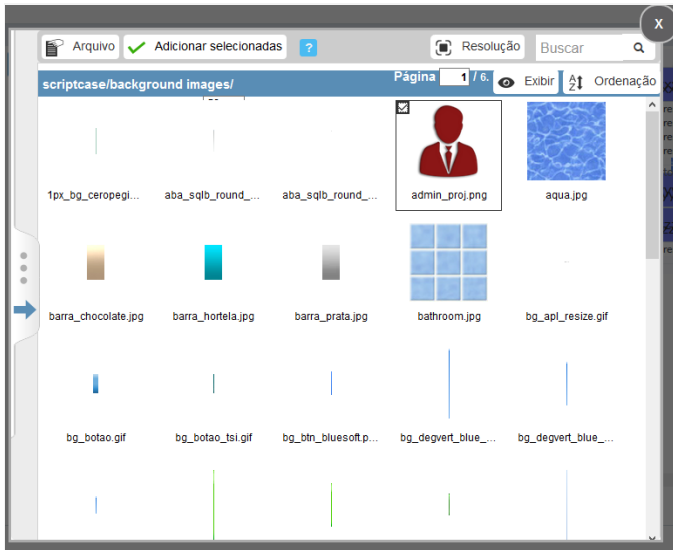


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Separador: scriptcase__NM__bg__NM__barra_1

Padding: 12px

pixels

Opacidade:

Largura: 12px

pixels

Altura: 34px

pixels

Altura da linha: 10px

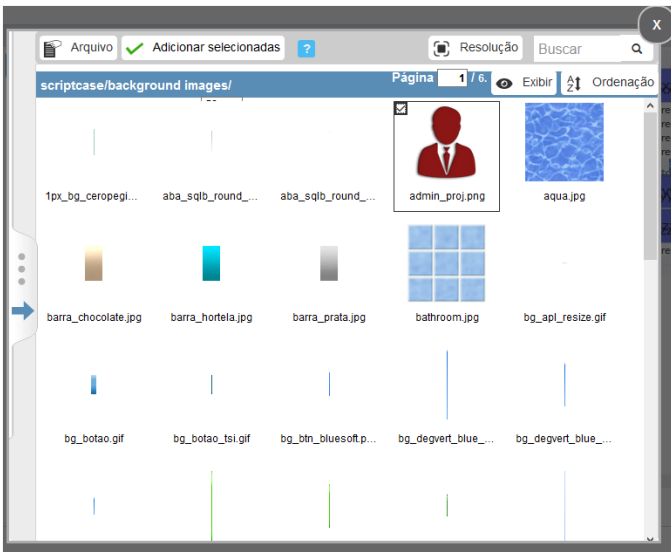
Modo de exibição: inline-block

Dimensionamento de caixa: border-box

Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilizaçã

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitia**

Navegação Seleccionada

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 14px

Cor da Fonte: #8492A6

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Sombra do Texto: 5 pixels

Alinhamento Horizontal: center

► Borda

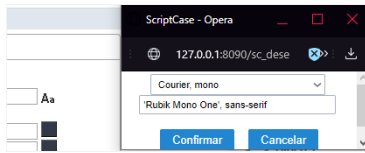
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite seleccionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



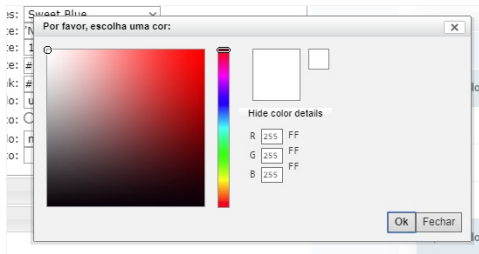
Tamanho da Fonte

Esta opção permite seleccionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite seleccionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 6 pixels

Cor da Borda: #9E9E9E

Estilo da Borda: none

Radius: 12 pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

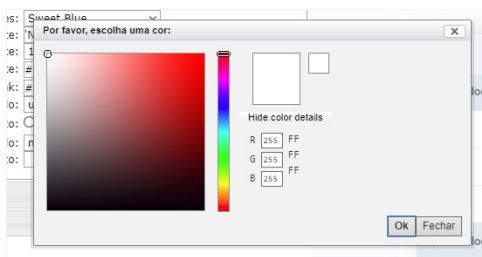
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #9E9E9E

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

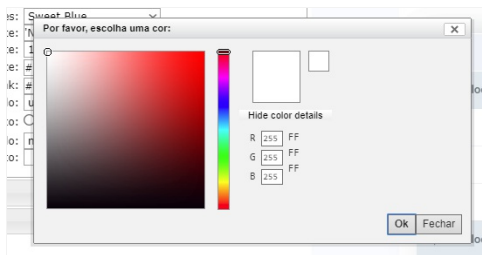
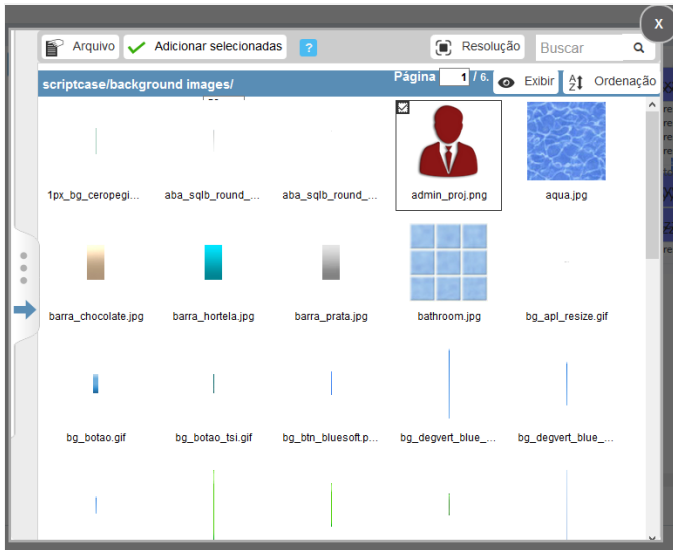


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Separador:

scriptcase__NM__bg__NM__barra_



Padding:

12px

pixels

Opacidade:

Largura:

12px

pixels

Altura:

34px

pixels

Altura da linha:

10px

Modo de exibição:

inline-block

▼

Dimensionamento de caixa:

border-box

▼

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura da Linha

Essa opção permite definir a altura linha do componente.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Cabeçalho

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

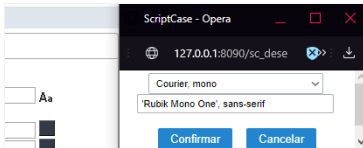
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



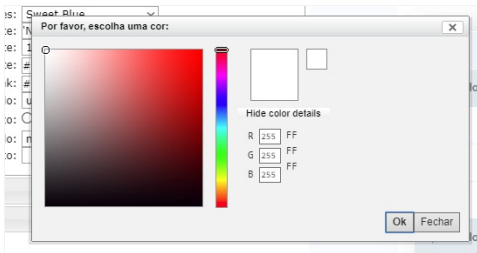
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

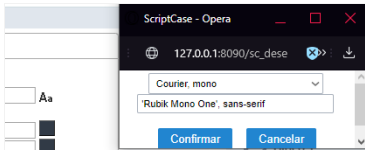
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



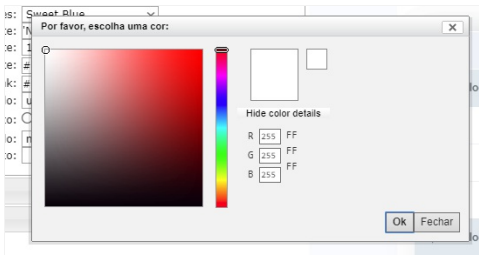
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

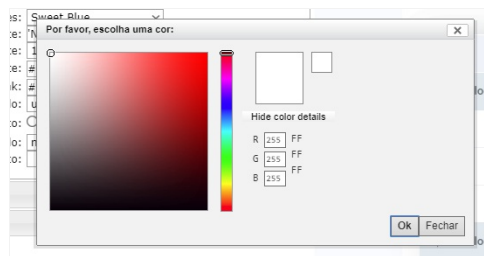
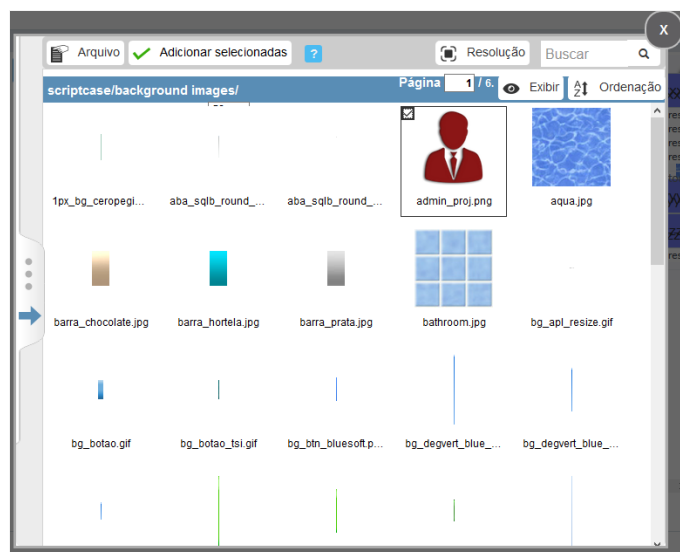


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Bloco

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: middle

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

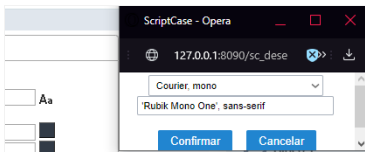
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



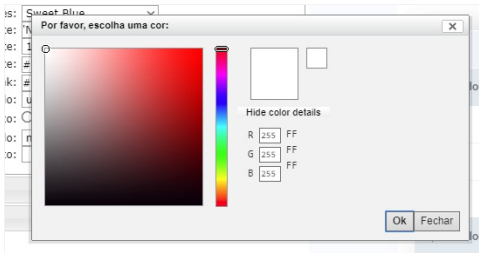
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

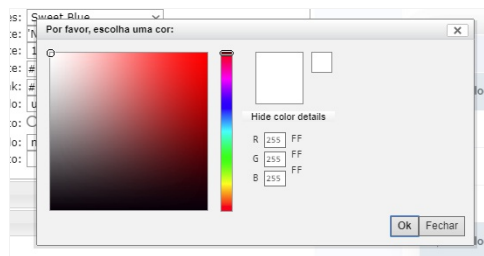
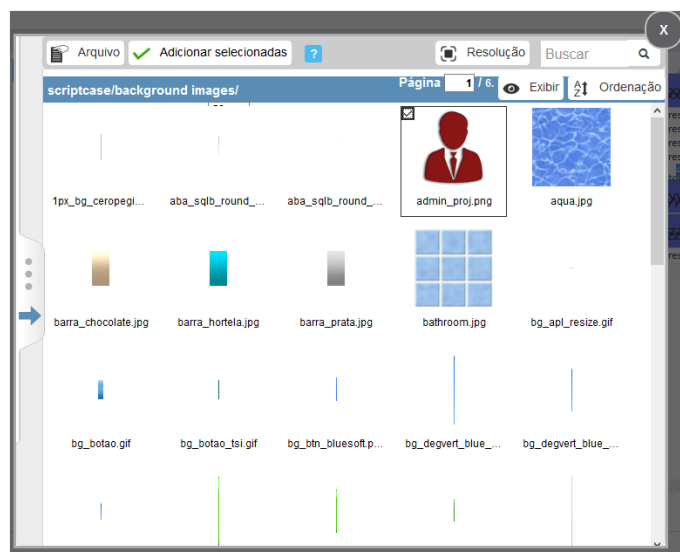


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Padding: 12px 15px pixels

Espaçamento: 8px pixels

Abre Div: scriptcase__NM_btn__NM_scriptc 

Fecha Div: scriptcase__NM_btn__NM_scriptc 

Opacidade:

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

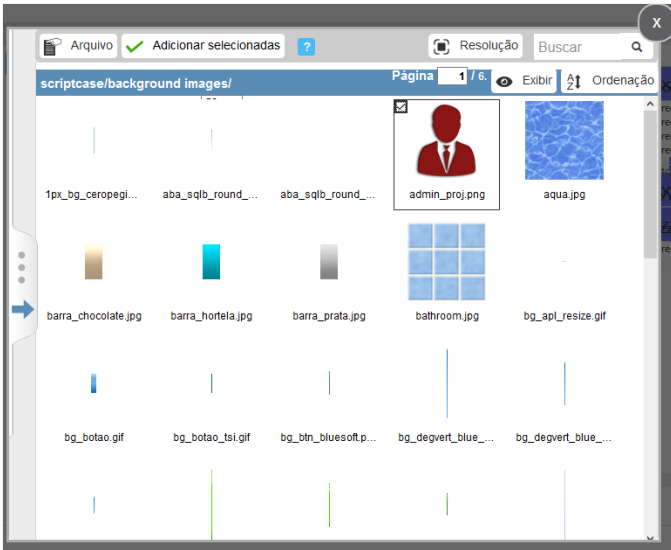
Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo pa

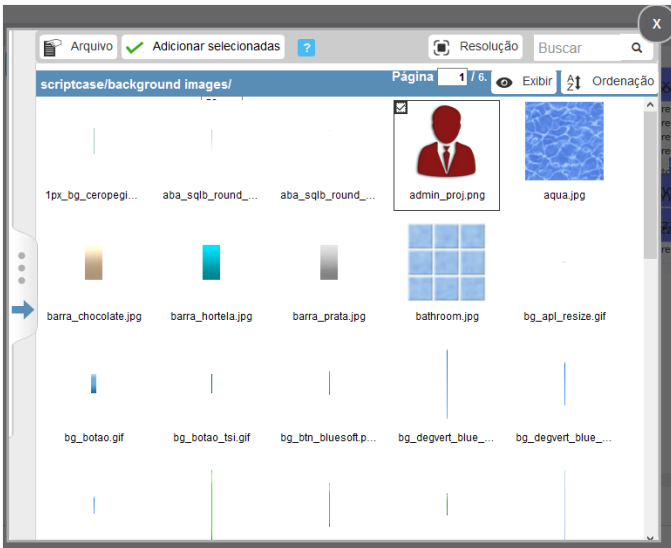
Exemplo:



Fecha Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no fechamento de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo

Exemplo:



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Label

Texto

▼ Texto

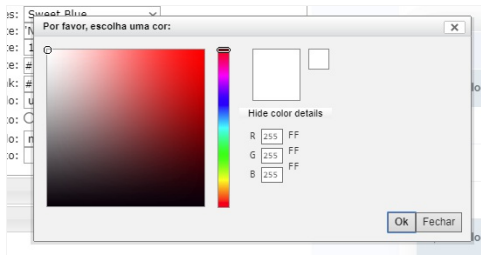
Cor do Link: #7280FA

► Outros

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a escolha de uma cor.

Exemplo:



Outros

► Texto

▼ Outros

Ordenação: scriptcase__NM_btn__NM_scriptc

Ordenação Ascendente: scriptcase__NM_btn__NM_scriptc

Ordenação Descendente: scriptcase__NM_btn__NM_scriptc

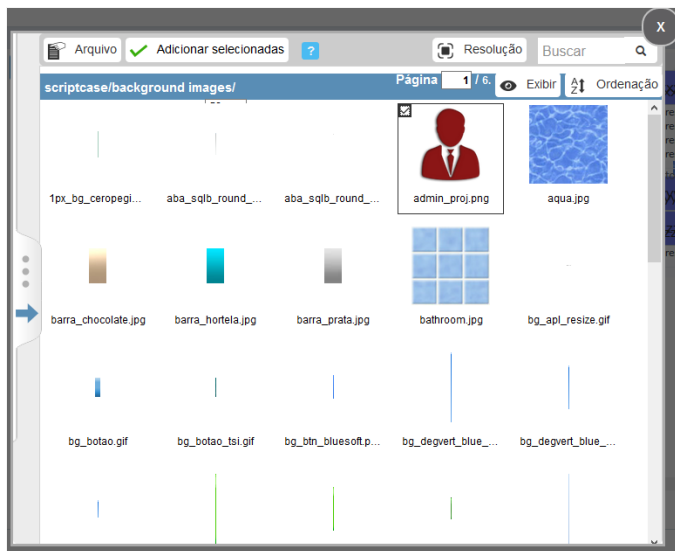
Posição Ordenação: right cell

Check: scriptcase__NM_ico__NM_check

Ordenação

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

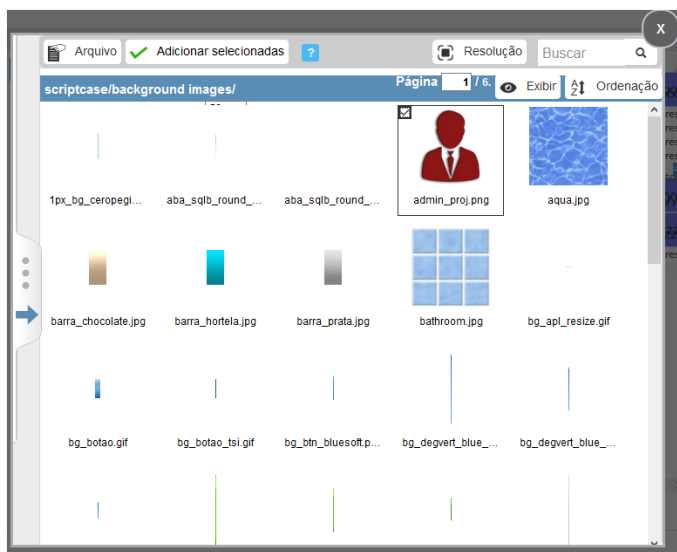
Exemplo:



Ordenação Ascendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na ordenação ascendente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização.

Exemplo:



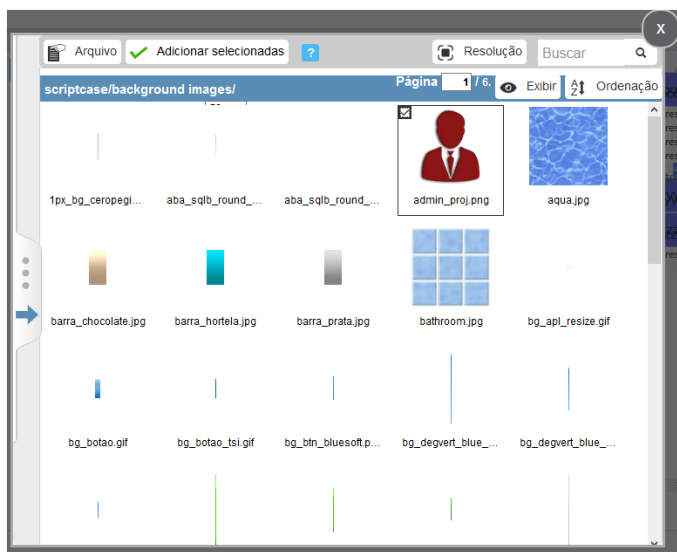
Posição Ordenação

Esta opção permite definir a posição da ordenação.

Check

Esta opção permite seleccionar um ícone para ser exibido como Check. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização

Exemplo:



Upload

Outros

Outros

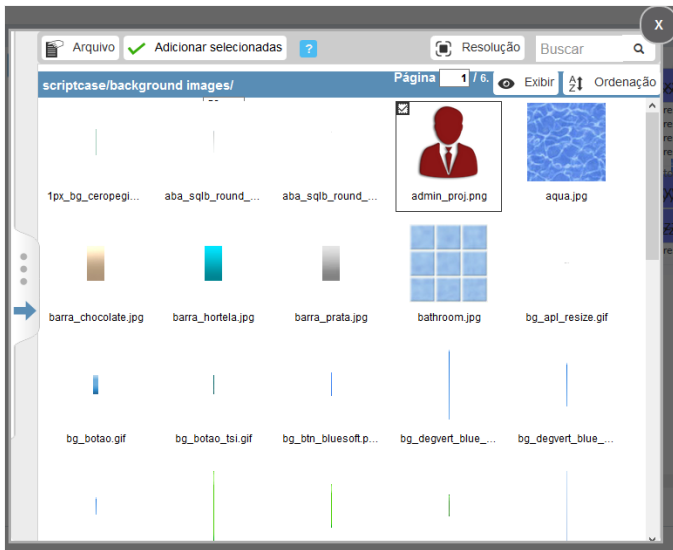
Upload concluído: scriptcase__NM__iconsuccess.png

Upload pendente: scriptcase__NM__iconfails.png

Upload concluído

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo for concluído. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o

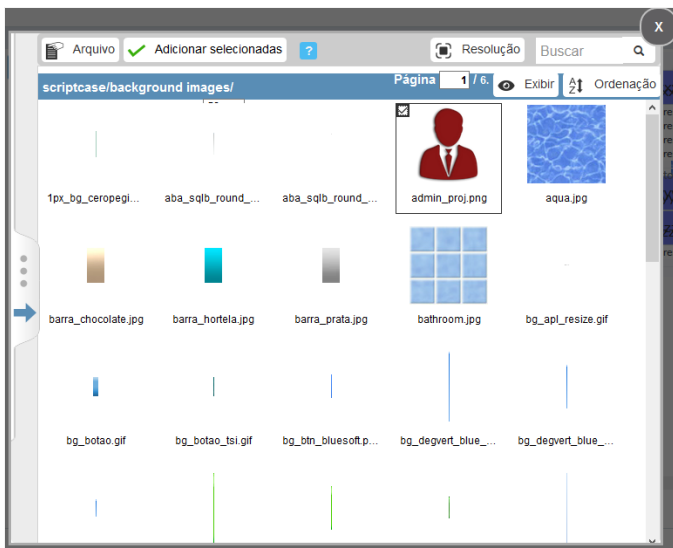
Exemplo:



Upload pendente

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo estiver pendente. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realiza

Exemplo:



Drag & Drop

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

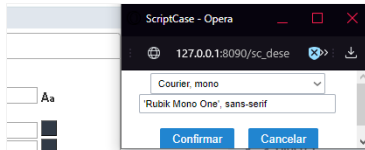
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



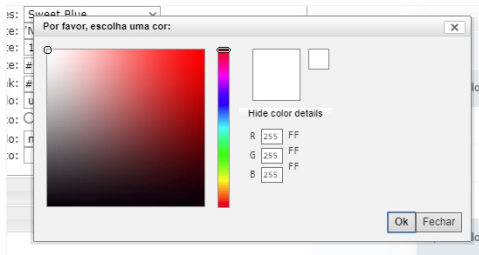
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

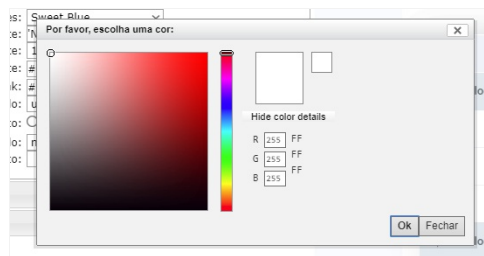
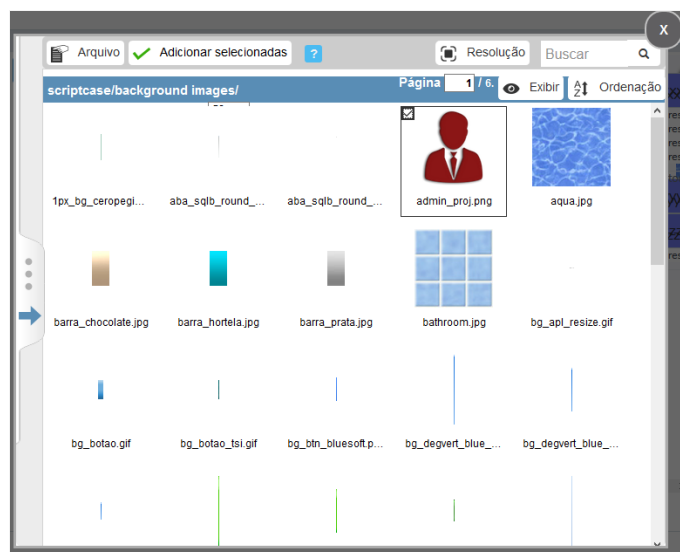


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Margem: 15px 4px pixels

Padding: 25px pixels

Opacidade:

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: text-top

Cor do Link: #6c757d

Link Sublinhado: underline

Sombra do Texto: 2px pixels

► Borda

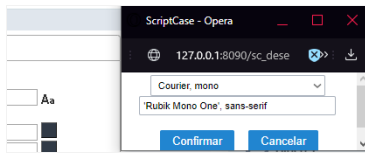
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



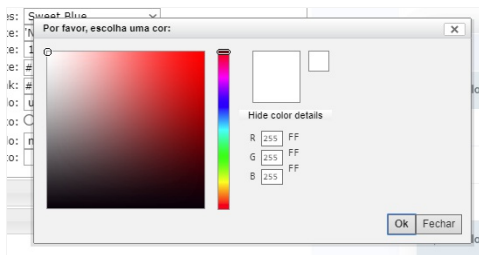
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

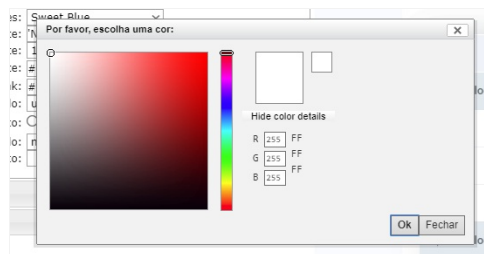
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Estilo da Borda:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

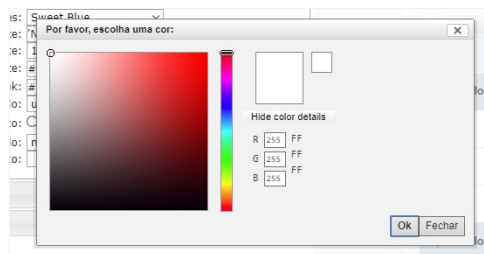
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px

pixels

Padding: 5px

pixels

Opacidade:

▼

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Ajuda

Texto

▼ Texto

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: 1px

Sublinhado: uppercase

Fonte: Nunito, sans-serif

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Vertical:

Sombra do Texto: pixels

► Borda

► Fundo

► Outros

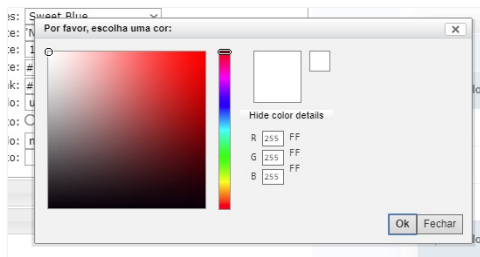
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



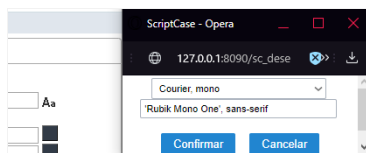
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Estilo da Borda:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

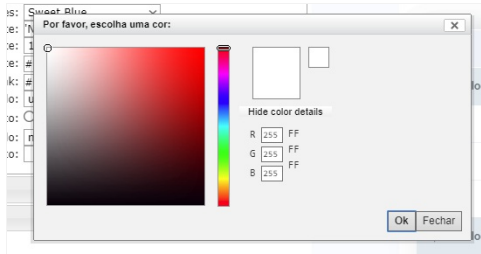
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: 

Figura de Fundo: 

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que

Exemplo:

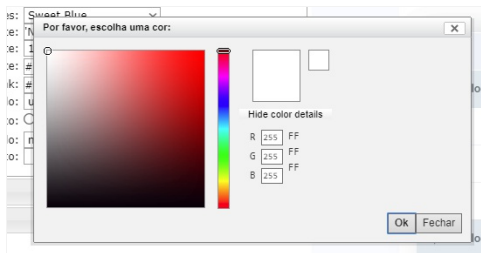
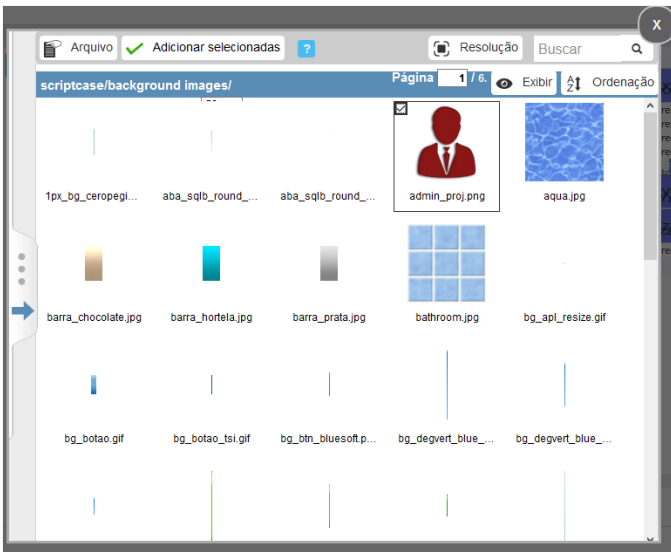


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Margem: 3px 0 0 0 pixels

Padding: 0px 4px pixels

Opacidade:

Modo de exibição: inline-block

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Label

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: text-top

Cor do Link: #6c757d

Link Sublinhado: underline

Sombra do Texto: 2px pixels

► Borda

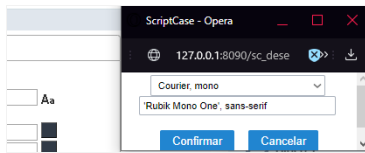
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



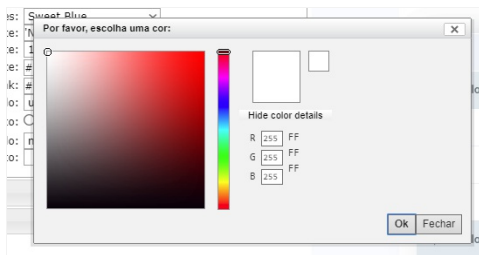
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

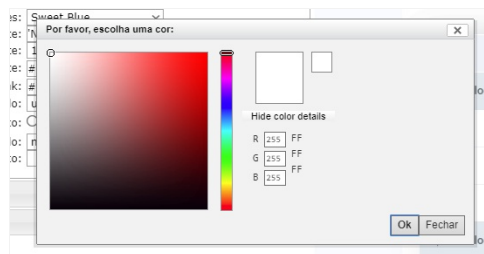
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Estilo da Borda:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

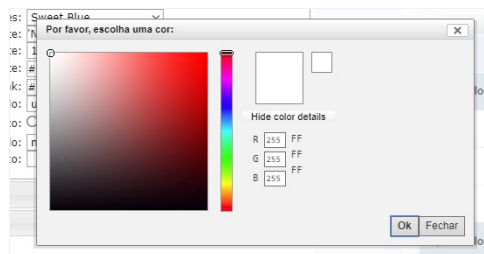
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px

pixels

Padding: 5px

pixels

Opacidade:

▼

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Ajuda

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Vertical: baseline

Sombra do Texto: 3 pixels

► Borda

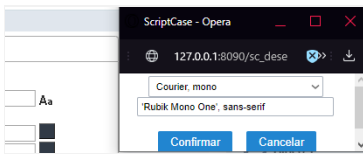
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



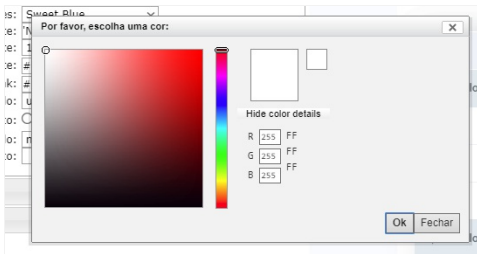
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Estilo da Borda:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

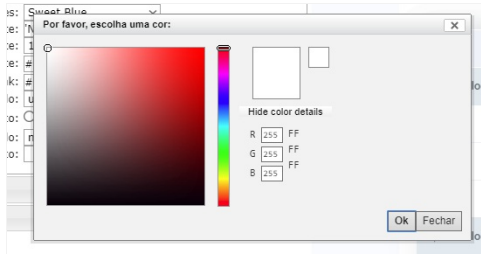
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: 

Figura de Fundo: 

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

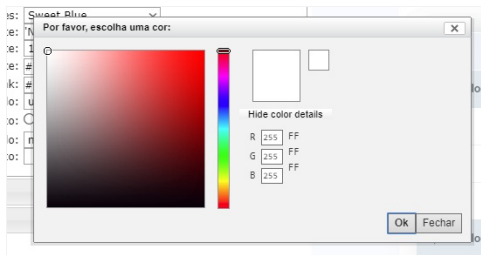
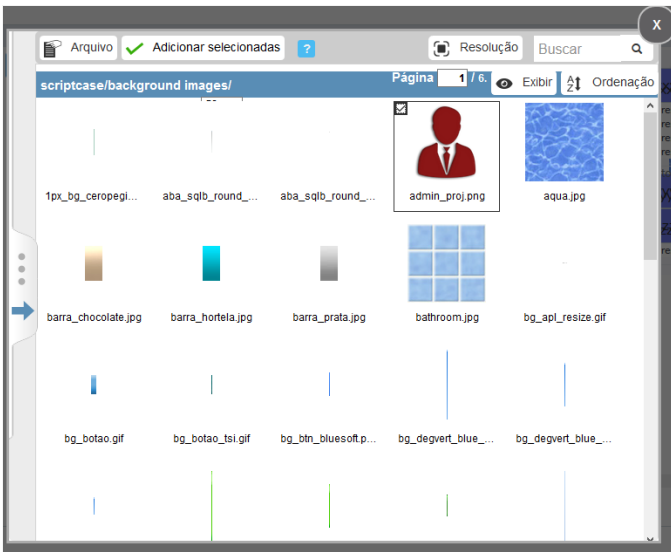


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Margem: 2 pixels

Padding: 0px 4px pixels

Opacidade:

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Cores marca d'água: #DC0202

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

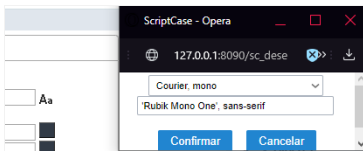
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



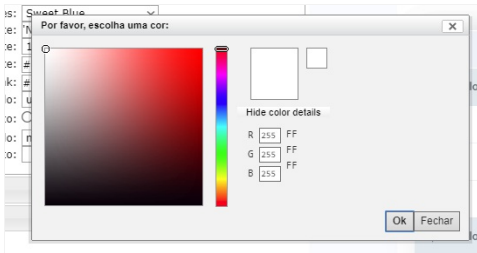
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

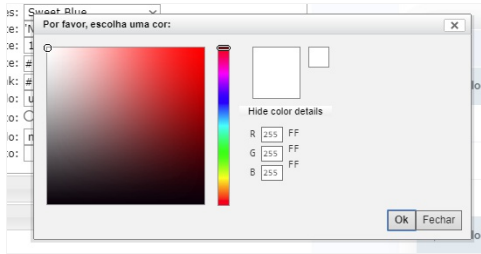
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Esta opção permite selecionar as cores marca d'água que serão exibidas. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

► Texto

► Borda

Tamanho da Borda:

pixels

Cor da Borda:

Estilo da Borda:

Radius:

pixels

► Fundo

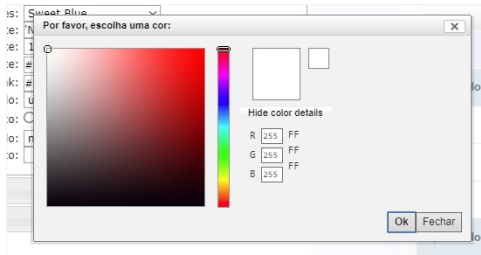
► Outros

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

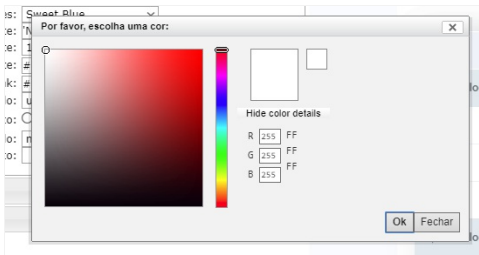
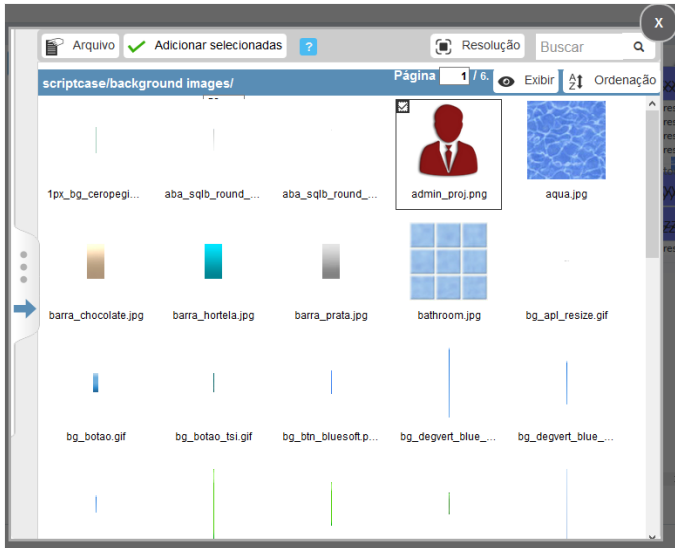


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 3

pixels

Padding: 7px 10px

pixels

Opacidade:

Sombra da caixa: 0 2px 6px 0 rgba(227,234,239,.5)

pixels

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto onFocus

Texto

► Texto

▼ Borda

Cor da Borda:

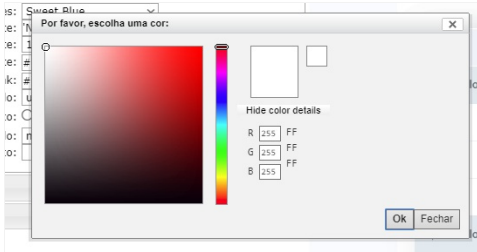
► Fundo

► Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▸ Texto

▼ Borda

Cor da Borda: 

▸ Fundo

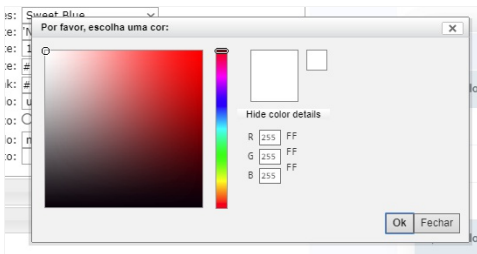
▸ Outros

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

▶ Texto
 ▶ Borda
 ▼ Fundo

Cor de Fundo: 
 Figura de Fundo: 
 Background-position: 
 Repetir imagem de fundo: 

▶ Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

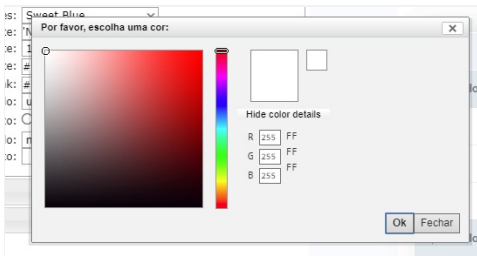
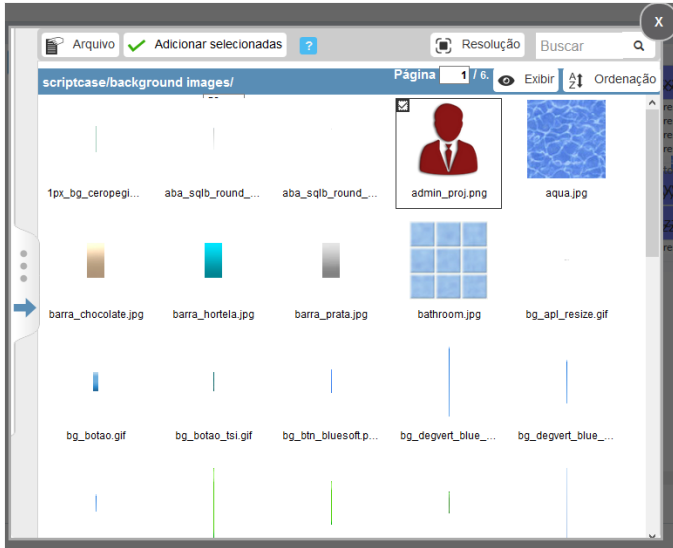


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

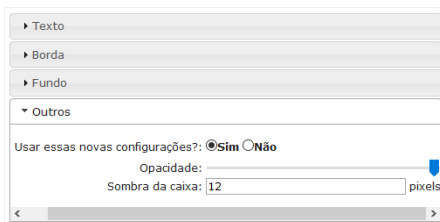
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto Error

Texto

► Texto

▼ Borda

Cor da Borda:

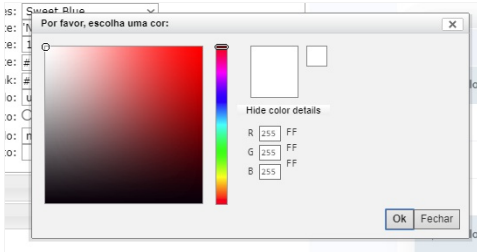
► Fundo

► Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



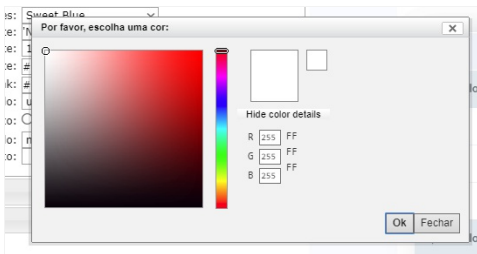
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: 

Figura de Fundo: 

Background-position: 

Repetir imagem de fundo: 

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

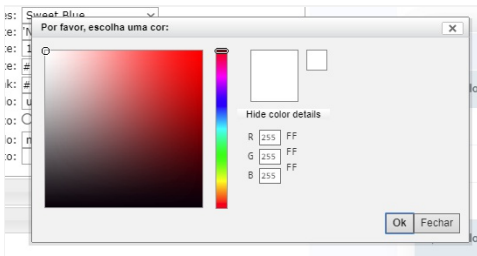
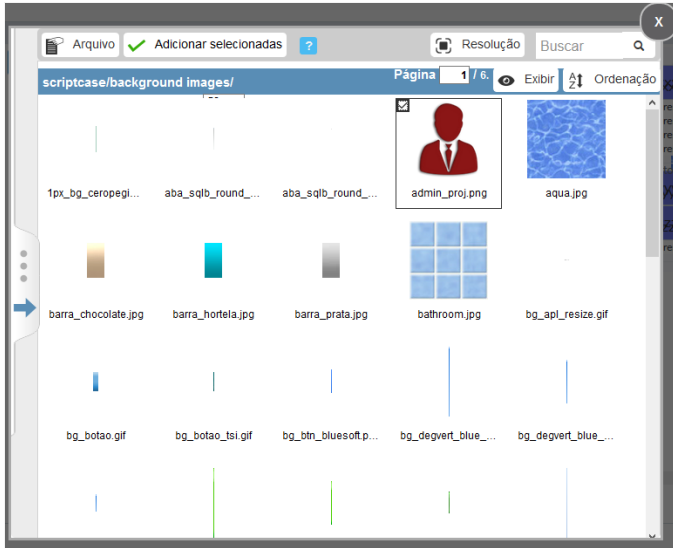


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▶ Texto

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Ícone de Sucesso: 

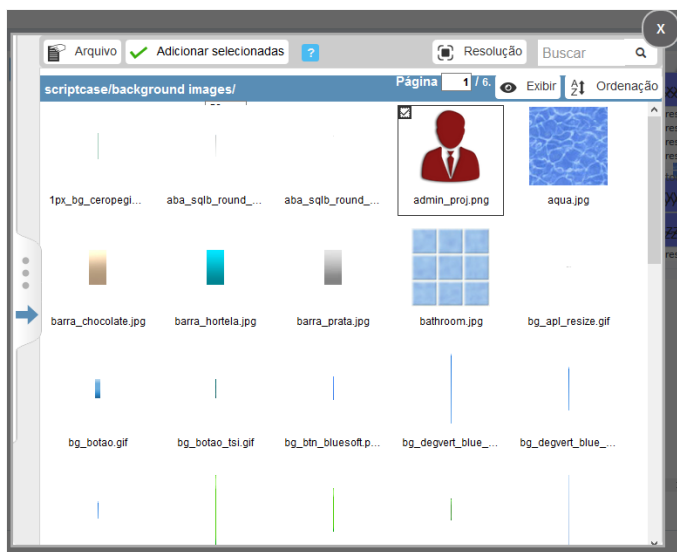
Ícone de Falha: 

Opacidade: 

Ícone de Sucesso

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo for concluído com sucesso. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase utilização.

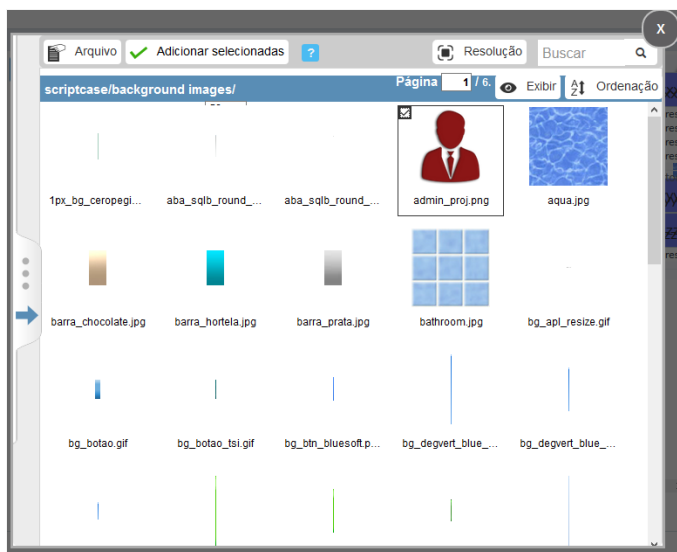
Exemplo:



Ícone de Falha

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo não for concluído com sucesso. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase."/>

Exemplo:



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto Desabilitado

Texto

▼ Texto

Cor da Fonte: #6c757d

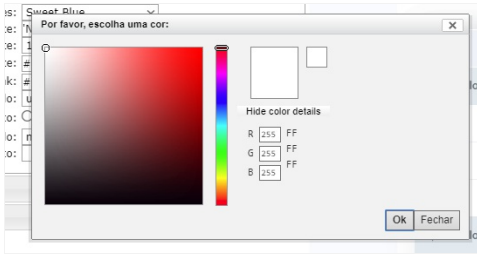
► Fundo

► Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

► Texto

▼ Fundo

Cor de Fundo: #CCCCCC

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aba_sc

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: top center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

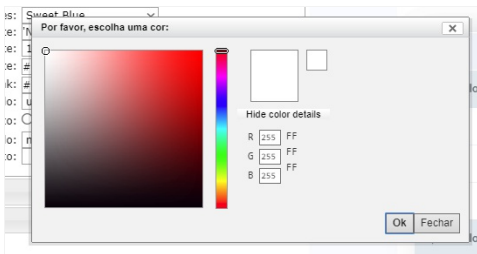
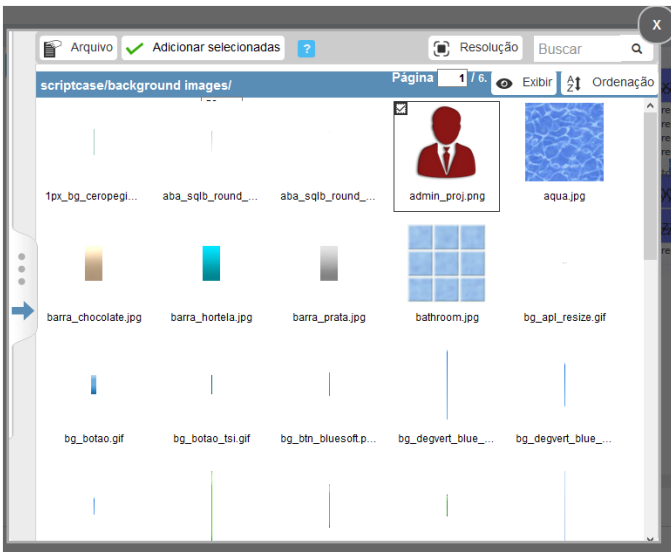


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos Obrigatórios

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #9f3a38

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

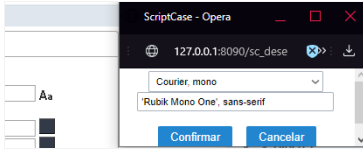
Sombra do Texto: 2

pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



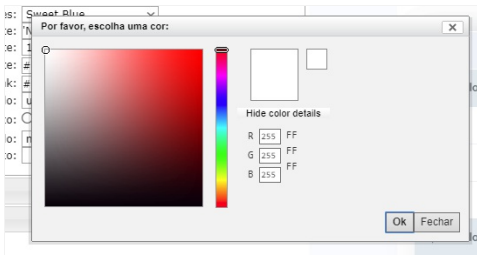
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Linha

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: text-top

Cor do Link: #6c757d

Link Sublinhado: underline

Sombra do Texto: 2px pixels

► Borda

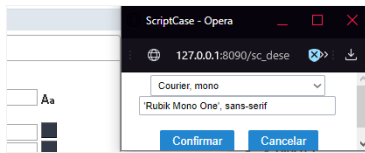
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



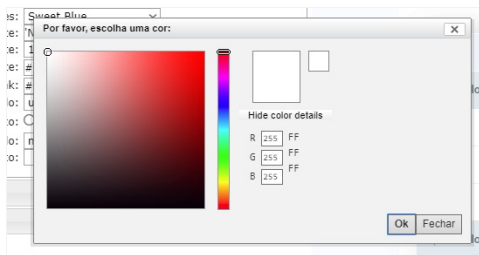
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

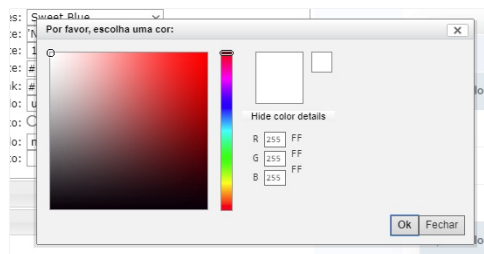
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Estilo da Borda:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

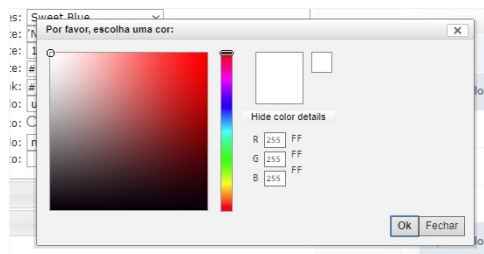
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Outros

▸ Texto

▸ Borda

▸ Fundo

▼ Outros

Espaçamento: 2px

pixels

Padding: 5px

pixels

Opacidade:

▾

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha Ajuda

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Vertical: top

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

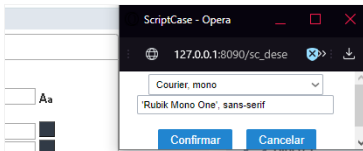
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



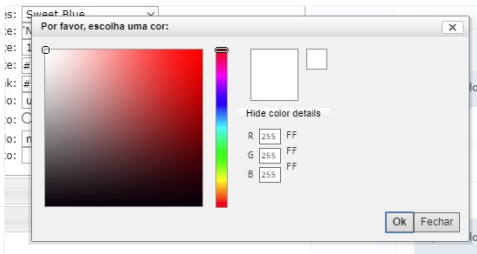
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Estilo da Borda:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

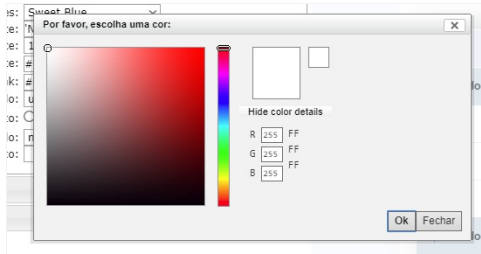
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: 

Figura de Fundo: 

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que

Exemplo:

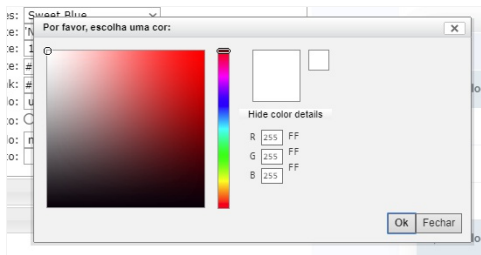
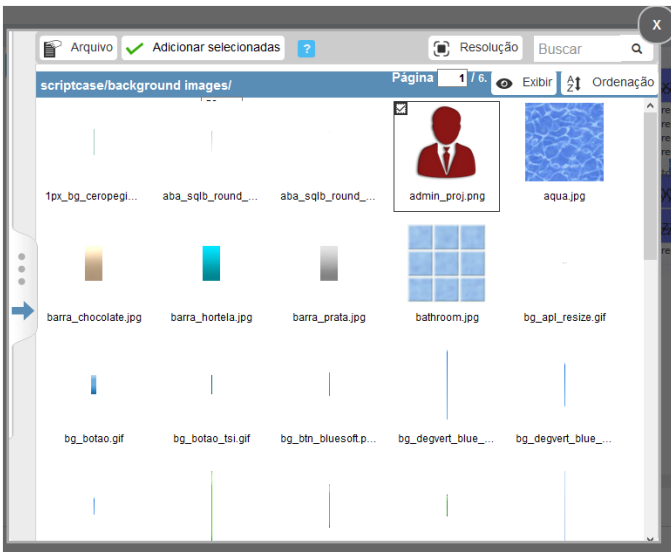


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Margem: 3px 0 0 0 pixels

Padding: 0px 4px pixels

Opacidade:

Modo de exibição: inline-block

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Objeto

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #313a46

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Cores marca d'água: #DC0202

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

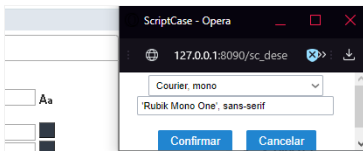
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



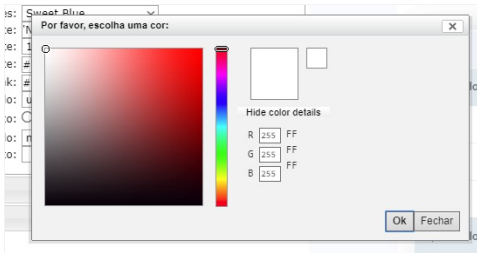
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

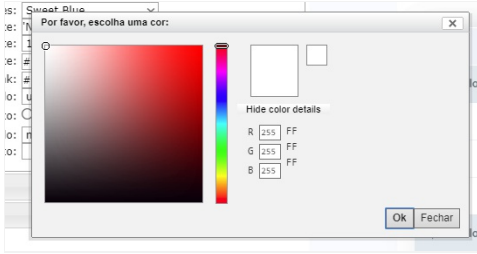
Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Cores Marca D'água

Esta opção permite selecionar as cores marca d'água que serão exibidas. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #727cf5

Estilo da Borda: solid

Radius: 10 pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

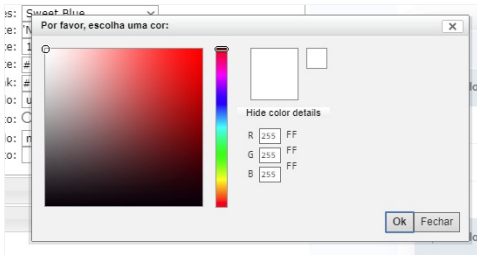
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

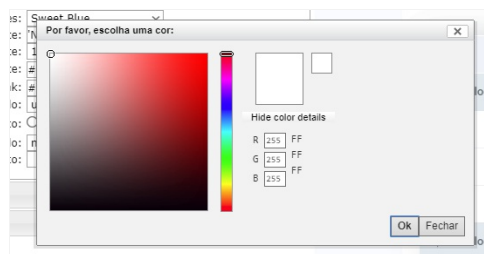
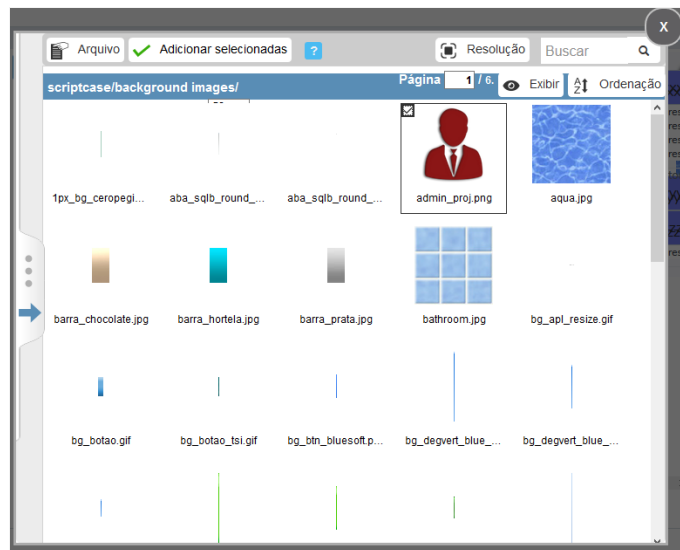


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

12

pixels

Padding:

7px 10px

pixels

Opacidade:

Largura:

3

pixels

Sombra da caixa:

0 2px 6px 0 rgba(227,234,239,.5)

pixels

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto onFocus

Texto

► Texto

▼ Borda

Cor da Borda: #c1c9d0

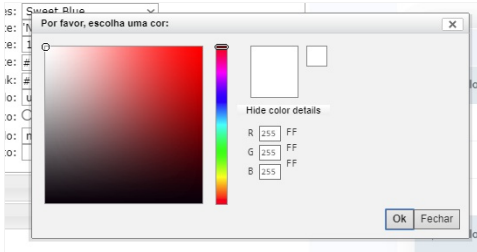
► Fundo

► Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

▸ Texto

▾ Borda

Cor da Borda:

▸ Fundo

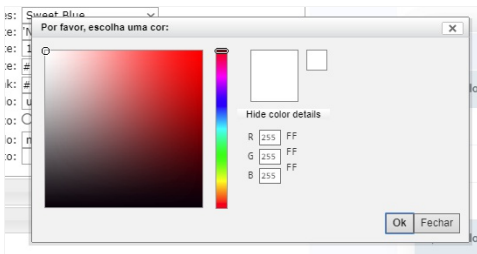
▸ Outros

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Background-position:

Repetir imagem de fundo:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

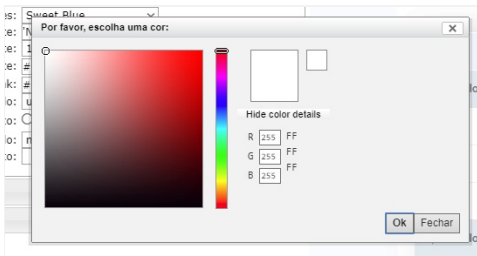
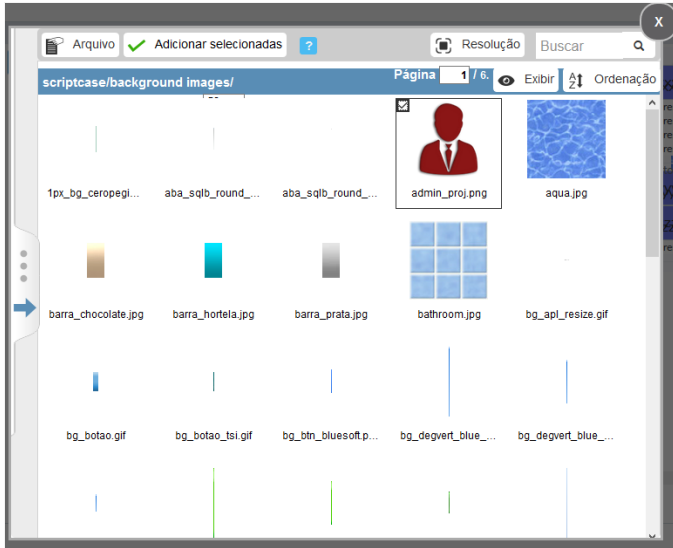


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

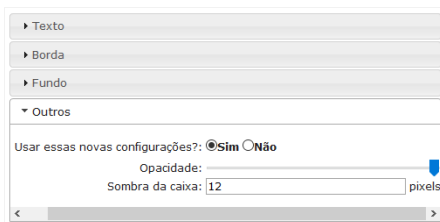
Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Objeto Error

Texto

► Texto

▼ Borda

Cor da Borda: 

► Fundo

► Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Borda

▸ Texto

▾ Borda

Cor da Borda:

▸ Fundo

▸ Outros

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:

Selecção de Cor

Por favor, escolha uma cor:

Hide color details

R 255 FF
G 255 FF
B 255 FF

Ok Fechar

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Background-position:

Repetir imagem de fundo:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

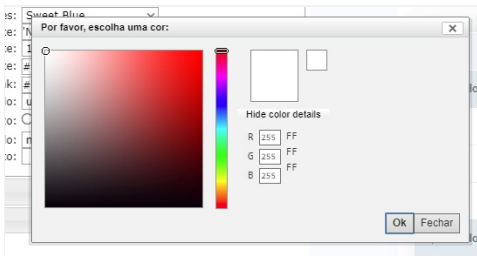
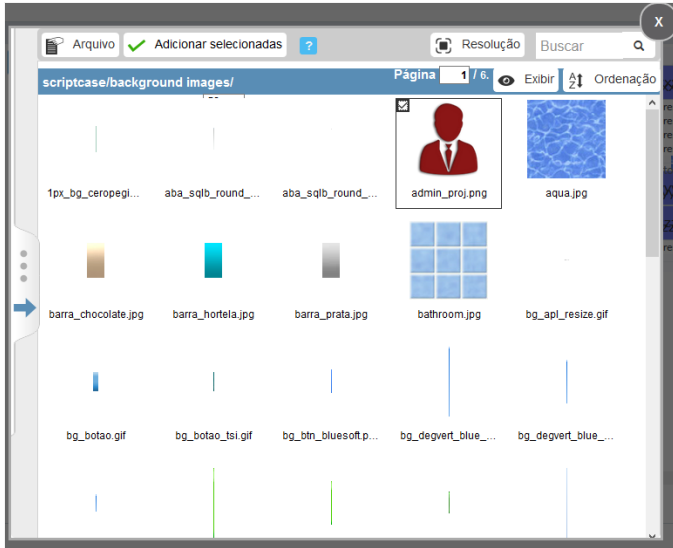


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Ícone de Sucesso: 

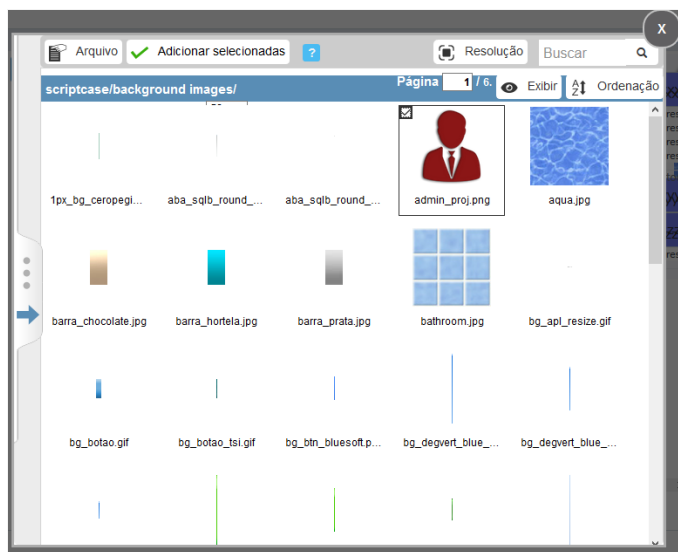
Ícone de Falha: 

Opacidade: 

Ícone de Sucesso

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo for concluído com sucesso. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase utilização.

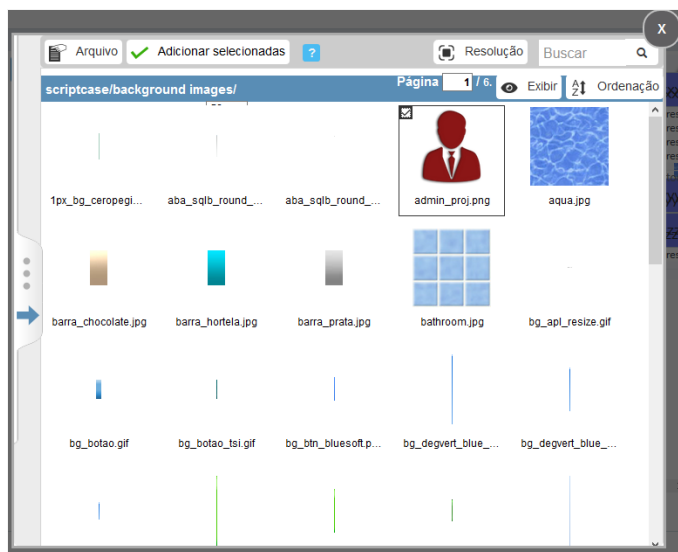
Exemplo:



Ícone de Falha

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando o upload de um arquivo não for concluído com sucesso. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase."/>

Exemplo:



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Objeto Desabilitado

Texto

▼ Texto

Cor da Fonte: #6c757d

► Fundo

► Outros

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Fundo

► Texto

▼ Fundo

Cor de Fundo: #CCCCCC

Figura de Fundo: scriptcase__NM_bg__NM_aba_sc

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: top center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

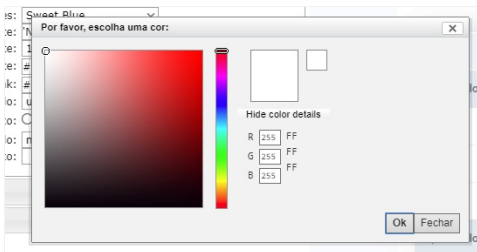
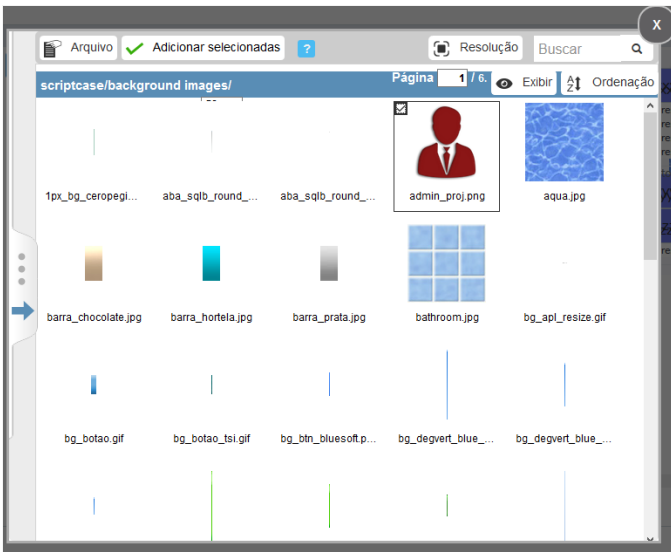


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Campos Obrigatórios

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

▼

Cor da Fonte: #9f3a38

■

Negrito: ☒ Sim ☐ Não

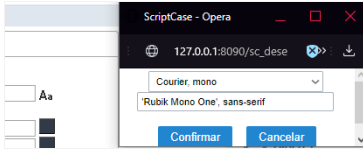
Sombra do Texto: 2

pixels

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



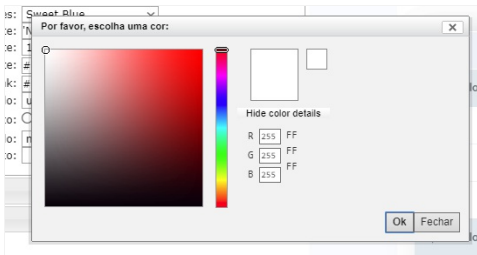
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Tabela

Borda

Borda

Tamanho da Borda: 2px

pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: none

Border Collapse: collapse

Radius: 13

pixels

Fundo

Outros

Tamanho da Borda

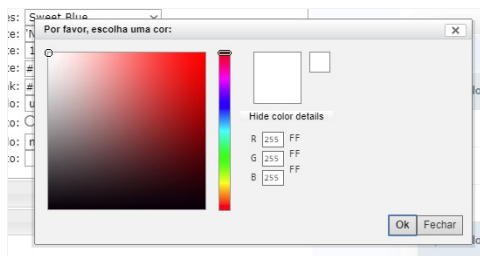
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Texto

Borda

Fundo

Outros

Cor de Fundo: #727cf5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bq__NM__bathrov

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

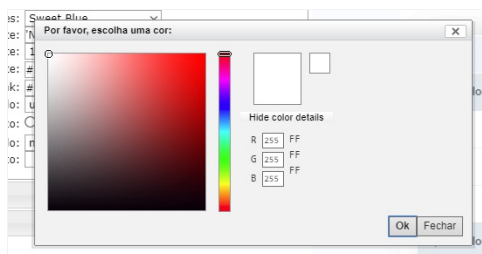
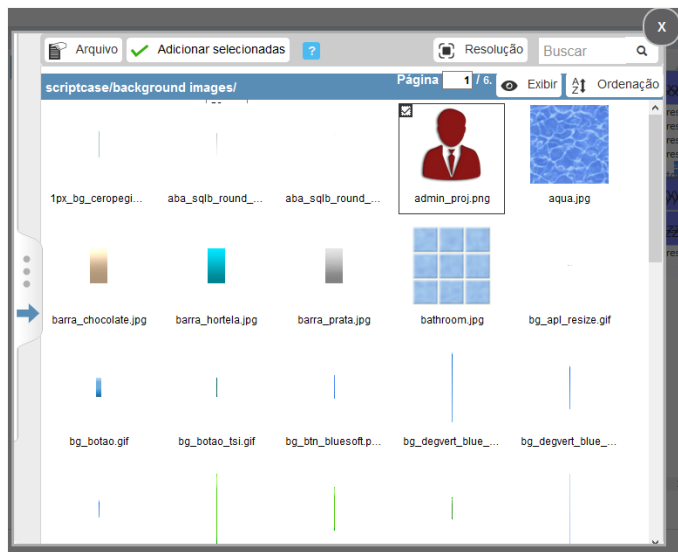


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

Margem: 20px auto

pixels

Largura: 95%

pixels

Sombra da caixa: 0 0 35px 0 rgba(154,161,171,.15)

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Captcha

Texto

▼ Texto

Tamanho da Fonte: 13px

#0A68DD, #F65C47, #8D32FD

Cor do Texto:

Transparência no texto?: ☒ Sim ☐ Não

Nível de Transparência: 15 %

Cor da Grid: #80BFFF

Cor dos Arcos: #8080FF

Sombra do Texto: 24px pixels

► Borda

► Fundo

► Outros

Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cores do Texto

Esta opção permite selecionar mais de uma cor para o texto que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela entre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Transparência no texto

Esta opção permite definir se o texto do Captcha terá transparência.

Nível de Transparência

Esta opção permite definir o nível da transparência do texto em porcentagem.

Exemplo: 15%.

Cor da Grid

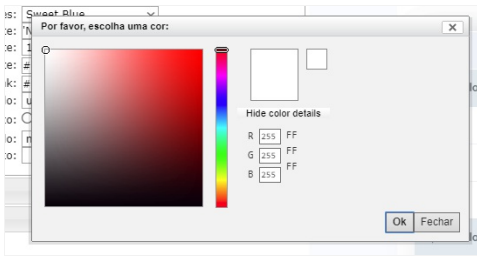
Esta opção permite selecionar a cor da grid que será exibida no Captcha. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela com as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Cor dos Arcos

Esta opção permite selecionar a cor dos Arcos que serão exibidos no Captcha. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela com as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

► Texto

▼ Borda

Tamanho de Borda da Grid:

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda da Grid

Essa opção permite definir largura da borda da Grid do Captcha.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

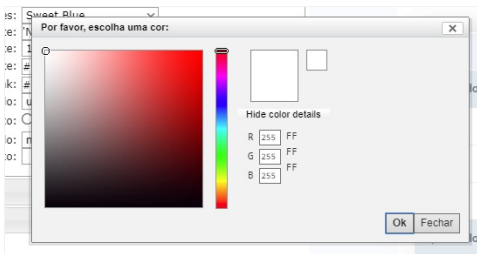
Cor de Fundo:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Ângulo Mínimo:
 Ângulo Máximo:
 X inicial: px
 Distância Mínima: px
 Distância Máxima: px
 Desenhar Consulta?: ☒ Sim ☐ Não
 Distância entre linhas da Consulta: px
 Desenhar arcos?: ☒ Sim ☐ Não
 Font Colors 2:

Ângulo Mínimo

Essa opção permite definir o ângulo mínimo para exibição do Captcha.

Ângulo Máximo

Essa opção permite definir o ângulo máximo para exibição do Captcha.

X Inicial

Essa opção permite definir o X Inicial do Captcha em pixels.

Distância Mínima

Essa opção permite definir a distância mínima do Captcha em pixels.

Distância Máxima

Essa opção permite definir a distância máxima do Captcha em pixels.

Desenhar Consulta

Essa opção permite que o usuário escolha se irá se desenhar a consulta no Captcha.

Distância entre linhas da Consulta

Essa opção permite que o usuário defina a distância entre as linhas da Consulta do Captcha em pixels.

Desenhar Arcos

Essa opção permite que o usuário escolha se o Scriptcase irá desenhar os arcos do Captcha.

Font Colors 2

Esta opção permite definir uma segunda cor para a fonte do Captcha. Esta definição pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda:

1px

pixels

Cor da Borda:

#E0E6ED

Estilo da Borda:

solid

Border Collapse:

collapse

Radius:

5px

pixels

Fundo

Outros

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Salvar

Fechar

Informação do tema

Consulta

Página

Moldura

Barra de Ferramentas

EDITOR de CSS - Edição - Sc9_SweetBlue

Borda

Fundo

Cor de Fundo:

#FFFFFF

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

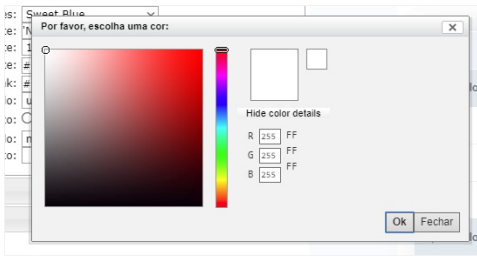
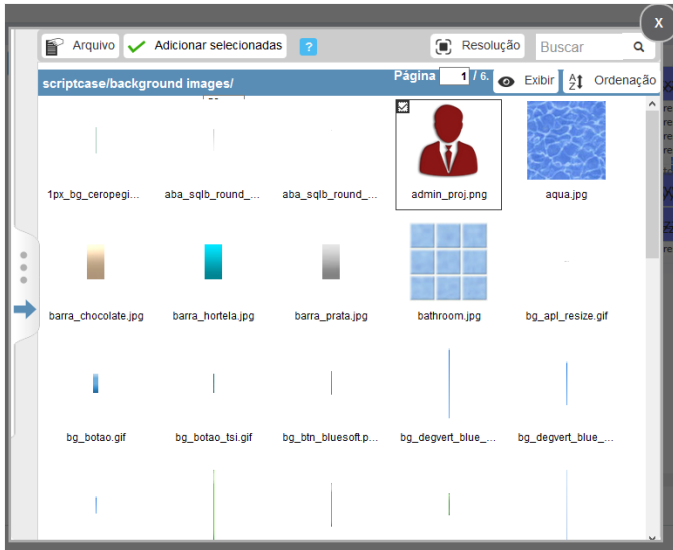


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Padding: 0px pixels

Sombra da caixa: 0 0 35px 0 rgba(154,161,171,.15) pixels

Opacidade:

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Texto

▼ Texto

Conjunto de Botões: Sweet Blue

Esquema para ícone do menu: flat_color

► Fundo

► Outros

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:

EDITOR de CSS - Edição

▼ Texto

Conjunto de Botões

Font

Tamanho da Font

Cor da Font

Negrit

Sublinhad

Sombra do Text

► Fundo

► Outros

ScriptCase

Meadow

Midnight

Rhino

Sweet Amour

Sweet Blue

Sweet Coral

Sweet Golden Sand

Sweet Hollyhock

Blue Wood

Ceropegia

Citrine

Dark Blue

Dark Green

Dark Red

Flat Blue

Granada

Saphir

White Smoke

Black

Blue Sky

Pink

Silver Blue

Soft Gray

Yellow

Blue Ocean

Blue Soft

Cromo

Red Wine

Soft Orange

Aa

pixels

Esquema para ícone do menu

Esta opção permite que esquema de ícone do menu será utilizado.

Fundo

► Texto

▼ Fundo

Fundo do ícone: #AF3F3F

Linha Fundo 1: #D1D1D1

Linha Fundo 2: #45DAEB

Linha Fundo 3: #1ABD1A

Linha Fundo 4: #B8BD1A

Cor de Fundo: #111102

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bg_rub

Background-position: bottom center

Repetir imagem de fundo: repeat-y

► Outros

Fundo do Ícone

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Sweet Blue

Por favor, escolha uma cor:

Hide color details

R 255 FF

G 255 FF

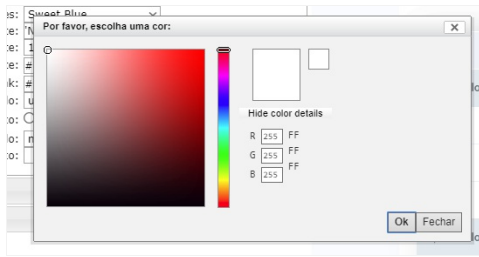
B 255 FF

Ok

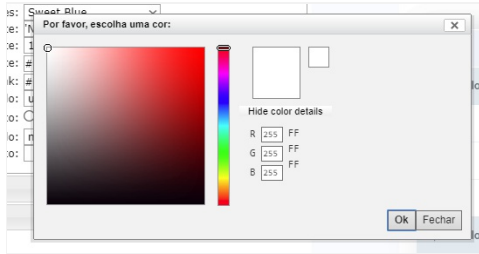
Fechar

Linha Fundo 1

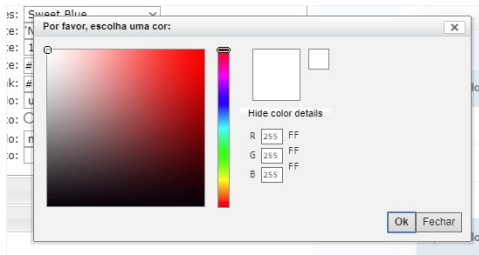
Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 1. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É at uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:**Linha Fundo 2**

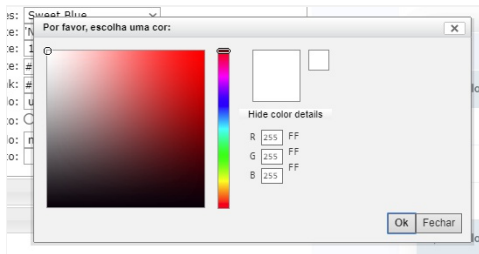
Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 2. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É at uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:**Linha Fundo 3**

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 3. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É at uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:**Linha Fundo 4**

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida na linha de fundo 4. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É at uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:**Cor do Fundo**

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

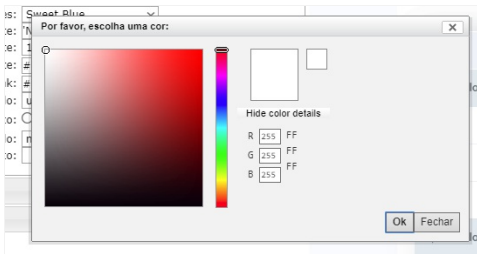
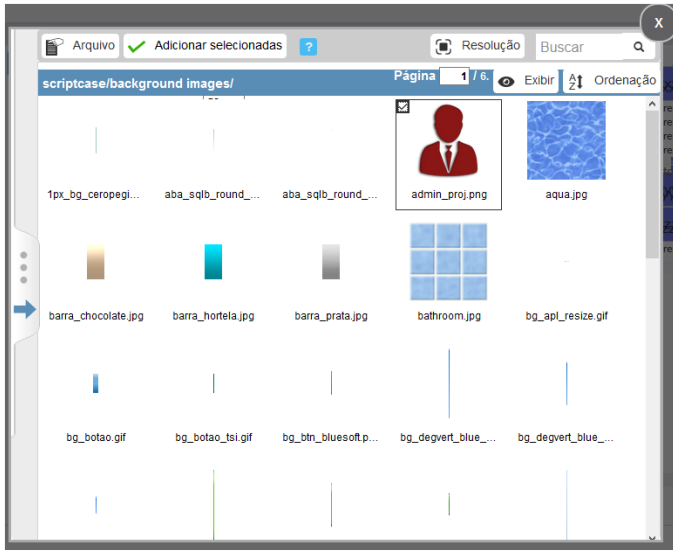


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Text

Fundo

Outros

Margem: 2px pixels

Seta Cima: scriptcase__NM__bg__NM__bg_bot

Seta Baixo: scriptcase__NM__bg__NM__bgButt

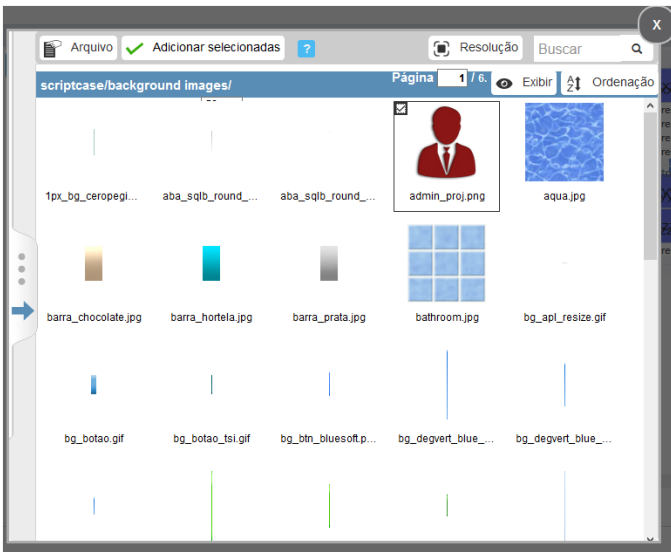
Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Seta Cima

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido como Seta Cima da Página do Menu. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de

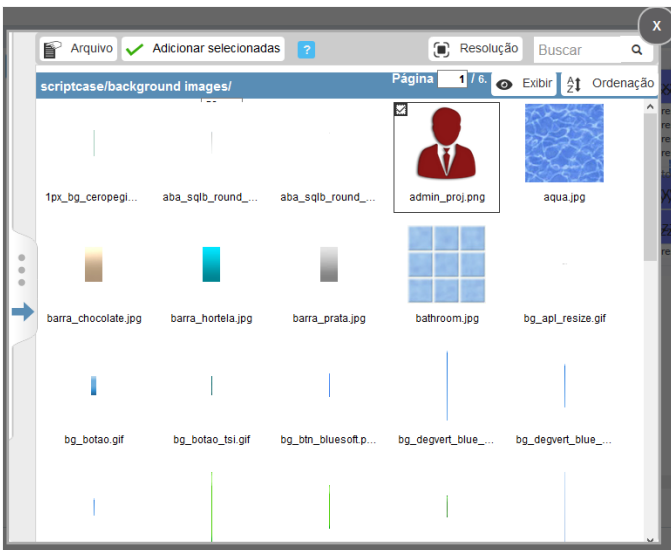
Exemplo:



Seta Baixo

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido como Seta Baixo da Página do Menu. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de

Exemplo:



Linha

Fundo

Fundo

Cor de Fundo: #D0D534

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: top left

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

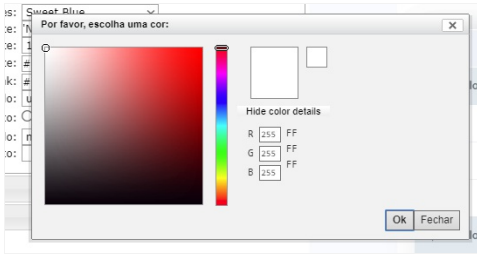
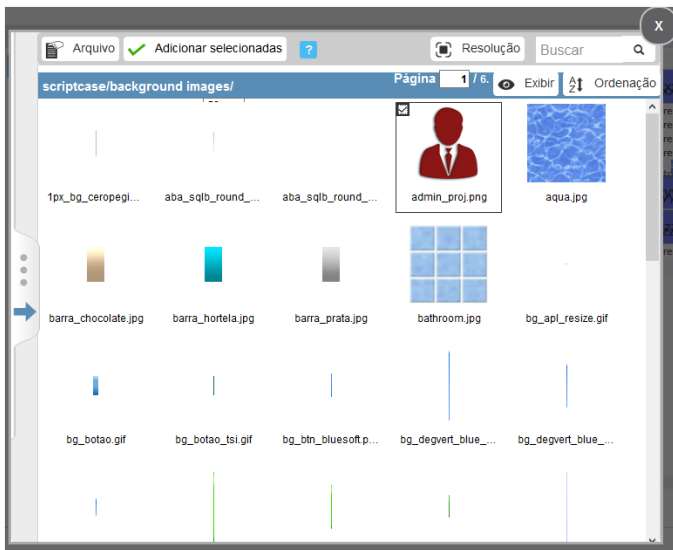


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros



The image shows a software interface with a tabbed menu. The first tab is labeled 'Fundo'. Below it, there is a section titled 'Outros' which contains a slider control labeled 'Opacidade:'. The slider has a blue handle positioned towards the right end of the track.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Cabeçalho

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

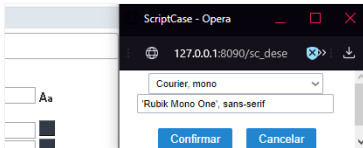
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



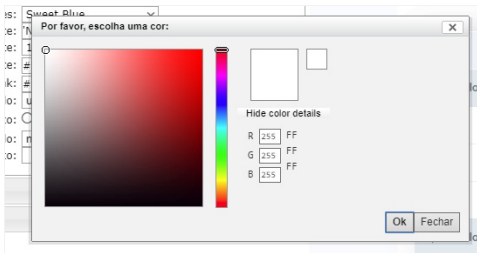
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

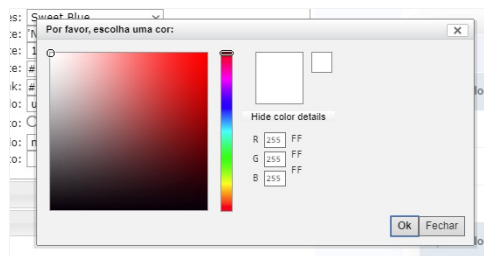
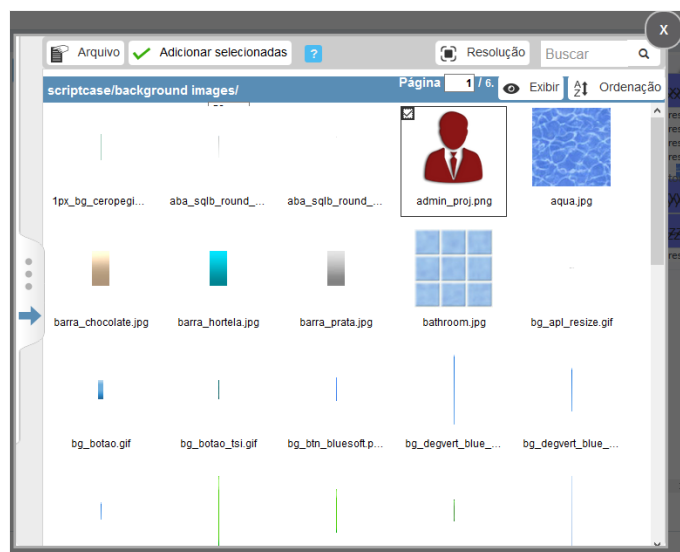


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

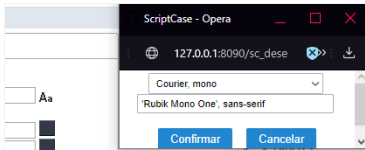
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



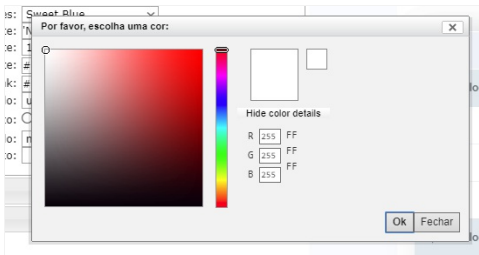
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

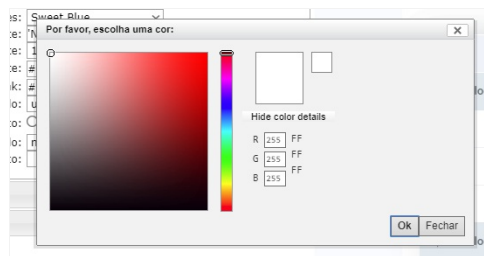
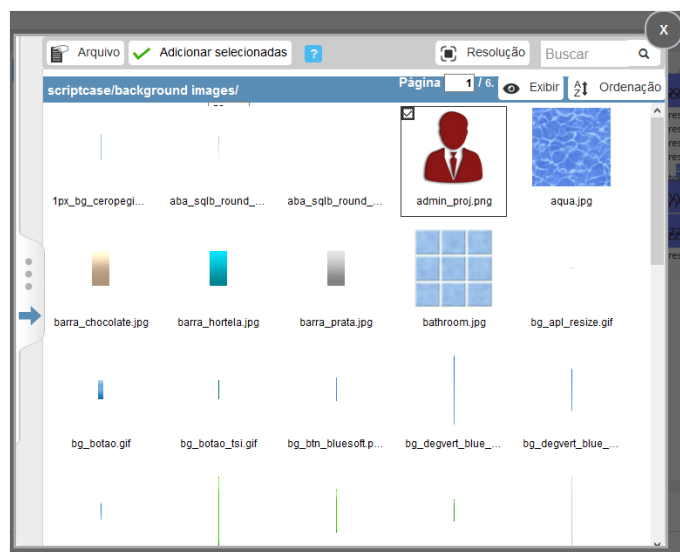


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

► Texto

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Iframe

Borda

▼ Borda

Estilo da Borda:

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Border Collapse:

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

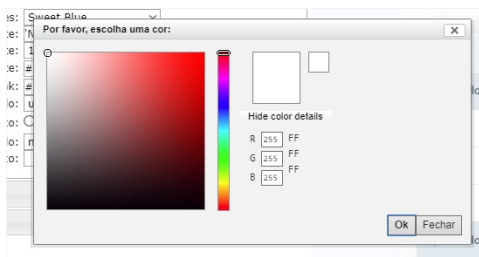
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

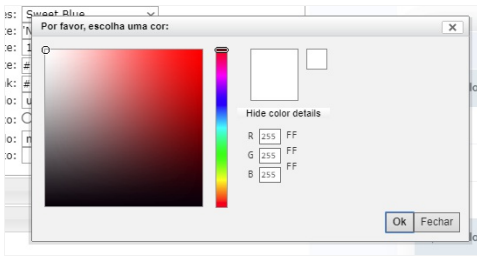
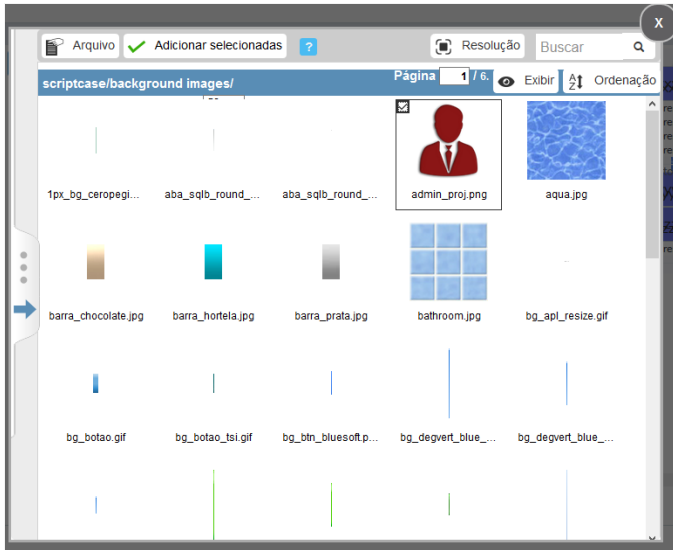


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Margem: 3px pixels

Padding: 5px pixels

Largura: 100% pixels

Altura: 100% pixels

Opacidade:

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela JS

Borda

Borda

Border Collapse: collapse

Fundo

Outros

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- collapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #FFFFFF

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

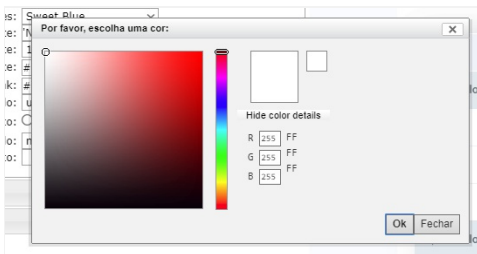
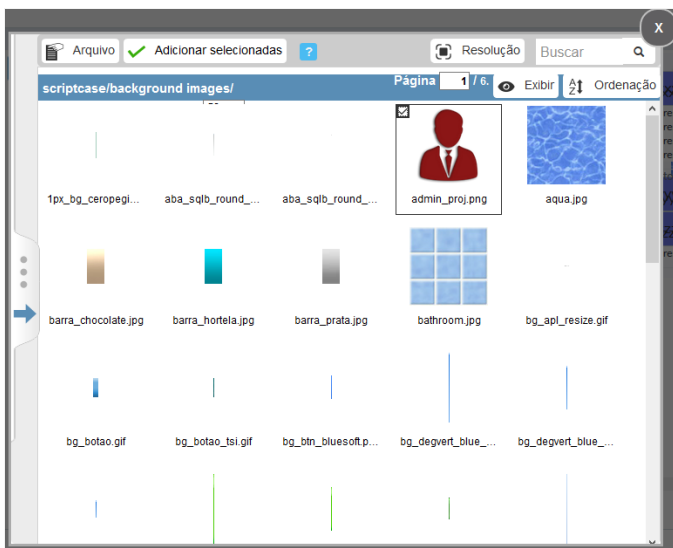


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela CSS

Borda

Borda

Border Collapse: collapse

Fundo

Outros

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- collapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #FFFFFF

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

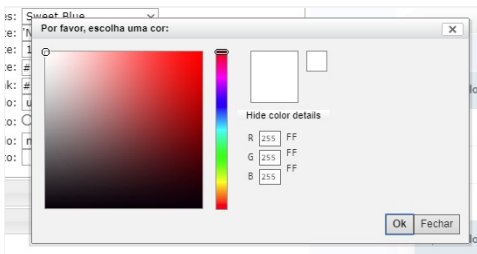
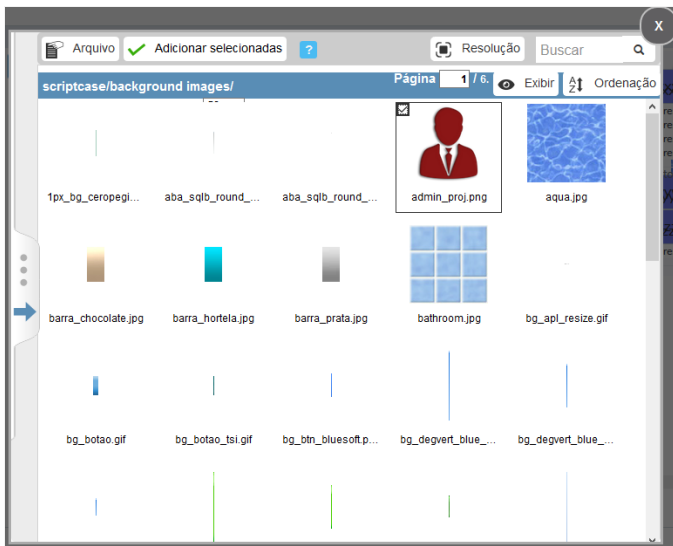


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

► Borda

► Fundo

▼ Outros

Opacidade:

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Texto

▼ Texto

Conjunto de Botões: Sweet Blue

Esquema para ícone do menu: flat_color

► Fundo

► Outros

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:

EDITOR de CSS - Edição

▼ Texto

Conjunto de Botões

Font

Tamanho da Font

Cor da Font

Negrit

Sublinhad

Sombra do Text

► Fundo

► Outros

ScriptCase

Meadow

Midnight

Rhino

Sweet Amour

Sweet Blue

Sweet Coral

Sweet Golden Sand

Sweet Hollyhock

Blue Wood

Ceropegia

Citrine

Dark Blue

Dark Green

Dark Red

Flat Blue

Granada

Saphir

White Smoke

Black

Blue Sky

Pink

Silver Blue

Soft Gray

Yellow

Blue Ocean

Blue Soft

Cromo

Red Wine

Soft Orange

Aa

pixels

Esquema para ícone do menu

Esta opção permite que esquema de ícone do menu será utilizado.

Fundo

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #7D7878

Figura de Fundo: scriptcase__NM_bg_NM_aqua.jpg

Background-position: top center

Repetir imagem de fundo: repeat-x

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Sweet Blue

Por favor, escolha uma cor:

Hide color details

R 255 FF

G 255 FF

B 255 FF

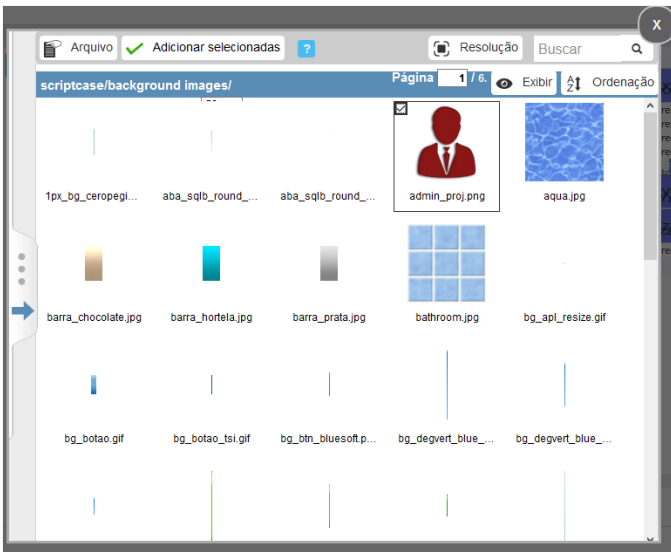
Ok

Fechar

Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

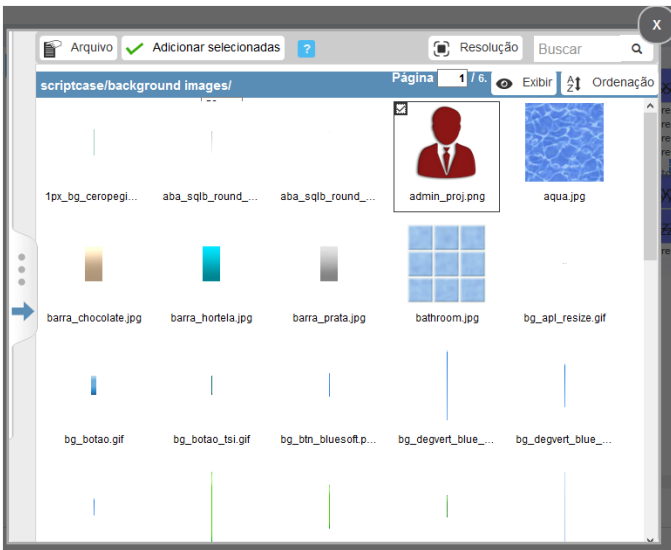
Outros

| | |
|----------------|----------------------------------|
| ► Texto | |
| ► Fundo | |
| ▼ Outros | |
| Pasta Aberta: | scriptcase__NM__btn__NM__scriptc |
| Pasta Fechada: | scriptcase__NM__btn__NM__scriptc |
| Ítem do Menu: | scriptcase__NM__btn__NM__scriptc |
| Margem: | 5px |

Pasta Aberta

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando a pasta estiver aberta. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um n

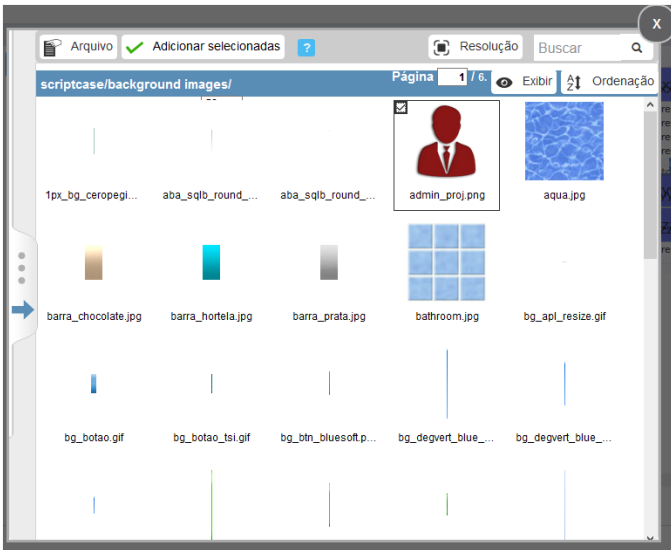
Exemplo:



Pasta Fechada

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido quando a pasta estiver fechada. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um

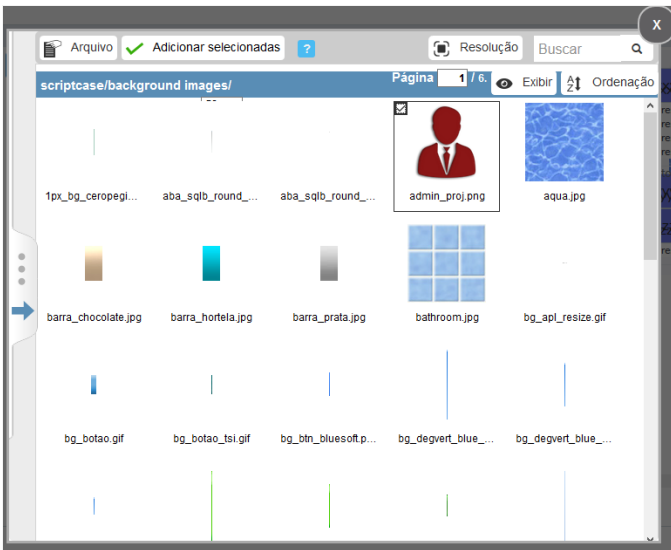
Exemplo:



Item do Menu

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no item do menu. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utili

Exemplo:



Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Cabeçalho

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

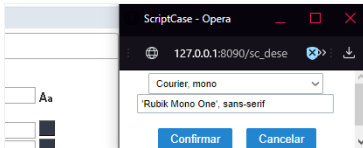
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



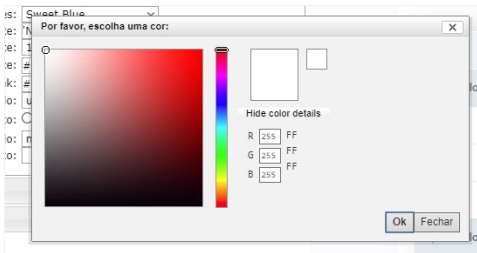
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

▼ Borda

Estilo da Borda: **dotted** ▼

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Border Collapse: **collapse** ▼

Radius: pixels

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

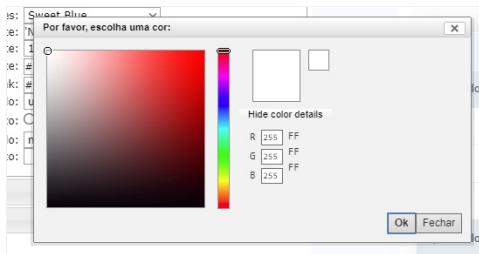
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

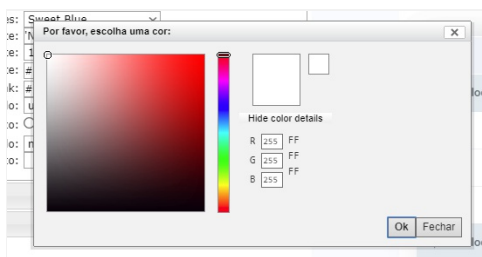
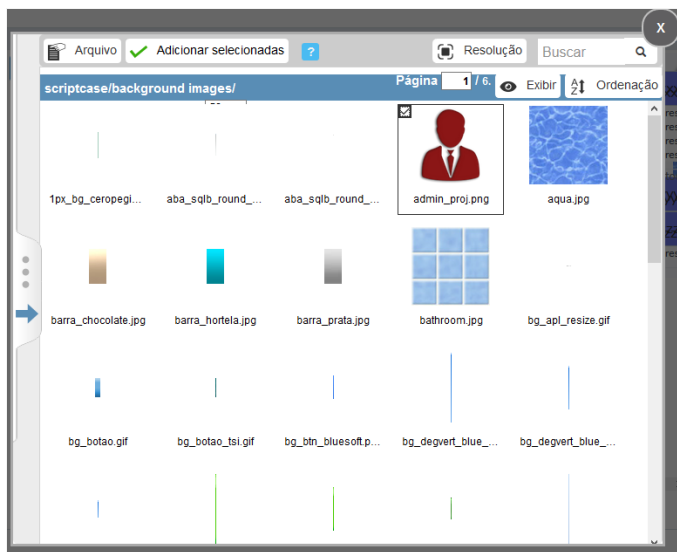


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **peat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **peat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▸ Texto

▸ Borda

▸ Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Rodapé

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #FFFFFF

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: super

Sombra do Texto: 2 pixels

► Borda

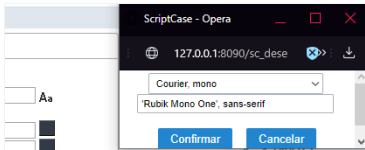
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



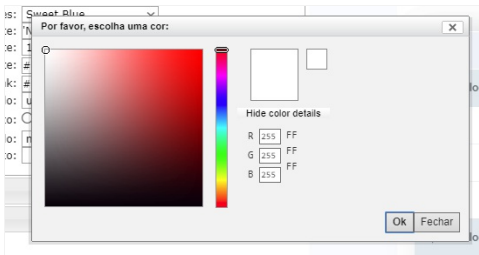
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

▼ Borda

Estilo da Borda: **dotted** ▼

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

Border Collapse: **collapse** ▼

Radius: pixels

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

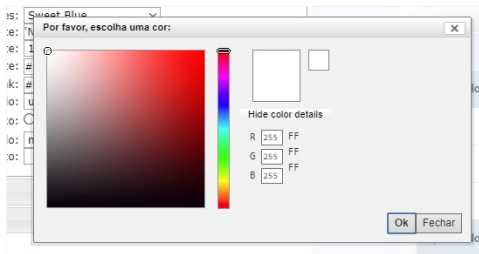
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #727d5

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__bathro

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Background-position: center center

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

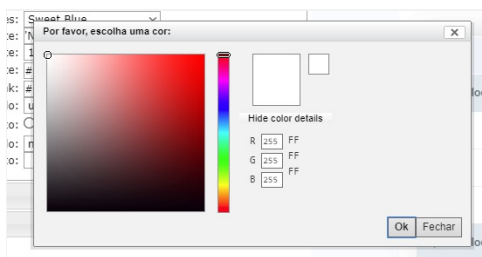
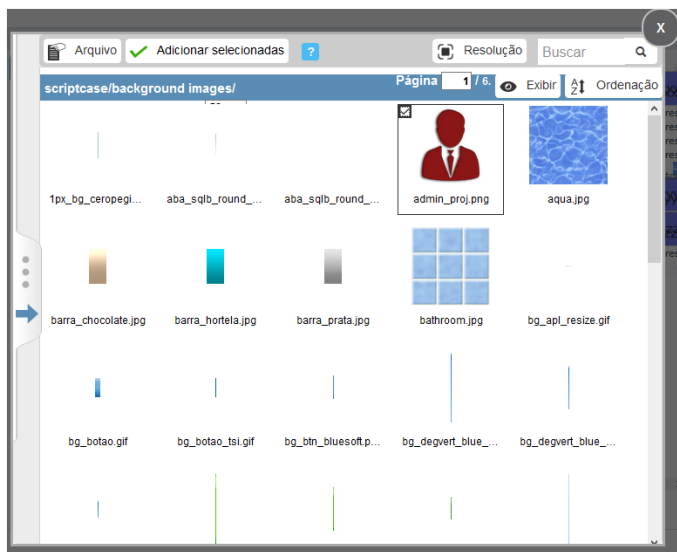


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **peat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **peat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

▸ Texto

▸ Borda

▸ Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

2px

pixels

Padding:

5px

pixels

Opacidade:

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Iframe

Borda

▼ Borda

Estilo da Borda:

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Border Collapse:

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

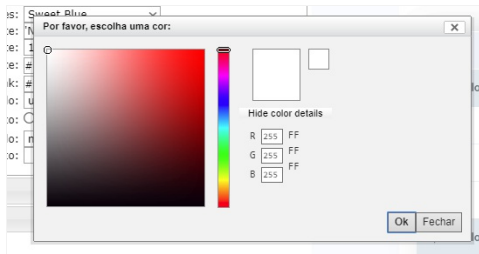
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

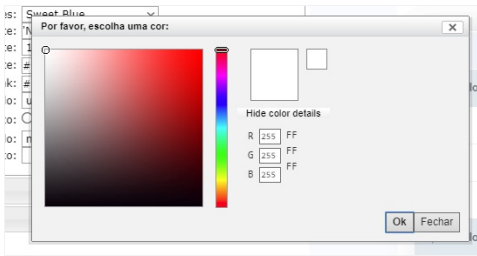
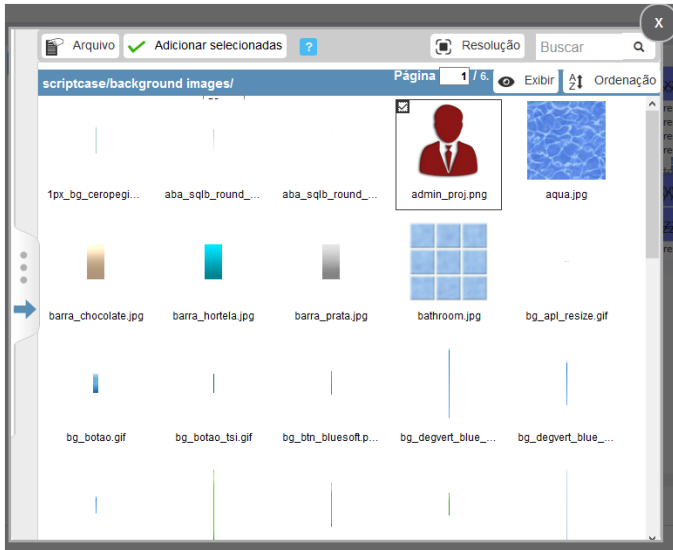


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Margem: 3px pixels

Padding: 5px pixels

Largura: 100% pixels

Altura: 100% pixels

Opacidade:

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

▼ Borda

Estilo da Borda:

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda:

Border Collapse:

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

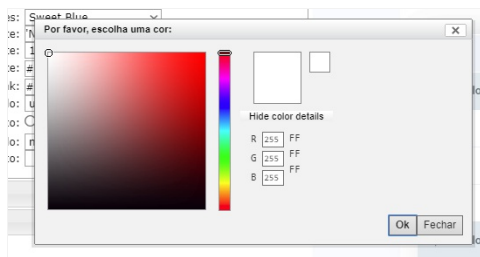
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo:

Repetir imagem de fundo:

Background-position:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

▶ Borda

▶ Fundo

▼ Outros

Espaçamento:

pixels

Padding:

pixels

Margem:

pixels

Opacidade:

Esta opção permite definir o espaçamento.

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Borda

Tamanho da Borda: 1px pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: solid

Border Collapse: collapse

Radius: 5px pixels

Fundo

Outros

Tamanho da Borda

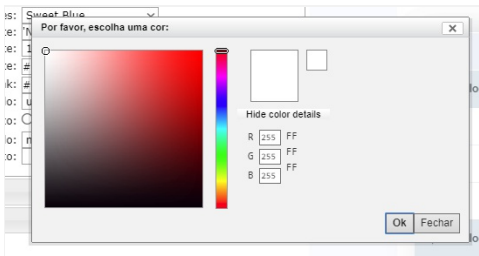
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #500000

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aqua.jpg

Background-position: center center

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

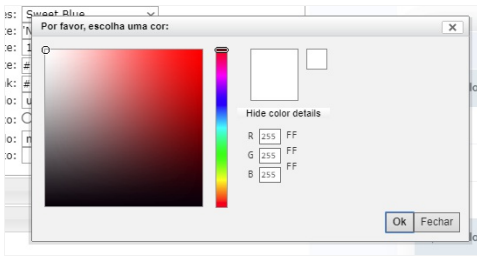
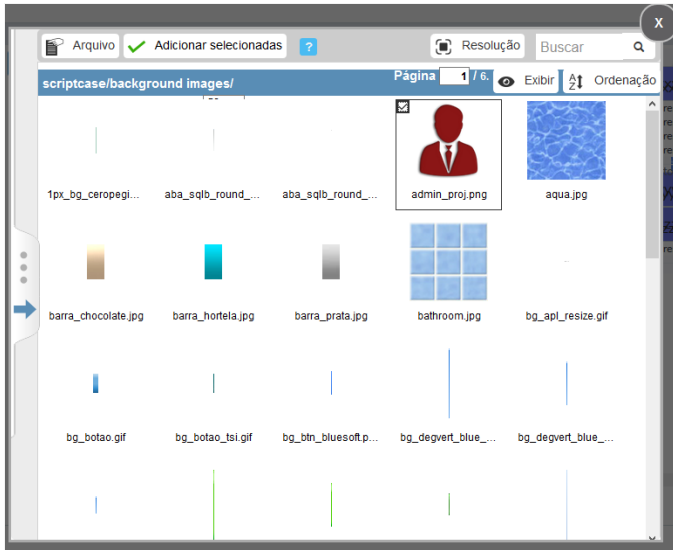


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

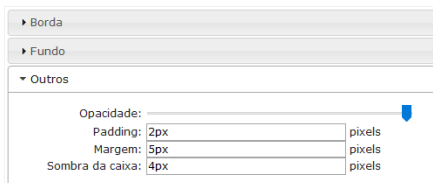
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Item

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Cor da Fonte: #6c757d

Sublinhado: ☒ underline

Italico: ☐ normal

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sombra do Texto: 2px pixels

► Borda

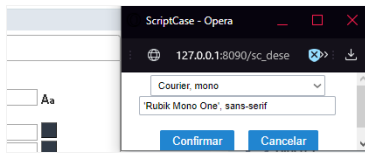
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

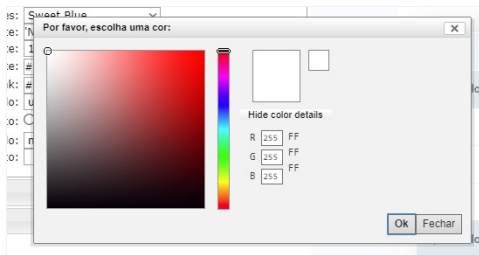
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Borda

► Texto

▼ Borda

Estilo da Borda:

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

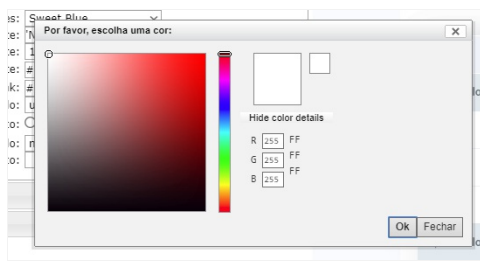
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo: 

Background-position:

Repetir imagem de fundo:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

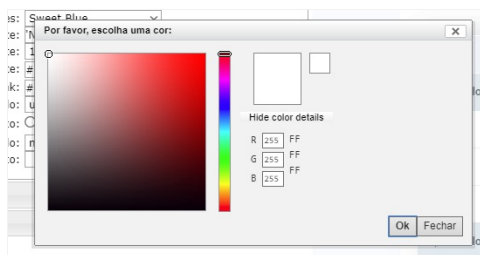
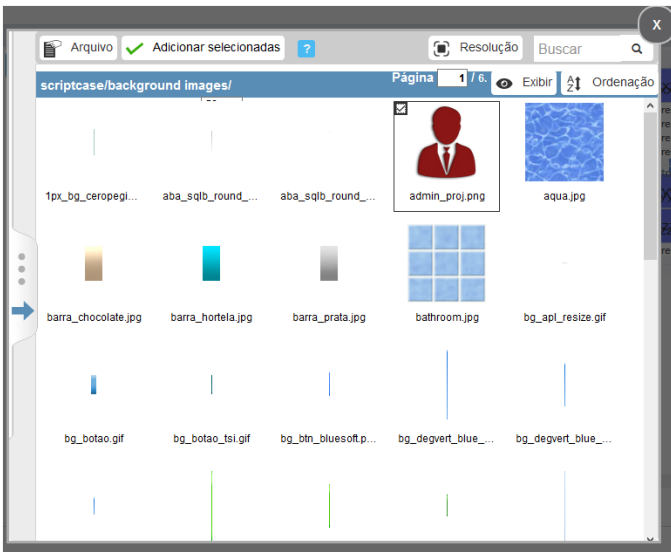


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

| | |
|----------|-----------------|
| ► Texto | |
| ► Borda | |
| ► Fundo | |
| ▼ Outros | |
| Padding: | 5px 10px pixels |
| Margem: | 2px pixels |

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Selecionado

Texto

▼ Texto

Fonte: 'Nunito', sans-serif

Aa

Tamanho da Fonte: 13px

▼

Cor da Fonte: #6c757d

■

Sublinhado: underline

▼

Italico: normal

▼

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sombra do Texto: 2px

pixels

► Borda

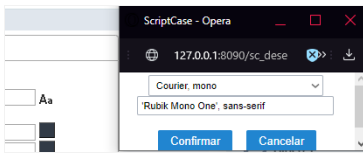
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

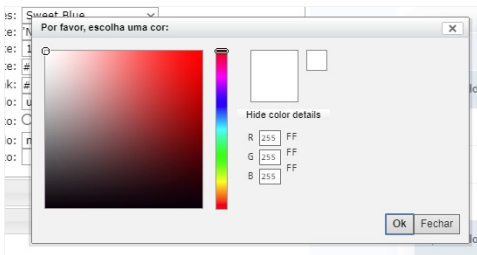
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Borda

► Texto

▼ Borda

Estilo da Borda:

Tamanho da Borda: pixels

Cor da Borda: 

► Fundo

► Outros

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

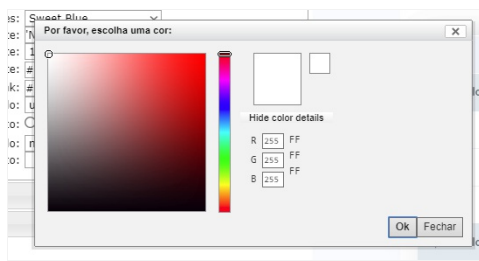
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

► Texto

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo:

Figura de Fundo: 

Background-position:

Repetir imagem de fundo:

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

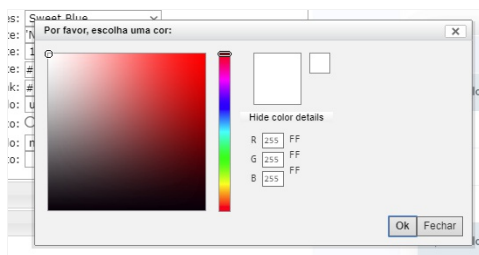
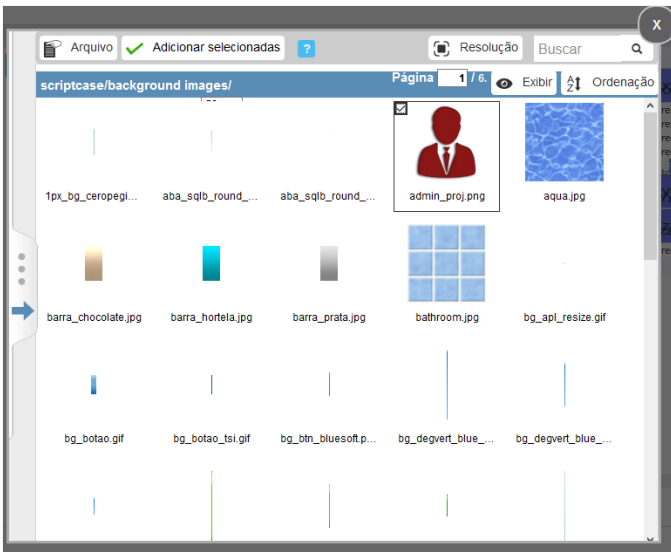


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

| | |
|----------|-----------------|
| ► Texto | |
| ► Borda | |
| ► Fundo | |
| ▼ Outros | |
| Padding: | 5px 10px pixels |
| Margem: | 2px pixels |

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Linha

Borda

Borda

Tamanho da Borda: 0px 0px 1px 0px pixels

Cor da Borda: #e0e6ed

Estilo da Borda: solid

Fundo

Outros

Tamanho da Borda

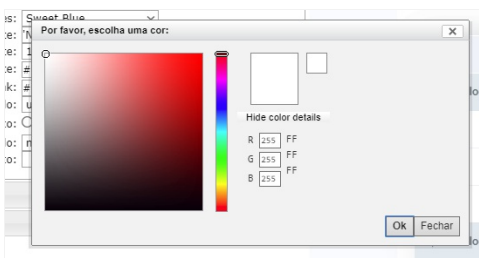
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #500000

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bq__NM__aqua.jpg

Background-position: center center

Repetir imagem de fundo: repeat-y

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

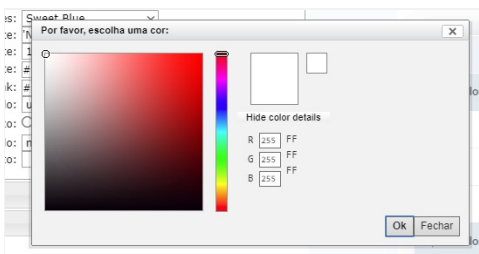
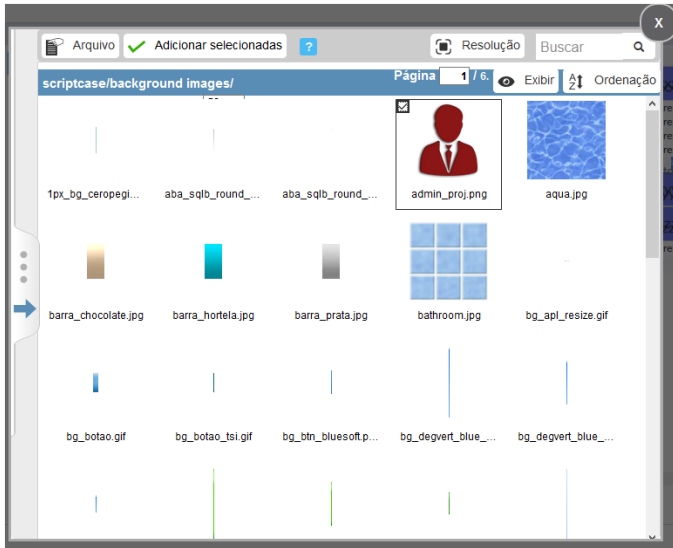


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Opacidade:

Largura: 100%

Margem: 0px

Padding: 10px 0px 0px 0px

Estilo da lista de Tipo: upper-latin

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Estilo da lista de Tipo

Essa opção permite que o usuário selecione o estilo de uma Lista de Tipo no Scriptcase.

Controle da Linha

Outros

▼ Outros

Posição: relative

Topo: 1px

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Ícone Fechar

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda: 3px

pixels

Cor da Borda: #B3B3B3

Estilo da Borda: solid

▼

► Outros

Tamanho da Borda

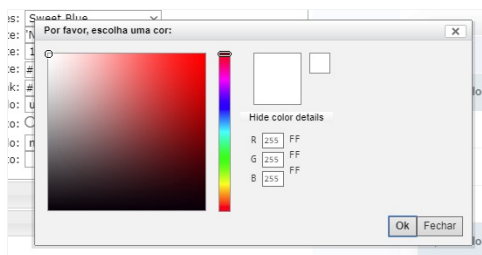
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Outros

► Borda

▼ Outros

Opacidade:

Margem: 0px 0px 0px 5px

pixels

Padding: 9px

pixels

Margem RTL: 0px 5px 0px 0px

pixels

Padding RTL: 9px

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem RTL

Esta opção permite definir a margem RTL (**Direita para Esquerda**) do elemento em pixels.

Padding RTL

Esta opção permite definir o padding RTL (**Direita para Esquerda**) do elemento em pixels.

Ícone Fechar (mouseover)

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda: 5px

pixels

Cor da Borda: #B3B3B3

Estilo da Borda: solid

▼

Radius: 3px

pixels

► Fundo

► Outros

Tamanho da Borda

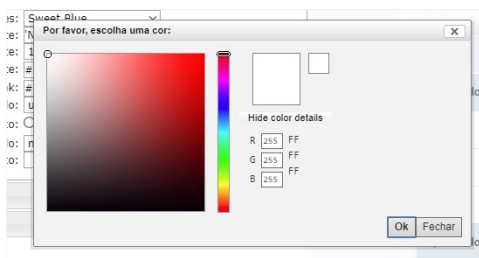
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

► Borda

▼ Fundo

Cor de Fundo: #FC9D9D

Figura de Fundo: scriptcase__NM__bg__NM__barra_v

Background-position: top center

▼

Repetir imagem de fundo: repeat-x

▼

► Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

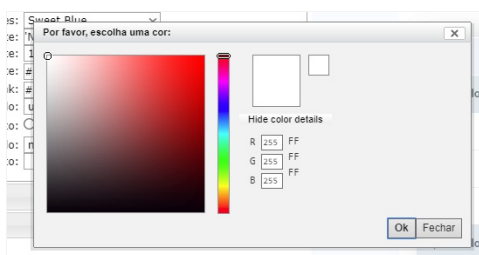
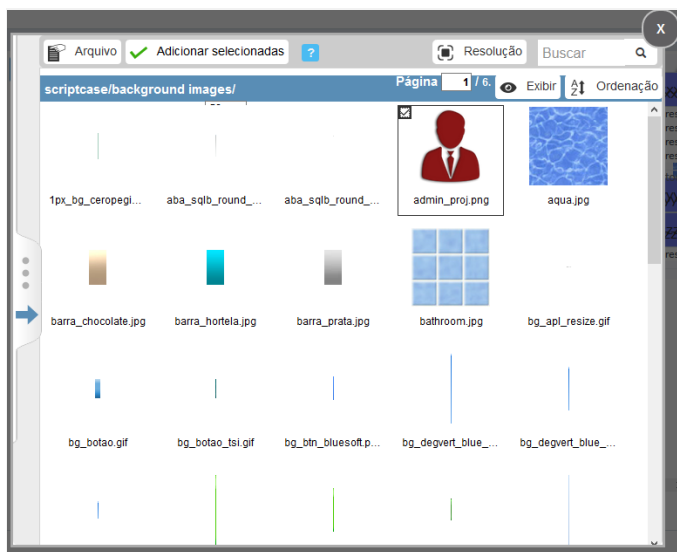


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Borda

Outros

Opacidade:

Margem: 0px 0px 0px 5px

pixels

Padding: 9px

pixels

Margem RTL: 0px 5px 0px 0px

pixels

Padding RTL: 9px

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem RTL

Esta opção permite definir a margem RTL (**Direita para Esquerda**) do elemento em pixels.

Padding RTL

Esta opção permite definir o padding RTL (**Direita para Esquerda**) do elemento em pixels.

Ícone

Borda

▼ Borda

Tamanho da Borda: 3px

pixels

Cor da Borda: #838383

Estilo da Borda: solid

▼

► Outros

Tamanho da Borda

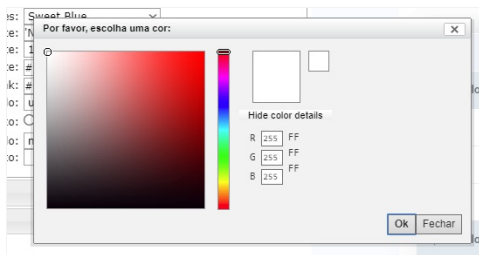
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Outros

► Borda

▼ Outros

Opacidade:

Margem: 0px 0px 0px 5px

pixels

Padding: 9px

pixels

Margem RTL: 0px 5px 0px 0px

pixels

Padding RTL: 9px

pixels

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem RTL

Esta opção permite definir a margem RTL (**Direita para Esquerda**) do elemento em pixels.

Padding RTL

Esta opção permite definir o padding RTL (**Direita para Esquerda**) do elemento em pixels.

Rolagem de abas

Borda

Borda

Tamanho da Borda:

3px

pixels

Cor da Borda:

#817F80

Estilo da Borda:

none

Radius:

4px

pixels

Border Collapse:

collapse

Fundo

Outros

Tamanho da Borda

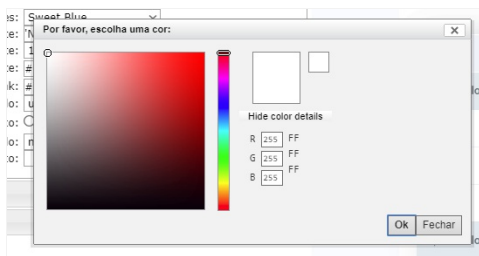
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Fundo

Figura de fundo (esquerda):

scriptcase_NM_ico_NM_sc_b_l

Figura de fundo (direita):

scriptcase_NM_ico_NM_sc_b_r

Tamanho da figura de fundo:

16px

pixels

Background-position:

center center

Repetir imagem de fundo:

no-repeat

Cor de Fundo:

#A11212

Cor de fundo (mouseover):

#17D124

Outros

Figura de Fundo(Esquerda)

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida na esquerda do background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de

Exemplo:

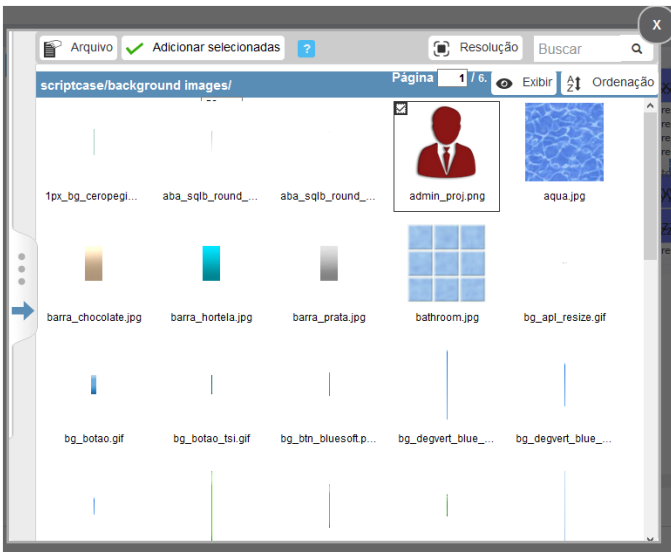
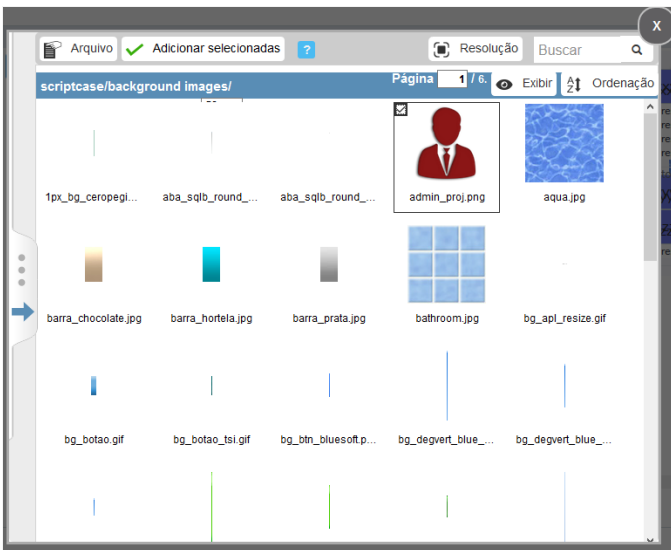


Figura de Fundo(Direita)

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida na direita do background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um

Exemplo:



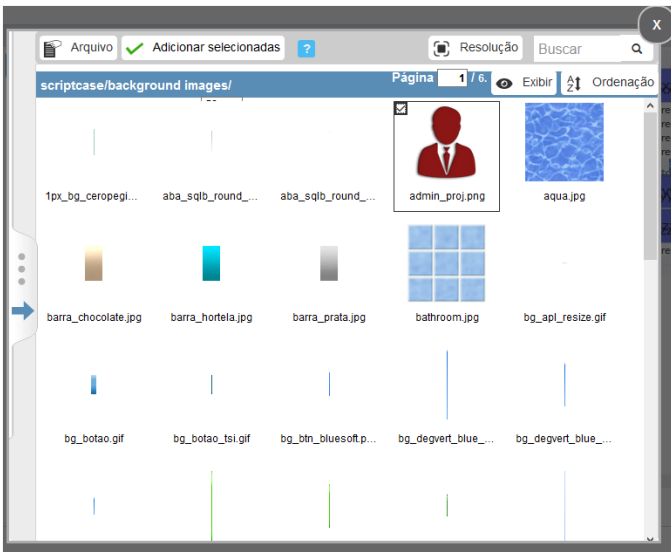
Tamanho da figura de fundo

Esta opção permite definir o tamanho da imagem de background em pixels.

Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



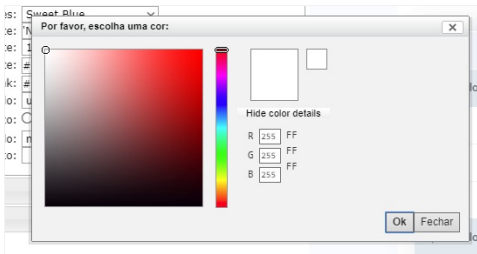
Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

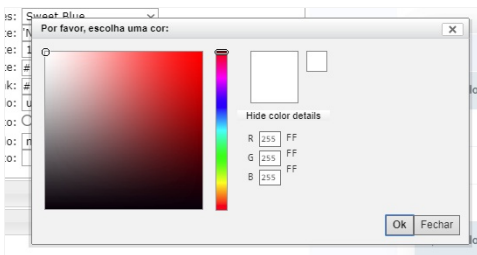
Exemplo:



Cor do Fundo (Mouseover)

Esta opção permite selecionar a cor do background (mouseover) que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta ur cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Borda

Fundo

Outros

Margem: 1px 4px pixels

Padding: 15px pixels

Opacidade:

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

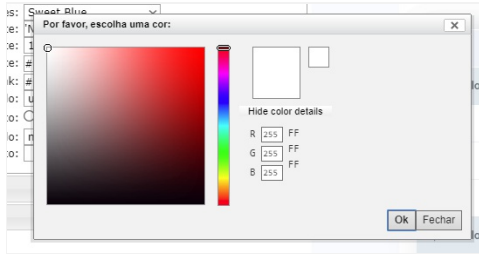
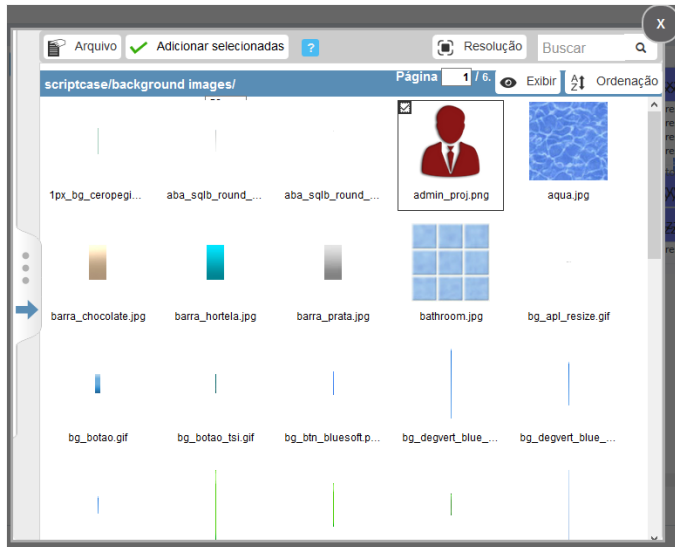


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

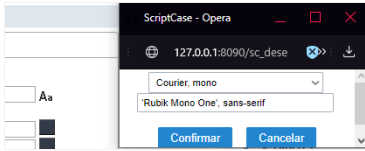
Cabeçalho

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

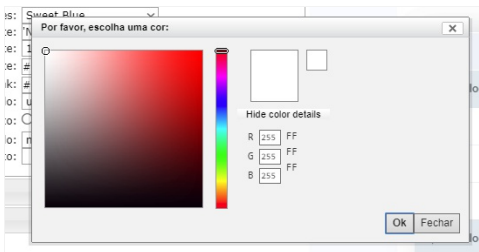
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

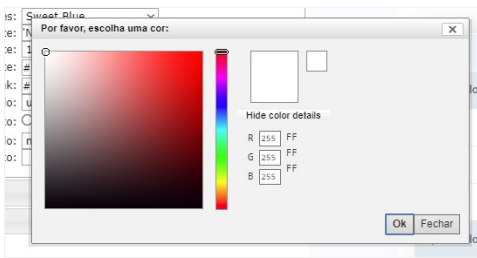
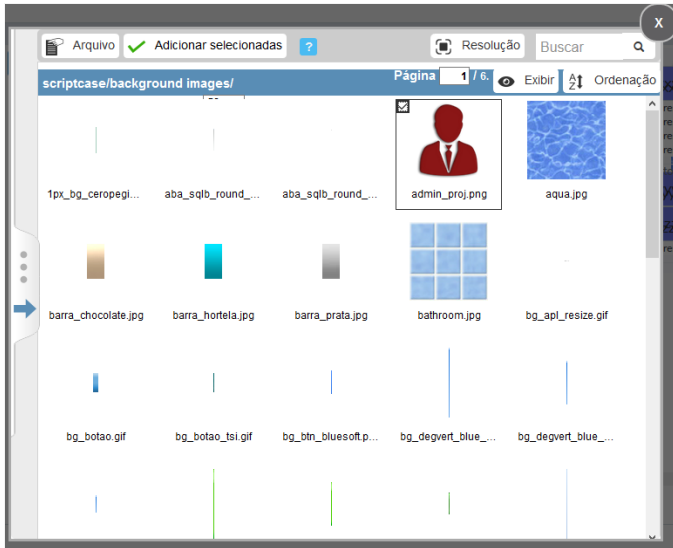


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

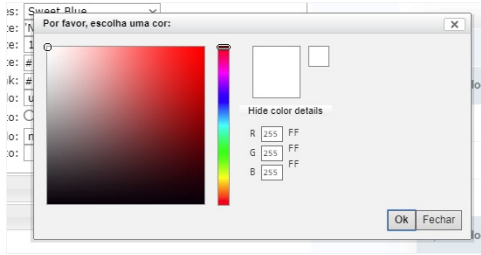
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

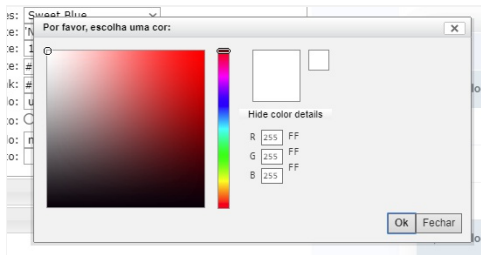
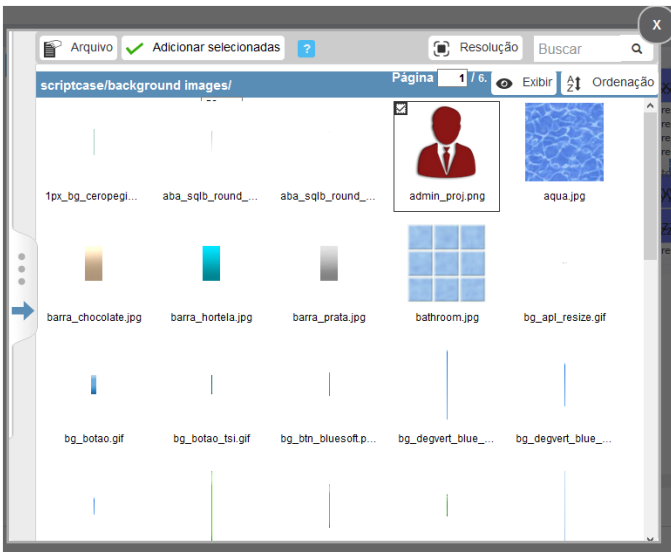


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Estilo da Lista de Tipo

Esta opção permite definir o estilo da lista de tipo.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **orient-box**
- **inherit**
- **initial**

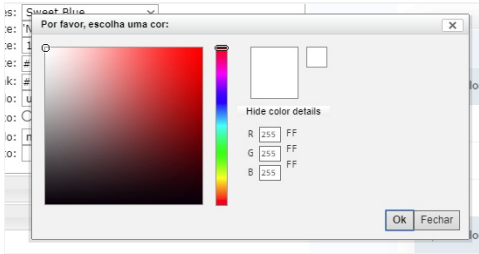
Ativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

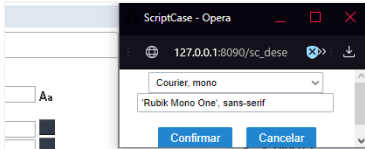
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte dentro das opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

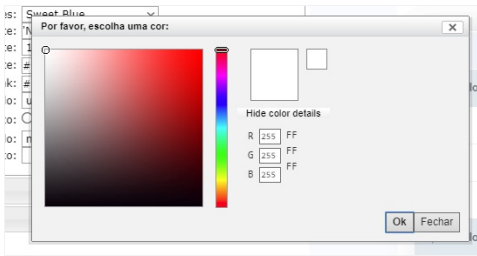
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

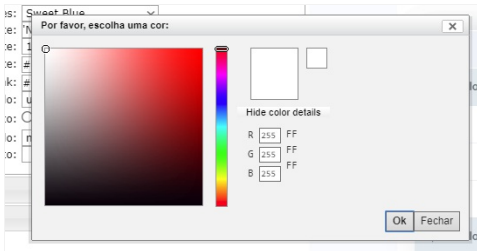
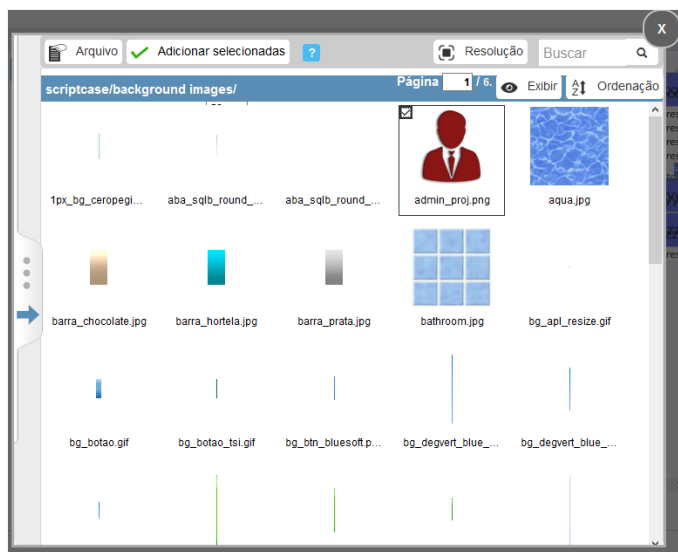


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

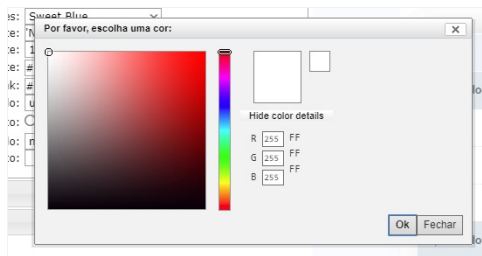
Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Cor de fundo 1

Esta opção permite selecionar a cor do background 1 que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela q

Exemplo:



Localização de Fundo

Esta opção permite definir a localização de fundo da aba em porcentagem.

Localização de Fundo 1

Esta opção permite definir a localização de fundo 1 da aba em porcentagem.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura Mínima

Esta opção permite definir a largura mínima do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Inativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

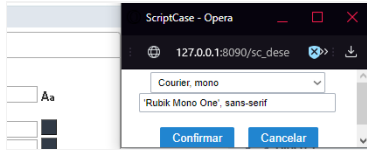
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte dentro das opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

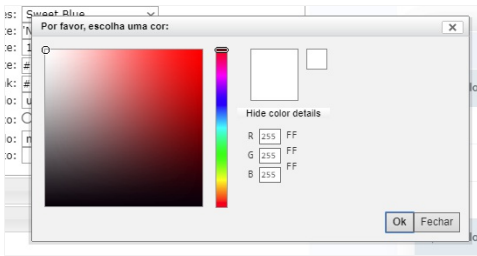
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

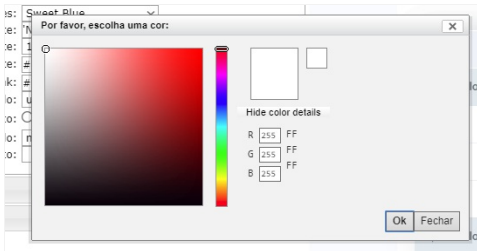
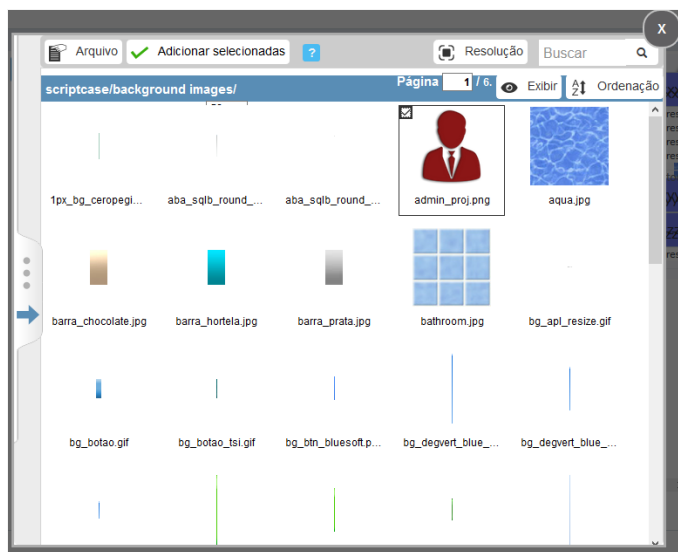


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

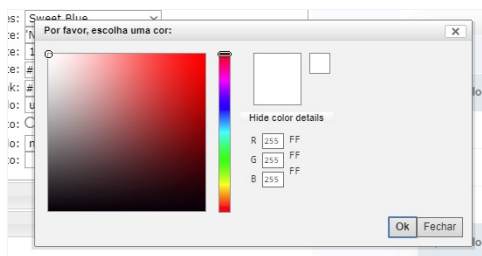
Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Cor de fundo 1

Esta opção permite selecionar a cor do background 1 que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela q

Exemplo:



Localização de Fundo

Esta opção permite definir a localização de fundo da aba em porcentagem.

Localização de Fundo 1

Esta opção permite definir a localização de fundo 1 da aba em porcentagem.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Largura Mínima

Esta opção permite definir a largura mínima do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

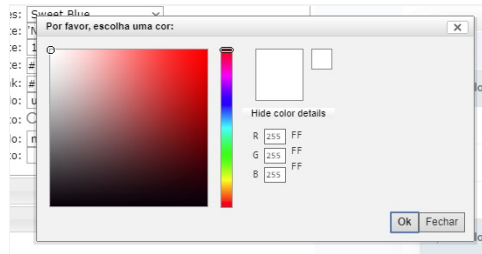
Ativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as disponibilizadas pelo Scriptcase.

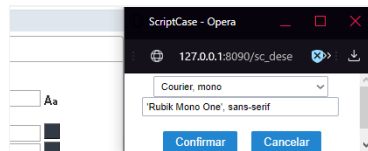
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as disponíveis no sistema.

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

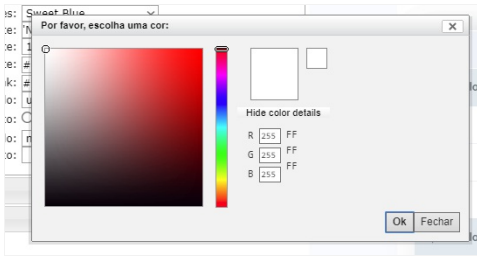
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

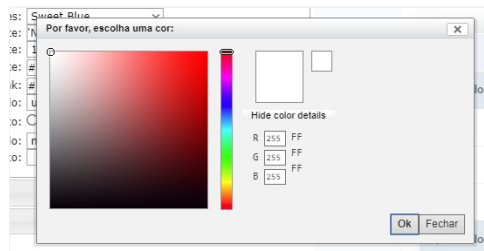
Inativa

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as disponibilizadas pelo Scriptcase.

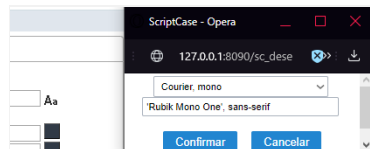
Exemplo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

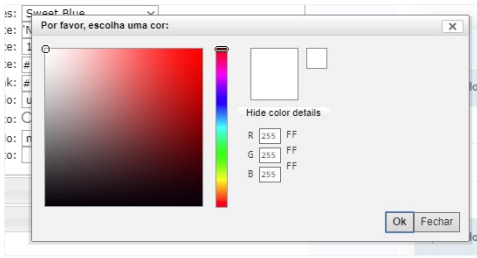
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Inativo (mouseover)

Texto

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Outros

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Tabelas Aplicações

Borda

Tamanho da Borda

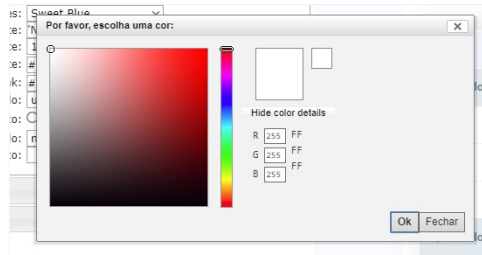
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

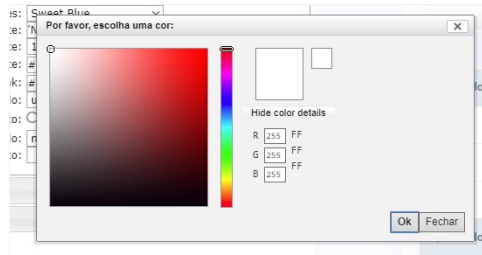
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

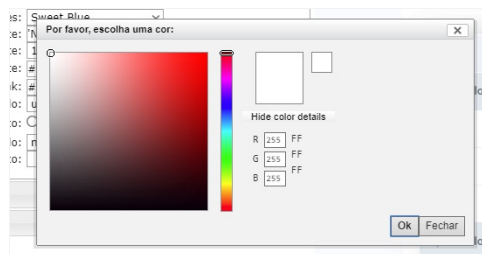
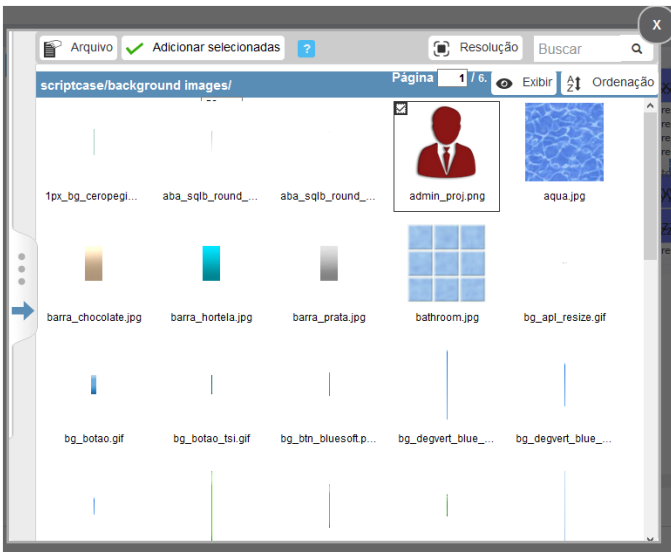


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento Abas

Esta opção permite definir o espaçamento entre as abas.

Espaçamento Superior

Esta opção permite definir o espaçamento.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

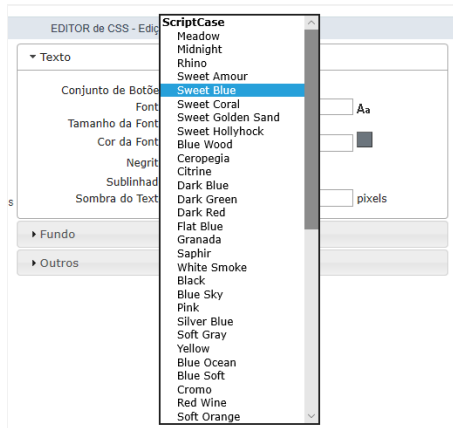
Página

Texto

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:



Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

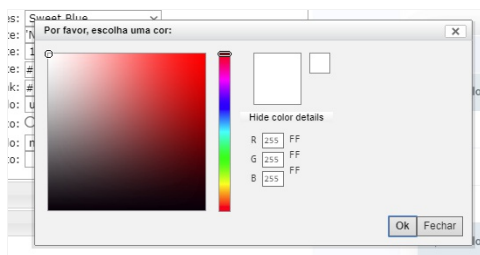
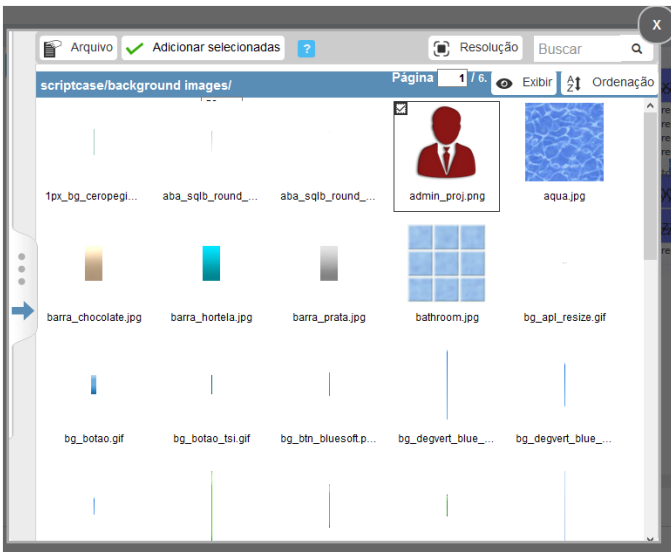


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

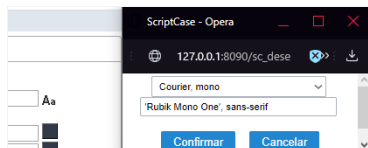
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



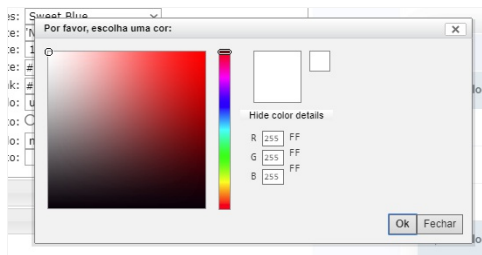
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

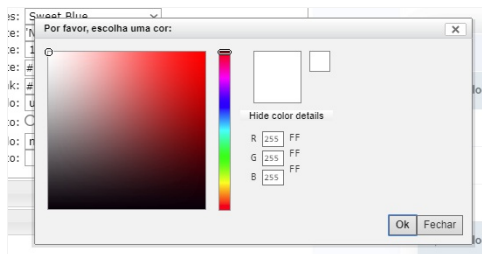
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibi disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

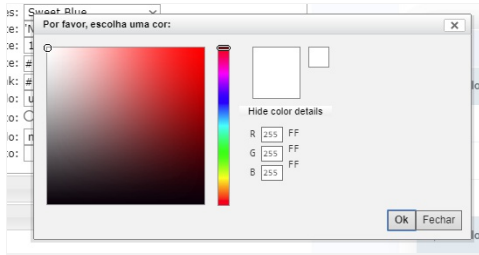
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

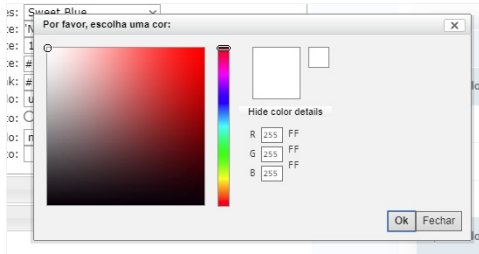
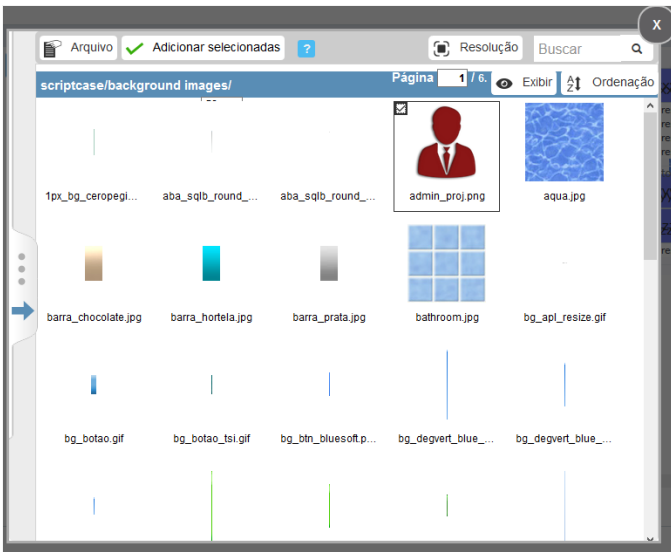


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

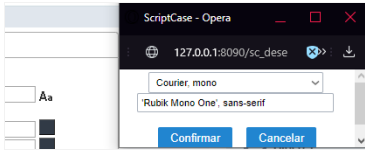
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:



Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

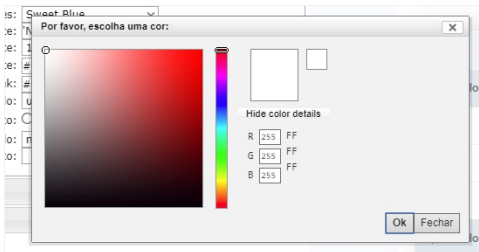
Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

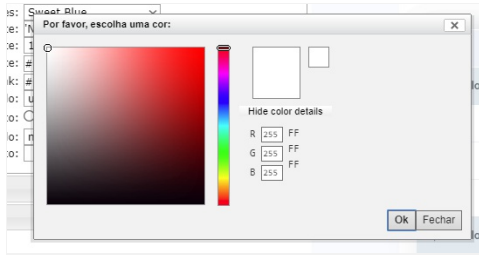
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

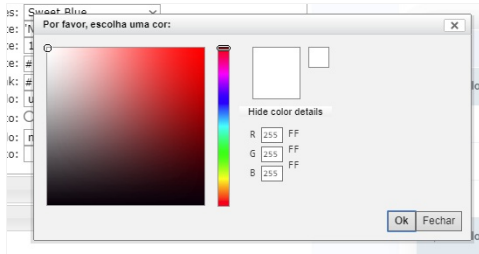
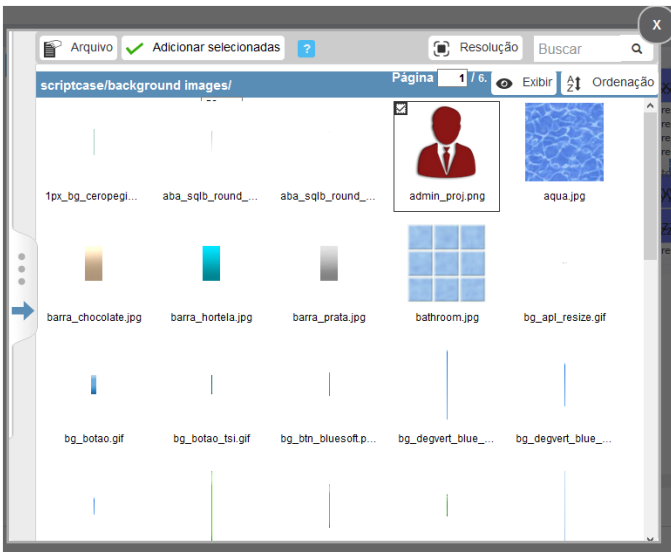


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Progresso

Borda

Tamanho da Borda

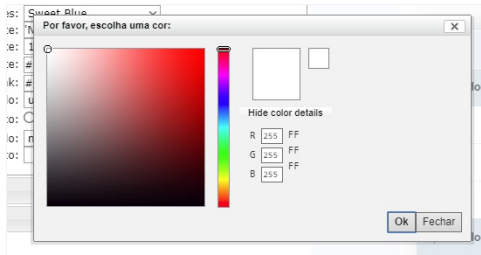
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

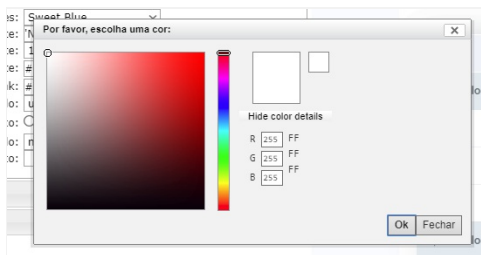
- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Barra de Progresso Carregando

Borda

Tamanho da Borda

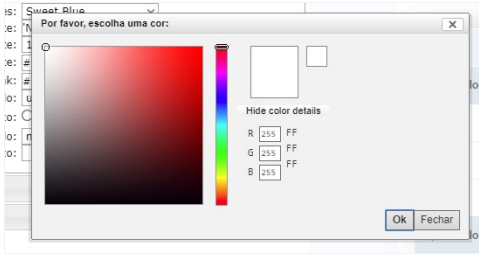
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

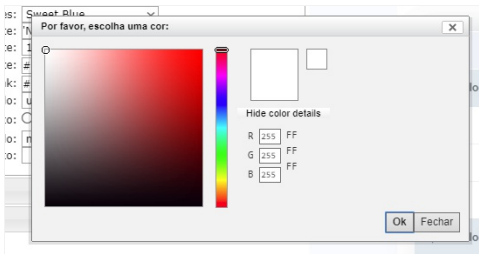
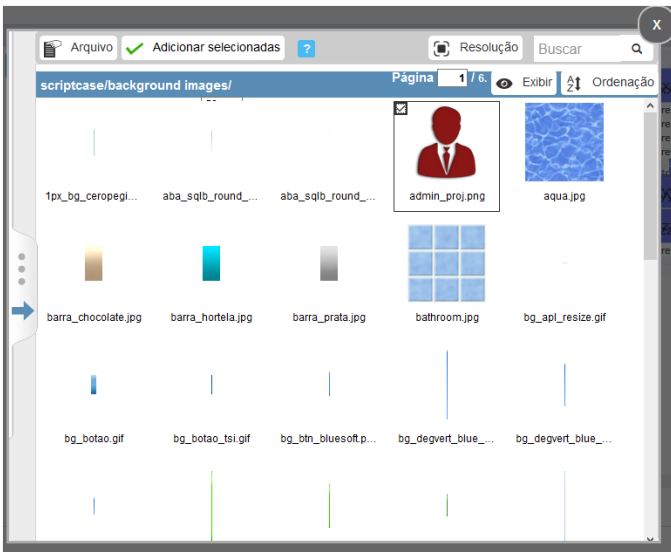


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Progresso Carregada

Borda

Tamanho da Borda

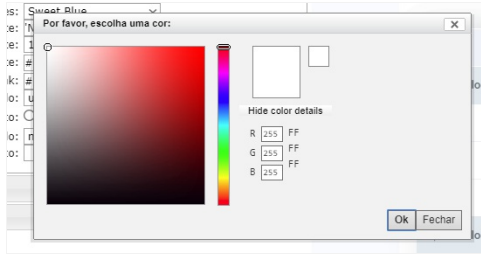
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

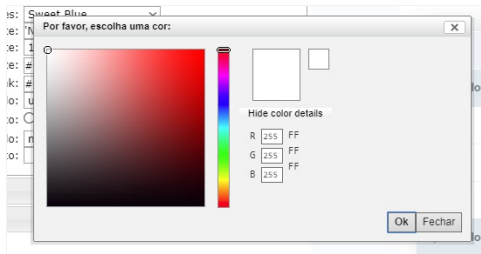
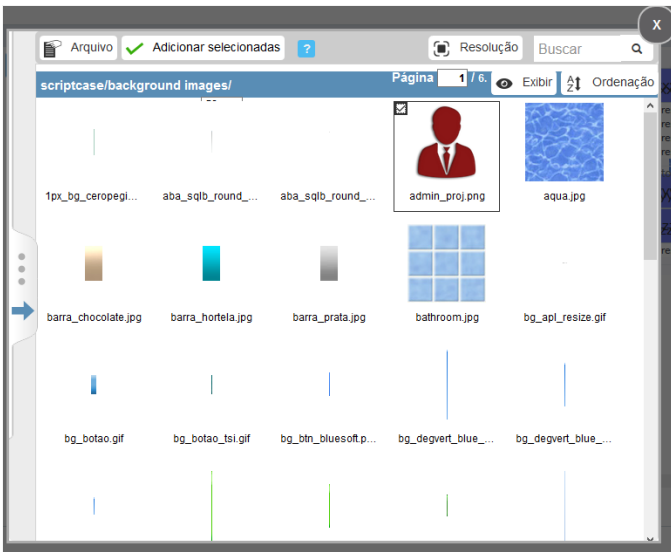


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

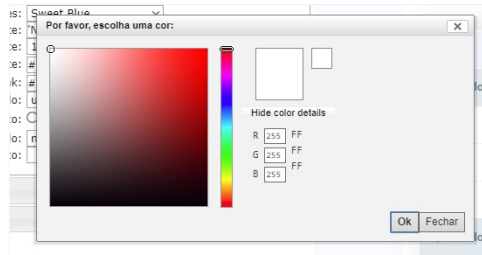
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

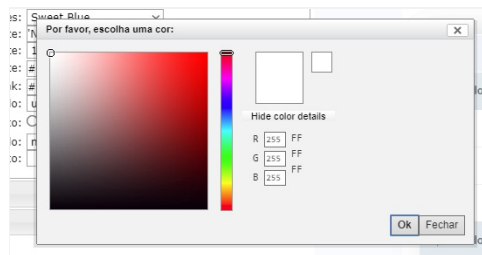
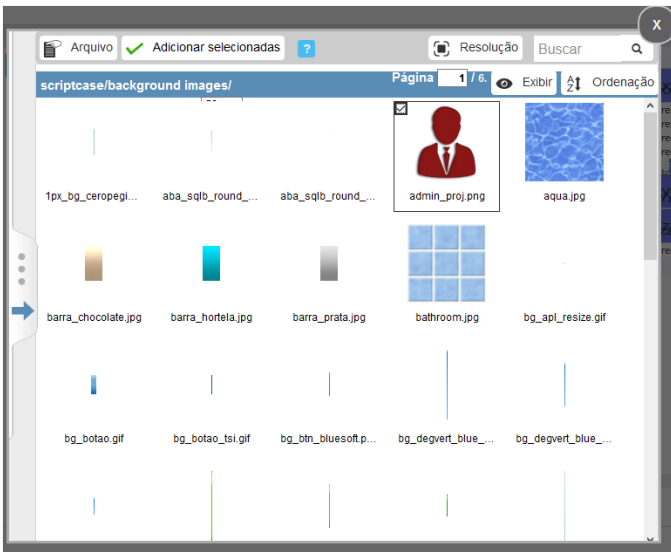


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

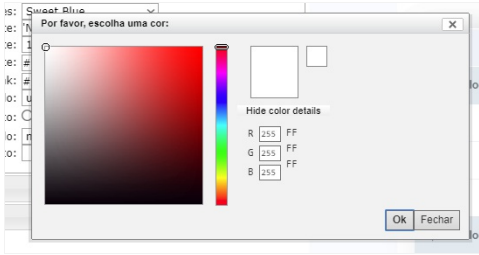
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

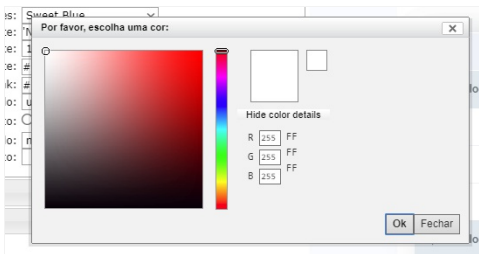
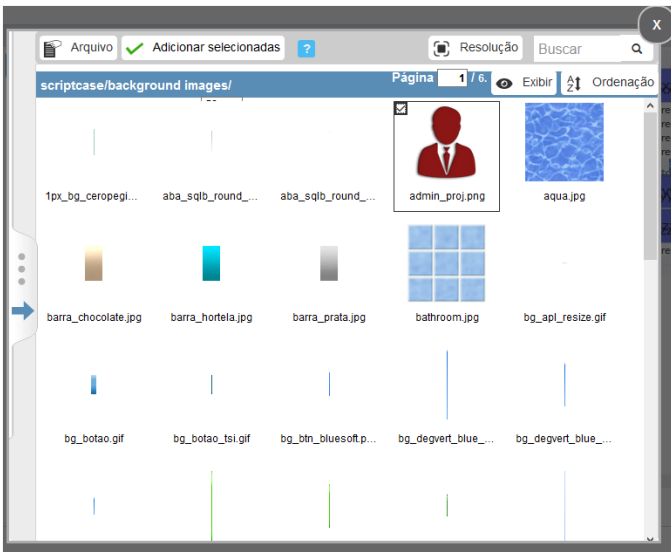


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

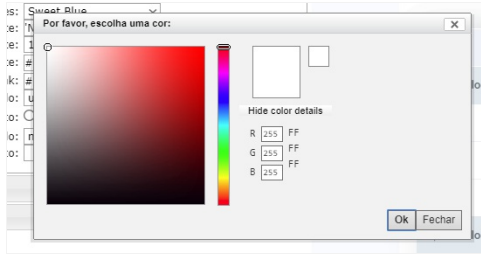
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

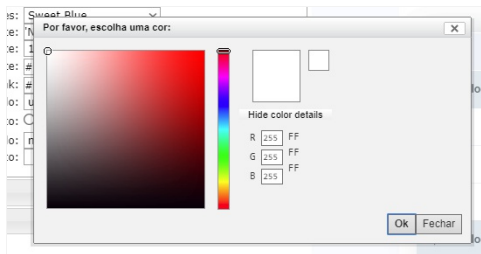
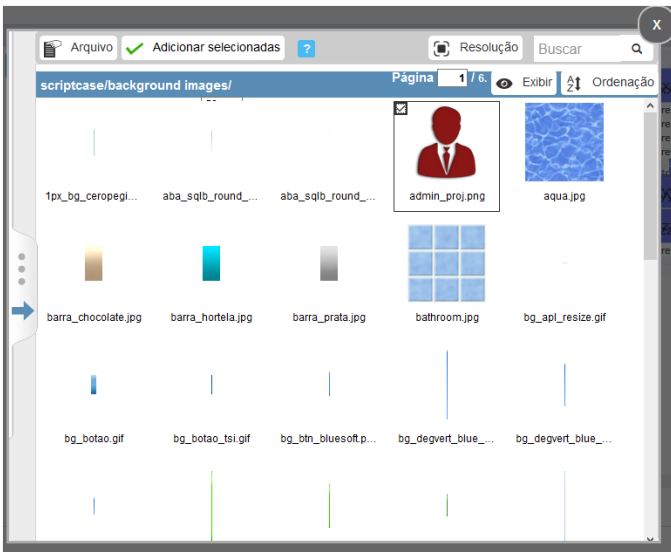


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

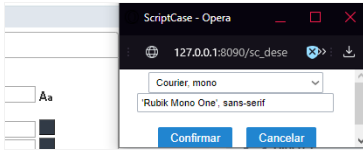
Label

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



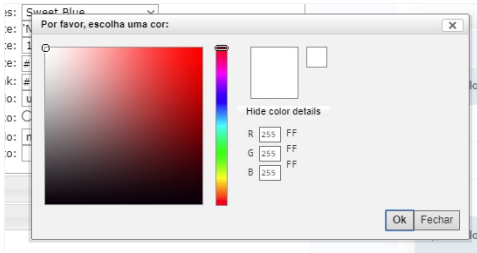
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Mensagem Enviar Email

Borda

Tamanho da Borda

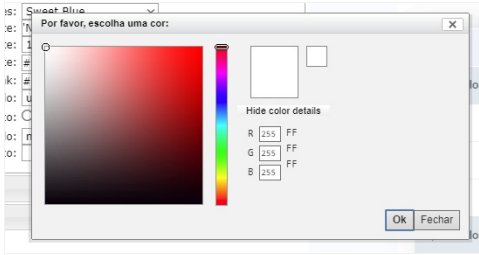
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

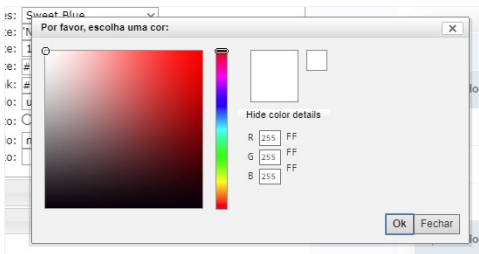
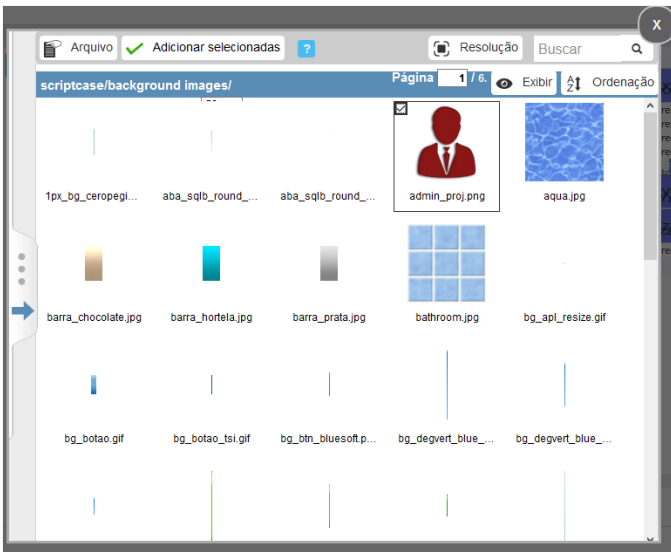


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

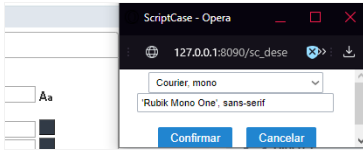
Objetos

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



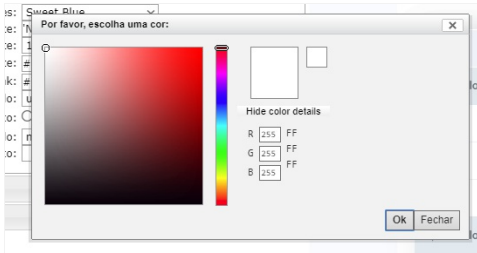
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

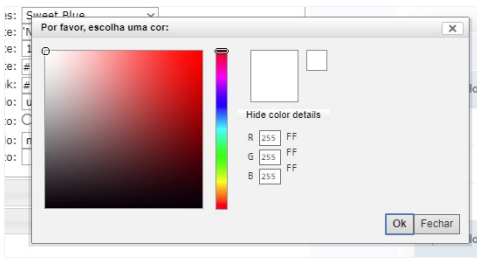
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

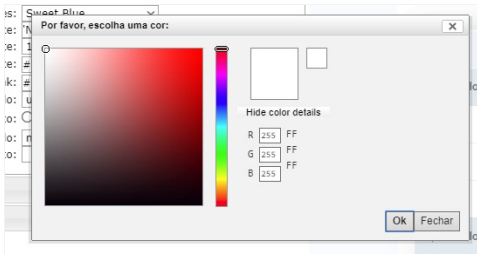
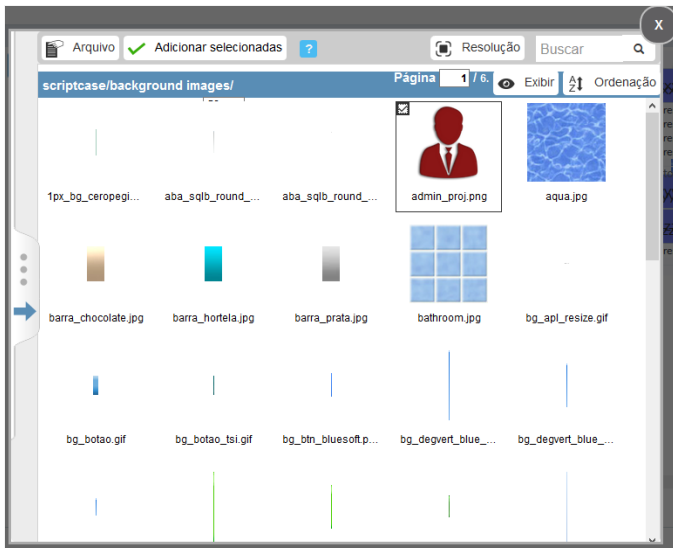


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

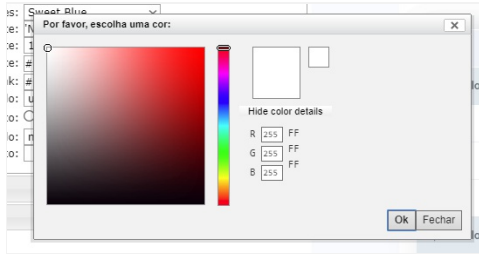
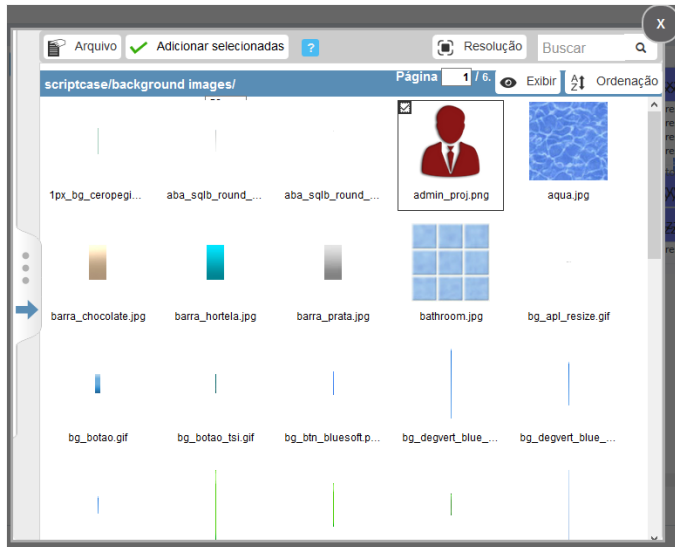


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

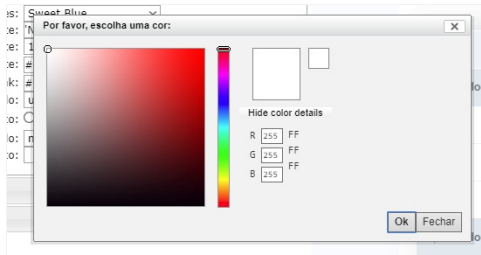
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Outros

Dashboard

Borda

Tamanho da Borda

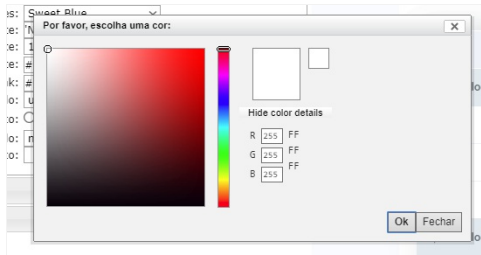
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

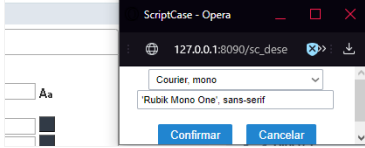
Cabeçalho

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

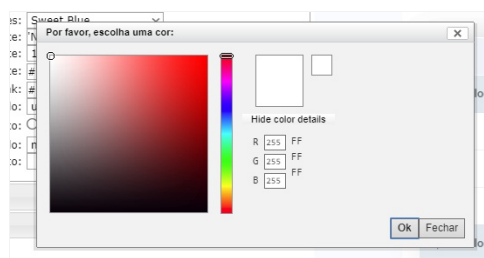
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

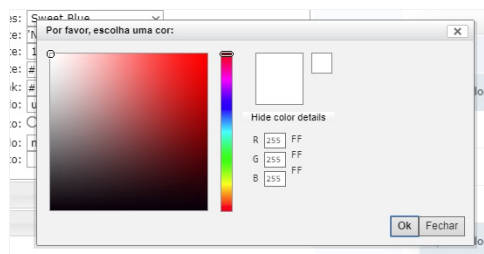
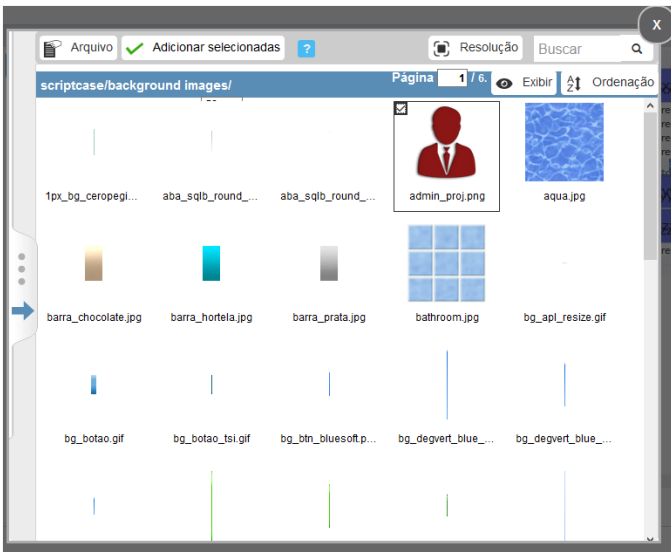


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

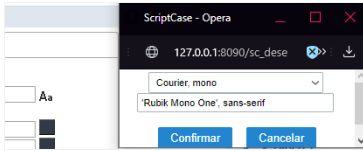
Rodapé

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



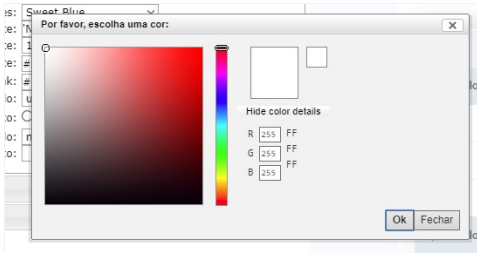
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

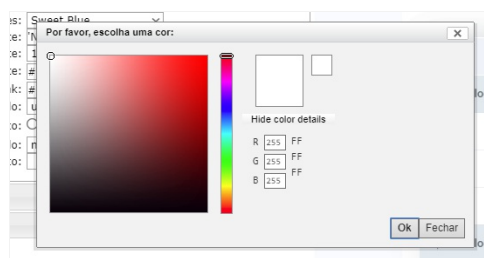
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

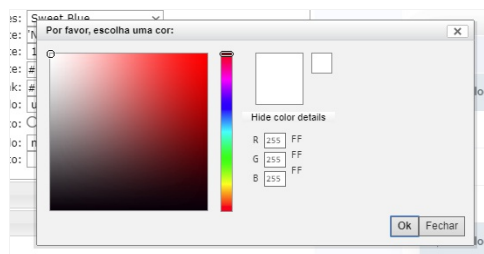
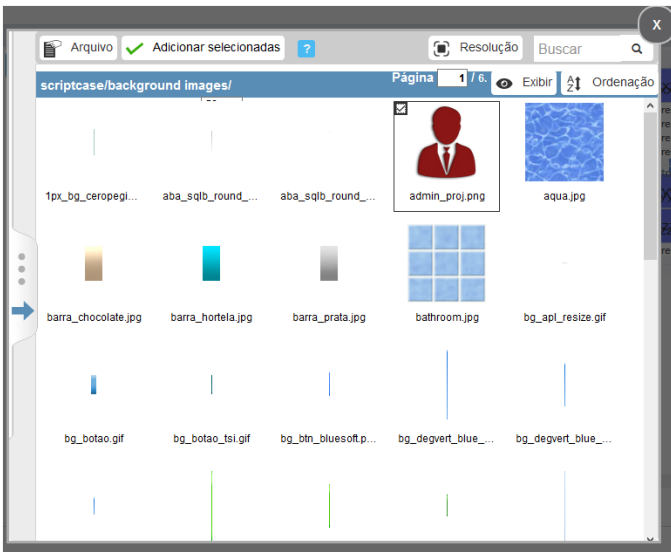


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Ferramentas

Outros

Imagem dos botões

Essa opção permite definir o ícone que será exibido nos botões.

Maximizar

Essa opção permite definir o ícone do botão de maximizar

Restaurar

Essa opção permite definir o ícone do botão de restaurar.

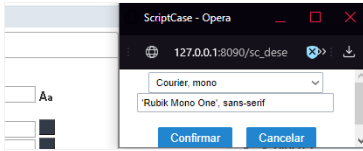
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



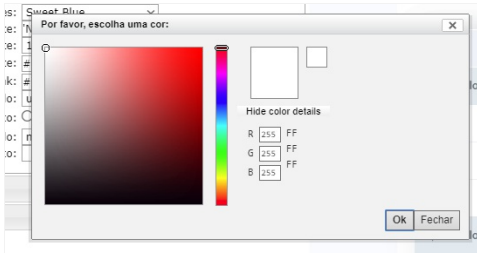
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

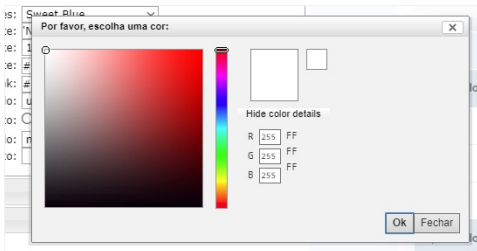
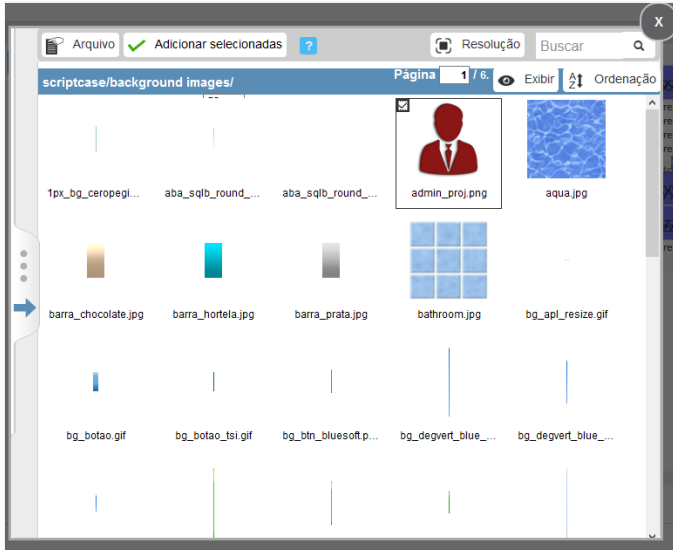


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

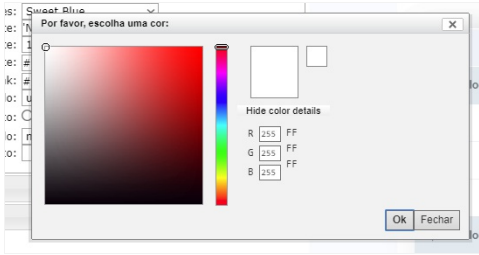
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

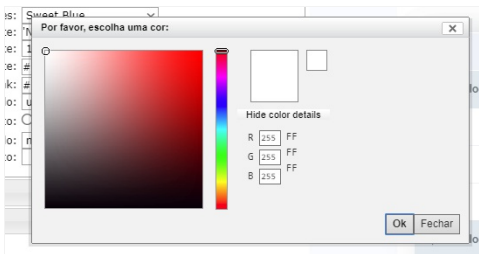
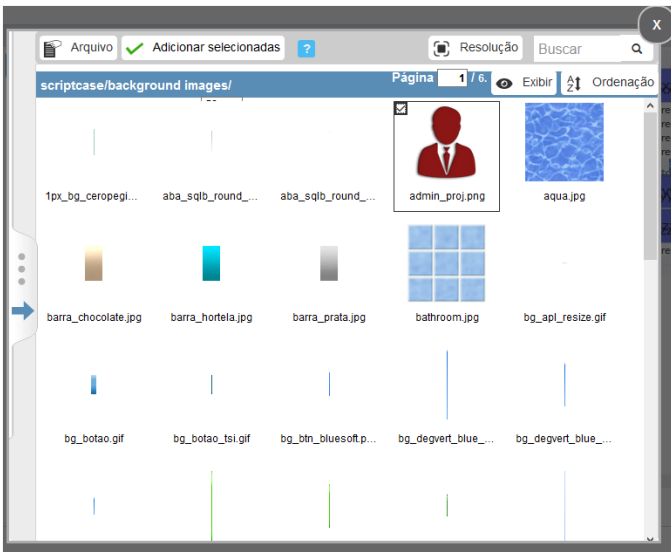


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

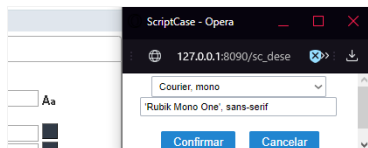
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

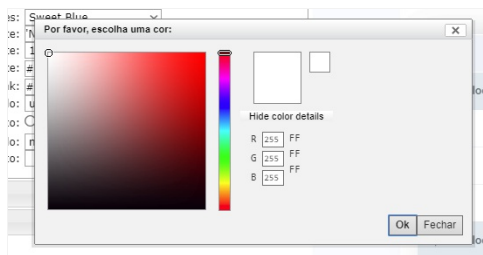
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

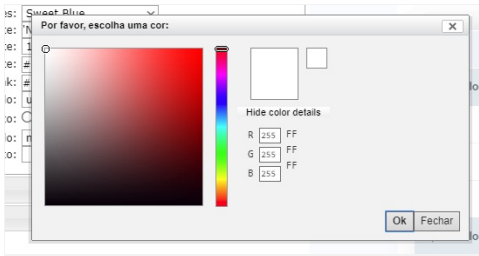
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

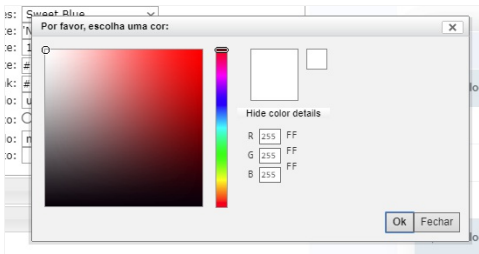
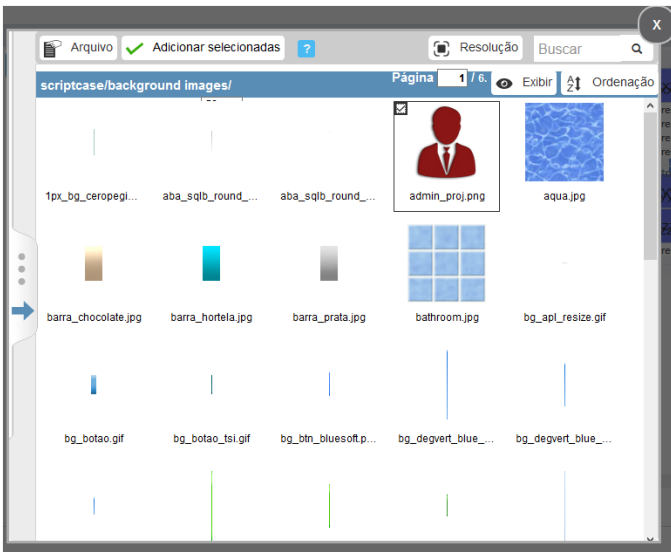


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

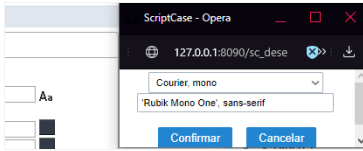
Valor Índice

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



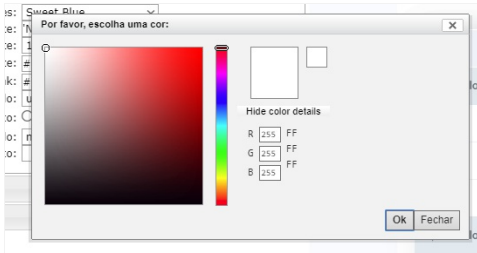
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

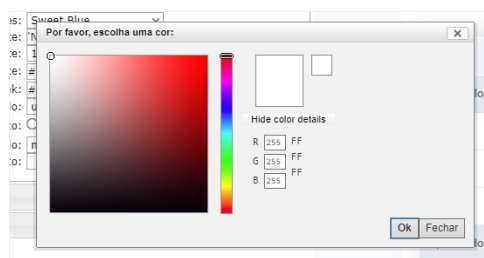
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

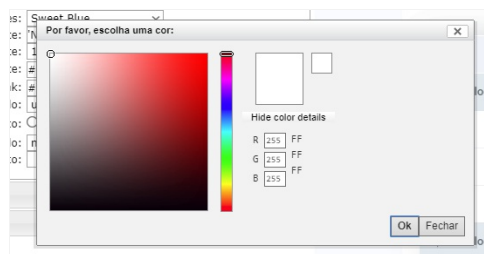
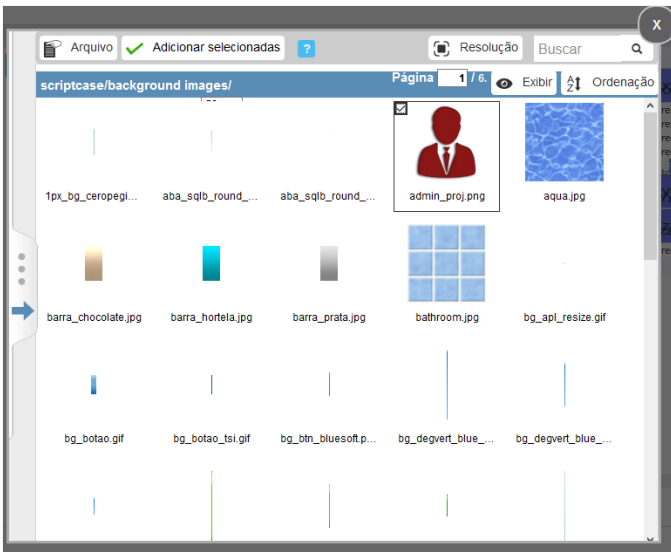


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Classe Glyphicon

Essa opção permite definir a classe do glyphicon que será utilizada no índice.

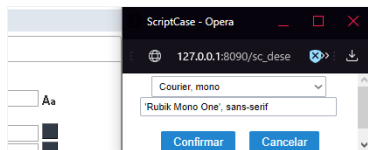
Dimensão

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

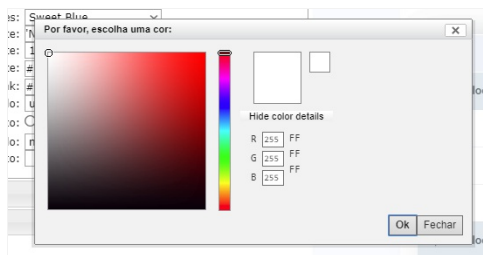
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

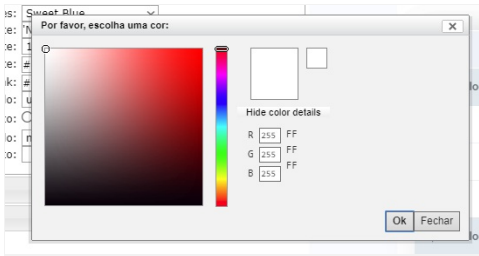
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

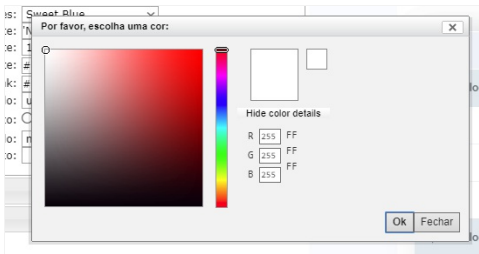
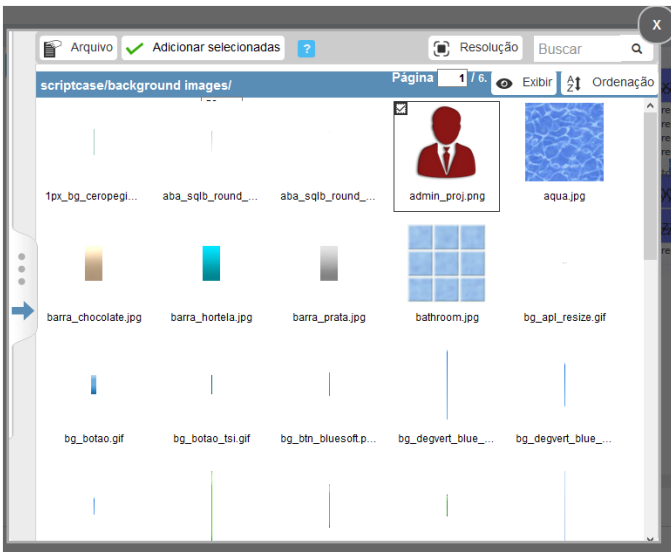


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

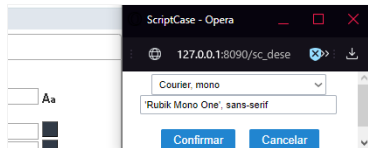
Metrica

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

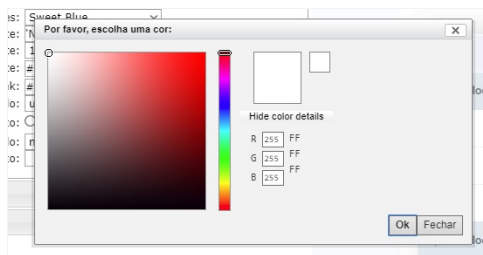
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

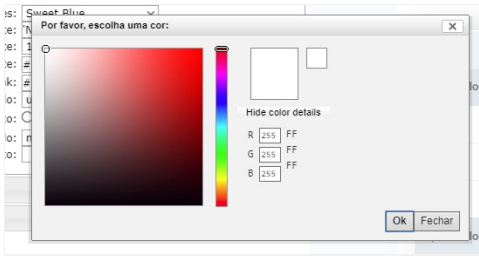
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

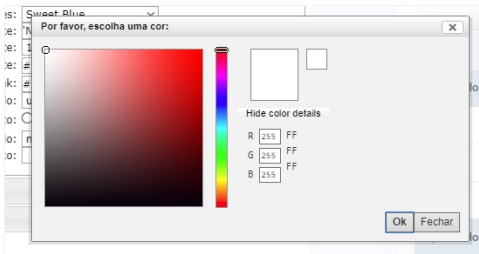
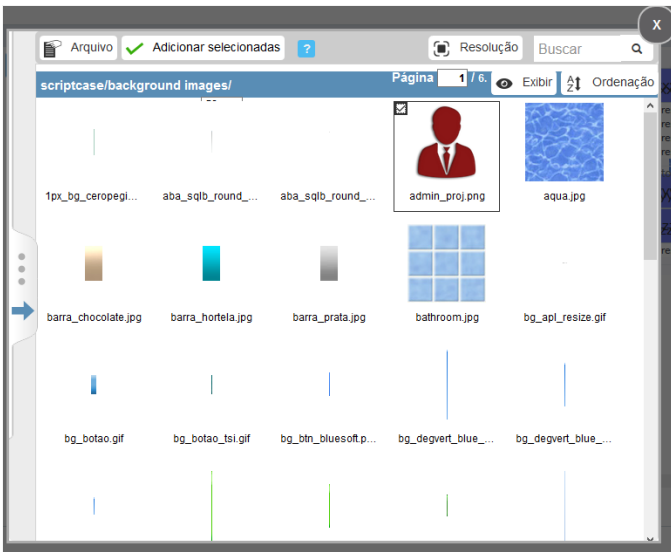


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

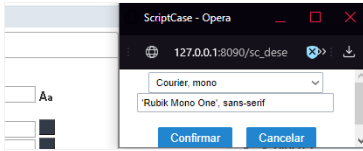
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



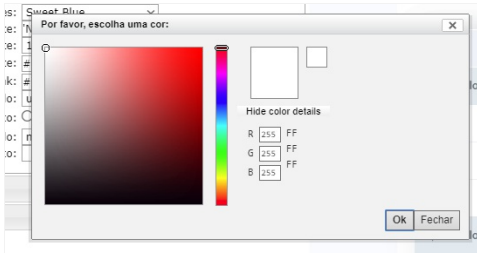
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

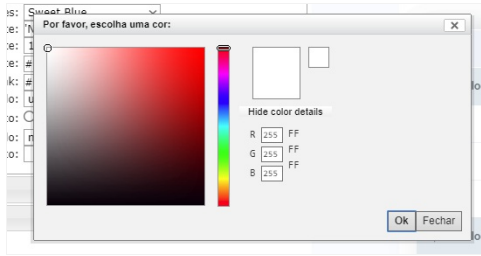
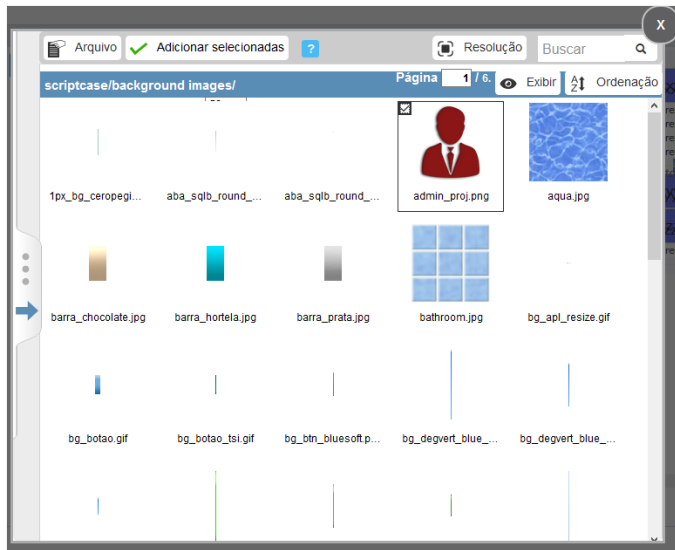


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

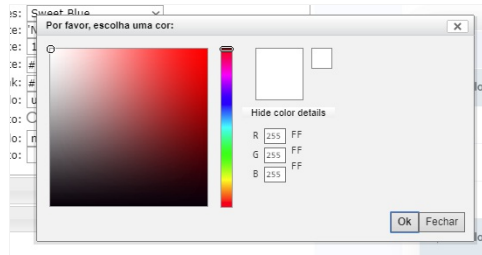
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

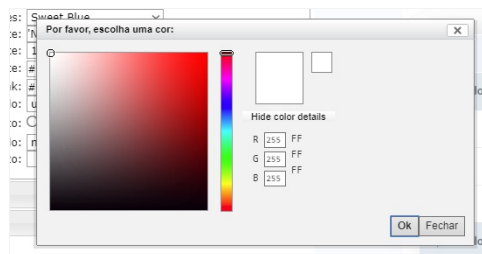
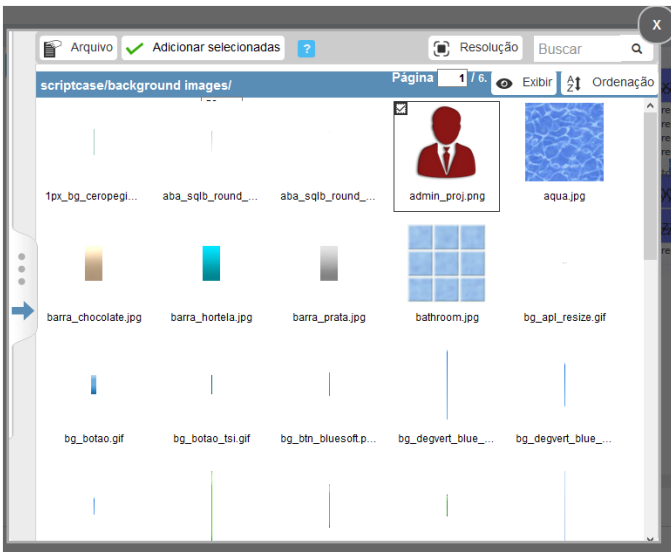


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

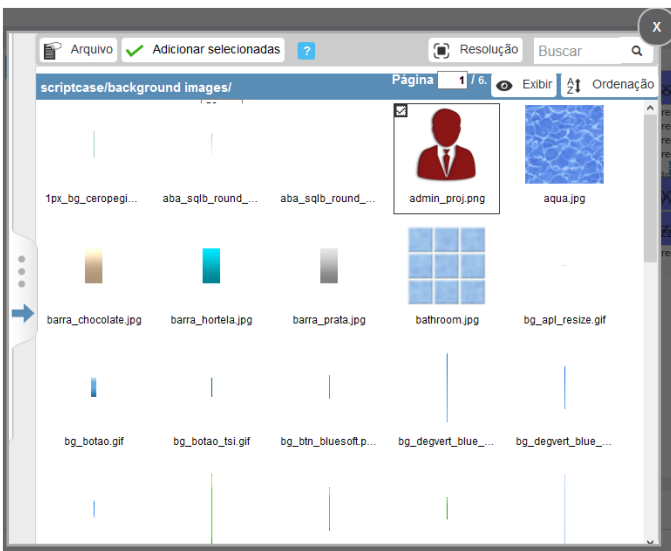
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para ut

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Posição

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

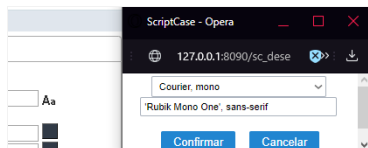
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

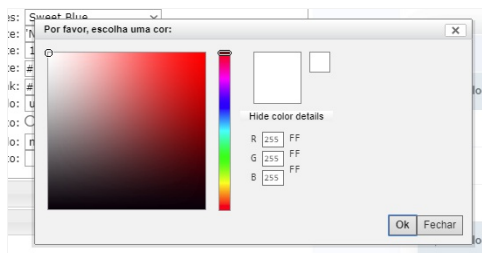
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

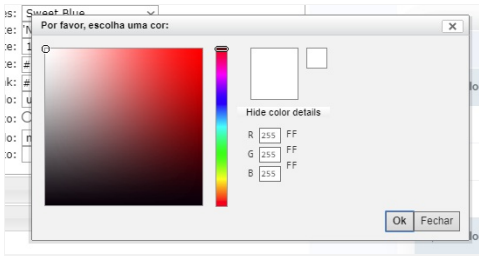
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

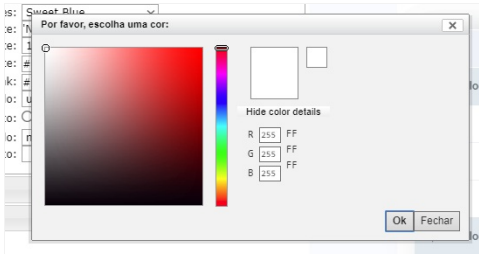
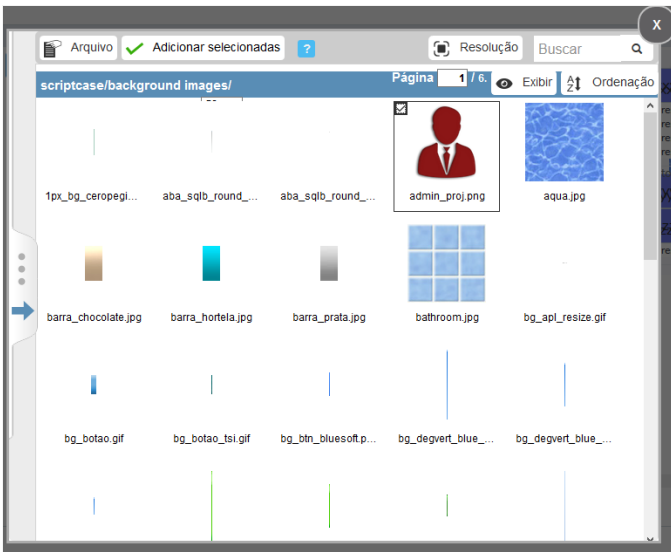


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone de Posição

Essa opção permite definir se o ícone será mostrado no título ou na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

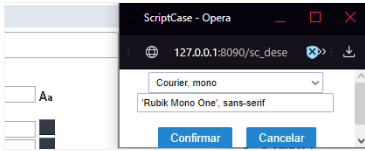
Mensagem

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

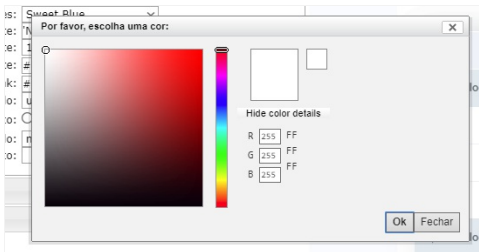
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

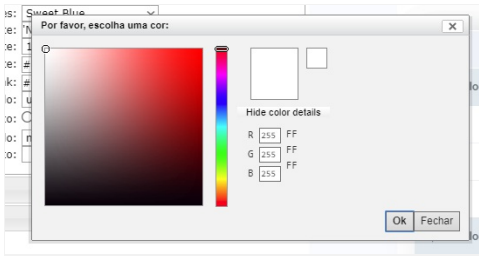
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

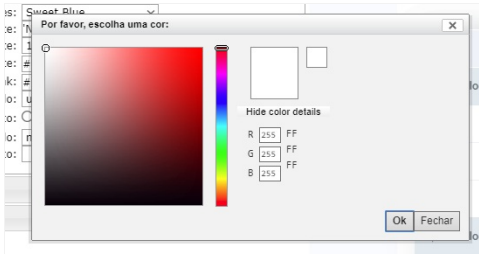
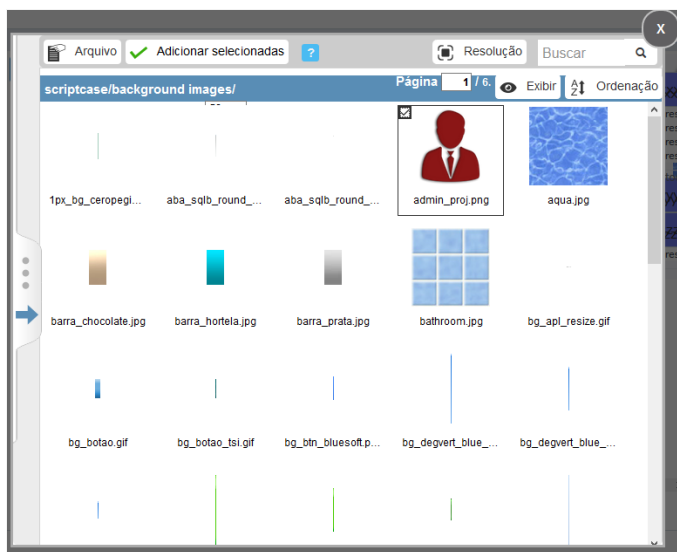


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone

Essa opção permite definir o ícone que será exibido na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

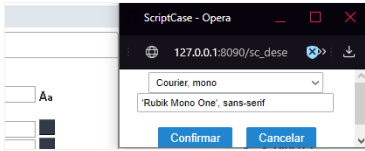
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

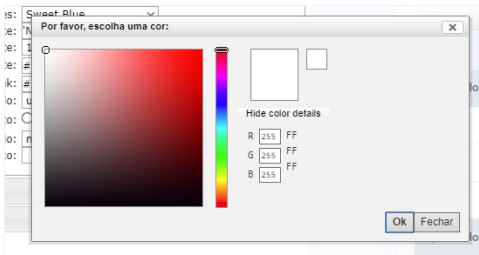
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite seleccionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

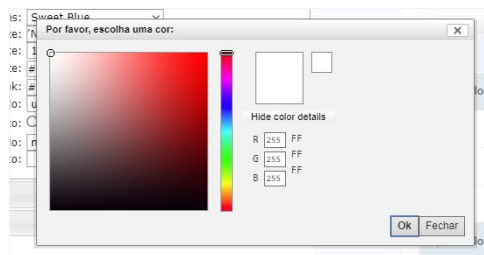
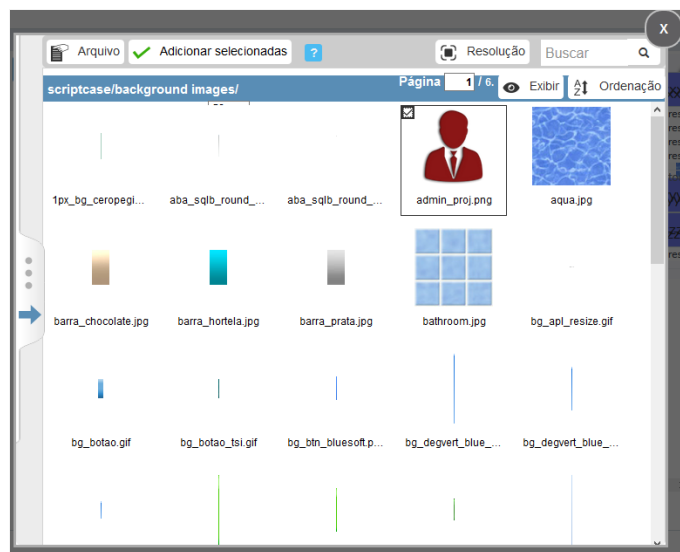


Figura de Fundo

Esta opção permite seleccionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se seleccionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem seleccionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

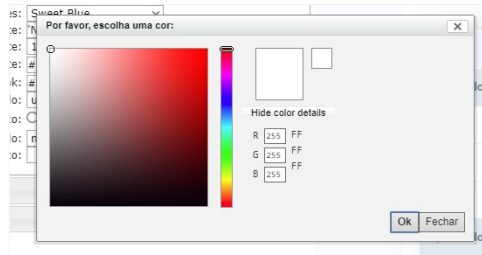
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

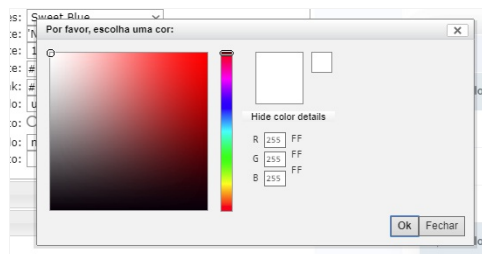
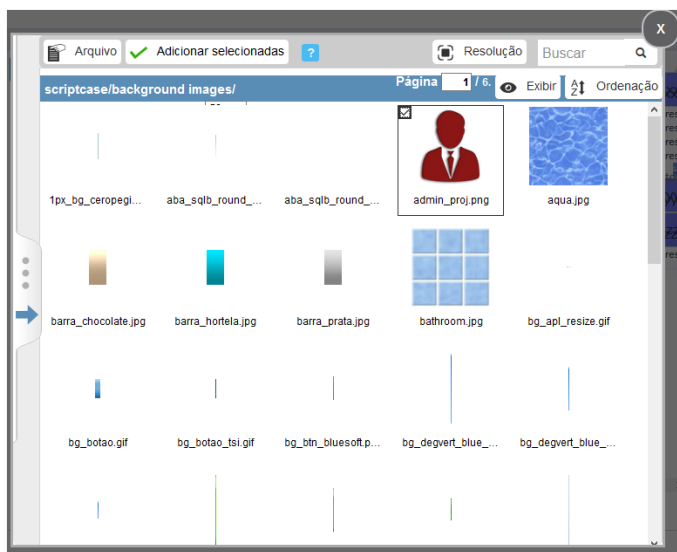


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

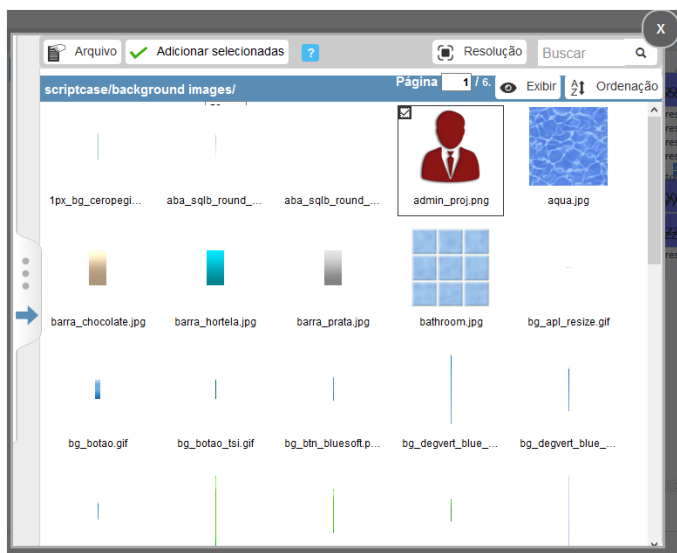
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para ut

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

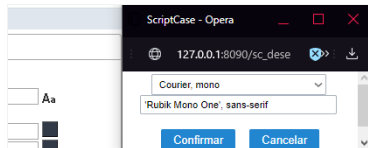
Título

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

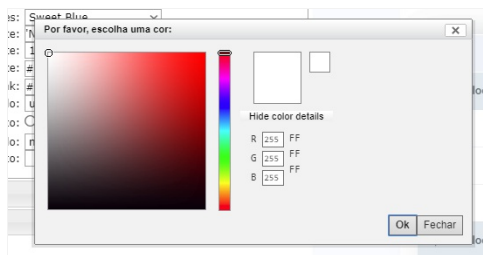
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

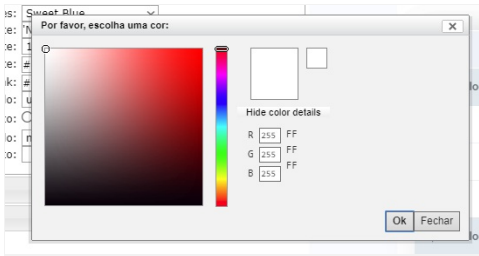
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

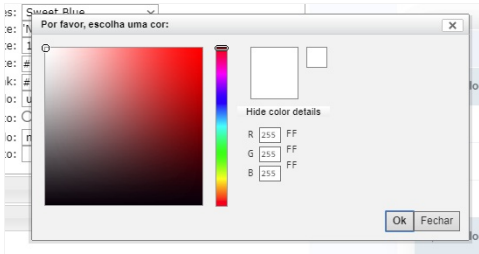
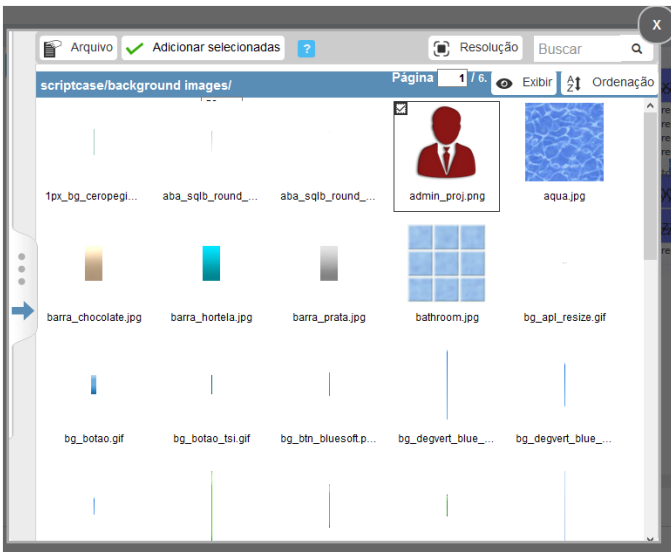


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone

Essa opção permite definir o ícone que será exibido na mensagem.

Ícone de Posição

Essa opção permite definir se o ícone será mostrado no título ou na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

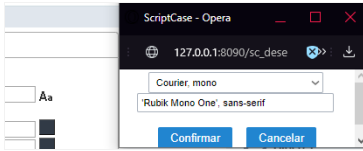
Mensagem

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

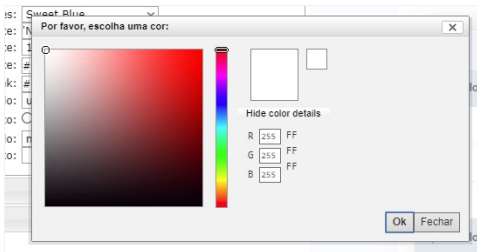
Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

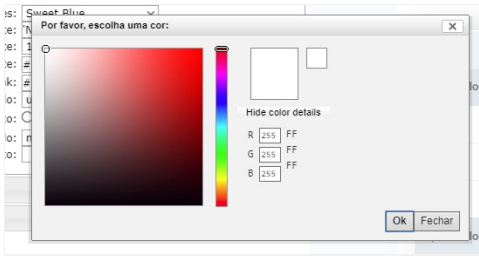
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

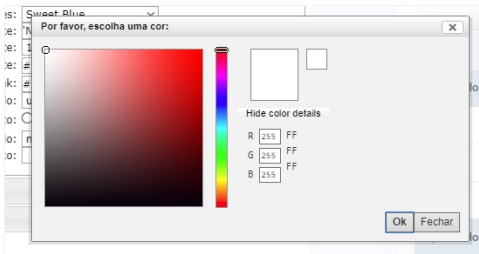
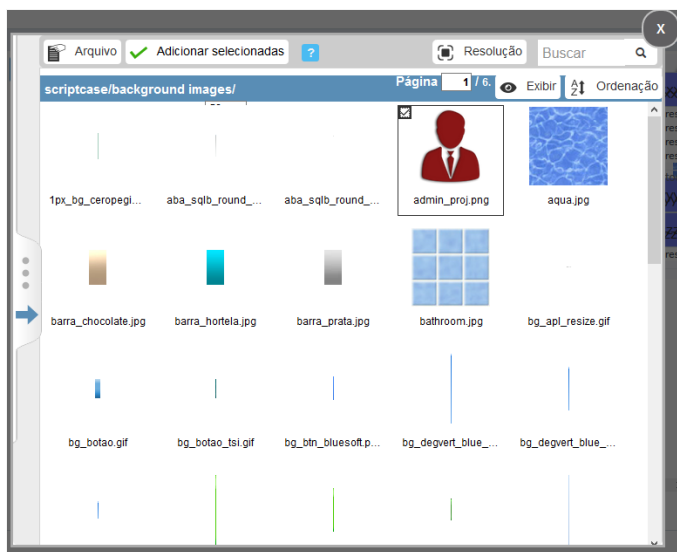


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Ícone

Essa opção permite definir o ícone que será exibido na mensagem.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

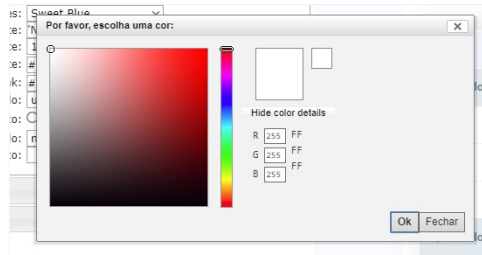
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

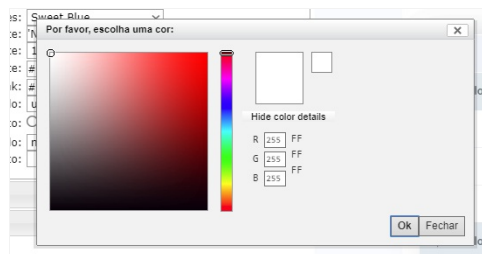
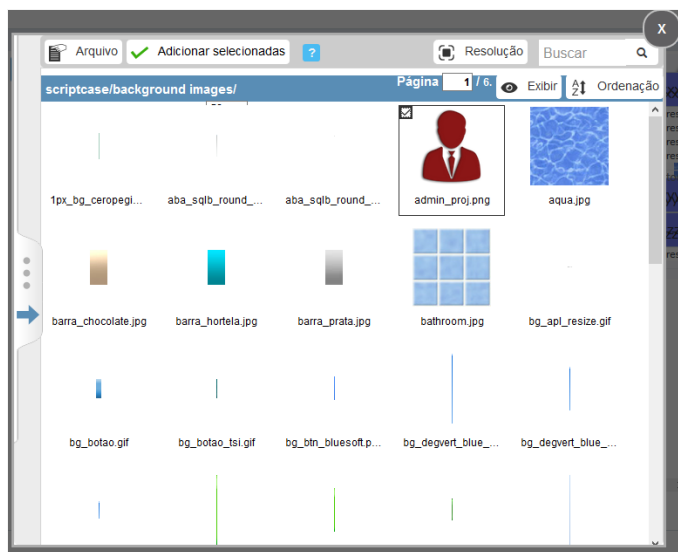


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

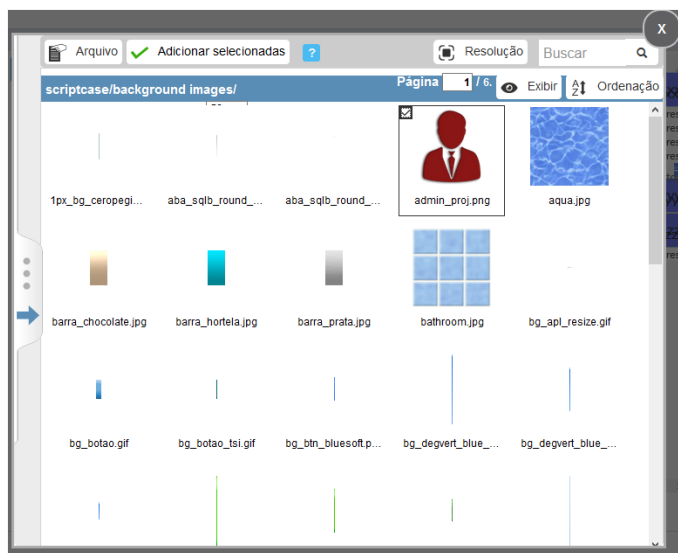
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para ut

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Título

Borda

Tamanho da Borda

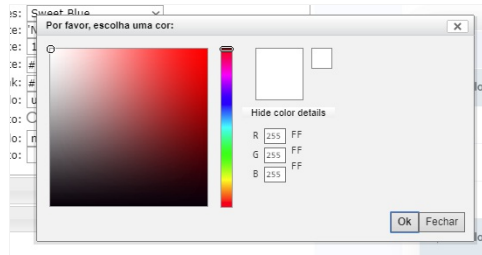
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

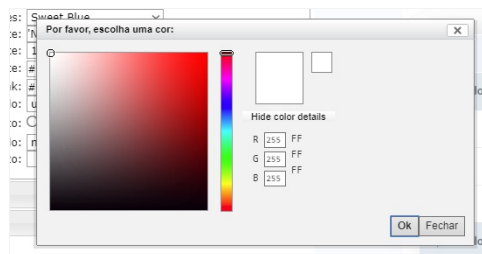
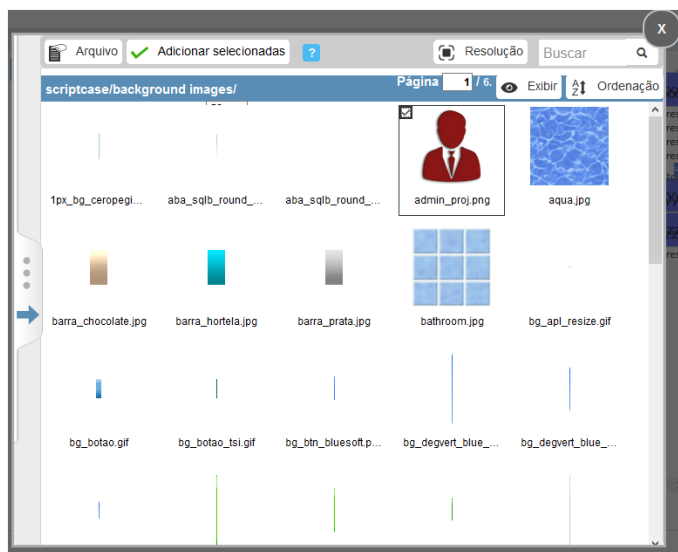


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

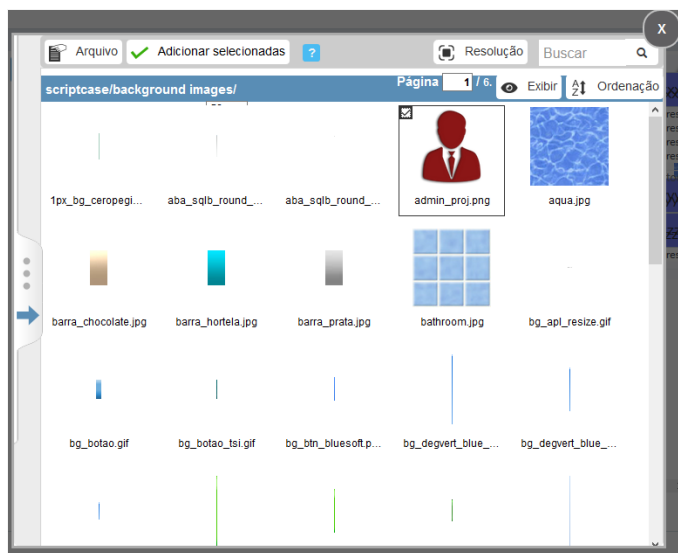
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Ícone Fechar

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no botão de fechar. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para ut

Exemplo:



Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

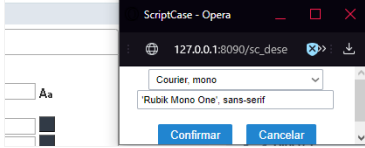
Mensagem

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

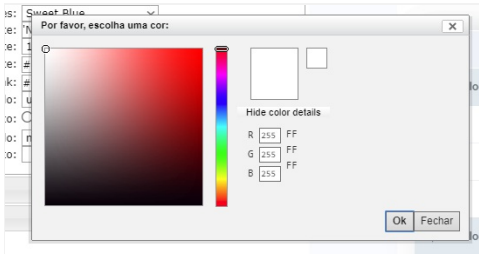
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

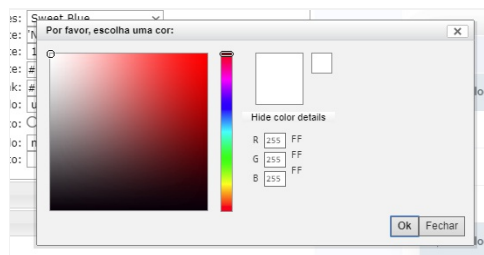
Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pi

Exemplo:**Estilo da Borda**

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

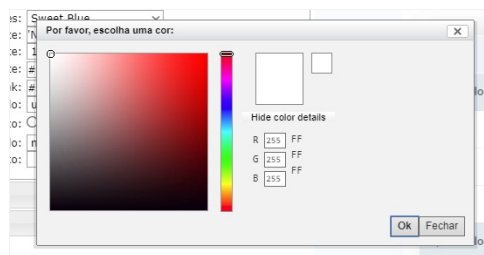
Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

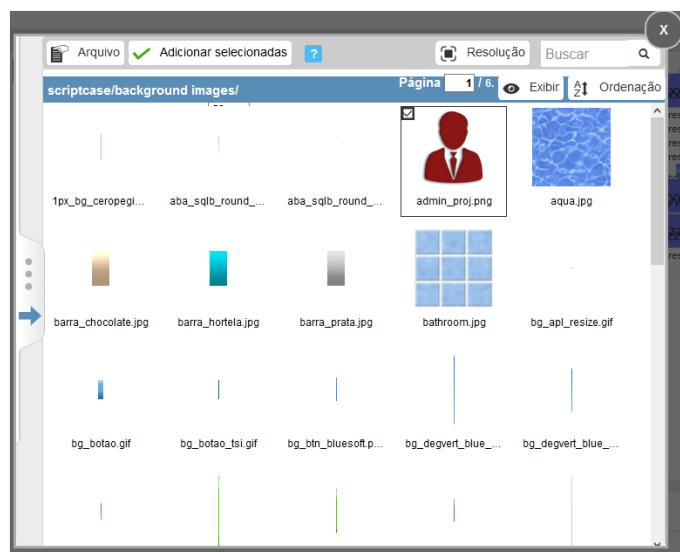
Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:**Figura de Fundo**

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:**Repetir imagem de fundo**

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Raio da Borda

Essa opção permite definir o raio da borda em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

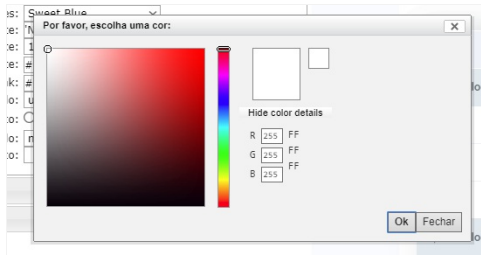
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

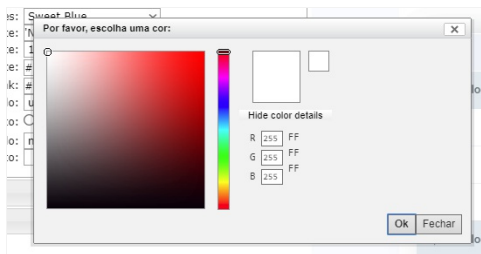
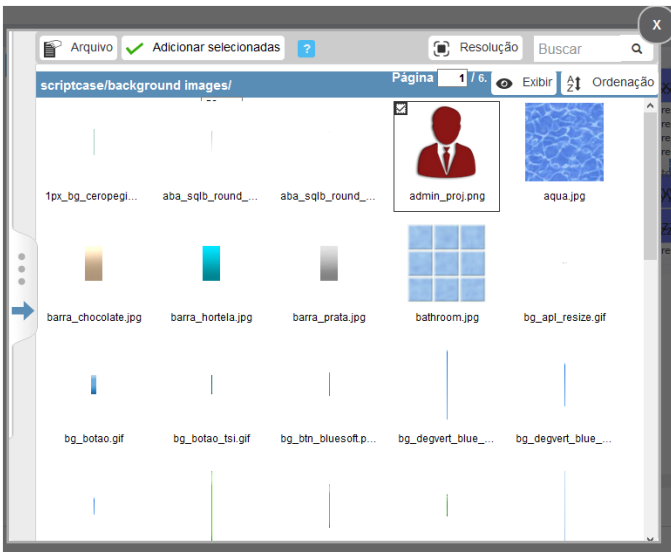


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Página

Borda

Tamanho da Borda

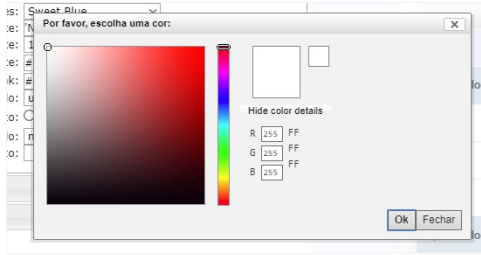
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

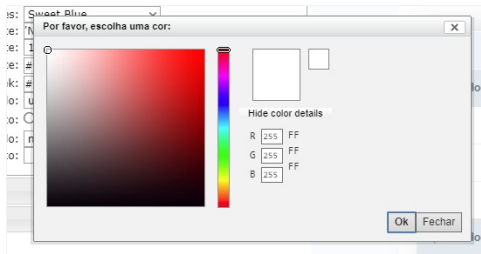
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do fundo do processo Ajax

Esta opção permite selecionar a cor do fundo do processo Ajax. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

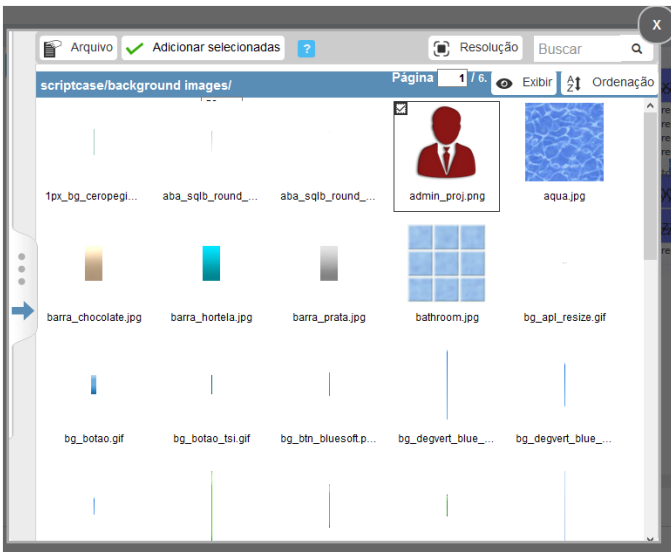


Outros

Processo Ajax

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido o processamento de um código Ajax. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de

Exemplo:



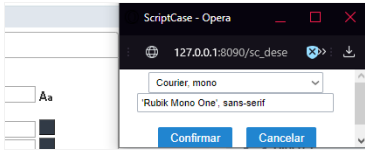
Load Ajax

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

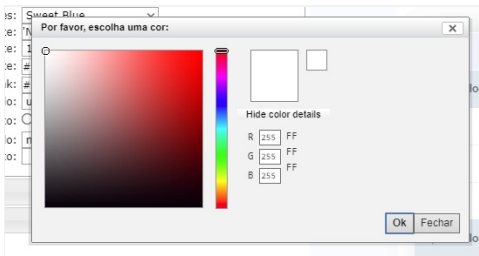
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Borda

Tamanho da Borda

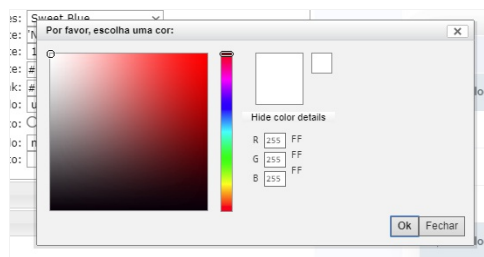
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

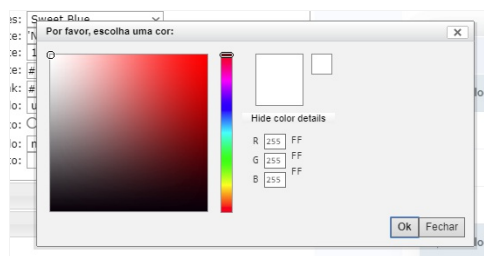
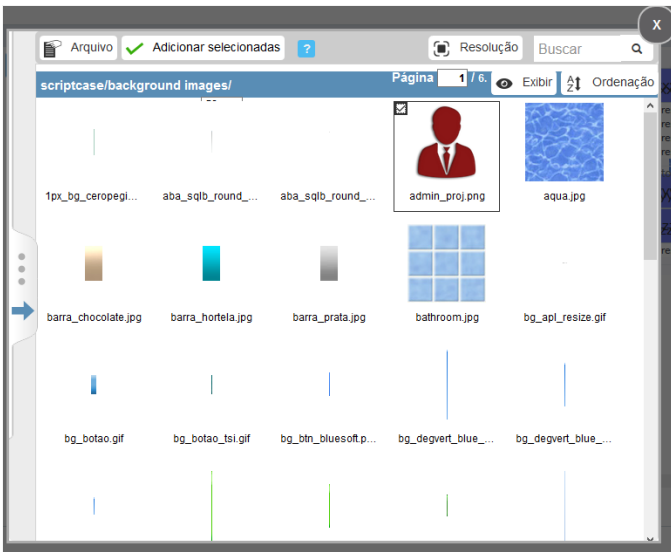


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

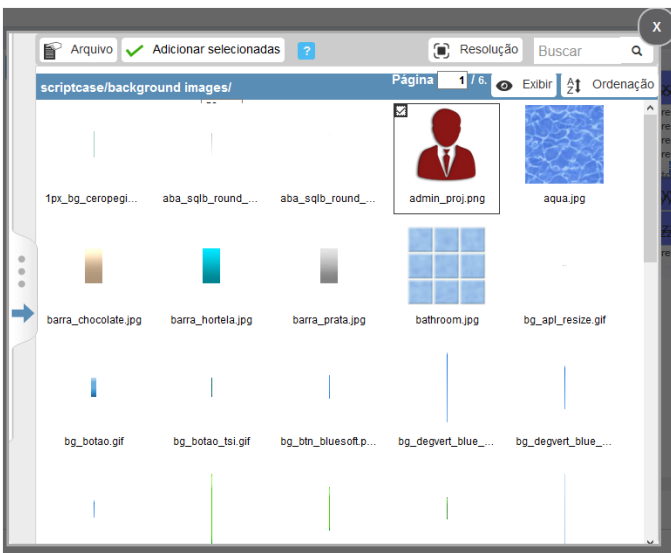
Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Processo Ajax

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido o processamento de um código Ajax. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de

Exemplo:



Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

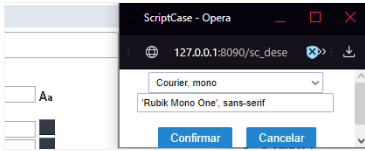
Modal

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

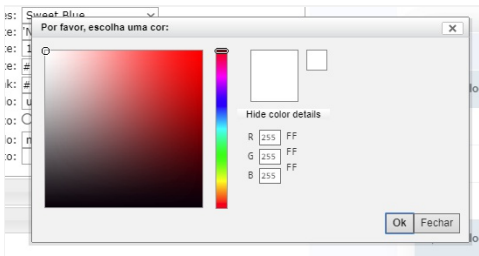
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Borda

Tamanho da Borda

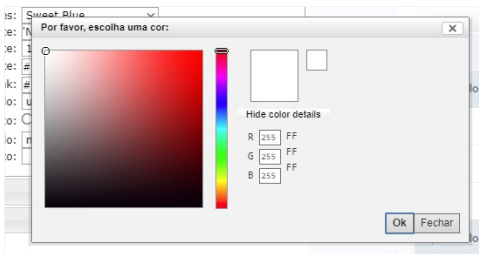
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

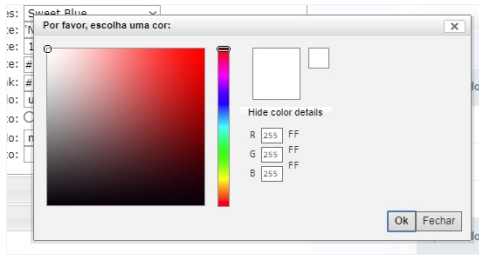
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Tabela

Borda

Tamanho da Borda

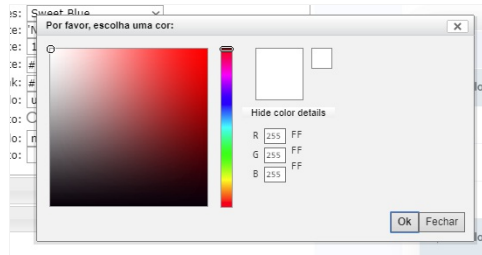
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

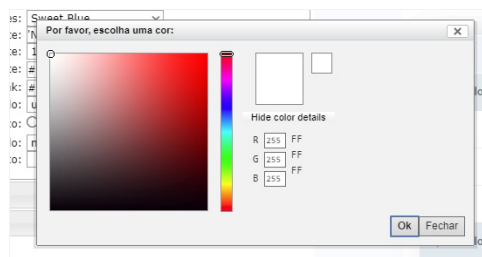
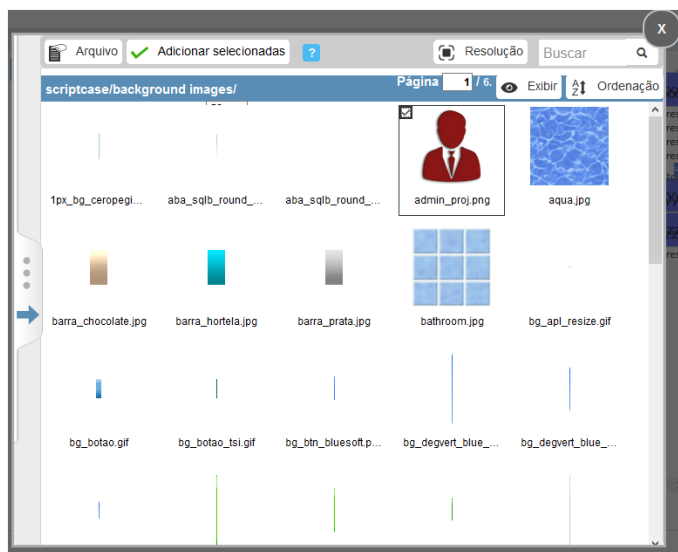


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

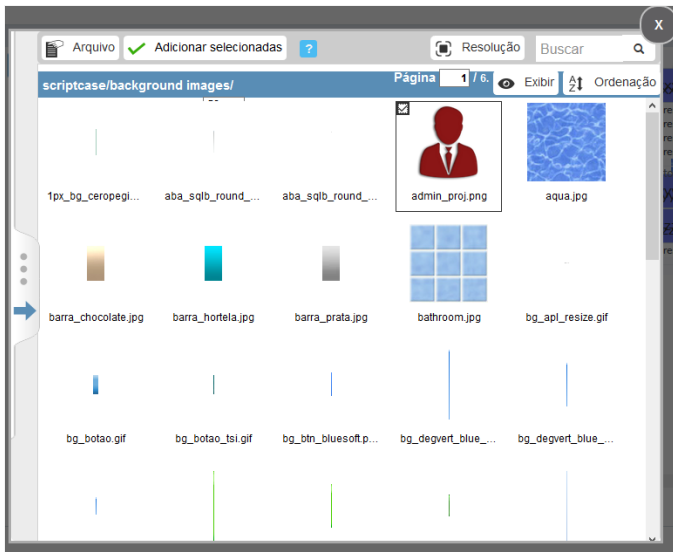
Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Abre Div

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido na abertura de uma Div. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo pa

Exemplo:



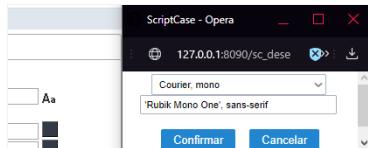
Cabeçalho

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

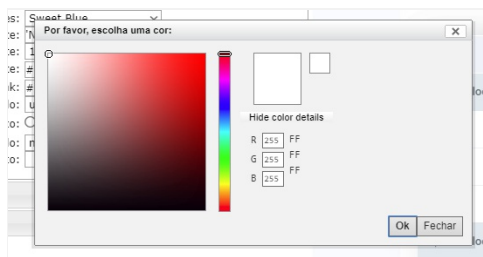
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Borda

Tamanho da Borda

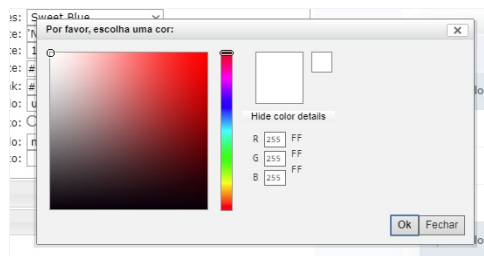
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

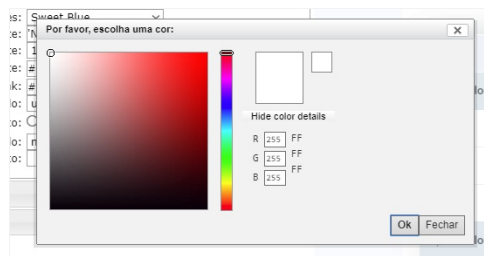
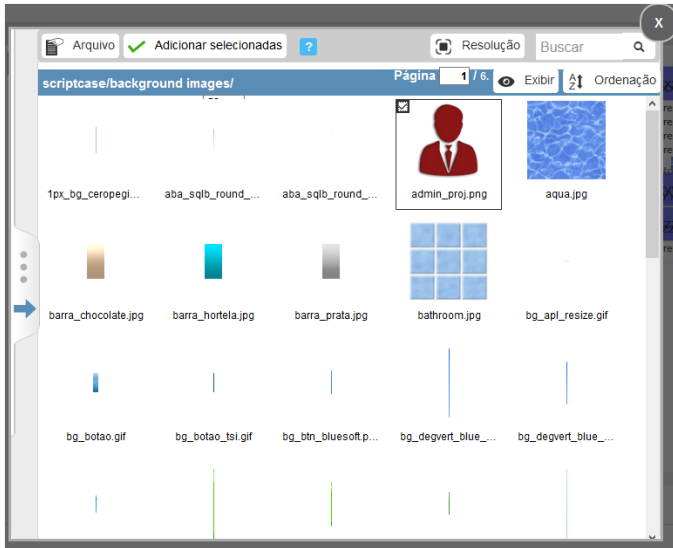


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

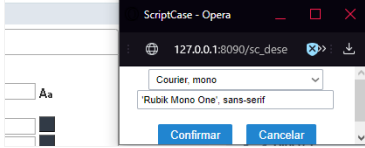
Moldura

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

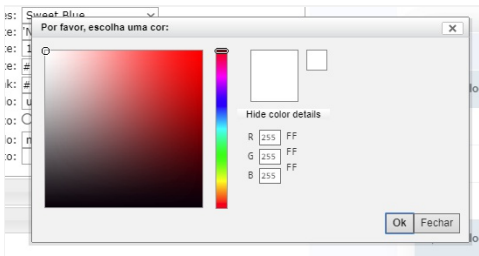
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

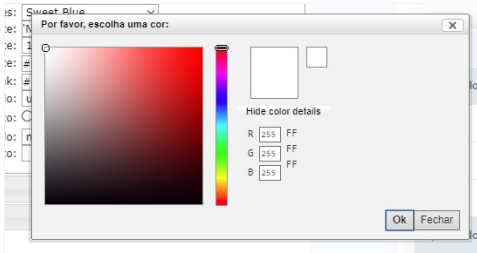
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

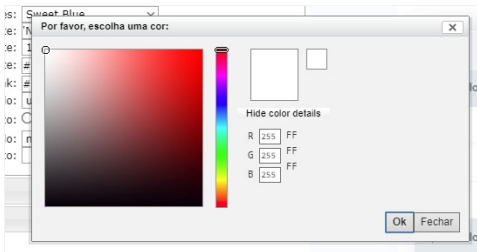
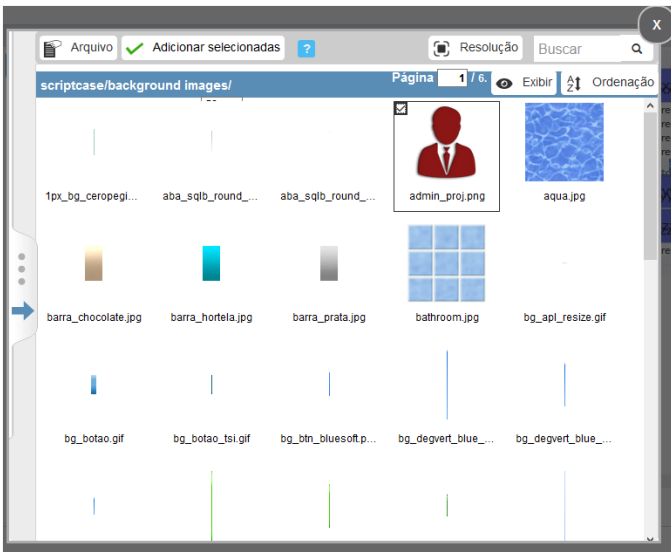


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Barra de Ferramentas

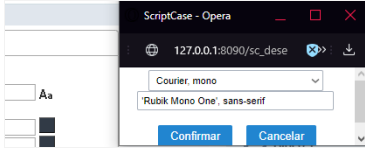
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.

- **right:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

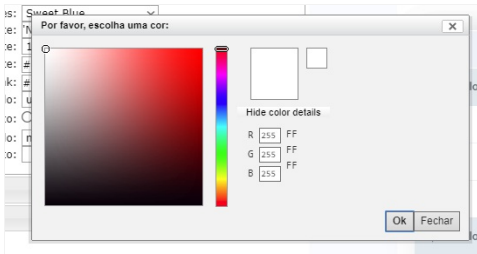
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

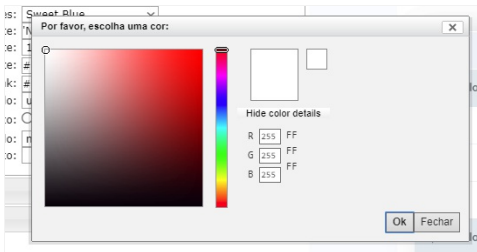
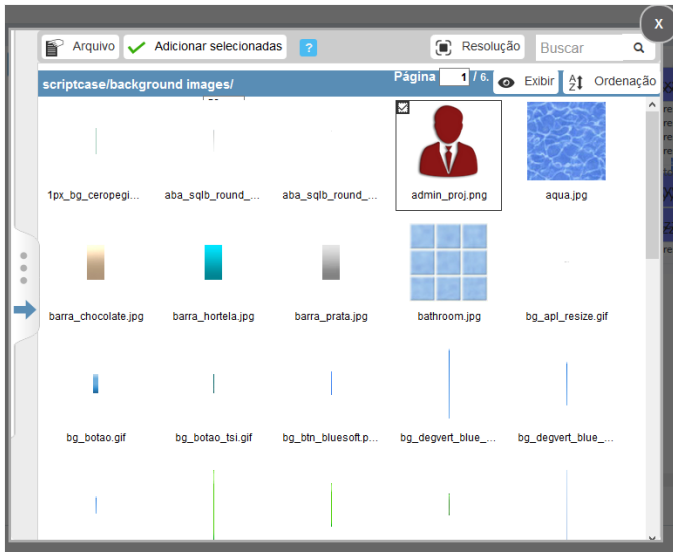


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

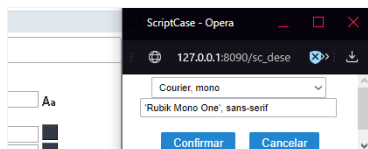
Objetos

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

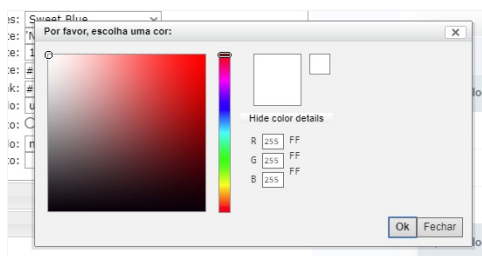
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

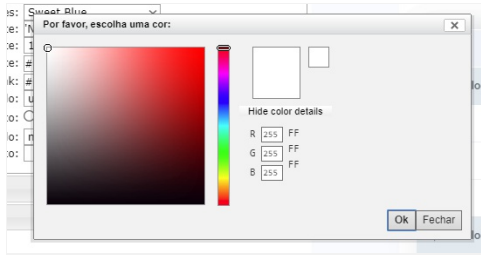
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

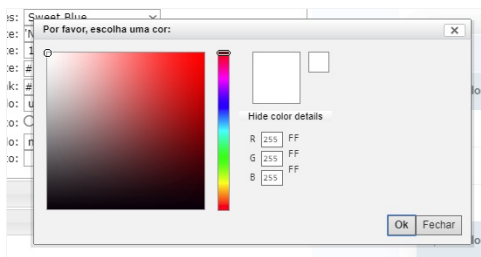
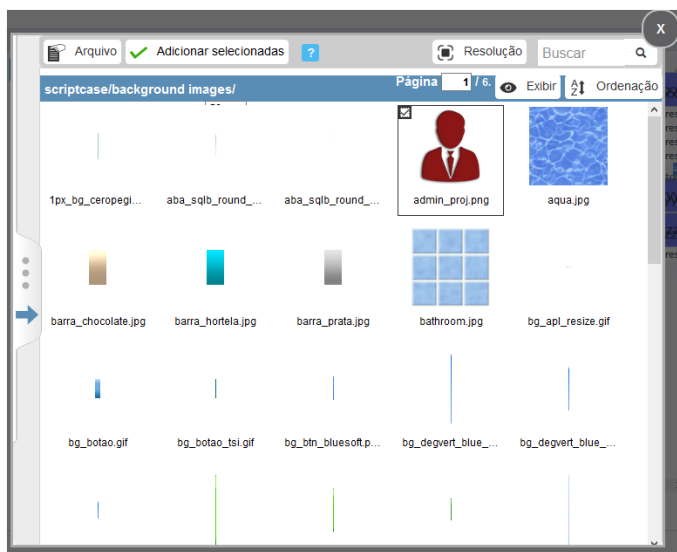


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

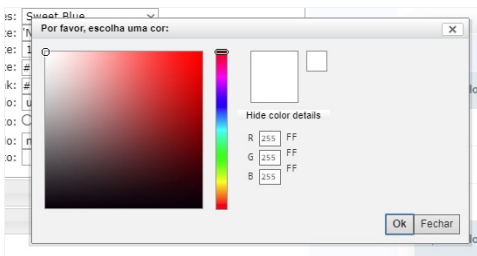
Objeto onFocus

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



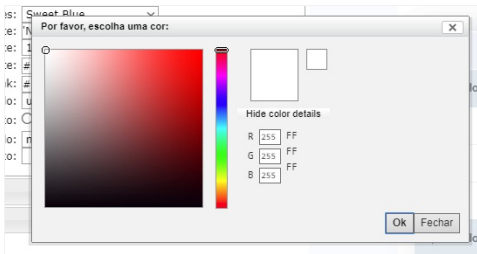
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

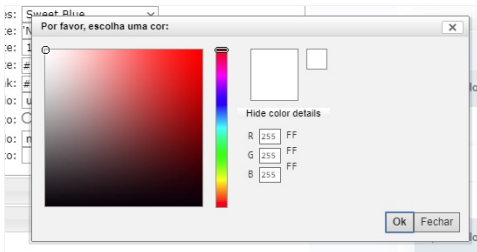
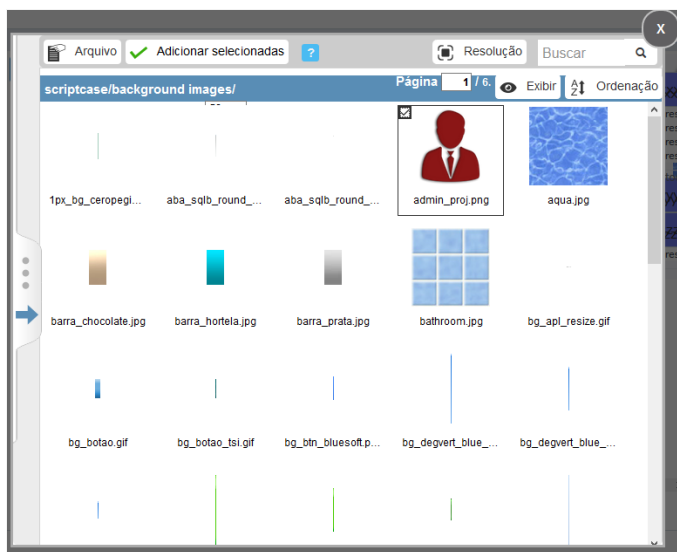


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Selecione Campos

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

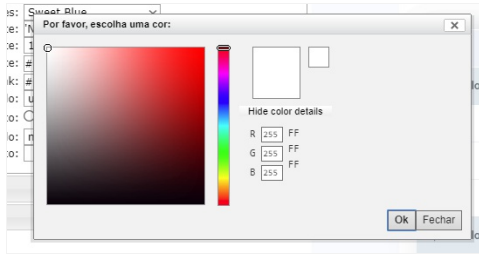
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

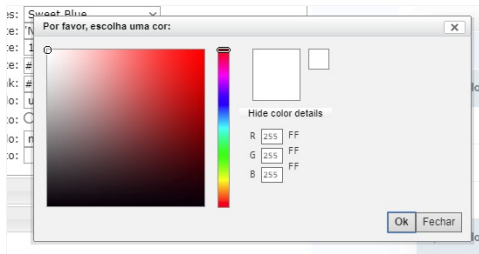
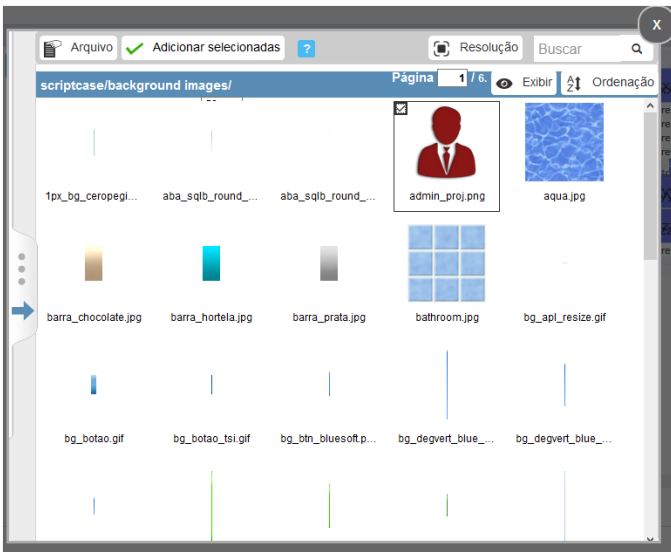


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

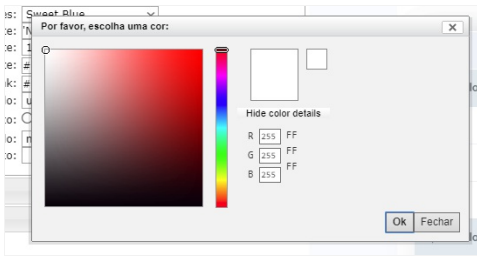
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

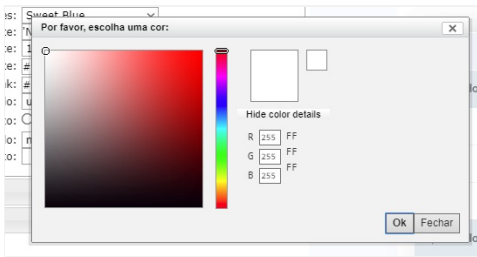
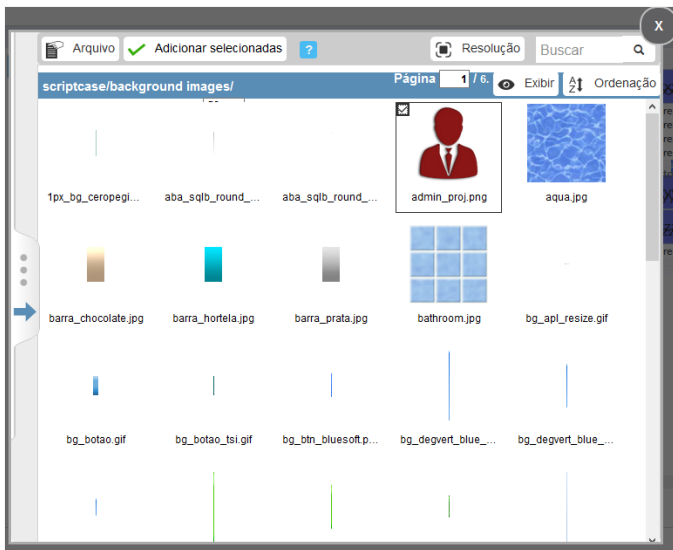


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Estilo da Lista de Tipo

Esta opção permite definir o estilo da lista de tipo.

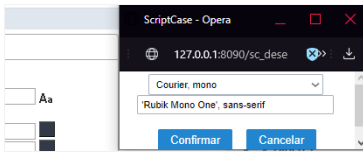
Campos Habilitados

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

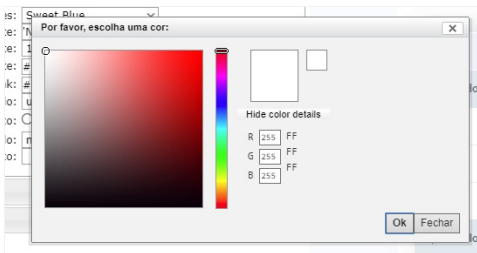
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

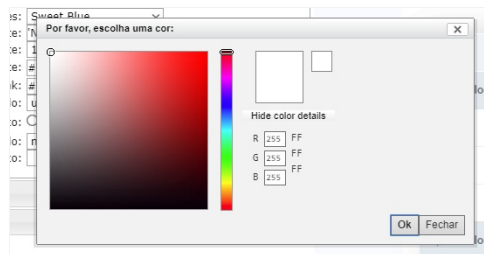
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

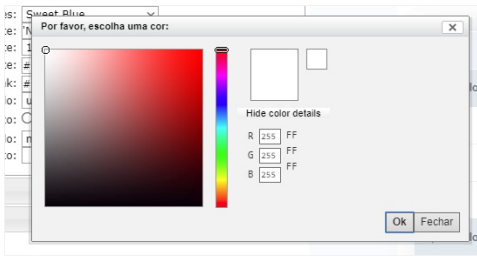
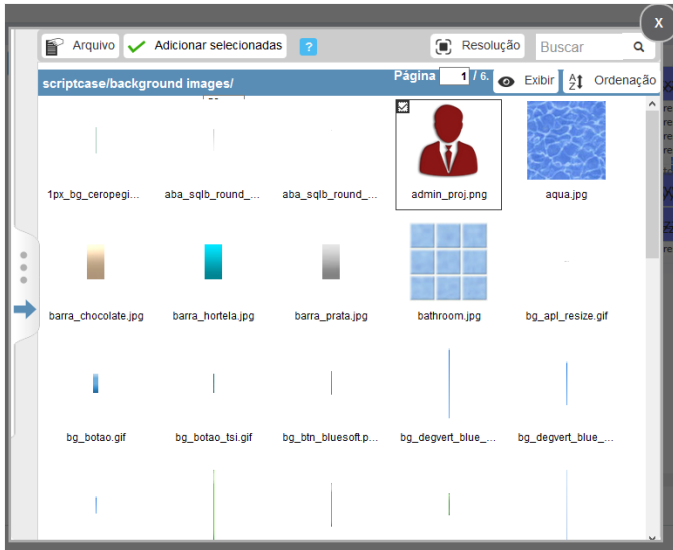


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

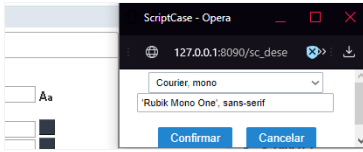
Campos Desabilitados

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

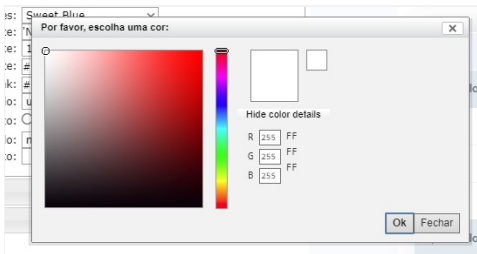
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

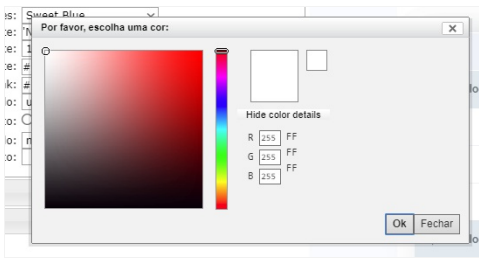
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

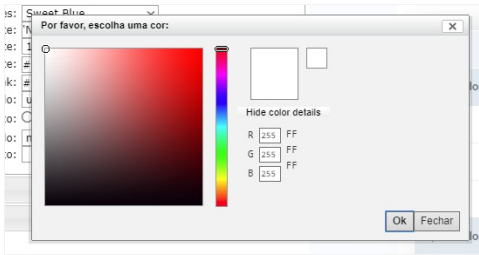
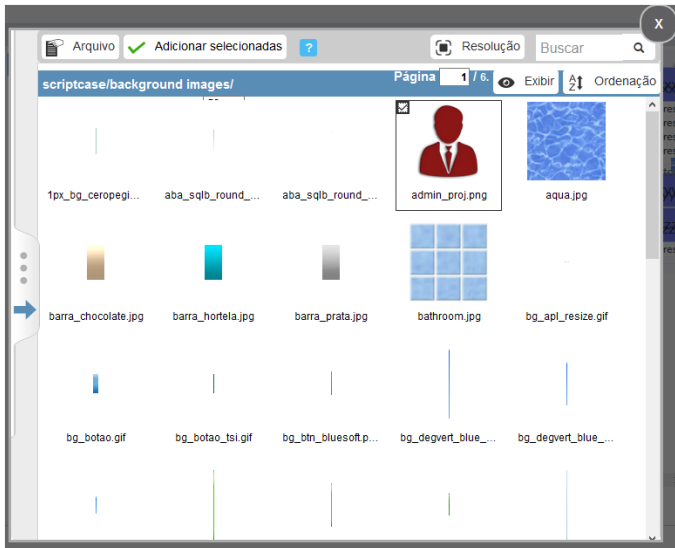


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

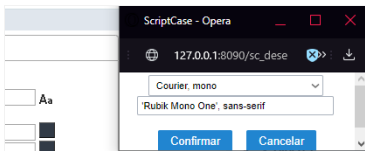
Caixa Habilitada

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

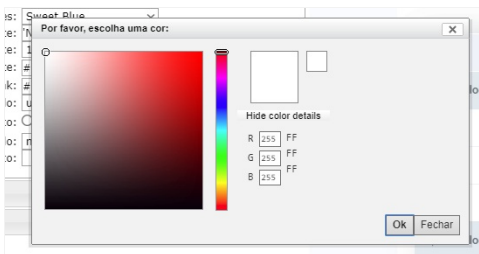
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

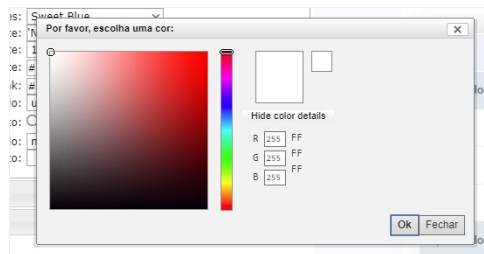
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

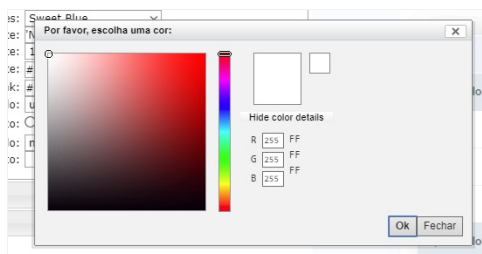
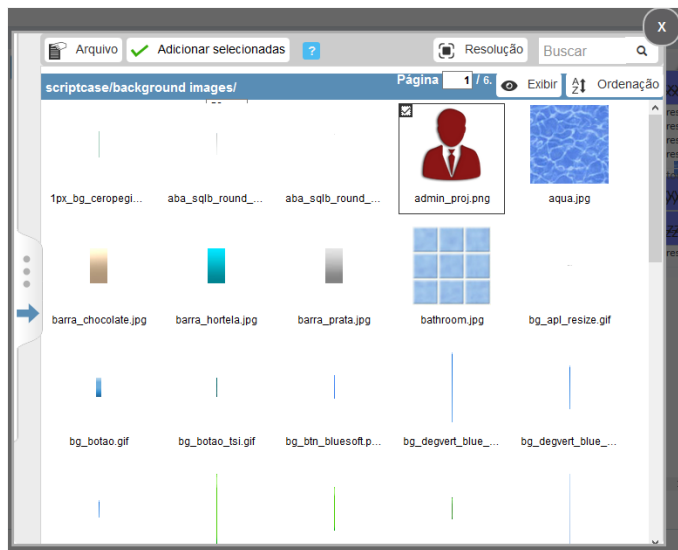


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

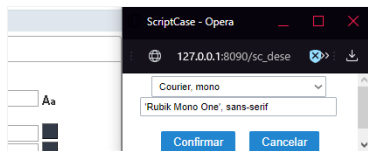
Caixa Desabilitada

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

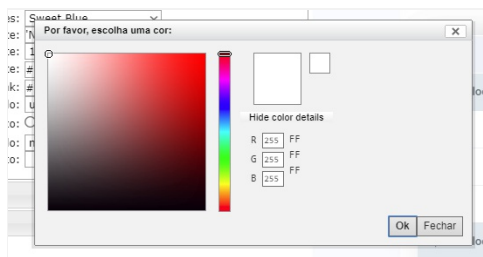
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

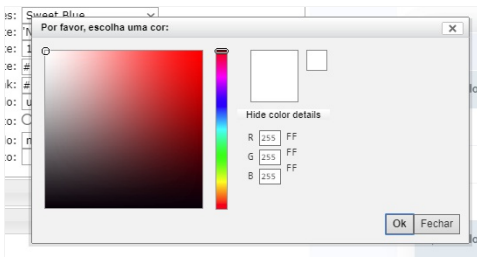
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

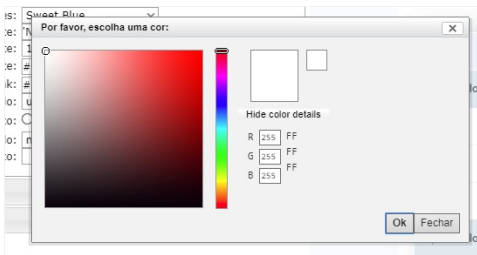
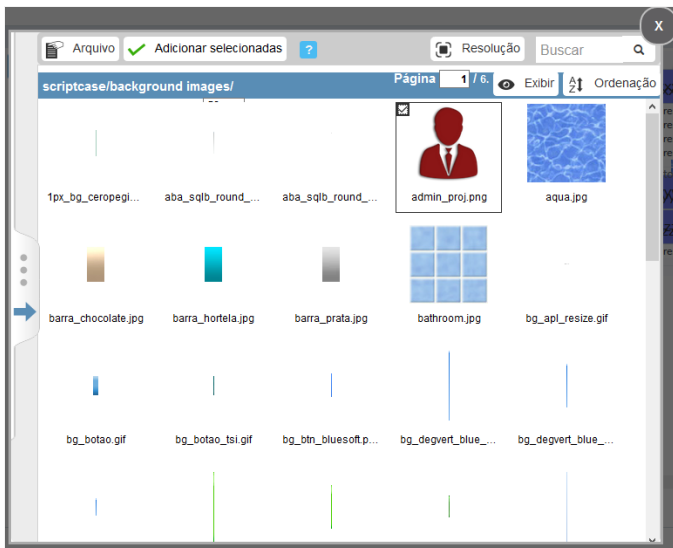


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Placeholder

Borda

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **solid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **none:** Não existirá borda na aplicação.
- **dotted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que

opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

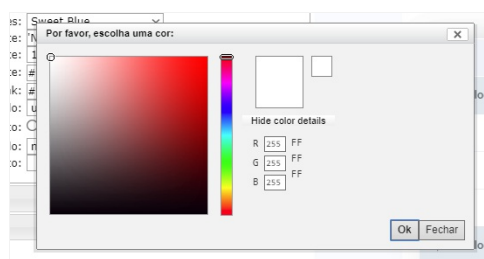
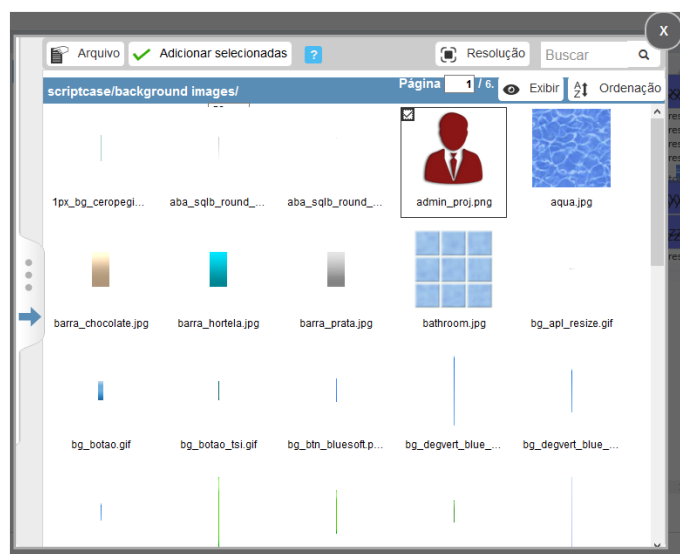


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Tags

Moldura

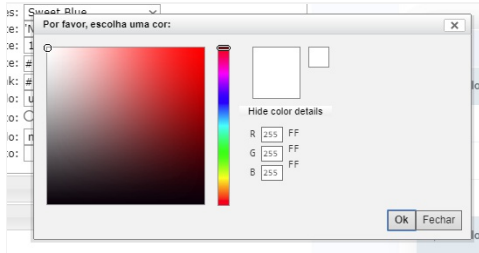
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

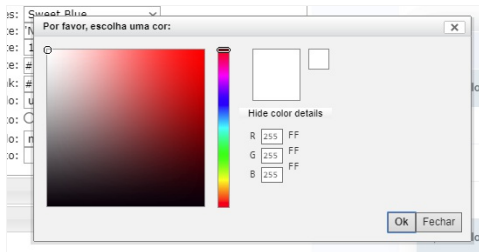
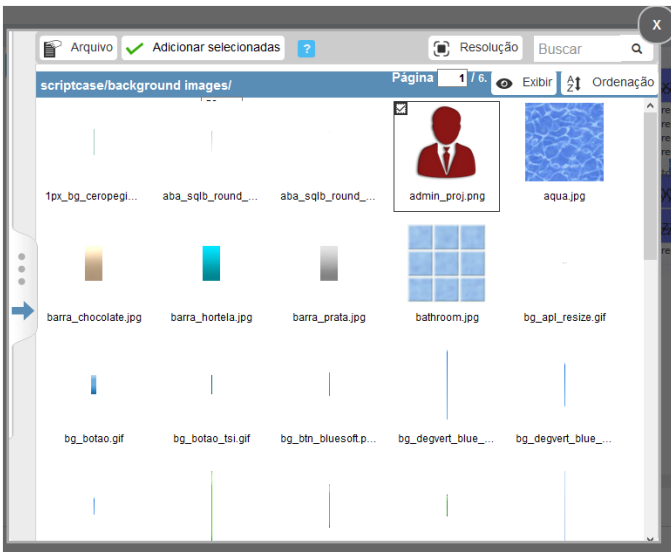


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Ícone/Fechar

Borda

Tamanho da Borda

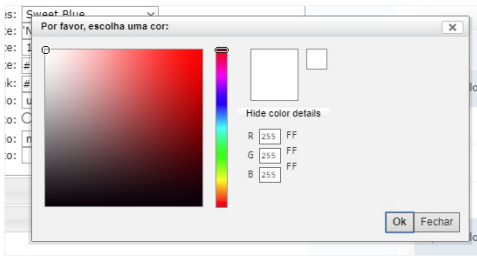
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

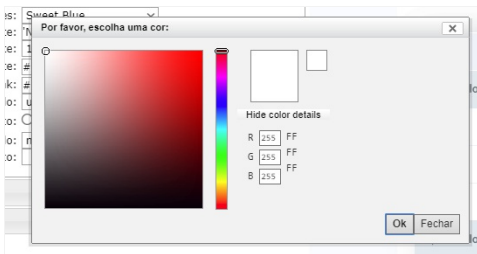
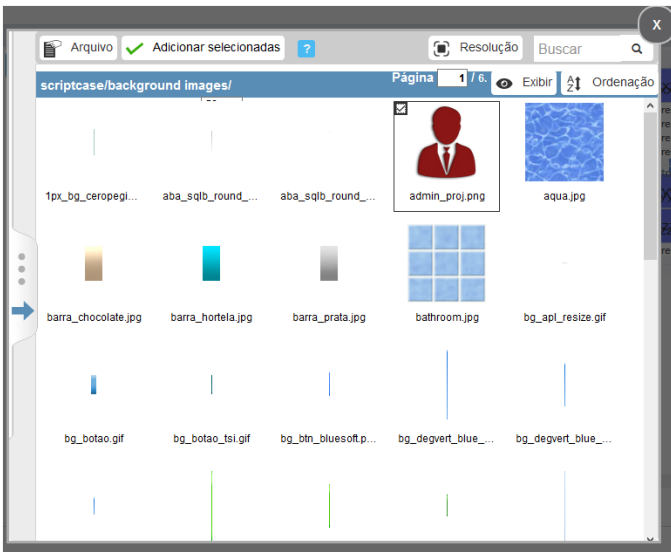


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

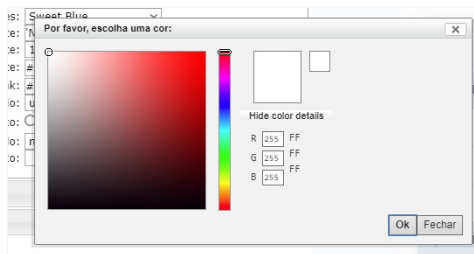
Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Preencher

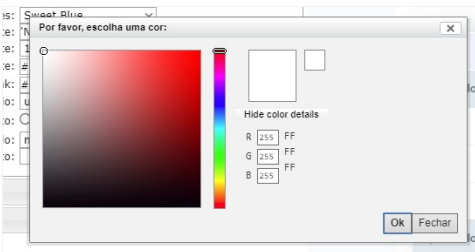
Esta opção permite definir uma cor para o preenchimento. Ao clicar no botão



é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis

novo para utilização.

Exemplo:



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

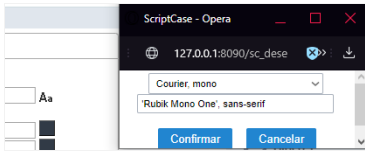
Tag

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

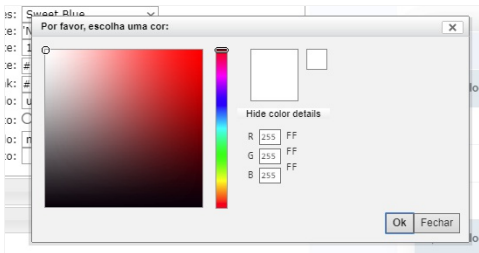
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

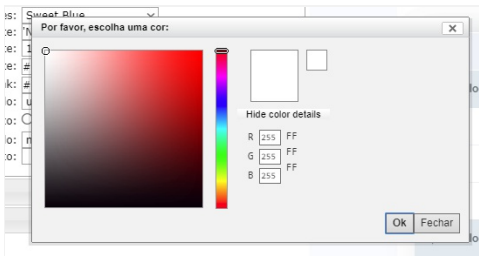
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

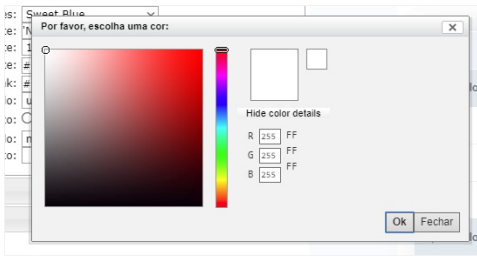
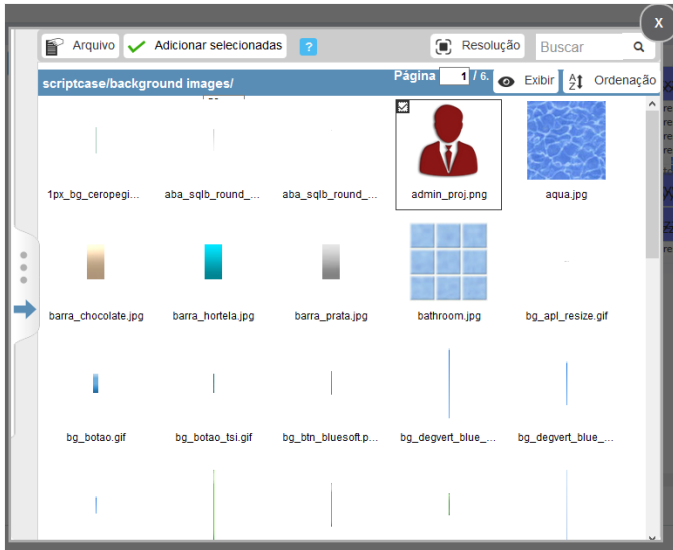


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**
- **nherit**
- **nitial**

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Flex

Essa opção permite definir a flexibilidade das divs de acordo com as colunas que serão exibidas.

Float

Essa opção permite definir que um elemento deve ser retirado do seu fluxo normal e colocado ao longo do lado direito ou esquerdo do seu contêiner, onde textos e elementos em linha irão se posicionar ao seu redor

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Conteúdo

Essa opção permite definir o uso de :after e :before pra criar um elemento na tela e o content é o conteúdo que o elemento vai ter.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

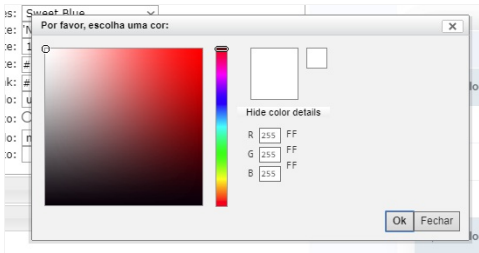
Adicionar Filtro

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



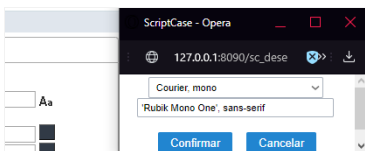
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

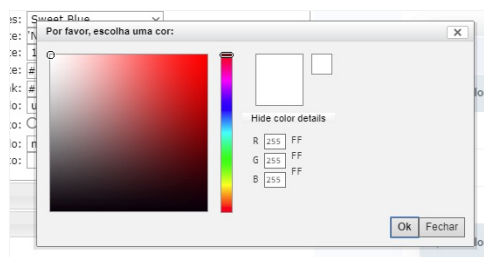
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

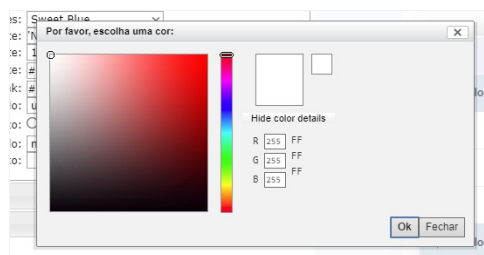
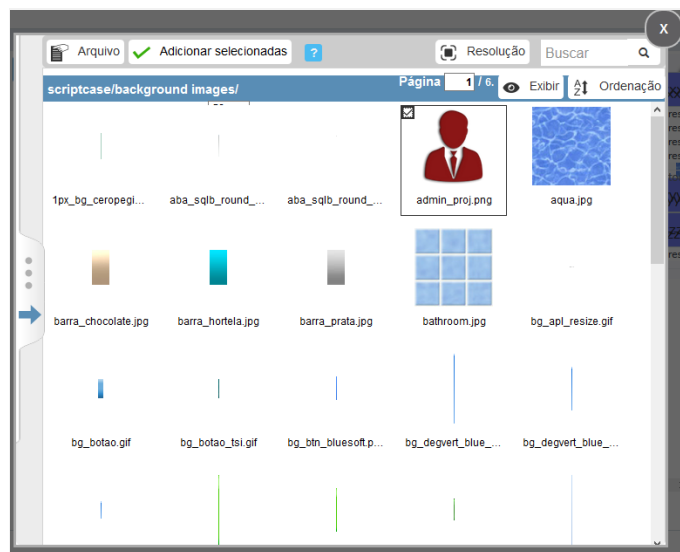


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a Imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

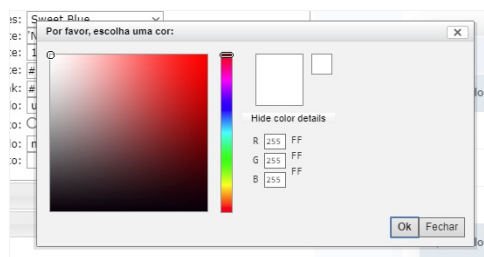
Adicionar Filtro Desabilitado

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



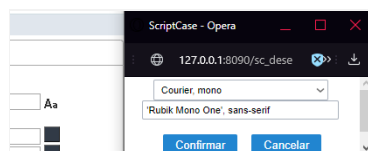
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

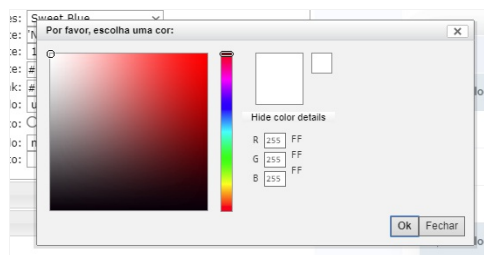
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

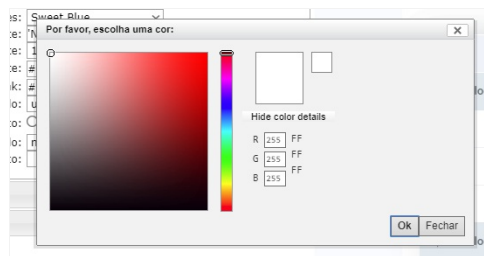
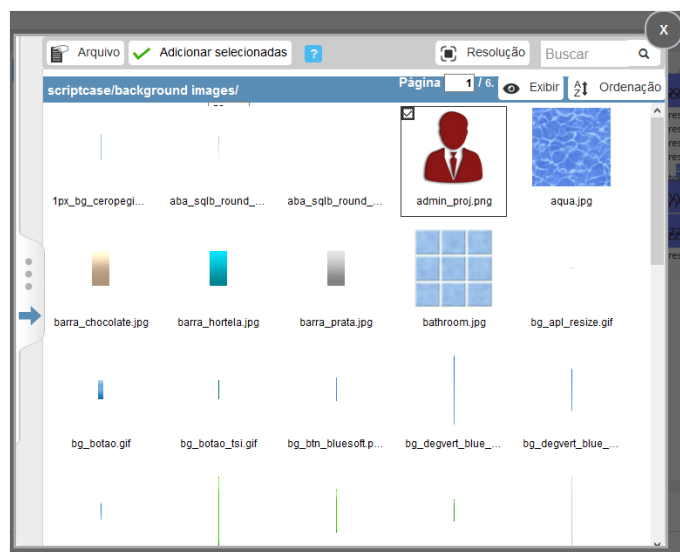


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Salvar Filtro

Borda

Tamanho da Borda

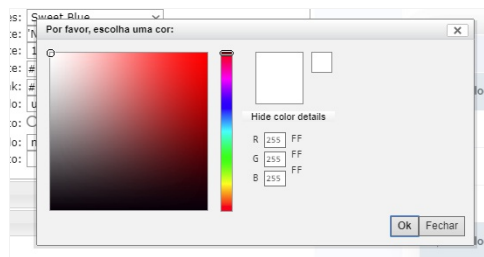
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

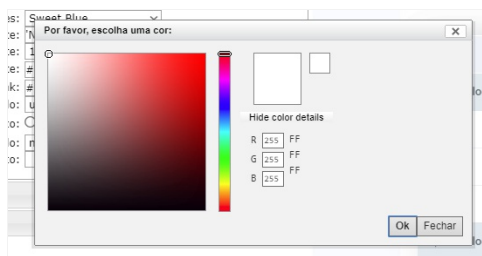
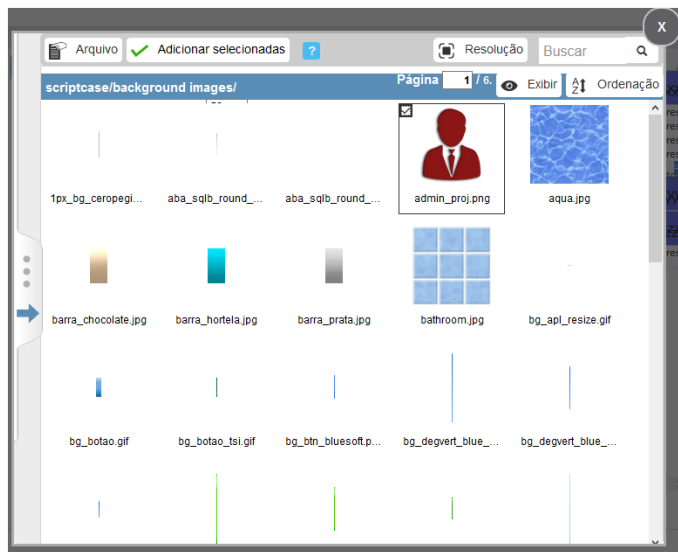


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Dimensionamento de caixa

Esta opção permite definir o dimensionamento da caixa do elemento.

Entre as opções de dimensionamento estão:

- **order-box**
- **ontent-box**

- `nherit`
- `nitial`

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Float

Essa opção permite definir que um elemento deve ser retirado do seu fluxo normal e colocado ao longo do lado direito ou esquerdo do seu container, onde textos e elementos em linha irão se posicionar ao seu redor

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

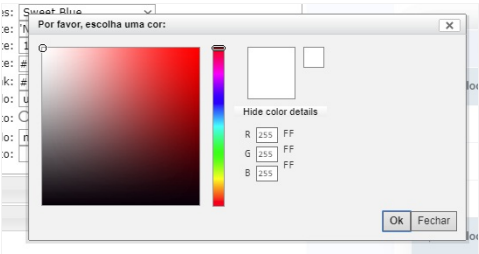
Ícone Fechar

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



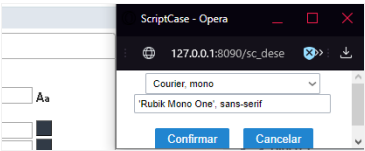
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Itálico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

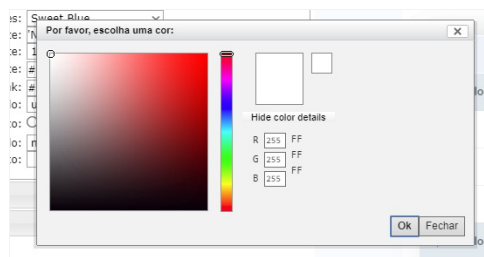
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

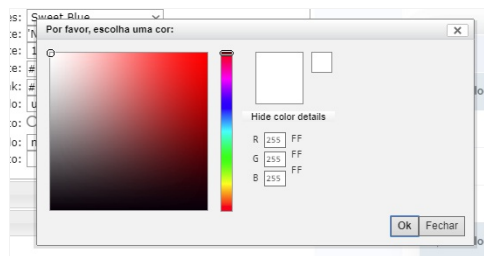
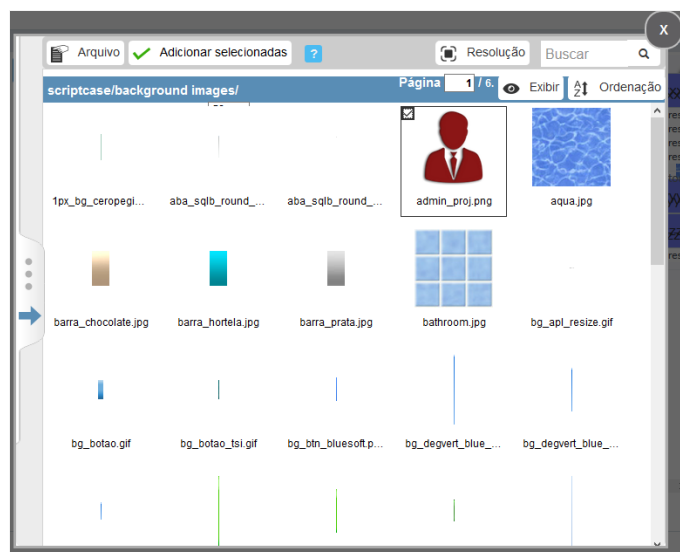


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

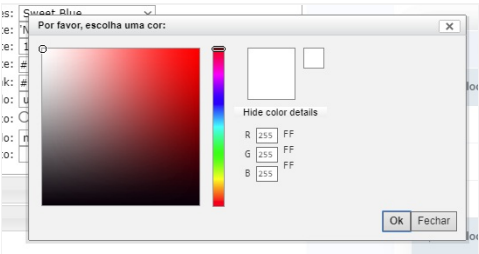
Ícone Fechar

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



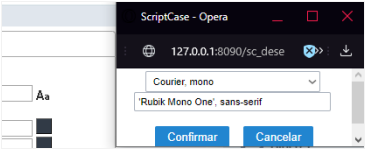
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

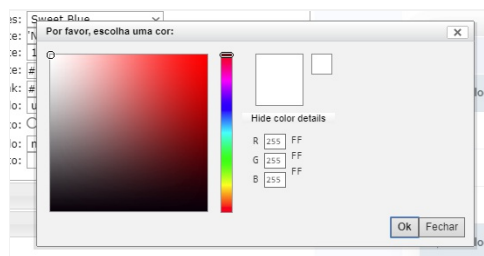
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

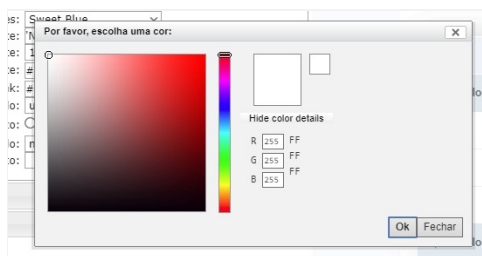
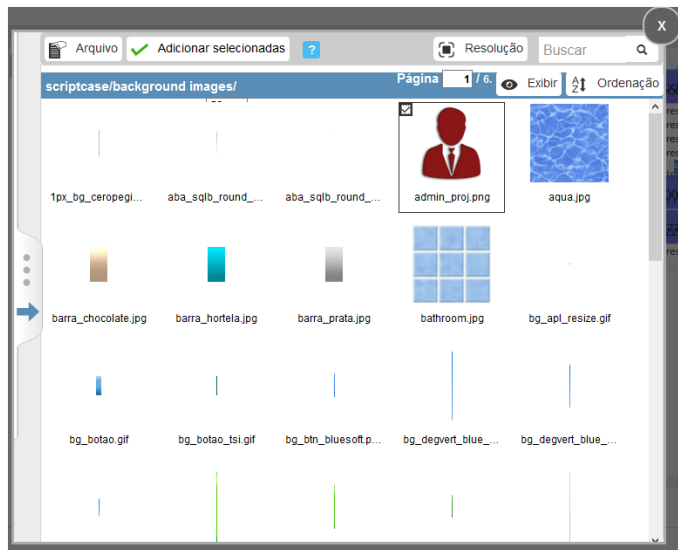


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Pesquisa

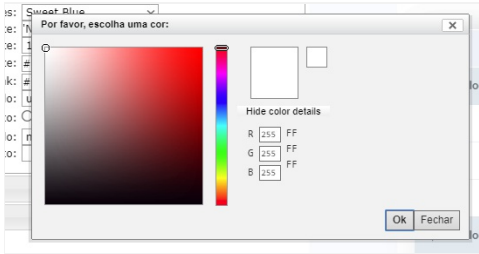
Título

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor.

Exemplo:



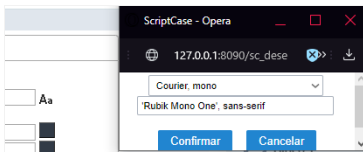
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.

- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

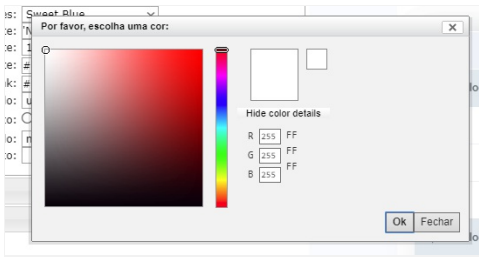
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

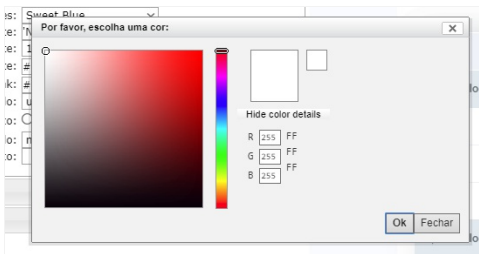
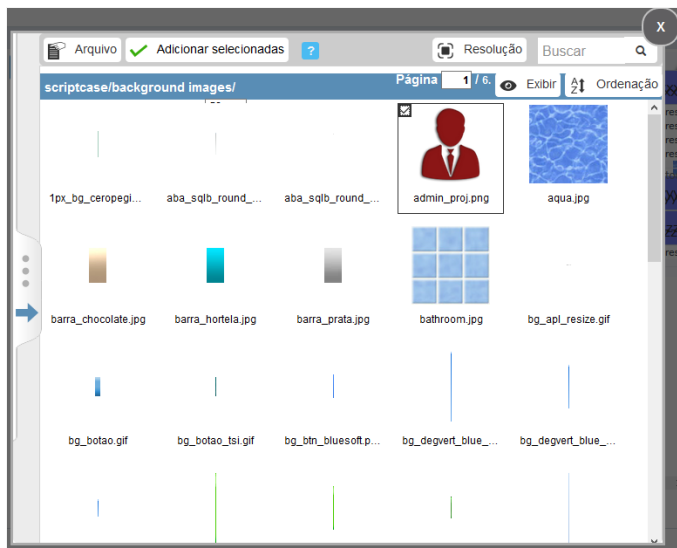


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Modo Exibição

Esta opção permite definir o modo de exibição dos elementos.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Cursor

Esta opção permite definir o cursor do mouse mostrado sobre o elemento.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

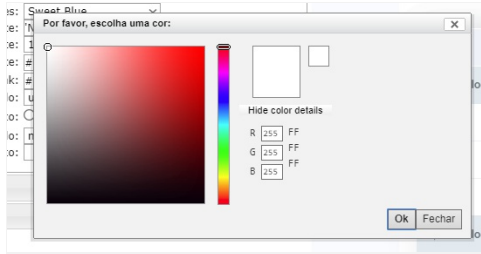
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Outros

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Resultados

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

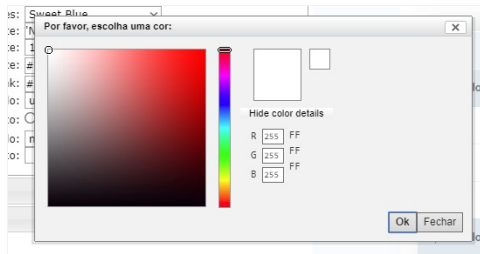
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Outros

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

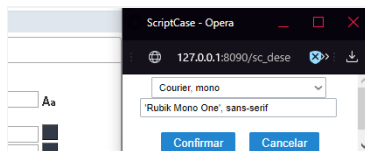
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre

Exemplo:



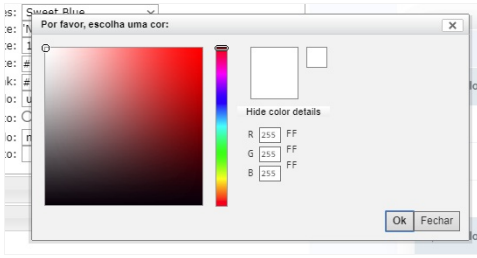
Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

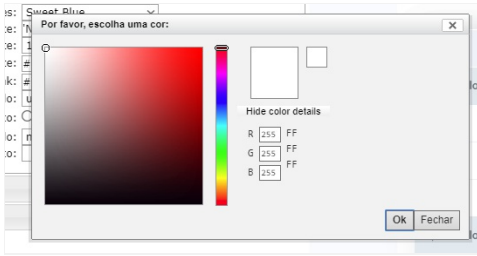
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

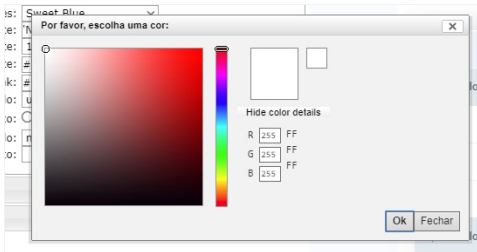
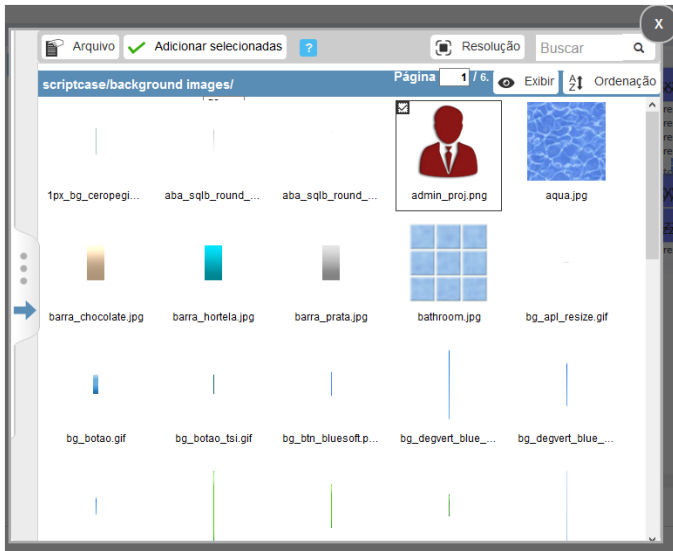


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

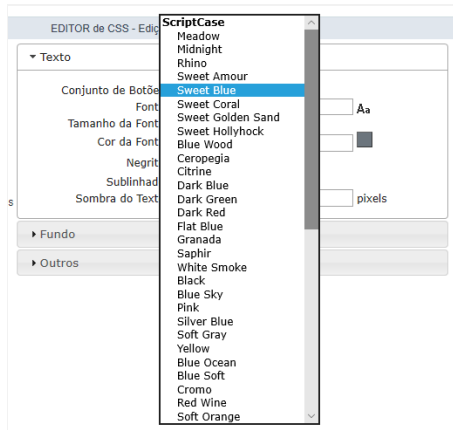
Página

Texto

Conjunto de Botões

Esta opção permite selecionar um conjunto de botões dentre os temas do Scriptcase.

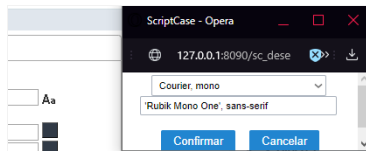
Ao clicar no select é mostrada a lista dos conjuntos dos temas disponíveis para utilização, como se pode ver abaixo:



Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão **Aa** é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte dentre as

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que mostra as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

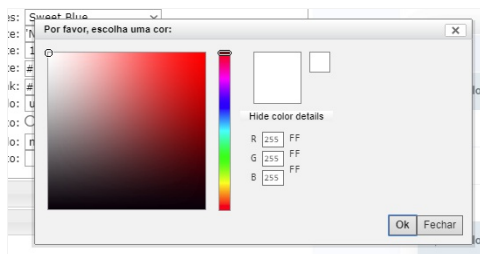
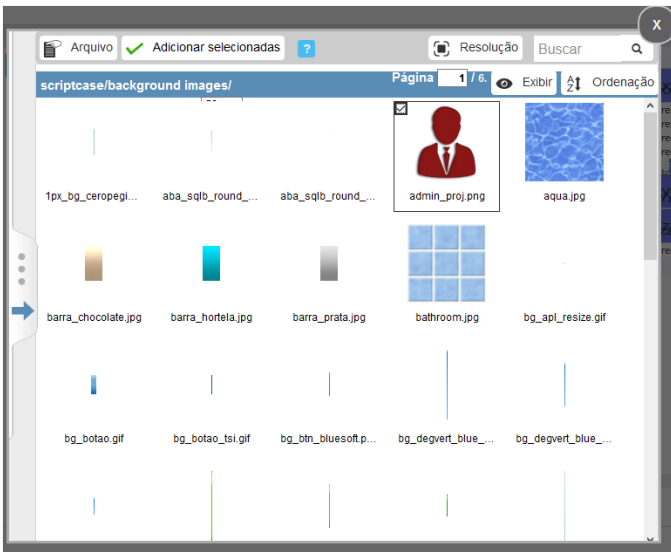


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova paleta de imagens.

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Moldura

Borda

Tamanho da Borda

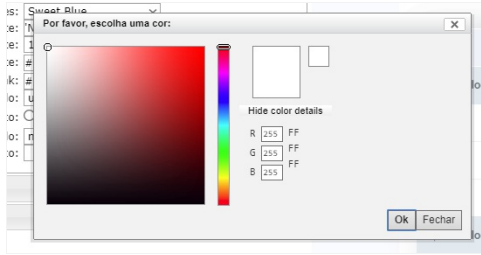
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

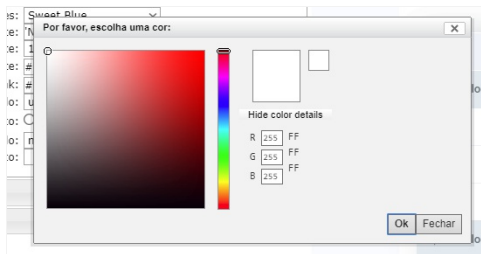
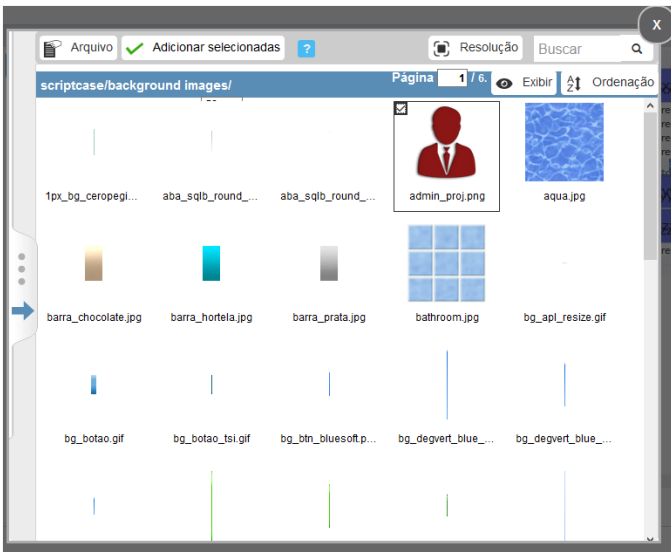


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Barra de Ferramentas

Linha

Borda

Tamanho da Borda

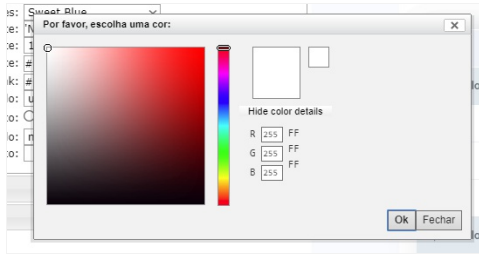
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

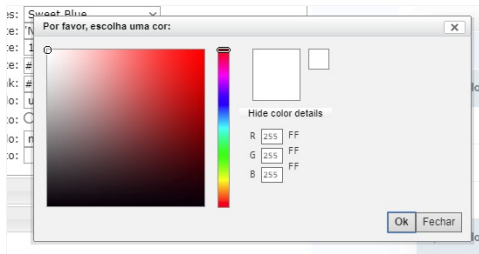
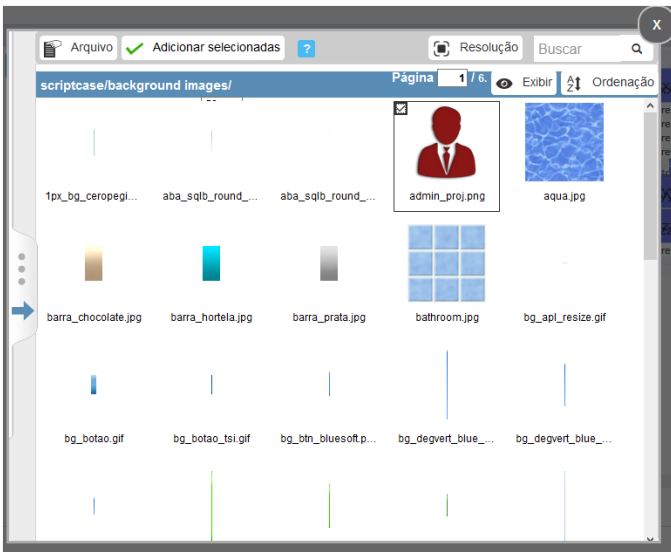


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

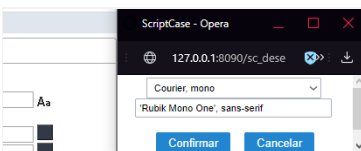
Objetos

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

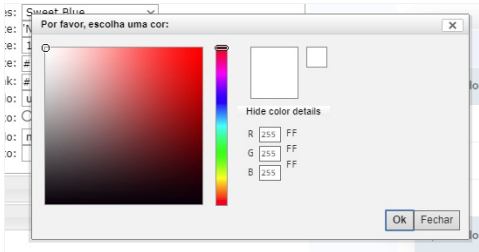
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

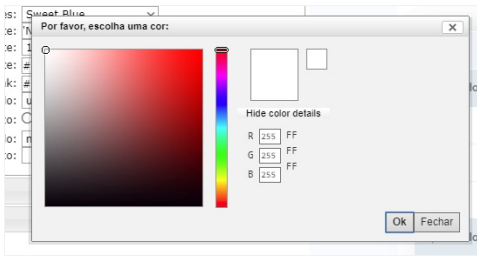
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Tamanho da Borda

Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

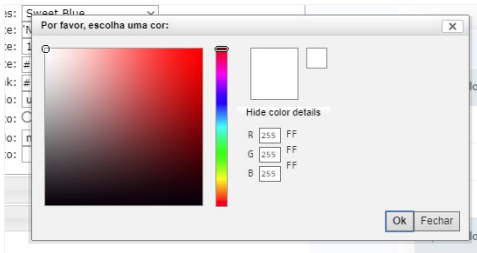
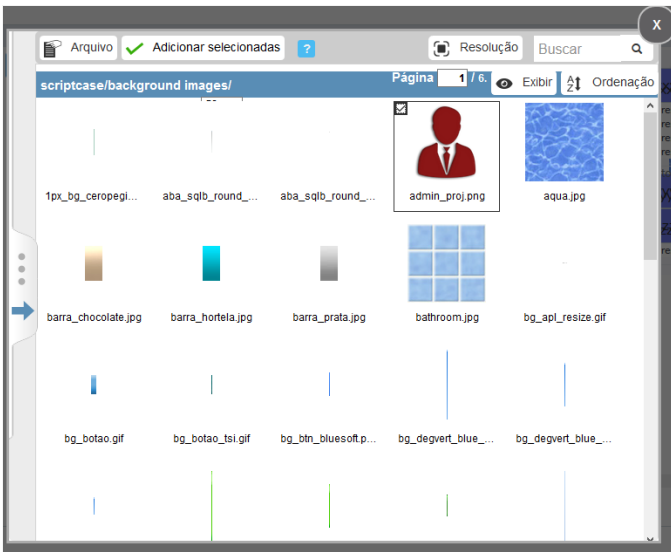


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

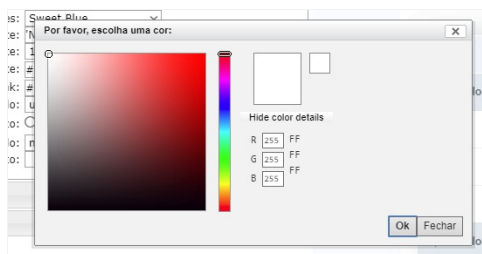
Objeto onFocus

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



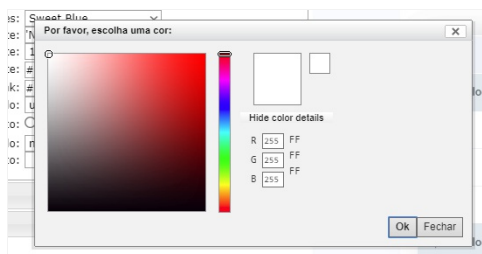
Borda

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

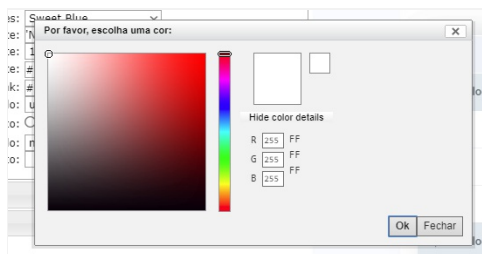
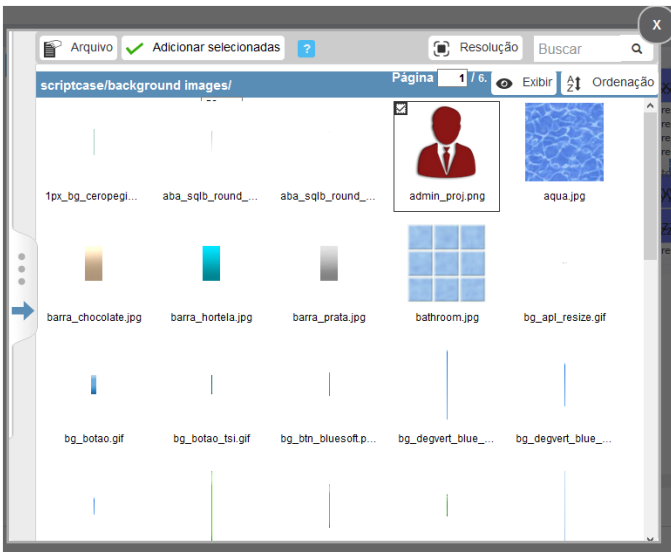


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Usar essas novas configurações?

Essa opção permite definir se as novas configurações serão utilizadas.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

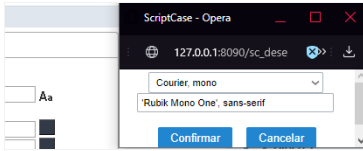
Grid

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

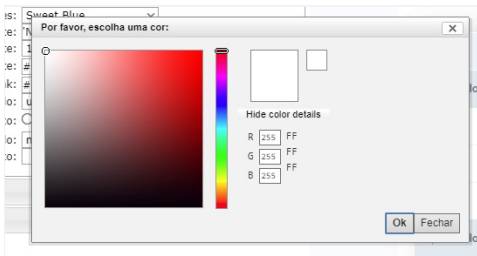
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle:** O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op:** O texto será alinhado no topo.
- **ottom:** O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Borda

Tamanho da Borda

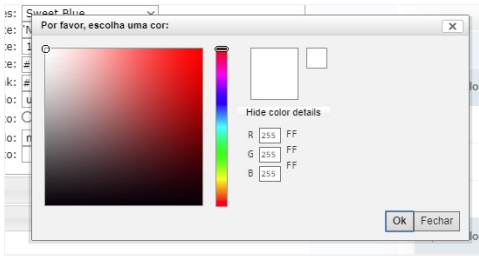
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

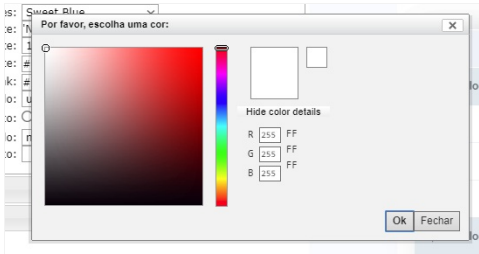
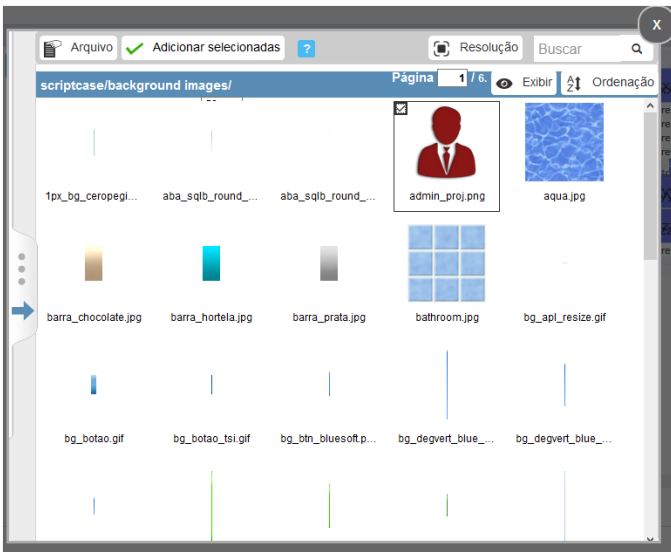


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

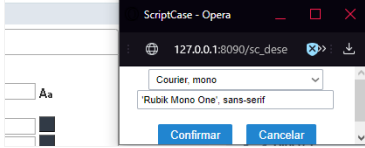
Mini Grid

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

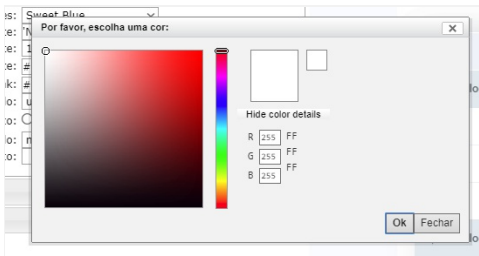
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

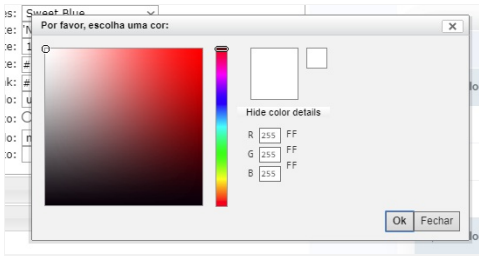
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

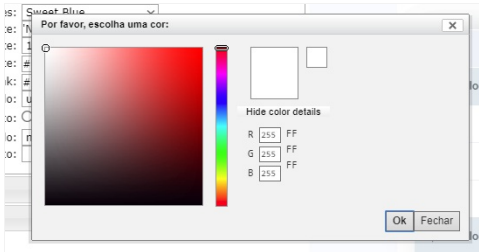
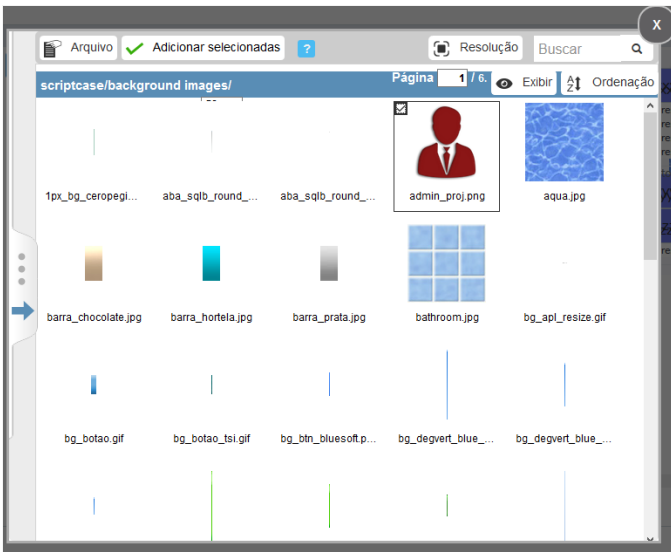


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

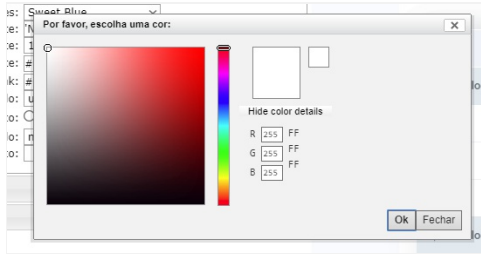
Evento

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

Tamanho da Borda

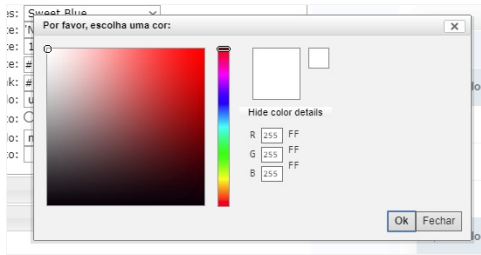
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

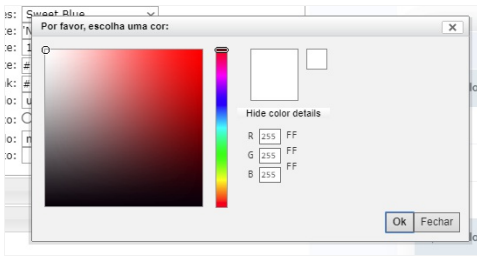
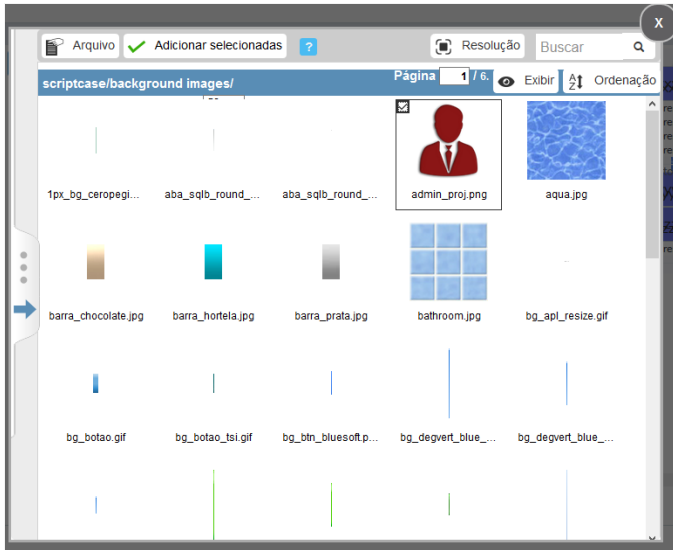


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

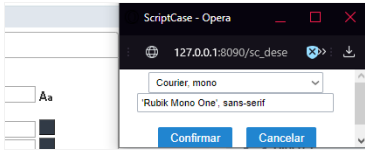
Impressão

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

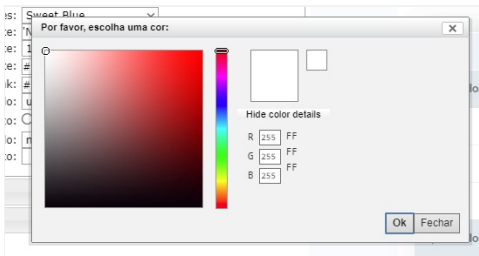
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Tabela

Borda

Borda

Tamanho da Borda: 2px pixels

Cor da Borda: #E0E6ED

Estilo da Borda: dashed

Border Collapse: collapse

Radius: 7px pixels

Fundo

Outros

Tamanho da Borda

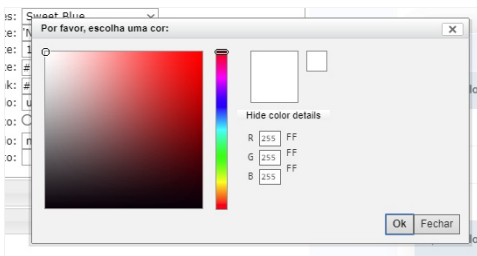
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- one:** Não existirá borda na aplicação.
- otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Borda

Fundo

Cor de Fundo: #FFFFFF

Figura de Fundo: scriptcase_NM_bg_NM_aqua.jpg

Repetir imagem de fundo: repeat-x

Background-position: center center

Outros

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

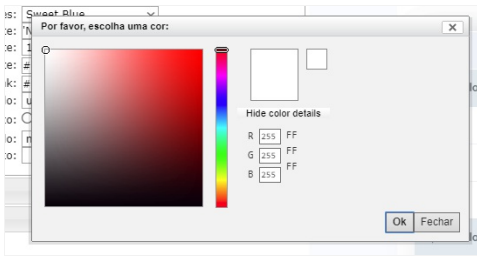
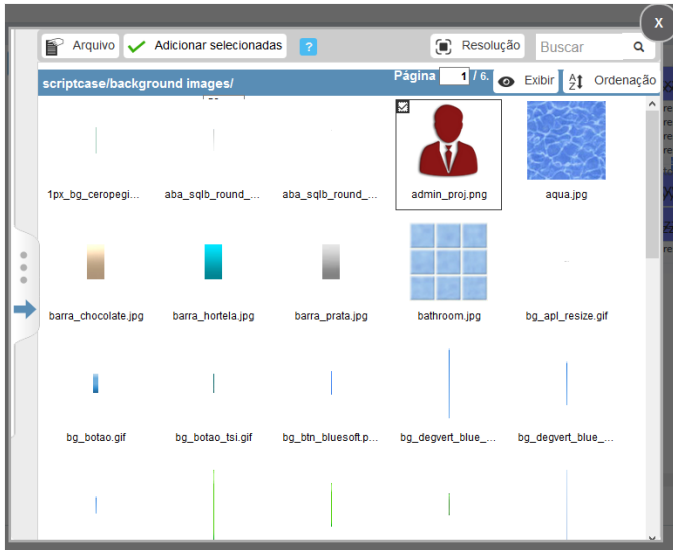


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Borda

Fundo

Outros

Padding: 0px pixels

Opacidade:

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Tabela

Borda

Tamanho da Borda

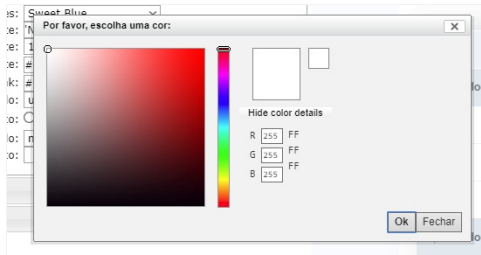
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

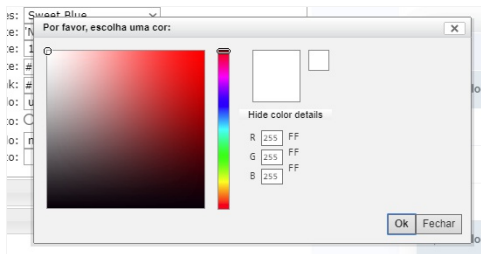
Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

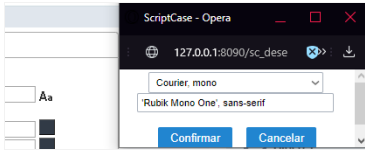
Linha

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possit disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

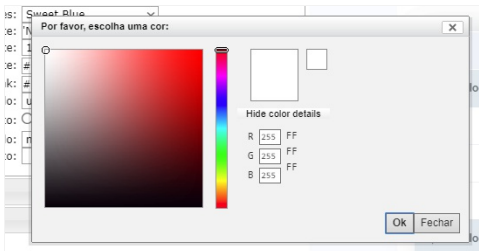
Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Outros

Espaçamento

Esta opção permite definir o espaçamento.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

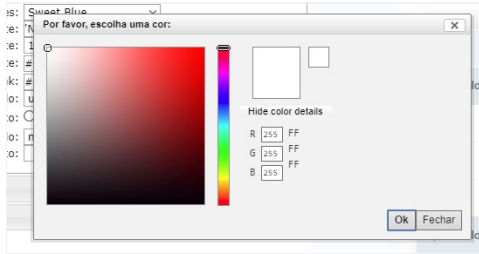
Mouse Over

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Iniciar

Borda

Tamanho da Borda

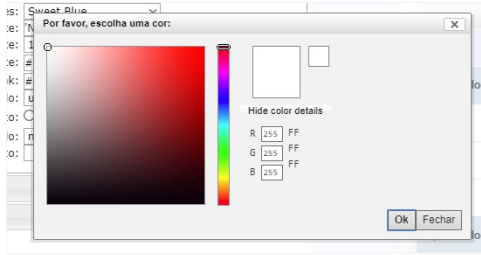
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

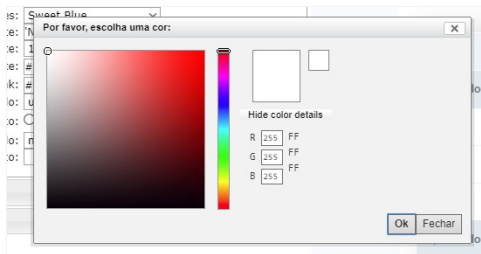
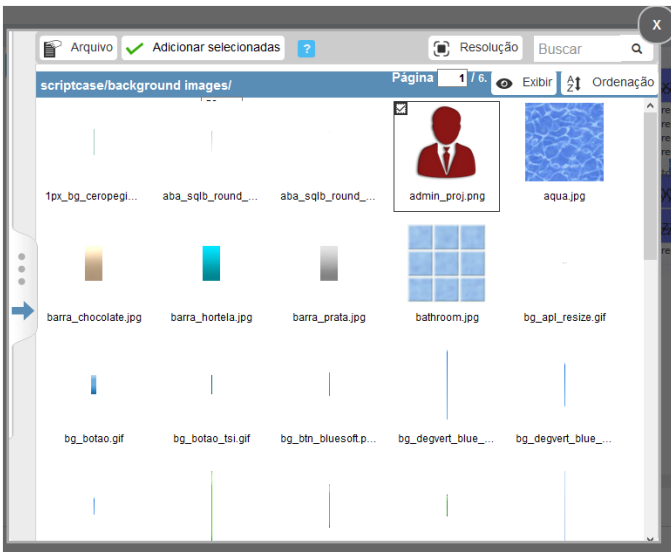


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Carregando

Borda

Tamanho da Borda

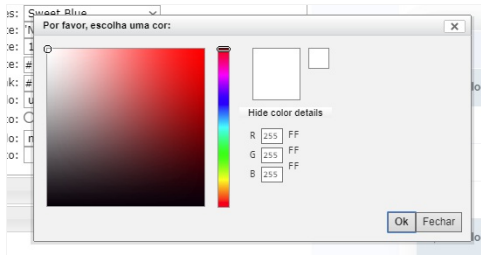
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

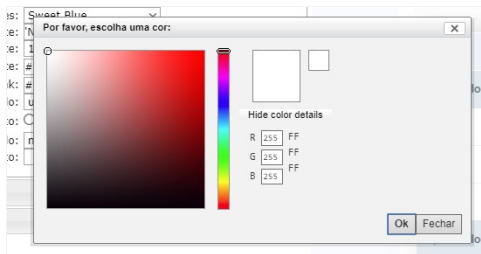
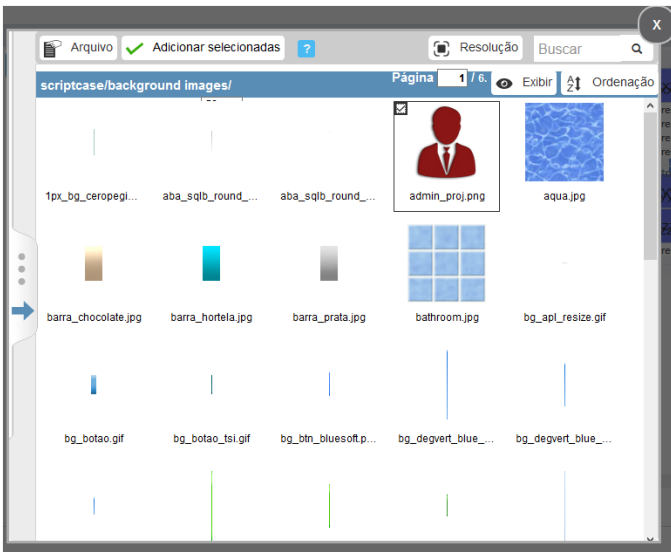


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

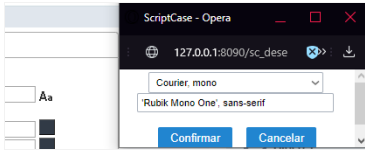
PopUp

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possil disponibilizadas pelo Scriptcase.

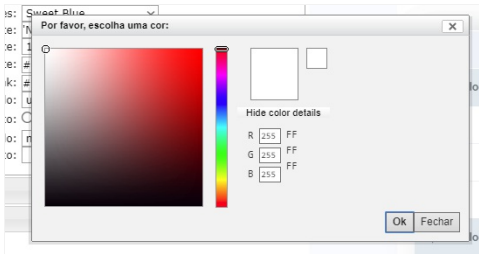
Exemplo:



Cor do Link

Esta opção permite selecionar a cor do link que será exibido. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibi disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Link Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no link.

Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

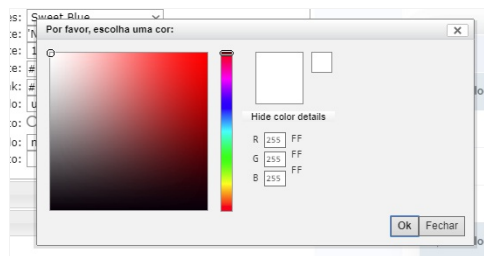
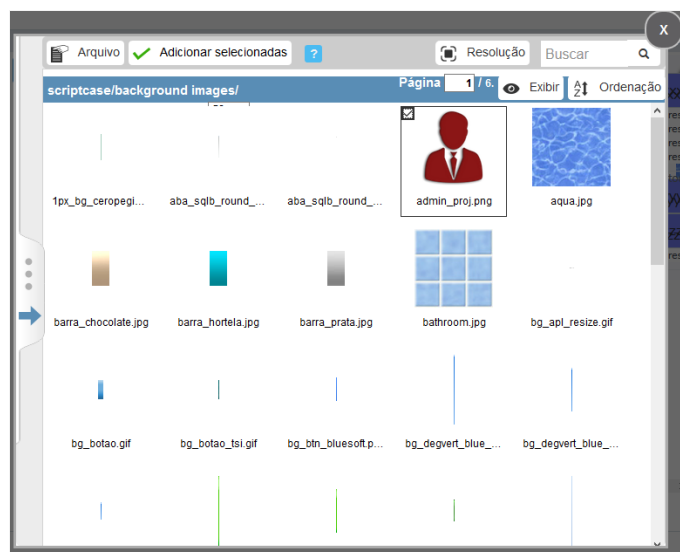


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Sugestão

Moldura

Outros

Largura Corner

Essa opção permite definir a largura da caixa da mensagem.

Altura Corner

Essa opção permite definir a altura da caixa da mensagem.

Coluna Esquerda

Essa opção permite definir a imagem que será exibida na coluna esquerda da caixa da mensagem.

Top Coluna Esquerda

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no topo da coluna esquerda da caixa da mensagem.

Linha Superior

Essa opção permite definir a imagem que será exibida na linha superior da caixa da mensagem.

Canto Superior Direito

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no canto superior direito da caixa da mensagem.

Coluna Direita

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no topo da coluna direita da caixa da mensagem.

Canto Inferior Direito

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no canto inferior direito da caixa da mensagem.

Bottom Line

Essa opção permite definir a imagem que será exibida na linha de baixo da caixa da mensagem.

Canto Inferior Direito

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no canto inferior direito da caixa da mensagem.

Arrow

Essa opção permite definir a imagem que será exibida no arrow da caixa da mensagem.

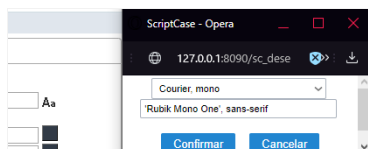
Página

Texto

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

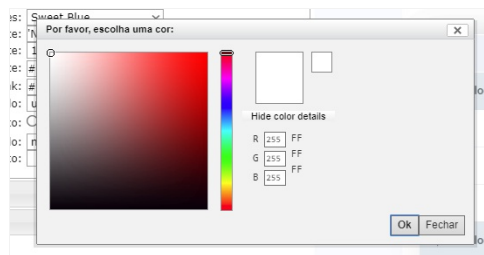
Italico

Esta opção permite definir se o texto terá o comportamento itálico.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser selecionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

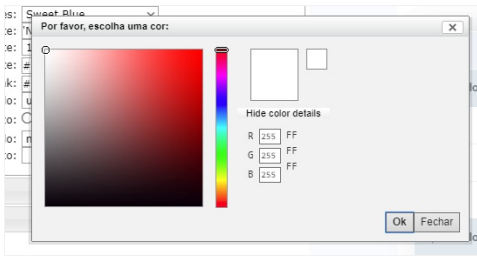
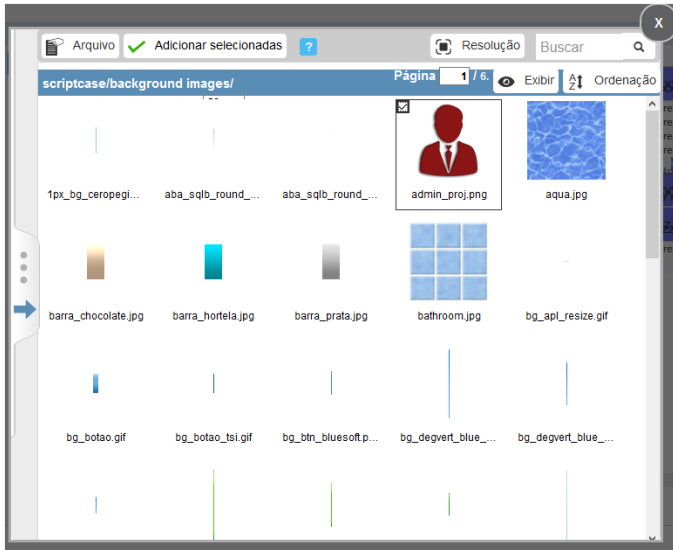


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Toggle

Borda

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Tamanho da Borda

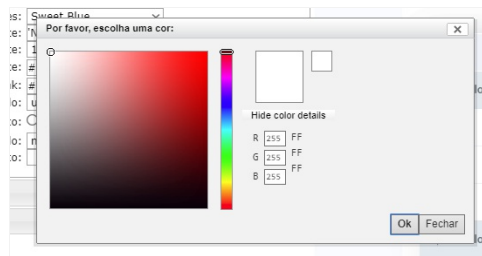
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

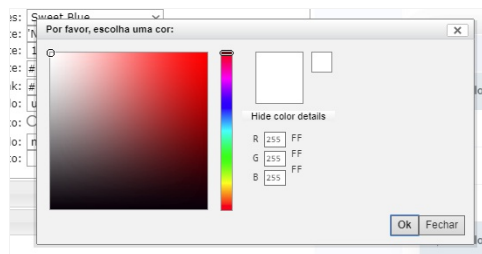
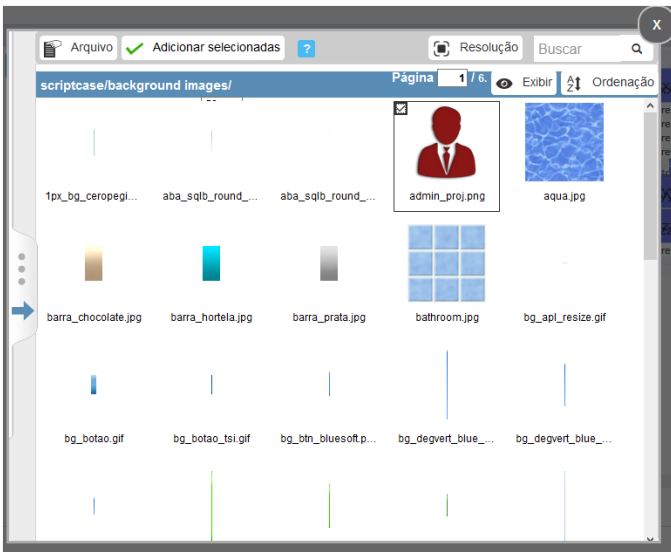


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Inferior

Esta opção permite definir a posição inferior do elemento em pixels.

Esquerda

Esta opção permite definir a posição esquerda do elemento em pixels.

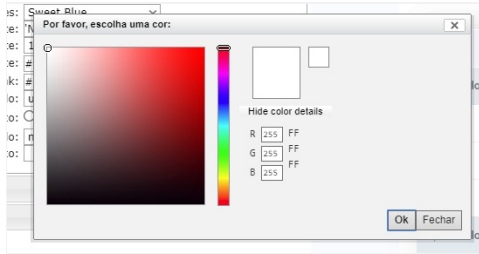
Ligado

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Tamanho da Borda

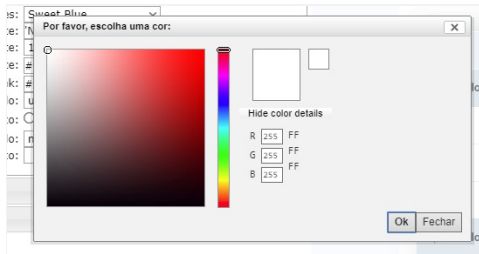
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

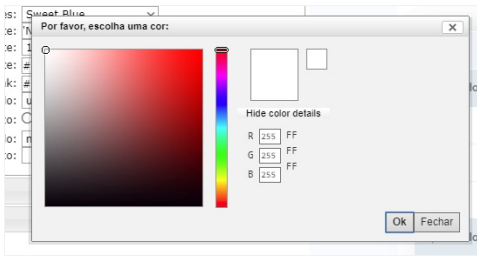
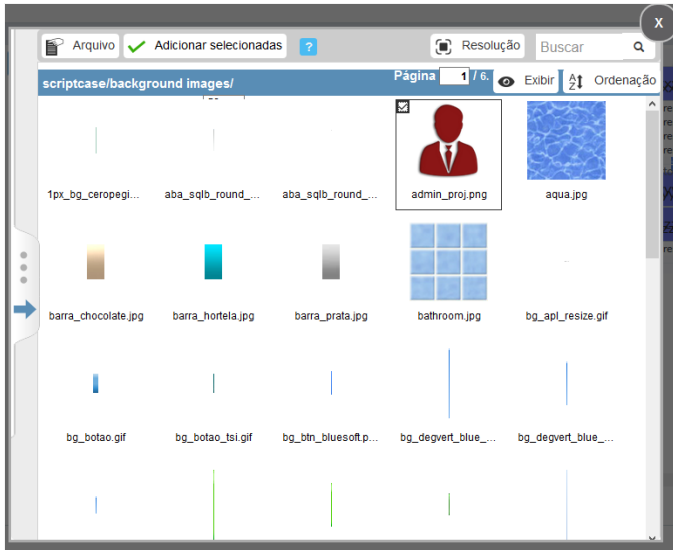


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Toggle

Borda

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Tamanho da Borda

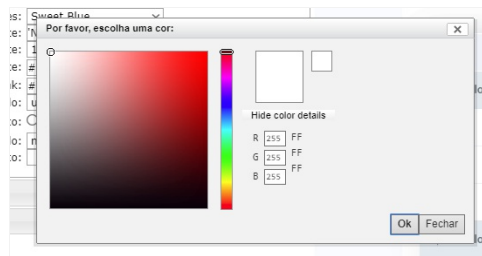
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

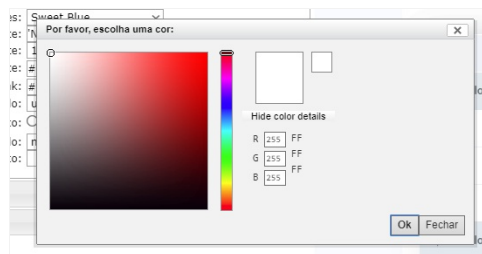
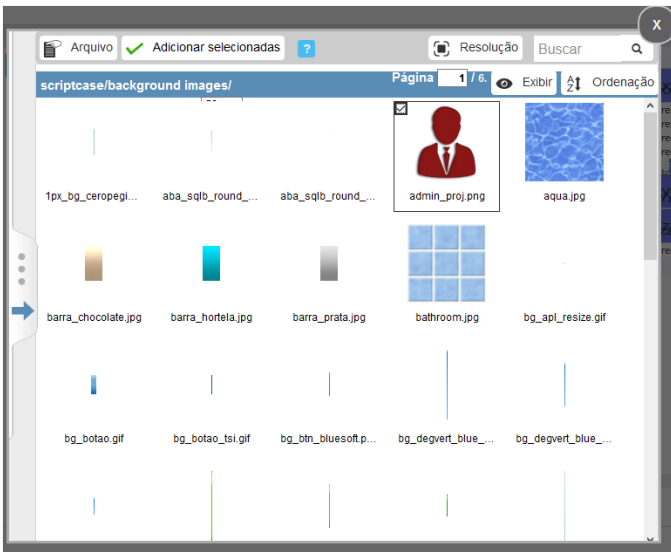


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Inferior

Esta opção permite definir a posição inferior do elemento em pixels.

Esquerda

Esta opção permite definir a posição esquerda do elemento em pixels.

Direita

Esta opção permite definir a posição direita do elemento em pixels.

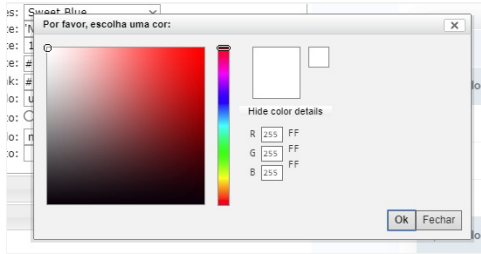
Ligado

Texto

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Borda

Tamanho da Borda

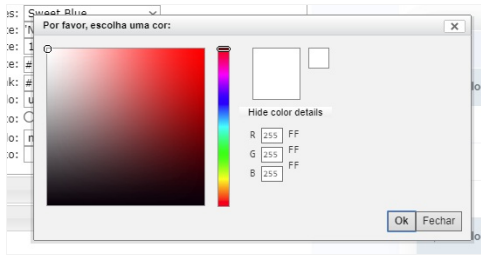
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita as opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

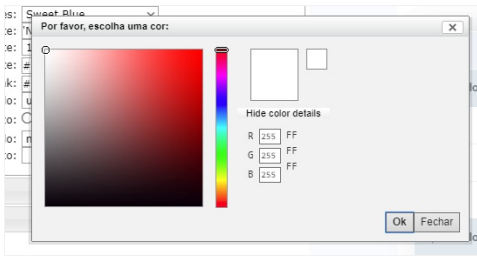
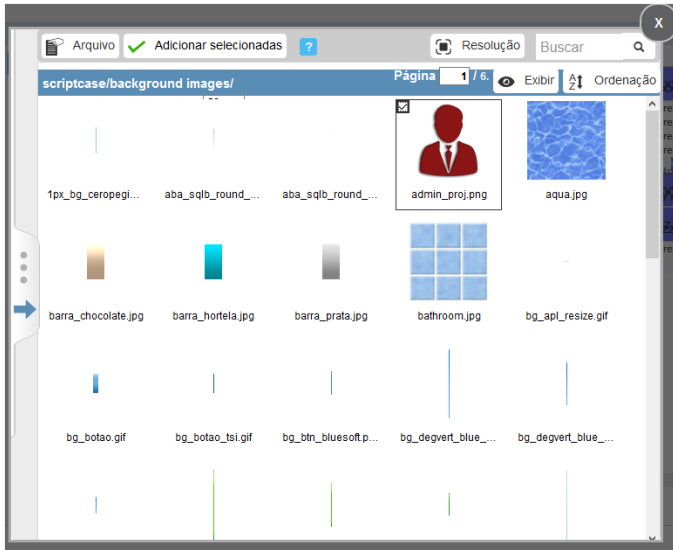


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Linha

Borda

Tamanho da Borda

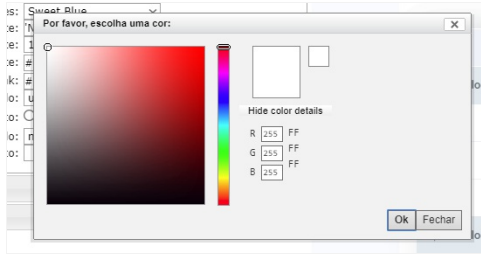
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid:** A borda será sempre uma linha contínua.
- **one:** Não existirá borda na aplicação.
- **otted:** A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse:** Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

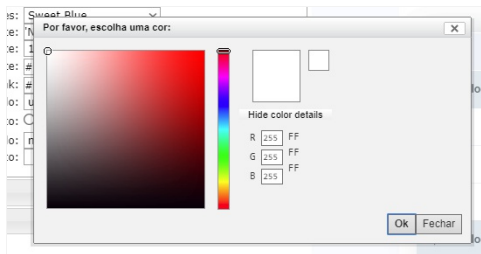
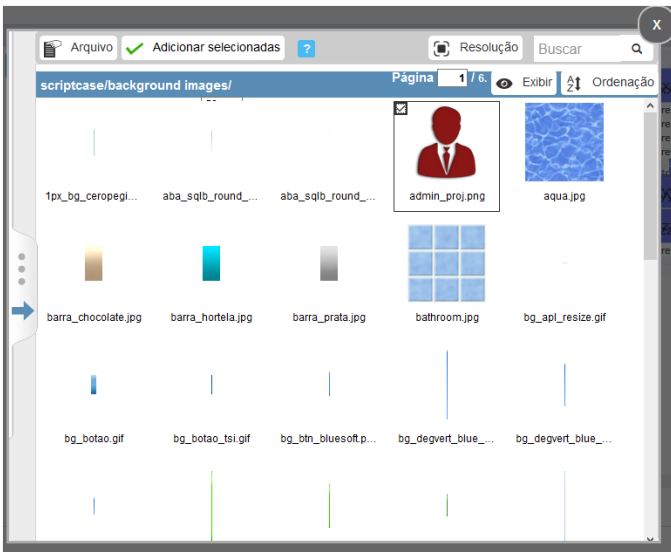


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Linha Seleccionada

Borda

Tamanho da Borda

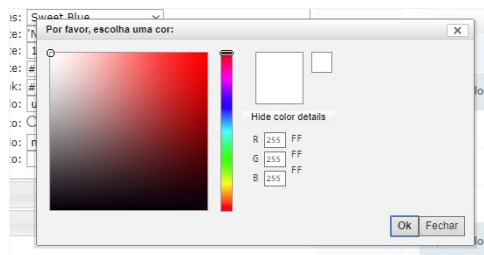
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que oferece opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

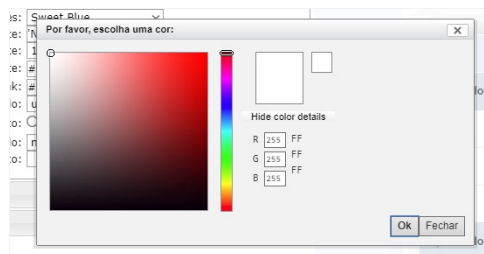
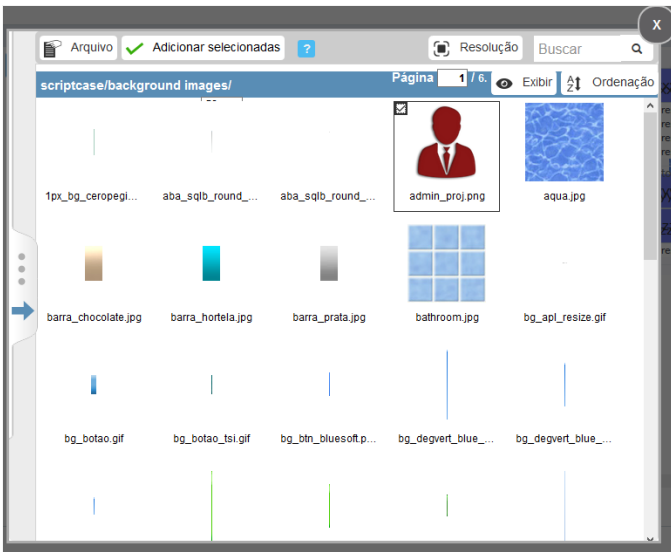


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Botões

Borda

Tamanho da Borda

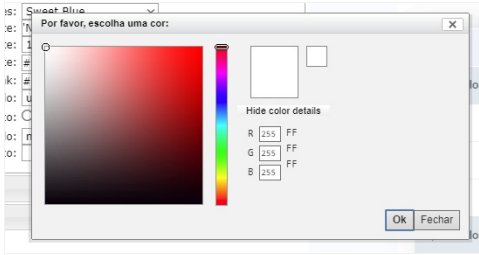
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas por

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Border Collapse

Essa opção permite definir se a borda será exibida como uma única borda ou bordas separadas.

Você pode selecionar a opção:

- **ollapse**: Nesta opção, as bordas das células serão recolhidas até o tamanho possível de se chegar, criando uma borda comum.

Radius

Essa opção permite definir se as bordas terão campos arredondados, o nível de arredondamento do campo é definido pelo valor atribuído ao campo.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite selecionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

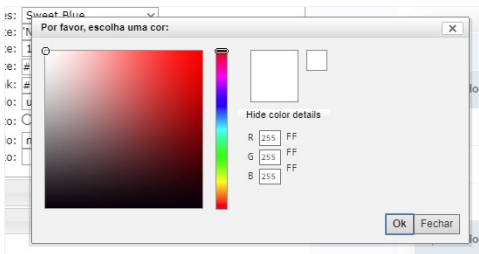
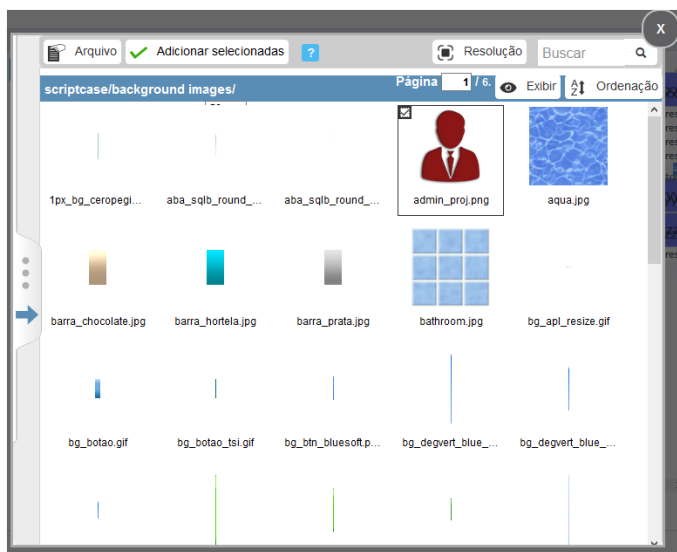


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y:** Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **o-repeat:** Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

Outros

Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Sombra da Caixa

Esta opção permite definir a sombra da caixa do elemento em pixels.

Topo

Esta opção permite definir a posição do topo do elemento em pixels.

Transform

Esta opção permite definir um valor para reposicionar um elemento nas direções horizontais e/ou vertical.

Largura

Esta opção permite definir a largura do elemento em pixels.

Altura

Esta opção permite definir a altura do elemento em pixels.

Valores

Texto

▼ Texto

Fonte: Nunito, sans-serif Aa

Tamanho da Fonte: 13px

Sombra do Texto: 8px pixels

Cor da Fonte: #6c757d

Negrito: ☐ Sim ☒ Não

Sublinhado: none

Alinhamento Horizontal: left

Alinhamento Horizontal RTL: right

Alinhamento Vertical: text-bottom

► Borda

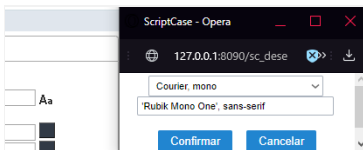
► Fundo

► Outros

Fonte

Esta opção permite selecionar uma fonte para ser utilizada. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o tipo de family-font desejada ou ao clicar no botão  é aberta uma janela que possibilita a seleção de uma fonte den

Exemplo:



Tamanho da Fonte

Esta opção permite selecionar o tamanho da fonte que será exibida.

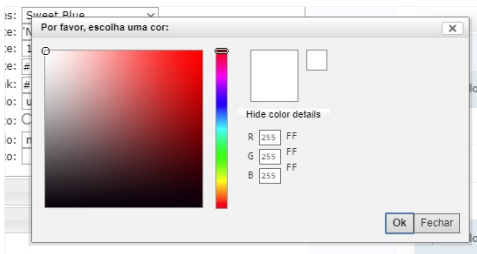
Sombra do Texto

Esta opção permite definir o tamanho da sombra do texto em pixels.

Cor da Fonte

Esta opção permite selecionar a cor da fonte que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma janela que possui disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:



Negrito

Esta opção permite definir se a fonte estará em negrito ou não.

Sublinhado

Esta opção permite definir o estilo de sublinhado que será aplicado no texto.

Alinhamento Horizontal

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal do texto.

Podem ser selecionadas as opções:

- **eft:** O texto será alinhado a esquerda.
- **ight:** O texto será alinhado a direita.
- **enter:** O texto será centralizado.
- **ustify:** O texto será justificado.

Alinhamento Horizontal RTL

Esta opção permite definir o alinhamento horizontal no formato oriental **RTL(Direita para Esquerda)**.

Podem ser seleccionadas as opções:

- **eft**: O texto será alinhado a esquerda.
- **ight**: O texto será alinhado a direita.
- **enter**: O texto será centralizado.
- **ustify**: O texto será justificado.

Alinhamento Vertical

Esta opção permite definir o alinhamento vertical do texto.

Entre as opções que podem ser seleccionadas, estão:

- **iddle**: O texto será alinhado no meio do elemento principal.
- **op**: O texto será alinhado no topo.
- **ottom**: O texto será alinhado abaixo do elemento principal.

Borda

Tamanho da Borda

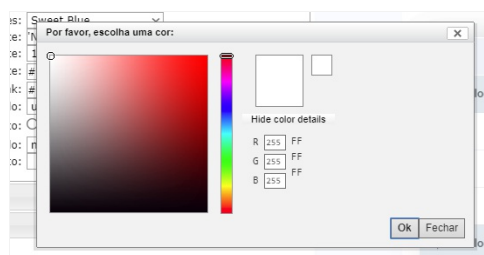
Essa opção permite definir largura da borda de acordo com o valor atribuído em pixel.

Cor da Borda

Essa opção permite definir a cor que será utilizada na borda das aplicações.

Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que possibilita a seleção de uma cor dentre as opções disponibilizadas p

Exemplo:



Estilo da Borda

Essa opção permite definir o tipo da borda que será exibida na aplicação.

Alguns estilos de bordas são:

- **olid**: A borda será sempre uma linha contínua.
- **one**: Não existirá borda na aplicação.
- **otted**: A borda será exibida com linhas pontilhadas.

Fundo

Cor do Fundo

Esta opção permite seleccionar a cor do background que será exibida. Esta seleção pode ser feita manualmente informando o código hexadecimal da cor desejada ou ao clicar no botão seletor próximo ao campo. É aberta uma Janela que opções disponibilizadas pelo Scriptcase.

Exemplo:

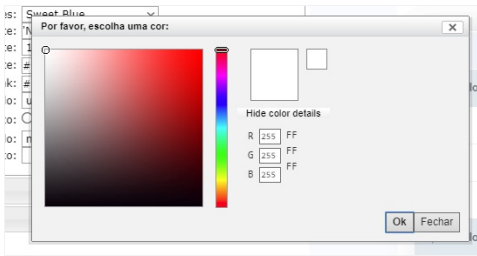
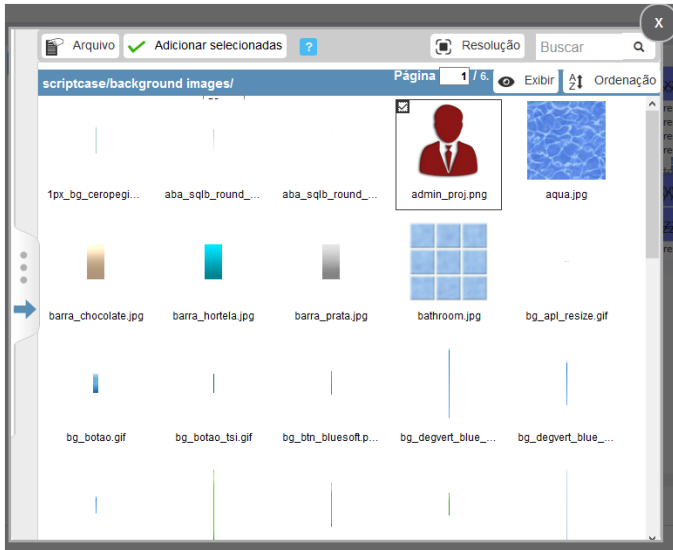


Figura de Fundo

Esta opção permite selecionar uma imagem para ser exibida no background. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher uma imagem dentre as disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de uma nova pa

Exemplo:



Background-position

Esta opção permite definir a posição para a imagem selecionada para o background.

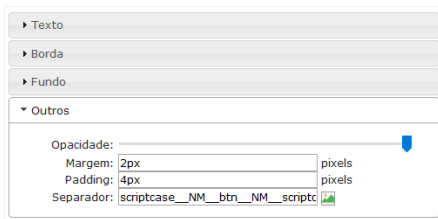
Repetir imagem de fundo

Esta opção permite definir se a imagem escolhida para o background irá se repetir.

Pode se selecionar as seguintes opções:

- **repeat-x**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas horizontalmente.
- **repeat-y**: Nesta opção, a imagem de fundo é repetida apenas verticalmente.
- **no-repeat**: Nesta opção, a imagem não irá se repetir, será exibida uma vez apenas.

Outros



Opacidade

Esta opção permite definir a opacidade que os elementos terão.

Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

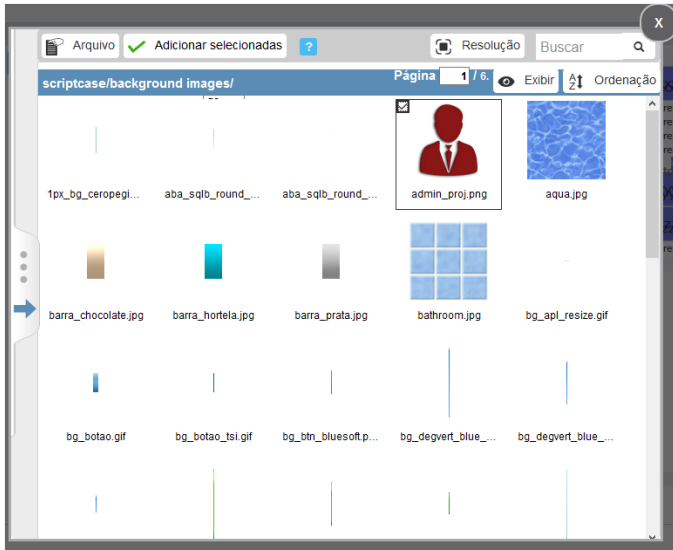
Padding

Esta opção permite definir o padding do elemento em pixels.

Separador

Esta opção permite selecionar um ícone para ser exibido no separador. Ao clicar no botão  é mostrado um modal que lhe permite escolher um ícone dentre os disponíveis no Scriptcase ou realizar o upload de um novo para utilização

Exemplo:



Passe Campos

Outros

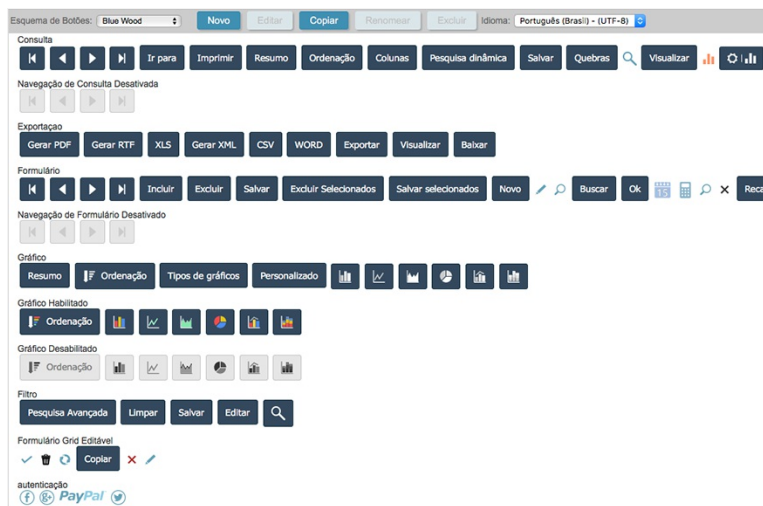
Margem

Esta opção permite definir a margem do elemento em pixels.

Visão Geral

Visão Geral

Na Edição dos Botões podemos criar novos conjuntos de botões para associá-los aos temas. Podemos criar ou editar conjuntos de botões tanto de texto quanto de imagens.



Criando um novo esquema de botão

Clique no botão "novo" na barra de ferramentas do Esquema de Botões.

Na primeira aba (Botões) são exibidos os botões utilizados no Scriptcase. Cada botão pode ter uma característica diferente, sendo possível escolher entre imagem, botão de texto ou link. Caso utilize o botão do tipo imagem, será exibido os tipos botão de texto e link utilize as abas: Estilo de Botão e Estilos de Link para editar suas aparências.

Editando estilos de botão

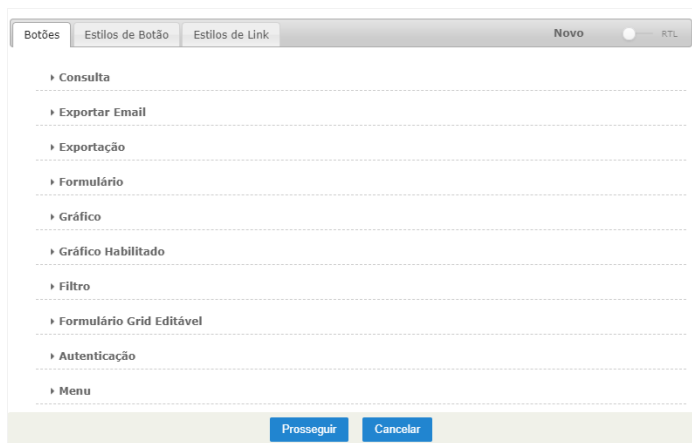
Nesta aba você pode definir o estilo CSS dos botões de texto usados em seu esquema. Todos os esquemas já têm um estilo padrão que não pode ser excluído. Se no seu esquema for preciso mais de um tipo de layout para os botões de configurar um novo estilo. Volte a aba Botões e selecione o estilo criado.

Configurando estilo de botões de link

Utilizando o mesmo princípio exposto no item estilos de botões de texto é aplicado aos estilos de links. De forma que você pode definir que um ou mais botões serão do tipo link e definir seu estilo CSS ou um novo que você venha a criar.

Visão geral

Na criação de novos conjuntos de botões é possível editar componente a componente para que o usuário tenha disponível diversas opções de customização. Podendo alterar diretamente os conjuntos de botões e links, bem como os se



Botões

Aqui é permitido configurar os botões padrão para todas as aplicações e componentes.

Verifique abaixo os itens disponíveis:

| | |
|--------------------|--------------------------|
| Consulta | Autenticação |
| Exportar Email | Menu |
| Exportação | Outros |
| Formulário | Painéis E Modais |
| Gráfico | Calendário |
| Gráfico Habilitado | SweetAlert |
| Filtro | Formulário Grid Editável |

Estilos de Botão

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos conjuntos de botões, sendo disponibilizadas ao usuário as seguintes configurações:

Botão

| | |
|---------------|--------------------|
| Botão | Botão Desabilitado |
| Botão Hover | Botão Selecionado |
| Botão Onclick | |

Dropdown

| |
|-------------|
| Container |
| Linha |
| Botão Hover |

Estilos de Link

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos links de botões.

| |
|----------------|
| Estilo de Link |
|----------------|

Flag RTL

Esta opção permite que seja definida a orientação da escrita utilizada no tema. Podendo ser definido como **RTL(Direita para Esquerda)** ou **LTR(Esquerda para Direita)**.



Consulta

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportar Email

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico Habilitado

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Filtro

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

The screenshot shows a configuration panel for the 'Imagem' button type. It includes a 'PRIMEIRA PÁGINA' tab with a left arrow icon. The 'TIPO' dropdown is set to 'Imagem'. The 'ÍCONE' section has an 'Upload de imagem' button. The 'HINT' field contains the text '{lang_btms_frst_hint}'. There is another 'ÍCONE' label and an 'Upload de imagem' button.

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

The screenshot shows a configuration panel for the 'Botão' button type. It includes a 'PRIMEIRA PÁGINA' tab with a left arrow icon. The 'TIPO' dropdown is set to 'Botão'. The 'MOSTRAR' dropdown is set to 'Única imagem'. The 'ÍCONE' section has an 'Upload de imagem' button. The 'HINT' field contains the text '{lang_btms_frst_hint}'. The 'CSS STYLE' dropdown is set to 'default'. There is another 'ÍCONE' label and an 'Upload de imagem' button.

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário Grid Editável

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Autenticação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Menu

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
 Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Outros

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Modal/App Div

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---------------------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOSTRAR
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Calendário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|---|-----------------|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
 Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

SweetAlert

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Botão

Fonte

Family

Tahoma, Arial, sans-serif

Aa

Color

#FFFFFF

☐

Size

13px

Weight

normal

▼

Shadow

Decoration

none

▼

Style

▼

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061



Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061



Image



Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Hover

Fonte

Family

Tahoma, Arial, sans-serif

Aa

Color

#FFFFFF

☐

Size

13px

Weight

normal

▼

Shadow

Decoration

none

▼

Style

▼

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061

☐

Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061

☐

Image

☐

Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Onclick

Fonte

Family
Tahoma, Arial, sans-serif Aa

Color
#FFFFFF ☐

Size
13px

Weight
normal

Shadow

Decoration
none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width
1px

Radius
2px

Color
#009061 ☐

Style
solid

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color
#009061 ☐

Image

Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

Padding

Margin

Cursor

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Desabilitado

Fonte

Family
Tahoma, Arial, sans-serif Aa

Color
#FFFFFF ☐

Size
13px

Weight
normal

Shadow

Decoration
none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width
1px

Color
#009061 ☐

Style
solid

Radius
2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color
#009061 ☐

Image

Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

Padding

Margin

Cursor

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Selecionado

Fonte

Family

Tahoma, Arial, sans-serif

Aa

Color

#FFFFFF

☐

Size

13px

Weight

normal

Shadow

Decoration

none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061



Style

solid

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061



Image



Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Container

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061

Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061

Image

Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Padding

0px

Margin

0px

Cursor

▼

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Linha

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061

Style

solid

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061

Image

Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Padding

0px

Margin

0px

Cursor

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Botão Hover

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061



Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061



Image



Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Padding

0px

Margin

0px

Cursor

▼

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Estilos de Link

Configurações de CSS do Link

Aqui poderemos configurar os links que serão exibidos como botões no Scriptcase, Podendo manipular diversos aspectos visuais relacionados a esses links.

*Também é permitido criar novos estilos CSS de Link clicando no botão **Novo**.*

Botões
Estilos de Botão
Estilos de Link
Editar: scriptcase ⇒ scriptcase9_Meadow

Configurações de CSS do Link

ESTILO CSS default Novo

LINK

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

VISITADO

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

ATIVO

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

PRESSIONADO

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

Salvar Cancelar

Link

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Preview

Visitado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Ativo

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Pressionado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

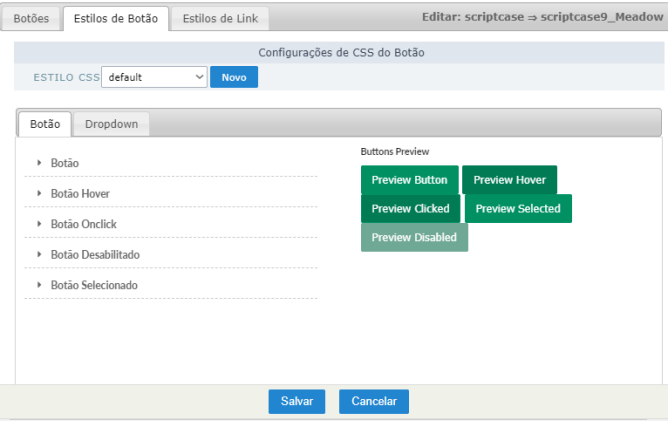
Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Visão Geral

Na criação de edição dos conjuntos de botões. É possível editar componente a componente para que o usuário tenha disponível diversas opções de customização. Podendo alterar diretamente os conjuntos de botões e links, bem como



Botões

Aqui é permitido configurar os botões padrão para todas as aplicações e componentes.

Verifique abaixo os itens disponíveis:

| | |
|--------------------|--------------------------|
| Consulta | Autenticação |
| Exportar Email | Menu |
| Exportação | Outros |
| Formulário | Painéis E Modais |
| Gráfico | Calendário |
| Gráfico Habilitado | SweetAlert |
| Filtro | Formulário Grid Editável |

Estilos de Botão

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos conjuntos de botões, sendo disponibilizadas ao usuário as seguintes configurações:

Botão

| | |
|---------------|--------------------|
| Botão | Botão Desabilitado |
| Botão Hover | Botão Seleccionado |
| Botão Onclick | |

Dropdown

| |
|-------------|
| Container |
| Linha |
| Botão Hover |

Estilos de Link

Nesta opção é possível editar os estilos que serão utilizados nos links de botões.

| |
|----------------|
| Estilo de Link |
|----------------|

Flag RTL

Esta opção permite que seja definida a orientação da escrita utilizada no tema. Podendo ser definido como **RTL(Direita para Esquerda)** ou **LTR(Esquerda para Direita)**.

Editar: scriptcase ⇒ scriptcase9_Meadow

☐ LTR ☒ RTL

Consulta

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Navegação Consulta Desativada

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportar Email

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Exportação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Navegação Formulário Desativada

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico Habilitado

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Gráfico Desabilitado

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Filtro

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Formulário Grid Editável

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Autenticação

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Menu

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | | ÍCONE
 Upload de imagem | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Outros

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOSTRAR
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| | ÍCONE
 Upload de imagem | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Modal/App Div

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btns_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Calendário

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
 Upload de imagem |
|--|------------------|---|-------------------------------|---|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|---|-----------------|---------------------------|---|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
 Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
 Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link ▾ | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
|---|----------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

SweetAlert

Nessa opção podemos configurar o layout do botões que serão exibidos nos tipos de autenticação utilizados no projeto.

Abaixo, podemos ver a lista de botões que é possível configurar.

Tipo

Nessa opção é possível definir como o botão será exibido na aplicação.

As opções disponíveis são:

Imagem

Caso selecionado Imagem, o botão será exibido como um ícone na aplicação.

Botão

Caso selecionado o tipo Botão é possível realizar a configuração do botão que será exibida nas aplicações.

Link

Caso selecionado o tipo Link o botão na aplicação será exibido como um link.

Imagem

| | | | | |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | ÍCONE
Upload de imagem |
|--|------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|

Pré-visualização da opção

Mostra uma prévia de como o botão será exibido na aplicação de acordo com as configurações realizadas.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

Botão

| | | | | | |
|--|-----------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------------|------------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
 | TIPO
Botão ▾ | MOstrar
Única imagem ▾ | ÍCONE
Upload de imagem | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default ▾ |
| ÍCONE
Upload de imagem | | | | | |

Mostrar

Opção para definir o que será exibido no botão, as opções são:

Apenas Texto

Será exibido apenas o texto definido pelo usuário.

Única Imagem

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Texto e Imagem

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Apenas ícone do Font-awesome

Será exibido a imagem selecionada pelo usuário.

Exibir texto e ícone Font-awesome

Será exibido ambos os textos e imagens definidos pelo usuário.

Ícone

Opção que permite o upload de ícones próprios para o gerenciador de imagens do Scriptcase, afim de ser utilizado nos botões.

Posição da imagem

Define onde a imagem ficará posicionada no botão, as opções são:

Imagem na direita

A imagem será exibida a direita e o texto será exibido na esquerda.

Texto na direita

A texto será exibida a direita e o imagem será exibido na esquerda.

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Link

| | | | | |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|
| PRIMEIRA PÁGINA
Primeiro | TIPO
Link | LABEL
{lang_btms_frst} | HINT
{lang_btms_frst_hint} | CSS STYLE
default |
|---|--------------|---------------------------|-------------------------------|----------------------|

Label

Opção para inserir uma label configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário.

Hint

Opção para inserir um texto configurada em [Traduzir Aplicações](#) ou um texto informado pelo usuário que será mostrado quando o mouse estiver sobre o botão.

CSS Style

Opção para definir qual style será utilizado pelos botões. Os layouts são criados nas opções Estilos de botão ou Estilos de Link.

Botão

Fonte

Family

Tahoma, Arial, sans-serif

Aa

Color

#FFFFFF

☐

Size

13px

Weight

normal

Shadow

Decoration

none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061



Style

solid

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061



Image



Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Hover

Fonte

Family
Tahoma, Arial, sans-serif Aa

Color
#FFFFFF ☐

Size
13px

Weight
normal

Shadow

Decoration
none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width
1px

Radius
2px

Color
#009061 ☐

Style
solid

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color
#009061 ☐

Image

Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Onclick

Fonte

Family
Tahoma, Arial, sans-serif Aa

Color
#FFFFFF ☐

Size
13px

Weight
normal

Shadow

Decoration
none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width
1px

Radius
2px

Color
#009061 ☐

Style
solid

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color
#009061 ☐

Image

Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

Padding

Margin

Cursor

31px

0 12px

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Desabilitado

Fonte

Family
Tahoma, Arial, sans-serif Aa

Color
#FFFFFF ☐

Size
13px

Weight
normal

Shadow

Decoration
none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width
1px

Color
#009061 ☐

Style
solid

Radius
2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color
#009061 ☐

Image

Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Botão Selecionado

Fonte

Family

Tahoma, Arial, sans-serif

Aa

Color

#FFFFFF

☐

Size

13px

Weight

normal

Shadow

Decoration

none

Style

Family

Esta opção permite que você selecione a família e o tipo de fonte que será utilizada no botão.

Color

Esta opção permite que você selecione a cor que será exibida na fonte do botão.

Size

Esta opção permite que você selecione o tamanho da fonte no botão em pixels.

Weight

Esta opção permite que você configure o **font-weight** do seu botão, deixando-o mais encorpado.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra da fonte do botão.

Decoration

Esta opção permite que você selecione um tipo de sublinhagem para a fonte do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a fonte do botão.

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061



Style

solid

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061



Image



Repeat

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Height

31px

Padding

0 12px

Margin

Cursor

pointer

Transition

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Height

Esta opção permite que você configure a altura do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Transition

Esta opção permite que você altere os valores do botão com uma duração específica.

Container

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061

Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061

Image

Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Padding

0px

Margin

0px

Cursor

▼

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Linha

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061

Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061

Image

Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Padding

0px

Margin

0px

Cursor

▼

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Botão Hover

Borda

Borda

Width

1px

Color

#009061

Style

solid

▼

Radius

2px

Width

Esta opção permite que você defina o tamanho da largura da borda do botão.

Color

Esta opção permite que você defina a cor da borda do botão.

Style

Esta opção permite que você selecione o tipo de estilo que será aplicado a borda do botão.

Radius

Esta opção permite que você configure o arredondamento da borda do botão.

Fundo

Fundo

Color

#009061

Image

Repeat

▼

Position

Shadow

Color

Esta opção permite que você defina a cor do fundo do botão.

Image

Esta opção permite que você defina uma imagem de fundo para o botão.

Repeat

Esta opção permite que você configure a repetição da imagem de fundo selecionada para o botão.

Position

Esta opção permite que você configure o alinhamento da imagem de fundo selecionada para o botão.

Shadow

Esta opção permite que você configure a sombra do fundo do botão.

Outras

Outras

Opacity

Padding

0px

Margin

0px

Cursor

▼

Opacity

Esta opção permite que você configure a opacidade do botão.

Padding

Esta opção permite que você configure o elemento de padding do botão.

Margin

Esta opção permite que você configure a margem do botão.

Cursor

Esta opção permite que você selecione que tipo de cursor será exibido ao passar o mouse em cima do botão.

Estilos de Link

Configurações de CSS do Link

Aqui poderemos configurar os links que serão exibidos como botões no Scriptcase, Podendo manipular diversos aspectos visuais relacionados a esses links.

*Também é permitido criar novos estilos CSS de Link clicando no botão **Novo**.*

Botões
Estilos de Botão
Estilos de Link
Editar: scriptcase ⇒ scriptcase9_Meadow

Configurações de CSS do Link

ESTILO CSS default Novo

LINK

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

VISITADO

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

ATIVO

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

PRESSIONADO

Fonte
Tamanho da Fonte
Cor da Fonte
Text-decoration
Cursor
Visualização: Link Example

Salvar
Cancelar

Link

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Visitado

Fonte

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Ativo**Fonte**

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Pressionado**Fonte**

Esta opção permite configurar o tipo da fonte que será utilizada no link.

Tamanho da Fonte

Esta opção permite configurar o tamanho da fonte que será utilizada no link.

Cor da Fonte

Esta opção permite configurar a cor do link para exibição.

Text-decoration

Esta opção permite configurar o tipo de personalização de linha que o link terá.

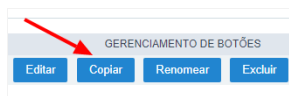
Cursor

Esta opção permite configurar o tipo de cursor que será exibido ao passar pelo link.

Copiar

Copiando um Esquema de Botões

Para realizar uma cópia de um esquema de botões, é necessário clicar no botão **"Copiar"** disponível entre a barra de ferramentas das configurações de CSS dos botões.



Logo após será mostrado as opções para configuração de cópia do esquema, veja abaixo:

A imagem mostra uma janela de configuração com o título "GERENCIAMENTO DE BOTÕES". Ela contém um campo de texto rotulado "NOVO NOME:" seguido de um menu suspenso com o valor "ScriptCase" selecionado. À direita do menu, há dois botões: "Ok" e "Cancelar".

Novo Nome

Este campo permite que o usuário defina o nome que a cópia do esquema terá.

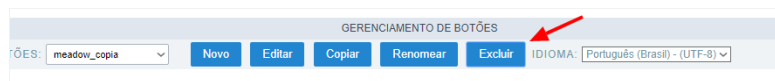
Nível do Esquema

Esta opção permite selecionar o nível em que a cópia do esquema de botões será salvo. Pode se escolher entre: **Scriptcase, Público, Projeto e Usuário**.

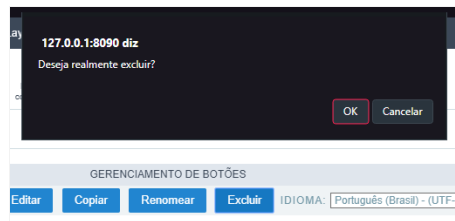
Excluir

Excluindo um Esquema de Botões

Para realizar a exclusão de um esquema específico de botões, basta selecionar o esquema desejado e clicar no botão excluir, conforme a imagem:



Logo após, irá ser exibido um popup de confirmação de exclusão, basta clicar no botão **OK** e o esquema será deletado.



Renomear

Renomeando um Esquema de Botões

Para renomear um esquema específico de botões, basta selecionar o esquema desejado e clicar no botão **Renomear**, conforme a imagem:



Logo após, serão exibidas opções rápidas para que se possa renomear o esquema.



Nome

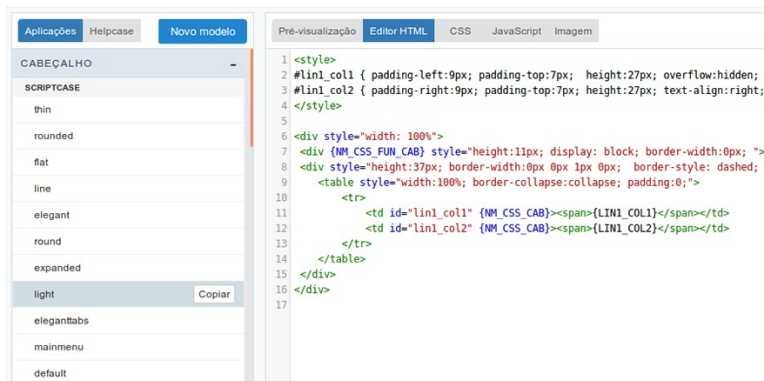
Este campo permite que você informe o novo nome que será dado ao conjunto de botões renomeado.

Corrigir Temas

Marcada já por padrão, esta opção permite que ao realizar a alteração do nome, a alteração também seja realizada nos projetos que utilizem este esquema de botões.

Templates HTML

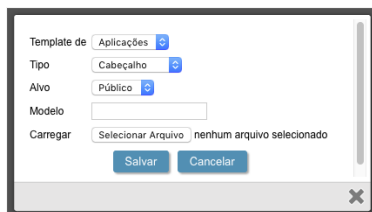
Em Templates está a edição e/ou criação de modelos de corpo de Cabeçalho, Rodapé ou Formato Livre (Consulta). Estes modelos definem a estrutura da interface da aplicação. É possível criar um arquivo HTML e definir onde será entrad especificar a variável. A opção de Formato Livre é utilizada em aplicações de Consulta, onde é possível definir toda estrutura do relatório em HTML e associar os campos da consulta a variáveis criadas no modelo de corpo (arquivo HTML). Formato de Notas Fiscais, Boletos Bancários, Certificados, etc.



Cabeçalho e Rodapé

No editor de criação do cabeçalho e rodapé você deve criar um novo modelo ou editar um já existente.

Para criação de um novo modelo existe um padrão a ser seguido e a base do código sempre será HTML.



A criação de campos no HTML será criada usando "chaves", por exemplo {variável}.

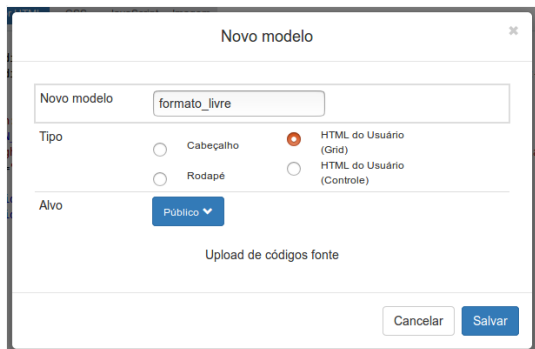
Exemplo do código:

```
<div style="width: 100%">
<div {NM_CSS_FUN_CAB} style="height:11px; display: block; border-width:0px; "></div>
<div style="height:37px; background-color:#FFFFFF; border-width:0px 0px 1px 0px; border-style: dashed; border-color:#ddd; display: block">
  <table style="width:100%; border-collapse:collapse; padding:0;">
    <tr>
      <td id="lin1_col1" {NM_CSS_CAB}><span>{LIN1_COL1}</span></td>
      <td id="lin1_col2" {NM_CSS_CAB}><span>{LIN1_COL2}</span></td>
    </tr>
  </table>
</div>
</div>
```

Esses campos serão visualizados dentro da aplicação que irá utilizar o template.

Após salvar o template criado você deve abrir a aplicação e nas configurações da aplicação você vai em "Layout > Visualização", seleciona o modelo de cabeçalho ou rodapé que irá utilizar e em "Layout > Cabeçalho e Rodapé" você associa desejado seguindo as opções disponíveis no Scriptcase.

Formato livre



No formato livre, podemos especificar onde os campos da aplicação serão exibidos no arquivo HTML usando "chaves" {variável}. Como você pode ver abaixo:

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr>
    <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
      <font face="verdana" style="font-size:11px">
        <b>{Name}</b><br><b>{Address}</b><br><b>{City}</b><br><b>{State}</b><br>
        {ZIP}
      </font>
    </td>
  </tr>
</table>
```

A pré-visualização do código acima ficaria da seguinte forma: {Name} {Address} {City}-{State} {ZIP}

Lembre-se que tudo o que vem dentro de chaves está fazendo referência para um campo da aplicação, por isso quando há um {Nome} ele estará referenciando um campo 'Nome' de sua aplicação.

No template pode-se definir uma delimitador utilizando " ":

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr>
    <!-- BEGIN bl2 -->
    <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
      <font face="verdana" style="font-size:11px">
        <b> {Name} </b><br> {Address} <br> {City} - {State} <br>
        {ZIP}
      </font>
    </td>
    <!-- END bl2 -->
  </tr>
</table>
```

Essas partes definem onde o circuito vai começar e terminar. A quantidade de delimitadores é definida por "Colunas por página" na aplicação de Consulta.

Ex.: Se na aplicação de Consulta a opção "Colunas por páginas" for 3, irá exibir o seguinte resultado.

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr>
    <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
      <font face="verdana" style="font-size:11px">
        <b> {Name} </b><br> {Address} <br> {City} - {State} <br>
        {ZIP}
      </font>
    </td>
    <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
      <font face="verdana" style="font-size:11px">
        <b> {Name} </b><br> {Address} <br> {City} - {State} <br>
        {ZIP}
      </font>
    </td>
    <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
      <font face="verdana" style="font-size:11px">
        <b> {Name} </b><br> {Address} <br> {City} - {State} <br>
        {ZIP}
      </font>
    </td>
  </tr>
</table>
```

A pré-visualização do código acima ficaria da seguinte forma:

```
{Name}      {Name}      {Name}
{Address}    {Address}    {Address}
{City}-{State} {City}-{State} {City}-{State}
{ZIP}        {ZIP}        {ZIP}
```

Se você já tiver um arquivo HTML criado seguindo esse padrão acima, você pode incluí-lo no Scriptcase acessando "Layout > Templates HTML > Formato Livre > Novo Modelo". Em "novo modelo" você irá informar o arquivo que deseja importar diretamente no editor do Scriptcase.

Após ter um template de formato livre o próximo passo é abrir uma aplicação de consulta, alterar a orientação dela para "formato livre" e ir em "Posicionamento de Campos" e associar cada campo do template ao campo de consulta.

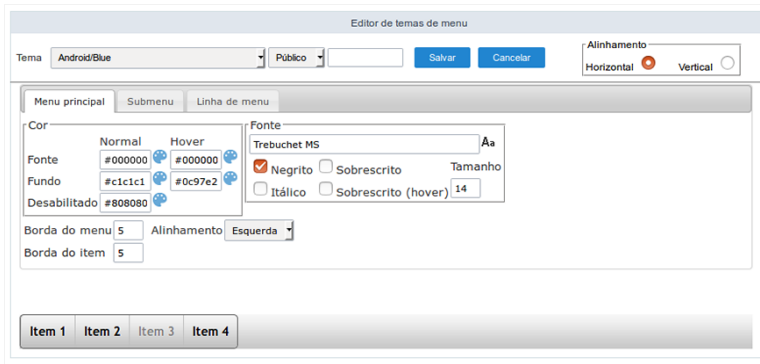
CSS de Menu

O menu CSS de Menu é utilizado para criar e ou editar estilos de layout da aplicação de menu.



Para criar um novo tema de menu será necessário primeiro escolher um tema para servir como base do novo tema que será criado.

Após clicar em "Novo", para poder criar um novo tema de menu, você terá várias opções para alterar as cores que fazem parte do menu escolhido. Como também pode-se alterar a fonte e tamanho dos itens.



Antes de salvar o tema que criamos você deve selecionar se o mesmo será Público, Projeto ou Usuário.

- **úblico** tem o tema disponível para todo mundo que utiliza o scriptcase da sua máquina.
- **rojeto** tem o tema apenas disponível para projetos particulares.
- **suário** tem o tema apenas disponível para o usuário que o criar.

Após selecionar onde ficará o tema você digita o nome do novo tema e clica em "Salvar"

Ícones do Menu

Na edição dos ícones do menu, podemos alterar o ícone de ativo e inativo de cada aba que será aberta no menu. Esses ícones serão vinculados a aplicação que será aberta.

Nesta tela abaixo, podemos visualizar que os ícones do menu são divididos em blocos para cada aplicação, ou seja, cada ícone corresponde a uma aplicação do Scriptcase.

Selecione o ícone que deseja para cada estado das abas do menu, ativo e inativo.

Ícones das abas do menu

Tema default

Consulta

Ativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_grid_e.png

Inativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_grid_d.png

Pré-visualizar

Formulário

Ativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_form_e.png

Inativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_form_d.png

Pré-visualizar

Controle

Ativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_control_e.png

Inativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_control_d.png

Pré-visualizar

Aba

Ativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_tabs_e.png

Inativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_tabs_d.png

Pré-visualizar

Procedures

Ativo

scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_grid_e.png

Inativo

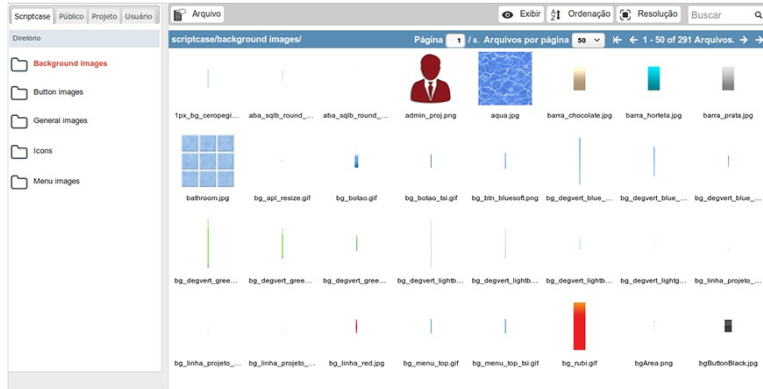
scriptcase_NM_ico_NM_sc_menu_grid_d.png

Pré-visualizar

Gerenciador de Imagens

O gerenciador de imagens é onde você vai organizar ou incluir novas imagens para serem utilizadas em seu projeto.

Para inserir uma nova imagem você precisa primeiro selecionar o escopo que ela fará parte, depois selecionar a pasta onde ela ficará e por último clicar em Arquivo > Upload.



Quando a imagem é inserida o nome dela é alterado dependendo do escopo de uso da imagem (público, projeto ou usuário) e do tipo da imagem (background, botão, ícone, menu ou geral) seguindo o seguinte padrão:

- ys_NM__ (Público)
- rp_NM__ (Projeto)
- sr_NM__ (Usuário)

Tipo da Imagem:

- g_NM__ (background images)
- tn_NM__ (button images)
- mg_NM__ (general images)
- co_NM__ (icons)
- enu_img_NM__ (menu images)

Dessa forma, uma imagem chamada 001.jpg que for adicionada com escopo público e do tipo ícone receberá o nome sys_NM_ico_NM_001.jpg

A imagem vai estar na pasta "app/nome_do_projeto/_lib/img" no desenvolvimento e em "/nome_do_projeto/_lib/img" no ambiente de produção.

Depois de inserir a imagem é necessário adicionar a imagem à aplicação, isso pode ser feito da seguinte forma: com a aplicação aberta vá em Aplicação > Configuração > Imagens Extras da Aplicação e clicar no ícone ao lado da lixeira p.

Temas para os Gráficos

A ferramenta de tema dos gráficos é usada quando o desenvolvedor deseja criar temas diferentes para suas aplicações de gráficos. O tema do gráfico permite que você edite atributos como cor de fundo, fonte, margem, dados, borda e e Para criar um novo tema você precisa selecionar antes um tema existente para que ele herde todos os atributos do tema selecionado.



Visão geral

O Scriptcase disponibiliza um gerador completo para criar idiomas e ter um esquema de internacionalização em todo o projeto. Você pode também definir as configurações regionais que deseja utilizar no projeto.

Idioma das Aplicações

O menu idioma das aplicações permite traduzir mensagens padrões do Scriptcase como também criar mensagens personalizadas para ser utilizado em diferentes aplicações.

Mensagens

Usando o menu de mensagens é possível selecionar e editar mensagens. Essas mensagens estão divididas em categorias, "Scriptcase Mensagens" e "Mensagens do Projeto". Novas categorias podem ser criadas usando o item Nova p.

Ao selecionar uma lang para ser alterada uma nova tela surge com colunas de cada idioma selecionado no projeto para poder digitar a mensagem relacionada a cada idioma.

MENSAGENS ?	Índice	Valor padrão em Inglês	English	Portuguese/Português (Brasil)
Idiomas				
Home				
Mensagens do ScriptCase				
JavaScript				
Botões				
Calendário				
Gráficos				
Gráficos Flash				
Log				
Outros				
PDF				
Filtro				
Segurança				
Validações				
Mensagens do projeto				
Geral				
Nova pasta				
BUSCA				
	lang_errm_ajax_data	Invalid data	Invalid data	Dados inválidos
	lang_errm_ajax_rqrd	Required field	Required field	Campo Obrigatório
	lang_errm_cfrm_rmrv	Delete the selected rows?	Delete the selected rows?	Deseja excluir os registros marcados
	lang_errm_cmib_nfnd	Common libs not found:	Common libs not found:	Diretório de produção não encontrado
	lang_errm_dbas	Database access	Database access	Acesso a base de dados
	lang_errm_dbcn_conn	An error occurred while connecting to the database:	An error occurred while connecting	Ocorreu um erro durante a conexão
	lang_errm_dbcn_data	Unable to connect to the database: The php session time out has expired or the connection parameters are incorrect.	Unable to connect to the database:	Não foi possível conectar com o banco
	lang_errm_dbcn_nfnd	The database connection was not found, contact the system administrator. Connection:	The database connection was not found	Conexão com o banco de dados não encontrada
	lang_errm_dbcn_nspt	Connection for database not supported by this application, contact the system administrator. Connection:	Connection for database not supported	Conexão para banco de dados não suportada
	lang_errm_dber	Error while accessing the database	Error while accessing the database	Erro ao acessar o banco de dados
	lang_errm_dcmi	Error while saving document:	Error while saving document:	Erro na gravação do documento:
	lang_errm_dele	Error deleting	Error deleting	Não foi possível realizar a exclusão
	lang_errm_dele_nfnd	Error deleting - Row not found	Error deleting - Row not found	Erro ao excluir na base de dados - Registro não encontrado
	lang_errm_empt	No Records Found	No Records Found	Registros não encontrados
	lang_errm_errt	Error	Error	Atenção
	lang_errm_fkvi	Database Error: The record was not deleted	Database Error: The record was not	Não foi possível realizar a exclusão

Configurações Regionais

As configurações regionais permitem que você defina alguns parâmetros de unidade monetária, data e número de acordo com o país ou região onde sua aplicação será utilizada. Clicando em personalizar você altera esses valores para s

Configurações Regionais ?		
Português (Brasil) Personalizar...		
EXEMPLOS:		
Número	123.456.789,00	-123.456.789,00
Unidade monetária	R\$123.456.789,00	-R\$123.456.789,00
Hora	07:35:09 p.m.	
Data	24/03/2017	
Primeiro dia	Domingo	

Personalizando as Configurações Regionais

No grupo Número estão disponíveis parâmetros como símbolo decimal, agrupamento de dígitos e formato negativo. Estes parâmetros serão utilizados em aplicações que utilizam campo do tipo decimal.

Número ?	
ATRIBUTO VALOR	
Símbolo decimal	.
Símbolo de sinal negativo	-
Formato de número negativo	-1,1
Símbolo de agrupamento de dígitos	.
Agrupamento de dígitos	123.456.789

No grupo Unidade Monetária estão disponíveis parâmetros como símbolo monetário, formato de moeda positiva, etc. Estes parâmetros serão utilizados em aplicações que usam campo do tipo Moeda.

Unidade monetária ?	
ATRIBUTO VALOR	
Símbolo	R\$
Formato de moeda positivo	R\$1,1
Formato de moeda negativo	-R\$1,1
Símbolo decimal	.
Símbolo de agrupamento de dígitos	.
Agrupamento de dígitos	123.456.789

Nos grupos de Hora e Data estão disponíveis parâmetros para configuração de Data, que podem ser utilizados em campos dos tipos Hora, Data e Data-Hora.

Hora ?	
ATRIBUTO VALOR	
Separador	:
Posicionamento AM/PM	Direita com espaço
Símbolo A.M.	a.m.
Símbolo P.M.	p.m.

Data ?	
ATRIBUTO VALOR	
Formato	ddmmaaaa
Primeiro dia	Domingo
Separador	/

Visão geral

O Scriptcase disponibiliza um gerador completo de segurança através da integração dos módulos de segurança e do módulo de log. Toda a parte de segurança relacionada aos usuários do projeto podem ser encontradas no menu **Módulo de Segurança**

Módulo de Segurança

Cria um controle de acesso e possibilita a configuração de restrições aos usuários do sistema. Existem quatro tipos de segurança com níveis de controle diferentes, são eles: **Segurança por Usuário, Segurança por Aplicação, Segurança por IP e Segurança por Sessão**

Módulo de Log

Cria um registro dos eventos relevantes do sistema, configurados pelo administrador, desenvolvido no Scriptcase. Com este módulo podemos rastrear todas as ações realizadas pelos os usuários do sistema através do relatório que é gerado.

Vídeos relacionados >

Visão Geral

Criar

Caso exista algum perfil de segurança configurado, ao acessar a tela de módulo de segurança devemos optar por utilizar um perfil criado ou criar um novo módulo.

Escolha o Tipo de Segurança

Este é o primeiro passo para a criação do módulo de segurança.

Nesta tela, devemos selecionar o tipo de segurança que será criado. Neste caso, será escolhido o módulo **Usuário**.

Segurança por Usuário

Sob este tipo de segurança, todos os usuários têm acesso a todas as aplicações. Funciona apenas para autenticação do usuário. O Scriptcase criará uma tabela para armazenar as informações do usuário e senha e validará o acesso usando

Para mais detalhes sobre o **Módulo de Segurança por Usuário**, [clique aqui](#).

Segurança por Aplicação

Sob este tipo de segurança, o Scriptcase também controlará o login e a senha como a Segurança do Usuário e também criará um controle de acesso restrito às aplicações ou opções do sistema de acordo com o usuário logado. É possível definir quais usuários.

Para mais detalhes sobre o **Módulo de Segurança por Aplicações**, [clique aqui](#).

Segurança por Grupo

Este tipo de segurança inclui as opções de Usuários e Tipos de Aplicações, porém com o tipo de Segurança de Grupo você agrupará os usuários e definirá as permissões de acesso às aplicações ou opções de sistema de acordo com os grupos.

Para mais detalhes sobre o **Módulo de Segurança por Grupo**, [clique aqui](#).

Segurança LDAP

O Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) é um protocolo de aplicação padrão aberto e neutro do setor para acesso e manutenção de serviços distribuídos de informações de diretório através de uma rede de Protocolo Internet (IP), módulo de segurança Scriptcase para autenticar os usuários de duas maneiras:

Apenas autenticar

Realiza apenas uma simples autenticação do usuário, semelhante ao Tipo de Segurança do Usuário.

Para mais detalhes sobre o módulo **Ldap Apenas Autenticar**, [clique aqui](#).

Controle Total

Aqui podemos definir o acesso por grupos, semelhante ao Tipo de Segurança do Grupo.

Para mais detalhes sobre o módulo **Ldap Controle Total**, [clique aqui](#).

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança por Usuário

Utilizando o módulo de segurança por usuário, todos os usuários registrados tem acesso as aplicações do sistema, funcionando apenas como autenticação para cada usuário.

As tabelas de usuários logados e redes sociais de usuário são criadas apenas quando se ativam as opções **Proteger usuários logados** e **Utilizar redes sociais**, respectivamente.

NOTA: Para aqueles que desejam criar as tabelas com antecedência para utilizar na criação do módulo, apenas a tabela de usuários é obrigatória.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de módulo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "pswd" TEXT NOT NULL,  
  "name" TEXT,  
  "email" TEXT,  
  "active" TEXT,  
  "activation_code" TEXT,  
  "priv_admin" TEXT,  
  "mfa" TEXT,  
  "picture" BLOB,  
  PRIMARY KEY ("login")  
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "date_login" TEXT,  
  "sc_session" TEXT,  
  "ip" TEXT  
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "resource" TEXT NOT NULL,  
  "resource_id" TEXT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")  
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (  
  set_name TEXT NOT NULL,  
  set_value TEXT,  
  PRIMARY KEY ("set_name")  
)
```

Usar Tabelas Existentes



Usuário

Conexão
BusinessInformer

☐ Usar tabelas existentes
☒ Criar tabelas

Prefixo das tabelas
sec_

☒ Apagar tabelas se já existirem
☒ Proteger os usuários logados
☐ Usar redes sociais

A conexão que será utilizada para criar, ou associar o módulo de segurança.

Voltar
Prosseguir
Gerar segurança

- **onexão:** Define a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, [clique aqui](#) e veja como realizar isto.

- **sar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, [clique aqui](#).

- **riar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.
- **refixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa **sec_**.

- **pagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo **prj_** para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **roteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **sar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Associação de tabelas](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Associação de tabelas

Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "date_login" TEXT,
  "sc_session" TEXT,
  "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Configuração](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Geral

Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplica

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- or padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **cima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **baixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **arca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **ão:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **aptcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **eCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

[Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA .](#)

- **ite Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. [Clique aqui](#) e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, c

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar” e “alert” do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **ção para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
 - **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
 - **redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
 - **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a
- **embrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **empo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **ecuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **ovos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **rute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **empo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **entativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **empo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.

Configuração

Usuário

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

255

Os caracteres permitidos

Selecionado

☒ Letras

☒ Espaço

☒ Números

☒ Ponto

☒ Acento

☒ Vírgula

☒ Cedilha

Senha

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

32

Os caracteres permitidos

Todos

Mostrar caracteres da senha

☒ **NOVO**

☒ Sim

☐ Não



Usuário

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **ostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Configurações de E-mail

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- todas as opções de **Recuperar Senha**
- **ovo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.

- **ustomizado:** Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

Usuário

Geral

Login **NOVO**

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Rede Social

Usuários logados

Autenticação (2FA)

Configuração

Servidor de email Customizado  

O servidor SMTP

smtp.mail.yahoo.com

Porta SMTP

465

Conexão Segura

SSL 

SMTP Usuário

scriptcase@yahoo.com

Senha SMTP

SMTP e-mail

scriptcase@yahoo.com

- **servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
 - o X: `smtp.mail.yahoo.com`
- **orta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica
- **onexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **MTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
 - o X: `scriptcase@yahoo.com`
- **enha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **MTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Recuperar Senha

Ela define o método de recuperação de senha no projeto.

Configuração

☒ Enviar e-mail com a senha

☐ Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

☐ Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

IMPORTANTE: As opções de recuperação de senha funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado, favor verificar as configurações de e-mail.

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.

NOTA: As opções de ativação por e-mail e envio de e-mail para administração funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado corretamente, acesse as [Configurações de E-mail](#) para configurá-lo.

Configuração

☒ Permite o cadastro de novos usuários

☐ Requer ativação por e-mail

☐ Enviar e-mail para administrador

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.

Configuração

☒ Facebook

App ID

Secret

☐ Twitter

Key

Secret

Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

[Veja como gerar as credenciais do facebook](#)

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

App ID

Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.

Configuração	
Mostrar usuários logados	☒ Sim ☐ Não
Proteção ataque Brute Force	☒ Sim ☐ Não
Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)	10
Número de tentativas antes de bloquear	10

NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Bruta estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve estar habilitada para utilização no projeto. [Veja como habilitar uma biblioteca externa](#).

*Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.*

Usuário

Geral

Login

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Usuários logados

Login Template

Autenticação (2FA)

Configuração

Usar um template na tela de login @ ☒ Sim ☐ Não

Login Template [Habilitar bibliotecas externas](#) | [Recarregar](#)

Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **ão:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **im:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

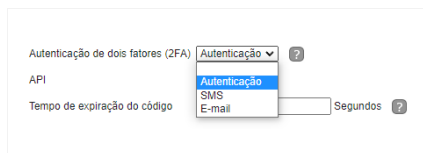
É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **abilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerenciamento da biblioteca externa.
- **ecarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:



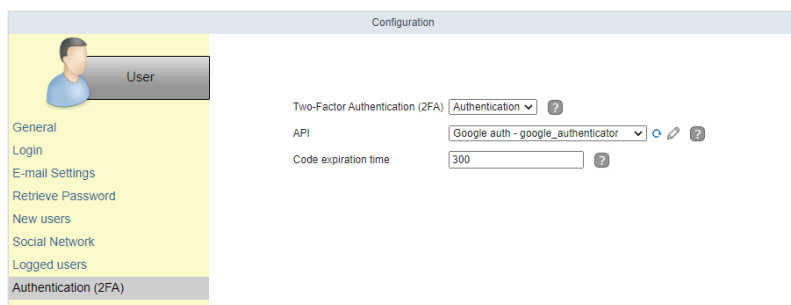
A screenshot of a configuration form for Two-Factor Authentication (2FA). It shows a dropdown menu labeled 'Autenticação' with three options: 'Autenticação', 'SMS', and 'E-mail'. The 'Autenticação' option is currently selected. Below the dropdown, there is a text input field for 'Tempo de expiração do código' followed by the label 'Segundos' and a help icon.

- **utenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **MS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.



A screenshot of a user configuration page titled 'Configuration'. On the left is a sidebar with a 'User' profile icon and a list of menu items: 'General', 'Login', 'E-mail Settings', 'Retrieve Password', 'New users', 'Social Network', 'Logged users', and 'Authentication (2FA)'. The main content area shows the 'Two-Factor Authentication (2FA)' settings. It includes a dropdown menu for 'Authentication' (set to 'Authentication'), an 'API' dropdown menu (set to 'Google auth - google_authenticator'), and a 'Code expiration time' input field (set to '300'). There are help icons next to each of these fields.

NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.



A screenshot of the 'Tempo de expiração do código' input field. The field contains the value '300' and is followed by the label 'Segundos' and a help icon.

EX:

- 20 = 2 minutos
- 00 = 5 minutos

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.

Cadastrar primeiro registro

Usuário

Neste passo, dependendo do tipo de segurança, será criado usuário, e grupo, para utilização em suas aplicações.

Loginadmin

Senha*****

NomeAdmin

E-mailadmin@admin.com

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **ogin:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **enha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão "admin" nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **ome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em [Configurações](#)

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: [Salvar Perfil](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.



Salvar Perfil

☒ Salvar Perfil

Nome do perfil

Aviso

Projeto

Público

Projeto

Usuário

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **Salvar Perfil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Aviso:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
 - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
 - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
 - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

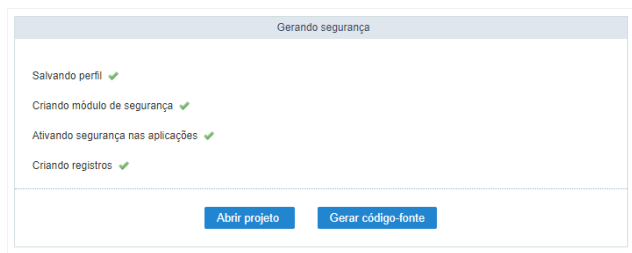
O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Gerando Segurança](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **brir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **erar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança por Aplicação

Utilizando o módulo de segurança por aplicação, é criada uma restrição de acesso as aplicações de acordo com o usuário, nesta opção o administrador deve informar quais aplicações podem ser acessadas pelo usuário.

As tabelas de usuários logados e redes sociais de usuário são criadas apenas quando se ativam as opções **Proteger usuários logados** e **Utilizar redes sociais**, respectivamente.

NOTA: Para aqueles que desejam criar as tabelas com antecedência para utilizar na criação do módulo, apenas a tabela de usuários é obrigatória.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de módulo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "app_type" TEXT,
  "description" TEXT,
  PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "date_login" TEXT,
  "sc_session" TEXT,
  "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

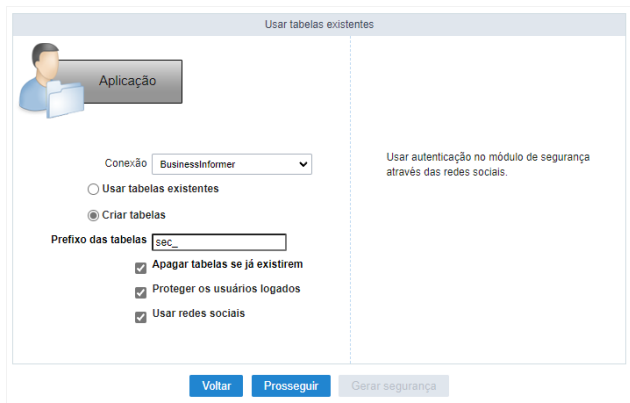
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
  set_name TEXT NOT NULL,
  set_value TEXT,
  PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tabelas Existentes



- **onexão:** Define a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, [clique aqui](#) e veja como realizar isto.

- **sar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, [clique aqui](#).

- **riar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.
- **refixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa **sec_**.

- **pagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo **prj_** para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **roteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **sar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Associação de tabelas](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Associação de tabelas

Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "app_type" TEXT,
  "description" TEXT,
  PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "date_login" TEXT,
  "sc_session" TEXT,
  "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social


```
CREATE TABLE "sec_users_social" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "resource" TEXT NOT NULL,  
  "resource_id" TEXT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")  
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Configuração](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Geral

The screenshot shows the 'Configuração' window with the following settings:

- Prefixo das aplicações:** app_sec_modulesgd
- Ao expirar a sessão:** Redirecionar para o login
- Criptografia:** MD5
- Ativar Segurança:** Sim
- Lembrar login:** Sim
- Tempo de expiração do cookie:** 30 Dias
- Posição do Label no Login:** Acima
- Use Captcha:** Captcha
- Pasta:** APP_Security_MODULE
- Tema:** Sc9_SweetBlue
- Log:** (empty)
- Menu:** -- Criar menu de aplicativos --
- Tipo de Menu:** Menu
- Usar SweetAlert:** Sim
- Configurações:** Sim

Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplica

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- or padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **cima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **baixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **arca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **ão:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **aptcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **eCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

[Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA .](#)

- **ite Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. [Clique aqui](#) e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, c

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar” e “alert” do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **ção para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
 - **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
 - **redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
 - **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a
- **embrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **empo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **ecuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **ovos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **rute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **empo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **entativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **empo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.

Configuração

Usuário

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

255

Os caracteres permitidos

Selecionado ▾

☒ Letras

☒ Espaço

☒ Números

☒ Ponto

☒ Acento

☒ Vírgula

☒ Cedilha

Senha

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

32

Os caracteres permitidos

Todos ▾

Mostrar caracteres da senha

☒ **NOVO**

☒ Sim

☐ Não



Usuário

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **ostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Configurações de E-mail

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- todas as opções de **Recuperar Senha**
- **ovo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.

- **ustomizado:** Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

Usuário

Geral

Login **NOVO**

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Rede Social

Usuários logados

Autenticação (2FA)

Configuração

Servidor de email Customizado  

O servidor SMTP

smtp.mail.yahoo.com

Porta SMTP

465

Conexão Segura

SSL 

SMTP Usuário

scriptcase@yahoo.com

Senha SMTP

SMTP e-mail

scriptcase@yahoo.com

- **servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
 - o X: `smtp.mail.yahoo.com`
- **orta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica
- **onexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **MTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
 - o X: `scriptcase@yahoo.com`
- **enha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **MTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Recuperar Senha

Ela define o método de recuperação de senha no projeto.

Configuração

☒ Enviar e-mail com a senha

☐ Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

☐ Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

IMPORTANTE: As opções de recuperação de senha funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado, favor verificar as configurações de e-mail.

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.

NOTA: As opções de ativação por e-mail e envio de e-mail para administração funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado corretamente, acesse as [Configurações de E-mail](#) para configurá-lo.

Configuração

☒ Permite o cadastro de novos usuários

☐ Requer ativação por e-mail

☐ Enviar e-mail para administrador

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.

Configuração

☒ Facebook

App ID

Secret

☐ Twitter

Key

Secret

Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

[Veja como gerar as credenciais do facebook](#)

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

App ID

Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.

Configuração	
Mostrar usuários logados	☒ Sim ☐ Não
Proteção ataque Brute Force	☒ Sim ☐ Não
Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)	10
Número de tentativas antes de bloquear	10

NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Bruta estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve estar habilitada para utilização no projeto. [Veja como habilitar uma biblioteca externa](#).

*Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.*

Usuário

Geral

Login

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Usuários logados

Login Template

Autenticação (2FA)

Configuração

Usar um template na tela de login @ ☒ Sim ☐ Não

Login Template [Habilitar bibliotecas externas](#) | [Recarregar](#)

Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **ão:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **im:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **abilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerenciamento da biblioteca externa.
- **ecarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

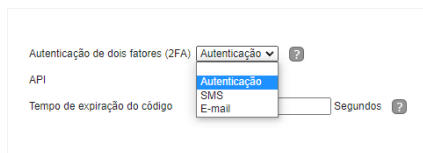
Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:



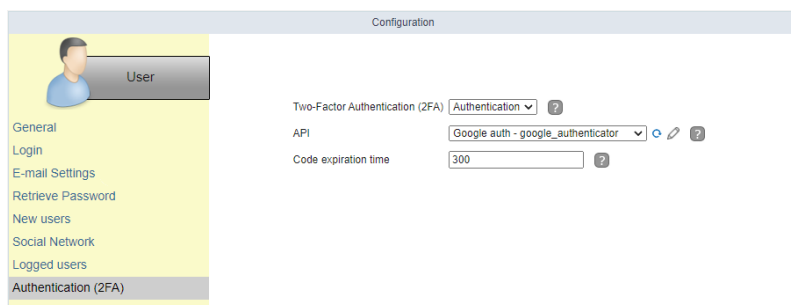
A screenshot of a configuration form for Two-Factor Authentication (2FA). It shows a dropdown menu labeled 'Autenticação' with three options: 'Autenticação' (selected), 'SMS', and 'E-mail'. Below the dropdown, there is a text input field for 'Tempo de expiração do código' followed by 'Segundos' and a help icon.

- **utenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **MS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.



A screenshot of a user configuration page titled 'Configuration'. On the left is a sidebar with a 'User' profile icon and a list of menu items: 'General', 'Login', 'E-mail Settings', 'Retrieve Password', 'New users', 'Social Network', 'Logged users', and 'Authentication (2FA)' (highlighted). The main content area shows the 'Two-Factor Authentication (2FA)' settings. It includes a dropdown menu for 'Authentication' (set to 'Authentication'), an 'API' dropdown menu (set to 'Google auth - google_authenticator'), and a 'Code expiration time' input field (set to '300').

NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.



A screenshot of a form field for 'Tempo de expiração do código'. It shows a text input field with the value '300' and the label 'Segundos' followed by a help icon.

EX:

- 20 = 2 minutos
- 00 = 5 minutos

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



Aplicação

Neste passo, dependendo do tipo de segurança, será criado usuário, e grupo, para utilização em suas aplicações.

Login

Senha

Nome

E-mail

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **ogin:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **enha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão "admin" nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **ome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em [Configurações](#)

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: [Salvar Perfil](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.

Inserir Aplicações?



Aplicação

Marcando esta opção, todas as aplicações contidas neste projeto serão incluídas na tabela de aplicações.

☒ Incluir Aplicações

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

Incluir Aplicações: Quando selecionada esta opção, todas as aplicações existentes no projeto serão incluídas no módulo de segurança.

Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.



Salvar Perfil

☒ Salvar Perfil

Nome do perfil

Aivo

Projeto

Público

Projeto

Usuário

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **Salvar Perfil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Aivo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
 - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
 - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
 - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

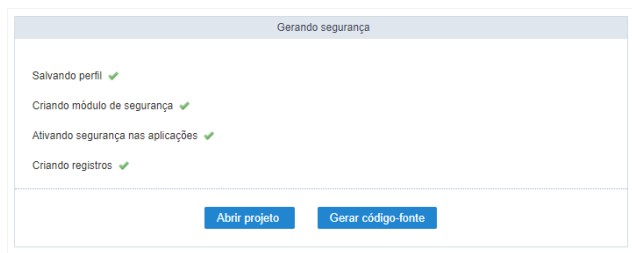
O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Gerando Segurança](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **brir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **erar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança por Grupo

Utilizando o módulo de segurança por aplicação, é criada uma restrição de acesso as aplicações de acordo com os grupos de usuários, nesta opção o administrador deve informar quais aplicações podem ser acessadas pelos grupos criados. O usuário deve participar.

As tabelas de usuários logados e redes sociais de usuário são criadas apenas quando se ativam as opções **Proteger usuários logados** e **Utilizar redes sociais**, respectivamente.

NOTA: Para aqueles que desejam criar as tabelas com antecedência para utilizar na criação do módulo, apenas a tabela de usuários é obrigatória.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de módulo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
  "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
  "description" TEXT,
  UNIQUE ("description")
)
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "app_type" TEXT,
  "description" TEXT,
  PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
  "group_id" INTEGER NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "date_login" TEXT,
  "sc_session" TEXT,
  "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "resource" TEXT NOT NULL,  
  "resource_id" TEXT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")  
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (  
  set_name TEXT NOT NULL,  
  set_value TEXT,  
  PRIMARY KEY ("set_name")  
)
```



Grupo

Conexão

BusinessInformer

☐ Usar tabelas existentes

☒ Criar tabelas

Prefixo das tabelas

sec_

☒ Apagar tabelas se já existirem

☒ Proteger os usuários logados

☒ Usar redes sociais

A conexão que será utilizada para criar, ou associar o módulo de segurança.

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **onexão:** Defina a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, [clique aqui](#) e veja como realizar isto.

- **sar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, [clique aqui](#).

- **riar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.
- **refixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

- **refixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa **sec_**.

- **pagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo **prj_** para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **roteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Associação de tabelas](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Associação de tabelas



Usuário

Usuário

Logado

Tabela

sec_users

Login

login

Senha

pswd

Nome

name

E-mail

email

Ativo

active

O código de ativação

activation_code

Privilegio de administrador

priv_admin

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
  "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
  "description" TEXT,
  UNIQUE ("description")
)
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "app_type" TEXT,
  "description" TEXT,
  PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (  
  "group_id" INTEGER NOT NULL,  
  "app_name" TEXT NOT NULL,  
  "priv_access" TEXT,  
  "priv_insert" TEXT,  
  "priv_delete" TEXT,  
  "priv_update" TEXT,  
  "priv_export" TEXT,  
  "priv_print" TEXT,  
  PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")  
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "date_login" TEXT,  
  "sc_session" TEXT,  
  "ip" TEXT  
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "resource" TEXT NOT NULL,  
  "resource_id" TEXT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")  
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Configuração](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Geral

Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplica

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- or padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **cima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **baixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **arca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **ão:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **aptcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **eCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

[Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA .](#)

- **ite Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. [Clique aqui](#) e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, c

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar” e “alert” do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **ção para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
 - **enhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
 - **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
 - **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a ;
- **embrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **empo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **ecuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **ovos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **rute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **empo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **entativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **empo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.

Configuração

Usuário

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

255

Os caracteres permitidos

Selecionado

☒ Letras

☒ Espaço

☒ Números

☒ Ponto

☒ Acento

☒ Vírgula

☒ Cedilha

Senha

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

32

Os caracteres permitidos

Todos

Mostrar caracteres da senha

☒ **NOVO**

☒ Sim

☐ Não



Usuário

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **ostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Configurações de E-mail

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- todas as opções de **Recuperar Senha**
- **ovo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.

- **ustomizado:** Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

Usuário

Geral

Login **NOVO**

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Rede Social

Usuários logados

Autenticação (2FA)

Configuração

Servidor de email Customizado  

O servidor SMTP

smtp.mail.yahoo.com

Porta SMTP

465

Conexão Segura

SSL 

SMTP Usuário

scriptcase@yahoo.com

Senha SMTP

SMTP e-mail

scriptcase@yahoo.com

- **servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
 - o X: `smtp.mail.yahoo.com`
- **orta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica
- **onexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **MTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
 - o X: `scriptcase@yahoo.com`
- **enha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **MTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Recuperar Senha

Ela define o método de recuperação de senha no projeto.

Configuração

☒ Enviar e-mail com a senha

☐ Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

☐ Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

IMPORTANTE: As opções de recuperação de senha funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado, favor verificar as configurações de e-mail.

Enviar e-mail com a senha

O sistema envia a senha do usuário por e-mail apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente, e a senha não estiver usando criptografia.

Redefinir a senha e enviar nova por e-mail

O sistema redefine a senha automaticamente e a envia ao usuário por e-mail (apenas se o SMTP tiver sido configurado corretamente).

Enviar e-mail com um link para gerar nova senha

O sistema envia ao usuário um link para acessar um aplicativo e redefinir a senha.

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Novos usuários

Configurações para a criação de novos usuários no sistema de segurança.

NOTA: As opções de ativação por e-mail e envio de e-mail para administração funcionam somente quando o servidor SMTP está configurado corretamente, acesse as [Configurações de E-mail](#) para configurá-lo.

Configuração

☒ Permite o cadastro de novos usuários

☐ Requer ativação por e-mail

☐ Enviar e-mail para administrador

Permite o cadastro de novos usuários

Esta opção define a disponibilidade do registro dos usuários diretamente no sistema de login. Se você não marcar esta opção, somente usuários com acesso administrativo podem inserir novos usuários.

Requer ativação por e-mail

Esta opção define se o novo usuário deve validar seu registro por e-mail para ativar a conta (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Enviar e-mail para administrador

Esta opção define se o administrador do sistema recebe um e-mail sempre que um novo usuário é registrado. (Configure o e-mail SMTP para usar esta opção)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.

Configuração

☒ Facebook

App ID

Secret

☐ Twitter

Key

Secret

Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

[Veja como gerar as credenciais do facebook](#)

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

App ID

Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.

Configuração	
Mostrar usuários logados	☒ Sim ☐ Não
Proteção ataque Brute Force	☒ Sim ☐ Não
Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)	10
Número de tentativas antes de bloquear	10

NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Bruta estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve estar habilitada para utilização no projeto. [Veja como habilitar uma biblioteca externa](#).

*Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.*

Usuário

Geral

Login

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Usuários logados

Login Template

Autenticação (2FA)

Configuração

Usar um template na tela de login @ ☒ Sim ☐ Não

Login Template

Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **ão:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **im:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **abilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerenciamento da biblioteca externa.
- **ecarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

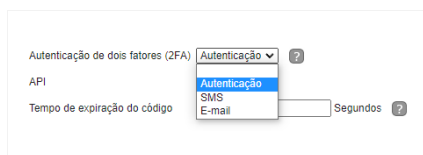
Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:



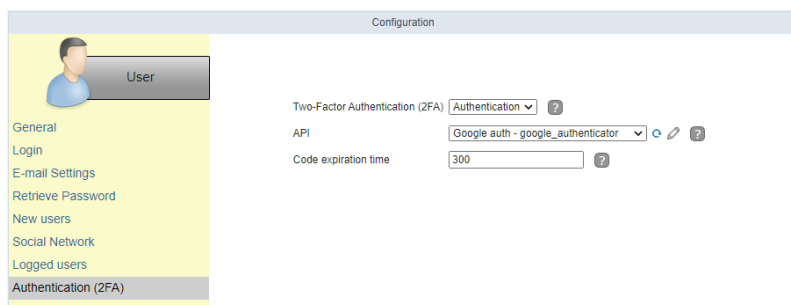
A screenshot of a configuration form for Two-Factor Authentication (2FA). It shows a dropdown menu labeled 'Autenticação' with three options: 'Autenticação' (selected), 'SMS', and 'E-mail'. Below the dropdown, there is a text input field for 'Tempo de expiração do código' followed by 'Segundos' and a help icon.

- **utenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **MS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.



A screenshot of a user configuration page titled 'Configuration'. On the left is a sidebar with a 'User' profile icon and a list of menu items: 'General', 'Login', 'E-mail Settings', 'Retrieve Password', 'New users', 'Social Network', 'Logged users', and 'Authentication (2FA)' (highlighted). The main content area shows the 'Two-Factor Authentication (2FA)' settings. It includes a dropdown menu for 'Authentication' (set to 'Authentication'), an 'API' dropdown menu (set to 'Google auth - google_authenticator'), and a 'Code expiration time' input field (set to '300').

NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.



A screenshot of a form field for 'Tempo de expiração do código'. It shows a text input field with the value '300' and the label 'Segundos' followed by a help icon.

EX:

- 20 = 2 minutos
- 00 = 5 minutos

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



Aplicação

Neste passo, dependendo do tipo de segurança, será criado usuário, e grupo, para utilização em suas aplicações.

Login

Senha

Nome

E-mail

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **ogin:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **enha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão "admin" nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **ome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em [Configurações](#)

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: [Salvar Perfil](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.

Inserir Aplicações



Aplicação

Marcando esta opção, todas as aplicações contidas neste projeto serão incluídas na tabela de aplicações.

☒ Incluir Aplicações

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

Incluir Aplicações: Quando selecionada esta opção, todas as aplicações existentes no projeto serão incluídas no módulo de segurança.

Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.



Salvar Perfil

☒ Salvar Perfil

Nome do perfil

Aivo

Projeto

Público

Projeto

Usuário

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **Salvar Perfil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Aivo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
 - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
 - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
 - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

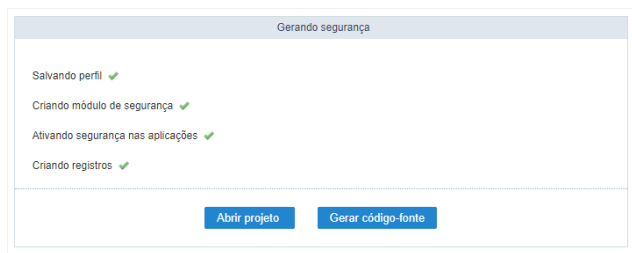
O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Gerando Segurança](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **brir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **erar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança LDAP - Apenas Autenticar

No usuário Ldap Only Authenticate, todos os usuários cadastrados têm acesso aos aplicativos do sistema, funcionando apenas como autenticação do usuário.

Este tipo de segurança não necessita da criação de nenhuma tabela, sendo todo o controle de acesso do usuário realizado pelo servidor Ldap.

Usar Tabelas Existentes



Aplicação

Conexão BusinessInformer

☐ Usar tabelas existentes

☒ Criar tabelas

Prefixo das tabelas

☒ Apagar tabelas se já existirem

☒ Proteger os usuários logados

☒ Usar redes sociais

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

Usar autenticação no módulo de segurança através das redes sociais.

- **onexão:** Define a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, [clique aqui](#) e veja como realizar isto.

- **sar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, [clique aqui](#).

- **riar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.
- **refixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa **sec_**.

- **pagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo **prj_** para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **roteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **sar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Geral

Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **redirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplica

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- or padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **cima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **baixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **arca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **ão:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **aptcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **eCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

[Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA .](#)

- **ite Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. [Clique aqui](#) e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, c

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar” e “alert” do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **ção para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
 - **enhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
 - **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
 - **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a
- **embrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **empo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **ecuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **ovos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **rute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **empo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **entativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **empo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.

Configuração

Usuário

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

255

Os caracteres permitidos

Selecionado ▾

☒ Letras

☒ Espaço

☒ Números

☒ Ponto

☒ Acento

☒ Vírgula

☒ Cedilha

Senha

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

32

Os caracteres permitidos

Todos ▾

Mostrar caracteres da senha

☒ **NOVO**

☒ Sim

☐ Não



Usuário

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **ostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

LDAP

Nas configurações LDAP é necessário informar os dados de acesso ao servidor previamente configurado.

Configuração

LDAP

Geral

NOVO

Login

Ldap

Login Template

Servidor

192.168.254.98

DN

DC=martini,DC=script

Porta

389

Sufixo

@scriptcase.net

Voltar

Proseguir

Gerar segurança

Servidor

Digite aqui o IP do servidor LDAP.

DN

Digite os atributos de entrada.

Porta

Entre aqui a porta de acesso ao servidor. **A porta padrão é 389.**

Sufixo

Digite o sufixo do usuário.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve estar habilitada para utilização no projeto. [Veja como habilitar uma biblioteca externa](#).

*Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.*

Usuário

Geral

Login

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Usuários logados

Login Template

Autenticação (2FA)

Configuração

Usar um template na tela de login @ ☒ Sim ☐ Não

Login Template [Habilitar bibliotecas externas](#) | [Recarregar](#)

Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **ão:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **im:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

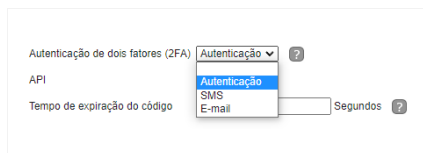
É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **abilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerenciamento da biblioteca externa.
- **ecarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:



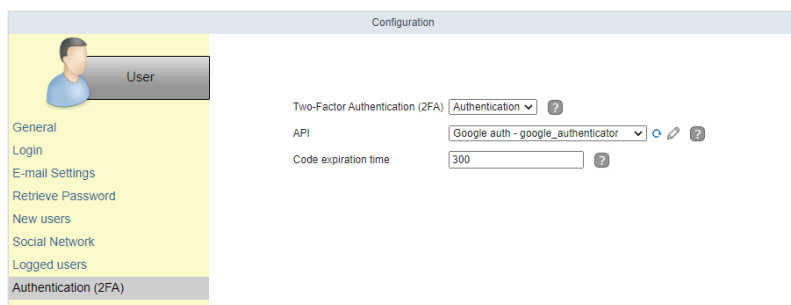
A screenshot of a configuration form for Two-Factor Authentication (2FA). It shows a dropdown menu labeled 'Autenticação' with three options: 'Autenticação' (selected), 'SMS', and 'E-mail'. Below the dropdown, there is a text input field for 'Tempo de expiração do código' followed by the label 'Segundos' and a help icon.

- **utenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **MS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.



A screenshot of a user configuration page titled 'Configuration'. On the left is a sidebar with a 'User' profile icon and a list of menu items: 'General', 'Login', 'E-mail Settings', 'Retrieve Password', 'New users', 'Social Network', 'Logged users', and 'Authentication (2FA)' (which is highlighted). The main content area shows the 'Two-Factor Authentication (2FA)' settings. It includes a dropdown menu for 'Authentication' (set to 'Authentication'), an 'API' dropdown menu (set to 'Google auth - google_authenticator'), and a 'Code expiration time' input field (set to '300'). There are help icons next to each of these fields.

NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.



A screenshot of the 'Tempo de expiração do código' input field. The field contains the value '300' and is followed by the label 'Segundos' and a help icon.

EX:

- 20 = 2 minutos
- 00 = 5 minutos

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.

Cadastrar primeiro registro



Usuário

Neste passo, dependendo do tipo de segurança, será criado usuário, e grupo, para utilização em suas aplicações.

Login

admin

Senha

Nome

Admin

E-mail

admin@admin.com

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **ogin:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **enha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão "admin" nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **ome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em [Configurações]

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: [Salvar Perfil](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.



Salvar Perfil

☒ Salvar Perfil

Nome do perfil

Aivo

Projeto

Público

Projeto

Usuário

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **Salvar Perfil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Aivo:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
 - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
 - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
 - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

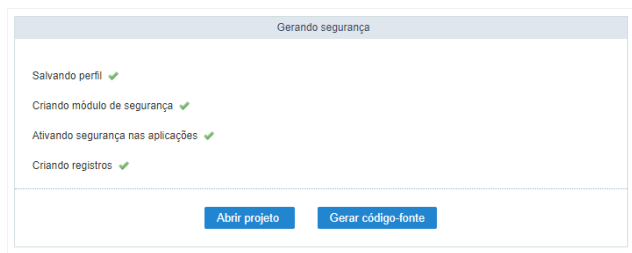
O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Gerando Segurança](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **brir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **erar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Visão Geral

Fazendo uso dos módulos de segurança, você pode implementar regras de acesso completas para sistemas desenvolvidos pelo ScriptCase. O processo para a criação do módulo de segurança é rápido e simples.

O Scriptcase tem cinco tipos de segurança, que aparentam ser similares, mas divergindo na forma como as permissões são aplicadas.

Módulo de Segurança LDAP - Controle Total

Na segurança LDAP, todos os usuários registrados têm acesso às aplicações do sistema, funcionando apenas como autenticação do usuário.

Para aqueles que querem criar as tabelas com antecedência, usuários, aplicativos, grupos, usuários_grupos e grupos_tabelas é obrigatório.

Veja abaixo todas as tabelas criadas para este tipo de segurança:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "app_type" TEXT,
  "description" TEXT,
  PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "date_login" TEXT,
  "sc_session" TEXT,
  "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

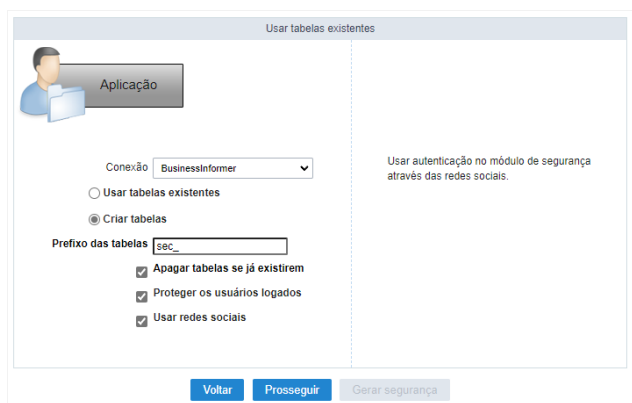
```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
  set_name TEXT NOT NULL,
  set_value TEXT,
  PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tabelas Existentes



- **onexão:** Define a conexão onde as tabelas do módulo de segurança são criadas. Todas as conexões existentes no projeto serão exibidas.

Se você precisar criar uma nova conexão, [clique aqui](#) e veja como realizar isto.

- **sar tabelas existentes:** Permite utilizar as tabelas existentes em seu banco de dados. Estas tabelas devem ter, pelo menos, os mesmos campos utilizados pelo módulo de segurança Scriptcase.

NOTA: Recomendamos que você use esta opção se já usou o Scriptcase para criar as tabelas antes, para minimizar erros.

Se você quiser saber as especificações para este módulo de segurança, [clique aqui](#).

- **riar tabelas:** Uma vez selecionada esta opção, o Scriptcase é responsável pela criação das tabelas necessárias para o uso do módulo de segurança.
- **refixo das tabelas:** Define um prefixo para as tabelas que serão criadas pelo módulo de segurança.

Por padrão, o Scriptcase usa **sec_**.

- **pagar tabelas se já existirem:** Esta opção elimina tabelas com o mesmo nome do seu banco de dados.

EX: Ao definir o prefixo **prj_** para suas tabelas, se houver alguma tabela com o nome **prj_users** em seu banco de dados, ela será excluída.

NOTA: Esta opção só está disponível quando se seleciona uma opção **Criar tabelas**.

- **roteger os usuários logados:** sta opção impede que o mesmo usuário acesse o sistema simultaneamente em sessões diferentes.

Ao marcar esta opção, a tabela **logged** será criada.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_logged**.

- **sar redes sociais:** Esta opção permite a configuração do Facebook e do Twitter para a autenticação dos usuários do sistema.

Ao marcar esta opção, será criada a tabela **users_social**.

Ao utilizar o prefixo padrão ou o nome da tabela será **sec_users_social**.

O próximo passo é a associação das tabelas que serão utilizadas no módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Associação de tabelas](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Associação de tabelas



Usuário

Usuário

Logado

Tabela

sec_users

login

pswd

name

email

active

activation_code

priv_admin

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

Esta etapa é essencial se a opção **"Usar tabelas existentes"** for selecionada.

Neste caso, você deve associar os campos das tabelas existentes aos campos de aplicações de segurança (aplicações geradas pelo Módulo de Segurança).

NOTA: Se você selecionou a opção **"Criar tabelas"**, no passo anterior, os campos são automaticamente associados.

Se você optar por criar as tabelas com antecedência, veja abaixo como tabelas e campos locais:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "pswd" TEXT NOT NULL,
  "name" TEXT,
  "email" TEXT,
  "active" TEXT,
  "activation_code" TEXT,
  "priv_admin" TEXT,
  "mfa" TEXT,
  "picture" BLOB,
  PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "app_type" TEXT,
  "description" TEXT,
  PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "app_name" TEXT NOT NULL,
  "priv_access" TEXT,
  "priv_insert" TEXT,
  "priv_delete" TEXT,
  "priv_update" TEXT,
  "priv_export" TEXT,
  "priv_print" TEXT,
  PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "date_login" TEXT,
  "sc_session" TEXT,
  "ip" TEXT
);
```

NOTA: A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social


```
CREATE TABLE "sec_users_social" (  
  "login" TEXT NOT NULL,  
  "resource" TEXT NOT NULL,  
  "resource_id" TEXT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")  
);
```

NOTA: A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

O próximo passo é de configuração do módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Configuração](#).

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Geral

Prefixo das aplicações

Você pode definir um prefixo para os nomes dos aplicativos do Módulo de Segurança.

Ao expirar a sessão

Definir o comportamento quando a sessão expirar. Veja abaixo os tipos de comportamentos disponíveis:

- **nenhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
- **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
- **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a aplica

Criptografia

Use criptografia para armazenar a senha na tabela de usuários. Você tem as seguintes criptografias disponíveis: **MD5, SHA1, SHA256 e SHA512**

Ativar Segurança

Ativa a flag **Segurança** para todas as aplicações do projeto.

Lembrar login

Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.

Tempo de expiração do cookie

Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**.

- or padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.

Posição do Label no Login

Define o posicionamento da Label dos campos em relação aos dados.

- **cima:** Posiciona a etiqueta acima da etiqueta de entrada Acima no login.
- **baixo:** Posiciona a etiqueta abaixo da etiqueta de entrada Abaixo no login
- **arca d'água:** Posiciona a etiqueta como marca d'água.

Use Captcha

Ele ativa o captcha para a aplicação de login. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **ão:** Não exibe o captcha na aplicação de login.
- **aptcha:** Utiliza a biblioteca de scripts embutida para a exibição do captcha.
- **eCAPTCHA:** Utiliza o reCAPTCHA V2 do Google. Para configurar, veja o vídeo abaixo:

[Assista a um vídeo de configuração do reCAPTCHA .](#)

- **ite Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.
- **ecret Key:** Chave gerada pelo Google após a criação do projeto reCAPTCHA.

Pasta

O nome da pasta do projeto para armazenar as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança.

Tema

O tema para criar as aplicações do Módulo de Segurança.

Log

Esta opção está disponível se o projeto já tiver um Módulo de Log. [Clique aqui](#) e confira como criar um Módulo de Log.

Menu

Esta opção só está disponível se seu projeto já tiver uma Aplicação de Menu. Você pode associar o Menu existente e incluir todas as aplicações geradas pelo Módulo de Segurança a ele. Se você não selecionar um Menu existente aqui, c

Tipo de Menu

Tipo de menu Módulo de Segurança (opção disponível somente se você não selecionar um menu existente no item anterior)

NOTA: Esta opção está disponível quando se utiliza a opção **Criar Menu de Aplicação** no item **menu**.

Usar SweetAlert

Usar SweetAlert para mostrar as mensagens da aplicação. Quando habilitada, esta opção irá sobrescrever o “confirmar” e “alert” do navegador.

Configurações

Define se a aplicação de edição do módulo de segurança será gerada.

Com esta opção ativa, o usuário administrador do sistema poderá mudar algumas configurações do módulo de segurança na ponta, ao acessar o sistema.

Veja abaixo a lista de opções disponíveis para edição do módulo de segurança.

- **ção para expiração da sessão** - Definir o comportamento do sistema quando a sessão expirar. Este recurso é disparado assim que uma nova ação for realizada.
 - **enhuma ação:** Nenhuma ação será realizada e o usuário irá continuar utilizando o sistema, porem nenhuma ação será salva.
 - **edirecionar para o login:** Ao realizar alguma ação no sistema o usuário será redirecionado para a aplicação de login.
 - **xibe uma mensagem e redireciona para o login:** o realizar alguma ação no sistema será exibida uma mensagem informando que a sessão expirou com um botão ok. Ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para a
- **embrar login** - Ativar a flag permite que o usuário permaneça conectado ao retornar ao sistema quando a sessão terminar, sem ter feito logout.
- **empo de expiração do lembrar login** - Tempo de expiração do cookie em dias para a opção **Lembrar login**. Por padrão, o Scriptcase define o limite de 30 dias.
- **ecuperar Senha** - Habilita o botão de recuperar senha na tela de login.
- **ovos usuários** - Habilita o botão de adicionar novos usuários na tela de login.
- **rute force** - Ativa ou desativa o limite de tentativas de acessos fracassados.
- **empo de bloqueio para proteção Brute Force** - Define o tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas.
- **entativas Brute Force para bloqueio** - Define o número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja ativada.
- **F** - Define se a autenticação de dois fatores será utilizada no sistema.
- **empo de expiração 2FA** - Determina o tempo em segundos que o token de autenticação 2FA irá expirar

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Login

Aqui você pode definir o tipo e a quantidade de caracteres permitidos para os campos de nome de usuário e senha.

Configuração

Usuário

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

255

Os caracteres permitidos

Selecionado

☒ Letras

☒ Espaço

☒ Números

☒ Ponto

☒ Acento

☒ Vírgula

☒ Cedilha

Senha

O tamanho mínimo

5

O tamanho máximo

32

Os caracteres permitidos

Todos

Mostrar caracteres da senha

☒ **NOVO**

☒ Sim

☐ Não



Usuário

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**

Senha

- **tamanho mínimo:** Quantidade mínima de caracteres utilizados pelo usuário.
- **tamanho máximo:** Tamanho máximo dos caracteres utilizados pelo usuário.
- **s caracteres permitidos:** Defina quais caracteres são permitidos ao criar uma senha.
 - **odos:** Aceita todos os valores.
 - **elecionado:** Permite selecionar os caracteres permitidos. As opções são: **Letras, Números, Sotaque, Cedilla, Espaço, Ponto e Vírgula**
- **ostrar caracteres da senha:** Esta opção alterna no campo da senha, permitindo que a senha exibida seja exibida.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Configurações de E-mail

Servidor de email

Selecione uma API de e-mail para usar no módulo de segurança.

Este e-mail será usado nas opções:

- todas as opções de **Recuperar Senha**
- **ovo Usuário** ao selecionar as opções: **Requer a ativação por e-mail**, **Enviar e-mail ao administrador**.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.

- **ustomizado:** Informe todas as configurações de SMTP requeridas para funcionamento.

As opções abaixo só estão disponíveis quando a opção **Customizado** é selecionada.

Usuário

Geral

Login **NOVO**

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Rede Social

Usuários logados

Autenticação (2FA)

Configuração

Servidor de email Customizado  

O servidor SMTP

smtp.mail.yahoo.com

Porta SMTP

465

Conexão Segura

SSL 

SMTP Usuário

scriptcase@yahoo.com

Senha SMTP

SMTP e-mail

scriptcase@yahoo.com

- **servidor SMTP:** Digite o endereço do servidor SMTP.
 - o X: `smtp.mail.yahoo.com`
- **orta SMTP:** Insira a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar de acordo com a opção de conexão segura. Use 465 para **SSL**, 587 para **TLS**, ou 25 para conexão insegura. Se você não informar a porta, o Scriptcase aplica
- **onexão Segura:** Use **SSL** ou **TSL**, ou deixe-o em branco para conexão insegura.
- **MTP Usuário:** Digite as informações do usuário para conexão SMTP.
 - o X: `scriptcase@yahoo.com`
- **enha SMTP:** Digite a senha para a conexão SMTP.
- **MTP e-mail:** Digite o e-mail de saída do SMTP.

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

LDAP

Nas configurações LDAP é necessário informar os dados de acesso ao servidor previamente configurado.

Configuração

LDAP

Geral **NOVO**

Login

Ldap

Login Template

Servidor

192.168.254.98

DN

DC=martini,DC=script

Porta

389

Sufixo

@scriptcase.net

Voltar

Proseguir

Gerar segurança

Servidor

Digite aqui o IP do servidor LDAP.

DN

Digite os atributos de entrada.

Porta

Entre aqui a porta de acesso ao servidor. **A porta padrão é 389.**

Sufixo

Digite o sufixo do usuário.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Rede Social

Permite a utilização do **Facebook** e **Twitter** para a realização de login no módulo de segurança.

Ao utilizar a autenticação por meio de rede social a opção de **Login Template** não estará disponível.

Configuração

☒ Facebook

App ID

Secret

☐ Twitter

Key

Secret

Facebook

Ativa o login através do facebook. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

[Veja como gerar as credenciais do facebook](#)

App ID

Informe o **ID do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo** disponível nas configurações do aplicativo no facebook developers.

Twitter

Ativa o login através do Twitter. Para o funcionamento do login é necessário a configuração de um aplicativo para obtenção do **App ID** e **Secret**

App ID

Informe o **ID do Aplicativo**.

Secret

Informe a **Chave Secreta do Aplicativo**

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Usuários Logados

Esta configuração define o comportamento do sistema para proteção de login.

Configuração	
Mostrar usuários logados	☒ Sim ☐ Não
Proteção ataque Brute Force	☒ Sim ☐ Não
Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)	10
Número de tentativas antes de bloquear	10

NOTA: Esta opção está disponível se você tiver marcado **Proteger usuários logados** durante a etapa de conexão.

Mostrar usuários logados

Se você marcar esta opção o Scriptcase também criará com o Módulo de Segurança uma Aplicação de Grade para exibir um relatório com todos os usuários atualmente conectados no sistema.

Proteção ataque Brute Force

Permite/desativa o bloqueio de usuários após algumas tentativas de acesso fracassadas.

Tempo de bloqueio do Brute Force (em minutos)

Tempo, em minutos, que o usuário permanecerá inacessível após várias tentativas de acesso fracassadas. (Disponível somente quando a Proteção contra Ataques com Força Bruta estiver ativada)

Número de tentativas antes de bloquear

Número de tentativas fracassadas de acesso, até que a proteção seja habilitada. (Disponível somente quando a proteção for ativada para ataques por força bruta)

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Template de Login

Possibilita a utilização de um HTML personalizado na criação da aplicação de login do módulo de segurança.

Este HTML deve ser previamente carregado em uma biblioteca externa, que por sua vez, deve estar habilitada para utilização no projeto. [Veja como habilitar uma biblioteca externa](#).

*Esta opção está disponível apenas quando a **Autenticação por rede social** não estiver sendo utilizada.*

Usuário

Geral

Login

Configurações de e-mail

Recuperar Senha

Novos usuários

Usuários logados

Login Template

Autenticação (2FA)

Configuração

Usar um template na tela de login @ ☒ Sim ☐ Não

Login Template [Habilitar bibliotecas externas](#) | [Recarregar](#)

Usar um template na tela de login

Define se a aplicação de login irá utilizar um HTML personalizado ou um tema padrão do Scriptcase.

- **ão:** Ao marcar não, a aplicação de login será criada com o tema padrão do projeto.
- **im:** Ao marcar sim, o botão **Login Template** será habilitado, permitindo assim a seleção de um dos templates listados.

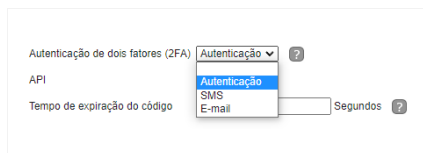
É necessário habilitar a biblioteca externa que será utilizada no módulo de segurança.

- **abilitar bibliotecas externas:** Redireciona para a tela de gerenciamento da biblioteca externa.
- **ecarregar:** Recarrega o select, listando as bibliotecas não listadas após habilitadas.

Autenticação (2FA)

Autenticação de dois fatores (2FA)

Nesta opção o usuário irá selecionar o tipo de autenticação de 2 fatores a ser usado no módulo de segurança para ser notificado. Existem três opções para configuração:



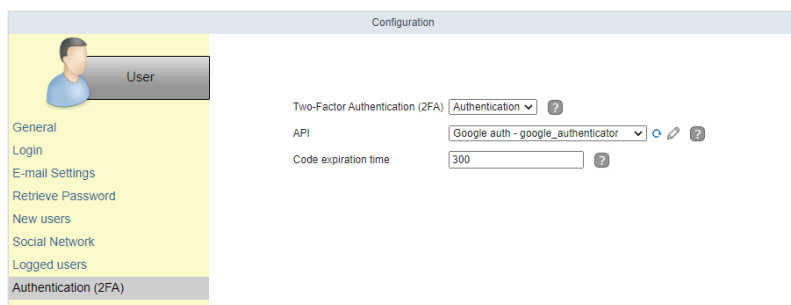
A screenshot of a configuration form for Two-Factor Authentication (2FA). It shows a dropdown menu labeled 'Autenticação' with three options: 'Autenticação' (selected), 'SMS', and 'E-mail'. Below the dropdown, there is a text input field for 'Tempo de expiração do código' followed by 'Segundos' and a help icon.

- **utenticação**: Esta opção enviará o código para seu aplicativo de autenticação do Google.
- **MS**: Esta opção enviará o código de autenticação por SMS.
- **-mail**: Esta opção enviará o código de autenticação para o email configurado.

API

Nesta opção você seleciona a API criada anteriormente para ser usada para enviar o código.

Caso você não possua uma API criada para utilização, verifique [aqui](#) como realizar a criação.



A screenshot of a user configuration page titled 'Configuration'. On the left is a sidebar with a 'User' profile icon and a list of menu items: 'General', 'Login', 'E-mail Settings', 'Retrieve Password', 'New users', 'Social Network', 'Logged users', and 'Authentication (2FA)' (highlighted). The main content area shows the 'Two-Factor Authentication (2FA)' settings. It includes a dropdown menu for 'Authentication' (set to 'Authentication'), an 'API' dropdown menu (set to 'Google auth - google_authenticator'), and a 'Code expiration time' input field (set to '300').

NOTA: Esta opção só está disponível se você tiver uma API criada.

Tempo de expiração do código

Nesta opção, você irá definir o tempo em **segundos** em que o token de autenticação 2FA irá expirar.



A screenshot of the 'Tempo de expiração do código' input field, which contains the value '300' and is followed by 'Segundos' and a help icon.

EX:

- 20 = 2 minutos
- 00 = 5 minutos

Dúvidas?

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Cadastrar primeiro registro

Esta opção insere o primeiro usuário nas tabelas de segurança. Este usuário tem privilégios de administrador para gerenciar o sistema de segurança e adicionar novos usuários.



Aplicação

Neste passo, dependendo do tipo de segurança, será criado usuário, e grupo, para utilização em suas aplicações.

Login

admin

Senha

Nome

Admin

E-mail

admin@admin.com

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **ogin:** Esta opção define o usuário administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.
- **enha:** Esta opção define a senha do administrador do sistema.
 - or padrão o usuário definido pelo Scriptcase é **admin**.

ATENÇÃO: Para aumentar a segurança de seu projeto, recomendamos mudar o usuário e a senha padrão "admin" nesta etapa ou após o primeiro acesso.

- **ome:** Esta opção define o nome do usuário administrador no sistema.
- **-mail:** Esta opção define o e-mail do usuário administrador do sistema.

IMPORTANTE: Para que o envio do email seja realizado com sucesso ao administrador, é preciso que os parâmetros SMTP tenham sido configurados ou tenha sido selecionada uma API de email no passo anterior em [Configurações](#)

O próximo passo é realizada a gravação de todas as configurações realizadas no módulo para que possam ser reutilizadas. Clique no link e acesse o passo: [Salvar Perfil](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Inserir Aplicações

Esta opção acrescenta as aplicações já criadas no projeto à tabela de aplicações do Módulo de Segurança.

Inserir Aplicações



Aplicação

Marcando esta opção, todas as aplicações contidas neste projeto serão incluídas na tabela de aplicações.

☒ Incluir Aplicações

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

Incluir Aplicações: Quando selecionada esta opção, todas as aplicações existentes no projeto serão incluídas no módulo de segurança.

Ao desmarcar esta opção, as aplicações existentes no projeto ao criar o módulo precisarão ser inseridas através da sincronização da aplicação, após a execução do módulo de segurança.

Contacte o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Salvar Perfil

Usando esta opção, você salva todas as configurações realizadas durante a criação do Módulo de Segurança. Com o perfil, as configurações deste módulo podem ser utilizadas posteriormente para outros projetos.



Salvar Perfil

☒ Salvar Perfil

Nome do perfil

Aviso

Projeto

Público

Projeto

Usuário

Voltar

Prosseguir

Gerar segurança

- **Salvar Perfil:** Permite salvar um perfil com todas as configurações atuais do módulo de segurança.
- **Nome:** Nome que será dado ao perfil com estas configurações. Ajudará a identificar o perfil posteriormente.
- **Aviso:** Esta opção permite selecionar o escopo de visualização em que o perfil ficará salvo. Existem três opções:
 - **Público:** Define que o perfil de segurança estará disponível em qualquer projeto do Scriptcase.
 - **Projeto:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas no projeto em que ele foi criado.
 - **Usuário:** Define que o perfil de segurança estará disponível apenas para o usuário do Scriptcase que o criou.

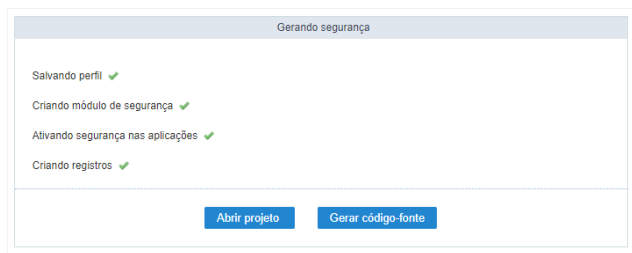
O próximo passo será o último que será preciso realizar na criação deste módulo de segurança. Clique no link e acesse o passo: [Gerando Segurança](#).

Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Dúvidas?

Gerando Segurança

Por fim, um resumo da criação do módulo de segurança, listando as mudanças feitas pelo Scriptcase em seu projeto.



- **brir Projeto:** Você será redirecionado para a página inicial do projeto que está sendo modificado.
- **erar código-fonte:** Gera o código fonte de todas as aplicações criadas pelo módulo de segurança.

ATENÇÃO: Após a criação do módulo de segurança, será necessário gerar o código fonte de todas as aplicações que foram marcadas pela flag de utilização do módulo de segurança. Exceto as aplicações de Login e Menu.

Dúvidas?

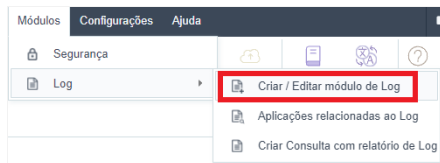
Contate o nosso [suporte](#) em caso de problemas ou dúvidas.

Módulo de Log

O módulo de log possibilita a criação de vários esquemas de log. Cada aplicação do projeto pode ser vinculada a um esquema de log, que será configurado individualmente. Cada projeto pode conter um ou vários esquemas de log.

Lista de esquemas

Acesse o menu **Módulos > Log** e clique em **Criar / Editar Módulo de Log**.



NOTA: Caso não exista nenhum esquema criado no projeto, seremos redirecionados para a tela de criação do esquema de log.

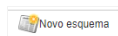
Podemos visualizar todos os esquemas existentes no projeto e gerencia-los.

Esquemas	ESQUEMA	DESCRIÇÃO	ESQUEMA PADRÃO	AÇÃO
	Principal			
			Editar Aplicações	
			Novo esquema	
			Criar log de aplicativo	

- **editar Aplicações:** Edita o relacionamento das aplicações com os esquemas de log
- **ovo esquema:** Cria um novo esquema de log no projeto.
- **riar Log de Aplicativo:** Cria um relatório utilizando a tabela de log usada pelo esquema padrão do projeto.

Criar esquema de Log

Para realizar a criação de um novo esquema de log, clique no botão **Novo esquema**.



Serão exibidas as opções baixo:

Nome*

log_01

Nome do esquema.

Descrição

Criação de esquema de log.

Descrição para o esquema

Conexão*

conn_mysql

Conexão que será utilizada para a guardar a tabela de log.

Tabela*

sc_log

Tabela onde serão armazenados os dados do log. Caso não exista, essa tabela será criada automaticamente pelo Scriptcase.

Excluir a tabela caso já exista

☐

Essa opção se marcada, irá deletar (drop) a tabela com o mesmo nome, caso já exista.

Esquema Padrão

☒

Para definir esse esquema como padrão para o projeto.

Login

[usr_login]

Essa variável global armazena o usuário logado. Por exemplo: [variável]. Também é usada no módulo de segurança.

Valores Padrão

Eventos

Adicionar >>

Remover <<

acesso

insrer

atualizar

excluir

Eventos que serão salvos na tabela de Log.

Modo de gravação*

☐ Apenas a chave

☒ Todos os Campos

Dados que serão salvos na tabela de Log.

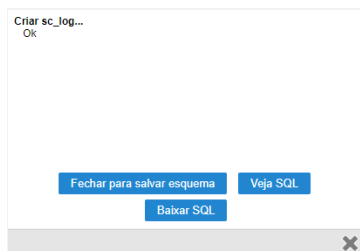
*campos obrigatórios

Salvar

Voltar

- **ome:** Nome do esquema de log que será criado. Preenchimento obrigatório.
- **escrição:** Descrição do perfil criado.
- **onexão:** Conexão em que a tabela de log será criada. Preenchimento obrigatório.
- **abela:** Nome da tabela que será criada para armazenar as informações do log. Preenchimento obrigatório.
- **xcluir a tabela caso já exista:** Opção para deletar a tabela que possuem o mesmo nome no banco de dados. Para utilizar a tabela existente no banco de dados, deixe esta opção desmarcada.
- **squema Padrão:** Define o esquema que está sendo criado como o padrão do projeto.
- **ogin:** Variável global utilizada para armazenar o login do usuário logado no sistema. Esta variável deve ser a mesma da utilizada no modulo de segurança. Por padrão a variável que utilizamos em ambos os módulos é **[usr_loi]**
- **ventos:** Ações que serão armazenadas na tabela de log.
- **odo de Gravação:** Dados dos usuários que serão salvos na tabela de log.

Ao salvar será exibido a tela de confirmação, clique no botão **Fechar para salvar esquema** para concluir esta etapa.



- **eja SQL:** Possibilita a visualização do SQL utilizado na criação da tabela **sc_log**.

- **download SQL:** Realiza o download do script de criação da tabela de log.

Após a confirmação seremos redirecionados para uma tela de Aplicações que estão relacionadas ao Log.

Aplicações Relacionadas

Nesta etapa devemos definir qual esquema de log será utilizado em cada aplicação do projeto. A lista de aplicações pode ser filtrada por tipo ou pelo esquema de log utilizado.

No topo você pode aplicar ações para todas as linhas ou poderá selecionar apenas uma ação para cada linha individualmente.

Eventos						
Aplicação	Aplicar esquema ▼	Salvar para log ▼	☐ Access	☐ Insert	☐ Update	☐ Delete
Controle						
☒ app_login	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_change_pswd	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_retrieve_pswd	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_sync_apps	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
Formulário						
☒ app_form_add_users	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_form_edit_users	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_form_sec_apps	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_form_sec_groups	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ app_form_sec_groups_apps	▼	Todos os Campos ▼	☐	☐	☐	☐
☒ form_appointment_details	▼	Apenas a chave ▼	☒	☒	☒	☒
☒ form_appointment_status	▼	Apenas a chave ▼	☒	☒	☒	☒
☒ form_appointments	▼	Apenas a chave ▼	☒	☒	☒	☒
☒ form_appointments_rating	▼	Apenas a chave ▼	☒	☒	☒	☒
☒ form_appointments_type	▼	Apenas a chave ▼	☒	☒	☒	☒
☒ form_appointments_weekdays	▼	Apenas a chave ▼	☒	☒	☒	☒
Filtro -- Todos os esquemas -- ▼			-- Topo -- ▼		Voltar Salvar	

- **aplicar esquema** - Aplica o esquema selecionado a todas as aplicações listadas.

Filtro

- **odos os esquemas** - Lista as aplicações de acordo com o esquema utilizado.
- **opo** - Lista as aplicações de acordo com o seu tipo.

Relatório de Log

Neste relatório poderemos visualizar todas as informações armazenadas pelo esquema selecionado na criação do relatório.

Criar log de aplicativo	
ATRIBUTO	VALOR
Esquema	log_01 ▼ Criação de esquemas de log
Nome	relatorio_log
Pasta	log
Tema	Sc8_BlueWood ▼
Use a segurança	☒ Sim ☐ Não
Criar Cancelar	

- **sqema** - Esquema de log que a aplicação irá basear-se.
- **ome** - Nome da aplicação que será criada.
- **asta** - Nome da pasta onde a aplicação será armazenada.
- **ema** - Tema utilizado na aplicação gerada.
- **egurança** - Define a utilização de segurança na aplicação.

Vídeos relacionados >

Visão geral

O menu **Configurações** agrupa as definições gerenciais da ferramenta presentes no item **Administração**, acessíveis apenas para usuários com privilégio de administrador, bem como algumas opções para que o desenvolvedor possa personalizar o uso da ferramenta de acordo com suas necessidades.



As alterações gerenciais, realizadas no item **Administração**, serão aplicadas de forma global para todos os usuários do Scriptcase, já as demais opções do menu, como **Minha barra de ferramentas**, são aplicadas apenas para o usuário que as realiza.

Confira abaixo um resumo das configurações presentes em cada um dos itens do menu.

- **Administração** - Este menu reúne as configurações de gerenciamento da ferramenta, como restore e backup geral dos projetos, registro de licença, controle de acesso dos usuários entre outras opções de gerenciamento. **Apenas os administradores possuem acesso a estas configurações.**
- **Meu Scriptcase** - Neste menu podemos alterar algumas configurações referentes ao visual e comportamento da ferramenta como por exemplo: Definir os dados exibidos na lista de projetos ou a opção de salvamento automático para o projeto atual.
- **Alterar senha** - Alterar a senha do usuário logado. Lembrando que a opção **Esqueceu sua senha?**, presente no login do Scriptcase, ficará disponível após a configuração do SMTP pelo administrador da ferramenta nas [Configurações de E-mail](#).
- **Minha barra de ferramentas** - Permite que o usuário altere os botões da barra de ferramentas, melhorando a usabilidade de acordo com a necessidade de cada usuário.
- **Minhas teclas de atalho** - Permite que o usuário crie atalhos para interface do Scriptcase, otimizando assim o uso da ferramenta.

Visão Geral

O menu **Administração** reúne as configurações gerenciais da ferramenta e está acessível apenas para usuários que possuem privilégio de administrador no Scriptcase.

O usuário **admin**, criado por padrão ao instalar a ferramenta, possui privilégio de administrador. Por tratar-se de um usuário padrão é aconselhável realizar a alteração de senha bem como a [configuração do SMTP](#) para que a op

► Sistema
Configurações do Sistema
Valores Padrão
Diretórios do Sistema
Projetos
► Segurança
Tipo de Segurança
Usuários
► Serviços
OnLine
Backup
Restore
Configurar Log
Visualizar Log
► Atualização
ScriptCase Update
► Licenças
Registro Online
Solicitação Offline
Registro Offline

Confira abaixo a tabela com o link para a documentação específica de cada opção.

Sistema	Segurança	Serviços	Atualização	Licenças
Configurações do Sistema	Tipos de Segurança	Online	Scriptcase Update	Registro Online
Valores Padrão	Usuário	Backup		Solicitação
Diretórios do Sistema		Restore		Registro Offline
Projeto		Visualizar Log		
		Configurar Log		

Configurações do Sistema

Tela de Configurações do Sistema, onde podemos definir diversas configurações que serão perceptíveis a todos os usuários do sistema.

Configurações do Sistema ?	
ATRIBUTO	VALOR
Idioma	Portuguese
Quantidade de compilações em paralelo	5
Exibir o tempo de compilação das aplicações individualmente.	☐ Sim ☒ Não
Quantidade de cópias automáticas das aplicações	10
Avisar se o backup do sistema não for realizado em (dias)	10
Mostrar aviso do backup para	Administradores
Verificar por novas versões do ScriptCase após login	Todos os dias
Realizando verificação periódica da base de dados do scriptcase.	☒ Sim ☐ Não
Timeout da Sessão do ScriptCase (minutos)	30
Tempo para expirar o cookie do login (dias)	180
Checar IP quando logar por cookie	☐ Sim ☒ Não
Verificar navegador quando efetuar login por cookie	☒ Sim ☐ Não
Verificar máquina quando efetuar login através de cookies	☒ Sim ☐ Não
Exibir mensagens do status da geração	Todas
Usar cache para campos das tabelas	☒ Sim ☐ Não
Servidor de SMTP	
Porta do SMTP	25
SSL	☐ Sim ☒ Não

- **Idioma** - Define o idioma padrão ao criar projetos.
- **Quantidade de compilações em paralelo** - Define a quantidade de segmentos usados para gerar as aplicações.
- **Exibir o tempo de compilação das aplicações individualmente** - Permite a exibição do tempo de compilação de cada aplicação.
- **Quantidade de cópias automáticas das aplicações** - Define a quantidade de cópias que o restore de aplicações irá armazenar.
- **Avisar se o Backup do sistema não for realizado em (dias)** - Define o número em dias para informar aos usuários selecionados que o último backup realizado tornou-se obsoleto.
- **Mostrar aviso do backup para** - Define os usuários que serão avisados sobre o backup obsoleto.
- **Verificar por novas versões do Scriptcase após login** - Permite a verificação automática por novas versões da ferramenta, disponíveis para atualização.
- **Verificar versão nos dias** - Permite selecionar um dia da semana para que ocorra a verificação de nova versão.
- **Timeout de Aplicações (minutos)** - Tempo limite para a execução de scripts (PHP), durante o desenvolvimento das aplicações, ex. compilar a aplicação, análise de selects, salvar a aplicação etc. (em segundos).
- **Exibir Mensagem do status da geração** - Permite definir se as mensagens das ações que o Scriptcase está realizando quando o usuário compila (botão Compilar) ou executa (botão Executar) uma aplicação, sejam exibidas plenamente.

As opções são:

- **principais** - Exibe apenas um subconjunto das mensagens;
- **nenhuma** - Inibe a apresentação das mensagens;
- **todas** - Habilita a exibição de todas as mensagens de status.
- **usar cache para metadados da conexão** - Visa uma melhor performance sem precisar ler o dicionário das bases de dados toda vez que é criada as aplicações. Essas informações são adicionadas em arquivos, para que se tenha os metadados existentes nas bases de dados.
- **ativar cache de metadados no disco** - Este atributo habilita o salvamento do cache de metadados das tabelas em arquivos vinculados aos projeto. Este recurso possibilita uma melhora de performance já que o cache será mantido no usuário.
- **tempo de vida do cache em dias** - Define o tempo de vida de cache dos arquivos, para que eles sejam refeitos. Além dessa opção, os arquivos também serão refeitos nas seguintes situações:
 - o a *edição de conexões*, caso haja alguma alteração na base de dados.
 - o o *ícone "reload"* na lista das tabelas na tela de criação da aplicação.
 - o o *botão "recarregar"* na lista de tabelas do SQL Builder.
- **servidor SMTP (#servidor-smtp)** - Deve ser informado o endereço do servidor SMTP, responsável pelo envio de email.
- **porta do SMTP** - Informe a porta do servidor SMTP. Esta informação deve estar em conformidade com a opção Conexão Segura. Utilize 465 para SSL. Ao omitido, o Scriptcase assumirá o valor default: 25.
- **SSL** - Define a utilização ou não do SSL.
- **usuário do SMTP** - Informe o Usuário do servidor SMTP.
- **senha do SMTP** - Informe a Senha do servidor SMTP referente ao usuário informado.
- **-Mail do SMTP** - Informe o e-mail de origem das mensagens.
- **servidor de PROXY** - Informe o IP do servidor de proxy.
- **porta do PROXY** - Informe a porta do servidor de proxy
- **usuário do PROXY** - Informe o usuário do proxy.
- **senha do PROXY** - Informe a senha do usuário do proxy.
- **utilizar sessão em banco de dados** - Permite utilizar sessão em banco de dados.
- **exibir opção de utilizar sessão em banco de dados na publicação** - Permite a exibição da opção de utilizar sessão no banco de dados da publicação.
- **passar o ID da sessão PHP no url** - Permite passar a url do PHP.
- **atualização da chave estrangeira** - Se tratando do formulário, isso habilita uma melhoria na definição dos lookups em campo que é chave estrangeira.

Exemplo de lookup criado quando a flag está habilitada:

```
SELECT orderid, customerid FROM orders ORDER BY customerid
```

Exemplo de lookup criado quando a flag está desabilitada:

```
SELECT orderid, orderid FROM orders ORDER BY customerid
```

Se tratando das aplicações de consultas, essa flag habilitada criará lookups automáticos para os campos. Em relação ao dicionário de dados, com essa opção habilitada, o dicionário de dados agora permitirá que na edição de campos adicionais dos campos, seja definida a chave estrangeira.

- **timezone** - Permite definir o qual timezone será utilizado.

Para que a opção recuperar senha do Scriptcase, disponível no login do Scriptcase funcione, é necessário configurar corretamente as configurações de envio de e-mail abaixo.

▼ Templates

Formulário		Consulta	
Cabeçalho	Light	Cabeçalho	Light
Dashboard		Controle	
Cabeçalho	Light	Cabeçalho	Light
Filtro		Menu	
Cabeçalho	Light	Cabeçalho	Elegant2
Aba			
Cabeçalho	Elegantabs		

Botões da Barra de Ferramentas

Definição dos botões da barra de ferramentas das aplicações. Os botões disponíveis dependem do tipo da aplicação. É possível também criar grupos de botões e configurar os botões da versão mobile e desktop.

▼ Botões da Barra de Ferramentas da Consulta

Superior		Inferior	
Navegação Primeiro Retornar Avançar Último Sair Navegação por pagina Exportação PDF WORD XLS XML CSV RTF	Esquerda QuickSearch Centro Colunas Regras de Ordenações Quebras (lang_btms_expt) PDF WORD XLS XML CSV RTF	Navegação Primeiro Retornar Avançar Último Sair Navegação por pagina Exportação PDF WORD XLS XML CSV RTF	Esquerda Escolher Registro Escolher Quantidade Centro Primeiro Retornar Navegação por pagina Avançar Último Direita Linhas
Grupo Adicionar Editar Excluir		Grupo Adicionar Editar Excluir	
Mobile - Superior		Mobile - Inferior	
Navegação Primeiro Retornar Avançar Último Sair Navegação por pagina Exportação PDF WORD XLS XML CSV RTF	Esquerda QuickSearch (lang_btms_expt) PDF WORD XLS XML CSV RTF Impressão (lang_btms_settings)	Navegação Primeiro Retornar Avançar Último Sair Navegação por pagina Exportação PDF WORD XLS XML CSV RTF	Esquerda Primeiro Retornar Linhas Avançar Último Centro Direita
Grupo Adicionar Editar Excluir		Grupo Adicionar Editar Excluir	

>

>

> Botões da Barra de Ferramentas do Formulário

> Botões da Barra de Ferramentas do Filtro

> Botões da Barra de Ferramentas de Calendário

> Botões barra de ferramentas do gráfico

>

Diretórios do Sistema

Diretórios onde diversas informações e modelos serão armazenados pelo Scriptcase. Todos os diretórios são configurados automaticamente durante a instalação do Scriptcase, tornando desnecessária qualquer alteração por parte do usuário. Nenhuma alteração nestes diretórios e utiliza-los apenas como fonte de informação, caso necessite acrescentar alguma informação, como ícones ou novos modelos de bordas.

Diretórios do Sistema	
ATRIBUTO	VALOR
Diretório Raiz dos Documentos do Web Server	C:/Program Files (x86)/NetMake/v9/wwwroot/
Caminho da Aplicação	/scriptcase/app
Caminho da Produção	/scriptcase/prod
Caminho da Pasta Conf da Produção	C:/Program Files (x86)/NetMake/v9/wwwroot/scriptcase/conf
Diretório para Documentos	C:/Program Files (x86)/NetMake/v9/wwwroot/scriptcase/file/doc
Diretório para Imagens	/scriptcase/file/img
Diretório para Arquivos Temporários	/scriptcase/tmp

- **diretório Raiz dos Documentos do Web Server** - Raiz do servidor WEB, onde o Scriptcase está instalado. Em servidores IIS o padrão seria "inetpub/wwwroot".
- **aminho da Aplicação** - Local onde as aplicações criadas pelos usuários serão armazenadas.
- **aminho da Produção** - Caminho onde fica o diretório "prod" dentro do Scriptcase, nesse diretório estão todos os arquivos e bibliotecas de que as aplicações geradas necessitam para serem executadas.
- **iretório para Documentos** - Diretório onde os documentos utilizados nas aplicações serão armazenados.
- **iretório para Imagens** - Diretório onde as imagens utilizadas nas aplicações serão armazenadas. As imagens carregadas nas aplicações, através do campo upload (imagem nome do arquivo) serão armazenadas neste diretório.
- **iretório para arquivos temporários** - Diretório onde as imagens manipuladas na aplicação deverão ser armazenadas temporariamente. Esse armazenamento temporário é uma condição que o código HTML estabelece para poder a definição de um diretório específico para essas imagens evita que as mesmas se misturem a uma galeria de fotos existente.

Projetos

Lista dos projetos existentes no Scriptcase. É possível visualizar detalhes administrativos dos projetos, como usuários que possuem acesso, versão atual dos projetos, número de aplicações, entre outras informações.

Manutenção do Projeto				
PROJETO	DESCRIÇÃO	CRIAÇÃO	APLICAÇÕES	AÇÃO
documents_library		10/03/14	1: 33	
			2: 33	
			3: 33	
gradebook		28/04/16	51	
sc_news	News application	06/04/09	19	

- **rojet**o - Nome do projeto.
- **escri**ção - Descrição do projeto.
- **ria**ção - Data de criação do projeto.
- **plica**ções - Número de aplicações de cada versão do projeto. 1:33(Contagem de versões: Número de aplicações)
- **ção** - Detalhamento do projeto.

Ao clicar na lupa, ao lado do número de aplicações, é possível visualizar mais detalhes do projeto. Além de algumas informações vistas anteriormente, na lista dos projetos, podemos visualizar algumas outras informações.

Detalhe do Projeto	
Projeto	documents_library
Descrição	
Criação	10/03/14 - 08:57h
Conexões	conn_example
Usuários	admin
	joao
	pedro
Administradores	pedro
	admin
	Grupo:gB

- **onex**ão - Lista de conexões do projeto.
- **suários** - Usuários que possuem acesso ao projeto. Os usuários terão as permissões básicas do projeto, como a criação de aplicações
- **dministradores** - Grupo/Usuários que são administradores do projeto. Com esta permissão é possível por exemplo, criar e editar conexões e acessar as propriedades do projeto.

A permissão de cada usuário deve ser configurada individualmente assim com as permissões dos grupos.

Tipo de Segurança

Devemos definir a forma de armazenamento dos dados de acesso e o tipo de segurança que será utilizado.

Tipo de Segurança

☒ Scriptcase
 ☐ LDAP

Nível de segurança

☐ Usuários
 Gerencie os usuários aplicando a permissão individualmente.

☐ Grupos
 Gerencie os usuários através de grupos, definindo cada usuário em seu grupo, aplicando a permissão para todos os integrantes de cada grupo.

☒ Grupo/Usuários
 Gerencie usuários e grupos, onde as permissões do usuário podem sobrescrever as permissões do grupo.

Salvar

Tipo de Segurança - Forma de armazenamento dos dados de acesso. Podemos selecionar entre Scriptcase ou LDAP.

- **criptcase** - Dados de acesso dos usuários serão armazenados no banco de dado do Scriptcase.
- **DAP** - Dados de acesso dos usuários estarão armazenados em um servidor LDAP, que será consultado pelo Scriptcase para validar o acesso.

Nível de Segurança - Tipo de segurança que será utilizado, esta opção é igual independentes da forma de armazenamento selecionada.

- **suário** - As permissões são definidas para cada usuário. Nesta opção as permissões devem ser configuradas individualmente.
- **roupo** - As permissões são definidas para grupos de usuários. Nesta opção, iremos vincular os usuários à um ou mais grupos, e definir as permissões serão para os grupos, os usuários vinculados aos grupos herdam as permissões
- **roupo/Usuário** - Nesta opção, as permissões são definidas para os grupos de usuários e/ou para os usuários individualmente. Neste tipo de segurança as permissões do grupo e do usuário são somadas. Desta forma, por exemplo, mesmo grupo mais que possuem permissões diferentes.

As opções dos níveis de Segurança são iguais independentemente do tipo de segurança selecionado. (Scriptcase ou LDAP)

Grupos

Gerenciamento dos grupos de usuários. Ao acessar teremos uma lista dos grupos existentes com algumas informações pertinentes.

Esta opção estará disponível no meu lateral apenas ao selecionarmos Scriptcase no **Tipo de Segurança**

grupos

10

resultados por página

Pesquisar

Novo Grupo

Nome	Descrição	Usuários	Projetos	#
Grupo A		admin	documents_library, gradebook, project, sc_news, teste_permissao	Usuários Editar Excluir
Grupo B		admin	documents_library, teste_permissao	Usuários Editar Excluir

Mostrando de 1 até 2 de 2 registros

Anterior

1

Próximo

- **ome** - Nome dos grupos.
- **escrição** - Descrição dos grupos.
- **suários** - Usuários pertencentes ao grupo.
- **rojetos** - Projetos que os usuários do grupo têm acesso.

Ações

- **suários** - Define os usuários que faram parte do grupo.
- **editar** - Edição do grupo.
- **excluir** - Deleta o grupo.

Abaixo, iremos detalhar as opções existentes.

Novo Grupo

Criação dos grupos, onde podemos definir os privilégios do grupo.

- **ome** - Nome do grupo.
- **escrição** - Descrição do grupo.
- **privilegio de admin** - Define se os usuários vinculados a grupo terão privilégio de administrador no Scriptcase.

Privilegios

- **rojetos** - Define o privilégio dos usuários do grupo nos projetos acessíveis por este grupo.
- **plicação** - Define a permissão de criação das aplicações deste grupo.
- **onexões** - Define o privilégio nas opções de banco de dados do projeto.
- **rojetos** - Define os projetos que serão acessíveis pelo grupo.
- **rojetos Administradores** - Define se o grupo terá permissão de administrador no projeto. Neste exemplo, os usuários do Grupo C serão administradores do projeto gradbook

Usuários

Após a criação dos grupos, podemos definir quais usuários farão parte dos grupos.

LDAP

Tela de sincronização com o LDAP. Devemos informar os dados corretos para realizarmos a sincronização com o servidor. Recomendamos a utilização do usuário administrador do LDAP, desta forma, todos os usuário e grupos do serviço conexão com o LDAP terá privilégio de administrador no Scriptcase.

*Esta opção estará disponível no meu lateral apenas ao selecionarmos LDAP no **Tipo de Segurança***

- **ervidor** - IP do servidor onde o LDAP está configurado.
- **ufixo** - domínio do servidor.
- **N** - Componente de domínio.
- **usuário** - Usuário administrador do servidor.
- **enha** - Senha do usuário informado.
- **orta** - Porta do servidor.

Após salvarmos os dados da conexão com o servidor LDAP, os usuários e grupos serão listados nas abas **usuários** e **grupos** respectivamente. Inicialmente, apenas o usuário administrador (usado para conexão com o LDAP) terá acesso habilitados e suas permissões configuradas assim como os grupos.

Usuários

Opção exibida ao selecionar usuários nas opções de Nível de Segurança, lista de todos os usuários armazenados no servidor LDAP. Podemos gerenciar os privilégios de cada usuário aos projetos e opções do Scriptcase.

Sincronizar LDAP

Configuraçõesusuários

10 resultados por páginaPesquisar

Samaccountname	Nome	E-mail	#
Administrator	Administrator	admin@admin.com	Editar Desabilitar
demo	demo		Habilitar
Guest	Guest	guest@guest.com	Habilitar
krbtgt	krbtgt		Habilitar
mack	MAck		Habilitar
ralves	Ronyan		Editar Desabilitar
teste	teste		Habilitar

Mostrando de 1 até 7 de 7 registrosAnterior1Próximo

Grupos

Opção exibida ao selecionar grupos nas opções de Nível de Segurança, lista dos grupos existentes no servidor. Devemos acessar está aba para habilitar os grupos e configurar suas permissões no Scriptcase.

Sincronizar LDAP

ConfiguraçõesGrupos

10 resultados por páginaPesquisar

Nome	Descrição	Usuários	#
Account Operators	Members can administer domain user and group accounts		Habilitar
Administrators	Administrators have complete and unrestricted access to the computer/domain	CN=Domain Admins,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Enterprise Admins,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Administrator,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info	Habilitar
Allowed RODC Password Replication Group	Members in this group can have their passwords replicated to all read-only domain controllers in the domain		Habilitar
Backup Operators	Backup Operators can override security restrictions for the sole purpose of backing up or restoring files		Habilitar
Cert Publishers	Members of this group are permitted to publish certificates to the directory		Habilitar
Certificate Service DCOM Access	Members of this group are allowed to connect to Certification Authorities in the enterprise		Habilitar
Cryptographic Operators	Members are authorized to perform cryptographic operations.		Habilitar
Denied RODC Password Replication Group	Members in this group cannot have their passwords replicated to any read-only domain controllers in the domain	CN=Read-only Domain Controllers,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Group Policy Creator Owners,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Domain Admins,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Cert Publishers,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Enterprise Admins,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Schema Admins,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=Domain Controllers,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info, CN=krbtgt,CN=Users,DC=admartini,DC=scriptcase,DC=info	Habilitar
Distributed COM Users	Members are allowed to launch, activate and use Distributed COM objects on this machine.		Habilitar
DnsAdmins	DNS Administrators Group		Habilitar

Mostrando de 1 até 10 de 37 registrosAnterior1234Próximo

Grupos / Usuários

Ao selecionar a o nível de segurança, Grupos/Usuários as duas abas serão exibidas. Neste caso, as permissões são definidas para os grupos de usuários e/ou para os usuários individualmente. Neste tipo de segurança as permissões do g forma, por exemplo, poderá existir usuários pertencentes ao mesmo grupo mais que possuem permissões diferentes.

Sincronizar LDAP

ConfiguraçõesusuáriosGrupos

10 resultados por páginaPesquisar

Samaccountname	Nome	E-mail	#
Administrator	Administrator	admin@admin.com	Editar Desabilitar
demo	demo		Habilitar
Guest	Guest	guest@guest.com	Habilitar
krbtgt	krbtgt		Habilitar
mack	MAck		Habilitar
ralves	Ronyan		Editar Desabilitar
teste	teste		Habilitar

Mostrando de 1 até 7 de 7 registrosAnterior1Próximo

Edição do Usuário

A tela de edição é semelhante à de criação de usuários, possuindo basicamente as mesmas opções de configuração.

- **suário** - Login do usuário.
- **-mail** - E-mail de contato do usuário.

Privilégios

- **dministração** - Permissão para que o usuário tenha acesso a parte administrativa do Scriptcase.
- **rojetos** - Ações que o usuário poderá realizar ao acessar um projeto.
- **plicação** - Permissão de criação de aplicações.
- **anco de dados** - Ações que poderão ser realizadas pelo usuário com relação às opções de banco de dados.
- **rojetos** - Projetos que os usuários terão acesso.

Como ocorre na criação do usuário, seremos redirecionados para a tela de Ligação da Administração do Projeto, onde podemos definir os projetos em que o usuário terá privilégio de administrador. No exemplo abaixo, estou adicionando documents_library.

Alterar Senha

Tela de alteração de senha. Devemos informar uma nova senha e confirmá-la.

Deletar usuário

Podemos deletar um ou mais usuários ao mesmo tempo.

Ao deletar um usuário que possui aplicações vinculadas a seu login, deveremos informar se desejamos descartar estas aplicações ou transferi-las para algum outro usuário.

- **xcluir Aplicações** - Todas as aplicações criadas pelo usuário em questão serão excluídas.
- **over Aplicações** - Todas as aplicações serão movidas para o usuário informado.

Serviços

Online

Podemos visualizar em tempo real todos os usuários logados no Scriptcase, a página atual de cada usuário, data e hora do último acesso entre outras informações.

Atualizar					
Usuários Online					
USUÁRIO	IP	LOGON	ACESSO	ONLINE	PÁGINA
admin	127.0.0.1	22/11/16 15:02	22/11/16 15:30	28:42	Usuários OnLine

- **usuário** - Login do usuário online.
- **P** - IP da estação de trabalho onde o usuário está acessando.
- **ogon** - Data e hora que o usuário efetuou o login.
- **cesso** - Data e hora que o usuário efetuou o logout
- **nLine** - Tempo decorrido desde o login no usuário.
- **ágina** - Página que o usuário está acessando no momento.
- **plicação** - Aplicação que está sendo acessada no momento. Esta informação pode estar vazia se, por exemplo, o usuário logado estiver acessando o menu de administração.

Backup

O backup do Scriptcase trabalha de forma semelhante a exportação de projeto, porem o backup realiza a exportação de todos os projetos do Scriptcase, com todos os arquivos necessários para seu funcionamento. Para realizar o backup será gerado.

Rotina de Backup

Nome do Arquivo de Backup

Por fim, realizar o download do arquivo e armazená-lo em local seguro.

Backup

100%

Download

Restore

Permite a importação de um ou mais projetos. Ao acessar o restore, é exibido uma lista dos backups realizados recentemente.

Rotina de Restore			
Selecione o Arquivo de BackUp.			
Restaurar ZIP			
Backup	criado em	Tipo	
☐ tempbkp	22/11/16 05:16	Global	  
☐ bkp_sc_training	26/10/16 02:13	Global	  
Deletar BackUp			

- **ackup** - Nome do arquivo gerado ao realizar um backup.
- **riado em** - Data e hora de criação dos backups listados.
- **estaura** - Restara o backup
- **etalhe** - Informa mais detalhes do backup.
- **elele** - Exclui o backup permanentemente.

Para restaurar algum outro backup, que não se encontra na lista acima, selecione **restaurar zip** e selecione um arquivo de backup criado pelo Scriptcase.

Após a escolha do backup que será restaurado, seremos redirecionados. Neste momento, devemos informar se desejamos sobrescrever os arquivos em duplicidade ou manter os arquivos existentes no Scriptcase.

Rotina de Restore

Backup

criado em

Status

0161123-082407

mp/te/sc8_bk:p_h

novo

Em caso de Duplicidade : Não restaurar

Processar

Voltar

Configurar Log

O Scriptcase armazena em seu banco de dados um log das principais ações realizadas pelos usuários. Por padrão, todas as ações são armazenadas em nosso banco. Nesta opção, podemos personalizar o registro de log do Scriptcase, rr devem ser armazenadas.

Configuração do Log

☒ Gerar log

Acesso

☒ Login
☐ Total
☒ Logout

Aplicação

☒ Criação
☒ Edição
☒ Deleção
☒ Restauração
☒ Exportação
☒ Importação

Serviços

☒ Backup
☒ Restore

Sistema

☒ Conexões
☒ Projects
☒ Usuários
☒ Dicionário de Dados

Visualizar Log

Esta opção permite que possamos visualizar as principais ações realizadas pelos usuários, sendo armazenada separadamente por dia. No calendário, podemos selecionar a data desejada para visualizarmos as informações na balela ao destacados com um fundo azul claro.

Log para a data 23/11/16												
D	S	T	Q	Q	S	S	Login	IP	Hora	Tipo	Ação	Dados
		1	2	3	4	5	1 admin	127.0.0.1	10:09:19	Acesso	Login	pt_BR
6	7	8	9	10	11	12	2 admin	127.0.0.1	10:50:29	Acesso	Login	pt_BR
13	14	15	16	17	18	19	3 admin	127.0.0.1	11:29:25	Acesso	Logout	
20	21	22	23	24	25	26	4 admin	127.0.0.1	15:42:38	Acesso	Login	pt_BR
27	28	29	30				5 admin	127.0.0.1	18:07:26	Acesso	Login	pt_BR
Novembro ▼ 2016 ▼							6 admin	127.0.0.1	19:27:50	Acesso	Logout	
							7 pedro	127.0.0.1	19:27:59	Acesso	Login	pt_BR
							8 pedro	127.0.0.1	19:30:01	Acesso	Logout	
							9 admin	127.0.0.1	19:30:10	Acesso	Login	pt_BR
							10 admin	127.0.0.1	19:30:46	Sistema	Criação de Conexão	Conexão: conn_mysql
							11 admin	127.0.0.1	19:31:00	Aplicação	Criação	Projeto: teste_permissao Aplicação: form_city Tipo: Formulário
							12 admin	127.0.0.1	19:33:25	Acesso	Logout	
							13 admin	127.0.0.1	19:33:30	Acesso	Login	pt_BR
							20 joao	127.0.0.1	19:37:01	Aplicação	Edição	Projeto: teste_permissao Aplicação: form_city Tipo: Formulário
							21 joao	127.0.0.1	19:37:55	Aplicação	Deleção	Projeto: teste_permissao Versão: 1 Aplicação: form_city

- **ogin** - Login do usuário responsável pela ação.
- **P** - IP da estação de trabalho que o usuário realizou as ações descritas.
- **ora** - Hora que a ação foi realizada.
- **ipo** - Tipo ou local da ação realizada.
- **ção** - Ação que foi realizada.
- **ados** - Detalhamento da ação;

Scriptcase Update

Área de atualização do Scriptcase. Todo o processo de atualização é feito através da internet utilizando o site do Scriptcase. Recomendamos a utilização uma conexão rápida e estável.

Caso a máquina em que será feita a atualização não possua conexão com a internet, será necessário realizar uma atualização manual do Scriptcase.

Verifique a nossa documentação sobre **Atualização Manual** referente ao seu sistema operacional:

- [Windows](#)
- [Linux](#)
- [MacOS](#)

Verificando Updates

Inicialmente iremos verificar se existe uma nova versão do Scriptcase.

ScriptCase Update

Backup (Importante)
Recomendamos fortemente que você faça o backup do Scriptcase antes da atualização através do menu Configurações > Administração > Serviços > Backup.
Antivírus
Em alguns casos o antivírus pode bloquear a atualização ou deixar um pouco mais lento.
Rede com restrições
Se sua rede tiver restrição ao domínio scriptcase.com.br, favor entrar em contato com administrador da rede para adicionar uma exceção.

Scriptcase Update
O ScriptCase irá verificar se a sua versão do ScriptCase Update está atualizada.

[Verificar ScriptCase Update »](#) ?

Selecionando Itens para Atualização

Posteriormente, podemos definir se a documentação offline e o prod usado pelo Scriptcase serão atualizados.

ScriptCase Update

Verificando a versão do ScriptCase Update...
Versão do ScriptCase Update atualizada...

O ScriptCase irá agora examinar o seu sistema e buscar as atualizações disponíveis.

☒ Verificar Atualizações do Manual do ScriptCase
☒ Verificar Atualizações do Ambiente de Produção

[Procurar atualizações »](#)

Aplicando Atualizações ao Scriptcase

Em seguida, poderemos visualizar o total de atualizações encontradas.

Buscando Atualizações Disponíveis

Examinando arquivos do sistema...
Feito.

Verificando atualizações disponíveis...
Feito.

Atualizações encontradas: 162

O ScriptCase irá agora baixar as atualizações disponíveis para o seu sistema.

[Baixar e instalar atualizações »](#)

Após o início da atualização o processo não poderá ser interrompido.

Finalizando a atualização

Após o download e instalação de todos os arquivos, será exibido uma tela com a opção de acesso ao log de alterações que estará disponível ao clicar em:

[Clique aqui para ver o log do Scriptcase update](#) .

O ScriptCase foi atualizado com sucesso.
É necessário efetuar logout antes de utilizar o ScriptCase.

[Clique aqui para ver o log do ScriptCase update.](#)

[OK](#)

Se você estiver tendo problemas para encontrar atualizações de nosso servidor, verifique se o seu firewall está permitindo a conexão para estes links:

- criptcase.com.br
- criptcase.net

Registro Online

O **Registro Online** é realizado de forma rápida. Para este tipo de registro é necessário que a máquina onde o Scriptcase está instalado possua acesso a internet.

Alem do acesso a internet, a rede deve ter permissão de acesso ao nosso domínio scriptcase.com.br, para que a comunicação seja realizada.

Registro Online

Nesta tela devemos informar os dados para o registro, **Usuário** e **Senha** (Login e senha de acesso ao site) e um **Serial** vinculado a conta informada.

Os dados utilizados para o registro (Usuário e Senha) do Scriptcase são referentes ao usuário proprietário da licença (conta do site utilizada para adquirir uma licença da ferramenta). O login e senha utilizados para acessar o Scriptcase ambiente de desenvolvimento.

Usuário

Informe o usuário proprietário da licença. Este **usuário** é o mesmo **utilizado** para realizar **login em nosso site**, e acessar [área do cliente](#).

Senha

Informe a senha do usuário utilizado no campo acima. Esta senha é a mesma utilizada no login do site.

Caso tenha esquecido a senha de acesso ao site acesse o link para recuperar a senha: https://www.scriptcase.com.br/recover_password/

Serial

Informe o serial que será utilizado para registro. Este serial deve pertencer a conta informada no campo **Usuário**.

Caso tenha adquirido uma licença recentemente, seu serial estará disponível em seu e-mail de confirmação de compra. Você também pode visualizar seus serials na área do cliente em nosso site. [Veja como Localizar seu serial](#)

Confirmação

Após a realização do registro será exibida uma tela de confirmação, como a mostrada abaixo. Clique em OK, você será redirecionado para tela de login.

Solicitação offline

A *Solicitação Offline* é a primeira etapa do **Registro Offline**, onde iremos obter o arquivo utilizado no registro.

Veja um passo a passo de [como realizar o Registro Offline](#)

Solicitação da Licença Offline

Nesta tela devemos informar os dados para o registro da ferramenta: **Usuário** e **Senha** (Login e senha de acesso ao site) e um **Serial** vinculado a conta informada.

Após informar os dados, clique em Solicitar.

Os dados utilizados para o registro (Usuário e Senha) do Scriptcase são referentes ao usuário proprietário da licença (conta do site utilizada para adquirir uma licença da ferramenta). O login e senha utilizados para acessar o Scriptcase de desenvolvimento.

Usuário

Informe o usuário proprietário da licença. Este **usuário** é o mesmo **utilizado** para realizar **login em nosso site**, e acessar [área do cliente](#).

Senha

Informe a senha do usuário utilizado no campo acima. Esta senha é a mesma utilizada no login do site.

Caso tenha esquecido a senha de acesso ao site acesse o link para recuperar a senha: https://www.scriptcase.com.br/recover_password/

Serial

Informe o serial que será utilizado para registro. Este serial deve pertencer a conta informada no campo **Usuário**.

Caso tenha adquirido uma licença recentemente, seu serial estará disponível em seu e-mail de confirmação de compra. Você também pode visualizar seus serials na área do cliente em nosso site. [Veja como Localizar seu serial no cliente](#)

Download e validação do arquivo

Nesta tela temos o botão de **Download**, para baixar o arquivo **scriptcase_v9.req** com alguns dados necessários para registro e o link de acesso a página de solicitação de registro <https://www.scriptcase.com.br/licenserequest/>

Devemos realizar o download do arquivo e colocá-lo em um dispositivo portátil de armazenamento para que possamos movê-lo para uma máquina com acesso a internet, já que o próximo passo será realizar o upload deste arquivo.

Veja um passo a passo de [como realizar o Registro Offline](#)

Formulário de geração do arquivo .lic (Página do Site)

O link <https://www.scriptcase.com.br/licenserequest/> leva para o formulário de geração do arquivo **.lic**, onde devemos informar o serial e realizar o upload do arquivo **.req** gerado no Scriptcase.

Você deve informar o mesmo serial utilizado para gerar o arquivo **.req** e realizar o upload do arquivo no campo de upload.

Um novo arquivo será gerado com a extensão **.lic** (scriptcase_v9.lic). Realize o download e salve o arquivo em um dispositivo portátil de armazenamento.

Este arquivo será utilizado para a segunda etapa do [Registro Offline](#).

Registro Offline

Esta é a etapa final do processo de **Registro Offline**, onde o registro da ferramenta será de fato realizado.

Para prosseguir, é necessário ter em mãos o arquivo **.lic** gerado na etapa de [Solicitação Offline](#).

A geração do arquivo realizada na etapa de **Solicitação Offline** é obrigatório para o registro offline. Veja um passo a passo completo de [como realizar o Registro Offline](#)

Registro de Licença Offline

Nesta tela devemos informar os dados para o registro da ferramenta: **Usuário, Senha** (Login e senha de acesso ao site) e um **Serial** vinculado a conta informada. Além disso devemos realizar o upload do arquivo **.lic** gerado anterior

Devem ser informados os mesmos dados utilizados na etapa de [Solicitação Offline](#) para a geração do arquivo **.req**

Usuário

Informe o usuário proprietário da licença. Este **usuário** é o mesmo **utilizado** para realizar **login em nosso site**, e acessar [área do cliente](#).

Senha

Informe a senha do usuário utilizado no campo acima. Esta senha é a mesma utilizada no login do site.

Caso tenha esquecido a senha de acesso ao site acesse o link para recuperar a senha: https://www.scriptcase.com.br/recover_password/

Serial

Informe o serial que será utilizado para registro. Este serial deve pertencer a conta informada no campo **Usuário**.

Caso tenha adquirido uma licença recentemente, seu serial estará disponível em seu e-mail de confirmação de compra. Você também pode visualizar seus serials na área do cliente em nosso site. [Veja como Localizar seu serial r](#)

Campo upload

Realize o upload do arquivo **.lic** gerado na etapa de [Solicitação Offline](#)

Confirmação

Após clicar em **Registrar** será exibida uma mensagem de confirmação.

Após o registro, você será redirecionado para a tela de login da ferramenta.

Meu Scriptcase

Interface de definição das configurações da ferramenta. Todos os usuários possuem acesso a esta interface, e as alterações realizadas aqui, estarão vinculadas ao login que as realizou. Desta forma, cada usuário poderá configurar seu :

- **Idioma** - Idioma da interface do Scriptcase. Ao informar um idioma desta configuração, o idioma selecionado no login é desconsiderado.
- **Segurança no Desenvolvimento** - Ao desmarcar esta opção, as configurações de segurança serão desconsideradas ao executar as aplicações no ambiente de desenvolvimento. Ao realizar a publicação as aplicações iram respeitar normalmente.
- **Informações Iniciais** - Define as informações que serão exibidas na lista das aplicações.
- **Mostrar URL Amigável** - Define a exibição do campo para informar a URL amigável da aplicação.
- **Interface Menu principal** - Define a largura do menu lateral do home, onde são listadas as aplicações e a opção de incremento.
- **Interface da Edição de App** - Define a largura do menu lateral ao acessar as configurações de uma aplicação e a opção de incremento.
- **Auto Save** - Permite o salvamento automático das alterações.
- **Mostrar INSERIR CÓDIGO em eventos** - Define a exibição dos exemplos ao acessar os eventos de uma aplicação.
- **Converter indentação para tab** - Permite usar a tecla "tab" pra indentar uma linha ou trecho do código.
- **Mostrar pastas no home** - Permite a exibição das subpastas junto as aplicações, ao selecionar uma pasta no menu lateral no home do projeto.
- **Habilitar Teclas de Atalho** - Esta opção permite habilitar/desabilitar as teclas de atalho do Scriptcase. [Clique aqui](#) para visualizar as teclas de atalho.

Alterar Senha

Interface de alteração de senha. E sempre recomendado a utilização de senhas com um certo grau de complexidade, para dificultar a tentativa de invasão por brute force.

Informe a senha atual, e sua nova senha duas vezes para confirmação.

Para que a opção de recuperação de senha do Scriptcase funcione, é necessário que o administrador tenha configurado corretamente as configurações do SMTP nas configurações administrativas da ferramenta.

Troca de Senha

Senha Antiga

•••••

Nova Senha

Confirmação

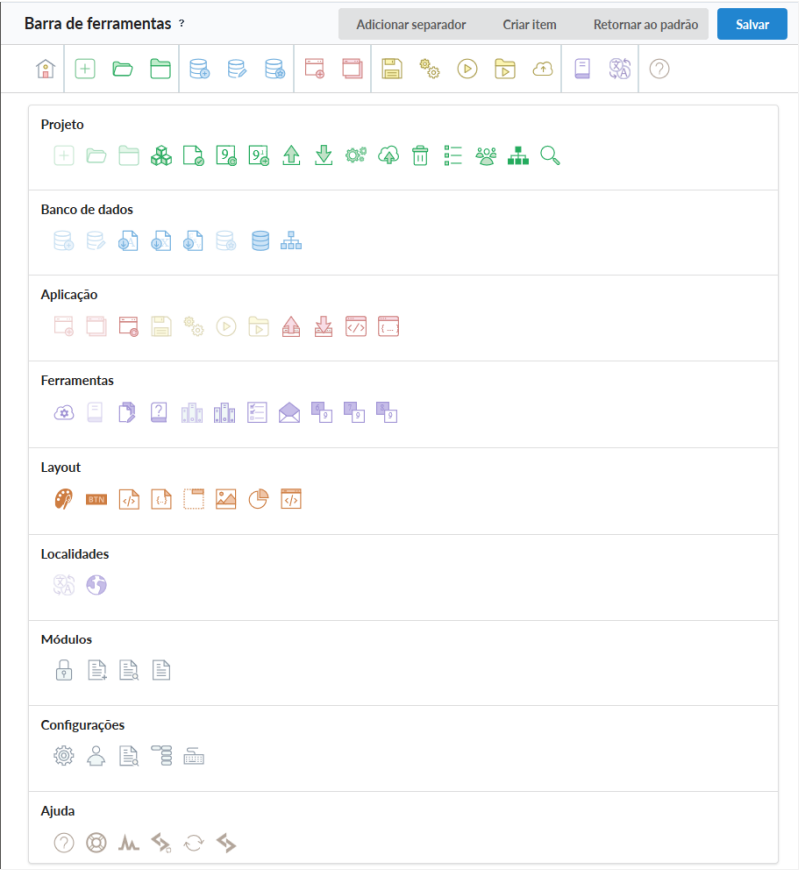
Salvar

- **Senha Antiga** - Informe sua senha atual.
- **Nova Senha** - Informe sua nova senha.
- **Confirmação** - Confirme a nova senha.

Barra de Ferramentas

Permite que cada usuário personalize sua barra de ferramentas, incluindo ou retirando itens desnecessários para sua utilização, melhorando assim sua experiencia no desenvolvimento de aplicações. Esta alteração será vinculada ao usuário e o usuário poderá configurar sua própria barra de ferramentas.

Os ícones estão divididos por categorias. Para incluir um item na barra de ferramentas, devemos arrasta-lo para a barra de ferramentas



- **arra de ferramenta** - Ícones que serão exibidos na barra de ferramentas do Scriptcase.

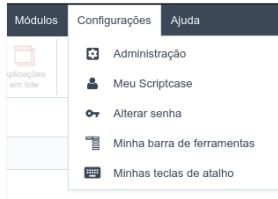
Botões

- **alvar** - Salvas as alterações realizadas na barra de ferramentas.
- **dicionar Separador** - Adiciona um separador já na barra de ferramentas, após o último item da barra atual.
- **riar item** - Cria um novo item na barra de ferramentas. Informe o URL, ícone e descrição do novo item.
- **etornar para o Padrão** - Restaura as configurações padrão da barra de ferramentas.

Atalhos da Interface

Permite que você altere as teclas de atalho padrão da interface do seu Scriptcase, oferecendo praticidade e mais opções de customização ao seu desenvolvimento.

Para realizar a alteração das teclas de atalho padrão do Scriptcase, basta acessar o menu Configurações > Minhas teclas de atalho.



Será aberto as teclas e as opções de configurações, conforme a imagem abaixo:

Editar atalhos de teclado

Limpar Restaurar padrão +

AÇÃO: Salvar aplicação	TECLAS: CONTROL + S	x
AÇÃO: Salvar aplicação	TECLAS: ⌘ + S	x
AÇÃO: Salvar aplicação	TECLAS: F7	x
AÇÃO: Gerar fonte	TECLAS: CONTROL + B	x
AÇÃO: Gerar fonte	TECLAS: ⌘ + B	x
AÇÃO: Gerar fonte	TECLAS: F8	x

Enviar configuração Baixar configuração Salvar ?

- **limpar:** Limpa todas as configurações pré-definidas pelo Scriptcase ou pelo usuário.
- **restaurar Padrão:** Restaura todos os atalhos padrão que foram alterados ou apagados.
- **ção:** Seleciona a ação que será feita ao pressionar a tecla definida.
- **dicionar *+*:** Adiciona uma nova ação a lista de atalhos.
- **teclas:** Seleciona as teclas que serão responsáveis por executar a ação escolhida.
- **nvair Configuração:** Realiza a importação das configurações de atalho exportadas.
- **aixar Configuração:** Realiza o download das configurações de atalho em uso.

Visão geral

Uma publicação é o ato de tornar externo, as aplicações feitas em seu projeto do Scriptcase, afim de que possam ser acessadas em ambiente de homologação. Basicamente, é o último procedimento da fase de desenvolvimento, onde, com o auxílio para implantação do projeto em um servidor WEB, este que por sua vez precisa estar devidamente configurado para garantir o perfeito funcionamento das aplicações.

O Scriptcase possui duas formas diferentes para realização desse processo, abaixo ambas estão detalhadas:

Recomendamos que a versão do PHP do ambiente de Produção seja a mesma do Desenvolvimento, devido questões de compatibilidade das funções entre as suas diferentes versões.

Publicação Típica

É o tipo de publicação que configura automaticamente o ambiente de produção, com todas as bibliotecas comuns utilizadas pelas aplicações. Caso você tenha necessidade de customizar os diretórios da publicação, como por exemplo temporário, este tipo de publicação não é recomendado, visto que neste tipo estes diretórios são configurados com um padrão do Scriptcase, impossibilitando a customização dos mesmos, para realizar uma publicação que o dê liberdade.

Para saber como proceder em uma Publicação Típica [clique aqui](#).

Publicação Avançada

É o tipo de publicação que dá ao usuário do Scriptcase a possibilidade de escolha dos diretórios padrões do projeto, tais como: Diretório de Imagens, Diretório de Documentos, Diretório de Produção(Bibliotecas Comuns) e etc. Este tipo de publicação em que se faz necessário usar diretórios específicos, de seu servidor WEB, para serem os diretórios padrões da publicação.

Para saber como proceder em uma Publicação Avançada [clique aqui](#).

Links Relacionados 

Vídeos Relacionados 

Publicação Típica

Recomendações para configuração do Servidor de Produção

NOTA: Verifique *aqui* as funções que necessitam estar habilitadas no seu PHP para bom funcionamento das aplicações geradas pelo Scriptcase.

Verifique abaixo os requisitos para que as aplicações geradas pelo Scriptcase possam ser executadas em seu ambiente de produção.

1 - Servidor Web para publicação das aplicações(ex: Apache, IIS).

2 - Versão correta do PHP para aplicativos desenvolvidos no Scriptcase.

Projetos desenvolvidos em Scriptcase com PHP 7.0 ou 7.3 estão homologados para serem publicados nas seguintes versões do PHP:

- HP 7.0
- HP 7.1
- HP 7.2
- HP 7.3
- HP 7.4

Projetos desenvolvidos em Scriptcase com PHP 8.1 estão homologados para serem publicados nas seguintes versões do PHP:

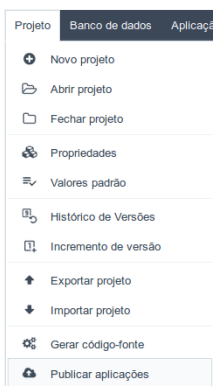
- HP 7.0
- HP 7.1
- HP 7.2
- HP 7.3
- HP 7.4
- HP 8.0
- HP 8.1

3 - Acesso à base de dados que o projeto utilizará depois de publicado.

A publicação típica utiliza as configurações padrão do Ambiente de Produção (Bibliotecas Comuns), sua configuração é feita automaticamente pelo Scriptcase. Vamos mostrar todo o processo durante esta documentação.

Publicação de Projeto

Acesse o seu projeto e escolha a opção **"Projeto -> Publicar Projeto"**, disponível no menu superior.



Após clicar em Publicação, você terá a opção de publicar todas as aplicações do projeto ou escolher quais serão publicadas.

- **eleccionar todas as aplicações:**

Ao selecionar esta opção, todas as aplicações presentes no projeto serão publicadas.

Selecione quais aplicações serão publicadas

Selecionar Aplicações

☒ Todas
 ☐ Selecionar Aplicações

Avançar

Cancelar

- **eleccionar as aplicações individualmente:**

Esta opção nos permite selecionar as aplicações que você deseja que sejam publicadas.

Selecione quais aplicações serão publicadas

Selecionar Aplicações

☐ Todas
 ☒ Selecionar Aplicações

Avançar

Cancelar

1 - Lista das aplicações disponíveis:

Durante este processo, o Scriptcase lista todas as aplicações do projeto para que você possa selecionar as aplicações que deseja publicar.

Selecionar Aplicações

Aplicações

?

Visualização

Por Tipo

Por Pasta

Consulta

☐

app_grid_sec_apps

☐

app_grid_sec_groups

☐

app_grid_sec_users

☐

grid_categories

☐

grid_customers

☐

grid_products

☒

grid_sc_log

☐

Controle

☐

app_change_pswd

☐

app_retrieve_pswd

☐

app_sync_apps

☒

☐

Controle

☐

app_Login

☒

☐

Filtro

☐

app_search_sec_groups

☒

☐

Formulário

☐

app_form_add_users

☐

app_form_edit_users

☐

app_form_sec_apps

☐

app_form_sec_groups

☐

app_form_sec_groups_apps

☐

form_categories

☐

form_customers

☐

form_products

☒

☐

Menu

☐

app_menu

☒

☐

Voltar

Avançar

Por tipo	Selecionando esta opção, você pode visualizar a lista de aplicações agrupadas pelo seu respectivo tipo.
Por pasta	Selecionando esta opção, você pode visualizar a lista de aplicações agrupadas por sua respectiva pasta.

2 - Selecionando o tipo de publicação:

Em seguida, devemos selecionar o tipo de publicação desejada.

Publicação de Aplicações.

?

Que tipo de publicação deseja usar?

Típica (recomendada)

Avançada

Avançar

3 - Configurando a publicação típica:

Devemos definir qual será a aplicação inicial do projeto. Neste passo também definimos se iremos enviar as bibliotecas comuns(prod) junto do nosso projeto, bem como os mapas do FusionCharts.

Publicação de Aplicações.

?

☒

Publicar com as bibliotecas comuns

☒

Publicar com os arquivos comuns(css, botões, imagens, mensagens)

☐

Publicar com os Mapas do FusionChart

Sistema operacional do servidor de publicação

☒

Windows

☐

Linux 32 bits

☐

Linux 64 bits

☐

OSX / Mac OS

☒

☐

Escolher a aplicação inicial

app_login

Voltar

Avançar

É necessário selecionar as bibliotecas comuns, que são arquivos responsáveis pelo Ambiente de Produção. É necessário selecionar os arquivos comuns para as imagens, css e mensagens customizadas para serem enviadas no momento

NOTA: É necessário selecionar corretamente o sistema operacional do servidor de publicação, para que sejam geradas corretamente as estruturas de pastas da publicação.

Publicar com ambiente de produção(Prod)	Contém as bibliotecas utilizadas por nossas aplicações além das informações das conexões utilizadas pelo projeto.
Publicar com os arquivos comuns	Esta opção é obrigatória na publicação de um projeto, para que as imagens, css e mensagens personalizadas sejam enviadas no momento de geração da publicação.
Publicar com os Mapas do FusionChart	Marcando esta opção, os arquivos referentes a biblioteca dos Mapas do FusionChart serão adicionados no arquivo de publicação.
Sistema operacional do servidor de publicação	Esta opção é obrigatória na publicação de um projeto, para que, definindo-se o sistema operacional, o Scriptcase possa realizar a construção correta da estrutura da publicação.
Escolher a aplicação inicial	Esta opção permite definir a aplicação inicial que será executada na publicação.
Gerar link para a aplicação Inicial	Este recurso impede a criação de redirect no ambiente de produção e cria uma tela de acesso para a plicação inicial definida no atributo anterior. Esta configuração deve prevenir a indentificaçã insegura realizada por alguns navegadores.
Selecione o idioma da página Inicial	Define o idioma do texto que será exibido na página inicial, onde será exibido o botão para acesso da aplicação inicial.

Arquivos gerados

- eração dos arquivos da publicação :

Nesta etapa devemos selecionar a forma que desejamos que os arquivos de publicação serão gerados.

1 - Gerar ZIP ou Tar.Gz com aplicações

O Scriptcase irá gerar um arquivo **Zip** ou **Tar.Gz**. Ao final do processo, será exibido um relatório das aplicações publicadas juntamente com o link para download do projeto.

Publicação de Aplicações. ?

☒ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☐ Publicar em diretório no servidor
☐ Publicar em servidor de FTP
☐ SFTP

Voltar

Avançar

NOTA: O arquivo **ZIP** ou **Tar.Gz** gerado, deve ser descompactado apenas no servidor de publicação, para evitar que os arquivos sejam corrompidos.

2 - Publicar em diretório no servidor

Esta opção gera os arquivos diretamente no diretório informado. Devemos informar o caminho absoluto do diretório de publicação. |

Publicação de Aplicações. ?

☐ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☒ Publicar em diretório no servidor

• Diretório:

☐ Publicar em servidor de FTP
☐ SFTP

Voltar

Avançar

NOTA: Essa opção está disponível apenas quando a publicação for realizada no mesmo servidor em que o Scriptcase está instalado.

• Publicar em servidor de FTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de FTP.

Publicação de Aplicações. ?

☐ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☐ Publicar em diretório no servidor
☒ Publicar em servidor de FTP

• Servidor de FTP:

• Usuário:

• Senha:

• Diretório no FTP:

☐ SFTP

Voltar

Avançar

Servidor de FTP	Neste campo é necessário informar o servidor que será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio ou IP de seu servidor FTP.
Usuário	Usuário FTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso FTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

• Publicar em servidor de SFTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de SFTP.

Publicação de Aplicações. ?

☐ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☐ Publicar em diretório no servidor
☐ Publicar em servidor de FTP
☒ SFTP

• Servidor SFTP :

• Porta:

• Usuário SFTP :

• SFTP senha:

• Caminho SFTP (caminho completo):

Voltar

Avançar

Servidor de SFTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor SFTP.
Porta	Define a porta que será utilizada na conexão com o servidor.
Usuário	Usuário SFTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.
Compactar arquivos antes do envio	Esta opção define se os arquivos serão compactados antes do envio para o servidor ou se serão enviados um a um. Recomendamos marcar a opção para que os arquivos sejam compactados antes do envio bem mais rápida principalmente ao realizar publicações com um número elevado de arquivos.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso SFTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Ao final do processo, será exibido um relatório das aplicações publicadas juntamente com o link para download do projeto.

NOTA: O arquivo ZIP ou Tar.Gz deve ser descompactado apenas no servidor de produção, para minimizar os riscos de corromper os arquivos.

Publicar aplicações

Publicação de Aplicações.

100%

Publicação concluída

Clique para baixar suas aplicações em ZIP: [security.zip](#)

Aplicações	Resultado	Tempo processando
app_grid_sec_apps	Ok	1.61
app_grid_sec_groups	Ok	1.79
app_grid_sec_users	Ok	1.84
grid_categories	Ok	2.46
grid_customers	Ok	2.54
grid_products	Ok	2.43
grid_sc_log	Ok	2.71

Diretórios do servidor

Na raiz do servidor foi criada uma pasta(típica) onde iremos descompactar os arquivos de publicação.

C:\Program Files\NetMake\v9\wwwroot\típica

_lib

app_form_sec_apps

app_grid_sec_groups

app_retrieve_pswd

form_customers

grid_products

app_change_pswd

app_form_sec_groups

app_grid_sec_users

app_search_sec_groups

form_products

grid_sc_log

No final do processo de descompactação dos arquivos, devemos acessar nosso projeto pelo browser.

NOTA: No primeiro acesso devemos configurar as conexões no [Ambiente de produção](#).

Connections Create

127.0.0.1:8090/típica/app_login/

Criar Conexões

A conexão com o banco de dados que a sua aplicação usa não foi localizada. Será necessário acessar o ambiente de produção e criar a conexão.

Conexão não encontrada: conn_mysql, conn_example.

[Clique aqui para criar a conexão agora.](#)

Links Relacionados

Vídeos Relacionados

Publicação Avançada

Recomendações para configuração do Servidor de Produção

NOTA: Verifique *aqui* as funções que necessitam estar habilitadas no seu PHP para bom funcionamento das aplicações geradas pelo Scriptcase.

Verifique abaixo os requisitos para que as aplicações geradas pelo Scriptcase possam ser executadas em seu ambiente de produção.

1 - Servidor Web para publicação das aplicações(ex: Apache, IIS).

2 - Versão correta do PHP para aplicativos desenvolvidos no Scriptcase.

Projetos desenvolvidos em Scriptcase com PHP 7.0 ou 7.3 estão homologados para serem publicados nas seguintes versões do PHP:

- HP 7.0
- HP 7.1
- HP 7.2
- HP 7.3
- HP 7.4

Projetos desenvolvidos em Scriptcase com PHP 8.1 estão homologados para serem publicados nas seguintes versões do PHP:

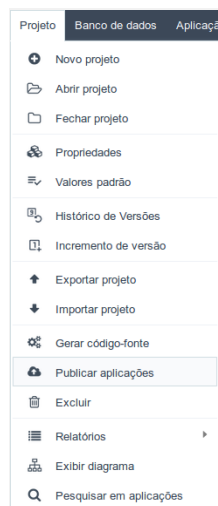
- HP 7.0
- HP 7.1
- HP 7.2
- HP 7.3
- HP 7.4
- HP 8.0
- HP 8.1

3 - Acesso à base de dados que o projeto utilizará depois de publicado.

Diferente da publicação típica, onde já estão configurados todos os caminhos dos diretórios do servidor com o padrão do scriptcase, a publicação avançada disponibiliza a possibilidade de escolha dos diretórios de acordo com a arquitetura publicada.

Publicação de Projeto

Acesse o seu projeto e escolha a opção **"Projeto -> Publicar Projeto"**, disponível no menu superior.



Após clicar em Publicação, você terá a opção de publicar todas as aplicações do projeto ou escolher quais serão publicadas.

Selecionar todas as aplicações

Ao selecionar esta opção, todas as aplicações presentes no projeto serão publicadas.

A imagem mostra uma caixa de diálogo com o título 'Selecione quais aplicações serão publicadas'. Dentro, há a seção 'Selecionar Aplicações' com duas opções: 'Todas' (selecionada com um botão de rádio) e 'Selecionar Aplicações' (com um botão de rádio desselecionado). Na base da caixa, há dois botões: 'Avançar' em azul e 'Cancelar' em cinza.

Selecionando o template de publicação

Crie um template de publicação para que as configurações definidas sejam salvas ou utilize um template já existente para reutilizar configurações estabelecidas no seu projeto.

Publicação de Aplicações. ?

Seu projeto não possui nenhum template de publicação, será necessário criar um!

☒ Criar um novo template de publicação

Nome do template

publ

Voltar Avançar

Nome do template Nesta opção é necessário informar o nome do template de publicação que será utilizado no projeto. Esta opção pode ser reutilizada para publicações futuras.

Configurando a Publicação Avançada

Devemos definir qual será a aplicação inicial do projeto. Neste passo também definimos se iremos enviar os mapas do FusionCharts no arquivo de publicação.

Publicação de Aplicações. ?

Tema publ

☒ Publicar com os arquivos comuns(css, botões, imagens, mensagens)

☐ Publicar com os Mapas do FusionChart

Sistema operacional do servidor de publicação

☐ Windows

☐ Linux 32 bits

☒ Linux 64 bits

☐ OSX / Mac OS

☒ ☐

- Diretório de produção
/scriptcase/prod
- Diretório de imagens
/scriptcase/file/img
- Diretório temporário
/scriptcase/tmp
- Diretório para documentos
/home/raptorga/public_html/scriptcase/file/doc

Escolher a aplicação inicial

app_login

Voltar Avançar

NOTA: É necessário selecionar corretamente o sistema operacional do servidor de publicação, para que sejam geradas corretamente as estruturas de pastas da publicação.

Publicar com os arquivos comuns	Esta opção é obrigatória na publicação de um projeto, para que as imagens, css e mensagens personalizadas sejam enviadas no momento de geração da publicação.
Publicar com os Mapas do FusionChart	Marcando esta opção, os arquivos referentes a biblioteca dos Mapas do FusionChart serão adicionados no arquivo de publicação.
Sistema operacional do servidor de publicação	Esta opção é obrigatória na publicação de um projeto, para que, definindo-se o sistema operacional, o Scriptcase possa realizar a construção correta da estrutura da publicação.
Diretório de produção	É preciso definir o diretório principal onde será publicado o ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/scriptcase/prod</code> .
Diretório de imagens	É preciso definir o diretório onde serão armazenadas as imagens no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/scriptcase/file/img</code> .
Diretório temporário	É preciso definir o diretório para os arquivos temporários no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/scriptcase/tmp</code> .
Diretório para documentos	É preciso definir o diretório onde serão armazenados os documentos no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/home/\$user/public_html/scriptcase/file/doc</code> . Não é possível utilizar caminhos relativos.
Escolher a aplicação inicial	Esta opção permite definir a aplicação inicial que será executada na publicação.

Selecionar as aplicações individualmente

Esta opção nos permite selecionar as aplicações que você deseja que sejam publicadas.

Selecione quais aplicações serão publicadas

Selecionar Aplicações

☐ Todas

☒ Selecionar Aplicações

Avançar Cancelar

Lista das aplicações disponíveis

Durante este processo, o Scriptcase lista todas as aplicações do projeto para que você possa selecionar as aplicações que deseja publicar.

Selecionar Aplicações

Aplicações ?

Visualização

☒ Por Tipo
 ☐ Por Pasta

Consulta

☐ app_grid_sec_apps
 ☐ app_grid_sec_groups
 ☐ app_grid_sec_users

☐ grid_categories
 ☐ grid_customers
 ☐ grid_products

☐ grid_sc_log
 ☒

Controle

☐ app_change_pswd
 ☐ app_retrieve_pswd
 ☐ app_sync_apps

☒

Controle

☐ app_Login
 ☒

Filtro

☐ app_search_sec_groups
 ☒

Formulário

☐ app_form_add_users
 ☐ app_form_edit_users
 ☐ app_form_sec_apps

☐ app_form_sec_groups
 ☐ app_form_sec_groups_apps
 ☐ form_categories

☐ form_customers
 ☐ form_products
 ☒

Menu

☐ app_menu
 ☒

Voltar

Avançar

Tipo Agrupamento	Descrição
Por tipo	Selecionando esta opção, você pode visualizar a lista de aplicações agrupadas pelo seu respectivo tipo.
Por pasta	Selecionando esta opção, você pode visualizar a lista de aplicações agrupadas por sua respectiva pasta.

Selecionando o tipo de publicação

Em seguida, devemos selecionar o tipo de publicação desejada.

Publicação de Aplicações. ?

Que tipo de publicação deseja usar?

☐ Típica (recomendada)
 ☒ Avançada

Avançar

Crie um template de publicação para que as configurações definidas sejam salvas e possam ser reutilizadas.

Publicação de Aplicações. ?

Seu projeto não possui nenhum template de publicação, será necessário criar um!

☒ Criar um novo template de publicação

Nome do template

publi

Voltar

Avançar

Nome do template	Nesta opção é necessário informar o nome do template de publicação que será utilizado no projeto. Esta opção pode ser reutilizada para publicações futuras.
-------------------------	---

Configurando a Publicação Avançada

Devemos definir qual será a aplicação inicial do projeto. Neste passo também definimos se iremos enviar os mapas do FusionCharts no arquivo de publicação.

Publicação de Aplicações. ?

Tema publi

☒ Publicar com os arquivos comuns(css, botões, imagens, mensagens)
 ☐ Publicar com os Mapas do FusionChart

Sistema operacional do servidor de publicação

☐ Windows
 ☐ Linux 32 bits
 ☒ Linux 64 bits
 ☐ OSX / Mac OS
 ☒

• Diretório de produção

/scriptcase/prod

• Diretório de imagens

/scriptcase/file/img

• Diretório temporário

/scriptcase/tmp

• Diretório para documentos

/home/aportega/public_html/scriptcase/file/doc

Escolher a aplicação inicial

app_login

Voltar

Avançar

NOTA: É necessário selecionar corretamente o sistema operacional do servidor de publicação, para que sejam geradas corretamente as estruturas de pastas da publicação.

Publicar com os arquivos comuns	Esta opção é obrigatória na publicação de um projeto, para que as imagens, css e mensagens personalizadas sejam enviadas no momento de geração da publicação.
Publicar com os Mapas do FusionChart	Marcando esta opção, os arquivos referentes a biblioteca dos Mapas do FusionChart serão adicionados no arquivo de publicação.
Sistema operacional do servidor de publicação	Esta opção é obrigatória na publicação de um projeto, para que, definindo-se o sistema operacional, o Scriptcase possa realizar a construção correta da estrutura da publicação.
Diretório de produção	É preciso definir o diretório principal onde será publicado o ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/scriptcase/prod</code> .
Diretório de imagens	É preciso definir o diretório onde serão armazenadas as imagens no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/scriptcase/file/img</code> .
Diretório temporário	É preciso definir o diretório para os arquivos temporários no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/scriptcase/tmp</code> .
Diretório para documentos	É preciso definir o diretório onde serão armazenados os documentos no ambiente de produção. Por padrão, o Scriptcase recomenda utilizar: <code>/home/\$user/public_html/scriptcase/file/doc</code> . Não é permitido utilizar caminhos absolutos até a pasta de documentos.
Escolher a aplicação inicial	Esta opção permite definir a aplicação inicial que será executada na publicação.

Defina a estrutura de diretórios do ambiente de produção de acordo com a estrutura das bibliotecas comuns definidas no servidor de produção. Abaixo são exibidos dois exemplos distintos de configuração.

Exemplo 1:

Publicação de Aplicações. ?

Tema publi

☒ Publicar com os arquivos comuns(css, botões, imagens, mensagens)

☐ Publicar com os Mapas do FusionChart

Sistema operacional do servidor de publicação

☐ Windows

☐ Linux 32 bits

☒ Linux 64 bits

☐ OSK / Mac OS

☒

Diretório de produção

/publicacao/prod

Diretório de imagens

/publicacao/file/img

Diretório temporário

/publicacao/tmp

Diretório para documentos

/home/raptorga/public_html/scriptcase/file/doc

Escolher a aplicação inicial

app_login

Voltar

Avançar

NOTA: É necessário que se crie um diretório em seu servidor de produção, para que abrigue todo o **Ambiente de Produção(Bibliotecas Comuns)** da publicação, lembrando que no diretório dos documentos deve informar o caminho que estamos usando o diretório produção.



Exemplo 2:

Publicação de Aplicações.

☒ Publicar com os arquivos comuns(css, botões, imagens, mensagens)

☐ Publicar com os Mapas do FusionChart

Sistema operacional do servidor de publicação

☐ Windows

☐ Linux 32 bits

☒ Linux 64 bits

☐ OSX / Mac OS

☒

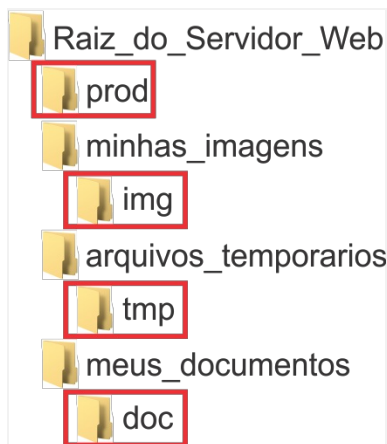
- Diretório de produção
/prod
- Diretório de imagens
/minhas_imagens/img
- Diretório temporário
/arquivos_temporarios/tmp
- Diretório para documentos
/home/raptorga/public_html/meus_documentos/doc

Escolher a aplicação inicial

app_login

[Voltar](#) [Avançar](#)

NOTA: Neste exemplo é necessário que se crie um diretório de imagens, documentos e arquivos temporários, em seu servidor de produção, lembrando que no diretório dos documentos deve informar o caminho absoluto até a pasta (**Biblioteca Comuns**), será preciso levar a pasta "prod" gerada no fim dessa publicação. Neste caso estamos usando diretórios distintos do exemplo anterior.



Em ambos exemplos acima, caso deseje que após a conclusão do processo de publicação, seja disponibilizado, além do link do projeto, o link do Ambiente de Produção(Bibliotecas Comuns), marque a opção **"Publicar com os arquivos"**.

Diretório de Produção	Conjunto de bibliotecas e serviços utilizados pelas aplicações publicadas. Configure aqui o caminho relativo até o diretório prod. Ex: <code>/producao/prod</code> ou <code>/prod</code> .
Diretório de Imagens (Utilizado no processo de upload)	Pasta onde serão salvas as imagens, quando alguma aplicação utiliza um campo do tipo "Imagem(Nome do arquivo)". Insira nesta opção o caminho relativo até o diretório img. Ex: <code>/producao/img</code> ou <code>/img</code> .
Diretório Temporário	Pasta onde serão gerados os arquivos temporários criados durante a execução das aplicações. Os arquivos nesse diretório serão removidos periodicamente de acordo com configuração especificada neste campo o caminho relativo até o diretório tmp. Ex: <code>/producao/tmp</code> ou <code>/arquivos_temporarios/tmp</code> .
Diretório para Documentos (utilizado no processo de upload)	Pasta onde serão salvos os documentos, quando alguma aplicação utiliza um campo do tipo "Documento(Nome do arquivo)". Path absoluto (caminho completo) até o diretório doc. Ex: <code>C:/Apache/htdocs/meus_documentos/</code> .

NOTA: O Caractere `/`, que significa a raiz do Servidor Web, é utilizado em paths relativos.

Definindo o nome das conexões em produção

Defina o nome da conexão do banco de dados que será utilizada no projeto depois de publicado.

Publicação de Aplicações.

Nome das conexões

Desenvolvimento: conn_mysql

Ambiente de produção: conn_mysql

[Voltar](#) [Avançar](#)

Nome das conexões Nesta opção informamos o nome das conexões existentes no seu projeto para a publicação.

Arquivos Gerados

Escolha o modo de publicação a ser utilizado. O Scriptcase disponibiliza quatro opções:

Gerar ZIP ou Tar.Gz com aplicações

O Scriptcase irá gerar um arquivo **Zip** ou **Tar.Gz**. Ao final do processo será disponibilizado um link para download do pacote de publicação.

Publicação de Aplicações. ?

Tema: publi

☒ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☐ Publicar em diretório no servidor
☐ Publicar em servidor de FTP
☐ SFTP

Voltar Avançar

NOTA: Esta opção é recomendada por ser a que menos depende de outros serviços para ser feita. O arquivo **ZIP** ou **Tar.Gz** gerado, deve ser descompactado apenas no servidor de publicação, para evitar que os arquivos sejam cor

Publicar em diretório no servidor

Publica as aplicações no diretório informado. Essa opção só deve ser utilizada, caso a publicação seja realizada no mesmo servidor em que o Scriptcase está instalado, caso contrário essa opção não terá validade.

Publicação de Aplicações. ?

Tema: publi

☐ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☒ Publicar em diretório no servidor

• Diretório:
 C:\inetpub\wwwroot\publicacao

☐ Publicar em servidor de FTP
☐ SFTP

Voltar Avançar

Publicar em servidor de FTP

Publica automaticamente as aplicações em um servidor remoto de FTP.

Publicação de Aplicações. ?

Tema: publi

☐ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☐ Publicar em diretório no servidor
☒ Publicar em servidor de FTP

• Servidor de FTP:
 192.168.254.248

• Usuário:
 suporte

• Senha:

• Diretório no FTP:
 /var/www/tools/nm/site-sistemas/v9/en_us/news/

☐ SFTP

Voltar Avançar

Servidor de FTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor FTP.
Usuário	Usuário FTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso FTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Publicar em servidor de SFTP

Publica automaticamente as aplicações em um servidor remoto de SFTP.

Publicação de Aplicações. ?

☐ Gerar ZIP com aplicações
☐ Gerar Tar.Gz com aplicações
☐ Publicar em diretório no servidor
☐ Publicar em servidor de FTP
☒ SFTP

• Servidor SFTP :
 192.168.254.248

• Porta:
 22

• Usuário SFTP :
 suporte

• SFTP senha:

• Caminho SFTP (caminho completo):
 /var/www/tools/nm/site-sistemas/v9/en_us/news/

Voltar Avançar

Servidor de SFTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor SFTP.
Porta	Define a porta que será utilizada na conexão com o servidor.
Usuário	Usuário SFTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.
Compactar arquivos antes do envio	Esta opção define se os arquivos serão compactados antes do envio para o servidor ou se serão enviados um a um. Recomendamos marcar a opção para que os arquivos sejam compactados antes do envio bem mais rápida principalmente ao realizar publicações com um número elevado de arquivos.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso SFTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Diretórios do servidor

Ao final do processo será exibido um relatório das aplicações publicadas juntamente com os links para download, tanto do projeto como das bibliotecas comuns, que são as rotinas necessárias para a execução das aplicações em ambiente. **elas sejam levadas juntas ao pacote de publicação.**

Publicação de Aplicações.

100%

Publicação concluída

Clique para baixar suas aplicações: [fluxocaixa.zip](#)

Clique para baixar as bibliotecas comuns

Aplicações	Resultado	Tempo processando
sec_Login	OK	0.13
ZIP	OK	0.51
Tempo processando:		0.64

Com a publicação avançada é necessário que seja realizado o download do **"Ambiente de Produção"**, o qual corresponde à todos os arquivos responsáveis pelas bibliotecas comuns.

NOTA: Caso não deseje baixar o **Ambiente de Produção(Bibliotecas Comuns)** pelo link gerado após a publicação, você poderá optar por baixa-lo [Clicando Aqui](#). Se desejar publicar o mesmo projeto novamente, não é preciso baixar não é válida quando as bibliotecas comuns foram atualizadas em um novo release do Scriptcase.

Links Relacionados ↗

Videos Relacionados ▷

Visão Geral

O **ambiente de produção** reúne as configurações essenciais para o funcionamento das aplicações publicadas. Nele devem ser configuradas as APIs utilizadas nos projetos e conexões. Também é possível realizar algumas configurações de definição do timezone do PHP entre outras.

Ele pode ser implementado de duas formas:

1. **ompartilhado entre dois ou mais projetos**. Neste caso, as configurações são centralizadas em um único ambiente. A vantagem é a facilidade na manutenção das configurações, já que todas as alterações serão realizadas em um único ambiente.
2. **onfigurado individualmente para cada projeto**. Neste caso, cada projeto terá seu próprio ambiente de produção com as configurações específicas e ajustadas de acordo com a necessidade do projeto.

Ambas têm suas vantagens e desvantagens e podem ser adotadas dependendo da infraestrutura e dos requisitos dos projetos em questão. O importante é garantir que o ambiente de produção esteja corretamente configurado para as aplicações ou projetos publicados no servidor.

Pré requisitos do ambiente

Para publicar projetos e utilizar o ambiente de produção é necessário atender aos seguintes pré-requisitos:

- **ervidor Web** configurado e compatível as versões do PHP homologadas para as aplicações do Scriptcase como: *Apache, IIS ou nginx*
- **HP** homologado para utilização das aplicações da ferramenta. Confira a lista de compatibilidade na página da [publicação típica](#) e [publicação avançada](#).
- **xtensão do banco de dados**, utilizado na conexão do projeto, habilita para criação da conexão.

Acessando o ambiente de produção

O acesso deve ser realizado utilizando o navegador de sua preferência, desde que seja compatível. Confira a lista abaixo.

O caminho padrão ao realizar um publicação típica é: `/nome_do_projeto/_lib/prod/` já na publicação avançada o diretório será definido pelo desenvolvedor no momento da publicação.

Exemplos de acesso ao ambiente em uma publicação típica

- 80.204.163.144:8092/nome_do_projeto/_lib/prod/
- ysc.dominio.net/nome_do_projeto/_lib/prod/

Exemplos de acesso ao ambiente em uma publicação avançada

- 80.204.163.144:8092/producao/
- ysc.dominio.net/producao/prod/

Browser compatíveis

	Qualquer versão
	Versão 4 ou superior
	Qualquer versão
	Versão 9 ou superior
	Versão 5.2 ou superior

Opções de configuração

O ambiente de produção possui diversas configurações disponíveis, clique na opção desejada para acessar a sessão da documentação referente ao recurso.

Conexões com banco de dados

- [Criar nova Conexão](#) - Permite realizar a criação das conexões utilizadas no ambiente de produção. Certifique-se de que o nome da conexão seja idêntico ao esperado pela aplicação.
- [Editar conexão existente](#) - Permite modificar os dados de uma conexão criada anteriormente.
- [Renomear conexão](#) - Possibilita a alteração do nome de uma conexão existente.
- [Conexão pendentes](#) - Lista as conexões dos projetos publicados que estão utilizando o ambiente de produção e ainda não foi configurada.

Configurações do Ambiente

- [Configurar ambiente de produção](#) - Permite ajustar diversas configurações do ambiente, como o tempo de vida dos arquivos, o fuso horário (timezone) entre outras opções.
- [Diretório das aplicações](#) - Tela de cadastro dos diretórios dos projetos publicados, que utilizam o ambiente de produção.
- [Aplicações desatualizadas](#) - Verifica a compatibilidade das aplicações com o ambiente de produção.
- [Configurar recuperação de senha](#) - Define o e-mail que será utilizado para realizar a recuperação de senha do ambiente.
- [Atualizar ambiente de produção](#) - Atualiza automaticamente os arquivos do ambiente de produção.
- [API](#) - Tela de configuração das APIs para utilização no ambiente de desenvolvimento.
- [Alterar senha](#) - Permite alterar a senha do ambiente de produção.
- [ajuda](#) - Link para acessar esta página da documentação.
- [iagnosis](#) - Acessa o arquivo de diagnóstico do seu ambiente, onde é possível visualizar as configurações do servidor
- [obre](#) - Exibe informações sobre o ambiente de produção.
- [ogout](#) - Realiza logout seguro, finalizando a sessão no seu ambiente de produção.

Primeiro acesso

Para acessar o ambiente de produção do Scriptcase, você deve utilizar o navegador da sua preferência.

Acessando o prod

É importante ressaltar que a localização do ambiente de produção pode variar dependendo do tipo de publicação realizado.

Em uma **publicação típica**, o diretório padrão de acesso é `/nome_do_projeto/_lib/prod`.

No entanto, se você realizou uma **publicação avançada**, a localização do diretório "prod" será definida pelo desenvolvedor do projeto no momento da publicação.

Exemplos de acesso ao prod na publicação típica

- 80.204.163.144:8092/nome_do_projeto/_lib/prod
- ysc.dominio.net/nome_do_projeto/_lib/prod

Exemplos de acesso ao prod na publicação avançada

- 80.204.163.144:8092/producao
- ysc.dominio.net/nome_do_projeto/prod/

Confira a lista dos navegadores homologados

 Chrome	Qualquer versão
 Firefox	Versão 4 ou superior
 Edge	Qualquer versão
 Opera	Versão 9 ou superior
 Safari	Versão 5.2 ou superior

Definindo nova senha

No primeiro acesso ao ambiente de produção, será necessário definir a senha de acesso.

É fundamental ressaltar que o ambiente de produção armazena informações sensíveis, por isso é de extrema importância definir uma senha forte. Recomendamos escolher uma combinação de caracteres alfanuméricos, letras maiúsculas e minúsculas, para criar uma senha robusta e segura.

Email

Informe um e-mail para a recuperação de senha do ambiente de produção. Este campo é opcional e pode ser alterado posteriormente dentro do ambiente de produção.

O processo de recuperação será realizado exclusivamente através do e-mail informando.

Idioma

Define o idioma no ambiente de produção. Atualmente está disponível nos idiomas: Português(Brasil), Inglês e Espanhol.

Nova senha

Informe a nova senha para acessar o ambiente de produção.

Confirmar nova senha

Informe novamente a senha definida no campo **Nova senha**. As duas senhas devem ser idênticas.

Captcha

Insira no campo as mesmas letras que estão sendo exibidas na imagem.

Acesso com nova senha

Ao realizar um novo acesso ao ambiente de produção, deve ser utilizada a senha definida no primeiro acesso.

Lembrando que a senha deve conter no mínimo 8 caracteres, dentre eles, pelo menos uma letra maiúscula, uma letra minúscula e um número.



The image shows the Scriptcase login interface. At the top is the Scriptcase logo. Below it, the text 'AMBIENTE DE PRODUÇÃO' is displayed. There are two input fields: 'SENHA' (Password) and 'IDIOMA' (Language). The 'IDIOMA' dropdown menu is set to 'Português (Brasil)'. Below these fields is a blue 'LOGIN' button. At the bottom, there is a red banner with white text that reads: 'A senha padrão para acesso ao ambiente de produção do ScriptCase é scriptcase. Após seu primeiro login, será solicitado que você a altere por motivos de segurança.'

Senha

Informe a senha definida ao realizar o primeiro acesso do seu ambiente de produção.

Idioma

Define o idioma no ambiente de produção. Atualmente está disponível nos idiomas: Português(Brasil), Inglês e Espanhol.

Recuperar Senha

A opção de recuperar a senha se dará exclusivamente pelo e-mail cadastrado na etapa de redefinição de senha ou no menu [Configurar recuperação de senha](#). Confira mais detalhes sobre este recurso [clcando aqui](#)

Conexões com Banco de Dados

Nesta seção, você encontrará todas as configurações relacionadas às conexões com banco de dados no ambiente de produção. Aqui você poderá configurar e gerenciar as conexões que serão utilizadas pelos seus projetos.

Criar nova conexão

Neste item serão criadas as conexões com as bases de dados utilizadas pelo seu projeto.

O nome da conexão no ambiente de produção deve ser o mesmo nome utilizado na publicação do projeto.



Em seguida, devemos informar o Servidor do Banco de Dados, caso nosso banco de dados esteja no mesmo servidor que as aplicações poderemos chamar através de 'localhost'. Se o banco estiver em outro servidor pode ser chamado e informaremos também o login e Senha de acesso ao banco de dados (se possuir).

A conexão no ambiente de produção deve possuir o mesmo nome da conexão utilizada pelo projeto no ambiente de desenvolvimento.

Exemplo da tela de conexão com MySQL

A realização da conexão no prod é semelhante a realizada no ambiente de desenvolvimento, desta forma, caso necessite de mais detalhes para configurar a conexão acesse a [páginas de conexões](#) e confira os detalhes da configuração.

- **nome da conexão:** Define o nome da conexão no ambiente de produção. Verifique o nome esperado pelo seu projeto, essa informação é definida no momento da publicação.
- **modelo do SGDB:** Selecione o driver que deseja realizar a conexão.
- **servidor do SGDB:** Permite realizar a conexão através do Domínio do servidor ou do endereço IP.
- **port (default 3306):** Selecione a porta para estabelecer a conexão.
- **usuário:** Informe o usuário do banco de dados para realizar a conexão.
- **senha:** Informe a senha do banco de dados para realizar a conexão.
- **base de dados:** Informe o banco de dados que será usado na conexão.

Editar conexão existente

Serão listadas todas as conexões existentes no ambiente de produção. Para editar, basta clicar no card da conexão desejada e será aberta a tela de configuração da conexão com os dados atualmente preenchidos.

Nesta tela também é possível deletar as conexões existentes no ambiente, basta clicar no botão **Excluir**.

Antes de alterar ou deletar uma conexão, certifique-se que ela não está em uso.

O botão atualizar realiza um reload na lista das conexões.

Exemplo da lista de conexões

A realização da conexão no prod é semelhante a realizada no ambiente de desenvolvimento, desta forma, caso necessite de mais detalhes para configurar a conexão acesse a [páginas de conexões](#) e confira os detalhes da configuração.

Renomear conexão

Essa opção permite renomear uma conexão no ambiente de produção.

No campo **Selecione a conexão**, todas as conexões existentes serão listadas. Selecione uma delas e informe o novo nome desejado.

Este procedimento **não altera o nome da conexão que o projeto irá utilizar**. A conexão no ambiente de produção deve possuir o mesmo nome da conexão utilizada pelo projeto no ambiente de desenvolvimento.

Conexão pendentes

Exibe a lista de conexões pendentes, que ainda não foram criadas, dos projetos que utilizam o ambiente de produção.

Ao acessar um projeto publicado, que ainda não teve sua conexão configurada, será exibida a tela de conexão não encontrada.

Ao acessar o ambiente de produção utilizado pelo projeto, acesse o item Conexões pendentes. Nesta tela todas as conexões, dos projetos que utilizarem este ambiente de produção, que ainda não foram configuradas serão listadas.

Configurações do Ambiente

Nesta seção, você encontrará as configurações relacionadas ao ambiente de produção, onde é necessário definir alguns recursos essenciais para o funcionamento do projeto publicado.

Configurações de Produção

Configura abaixo as configurações disponíveis no ambiente de produção.

AMBIENTE DE PRODUÇÃO

Diretório de arquivos temporários

C:\Program Files\NetMakel9\wwwroot\tpical_lib\

Tempo de vida dos arquivos (minutos)

30

IP do servidor de PDF

Idioma

Português (Brasil) ▾

PHP timezone

▾

A chave de autorização para visualizar os mapas

Salvar

Cancelar

Diretório de Arquivos temporários

Este diretório é usado para armazenar temporariamente os arquivos gerados por exportações e campos de upload no projeto.

Diretório de Arquivos do cache

Neste diretório, são armazenados os arquivos de cache, imagens e arquivos de texto comumente usados nas aplicações.

IP do servidor de PDF

Esse campo define o endereço IP do servidor onde os arquivos PDF da aplicação serão gerados.

Esta configuração deve ser utilizada apenas para corrigir algum bloqueio na geração do PDF pelo IP ou host do servidor. Caso não exista nenhum problema na geração do seu PDF deve permanecer em branco.

Tempo de vida dos arquivos do cache (Minutos)

Aqui você pode definir o tempo, em minutos, que os arquivos no diretório de Arquivos do cache devem persistir antes de serem atualizados ou excluídos.

Tempo de vida dos arquivos (Minutos)

Este campo determina o tempo, em minutos, que os arquivos no diretório de Arquivos temporários devem persistir antes de serem removidos.

Idioma

Define o idioma utilizado no ambiente de produção.

PHP timezone

Defina o fuso horário (timezone) que será utilizado pelo seu projeto. Se você deixar este campo vazio, o fuso horário do ambiente PHP será usado.

A chave de autorização para visualização dos mapas

Para utilizar recursos de mapas do Google Maps no ambiente, insira aqui a chave de autorização da API do Google Maps

Veja como criar a chave acessando o artigo [Credenciais da API do Google Maps](#)

Diretório das aplicações

Nesta tela, o desenvolvedor deve cadastrar os diretórios que possuem aplicações publicadas e vinculadas ao ambiente de produção em configuração.

Este cadastro é necessário para que esses diretórios sejam listados no item [Aplicações desatualizadas](#), afim de verificar a compatibilidade das aplicações publicadas com o ambiente de produção que está sendo configurado.

O diretório deve ser cadastrado informando o caminho completo a partir da raiz do servidor.

É possível realizar o cadastro de diretórios que ainda não possuam aplicações, mais que serão utilizados em uma publicação futura.

Aplicações incompatíveis

Nesta tela, serão listados todos os diretórios cadastrados na seção **Diretório das aplicações** para que o desenvolvedor possa verificar a compatibilidade das aplicações publicadas nestes diretórios com o ambiente de produção atual.

Esta verificação será realizada através da comparação entre a **versão atual do ambiente de produção** com a **versão do ambiente em desenvolvimento, utilizado pelo Scriptcase, no momento da publicação** destas aplicações.

As aplicações serão consideradas incompatíveis caso apresentem versões distintas entre os ambientes de produção citados acima.

Por exemplo, se a versão do ambiente de desenvolvimento do Scriptcase estiver na versão 2.0.000 e a versão do ambiente de produção do servidor estiver na versão 1.0.000, as aplicações publicadas por este Scriptcase, neste ambiente incompatíveis.

Verificar compatibilidade das aplicações

Para realizar a verificação, selecione os diretórios desejados e clique no botão **Validar**. Ao finalizar, será exibida uma mensagem de confirmação.

Em seguida, serão exibidos os resultados da verificação, como na imagem abaixo.

Diretório

Lista os diretórios cadastrados na seção **Diretório das aplicações**

Aplicações

Total de aplicações do diretório que estão incompatíveis com o ambiente o ambiente de produção em configuração

Última Verificação

Data e hora da ultima verificação realizada no diretório.

Coluna de ação

Esta coluna retornará o resultado da verificação.

- **ensagem Publicação compatível** - Todas as aplicações do diretório estão compatíveis com o ambiente de produção atual.
- **otão Ver aplicações** - Uma ou mais aplicações do diretório são incompatíveis com o ambiente de produção atual, clique no botão para listar as aplicações.
- **ensagem Diretório Incompatível** - O diretório informado não possui aplicações.

Exemplo de diretório com aplicações compatíveis

Exemplo de diretório com aplicações incompatíveis

Ver aplicações

Ao clicar no botão, serão listadas todas as aplicações incompatíveis do diretório e os detalhes.

Aplicação

Nesta coluna serão exibidos os nomes das aplicações que apresentaram incompatibilidade com o ambiente de produção atual.

Versão da publicação

Informa a versão do ambiente em desenvolvimento utilizado pelo Scriptcase no momento em que a aplicação foi publicada.

Versão deste ambiente

Informa a versão atual do ambiente de produção que está sendo configurado.

Solução

Esta coluna exibe a ação que deverá ser executada para tornar as aplicações compatíveis com o ambiente de produção e um link para um tutorial referente a solução informada.

Configurar recuperação de senha

Neste item definimos o e-mail que será utilizado para realizar a recuperação da senha do ambiente.

Neste processo será enviado um código para o e-mail definido nesta configuração, por este motivo, é recomendado a utilização de um e-mail com acesso restrito.

Confira os passos para realizar a recuperação da senha.

Recuperar senha

Ao clicar no link **Recuperar Senha** será enviado um código, temporário, para o e-mail informado. Este código deve ser informado na tela de recuperação da senha, que será exibida logo após o envio do e-mail.

Exemplo da tela de informação do código

Insira o código no campo e clique em **confirmar**.

Alteração de senha

Será exibida uma tela para redefinir a senha do ambiente. Defina a nova senha seguindo os critérios solicitados e clique em Alterar. Após a confirmação da alteração será, será aberta a tela de login.

É fundamental ressaltar que o ambiente de produção armazena informações sensíveis, por isso é de extrema importância definir uma senha forte. Recomendamos escolher uma combinação de caracteres alfanuméricos, letras maiúsculas e minúsculas, números e caracteres especiais para criar uma senha robusta e segura.

Exemplo da tela de definição da nova senha

Atualizar ambiente de produção

Este recurso permite realizar uma atualização automática dos arquivos e bibliotecas do seu ambiente.

Para efetuá-la, basta clicar no botão "Atualizar", caso tenha alguma versão disponível a atualização será realizada.

Vale ressaltar que esta atualização pode requerer a republicação de seus projeto.

Tela de atualização automática

Ao finalizar a atualização será exibida uma tela de confirmação.

Tela de confirmação da atualização

API

Ao realizar a publicação do projeto os **dados das APIs configurados no ambiente de desenvolvimento**, dentro do Scriptcase, **não são enviados**.

Desta forma, é necessário realizar a configuração da API no ambiente de produção, ao realizar a publicação. Lembrando que a API deve possuir o mesmo nome utilizado no ambiente de desenvolvimento, para que as aplicações possam

A configuração das APIs no prod é semelhante a realizada no ambiente de produção. Caso tenha alguma dúvida, [confira a documentação sobre as APIs do Scriptcase](#).

Exemplo da lista de APIs no prod

Adicionar			
#	NOME	GATEWAY	AÇÕES
1	PAYPAL	paypal_express	Editar Excluir
2	SMS	clickatell	Editar Excluir
3	SMTP	smtp	Editar Excluir

Alterar senha

Permite alterar a senha atual do ambiente de produção. Devemos informar a senha atual para validar a alteração.

Tela de redefinição de senha

Ajuda

Acessa a documentação refernete ao ambiente de produção em nosso site.

Diagnosis

Exibe as informações de configuração do seu servidor Web, como por exemplo: Versão do PHP utilizada, drivers habilitados entre outras informações importantes.

Só é possível visualizar estas informações após realizar o login no ambiente de produção.

Sobre

Exibe informações referentes ao ambiente de produção, como a versão e Build atual.

Logout

Realiza o logout do seu ambiente de produção, finalizando a seção atual.

Visão Geral

O que são macros?

Macros são funções criadas pelos desenvolvedores do Scriptcase para lhe ajudar a customizar suas aplicações e códigos. A utilização de macros irá simplificar a edição de seus códigos, bem como os processos de validação de sua aplicação. O editor de código do Scriptcase possui algumas funcionalidades que, permitem alterar o editor para tela cheia, ou mostrar os menus laterais com algumas opções.

Uma vez no editor de código, você verá um menu ao lado direito com as macros disponíveis na cor verde.

As macros do Scriptcase sempre iniciam com o prefixo "sc_". Uma dica é que ao digitar "sc_" e pressionar CTRL + ESPAÇO no seu teclado, será exibido uma lista de macros disponíveis no evento que você estiver.

Onde elas podem ser utilizadas?

Você pode utilizar as macros nos eventos das aplicações, dependendo do escopo descrito no artigo [Eventos X Macros](#) e nas [bibliotecas internas](#) ou [bibliotecas externas](#) do Scriptcase, métodos das aplicações e os lookups dos campos.

MACROS SCRIPTCASE

O **ScriptCase** dispõe de macros e variáveis especiais que permitem ao usuário manipular eventos, botões das aplicações, controle de segurança, efetuar operações com datas, etc.

A seguir temos uma tabela na qual são apresentadas as macros e variáveis especiais do **Scriptcase**, bem como os tipos de aplicações nas quais atuam.

TABELA DE MACROS E VARIÁVEIS ESPECIAIS	
SQL	
sc_begin_trans ("Conexão")	Esta macro inicializa um conjunto de transações na base de dados.
sc_change_connection ("Conexao_Antiga", "Conexao_Nova")	Esta macro troca dinamicamente as conexões das aplicações.
sc_commit_trans ("Conexão")	Faz com que todas as modificações de dados realizadas desde o início da transação sejam parte permanente do banco de dados.
sc_concat ()	Esta macro é usada para combinar duas ou mais strings e/ou campos da tabela.
sc_connection_edit ("Nome_da_Conexão", \$arr_conn)	Esta macro edita uma conexão existente em tempo de execução.
sc_connection_new ("Nome_da_Conexão", \$arr_conn)	Esta macro permite a criação de novas conexões dinamicamente.
sc_error_continue ("Evento")	Esta macro desativa o tratamento de erros de banco de dados, padrão do Scriptcase.
sc_error_delete	Esta macro configura a variável que contem a mensagem de erro do banco de dados que pode ocorrer durante a exclusão de um registro.
sc_error_insert	Esta macro configura a variável que contem a mensagem de erro do banco de dados que pode ocorrer durante a inclusão de um registro.
sc_error_update	Esta macro configura a variável que contem a mensagem de erro do banco de dados que pode ocorrer durante a atualização de um registro.
sc_exec_sql ("Comando SQL", "Conexão")	Esta macro executa o comando SQL passado como parâmetro ou o comando SQL contido no campo tipo ação SQL informado.
sc_lookup (Dataset, "Comando SQL", "Conexão")	Esta macro executa o comando SELECT informado no segundo parâmetro e retorna os dados em uma variável.
sc_lookup_field (dataset, "comando SQL", "nome_conexao")	Esta macro executa o comando SELECT informado retornando os dados em um array onde a índice é o nome da coluna.
sc_reset_change_connection	Esta macro apaga as trocas feitas usando "sc_change_connection".
sc_reset_connection_edit	Esta macro desfaz as edições de conexão feitas pela macro "sc_connection_edit".
sc_reset_connection_new	Esta macro desfaz as conexões feitas pela macro "sc_connection_new".
sc_rollback_trans ("Conexão")	Esta macro descarta um set de transações na base de dados.
sc_select (dataset, "Comando SQL", "Conexão")	Esta macro executa o comando SELECT informado no segundo parâmetro e retorna o dataset em uma variável.
sc_select_field ({Campo})	Esta macro altera dinamicamente o campo que será recuperado pela consulta.
sc_select_order ("Campo")	Esta macro altera dinamicamente o campo da cláusula "ORDER BY" da consulta.
sc_select_where (add)	Esta macro adiciona dinamicamente uma condição à cláusula WHERE da consulta.
sc_set_fetchmode (parm);	Esta macro permite modificar o tipo de retorno do dataset dos comandos select.
sc_sql_injection ({Meu_Campo}) ou (\$Minha_Variável)	Esta macro protege o campo/variável contra "SQL injection"
sc_sql_protect (Valor, "Tipo", "Conexão")	Essa macro protege valor digitado de acordo com o banco de dados utilizado.
sc_where_current	Esta macro disponibiliza o conteúdo do select original mais o filtro.
sc_where_orig	Recupera a cláusula where do select original da aplicação.
Variables - Database Variáveis de Database	Variáveis especiais que contêm os dados para acesso à base de dados.
Data	
sc_date (Data, "Formato", "Operador", D, M, A)	Esta macro calcula e retorna incrementos e decrementos em datas.
sc_date_conv ({Campo_Data}, "Formato_Entrada", "Formato_Saida")	Esta macro converte o conteúdo do campo passado como parâmetro do formato de entrada para o formato de saída.
sc_date_diff ({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2")	Esta macro calcula a diferença entre datas em quantidade de dias.
sc_date_diff_2 ({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2", Opção)	Esta macro calcula diferença entre datas, retornando a quantidade de dias, meses e anos.
sc_date_empty ({Campo_Data})	Esta macro checa se um campo do tipo data está vazio, retornando um booleano.
sc_time_diff ({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02")	Calcula diferença em horas, retornando a quantidade de horas, minutos e segundos.
Controle	
sc_actionbar_clicked_state ()	Recupera o estado atual (ID) do botão do tipo ajax da barra de ações no momento do clique.
sc_actionbar_disable ("nome_do_botao")	Permite desabilitar, dinamicamente, os botões criados pelo usuário na barra de ação.
sc_actionbar_enable ("nome_do_botao")	Permite habilitar, dinamicamente, os botões criados pelo usuário na barra de ação que foram desabilitados pela macro sc_actionbar_disable .
sc_actionbar_hide ("nome_do_botao")	Possibilita que o desenvolvedor esconda dinamicamente o botão da barra de ação.
sc_actionbar_show ("nome_do_botao")	Esta macro possibilita a exibição dos botões da barra de ação que foram escondidos utilizando a macro sc_actionbar_hide
sc_actionbar_state ("nome_do_botao", "nome_do_estado")	Define, dinamicamente, um novo estado para o botão do tipo ajax criado na barra de ações.
sc_ajax_javascript ("NomeMetodojavascript", array("parâmetro"))	Permite que sejam executados métodos JavaScript em eventos de aplicações dos tipos: Formulário, Controle e Calendário.
sc_alert ("Mensagem", \$array)	Esta macro exibe uma tela de mensagem no estilo Javascript.
sc_api_download (profile, settings, file, destination)	Essa macro é utilizada para fazer o download de arquivos utilizando as APIs de armazenamento.
sc_api_gc_get_obj (\$app_name, \$json_oauth, \$auth_code)	A macro sc_api_gc_get_obj gera o token_code
sc_api_gc_get_url (\$app_name, \$json_oauth)	Essa macro gera uma URL para a autenticação do usuário da conta google utilizada para configuração da API
sc_api_upload (profile, settings, file, parents)	Essa macro é utilizada para fazer o upload de arquivos utilizando as APIs de Storage.
sc_api_conf ("Aplicação", "Propriedades", "Valor")	Esta macro altera as propriedades de execução das aplicações.
sc_apl_default ("aplicacao", "tipo");	Essa macro permite que o usuário defina na sua aplicação inicial o que irá ocorrer quando a aplicação perder a sessão.
sc_calc_dv (Digito, Resto, Valor, Módulo, Pesos, Tipo)	Esta macro executa o cálculo de dígitos verificadores.
sc_call_api (\$profile, \$arr_settings)	Permite utilizar as APIs integradas ao Scriptcase.
sc_changed ({Nome_Campo})	Esta macro retorna "true" se o valor do campo tiver sido modificado.
sc_confirm ("Mensagem")	Esta macro exibe uma tela de confirmação Javascript.
sc_decode ({Meu_Campo})	Esta macro retorna, o campo ou variável criptografada, à sua forma original.
sc_encode ({Meu_Campo})	Esta macro retorna, o campo ou variável, de forma criptografada.
sc_error_exit (URL / Minha_Aplicação, "Target");	Esta macro interrompe a execução da aplicação, se existir mensagens de erro geradas pela macro "sc_error_message".
sc_error_message ("Texto")	Esta macro gera uma mensagem de erro.
sc_exit (Opção)	Esta macro força a saída da aplicação.
sc_field_no_validate ('nome_do_campo')	Ignora as validações definidas na tela de configuração dos campos, tais como: Validação do CPF, campos obrigatórios, entre outras.
sc_getfield ("meuCampo")	Esta macro atribui as propriedades de um campo para uma variável javascript.
sc_get_language	Esta macro retorna a sigla do idioma em uso.
sc_get_regional	Esta macro retorna a sigla da configuração regional em uso.
sc_get_theme	Esta macro retorna o nome do tema do layout em uso.
sc_get_wizard_step	Recupera o id da página atual, na transição entre os passos de um formulário wizard.
sc_groupby_label ("Meu_Campo")	Esta macro altera dinamicamente o label dos campos que são apresentados nas linhas de quebra.
sc_image (Imagem01.jpg)	Esta macro carrega, para serem usadas na aplicação, as imagens passadas como parâmento.
sc_include ("Arquivo", "Origem")	Esta macro é usada para efetuar "include" de rotinas PHP.
sc_include_lib ("Lib1", "Lib2", ...)	Esta macro é usada para selecionar dinamicamente as bibliotecas da aplicação.
sc_include_library ("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo", "include_once", "Require")	Inclue na aplicação um arquivo PHP de uma biblioteca criada no Scriptcase.
sc_label ("nome_do_campo")	Esta macro altera dinamicamente o label do campo.
sc_language	Esta macro retorna o idioma da aplicação.
sc_link (Coluna, Aplicação, Parâmetros, "Hint", "Target", Altura, Largura)	Esta macro cria dinamicamente um link para outra aplicação.
sc_log_addj ("Ação", "Mensagem")	Esta macro adiciona um registro a tabela de log.
sc_log_split ({descricao})	Esta macro retorna o que foi inserido no campo descrição na tabela de log em forma de array.
sc_mail_send (SMTP, Usr, Pw, De, Para, Assunto, Mensagem, Tipo_Mens, Cópias, Tp_Cópias, Porta, Tp_Conexao, Anexo, SSL, reply to)	Esta macro é usada pra o envio de e-mails.
sc_make_link (Aplicação, Parâmetros)	Esta macro cria uma string contendo os dados de um link para outra aplicação.
sc_master_value ("Objeto", "Valor")	Esta macro atualiza um objeto da aplicação Mestre em uma aplicação Detalhe.
sc_redirect (Aplicação, Parâmetro01; Parâmetro02, Target, Error, alt_modal, larg_modal)	Esta macro tem por objetivo redirecionar para outra aplicação.
sc_reset_apl_default	Essa macro tem como finalidade resetar as configurações da macro sc_apl_default .
sc_reset_global ([Variável_Global1], [Variável_Global2] ...)	Esta macro elimina as variáveis de sessão recebidas como parâmetro.
	Permite o envio dinâmico de e-mails inteorados com Mandrill e Amazon SES

sc_send_mail_apl (\$arr_settings)	Esta macro permite o envio dinâmico de mensagem de texto SMS
sc_send_sms (var_settings)	
sc_seq_register	Esta macro disponibiliza o número sequencial do registro que está sendo processado.
sc_set_global (\$variavel_01) ou ({Meu_Campo})	Esta macro registra variáveis de sessão.
sc_set_groupby_rule	Macro usada para selecionar a regra das quebra
sc_set_language ('String Language')	Esta macro altera o idioma das aplicações.
sc_set_regional ('String Regional')	Esta macro altera a configuração regional das aplicações.
sc_set_theme ('String Tema')	Esta macro define, dinamicamente, o tema nas aplicações.
sc_site_ssl	Esta macro verifica se está sendo utilizado um site seguro. (protocolo https).
sc_statistic (arr_val, tp_var)	Calcula e retorna um array com os valores estatísticos, a partir de uma array com valores numéricos
sc_trunc_num ({Meu_Campo}, Quantidade_Decimal)	Esta macro tem como finalidade setar o numero de casas decimais.
sc_url_exit (URL)	Esta macro altera a URL de saída da aplicação.
sc_url_library ("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo")	Retorna o caminho de um arquivo, dentro de uma biblioteca, para ser usado nas aplicações.
sc_vl_extenso (valor, tam_linha, tipo)	Gera valor por extenso.
sc_warning 'on' ou 'off'	Esta macro ativa ou desativa o controle de mensagens de advertência
sc_webservice ("Método", "URL", "Porta", "Método de Envio", "Array de Parâmetros", "Array de Configuração", "Timeout", "Retorno")	Esta macro é usada para comunicação com um serviço web.
sc_zip_file ("Arquivo", "Zip")	Esta macro é usada para gerar arquivo tipo ZIP, à partir de uma lista de arquivos e/ou diretórios.
Variables - Totalling Variáveis de Totalização	Variáveis especiais que contêm todos os totais (gerais e por quebra).
Variables - Totalling (group by) Variáveis de Totalizacao (quebras)	Variáveis especiais que contêm todos os totais por quebra.
Código de Barra	
sc_lin_cod_barra_arrecadacao ({Código_Barra}, Código_Seguimento, Código_Moeda, {Valor}, {Livre})	Esta macro gera os valores que compõem o código de barras no padrão Febraban arrecadação.
sc_lin_cod_barra_banco ({Código_Barra}, Código_Banco, Código_Moeda, {Valor}, {Livre}, {Data_Vencimento})	Esta macro gera a linha digitável para bloquitos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão bancário.
sc_lin_digitavel_arrecadacao ({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})	Esta macro gera a linha digitável para boletos de cobrança a partir da linha do código de barras, padrão arrecadação.
sc_lin_digitavel_banco ({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})	Esta macro gera a linha digitável para boletos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão bancário.
Filtro	
sc_where_filter	Esta macro disponibiliza o conteúdo da cláusula where gerada pelo formulário de filtro.
Segurança	
sc_apl_status ("Aplicação", "Status")	Esta macro tem por objetivo proteger ou liberar a utilização das aplicações em geral.
sc_ldap_login	Esta macro estabelece a conexão pelas credenciais do usuário.
sc_ldap_logout ()	Macro usada para liberar a conexão após a utilização da macro sc_ldap_login .
sc_ldap_search (\$filter = 'all', \$attributes = array())	Macro utilizada para realizar buscas no LDAP.
sc_reset_apl_conf ("Aplicação", "Propriedade")	Esta macro apaga todas as alterações efetuadas pela macro "sc_apl_conf" .
sc_reset_apl_status	Esta macro deleta todas as variáveis de status de segurança das aplicações.
sc_reset_menu_delete	Esta macro restaura itens da estrutura do menu. (retirados pela macro "sc_menu_delete").
sc_reset_menu_disable	Esta macro habilita itens da estrutura do menu (desabilitados pela macro "sc_menu_disable").
sc_user_logout ('nome da variável', 'conteúdo da variável', 'apl_redir.php', 'target')	Macro utilizada para deslogar o usuario informado do sistema.
Exibição	
sc_ajax_message ("Mensagem", "Título", "Parâmetro", "Parâmetros_Redir", "String_toast");	Esta macro permite que a aplicação exiba mensagens customizáveis.
sc_ajax_refresh	Macro para dar um refresh na consulta
sc_block_display (Nome do bloco, on/off)	Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não os campos de um determinado bloco.
sc_change_css ("nome_atributo", "valor", "nome_campo")	Permite manipular propriedades CSS dos campos e linhas da consulta.
sc_field_color ("Campo", "Cor")	Esta macro altera a cor do texto de um determinado campo.
sc_field_disabled ("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")	Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos do formulário.
sc_field_disabled_record ("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")	Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos de cada linha nos formulários.
sc_field_display ({Meu_Campo}, on/off)	Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não um determinado campo.
sc_field_init_off (campo1, campo2,...)	Esta macro tem por objetivo inibir campos da consulta na carga inicial.
sc_field_readonly ({Campo}, on/off)	Esta macro permite, dinamicamente, transformar em readonly um determinado campo do formulário.
sc_field_style ({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")	Esta macro altera a visualização do campo.
sc_foot_hide ()	Essa macro inibe a exibição do rodapé.
sc_format_num ({Meu_Campo}, "Simb_Grp", "Simb_Dec", "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Lado_Neg", "Simb_Monetário", "Lado_Simb_Monetario")	Esta macro é usada para formatar valores numéricos.
sc_format_num_region ({Meu_Campo}, "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Simb_Monetário")	Esta macro tem por objetivo a formatação de valores numéricos, utilizando as configurações regionais.
sc_form_show 'on' ou 'off'	Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não o formulário.
sc_get_groupby_rule ()	Esta macro disponibiliza a regra da quebra que está em execução.
sc_head_hide ()	Esta macro inibe a exibição de cabeçalho.
sc_hide_groupby_rule ('group1', 'grop2', 'group3')	Macro usada para desativar Regras de Quebras.
sc_set_focus ('Campo')	Esta macro seta o focus para um determinado campo do formulário.
sc_text_style ({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")	Esta macro altera a visualização do texto do campo.
Botões	
sc_btn_copy	Esta macro retorna "true" quando o botão "Copiar" é selecionado em um formulário.
sc_btn_delete	Esta macro retorna "true" quando o botão "Excluir" é selecionado em um formulário.
sc_btn_disabled ("nome_botao", "status")	Tem o objetivo de habilitar ou desabilitar dinamicamente um botão da barra ferramenta.
sc_btn_display ("Nome_Botao", "on/off")	Esta macro torna visível, ou não, um botão da barra de ferramentas em tempo de execução da aplicação.
sc_btn_insert	Esta macro retorna "true" quando o botão "Inserir" é selecionado em um formulário.
sc_btn_label ("nome_botao", "nova_label")	Esta macro serve para alterar dinamicamente a label dos botões.
sc_btn_new	Esta macro retorna "true" quando o botão "Novo" é selecionado em um formulário.
sc_btn_update	Esta macro retorna "true" quando o botão "Alterar" é selecionado em um formulário.
PDF	
sc_set_export_name ("tipo_exportacao", "nome_do_arquivo")	Altera o nome dos arquivos exportados pela consulta
Variables - Authentication Variaveis de Autenticação	Usuário e senha de segurança do servidor WEB.
Menu	
sc_appmenu_add_item ("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icône", "Hint", "Target")	Esta macro adiciona um item ao menu dinamicamente.
sc_appmenu_create ("Menu_Nome")	Esta macro cria um menu de forma dinâmica.
sc_appmenu_exist_item ("Menu_Nome", "Id_Item")	Esta Macro verifica se existe um item do menu.
sc_appmenu_remove_item ("Menu_Nome", "Id_Item")	Esta macro remove dinamicamente um item do menu.
sc_appmenu_reset ("Menu_Nome")	Esta macro limpa o array para montagem dinâmica de um menu.
sc_appmenu.update_item ("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icône", "Hint", "Target")	Esta macro atualiza um item do menu.
sc_btn_disable ('id do botão', 'on/off')	Desabilita botões do Menu.
sc_menu_delete (Id_Item1)	Esta macro remove itens da estrutura do menu.
sc_menu_disable (Id_Item1)	Esta macro desabilita itens da estrutura do menu.
sc_menu_force_mobile (boolean)	Macro utilizada para forçar a criação do menu para dispositivos móveis.
sc_menu_item	Esta macro Identifica qual item do menu foi clicado.
sc_script_name	Esta macro Identifica o nome da aplicação que foi selecionada nos itens do menu.

sc_actionbar_clicked_state()

A macro `sc_actionbar_clicked_state()` possibilita que o desenvolvedor recupere o estado atual do botão no momento do clique no botão ajax da barra de ação.

Desta forma é possível validar o estado atual do botão e alterá-lo de acordo com sua regra de negócio.

Esta macro é exclusiva para utilização do **evento ajax do botão** da barra de ação.

Exemplos

Exemplo: Identificação do estado atual do botão no evento ajax, para alteração do estado ao clicar.

// Recupera o estado do botão clicado.
// No código abaixo estamos validando se o estado atual do campo é pendente

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pendente') {  
    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');  
}  
else {  
    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');  
}
```

Exemplo: Recuperando o estado do botão ajax criado na barra de ação e exibindo o resultado.

```
echo sc_actionbar_clicked_state();
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick

sc_actionbar_disable("nome_do_botao")

Desabilita o botão da barra de ação, tornando indisponível para o click.

Esta macro pode ser utilizada para qualquer tipo de botão (link ou ajax) da barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	Não é possível utilizar variáveis, o nome do botão deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Exemplo sc_actionbar_disable("ajax_btn");	Este parâmetro é obrigatório. Devemos informar o nome do botão da barra de ação que será desabilitado.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_disable("link_detalhe");
```

Exemplo 2: Desabilitando o botão de link para o detalhe do pedido caso não haja itens no pedido.

// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista itens no pedido o botão será desabilitado

```
$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID = ". {OrderID};  
sc_lookup(ds, $query);
```

```
if ({ds[0][0]} == 0) {
```

```
    //Exemplo de utilização da macro sc_actionbar_disable  
    sc_actionbar_disable("nome_do_botao");
```

```
} else {
```

```
    sc_actionbar_enable("nome_do_botao");
```

```
}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick
onRecord

sc_actionbar_enable("nome_do_botao")

Habilita o botão da barra de ação, tornando disponível para o click.

Esta macro pode ser utilizada para qualquer tipo de botão (link ou ajax) da barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	Não é possível utilizar variáveis, o nome do botão deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Exemplo sc_actionbar_enable("ajax_btn");	Este parâmetro é obrigatório. Devemos informar o nome do botão da barra de ação que será habilitado.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_enable("link_detalhe");
```

Exemplo 2: Habilitando o botão de link para o detalhe do pedido caso haja algum registro para ser exibido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista pedidos itens no medido, o botão será desabilitado

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =". {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} <> 0) {
    //Exemplo de utilização da macro sc_actionbar_enable
    sc_actionbar_enable("link_detalhe");
} else {
    sc_actionbar_disable("link_detalhe");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick
onRecord

sc_actionbar_hide("nome_do_botao")

Esta macro esconde o botão criado na barra de ação, podendo ser exibido novamente com a macro sc_actionbar_show.

Esta macro pode ser utilizada com qualquer tipo de botão (link ou ajax) criado na barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	Não é possível utilizar variáveis. O nome do botão deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Exemplo sc_actionbar_hide("ajax_btn");	Este parâmetro é obrigatório. Devemos informar o nome do botão da barra de ação que deve ser escondido.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_hide("nome_do_botao");
```

Exemplo 2: Exibindo o botão de link para o detalhe do pedido caso haja algum registro para ser exibido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista itens no pedido o botão de link para o detalhe será escondido.

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =". {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} == 0) {
    //Exemplo de utilização da macro sc_actionbar_hide
    sc_actionbar_hide("nome_do_botao");
} else {
    sc_actionbar_show("nome_do_botao");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick
onRecord

sc_actionbar_show("nome_do_botao")

Esta macro exibe o botão da barra de ação, escondido utilizando a macro sc_actionbar_hide

Esta macro pode ser utilizada para qualquer tipo de botão (link ou ajax) da barra de ações.

Definição do parâmetro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_botao	Não é possível utilizar variáveis. O nome do botão deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Exemplo sc_actionbar_show("ajax_btn");	Este parâmetro é obrigatório. Devemos informar o nome do botão da barra de ação que será exibido.

Exemplos

Exemplo 1: Utilização básica da macro

```
sc_actionbar_show("nome_do_botao");
```

Exemplo 2: Exibindo o botão de link para o detalhe do pedido caso haja algum registro para ser exibido.

```
// Exemplo criado no evento onRecord da consulta utilizando a tabela order e orderdetail
// Caso não exista itens no pedido o botão não será exibido
```

```
$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID = " . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} <> 0) {

    //Evento de utilização da macro
    sc_actionbar_show("nome_do_botao");

} else {

    sc_actionbar_hide("nome_do_botao");

}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick
onRecord

sc_actionbar_state("nome_do_botao", "nome_do_estado")

Esta macro permite alterar o estado atual do botão da barra de ação através.

Para utilização do evento ajax do botão, recomendamos a utilização desta macro em conjunto com a sc_actionbar_clicked_state(); que possibilita recuperar o estado atual do botão.

Definição dos Parâmetros

Parâmetro	Valor	Descrição
nome_do_botao	O nome do botão deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Exemplo Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_actionbar_state("btn_ajax", "enviado");	Este parâmetro é obrigatório e recebe o nome do botão criado na barra de ação.
nome_do_estado	O nome do estado deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Exemplo Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_actionbar_state("btn_ajax", "enviado");	Este parâmetro é obrigatório e recebe o nome do proximo estado que o botão assumirá.

Exemplos

Exemplo 1 - Alterando o estado do botão *ajax_btn* entre **pendente** e **enviado** no evento onclick do botão.

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pendente') {

    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Exemplo 2 - Alterando estado do botão *ajax_btn* entre **pendente** e **enviado**, e armazenada alteração na base no campo *status_envio*

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pendente') {

    $update = "update orders set status_envio = 'S' WHERE orderid = " . {orderid};
    sc_exec_sql ($update);
    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

    $update = "update orders set status_envio = 'N' WHERE orderid = " . {orderid};
    sc_exec_sql ($update);
    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Exemplo 3 - Exibição do estado do botão de acordo com o valor armazenado no botão *status_envio* no evento onRecord da consulta

```
if ({status_envio} == 'S') {

    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'enviado');

} else {

    sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pendente');

}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick
onRecord

sc_ajax_javascript('NomeMetodoJavascript', array("parâmetro"))

☐ [Assista um video](#)

Esta macro permite que métodos javascript chamados em determinados eventos sejam executados nas aplicações de **formulário, controle e calendário**

Para utilizar esta macro é necessário criar o método javascript na aplicação na opção de **Programação**.

A macro recebe dois parâmetros:

O primeiro (parâmetro obrigatório) é uma string contendo o nome do método javascript.

O segundo (parâmetro opcional) um array com os parâmetros desse método.

Exemplos de chamadas de métodos javascript:

Ex. 1: Método javascript sem parâmetros:

```
sc_ajax_javascript('nome_do_metodo');
sc_ajax_javascript('soma');
```

Ex. 2: Método javascript que contem um parâmetro:

```
sc_ajax_javascript('nome_do_metodo', array('parâmetro'));
```

Ex. 3: Método javascript que contém dois parâmetros:

```
sc_ajax_javascript('nome_do_metodo', array('param1','param2'));
```

Exemplo com variáveis globais como parâmetros:

```
sc_ajax_javascript('soma', array([num1],[num2]));
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onValidateFailure

sc_ajax_message("Mensagem", "Título", "Parâmetro", "Parâmetros_Redir", "String_toast");

Esta macro permite que a aplicação exiba mensagens customizáveis, com seu uso restrito aos **eventos do formulário/control** quando se faz uso no **eventos AJAX**.

Esta macro só é valida em aplicações com **suporte a AJAX**.

Parâmetros	Descrição
Mensagem	Texto que será exibido no corpo da mensagem. Este parametro é de preenchimento obrigatório.
Título	Texto que será exibido no título da mensagem. Se não preenchido o título da mensagem não será exibido.
String de parâmetros da mensagem	Parâmetro de formatação da mensagem. Ex.: modal=Y&button=Y&button_label=Ok&redir=form_employees.php&redir_target=_blank Os detalhes deste parâmetro estão detalhados na tabela2.
String de parâmetros do Redirecionamento	Nesta propriedade podem ser definidos os valores para a aplicação de redirecionamento. Esta propriedade funciona apenas se a propriedade redir for informada. Os parametros devem ser informados no seguinte formato: parametro=valor;parametro=valor. Ex.: customer_id=ALFKI;customer_name=ALBERT FRANCINET
String de parâmetros do toast	Parâmetro de formatação da mensagem utilizando Toast. - toast : Y ou N - toast_pos : 'top', 'top-start', 'top-end', 'center', 'center-start', 'center-end', 'bottom', 'bottom-start', 'bottom-end' - type : 'warning', 'error', 'success', 'info', 'question'

Tabela2: String de Parâmetros da mensagem

Propriedade	Descrição	Valores	Exemplo
modal	Flag para exibição da mensagem em modal	Y ou N	modal=Y
timeout	Tempo em segundos para esconder mensagem. Se não informado mensagem será exibida indefinidamente. Esta propriedade só funciona se a propriedade button não estiver habilitada.	Segundos	timeout=5
button	Exibe botão dentro da mensagem. O seu funcionamento padrão é fechar a mensagem. Caso seja habilitado o redirecionamento, após fechar a mensagem a aplicação será redirecionada.	Y ou N	button=Y
button_label	Label do botão. Esta opção só funciona caso a propriedade button habilitada	String	button=Y&button_label=OK
top	Valor para posicionamento da mensagem em pixels	Apenas numeros	top=300
left	Valor para posicionamento da mensagem em pixels	Apenas numeros	left=200
width	Valor para largura da mensagem em pixels	Apenas numeros	width=320

height	Valor da altura da mensagem em pixels	Apenas numeros	height=30
redir	Nome da aplicações ou URL para redirecionamento. Esta propriedade funciona apenas caso a propriedade button esteja habilitada.	String	button=Y&redir=form_employees.php
redir_target	Target para url de redicionamento. Esta propriedade funciona apenas quando a propriedade redir está habilitada.	String	redir=form_employees.php&redir_target=_blank
show_close	Flag para exibição do botão de fechar mensagem localizado na barra de titulo. Esta propriedade quando ativa força a exibição da barra de titulo mesmo que o parametro titulo esteja vazio.	Y ou N	show_close=Y
body_icon	Flag para exibição do icone do corpo da mensagem. Mesmo quando esta propriedade está ativa a exibição do icone depende da configuração do Tema (Esquema de exibição) usado na aplicação.	Y ou N	body_icon=N

Exemplo 01

sc_ajax_message ("Message", "Title", "timeout=0");

Exemplo 02: Utilizando o Toast

sc_ajax_message ("Cliente", "Title", "toast=Y&toast_pos=center-start&type=success");

Obs

Para a exibição da mensagem utilizando o Toast é necessário que esta opção esteja habilitada na interface da aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onClick	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onBlur onChange onClick onFocus

sc_ajax_refresh

Esta macro é especialmente utilizada em eventos Ajax da Consulta com o objetivo de recarregar os dados da Grid (refresh).

Ex:

sc_ajax_refresh();

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick

sc_alert("Mensagem", \$array)

☐ [Assista um video](#)

Esta macro envia uma mensagem no estilo de alerta de Javascript (Sweetalert) ou Sweetalert2.

Obs

Para a exibição da mensagem utilizando a biblioteca **sweetalert2**, é necessário que a opção **Usar SweetAlert** esteja ativada na aplicação onde a macro será utilizada. Esta opção pode ser habilitada no menu **Aplicação > Configuração** no bloco **Configurações de notificações**

Confira abaixo os parâmetros suportados pela macro:

- **Mensagem:** Parâmetro obrigatório que contém a mensagem que será exibida.
- **\$array:** Este parâmetro é opcional na utilização da macro, mas obrigatório quando desejamos utilizar o **Sweetalert2**. Quando utilizado, espera receber um array com as configurações do Sweetalert2.

Confira a lista de configurações aceitas pelo Sweetalert2 nesta macro:

Parâmetro	Valor	Descrição
title	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: 'title' => 'Título'	Texto que será exibido no título do card, caso a opção toast esteja marcada como false. 'toast' => false
	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: 'type' => 'warning'	

type	Lista das opções aceitas: • success • error • warning • info	Define o tipo da mensagem que será exibida.
timer	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: 'timer' => '2000'	Define o tempo em milissegundos que a mensagem será exibida.
showConfirmButton	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: 'showConfirmButton' => false Lista das opções aceitas: • True: Exibe o botão de confirmação. • false: Não exibe o botão de confirmação.	Define se um botão de confirmação será exibido.
position	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: 'position' => 'bottom-end' , Lista das opções aceitas: • top • top-start • top-end • center • center-start • center-end • bottom • bottom-start • bottom-end	Define a posição onde o pop-up será exibido.
toast	Exemplo de como deve ser informada dentro do array: 'toast' => true	Define se iremos ou não utilizar o toast para a exibição das mensagens. Quando ativada, esta opção não exibe o botão de confirmação.

Confira abaixo os exemplos de utilização da macro:

Exemplo: Mensagem utilizando o Sweetalert
sc_alert("Esta é uma mensagem de alerta!");

Exemplo: Message using Sweetalert2

```
$params = array(
    'title' => 'Título',
    'type' => 'success',
    'timer' => '2000',
    'showConfirmButton' => false,
    'position' => 'bottom-end',
    'toast' => true
);

sc_alert("Inserido com sucesso!", $params);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onExecute	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_api_download(profile, settings, file, destination)

Essa macro é utilizada para fazer o download dos arquivos armazenados nos serviços de Storage disponíveis no Scriptcase, são eles: Google Drive, DropBox e Amazon S3.

Antes de mais nada, é necessário a criação das chaves de utilização destas APIs, seja para utilização com a macro ou através da interface da ferramenta.

Veja abaixo como obter as credenciais de cada uma delas.

- [Clique aqui para saber como obter as credenciais do Google Drive](#)
- [Clique aqui para saber como obter as credenciais do DropBox](#)
- [Clique aqui para saber como obter as credenciais do Amazon S3](#)

Veja a baixo os parâmetros em detalhes.

Parâmetro	Valor	Descrição
profile	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'profile' => 'minha_api', Este parâmetro aceita apenas o nome do perfil criado. Clique aqui , para ver como criar um perfil.	Devemos informar o nome do perfil criando na opção APIs no menu Ferramentas. Quando utilizado, este parâmetro carrega as configurações informadas na criação do perfil. Quando utilizado, o parâmetro settings não precisar ser informado. Veja o exemplo: Utilizando a macro com profile
settings	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'settings' => ['app_name' => 'scriptcase', 'gateway' => 'dropbox', 'api_key' => "", 'api_secret' => "", 'access_token' => "",].	Recebe um array com as credenciais de acesso referentes API que será utilizada. Quando utilizado, o parâmetro profile não precisar ser informado.

	Obs: Para mais informações sobre o parâmetro, veja a tabela exclusiva do settings abaixo, para cada uma das APIs	
file	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'file' => 'nome_do_arquivo.pdf',</code> Lista das opções aceitas: • {nome_do_campo} • {variável_global} • 'nome_do_arquivo.doc'	Este parâmetro recebe o nome do arquivo que será baixando do servidor. O nome do arquivo deve está acompanhado de sua extensão.
destination	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. Utilizando um campo <code>'destination' => {nome_do_campo},</code> Informando uma String <code>'destination' => 'caminho_do_arquivo/novo_nome.pdf',</code> Lista das opções aceitas: • {nome_campo} • {variável_global} • 'String'	Caminho local onde o arquivo será salvo após o download. Devemos informar também um nome, com o qual o arquivo será salvo e sua extensão. Obs: O nome do arquivo não precisa ser o mesmo do arquivo original.

Como visto acima, o parâmetro **settings** recebe um o array com as credenciais de acesso referentes API utilizada.

Este parâmetro deve ser utilizado apenas quando não definimos um perfil no menu Ferramentas > API

Cada API possui suas próprias configurações para o parâmetro settings, veja abaixo como cada uma deve ser configurada.

Utilizando a macro com profile

A utilização da macro com um perfil, pede a criação prévia do mesmo.
[Clique aqui](#), para ver como criar um perfil em cada uma das APIs de armazenamento disponíveis.

O perfil ou profile, contém os dados para utilização da API desejada, desta forma, ao utilizar um perfil na macro não se faz necessário utilizar o parâmetro settings.

O parâmetro profile aceita apenas o nome do perfil criado, para a utilização dinâmica da macro, será necessário utilizar o parâmetros settings.

Exemplo de uso da macro com o profile.

```
sc_api_download([
  'profile'=>'minha_api'
  'file' => {arquivo},
  'destination' => {destination},
]);
```

Utilizando a macro com parâmetro settings

O array com as credenciais de acesso que deve ser passado na parâmetro settings varia de acordo com a API utilizada.

Veja abaixo como utilizar este parâmetro de acordo com cada uma das APIs disponíveis.

Ao utilizar o parâmetro settings na configuração na macro, não é necessário informar um profile.

Exemplo utilizando o parâmetro settings - API Google Drive

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Google Drive, [clique aqui](#) para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Google Drive.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'app_name' => 'scriptcase',</code> Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'gateway' => 'google_driver',</code> Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
json_oauth	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'json_oauth' => 'JSON',</code> Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	Recebe o conteúdo do arquivo (JSON) de autenticação gerado pelo usuário. Este arquivo deve ser baixado após a criação das credenciais no site do google.
auth_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'auth_code' => '5/4wHt7TBtY4MtvQ',</code> Lista das opções aceitas: • {nome_campo} • \$variavel	Recebe o código auth_code, gerado após a configuração da API seguindo os passos descritos no tutorial: Como gerar o auth_code para utilização da API do Google Driver
token_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'token_code' => '4/4wHt7TBtY4MtvQ',</code> Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	É possível gerar o token_code utilizando nossa macro sc_api_gc_get_obj

Exemplos de utilização da macro com o Google Drive, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'app_name' => {appname},
    'gateway' => 'google_driver',
    'json_oauth' => {jsonoauth},
    'auth_code' => {authcode},
    'token_code' => {tokencode},
  ],
  'file' => {arquivo},
]);
```

```
'destination' => { destination },
});
```

Utilizando A Macro Com Settings - Dropbox

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Dropbox, [clique aqui](#) para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Dropbox.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'app_name' => 'scriptcase';</code>	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
	Este índice aceita apenas string	
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'gateway' => 'google_driver';</code>	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
	Este índice aceita apenas string	
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'api_key' => {nome_campo},</code>	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'api_secret' => {nome_campo},</code>	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	

Exemplos de utilização da macro com o Dropbox, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'gateway' => 'dropbox',
    'api_key' => {apikey},
    'api_secret' => {apisecret},
    'access_token' => {accesstoken},
  ],
  'file' => {arquivo},
  'destination' => { destination },
]);
```

Utilizando A Macro Com Settings - Amazon S3

Devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API de armazenamento do Amazon S3, [clique aqui](#) para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API da Amazon S3.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'app_name' => 'scriptcase';</code>	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
	Este índice aceita apenas string	
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'gateway' => 'google_driver';</code>	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
	Este índice aceita apenas string	
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'api_key' => {nome_campo},</code>	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'api_secret' => {nome_campo},</code>	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	
region	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'region' => 'us-east-1';</code> O parâmetro region da macro aceita apenas o código da região. Para facilitar, segue link para verificação do código de cada região. https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/rande.html	Recebe o código da região, o mesmo utilizado na criação das credenciais.
bucket	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'bucket' => 'bucket_name';</code> Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	Recebe o nome do bucket criado ao configurar as credenciais da API.

Exemplos de utilização da macro com o Amazon S3, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'S3',
    'api_key' => {apikey},
    'api_secret' => {apisecret},
    'region' => {api_region},
    'bucket' => {api_bucket},
  ],
]);
```

```
1
'file' => {arquivo},
'destination' => {destination},
};
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onRecord	onLoad onLoadRecord

sc_api_gc_get_obj(\$app_name , \$json_oauth, \$auth_code)

A macro **sc_api_gc_get_obj** gera o token_code.
Ela possui três parâmetros:

1. **app_name** - Recebe o app_name, disponível na configuração da sua api. Este parâmetro aceita strings ou variável.
2. **json_oauth** - Recebe o conteúdo do arquivo json, este arquivo está disponível para download nas configurações da sua API. Este parâmetro aceita strings ou variável
3. **auth_code** - Recebe o auth_code gerado no passo anterior ou outro auth_code válido que você já tenha gerado.,

Para mais informações de utilização e exemplo acesse o nosso artigo na base de conhecimento:
[Como gerar o auth code e o token code](#)

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu
onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onFilterInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit

sc_api_gc_get_url(\$app_name, \$json_oauth)

A macro **sc_api_gc_get_url** gera uma URL para a autenticação do usuário da conta google utilizada para configuração da API.
Ela possui dois parâmetros:

1. **app_name** - Recebe o app_name, disponível na configuração da sua api. Este parâmetro aceita strings ou variável.
2. **json_oauth** - Recebe o conteúdo do arquivo json, este arquivo está disponível para download nas configurações da sua api. Este parâmetro aceita strings ou variável

Para mais informações de utilização e exemplo acesse o nosso artigo na base de conhecimento:
[Como gerar o auth code e o token code](#)

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Report PDF
onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit	onApplicationInit

sc_api_upload(profile, settings, file, parents)

Essa macro é utilizada para fazer o upload de arquivos na nuvem utilizando as APIs de Storage do Google, Amazon e DropBox.

Antes de mais nada, é necessário a criação das chaves de utilização da API, seja com a macro ou na interface dos campos.

- [Clique aqui para saber como obter as credenciais do Google Drive](#)
- [Clique aqui para saber como obter as credenciais do DropBox](#)
- [Clique aqui para saber como obter as credenciais do Amazon S3](#)

Após obter as credenciais, siga com a configuração da macro.

Veja abaixo a lista de parâmetros.

Parâmetros	Valor	Descrição
profile	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'profile' => 'minha_api',</code> Este parâmetro aceita apenas o nome do perfil criado. Clique aqui , para ver como criar um perfil.	Devemos informar o nome do perfil criando na opção APIs no menu Ferramentas. Quando utilizado, este parâmetro carrega as configurações informadas na criação do perfil. Quando utilizado, o parâmetro settings não precisar ser informado. Para mais detalhes veja Utilizando a macro com profile
settings	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'settings' => { 'app_name' => 'scriptcase', 'gateway' => 'dropbox', 'api_key' => '', 'api_secret' => '', 'access_token' => '', },</code> Obs: Para mais informações sobre o parâmetro, veja a tabela exclusiva do settings abaixo, para cada uma das APIs	Recebe um array com as credenciais de acesso referentes API que será utilizada. Quando utilizado, o parâmetro profile não precisar ser informado.
file	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'file' => {upload_nome_do_arquivo},</code> Lista das opções aceitas: • {upload_nome_do_arquivo} • [variável_global] • 'String do path do arquivo'	Este parâmetro recebe o caminho completo até o arquivo está localizado. Ao utilizar um campo, deve ser do tipo upload nome do arquivo.
	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'parents' => {nome_campo_texto},</code> Utilizando um campo Informando uma String	Diretório onde o arquivo será armazenado

parents	<code>'parents' => 'nome_da_pasta',</code> Lista das opções aceitas: • {nome_campo_texto} • {variavel_global} • 'Nome da pasta ou caminho local de armazenamento na nuvem'	Quando não informado, o arquivo será armazenado na raiz do servidor de armazenamento.
---------	--	---

Como visto acima, o parâmetro **settings** recebe um o array com as credenciais de acesso referentes API utilizada.

Este parâmetro deve ser utilizado apenas quando não definimos um perfil no menu **Ferramentas > API**

Cada API possui suas próprias configurações para o parâmetro settings, veja abaixo como cada uma deve ser configurada.

Utilizando a macro com profile

A utilização da macro com um perfil, pede a criação prévia do mesmo.

[Clique aqui](#), para ver como criar um perfil em cada uma das APIs de armazenamento disponíveis.

O perfil ou profile, contém os dados para utilização da API desejada, desta forma, ao utilizar um perfil na macro não se faz necessário utilizar o parâmetro settings.

O parâmetro profile aceita apenas o nome do perfil criado, para a utilização dinâmica da macro, será necessário utilizar o parâmetros settings.

Exemplo de uso da macro com o profile.

```
sc_api_upload[[
  'profile' => 'minha_api',
  'file' => {arquivo},
  'parents' => 'pasta_no_drive',
]]:
```

Utilizando a macro com parâmetro settings

O array com as credenciais de acesso que deve ser passado na parâmetro settings varia de acordo com a API utilizada.

Veja abaixo como utilizar este parâmetro de acordo com cada uma das APIs disponíveis.

Ao utilizar o parâmetro settings na configuração na macro, não é necessário informar um profile.

Utilizando a macro com settings - API Google Drive

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Google Drive, [clique aqui](#) para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Google Drive.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'app_name' => 'scriptcase',</code> Este índice aceita apenas string	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'gateway' => 'google_driver',</code> Este índice aceita apenas string	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
json_oauth	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'json_oauth' => 'JSON',</code> Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	Recebe o conteúdo do arquivo (JSON) de autenticação gerado pelo usuário. Este arquivo deve ser baixado após a criação das credenciais no site do google.
auth_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'auth_code' => '5/4wH77BTY4MtvQ',</code> Lista das opções aceitas: • {nome_campo} • \$variavel	Recebe o código auth code, gerado após a configuração da API seguindo os passos descritos no tutorial Como gerar o auth_code para utilização da API do Google Driver
token_code	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. <code>'token_code' => '4/4wH77BTY4MtvQ',</code> Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	É possível gerar o token_code utilizando nossa macro sc_api_gc_get_obj

Exemplos de utilização da macro com o Google Drive, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_upload[[
  'settings' => [
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'google_driver',
    'json_oauth' => '',
    'auth_code' => '',
    'token_code' => '',
  ],
  'file' => {arquivo},
  'parents' => '',
]]:
```

Utilizando a macro com settings - Dropbox

Primeiramente, devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API do Dropbox, [clique aqui](#) para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API do Dropbox.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'app_name' => 'scriptcase';	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
	Este índice aceita apenas string	
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'gateway' => 'google_driver';	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
	Este índice aceita apenas string	
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'api_key' => {nome_campo},	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'api_secret' => {nome_campo},	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	

Exemplos de utilização da macro com o Dropbox, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_upload({
  'settings' => {
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'dropbox',
    'api_key' => "",
    'api_secret' => "",
    'access_token' => "",
  },
  'file' => {arquivo},
  'parents' => "",
});
```

Utilizando a macro com settings - Amazon S3

Devemos ter em mãos as credenciais para a utilização da API de armazenamento do Amazon S3, [clique aqui](#) para saber como obtê-las.

Após a configuração das credenciais, veja abaixo todos os valores do array que devem ser passados no parâmetro settings utilizando a API da Amazon S3.

Todos os valores abaixo são obrigatórios ao utilizarmos o parâmetro settings

Índice	Valor	Descrição
app_name	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'app_name' => 'scriptcase';	Nome da app informado na criação das credenciais de acesso.
	Este índice aceita apenas string	
gateway	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'gateway' => 'google_driver';	Nome do gateway para identificar a API utilizada.
	Este índice aceita apenas string	
api_key	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'api_key' => {nome_campo},	Recebe o app key, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	
api_secret	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'api_secret' => {nome_campo},	Recebe o app secret, disponibilizado ao configurar as credenciais da API.
	Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	
region	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'region' => 'us-east-1'; O parâmetro region da macro aceita apenas o código da região. Para facilitar, segue link para verificação do código de cada região. https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/ran.html	Recebe o código da região, o mesmo utilizado na criação das credenciais.
bucket	Exemplo de como o parâmetro deve ser informado. 'bucket' => 'bucket_name'; Lista das opções aceitas: • 'string' • {nome_campo} • \$variavel	Recebe o nome do bucket criado ao configurar as credenciais da API.

Exemplos de utilização da macro com o Amazon S3, utilizando o parâmetro settings

```
sc_api_upload({
  'settings' => {
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'S3',
    'api_key' => "",
    'api_secret' => "",
    'region' => "",
    'bucket' => "",
  },
  'file' => {arquivo},
  'parents' => "",
});
```

Escopo da Macro

Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete	
onAfterUpdateAll	onValidate

onBeforeInsertAll	
onValidate	

sc_apl_conf("Aplicação", "Propriedade", "Valor")

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro permite alterar as propriedades de execução das aplicações, mudando sua forma de execução em relação ao inicialmente previsto. Desta forma, podemos forçar que um formulário inicie no modo de inclusão, ou uma consulta inicie pelo filtro, etc.

Esta macro **deve** ser utilizada, por uma aplicação, para modificar as propriedades de uma outra aplicação.

Propriedades para aplicações de Formulário

Propriedade	Valor	Descrição
start	new	Força o formulário a iniciar no modo de inclusão de novo registro.
insert	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão para a inclusão de novos registros.
update	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão para a alteração de registros.
delete	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão para a exclusão de registros.
field_display_off	campo	Desabilita a exibição de um campo.
field_display_on	campo	Habilita a exibição de um campo.
field_readonly	campo	Força um campo para ser exibido como "readonly".
rows		Força a quantidade de linhas por página. (apenas para formulários de múltiplas linhas)
rows_ins		Força a quantidade de linhas de inclusão. (apenas para formulários de múltiplas linhas)

Propriedades para aplicações de Consulta

Propriedade	Valor	Descrição
start	filter	Força a consulta a iniciar pelo filtro.
cols		Força a quantidade de colunas (consultas tipo vertical e slide)
rows		Força a quantidade de linhas por página
lig_edit	on/off	Habilita (on) ou desabilita (off) o botão de edição do registro (lapis)

Propriedades para todas as aplicações

Propriedade	Valor	Descrição
exit	apl/url	Força a saída da aplicação para a "aplicação" ou "url" informada.

Ex. 1: Forçar a aplicação "meu_formulario" a iniciar no modo de inclusão

```
sc_apl_conf("meu_formulario", "start", "new");
```

Ex. 2: Não permite que a aplicação "meu_formulario" faça inclusão de novos registros.

```
sc_apl_conf("meu_formulario", "insert", "off");
```

Ex. 3: Exibe "meu_campo", da aplicação "meu_formulario", dinamicamente.

```
sc_apl_conf("meu_formulario", "field_display_off", "meu_campo");
```

Ex. 4: Forçar a aplicação "minha_consulta" a iniciar pelo filtro.

```
sc_apl_conf("minha_consulta", "start", "filter");
```

Ex. 5: Forçar a aplicação "minha_consulta" a exibir 20 linhas.

```
sc_apl_conf("minha_consulta", "rows", "20");
```

Ex. 6: Forçar a saída da aplicação "minha_consulta" para a aplicação "outra_consulta".

```
sc_apl_conf("minha_consulta", "exit", "outra_consulta");
```

Ex. 7: Uso do botão da barra de ferramentas do menu.

```
if ({sc_menu_item} == "btn_1")
{
  sc_apl_conf("form_customer", "start", "new");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_apl_default("aplicacao", "tipo");

Essa macro tem como objetivo permitir que o desenvolvedor defina o que ocorrerá quando a aplicação perder a sessão.

A macro possui os seguintes parâmetros:

Apl: Aqui é necessário informar para qual aplicação a macro irá redirecionar após perder a sessão.

Tipo: Aqui iremos informar o tipo de redirecionamento que irá ocorrer, há dois tipos:

- **R:** A aplicação irá apenas redirecionar para a aplicação inicial.
- **M:** Será mostrada uma mensagem antes do redirecionamento.

Ex: Em uma aplicação de login, definida como aplicação inicial, podemos definir que essa aplicação será para a qual iremos redirecionar.

```
sc_apl_default("app_login","R")
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onCalendarScriptInit onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onFilterInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_apl_status("Aplicação", "Status")

Esta macro tem por objetivo proteger ou liberar a utilização das aplicações, quando utilizado o modulo de segurança. Assim, em função do "Login" do usuário, podem ser determinadas as aplicações que o mesmo pode ou não acessar.

Aplicação: É o nome ou a variável que contenha o nome da aplicação a ser ativada/desativada.
Status: É o valor ou a variável que contenha o valor a ser atribuído à aplicação. Os valores são: "on" para ativar e "off" para desativar.

Ex. 1:
sc_apl_status ('atu_cad', 'off');

Ex. 2:
sc_apl_status ({var_nome_apl}, {var_status});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_appmenu_add_item("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icône", "Hint", "Target")

Adiciona um item dinamicamente a uma aplicação de menu.

Só é possível utilizar esta macro quando já existe um array gerado com a macrosc_appmenu_create antes.

Parametro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu
Id_Item	Código identificador do item do menu
Id_Pai	Código identificador do pai do item do menu. Se o item for raiz o valor para esse parametro deve ser passado em branco.
Label	Descrição para o item do menu
Aplicação	Nome da aplicação ou URL para o item do menu
Parâmetro	String de parametros a serem passado a aplicação do item do menu. Ex.: param1=valor;param2=valor
Icône	Caminho para icône usado no item do menu
Hint	Hint descritivo para o item do menu.
Target	Target para o link do item do menu. ("_self" para a mesma janela, "_blank" para outra janela e "_parent" para sair da janela)

Ex. 1: Cria um menu com nome de menu_main.
sc_appmenu_create('menu_main');

Ex. 2: Adiciona ao menu 'menu_main' no lugar do item 1, o submenu Categoria
sc_appmenu_add_item('menu_main','item_1','Categoria', '');

Ex. 3: Adiciona ao menu_main de ID item_1, o form_categoria com o nome de Categoria passando alguns parâmetros
sc_appmenu_add_item('menu_main','item_2','item_1','Categoria','form_categoria','param1=valor;param2=valor');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_create("Menu_Nome")

Esta macro inicia o array para montagem dinâmica de uma aplicação de menu. Deve ser informado o nome da aplicação de menu como parâmetro.

Esta macro deve ser usada em **eventos do controle ou no evento onload do menu**.

Ex. 1:
sc_appmenu_create('menu_main');

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_exist_item("Menu_Nome", "Id_Item")

Verifica se um item do menu existe e retorna um valor true ou false.

--	--

Parâmetro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu
Id_Item	Código identificador do item do menu

Ex. 1:

```
if(sc_appmenu_exist_item('menu_main', 'item_2')){  
sc_appmenu_update_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');  
}  
else{  
sc_appmenu_add_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');  
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit	onApplicationInit
onLoad	onLoad

sc_appmenu_remove_item("Menu_Nome", "Id_Item")

Remove dinamicamente um item do menu.

Para utilizar esta macro é **necessário que a macro *sc_appmenu_create* seja executa antes da mesma.**

Parâmetro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu
Id_Item	Código identificador do item do menu

Ex. 1:

```
sc_appmenu_remove_item('menu_main','item_2');
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit	onApplicationInit
onLoad	onLoad

sc_appmenu_reset("Menu_Nome")

Esta macro limpa o array para montagem dinâmica de uma aplicação menu.

Deve ser informado o nome da aplicação de menu como parâmetro.

Ex. 1:

```
sc_appmenu_reset('menu_main');
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit	onApplicationInit
onLoad	onLoad

sc_appmenu_update_item("Menu_Nome", "Id_Item", "Id_Pai", "Label", "Aplicação", "Parâmetro", "Icone", "Hint", "Target")

Atualiza um item dinamicamente a uma aplicação de menu.

Só é possível utilizar esta macro quando já existe um array gerado com a macro *sc_appmenu_create* antes.

Só é possível utilizar esta macro nos itensque tenham sido criados com a macro *sc_appmenu_add_item* antes.

Parâmetro	Descrição
Menu_Nome	Nome da aplicação de menu.
Id_Item	Código identificador do item do menu.
Id_Pai	Código identificador do pai do item do menu. Se o item for raiz o valor para esse parametro deve ser passado em branco.
Label	Descrição para o item do menu.
Aplicação	Nome da aplicação ou URL para o item do menu.
Parâmetro	String de parametros a serem passado a aplicação do item do menu. Ex.: param1=valor;param2=valor
Icone	Caminho para icone usado no item do menu.
Hint	Hint descritivo para o item do menu.
Target	Target para o link do item do menu.

Ex. 1:
`sc_appmenu_update_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');`

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_begin_trans("Conexão")

☐ [Assista um vídeo](#)

Essa macro inicia um conjunto de transações no banco de dados.

Para a utilização dessa macro é necessário o uso de um banco de dados **transacional**.

Nas aplicações de formulário, os eventos (onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate or onBeforeDelete) são automaticamente protegidos por um controle de transação, desde que a conexão seja a mesma da aplicação.

Em outros casos, caso o usuário deseja fazer um controle de transação, ele precisa iniciar o código com a macro e após a finalização utilizar a macro [sc_commit_trans\(\)](#) para confirmar a atualização ou o [sc_rollback_trans\(\)](#) para cancelar a transação.

O parâmetro "conexão" é opcional, necessário apenas se o comando é executado em uma base diferente da utilizada na aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_block_display(Nome do bloco, on/off)

Permite, dinamicamente, exibir ou não os campos de um determinado bloco.

Em princípio, todos os blocos são exibidos (condição "on").

Ex 1:

```
if ({tipo_cliente} == "fisica")
{
sc_block_display(juridica, off);
}
else
{
sc_block_display(fisica, off);
}
```

Ex 2: Utilizando variável local como segundo parâmetro

```
$var = "off";
sc_block_display(juridica, $var);
```

Obs: No caso de consultas, esta macro só funciona para a orientação "slide".

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit onRecord	onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh

 [Assista um vídeo](#)

Quando o botão "Copiar" é clicado, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:

```
if (sc_btn_copy)
{
    sc_error_message("Registro foi copiado com sucesso");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onScriptInit onLoad	onScriptInit onLoad

sc_btn_delete

Quando um dos botões da barra de ferramentas de um formulário (novo, atualizar, excluir ou incluir) são clicados, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:

```
if (sc_btn_delete)
{
    sc_error_message("Impossível excluir este registro");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_disable('id do botão', 'on/off')

Esta macro é utilizada para desabilitar ou habilitar botões da aplicação de Menu.

Ex:

```
sc_btn_disable('btn_2', 'off');
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onLoad

sc_btn_disabled("nome_botao", "status")

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem o objetivo de habilitar ou desabilitar, dinamicamente, um botão da barra de ferramentas.

Ela possui dois parâmetro obrigatórios:

Parâmetro	Valor	Descrição
nome_botao	O valor deve ser informado utilizando variáveis ou em formato de string, com aspas duplas ou simples.	Este parâmetro define o botão que terá sua exibição alterada.
	Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_btn_disabled('update', 'off'); Obs: O nome dos botões devem está todo em minúsculo.	Os nomes dos botões estão disponíveis na tabela abaixo, separado por aplicação. - Consulta/Gráfico - Formulário/Calendário - Controle
status	Assim como o nome do campo, o parâmetro aceita apenas string, protegido com aspas simples ou duplas. Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_btn_disabled('update', 'off');	Este parâmetro define se o botão está habilitado, quando definido como on , ou desabilitado se definido como off . Valores aceitos no parâmetro: on - O botão aparece desabilitado; off - O botão aparece habilitado;

[Clique aqui e veja exemplos de utilização da macro.](#)

Nome dos botões da consulta

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o início da consulta.
back	Navega para a página anterior.
forward	Navega para a página seguinte.
last	Navega para a última página.
filter	Controla a exibição do botão "Filtro" na grid.
pdf	Gera o PDF colorido da consulta.
det_pdf	Gera o PDF no detalhe.

pdfbw	Gera o PDF preto e branco da consulta.
xls	Gera o XLS.
xml	Gera o XML.
csv	Gera o CSV.
rtf	Gera o RTF.
word	Gera o Word.
json	Gera o JSON.
print	Abre a consulta no formato de impressão.
det_print	Abre o detalhe no formato de impressão.
summary	Controla a exibição do botão "Resumo" na grid.
new	Controla a exibição do botão "Novo" possibilitando a inclusão de novos registros. (se a aplicação tiver link para tal, ou se o formulário estiver rodando em iframe da consulta)
insert	Controla a exibição do botão "Inserir". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
update	Controla a exibição do botão "Atualizar". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
delete	Controla a exibição do botão "Delete". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
groupby	Controla a exibição do botão "Quebras".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
gridsave	Controla a exibição do botão "Salvar Grid".
sel_col	Botão de selecionar colunas
sort_col	Botão de Ordenação

Nome dos botões das aplicações de Calendário eFormulário

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o primeiro registro do formulário.
back	Navega para o registro anterior.
forward	Navega para o registro seguinte.
last	Navega para o último registro formulário.
new	Controla a exibição do botão "Novo" em um formulário, usado em off o formulário é iniciado em modo de inclusão.
insert	Controla a exibição do botão "Incluir".
update	Controla a exibição do botão "Atualizar".
delete	Controla a exibição do botão "Excluir".
copy	Controla a exibição do botão "Copiar".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
pdf	Gera documento PDF a partir do formulário.
print	Abre o formulário no modo de impressão.

Nome dos botões doControle

Nome do Botão	Descrição
ok	Controla a exibição do botão "Ok" em um controle.
exit	Controla a exibição do botão "Sair".
facebook	Controla a exibição do botão "Facebook".
twitter	Controla a exibição do botão "Twitter"
google	Controla a exibição do botão "Google+"
paypal	Controla a exibição do botão "PayPal"

Exemplo: Habilitando botão delete apenas para o usuário admin com aspas.

```
if ( [user_login] == 'admin' ) {  
    sc_btn_disabled('delete', 'on');  
}  
else {  
    sc_btn_disabled('delete', 'off');  
}
```

Exemplo: Utilizando variáveis.

Obs: Podem ser utilizadas variáveis globais ou locais.

```
if ( [user_login] == 'admin' ) {  
    sc_btn_disabled([btn_name], [status]);  
}  
else {  
    sc_btn_disabled([btn_name], [status]);  
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

```
sc_btn_display("Nome_Botao", "on/off")
```

Usado dentro dos eventos, podem ser ativados ou desativados os botões da barra de ferramentas.

Nome_botao: É o nome ou a variável que contenha o nome do botão a ser ativado/desativado.

Nome dos botões **(consulta):**

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o início da consulta.
back	Navega para a página anterior.
forward	Navega para a página seguinte.
last	Navega para a última página.
filter	Controla a exibição do botão "Filtro" na grid.
pdf	Gera o PDF colorido da consulta.
det_pdf	Gera o PDF no detalhe.
pdfbw	Gera o PDF preto e branco da consulta.
xls	Gera o XLS.
xml	Gera o XML.
csv	Gera o CSV.
rtf	Gera o RTF.
word	Gera o Word.
json	Gera o JSON.
print	Abre a consulta no formato de impressão.
det_print	Abre o detalhe no formato de impressão.
summary	Controla a exibição do botão "Resumo" na grid.
new	Controla a exibição do botão "Novo" possibilitando a inclusão de novos registros. (se a aplicação tiver link para tal, ou se o formulário estiver rodando em iframe da consulta)
insert	Controla a exibição do botão "Inserir". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
update	Controla a exibição do botão "Atualizar". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
delete	Controla a exibição do botão "Delete". (apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta)
groupby	Controla a exibição do botão "Quebras".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
gridsave	Controla a exibição do botão "Salvar Grid".
sel_col	Botão de selecionar colunas
sort_col	Botão de Ordenação

Nome dos botões **(Formulário):**

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o primeiro registro do formulário.
back	Navega para o registro anterior.
forward	Navega para o registro seguinte.
last	Navega para o último registro formulário.
new	Controla a exibição do botão "Novo" em um formulário, usado em off o formulário é iniciado em modo de inclusão.
insert	Controla a exibição do botão "Incluir".
update	Controla a exibição do botão "Atualizar".
delete	Controla a exibição do botão "Excluir".
copy	Controla a exibição do botão "Copiar".
qsearch	Controla a exibição do botão "Quick Search".
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico".
pdf	Gera documento PDF a partir do formulário.
print	Abre o formulário no modo de impressão.

Nome dos botões **(Controle):**

Nome do Botão	Descrição
ok	Controla a exibição do botão "Ok" em um controle.
exit	Controla a exibição do botão "Sair".
facebook	Controla a exibição do botão "Facebook".
twitter	Controla a exibição do botão "Twitter"
google	Controla a exibição do botão "Google+"
paypal	Controla a exibição do botão "PayPal"

OBS. Os nomes dos botões devem estar todo em minusculo.

Ex. 1:
sc_btn_display ('new', 'off');

Ex. 2: Usando variável local como segundo parâmetro

```
$var = "off";
sc_btn_display ('new', $var);
```

Ex. 3: Ao passarmos variáveis ou campos ({campo} ou [variavel_global]) como parâmetros não se faz necessário o uso de aspas duplas ou simples antes e depois da variável.
sc_btn_display ({variavel_botao}, 'off');

Escopo da Macro

Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Calendário	Gráfico	Consulta	Formulário	Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_btn_insert

Quando o botão "Inserir" é clicado, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:
if (sc_btn_insert)
{
 sc_error_message("Registro incluído com sucesso");
}

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_label("nome_botao", "nova_label")

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro serve para alterar dinamicamente a label dos botões, sejam eles criados pelo desenvolvedor ou próprios do Scriptcase.

Para isso, é necessário informar dois parâmetros obrigatórios, 'btn_name' e 'new_label'.

Parâmetro	Valor	Descrição
btn_name	O parâmetro pode ser informado utilizando variáveis(Global ou Local) ou string(Utilizando Aspas Duplas ou simples) Em negrito, segue o exemplo de como o parâmetro deve ser informado: sc_btn_label(update', /Atualizar Registro '); Valores aceitos no parâmetro: • String - Protegida por aspas simples ou duplas. Ex.: 'update' • Variáveis - Locais ou globais. Ex.: \$btn_update	Recebe o nome do botões que terá a label alterada. Os nomes dos botões, que são automaticamente criados pelo Scriptcase, estão disponíveis abaixo, separado por aplicação. • Consulta/Gráfico • Formulário/Calendário • Controle
new_label	O parâmetro pode ser informado utilizando variáveis(Global ou Local) ou string(Utilizando Aspas Duplas ou simples) sc_btn_label('update', Atualizar Registro); Valores aceitos no parâmetro: • String - Protegida por aspas simples ou duplas. Ex.: 'Atualizar Registro' • Variáveis - Locais ou globais. Ex.: \$new_label • Lang - variável lang. Ex.: (lang_btn_label)	Este parâmetro recebe a nova label do botão informado no parâmetro anterior. Além de string e variável é possível utilizar também uma lang para a definição da label, possibilitando a tradução internacionalização da sua aplicação.

[Clique aqui e veja exemplos de utilização da macro.](#)

Nome dos botões da Consulta e do Gráfico

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o início da consulta.
back	Navega para a página anterior.
forward	Navega para a página seguinte.
last	Navega para a última página.
filter	Controla a exibição do botão "Filtro" na grid.
pdf	Gera o PDF colorido da consulta.
det_pdf	Gera o PDF no detalhe.
pdfbw	Gera o PDF preto e branco da consulta.
xls	Gera o XLS.
xml	Gera o XML.
csv	Gera o CSV.
rtf	Gera o RTF.
word	Gera o Word.
json	Gera o JSON.
print	Abre a consulta no formato de impressão.
det_print	Abre o detalhe no formato de impressão.
summary	Controla a exibição do botão "Resumo" na grid.
new	Controla a exibição do botão "Novo" possibilitando a inclusão de novos registros. Obs: Se a aplicação tiver link para tal, ou se o formulário estiver rodando em iframe da consulta
insert	Controla a exibição do botão "Inserir" . Obs: Apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta
update	Controla a exibição do botão "Atualizar" .

delete	Obs: Apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta Controla a exibição do botão "Delete" .
groupby	Obs: Apenas em casos de formulário rodando em iframe da consulta Controla a exibição do botão "Quebras" .
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico" .
gridsave	Controla a exibição do botão "Salvar Grid" .
sel_col	Botão de selecionar colunas
sort_col	Botão de Ordenação

Nome dos botões do Formulário e do Calendário

Nome do Botão	Descrição
first	Navega para o primeiro registro do formulário.
back	Navega para o registro anterior.
forward	Navega para o registro seguinte.
last	Navega para o último registro formulário.
new	Controla a exibição do botão "Novo" em um formulário, usado em off o formulário é iniciado em modo de inclusão.
insert	Controla a exibição do botão "Incluir" .
update	Controla a exibição do botão "Atualizar" .
delete	Controla a exibição do botão "Excluir" .
copy	Controla a exibição do botão "Copiar" .
dynsearch	Controla a exibição do botão "Filtro dinâmico" .
pdf	Gera documento PDF a partir do formulário.
print	Abre o formulário no modo de impressão.

Nome dos botões da Controle

Nome do Botão	Descrição
ok	Controla a exibição do botão "Ok" em um controle.
exit	Controla a exibição do botão "Sair".
facebook	Controla a exibição do botão "Facebook".
twitter	Controla a exibição do botão "Twitter"
paypal	Controla a exibição do botão "PayPal"

Exemplo: Parâmetro com string

```
sc_btn_label('update', 'Atualizar Registro');
```

Exemplo: Parâmetro com lang

```
sc_btn_label("update", (lang_btn_label));
```

Exemplo: Parâmetro com variável Global

```
[btn_name] = "update";  
[label] = "update";  
sc_btn_label([btn_name], [label]);
```

Exemplo: Parâmetro com variável local

```
$btn_name = "update";  
$label= "update";  
sc_btn_label($btn_name, $label);
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_btn_new

Quando o botão "Novo" é clicados, esta macro é disponibilizada, podendo ser testado e utilizado dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:
if (sc_btn_new)
{
 {Minha_Data} = date('Y/m/d');
}

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onLoad	onLoad

sc_btn_update

Quando o botão "Alterar" é clicado, esta macro é disponibilizada, podendo ser testada e utilizada dentro dos eventos, permitindo a tomada de decisões em tempo real de execução.

Ex. 1:

```
if (sc_btn_update)
{
  sc_error_message("Registro alterado com sucesso!");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onValidate	onValidate
onValidateFailure	onValidateFailure
onValidateSuccess	onValidateSuccess

sc_calc_dv(Dígito, Resto, Valor, Módulo, Pesos, Tipo)

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo o cálculo de dígitos verificadores.

Parâmetro	Descrição
Dígito	Variável na qual será retornado o dígito calculado.
Resto	Variável na qual será retornado o "resto" da divisão do cálculo do dígito.
Valor	Valor ou Variável sobre o qual será calculado o dígito.
Módulo	Valor ou Variável contendo o módulo a ser utilizado. Se omitido será assumido o módulo "11".
Pesos	Valor ou Variável contendo os pesos a serem utilizados. Se omitido serão assumidos os valores "98765432".
Tipo	Valor ou Variável contendo o tipo de cálculo das parcelas a ser utilizado, sendo: 1 para soma normal dos valores das parcelas e 2 para soma de cada algarismo das parcelas. Se omitido será assumido o tipo "1".

Ex. 1:

```
sc_calc_dv({meu_dig}, {meu_resto}, 1234567, 11, 98765432, 1);
Cálculo parcelas: 7x2= 14 ; 6x3=18 ; 5x4=20 ; 4x5=20 ; 3x6=18 ; 2x7=14 ; 1x8=8
Soma parcelas : 14+18+20+20+18+14+8 = 112
Resto da divisão de 112 / 11 = 2
Dígito : 11 - 2 = 9
```

Ex. 2:

```
sc_calc_dv({meu_dig}, {meu_resto}, 1234567, 10, 12, 2);
Cálculo parcelas: 7x2= 14 ; 6x1=6 ; 5x2=10 ; 4x1=4 ; 3x2=6 ; 2x1=2 ; 1x2=2
Soma parcelas : 1+ 4+6+1+0+4+6+2+2 = 26
Resto da divisão de 26 / 10 = 6
Dígito : 10 - 6 = 4
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_call_api(\$profile, \$sarr_settings)

Esta macro possibilita a utilização das APIs integradas ao Scriptcase nos eventos das aplicações.

Ela pode ser utilizada com um [Perfil de API](#) criado na interface ou informando as credenciais da API no evento.

Confira abaixo os parâmetros da macro:

Detalhe dos Parâmetros

Parâmetros	Sintaxe	Descrição
profile	O nome do botão do perfil pode ser informado utilizando aspas duplas, aspas simples ou variável. Exemplo: Utilização da macro com um nome de perfil. <pre>sc_call_api('nome_do_perfil');</pre> Exemplo: Utilização da macro com o valor vazio <pre>// Neste caso o parâmetro \$sarr_settings torna-se obrigatório. sc_call_api("", \$sarr_settings);</pre>	Este parâmetro é obrigatório. Ele recebe o nome do perfil configurado no menu "ferramentas > API" É possível também passar o valor vazio, neste caso, o parâmetro <code>\$sarr_settings</code> torna-se obrigatório.
settings	Este parâmetro recebe um array com as credenciais da API utilizada, caso o parâmetro <code>profile</code> esteja vazio. Exemplo: Utilização da macro com o parâmetro <code>settings</code> <pre>\$sarr_settings = array('settings' => 'gateway' => 'mandrill', 'api_key' => {api_key}); sc_call_api("", \$sarr_settings);</pre>	Este parâmetro é opcional e deve ser utilizado apenas se o parâmetro <code>profile</code> receber um valor vazio. Neste caso o parâmetro settings torna-se obrigatório já que contém os dados de acesso e credenciais da API utilizada.

APIs

Esta macro pode ser utilizada com todas as APIs disponíveis no Scriptcase.

Confira abaixo a lista de APIs disponíveis.

Categorias	Gateways				
Email	SMTP	Mandrill	Amazon SES		
SMS	Twilio	Plivo	Clickatell		
Pagamento	Paypal	Pagseguro	MercadPago	Braintree	Stripe
WhatsApp	Chatapi				
Armazenamento	Google Drive	Dropbox	Amazon S3		
Autenticação	Google Authenticador				
Relatórios	Google Sheets				

Exemplos

Confira abaixo alguns exemplos de utilização da macro com o parâmetro settings.

Exemplo de utilização básica da macro com o Mandrill

```
$settings = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}]);
$mandrill = sc_call_api("", $settings);
```

Exemplo 2 - Envio de e-mail utilizando o mandrill.

```
$txt_no_tags = strip_tags($msg);

$arr_merge = array(
    'name' => "",
    'type' => 'to',
    'email' => 'exemplo@exemplo.com'
);

$var_config = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}]);

$mandrill = sc_call_api("", $var_config);
$var_msg = array(
    'from_email'      => {from_email},
    'from_name'       => {from_name},
    'html'            => ($msg),
    'text'            => $txt_no_tags,
    'to'              => array($arr_merge),
    'subject'         => {subject},
    'important'       => true,
    'auto_text'       => null,
    'auto_html'       => null,
    'inline_css'      => null,
    'metadata'        => array('website' => 'www.scriptcase.net')
);

$async = false;
$retorno = $mandrill->messages->send($var_msg, $async);
```

Exemplo 3 - Enviando SMS utilizando clickatell.

```
$var_config = array(
    'message' => [
        'to' => {sms_to},
        'message' => {sms_txt},
    ],
    'settings' => [
        'gateway' => {gateway},
        'auth_token' => {auth_token},
    ]
);

sc_send_sms($var_config);
```

Exemplo 4 - Usando a macro com PagSeguro

```
$arr_settings = [
    'gateway' => 'pagseguro',
    'environment' => 'sandbox',
    'auth_email' => 'exemplo@gmail.com',
    'auth_token' => '72AE21503DDA4840BE1DC7945F6D1CE1'
];

sc_call_api("", $arr_settings);
```

Exemplo 5 - Usando a macro com PayPal

```
$arr_settings = [
    'gateway' => 'paypal',
    'environment' => 'sandbox',
    'auth_email' => 'exemplo@gmail.com',
    'auth_token' => '72AE21503DDA4840BE1DC7945F6D1CE1'
];

sc_call_api("", $arr_settings);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

```
sc_changed({{Nome_Campo}})
```

☐ [Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo verificar se houve alteração em determinado campo do formulário.

```
Ex. 1:
if (sc_changed({{Nome_Campo}}))
```

```
{
  Echo "O campo foi modificado";
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRefresh

sc_change_connection("Conexao_Antiga", "Conexao_Nova")

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro troca dinamicamente as conexões das aplicações

Ex. 1: Trocar as conexões :

```
sc_change_connection("Conexao_Antiga01", "Conexao_Nova01" ; "Conexao_Antiga02", "Conexao_Nova02");
```

É possível alterar mais de uma conexão com o mesmo comando, usando o separador";".

Ex. 2: Utilizando variáveis:

```
sc_change_connection([Conexao_Global], [Nova_Conexao]);
```

As trocas só têm efeito nas aplicações seguintes.

Ex. 3: Alterando a conexão principal da aplicação:

```
sc_change_connection([Senha], [Teste] ; "Minha_Conexao", [Global_Conexao]);
```

As trocas só têm efeito nas aplicações seguintes.

Ex. 4: Para apagar as trocas feitas:

Para retornar as configurações realizadas com a macro utilize [sc_reset_change_connection\(\)](#);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onScriptInit onLoad	onHeader onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit onLoad onLoadRecord	onScriptInit onLoadAll	onHeader onScriptInit onRecord

sc_change_css("nome_atributo", "valor", "nome_campo")

Esta macro permite manipular propriedades CSS dos campos e linhas da consulta.

Desta forma é possível alterar o visual da aplicação dinamicamente e com muito mais opções de alteração.

Lista de Parâmetros

parâmetros	valores dos parâmetros	Descrição
nome_atributo	Este parâmetro recebe o nome do atributo css que será alterado, que deve ser informado utilizando aspas duplas, aspas simples. Neste parâmetro é possível utilizar o atributo sc_badge que aplica um css pre-defindo ao texto. Exemplo com atributo color sc_change_css('color', '#dcfce7'); Exemplo com sc_badge sc_change_css('sc_badge', '#dcfce7', 'field_name');	Este parâmetro é obrigatório e define o atributo CSS que será alterado.
valor	Este parâmetro define o valor do atributo informado no parâmetro anterior e deve ser informado utilizando aspas duplas ou aspas simples. Ao utilizar o atributo sc_badge no paramentro o valor do atributo deve ser umas das cores listadas abaixo: blue, brown, cyan, gray, green, orange, pink, purple, red, yellow e string vazia Caso nenhum valor seja informando, passando a string vazia, o badge será removido do campo. Exemplo definido a cor do atributo color sc_change_css('color', '#dcfce7'); Exemplo com sc_badge sc_change_css('sc_badge', 'green', 'field_name');	Parâmetro obrigatório que define o valor do atributo informando anteriormente.
nome_campo	O nome do botão deve ser informado utilizando aspas duplas, aspas simples ou variáveis. Exemplo Neste exemplo estamos definindo a mudança na cor da fonte do campo fld_status sc_change_css('color', '#dcfce7', 'fld_status');	Atributo Opcional. Define o campo onde o CSS será aplicado, caso nenhum valor seja informado a alteração será realizada em todos os campos da linha. Para utilização do atributo sc_badge é obrigatório informarmos o nome do campo, caso contrário o css não será aplicado a nenhum campo.

Exemplos

Exemplo de alteração da cor da fonte e utilização do atributosc_badge

```
switch({taskstatus}) {
case 'COMPLETED':
  sc_change_css('sc_badge', 'green', 'taskstatus');
  break;

case 'IN-PROGRESS':
  sc_change_css('sc_badge', 'blue', 'taskstatus');
  break;

case 'NOT-STARTED':
  sc_change_css('sc_badge', 'red', 'taskstatus');
  break;
}
```

Exemplo de utilização da macro com atributos css

```
switch({taskstatus}) {
case 'COMPLETED':
  sc_change_css('color', '#166534', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#dcfce7', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;

case 'IN-PROGRESS':
  sc_change_css('color', '#1e40af', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#dbeafe', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;

case 'NOT-STARTED':
  sc_change_css('color', '#991b1b', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#fee2e2', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;
}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onClick
onRecord

sc_commit_trans ("Conexão")

☐ [Assista um video](#)

O objetivo da macro é efetivar uma série de transações na base de dados.

Nas aplicações de formulário, existem eventos que realizam transações com a base de dados (Ex: onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate, onBeforeDelete, etc...). O controle de transações desses eventos é feito pelo próprio Scriptcase, desde que a conexão seja a mesma da aplicação. Contudo, caso o usuário precise realizar qualquer tipo de redirecionamento nesses eventos, é necessário o uso da macro sc_commit_trans antes da realização do mesmo, para garantir as transações efetuadas anteriormente.

Ex: onAfterUpdate - Usando redirecionamento após atualização de registro:

```
sc_commit_trans();
```

```
sc_redir('grid_main');
```

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário apenas se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_concat()

[Assista um vídeo](#)

Esta macro retorna um cadeia de caracteres resultante de uma junção de dois ou mais valores. Podendo ser utilizada no lookup dos campos ou em eventos junto das macros **sc_lookup()** e **sc_select()**

Faz a formatação do **concat** de acordo com seu banco de dados.

Exemplo de utilização no lookup dos campos

```
SELECT campo1, sc_concat(campo2,' - ',campo3) FROM tabela
```

Exemplo de utilização em eventos na macro sc_lookup

O comando contendo a macro **sc_concat** deve ser inserido diretamente na macro **sc_lookup** para que funcione.

```
sc_lookup(Dataset,"SELECT campo1,sc_concat(campo2,' - ',campo3) FROM tabela");
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onClick onFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onClick onFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_confirm("Mensagem")

Esta macro tem o objetivo de confirmar se uma ação deverá ser realmente executada.

Esta macro atua apenas em códigos PHP, que são executados através de botões na barra de ferramentas.

Parâmetro

Esta macro possui apenas um parâmetro, que é a mensagem de confirmação que será exibida.

Exemplo

```
sc_confirm("Deseja realmente executar a ação ??");
```

Links Relacionados

[Veja um exemplo prático de como utilizar a macro sc_confirm](#)

Escopo da Macro

Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onClick	onClick

sc_connection_edit("Nome_da_Conexão", \$arr_conn)

[Assista um vídeo](#)

A conexão editada só estará disponível na próxima aplicação.

Esta macro edita uma conexão existente em tempo de execução. ("Nome_da_Conexão", \$arr_conn)

1º Parâmetro: Nome da conexão à ser editada.

2º Parâmetro: Array contendo as informações da conexão que serão editadas. Veja cada índice abaixo:

Índice	Descrição	Exemplo
['server']	Servidor do banco de dados	\$arr_conn['server'] = "127.0.0.1"
['user']	Usuário do banco de dados	\$arr_conn['user'] = "root"
['password']	Senha do banco de dados	\$arr_conn['password'] = "secretpass123"
['database']	Base de dados utilizada pela conexão	\$arr_conn['database'] = "sc_samples"
['persistent']	Define se a conexão será persistente ou não	\$arr_conn['persistent'] = "Y" / "N"
['encoding']	Configura o encoding da conexão	\$arr_conn['encoding'] = "utf8"

Obs:Não é obrigatória a edição de todos os índices do array, podendo ser passado apenas o índice que desejar.

Exemplo de uso da macro:

```
$arr_conn = array();
```

```
$arr_conn['user'] = "admin2";  
$arr_conn['password'] = "admin2pass";  
$arr_conn['database'] = "sc_samples2";  
  
sc_connection_edit("sc_conexao", $arr_conn);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

```
sc_connection_new("Nome_da_Conexão", $arr_conn)
```

☐ [Assista um video](#)

Quando usada, a macro cria uma nova conexão com as informações inseridas em seus parâmetros. Esta conexão fica disponível em toda a sessão atual do Scriptcase, deixando de existir somente quando a sessão for fechada.

A nova conexão só estará disponível na próxima aplicação.

1º Parâmetro: Nome da conexão à ser criada.

Obs: Se existir uma conexão criada dentro do Scriptcase com o mesmo nome, essa macro não terá nenhum efeito. Conexões criadas dentro do Scriptcase prevalecem. Caso deseje editar uma conexão já existente, veja a documentação da macro **sc_connection_edit**.

2º Parâmetro: Array de itens contendo as informações da conexão. Confira abaixo os índices do array:

Índice	Descrição	Exemplo
['drive']	Driver do banco de dados utilizado na conexão (ver tabela abaixo)	\$arr_conn['drive'] = "oci8"
['server']	Servidor do banco de dados	\$arr_conn['server'] = "127.0.0.1"
['user']	Usuário do banco de dados	\$arr_conn['user'] = "root"
['password']	Senha do banco de dados	\$arr_conn['password'] = "secretpass123"
['database']	Base de dados utilizada pela conexão	\$arr_conn['database'] = "sc_samples"
['persistent']	Define se a conexão será persistente ou não	\$arr_conn['persistent'] = "Y" / "N"
['encoding']	Configura o encoding da conexão	\$arr_conn['encoding'] = "utf8"

Obs: É obrigatório que todos os itens estejam preenchidos, com exceção dos itens **['persistent']** e **['encoding']**.

Veja abaixo a lista de drivers das conexões:

Driver	Descrição
access	MS Access
ado_access	MS Access ADO
odbc	ODBC Genérico
db2	DB2
db2_odbc	DB2 ODBC Nativo
odbc_db2	DB2 ODBC Genérico
odbc_db2v6	DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo
pdo_db2_odbc	DB2 PDO ODBC
pdo_ibm	DB2 PDO
firebird	Firebird
pdo_firebird	Firebird PDO
borland_ibase	Interbase 6.5 ou Acima
ibase	Interbase
pdo_informix	Informix PDO
informix	Informix
informix72	Informix 7.2 ou Abaixo
ado_mssql	MSSQL Server ADO
pdo_sqlsrv	MSSQL Server NATIVE SRV PDO
mssqlnative	MSSQL Server NATIVE SRV
odbc_mssql	MSSQL Server ODBC
mssql	MSSQL Server
pdo_dblib	DBLIB
pdo_mysql	MySQL PDO
mysqlt	MySQL (Transactional)
mysql	MySQL (Non-Transactional)
pdo_oracle	Oracle PDO
oci805	Oracle 8.0.5 ou Acima
odbc_oracle	Oracle ODBC

oci8	Oracle 8
oci8po	Oracle 8 Portable
oracle	Oracle 7 ou menor
postgres7	PostgreSQL 7 ou Acima
pdo_pgsql	PostgreSQL PDO
postgres64	PostgreSQL 6.4 ou acima
postgres	PostgreSQL 6.3 ou abaixo
pdosqlite	SQLite PDO
sqlite	SQLite
sybase	Sybase
pdo_sybase_dblib	Sybase PDO DBLIB
pdo_sybase_odbc	Sybase PDO ODBC

Exemplo de uso da macro:

```
$arr_conn = array();

$arr_conn['drive'] = "mysql";
$arr_conn['server'] = "127.0.0.1";
$arr_conn['user'] = "root";
$arr_conn['password'] = "pass123";
$arr_conn['database'] = "sc_samples";
$arr_conn['persistent'] = "y";
$arr_conn['encoding'] = "utf8";

sc_connection_new("new_conn_mysql", $arr_conn);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_date(Data, "Formato", "Operador", D, M, A)

[Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo o cálculo do incremento ou decremento de datas. Para sua utilização são necessários alguns parâmetros, conforme a seguir:

Parâmetro	Descrição
Data	Campo de data que contém a data a ser modificada.
Formato	Formatação em que o campo de data se encontra.
Operador	"+" para incremento e "-" para decremento.
D	Número de dias a incrementar ou decrementar.
M	Número de meses a incrementar ou decrementar.
A	Número de anos a incrementar ou decrementar.

Ex. 1:
{datanasc} = sc_date({datanasc}, "dd/mm/aaaa", "+", 30, 0, 0);

Ex. 2:
\$nova_data = sc_date({datanasc}, "aaaa-mm-dd", "-", 15, 3, 2);

Ex. 3:
{dt_inclusao} = sc_date(date('Ymd'), "aaaammdd", "-", 0, 1, 1);

OBS: Para certificar-se do formato da data, antes de utilizar a função, ponha seu comando em algum evento:
echo "form_data = " . {nome do campo de data};

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onBeforeUpdate onValidateFailure	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess				onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidateSuccess			
--	--	--	--	--	---	-------------------	--	--	--

sc_date_conv({Campo_Data}, "Formato_Entrada", "Formato_Saída")

☐ [Assista um video](#)

Um trabalho relativamente complexo na programação é a manipulação de datas. Para minimizar este problema o ScriptCase disponibiliza a função para conversão de datas **sc_date_conv**.

Confira abaixo a lista de parâmetros para esta macro e os valores aceitos.

Parâmetro	Valores	Descrição
field_name	Exemplo de como deve ser informado o parâmetro: {Nome_Campo_Data}	Esta parâmetro deve receber o nome do campo data que terá o valor manipulado
formato_Entrada	A string deve ter o mesmo formato utilizado no banco de dados. Exemplo de como deve ser informada a string da data na macro: "aaaa-mm-dd" Opções aceitas: ▪ String de datas - Por exemplo "aaaa-mm-dd" ▪ db_Format - Recupera o formato da data do banco de dados.	Recebe a string com o formato atual da data, salvo no banco de dados. Caso o formato informado esteva diferente do utilizado no banco de dados, a macro não irá funcionar da forma esperada.
formato_Saída	A String deve ter o formato que a data será exibida. Exemplo de como deve ser informada a string da data na macro: "dd/mm/aaaa" Opções aceitas: ▪ String de datas - Por exemplo "dd-mm-aaaa" ▪ sc_format_region - Valor formatado de acordo com a configuração regional ▪ db_Format - Converte a data para o valor nativo do banco de dados	Recebe a string com o formato de exibição da data desejado. Caso queira utilizar o formato de acordo com a configuração regional, deve ser informado o valo sc_format_region neste parâmetro

Para mais informações sobre as strings das dadas consulte o [Manual do PHP](#)

Ex. 1: Convertendo a data do formato **"dd/mm/aaaa"** para o formato **"aaaammdd"**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"dd/mm/aaaa","aaaammdd");
```

Ex. 2: Convertendo a data do **formato nativo do banco de dados** para o formato **"dd/mm/aaaa"**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"db_format","dd/mm/aaaa");
```

Ex. 3: Convertendo a data do formato **"dd/mm/aaaa"** para o **formato nativo do Banco de dados**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"dd/mm/aaaa","db_format");
```

Ex. 4: Convertendo a data do formato **formato nativo do Banco de dados** para o **formato da configuração regional**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"db_format","sc_format_region");
```

Ex. 5: Convertendo a data do formato **"aaaa-mm-dd"** para o **formato da configuração regional**

```
{campo_data} = sc_date_conv({campo_data},"aaaa-mm-dd","sc_format_region");
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_date_dif({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2")

☐ [Assista um video](#)

Esta macro calcula a diferença entre datas, em quantidade de dias.

Parâmetro	Descrição
-----------	-----------

Data1	Valor ou variável contendo a primeira data.
Formato Data1	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data1.
Data2	Valor ou variável contendo a segunda data.
Formato Data2	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data2.

Ex. 1:
{quantidade_dias} = sc_date_dif({data1}, "aaaa-mm-dd", {data2}, "dd/mm/aaaa");

Ex. 2:
{quantidade_dias} = sc_date_dif("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "21/04/2004", "dd/mm/aaaa");
{quantidade_dias} seria igual a -1451 (dias)

Obs: Embora os formatos possam ser diferentes, as datas devem ser compostas de dia, mês e ano

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_date_dif_2({Data1}, "Formato Data1", {Data2}, "Formato Data2", Opção)

☐ [Assista um video](#)

Calcula diferença entre datas, retornando a quantidade de dias, meses e anos.

O resultado será retornado em forma de array, no qual o índice 0 terá a a quantidade de dias, o índice 1 terá a quantidade de meses e o índice 2 terá a quantidade de anos.

Parâmetro	Descrição
Data1	Valor ou variável contendo a primeira data.
Formato Data1	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data1.
Data2	Valor ou variável contendo a segunda data.
Formato Data2	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenada a data2.
Opção	1 = não considera o dia inicial; 2 = considera o dia inicial.

Ex. 1:
\$diferencas = sc_date_dif_2 ({data1}, "aaaa-mm-dd", {data2}, "dd/mm/aaaa", 1);
{dif_dias} = \$diferencas[0];
{dif_meses} = \$diferencas[1];
{dif_anos } = \$diferencas[2];

Ex. 2:
\$diferencas = sc_date_dif_2 ("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "21/04/2004", "dd/mm/aaaa", 1);
\$diferencas[0] seria igual a 20 (dias)
\$diferencas[1] seria igual a 11 (meses)
\$diferencas[2] seria igual a 3 (anos).

Ex. 3: Utilizando a opção 2.
\$diferencas = sc_date_dif_2 ("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "21/04/2004", "dd/mm/aaaa", 2);
\$diferencas[0] seria igual a 21 (dias)
\$diferencas[1] seria igual a 11 (meses)
\$diferencas[2] seria igual a 3 (anos).

Obs: Embora os formatos possam ser diferentes, as datas devem ser compostas de dia, mês e ano. Também é preciso saber o formato interno que está sendo retornado para que a macro funcione corretamente.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit	onApplicationInit onFooter	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy	onApplicationInit onFilterInit	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick	onApplicationInit	onApplicationInit	onApplicationInit onFooter

onExecute	onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onHeader onScriptInit onRecord
-----------	---	--------------------------	--	---	--	--	---------------------	---------------------	--------------------------------------

sc_date_empty({Campo_Data})

[Assista um vídeo](#)

Esta macro verifica se um campo do tipo data está vazio.

Ex. 1:

```
if (sc_date_empty({data_nasc}))
{
  sc_error_message("Dados inválidos");
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterRefresh onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onLoadAll onRefresh	onHeader onRecord

sc_decode({Meu_Campo})

[Assista um vídeo](#)

Esta macro retorna, o campo ou variável criptografada, à sua forma original.

Ex. 1: Descriptografando uma variável local:

```
{meu_campo} = sc_decode($campo_cript);
```

Ex. 2: Descriptografando uma variável do usuário:

```
$minha_var = sc_decode($campo_cript);
```

OBS: A Netmake não se responsabiliza pela possível quebra do algoritmo de criptografia utilizado, uma vez que o algoritmo é fornecido com o fonte aberto.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_encode({Meu_Campo})

[Assista um vídeo](#)

Esta macro retorna, o campo ou variável, de forma criptografada.

Ex. 1: Criptografando uma variável local:

```
$campo_criptografado = sc_encode({meu_campo});
```

Ex. 2: Criptografando uma variável do usuário:

```
$campo_criptografado = sc_encode($minha_variavel);
```

OBS: A Netmake não se responsabiliza pela possível quebra do algoritmo de criptografia utilizado, uma vez que o algoritmo é fornecido com o fonte aberto.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_error_continue("Evento")

☐ [Assista um video](#)

Esta macro inibe o tratamento de erros de banco de dados, padrão do Scriptcase, para o evento passado como parâmetro e permite que o programador trate os erros do banco de dados.

Pode ser usada por exemplo quando no banco de dados existem triggers/procedures que fazem validações referentes aos eventos de inclusão, atualização e exclusão de registros.

É usada em conjunto com as variáveis: {sc_erro_delete}, {sc_erro_insert} e/ou {sc_erro_update}

Os eventos a serem passados como parâmetro são: inserir, delete ou update.

Ex. 1: Utilizando o evento **onDelete** para tratamento de mensagem devolvida por uma trigger do mssql, que cancela a exclusão do registro e manda uma mensagem de erro no formato: [Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode apagar este registro.

```
sc_error_continue("delete");
if (empty({sc_erro_delete}))
{
$tmp = strrpos({sc_erro_delete}, " ");
if ($tmp != false)
{
{sc_erro_delete} = substr({sc_erro_delete}, $tmp + 1);
}
}
sc_error_message({sc_erro_delete});
sc_erro_exit;
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate	onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate	onScriptInit

sc_error_delete

☐ [Assista um video](#)

Esta variável retorna uma string contendo qualquer mensagem de erro do banco de dados, que ocorra ao se tentar excluir um registro. É utilizada quando precisamos tratar estas mensagens. Por exemplo, no caso validações feitas no banco de dados via triggers ou procedures que retornam mensagem.

Ex. 1: Conteúdo da variável **{sc_error_delete}**, retornando uma mensagem de erro gerada por uma triger do banco de dados usando MsSQL.

"[Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode apagar este registro."

OBS: Para ter acesso ao retorno do erro do banco, veja a macro **sc_error_continue**.

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onAfterDelete	onAfterDelete

sc_error_exit(URL / Minha_Aplicação, "Target");

A utilização da macro resulta na interrupção da execução da aplicação.

Desta forma, qualquer processamento que venha a executar após a ativação da macro ou que esteja sendo executado no momento em que a macro for ativada será interrompido. Veja como utilizar a macro no **exemplo de utilização da macro**.

Esta macro deve ser utilizada obrigatoriamente após a macro `sc_error_message()`;

Esta macro pode ser utilizada de duas formas; Sem parâmetros **`sc_error_exit()`**; que apenas interrompe o funcionamento da aplicação ou informando uma **URL/aplicação** para qual o usuário será redirecionado quando o erro for apresentado.

Parâmetros da macro, todos os parâmetros desta macro são opcionais.		
Aplicação/URL	Opcional	Nome da aplicação ou URL de destino para onde seremos redirecionados.
Target	Opcional	_blank, _self

Ao informar uma Aplicação ou URL de destino, caso nenhum target seja informado o **_self** será utilizado como padrão.

Target disponíveis.	
_blank	Exibe a aplicação ou URL de destino em uma outra janela ou aba.
_self	Exibe a aplicação / URL de destino na mesma janela ou aba

Ex. 1: Apenas exibe as mensagens de erro.

```
sc_error_message('Mensagem de erro');
sc_error_exit();
```

Ex. 2: Exibe as mensagens de erro e o botão "OK" para redirecionar para a URL informada.

```
sc_error_message('Mensagem de erro');
sc_error_exit(http://www.meusite.com);
```

Ex. 3: Exibe as mensagens de erro e o botão "OK" para redirecionar para a Aplicação informada.

```
sc_error_message('Mensagem de erro');
sc_error_exit(minha_aplicacao, "_blank");
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick	onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onNavigate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_error_insert

☐ [Assista um video](#)

Esta variável retorna uma string contendo qualquer mensagem de erro do banco de dados, que ocorra ao se tentar inserir um registro. É utilizada quando precisamos tratar estas mensagens. Por exemplo, no caso validações feitas no banco de dados via triggers ou procedures que retornam mensagem.

Ex. 1: conteúdo da variável **{sc_erro_insert}**, retornando uma mensagem de erro gerada por uma trigger do banco de dados usando `msql`.

"[Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode incluir este registro."

OBS: Para ter acesso ao retorno do erro do banco, veja a macro **sc_error_continue**.

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onAfterInsert	onAfterInsert

sc_error_message("Texto")

☐ [Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo possibilitar ao usuário enviar mensagens de erro.

Nas aplicações de **"Formulário e Controle"** as mensagens serão apresentadas juntamente com as demais mensagens de erro encontradas na aplicação, exceto se utilizada a macro **"sc_erro_exit"**.

Nas aplicações de **"Consulta e Menu"** as mensagens só serão apresentadas através da macro **"sc_erro_exit"**.

```
Ex. 1:
if ({desconto} > 0,10 && [glo_usuario] == 'operador')
{
sc_error_message("Desconto de " . {desconto} . " acima do permitido");
}
```

Neste exemplo, se for digitado um valor no campo desconto acima de 0,10 e o usuário tentar inserir ou salvar este registro, a operação será encerrada e a mensagem de erro será apresentada. É obrigatório que o comando termine com **"");"** (fecha parentese e ponto e vírgula) que servem de delimitador para o interpretador da macro

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onLoad onNavigate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_error_update

☐ [Assista um video](#)

Esta variável retorna uma string contendo qualquer mensagem de erro do banco de dados, que ocorra ao se tentar atualizar um registro. É utilizada quando precisamos tratar estas mensagens. Por exemplo, no caso validações feitas no banco de dados via triggers ou procedures que retornam mensagem.

Ex. 1: conteúdo da variável **{sc_erro_update}**, retornando uma mensagem de erro gerada por uma trigger do banco de dados usando mssql.

"[Microsoft][ODBC SQL Server Driver][SQL Server] Você não pode atualizar este registro."

Obs: Para ter acesso ao retorno do erro do banco, veja a macro **%c_error_continue**."

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
onAfterUpdate	onAfterUpdate

sc_exec_sql ("Comando SQL", "Conexão")

☐ [Assista um video](#)

Esta macro permite a execução de comandos SQL, para os quais o usuário poderá condicionar as circunstâncias em que os mesmos devem ser executados.

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário, apenas, se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação.

Ex. 1:
if (sc_after_delete)
{
 sc_exec_sql("delete from outratab where chave = {chave_ant}");
}

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_exit(Opção)

☐ [Assista um video](#)

Esta macro é utilizada nos eventos ou através de um botão PHP criado, tem por objetivo definir o retorno da aplicação após a execução em uma outra aplicação.

A utilização desta macro, nesta modalidade, provê as seguintes alternativas:

Opção	Descrição
sc_exit()	Não exibe a tela com o botão OK e retorna para a aplicação anterior.

sc_exit(ok)	Exibe a tela com o botão OK e retorna para a aplicação anterior.
sc_exit(sel)	Não exibe a tela com o botão OK e retorna para a aplicação corrente, refazendo o select da aplicação.
sc_exit(ref)	Não exibe a tela com o botão OK e retorna para a aplicação corrente, fazendo apenas a recarga (refresh) dos dados.
sc_exit(ok,ref)	Mesmo que a função sc_exit(ref); porém, exibe a tela com o botão OK.
sc_exit(ok,sel)	Mesmo que a função sc_exit(sel); porém, exibe a tela com o botão OK.

Esta opção só é válida para aplicações de Formulário e aplicações de Controle.

Opção	Descrição
sc_exit()	Não afeta transações na base de dados.
sc_exit(c)	Realiza as transações pendentes.
sc_exit(r)	Não realiza as transações pendentes.

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit	onClick onScriptInit	onClick onScriptInit

sc_field_color("Campo", "Cor")

Esta macro tem por objetivo, de forma dinâmica, alterar/restaurar a cor do texto de determinado campo da **consulta**.

Ex. 1: Altera em definitivo a cor de texto do campo "clienteid" da consulta.
sc_field_color ("clienteid", "#33FF66");

Ex. 2: Altera a cor de texto do campo "valor_pedido", se o valor for maior que 1000. Caso contrário, mantém a cor padrão.
if ({valor_pedido} > 1000)
{
sc_field_color ("valor_pedido", "#33FF66");
}
else
{
sc_field_color ("valor_pedido", "");
}
}

Ex. 3: Utilizando uma variável local.
sc_field_color ("clienteid", {cmp_cor});

Ex. 4: Utilizando uma variável global.
sc_field_color ("clienteid", [cor_global]);

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onScriptInit onRecord	onScriptInit onRecord

sc_field_disabled ("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")

Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos do formulário.

Campos a serem bloqueados, devem ser seguidos da opção de bloquear "true" (default) ou não "false".

O parâmetro é opcional, é usando "I" apenas na inclusão, e "U" apenas na alteração. Caso não seja informado, o ScriptCase irá usar as duas opções juntas.

Ex. 1: Bloqueio de um campo, inclusão e atualização.
sc_field_disabled("Campo_01");

Ex. 2: Retirando o bloqueio de um campo, inclusão e atualização.
sc_field_disabled("Campo_02=false");

Ex. 3: Bloqueio de vários campos, apenas na atualização.
sc_field_disabled("Campo_01; Campo_02; Campo_03", "U");

Ex. 4: Combinação de bloqueio e desbloqueio de vários campos, inclusão e atualização.
sc_field_disabled("Campo_01=true; Campo_02=false; Campo_03=true");

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onLoad	onLoad onNavigate	onLoadAll	onHeader

sc_field_disabled_record("Nome_Campo = True/False", "Parâmetro")

☐ [Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo bloquear a digitação em determinados campos de cada linha nos formulários Múltiplos Registros, Grid Editável e Grid Editável view.

Campos a serem bloqueados devem ser seguidos da opção de bloquear, "true" (para bloquear) ou "false" (para desbloquear). Caso não seja informado o padrão é "true".

O parâmetro é opcional, utilizando "I" para bloquear na inclusão e "U" para bloquear na alteração. Caso não seja informado, o ScriptCase irá bloquear nas duas opções.

Ex. 1: Bloqueio de um campo na inclusão e atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_01");

Ex. 2: Retirando o bloqueio de um campo na inclusão e atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_02=false");

Ex. 3: Bloqueio de vários campos apenas na atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_01; Campo_02; Campo_03", "U");

Ex. 4: Combinação de bloqueio e desbloqueio de vários campos na inclusão e atualização.
sc_field_disabled_record("Campo_01=true; Campo_02=false; Campo_03=true");

A macro também pode funcionar a partir de uma condição, bloqueando um campo específico na linha do registro.

Exemplo 1:
if ({Campo_01} == 1)
{
sc_field_disabled_record("Campo_03");
}

Exemplo 2:
switch(trim({arr_apps}[{app_name}]))
{
case 'form':
break;
case 'calendar':
sc_field_disabled_record("priv_export; priv_print");
break;
case 'cons':
sc_field_disabled_record("priv_insert; priv_delete; priv_update");
break;
default:
sc_field_disabled_record("priv_insert; priv_delete; priv_update; priv_export; priv_print");
break;
}

Escopo da Macro

Aplicação
Formulário
onLoadRecord

sc_field_display({Meu_Campo}, on/off)

Permite, dinamicamente, exibir ou não um determinado campo.
Em princípio, todos os campos são exibidos (condição "on").

Ex. 1:
if ({tp_cli} == "fisica")
{
sc_field_display({cnpj}, off);
}
else
{
sc_field_display({cpf}, off);
}

Ex. 2: Usando variável local como segundo parâmetro

\$var = "off";
sc_field_display({cnpj}, \$var);

Escopo da Macro

Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação
Calendário	Gráfico	Consulta	Formulário	Controle
ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onScriptInit	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_field_init_off(campo1, campo2,...)

Esta macro tem por objetivo inibir campos da consulta na carga inicial.
Os campos inibidos por essa macro podem ser habilitados pela utilização do botão "Colunas".

Ex 01:
sc_field_init_off ({ordem_id}, {valor_total});

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onApplicationInit

sc_field_no_validate('nome_do_campo')

A macro pode ser utilizada apenas no evento onLoad das aplicações de Formulário, Controle e Calendário.
Ela permite ignorar as validações dos campos informados no parâmetro, possibilitando que o desenvolvedor "remova" dinamicamente as validações de acordo com sua regra de negócio.

Vale ressaltar que apenas as **validações definidas na tela de configuração dos campos serão ignoradas pela macro**. Validações criadas pelo desenvolvedor em eventos, métodos ou bibliotecas não serão consideradas.

Confira algumas validações que serão ignoradas com a utilização da macro

- **Tipos de dados dos campos** Data, CPF, CNPJ, cartão de crédito, e-mail e CEP
- **Formatação de valores dos campos textos** Valor máximo, mínimo e caracteres permitidos.
- **Formatação de valores dos campos numéricos** Valor máximo e mínimo.
- **Campos marcados como obrigatórios**

Confira abaixo os detalhes sobre o parâmetro da macro

Parâmetro da macro

Parâmetro	Sintaxe	Descrição
nome_do_campo	O parâmetro espera receber o nome dos campos entre aspas (simples ou duplas) ou chave {nome_do_campo}. É possível também informar dois ou mais campos, neste caso os nomes devem estar separados por vírgula. Sintaxe com um campo: <pre>// utilizando aspas sc_field_no_validate('nome_do_campo'); // entre chaves sc_field_no_validate({nome_do_campo});</pre> Sintaxe com dois ou mais campos <pre>// Mais de um campo sc_field_no_validate({nome_do_campo1}, {nome_do_campo2});</pre>	Este parâmetro é obrigatório e deve receber o nome dos campos que terão a validação desconsiderada. É possível informar mais de um campo, neste caso, os nomes devem ser separados por vírgula.

Exemplo de uso

Removendo a validação de um campo escondido pela macro sc_field_display

```
sc_field_display({field1}, 'off');
sc_field_no_validate({field1});
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onLoad	onLoad onLoadRecord	onLoadAll

sc_field_readonly({Campo}, on/off)

Permite, dinamicamente, transformar em readonly um determinado campo do **formulário**.

Em princípio, os campos readonly são especificados na interface de configuração do formulário e funcionam da seguinte forma: No modo de atualização, os campos aparecem na forma readonly e, no modo de inclusão, os campos aparecem abertos para digitação.

O segundo parâmetro "on/off" é opcional, e serve para que, em um evento Ajax, seja possível definir se um campo vai ficar como read-only (on) ou deixar de ser read-only (off).

Ex. 1: Se desejamos que um determinado campo, especificado na interface como readonly, permaneça readonly no modo de inclusão, teremos:

```
if (sc_btn_new)
{
sc_field_readonly({meu_campo});
}
```

Ex. 2: Se desejamos que um determinado campo, que não tenha sido especificado na interface como readonly, apareça na forma readonly, teremos:

```
sc_field_readonly({meu_campo});
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_field_style({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")

Esta macro permite que seja modificado o estilo do **campo da consulta** dinamicamente.

Parâmetro	Descrição
Field	Nome do campo
Background-Color (opcional)	Cor de fundo da célula do campo
Size (opcional)	Tamanho da fonte do campo
Color (opcional)	Cor da fonte

Family (opcional)	Família da fonte
Weight (opcional)	Largura da fonte

Ex. 01:
sc_field_style({data_nasc}, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onRecord

sc_foot_hide()

☐ [Veja um tutorial](#)

Esta macro tem como objetivo esconder o rodapé da aplicação.

Sem parâmetro obrigatório a macro está disponível nas seguintes aplicações:

- Formulário
- Controle
- Gráfico
- Consulta

Na Consulta além de sua utilização padrão (sem parâmetros) é possível definir individualmente o módulo onde a exibição do rodapé será inibida.

Segue a lista de **parâmetros exclusivos da consulta**

- **grid** - Esconde apenas o rodapé do módulo da grid
- **res** ou **sum** - Esconde apenas o rodapé do módulo de resumo
- **det** - Esconde o rodapé do módulo de detalhe

Lembrando que os parâmetros não são obrigatórios, no caso da consulta caso nenhum parâmetro seja informado a exibição do rodapé será inibida em todos os módulos.

Exemplos

Ex. sem parâmetro - Utilização padrão da macro, sem passagem de parâmetro, inibe a exibição do rodapé no Formulário, Controle, Gráfico e em todos os módulos da consulta.

sc_foot_hide();

Abaixo seguem os exemplos de utilização da macro com parâmetrq **exclusivo para utilização na consulta**

Ex. utilizando o parâmetro 'grid' - Inibe a visualização do rodapé apenas no módulo da aplicação.

sc_foot_hide('grid');

Ex. utilizando o parâmetro 'sum' - Inibe a visualização do rodapé apenas no módulo no resumo da aplicação.

sc_foot_hide('res'); OU sc_foot_hide('sum');

Ex. utilizando o parâmetro 'det' - Inibe a visualização do rodapé apenas no módulo no resumo da aplicação.

sc_foot_hide('det');

Ex. utilizando mais de um parâmetro - Inibe a visualização do rodapé nos módulos da grid e detalhe da aplicação.

Neste caso os parâmetros devem ser separados por virgula.

sc_foot_hide('grid,det');

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_format_num({Meu_Campo}, "Simb_Grp", "Simb_Dec", "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Lado_Neg", "Simb_Monetário", "Lado_Simb_Monetario")

Esta macro tem por objetivo a formatação de valores numéricos.

Parâmetro	Descrição
Meu_Campo	Variável ou campo que contena o valor a ser formatado (O retorno será na própria variável).
Simb_Grp	Símbolo de agrupamento dos valores inteiros.
Simb_Dec	Símbolo para o separador de decimais.
Qtde_Dec	Quantidade de decimais a ser exibida
Enche_Zeros	Completa com zeros as decimais inexistentes (S = sim e N = não).
Lado_Neg	Lado onde o sinal de negativo deve ser exibido (1 = esquerdo e 2 = direito).
Simb_Monetário	Símbolo monetário a ser exibido.
Lado_Simb_Monetário	Lado onde o símbolo monetário será exibido (1 = esquerdo e 2 = direito).

Ex. 1: Formatando um número inteiro.
sc_format_num({meu_valor}, ',', '', 0, 'N', '1', '');
Valor de entrada = 001234567890
Valor de saída = 1.234.567.890

Ex. 2: Formatando um valor negativo e desprezando as casas decimais.

```
sc_format_num({meu_valor}, '.', '', 0, 'N', '1', '');
Valor de entrada = -0012345678.90
Valor de saída = -12.345.678
```

Ex. 3: Formatando um valor com 4 casas decimais e preenchendo com zeros.

```
sc_format_num({meu_valor}, '.', '', '4', 'S', '1', '');
Valor de entrada = 0012345678.9
Valor de saída = 12.345.678,9000
```

Ex. 4: Formatando um valor com 2 casas decimais, preenchendo com zeros e utilizando símbolo monetário.

```
sc_format_num({meu_valor}, '.', '', '2', 'S', '1', 'R$');
Valor de entrada = 0012345678.9
Valor de saída = R$ 12.345.678,90
```

Ex. 5: Formatando um valor com 2 casas decimais, preenchendo com zeros.

```
sc_format_num({meu_valor}, '.', '', '2', 'S', '1', '');
Valor de entrada = .9
Valor de saída = 0,90
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit

sc_format_num_region({Meu_Campo}, "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Simb_Monetário")

Esta macro tem por objetivo a formatação de valores numéricos, utilizando as configurações regionais.

Parâmetro	Descrição
Meu_Campo	Variável ou campo que contenha o valor a ser formatado (O retorno será na própria variável).
Qtde_Dec	Quantidade de decimais a ser exibida.
Enche_Zeros	Completa com zeros as decimais inexistentes (Y = sim e N = não).
Simb_Monetário	Exibição de símbolo monetário (Y = sim e N = não).

Ex. 1: Formatando um valor com 2 casas decimais, preenchendo com zeros e exibindo o valor monetário.

```
sc_format_num_region({meu_valor}, "2", "Y", "Y");
Valor de entrada = 9
Valor de saída = R$0,90
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onExecute	onClick onApplicationInit onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_form_show'on' ou 'off'

Esta macro permite, dinamicamente, exibir ou não o conteúdo do formulário. Em princípio, o formulário é exibido (condição "on").

Ex. 1: Para não exibir o formulário.

```
sc_form_show = 'off';
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit onLoad onValidate	onScriptInit onLoad onValidate	onScriptInit onLoadAll

sc_getfield("meuCampo")

☐ [Assista um vídeo](#)

A macro tem por objetivo atribuir objetos (que representam os campos do formulário) para uma variável javascript, permitindo ao usuário ter acesso as propriedades do objeto. Esta macro roda em eventos e métodos javascript das aplicações de formulário e controle.

Ex:

Exibindo o valor do campo "cliente" de um formulário cli_js = sc_getfield('cliente'); alert(cli_js.value);

Escopo da Macro

.

sc_get_groupby_rule()

Utiliza-se essa macro para recuperar o valor da regra de quebra que está a ser usada no momento de sua execução. O valor retornado é uma String com o nome da regra.

Ex:

```
if (sc_get_groupby_rule() == "regra1")
{
[titulo] = "Vendas X Estado";
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onScriptInit onNavigate onRecord

sc_get_language

Esta macro retorna a sigla do idioma em uso.

Ex. 1:

```
$my_language = sc_get_language();
```

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemão	de
Malala	ms
Bielo-russo	be
Bengali	bn
Bósnio	bs
Búlgaro	bg
Catalão	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico sérvio	sr
Cingalês	si
Dinamarquês da	
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Espanhol	es
Estoniano	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandês	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letão	lv
Lituano	lt
Macedônio	mk
Marathi	mr

Norueguês	no
Polonês	pl
Português Brasil	pt_br
Portugal português	pt_pt
Punjabi	pa
Romeno	ro
Russo	ru
Shuar	jiv
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandês	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onRecord

sc_get_regional

☐ [Assista um video](#)

Esta macro retorna a sigla da configuração regional em uso.

Ex. 1:

\$my_regional = sc_get_regional();

Idioma	Valor
Afrikaans (África do Sul)	af_za
Albanês (Albânia)	sq_al
Alemão (Alemanha)	de_de
Alemão (Lichtenstein)	de_li
Alemão (Luxembourg)	de_lu
Alemão (Suíça)	de_ch
Alemão (Áustria)	de_at
Amárico (Etiópia)	am_et
Armênio (Armênia)	hy_am
Azerbaijão (Azerbaijão)	az_az
Bahasa Melayu (Malásia)	ms_my
Basco	eu
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (Índia)	bn_in
Bielorrusso (Belarus)	be_by
Breton (França)	br_fr
Bósnia (Bósnia-Herzegovina)	bs_ba
Búlgaro (Bulgária)	bg_bg
Catalão (Espanha)	ca_es
Cazaque (Cazaquistão)	kk_kz
Chinês (República da China)	zh_cn
Chinês (Tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chinês (Tradicional, Taiwan)	zh_tw
Chinês (simplificado, Singapura)	zh_sg
Chinês (tradicional, Macau)	zh_mo
Coreano (Coreia)	ko_kr
Croata (Bósnia e Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croácia)	hr_hr
Czech (República Checa)	cs_cz
Dinamarquês (Dinamarca)	da_dk
Esloveno (Eslovênia)	sl_si
Eslováquia (República Eslovaca)	sk_sk
Espanhol (Argentina)	es_ar
Espanhol (Bolívia)	es_bo
Espanhol (Chile)	es_cl
Espanhol (Colômbia)	es_co

Espanhol (Costa Rica)	es_cr
Espanhol (El Salvador)	es_sv
Espanhol (Equador)	es_ec
Espanhol (Espanha)	es_es
Espanhol (Estados Unidos)	es_us
Espanhol (Guatemala)	es_gt
Espanhol (Honduras)	es_hn
Espanhol (México)	es_mx
Espanhol (Nicarágua)	es_ni
Espanhol (Panamá)	es_pa
Espanhol (Paraguay)	es_py
Espanhol (Peru)	es_pe
Espanhol (Porto Rico)	es_pr
Espanhol (República Dominicana)	es_do
Espanhol (Uruguay)	es_uy
Espanhol (Venezuela)	es_ve
Estoniano (Estônia)	et_ee
Faroês (Ilhas Faroês)	fo_fo
Finlandês (Finlândia)	fi_fi
Francês (Bélgica)	fr_be
Francês (Camarões)	fr_cm
Francês (Canadá)	fr_ca
Francês (Costa do Marfim)	fr_ci
Francês (França)	fr_fr
Francês (Luxemburgo)	fr_lu
Francês (Mônaco)	fr_mc
Francês (Suíça)	fr_ch
Frisian, ocidental (Holanda)	fy_nl
Galego (Espanha)	gl_es
Georgiano (Geórgia)	ka_ge
Grego (Grécia)	el_gr
Gujarati (Índia)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebraico (Israel)	he_il
Hindi (Índia)	hi_in
Holandês (Bélgica)	nl_be
Holandês (Holanda)	nl_nl
Húngaro (Hungria)	hu_hu
Indonésio (Indonésia)	id_id
Inglês (Austrália)	en_au
Inglês (Belize)	en_bz
Inglês (Botswana)	en_bw
Inglês (Camarões)	en_cm
Inglês (Canadá)	en_ca
Inglês (Caribe)	en_cb
Inglês (Cingapura)	en_sg
Inglês (Estados Unidos)	en_us
Inglês (Filipinas)	en_ph
Inglês (Irlanda)	en_ie
Inglês (Jamaica)	en_jm
Inglês (Malásia)	en_my
Inglês (Namíbia)	en_na
Inglês (Nigéria)	en_ng
Inglês (Nova Zelândia)	en_nz
Inglês (Reino Unido)	en_gb
Inglês (Trinidad e Tobago)	en_tt
Inglês (Uganda)	en_ug
Inglês (Zimbábwe)	en_zw
Inglês (Zâmbia)	en_zm
Inglês (África do Sul)	en_za
Inglês (Índia)	en_in
Irlandês (Irlanda)	ga_ie
Islandês (Islândia)	is_is
Italiano (Itália)	it_it
Italiano (Suíça)	it_ch
Japonês (Japão)	ja_jp
Kalaallisut (Nunaat Nunaat)	kl_gl
Kannada (Índia)	kn_in
Khmer (Camboja)	km_kh
Lao (Laos)	lo_la
Letão (Letônia)	lv_lv
Lituano (Lituânia)	lt_lt
Luxemburguês (Luxemburgo)	lb_lu
Macedónia (Macedônia)	mk_mk
Malaiala (Índia)	ml_in
Marata (Índia)	mr_in
Mongol (Mongólia)	mn_mn
Nepalês (Nepal)	ne_np
Norueguês (Noruega)	no_no
Norueguês Bokmal (Noruega)	nb_no
Nynorsk norueguês (Noruega)	nn_no
Occitano (França)	oc_fr
Oriya (Índia)	or_in
Persa (Irã)	fa_ir
Polonês (Polónia)	pl_pl
Português (Angola)	pt_ao
Português (Brasil)	pt_br
Português (Portugal)	pt_pt
Punjabi (Índia)	pa_in
Quirguiz (Quirguistão)	ky_kg
Romeno (Moldávia)	ro_md
Romeno (Romênia)	ro_ro

Russo (Paquistão)	ru_ru
Russo (Rússia)	ru_ru
Sotho (África do Sul)	st_za
Sotho do Norte (África do Sul)	nso_z
Sri Lanka (Cingalês)	si_si
Suaíli (Tanzânia)	sw_tz
Sueco (Finlândia)	sv_fi
Sueco (Suécia)	sv_se
Sérvia Latina (Sérvia e Montenegro)	sh_yu
Sérvio Cirílico (Sérvia e Montenegro)	sr_yu
Tadjique (Tadjiquistão)	tg_tj
Tailandês (Tailândia)	th_th
Telugu (Índia)	te_in
Tswana (África do Sul)	tn_za
Turco (Turquia)	tr_tr
Tâmil (Índia)	ta_in
Ucraniano (Ucrânia)	uk_ua
Urdu (Paquistão)	ur_pk
Uzbeque (Uzbequistão)	uz_uz
Vietnamita (Vietnã)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (África do Sul)	xh_za
Zulu (África do Sul)	zu_za
Árabe (Argélia)	ar_dz
Árabe (Arábia Saudita)	ar_sa
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egito)	ar_eg
Árabe (Emirados Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraque)	ar_iq
Árabe (Iêmen)	ar_ye
Árabe (Jordânia)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Libano)	ar_lb
Árabe (Libia)	ar_ly
Árabe (Marrocos)	ar_ma
Árabe (Omã)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Síria)	ar_sy
Árabe (Tunísia)	ar_tn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onHeader onRecord

sc_get_theme

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro retorna o nome do tema do layout em uso na aplicação.

Ex. 1:

```
$my_theme = sc_get_theme();
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit

	onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess			onFilterValidate	onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess			onRecord
--	---	--	--	------------------	---	---	--	--	----------

sc_get_wizard_step

 [Assista um vídeo](#)

Exclusiva para aplicações de formulário configuradas como formulário em etapas.

Com esta macro não possui parâmetros e permite que o desenvolvedor identifique a etapa atual da aplicação, possibilitando a realização de validações durante a navegação entre as etapas.

Para o funcionamento da macro a aplicação deve possuir no mínimo duas etapas configuradas.

Exemplo: Validação de campos não preenchidos.

```
if (sc_get_wizard_step() == 1) {  
  if ( empty({contactname}) ) {  
    sc_error_message("preencha o campo Contactname");  
  }  
}
```

Escopo da Macro

Aplicação
Formulário
onValidate

sc_groupby_label("Meu_Campo")

Esta macro tem por objetivo alterar, dinamicamente, o label dos campos que estão especificados para serem apresentados nas linhas de quebra.

Ex. 1:
sc_groupby_label('estado') = "Quebra do estado";

Ex. 2:
sc_groupby_label('saldo') = "Total dos Saldos";

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onGroupBy

sc_head_hide()

 [Veja um tutorial](#)

Esta macro tem como objetivo esconder o cabeçalho da aplicação.

Sem parâmetro obrigatório a macro está disponível nas seguintes aplicações:

- Formulário
- Controle
- Gráfico
- Consulta

Na Consulta além de sua utilização padrão (sem parâmetros) é possível definir individualmente o módulo onde a exibição do cabeçalho será inibida.

Segue a lista de **parâmetros exclusivos da consulta**

- **grid** - Esconde apenas o cabeçalho do módulo da grid
- **res** ou **sum** - Esconde apenas o cabeçalho do módulo de resumo
- **det** - Esconde o cabeçalho do módulo de detalhe

Lembrando que os **parâmetros não são obrigatórios**, no caso da consulta caso nenhum parâmetro seja informado a exibição do cabeçalho será inibida em todos os módulos.

Exemplos

Ex. sem parâmetro- Utilização padrão da macro, sem passagem de parâmetro, inibe a exibição do cabeçalho no Formulário, Controle, Gráfico e em todos os módulos da consulta.

sc_head_hide();

Exemplos de uso com parâmetro, **exclusivo para utilização na consulta**

Ex. utilizando o parâmetro 'grid'- Inibe a visualização do cabeçalho apenas no módulo da aplicação.

sc_head_hide('grid');

Ex. utilizando o parâmetro 'sum'- Inibe a visualização do cabeçalho apenas no módulo no resumo da aplicação.

sc_head_hide('res'); ou sc_head_hide('sum');

Ex. utilizando o parâmetro 'det'- Inibe a visualização do cabeçalho apenas no módulo no resumo da aplicação.

```
sc_head_hide('det');
```

Ex. utilizando mais de um parâmetro - Inibe a visualização do cabeçalho nos módulos da grid e detalhe da aplicação.

```
sc_head_hide('grid,det');
```

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_hide_groupby_rule('group1', 'grop2', 'group3')

Esta macro é utilizada para desabilitar regras de Quebra em tempo de execução.

O Id das regras de quebras devem ser passadas como parametros.

A macro só funcionará se houver ao menos duas quebras, assim, usando a macro, uma quebra é desabilitada e a outra permanece aparecendo.

Ex:

```
if( [usr_login_group] == 'seller' ){
sc_hide_groupby_rule('rule_1', 'rule_2');
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onApplicationInit

sc_image(Imagem01.jpg)

Todas as imagens utilizadas nas aplicações são automaticamente copiadas para cada aplicação. Caso o usuário, através de dos eventos ou javascript, utilize comandos para carregar imagens, estas terão que ser copiadas para a aplicação. Esta macro executa esta função.

Ex. 1:
sc_image (img1.gif, img2.jpg);

OBS: As imagens deverão existir no diretório de imagens do ambiente de desenvolvimento (../devel/conf/sys/img/img/).

IMPORTANTE

À partir da versão 3.00.0144, foi implementado em **(Aplicação->Configuração->Imagens Extras da Aplicação)** uma interface para que o usuário possa informar as imagens extras, permitindo, inclusive, o upload de novas imagens. Desta forma, esta macro não será mais necessária.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onScriptInit onLoad onValidate	onApplicationInit onScriptInit	onFooter onScriptInit	onFilterInit	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoad onLoadRecord onValidate	onApplicationInit onScriptInit onLoadAll onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_include("Arquivo", "Origem")

☐ [Assista um video](#)

O Scriptcase permite que o usuário catalogue seus script's PHP e utilize-os em várias aplicações.

Para catalogar os script's, no menu principal do Scriptcase, acessar **"Configuração=>Bibliotecas**. Nesta opção o usuário poderá escrever seu script ou fazer "upload" de um script existente.

No momento de catalogar o script, o usuário deverá selecionar o contexto ao qual o script pertence, podendo ser:

- **Público:** Todos os projetos poderão ter acesso.
- **Projeto:** Apenas os usuários do projeto (que estiver logado no momento) terão acesso.
- **Usuário:** Apenas o usuário (que estiver logado no momento) terá acesso.

Na utilização da macro **sc_include**, o usuário deverá informar o **nome do script** que deseja incluir e a **origem** do mesmo(contexto sob o qual o script foi catalogado).

- **Nome do script:** Nome do script a ser incluído na aplicação.

- A Origem do contexto sob o qual o script foi catalogado, podendo ser:
- **em branco** = Script's a nível global, que acompanham a distribuição do**Scriptcase**.
 - **pub** = A nível Público
 - **prj** = A nível do Projeto
 - **usr** = A nível do Usuário

Ex. 1: Incluindo um script catalogado a nível global. (Scriptcase)
sc_include("meu_script.php");

Ex. 2: Incluindo um script catalogado a nível do projeto.
sc_include("meu_script.php", "prj");

Ex. 3: Incluindo um script catalogado a nível do usuário.
sc_include("meu_script.php", "usr");

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onHeader onScriptInit onRecord

sc_include_lib("Lib1", "Lib2", ...)

☐ [Assista um video](#)

Esta macro é usada para selecionar dinamicamente as bibliotecas da aplicação.

Bibliotecas PHP Bibliotecas JavaScript

tcpdf	Jquery
fpdf_html	jquery_thickbox
excel	jquery_blockui
rtf	tiny_mce
phpspreadsheet	jquery_touch_punch
-	fusioncharts
-	jsmind
-	jkanban
-	orgchart

Exemplo 1:

```
sc_include_lib ("tcpdf");

$pdf=new TCPDF();
$pdf->AddPage();
$pdf->SetFont('Helvetica','B',16);
$pdf->Cell(40,10,'Saída de texto!');
$pdf->Output();
```

Exemplo 2:

```
?>
sc_include_lib ("jsmind");
< ?php
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Consulta
onExecute	onScriptInit

sc_include_library("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo", "include_once", "Require")

☐ [Assista um video](#)

Esta macro inclui na aplicação, um arquivo **PHP** de uma biblioteca. É necessário ter uma biblioteca criada no Scriptcase para fazer uso desta macro. Para criar uma biblioteca, vá até o menu "Ferramentas -> Bibliotecas".

Parâmetro	Descrição
Escopo	Informa qual o escopo da biblioteca. Podendo ser "sys" para bibliotecas de escopo <i>Pública</i> ou "prj" para bibliotecas de escopo <i>Projeto</i> .
Nome da Biblioteca	Nome dado à biblioteca no momento da criação
Arquivo	Caminho absoluto do arquivo, dentro da biblioteca.
include_once(opcional)	Certifica que o arquivo só será incluído uma única vez. Caso não seja informado, a macro assume como "true".
Require(opcional)	Caso o arquivo ou a biblioteca não existam, a aplicação para de ser executada e retorna um erro. Caso não seja informado, a macro assume como "true".

Ex: Incluindo um arquivo de uma biblioteca:

```
sc_include_library("prj", "phpqrcode", "qrlib.php", true, true);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick				ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert			

onExecute	onFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad
-----------	--	---	--------------------------	--	---	--	--	---------------------

sc_label("nome_do_campo")

 [Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo alterar dinamicamente o label dos campos de uma aplicação de consulta ou formulário.

Possui apenas um parâmetro obrigatório que deve receber o nome do campo que será alterado.

Este parâmetro pode receber uma string com o nome do campo ou uma variável.

Exemplos

Ex. 1: Usando o nome do campo diretamente na macro.

```
sc_label("nome_do_campo") = "Nova Label do campo";
```

Ex. 2: Utilizando uma variável local para definir o campo que será alterado.

```
$var_campo = "nome_do_campo";  
sc_label($var_campo) = "Nova Label do campo";
```

Ex. 3: Usando uma variável global para definir o campo a ser modificado.

```
sc_label([variavel_global]) = "Nova Label do campo";
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onScriptInit onLoad onRefresh	onScriptInit	onClick onScriptInit onNavigate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll	onScriptInit

sc_language

 [Assista um video](#)

Esta macro retorna o idioma e a configuração regional atual do sistema.

Ex. 1:

```
echo "Language: ".{sc_language};
```

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemão	de
Malaia	ms
Bielo-russo	be
Bengali	bn
Bósnio	bs
Búlgaro	bg
Catalão	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico sérvio	sr
Cingalês	si
Dinamarquês	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Espanhol	es
Estoniano	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandês	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id

Italiano	it
Japonês	ja
Letão	lv
Lituano	lt
Macedônio	mk
Marathi	mr
Norueguês	no
Polonês	pl
Português Brasil	pt_br
Portugal português	pt_pt
Punjabi	pa
Romeno	ro
Russo	ru
Shuar	jiv
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandês	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_ldap_login

\$ldapConn = sc_ldap_login(\$server[, \$domain, \$user, \$password, \$dn, \$group]);

É necessário realizar login pra fazer qualquer consulta de LDAP, essa macro estabelece a conexão e a amarração pelas credenciais do usuário. Seus parametros são:

Servidor =
Domínio =
Usuário =
Senha =
DN =
Grupo =

Existem 3 possibilidades de retorno:

Retorno da macro	Situação
(string)'ldap_connect_error'	Erro ao conectar com o servidor/serviço LDAP.
(string)'ldap_bind_error'	Erro com autenticação, após conexão bem-sucedida com o servidor.
(resource)	Conexão e autenticação bem-sucedidos.

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_logout()

Esta Macro é utilizada para liberar a conexão após a utilização da macro sc_ldap_login.

Ex1:

```
sc_ldap_logout();
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_search(\$filter = 'all', \$attributes = array())

Esta macro é utilizada para realizar buscas no LDAP.

Parametros	Descrição
\$filter	'all' ou 'member': 'all' retorna todas as informações que o usuário logado enxerga 'member' retorna aquelas que ela faz parte
\$attributes	Array de opções de filtro do ldap

Ex:

```
$result = sc_ldap_search($filter, array('mail', 'displayname'));
```

Escopo da Macro

Aplicação	Aplicação	Aplicação
-----------	-----------	-----------

Calendário onApplicationInit onValidate	Formulário onApplicationInit onValidate	Controle onApplicationInit onValidate
--	--	--

sc_link(Coluna, Aplicação, Parâmetros, "Hint", "Target", Altura, Largura)

☐ [Assista um vídeo](#)

Permite criar uma ligação de campo entre duas aplicações de forma dinâmica.

Esta macro está disponível apenas na Consulta.

Abaixo seguem a lista de parâmetros da macro, que devem ser informados separados porvírgula.

Parâmetro	Valor	Descrição
coluna	Este parâmetro pode ser informando com aspas duplas ou aspas simples. Por exemplo: sc_link("customerid", form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "_self"); Formas aceitas de passagem do parâmetro: 'customerid' "customerid"	Este parâmetro obrigatório. Nele devemos informar o nome do campo(coluna) onde a ligação será criada, transformando o valor do campo em um link. Obs: Caso o campo informado já possua uma ligação de campo, a ligação definida na macro irá sobrescrever a ligação da interface.
aplicação	Este parâmetro pode ser informando com aspas duplas, aspas simples ou variáveis. Por exemplo: \$var_customer = form_customer; sc_link(customerid, \$var_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "_self"); Formas aceitas de passagem do parâmetro: 'form_customer' "form_customer" \$var_customer [glob_customer]	Este parâmetro obrigatório. Devemos informar o nome da aplicação de destino da ligação. Neste parâmetro é possível utilizar variáveis permitindo a alteração da aplicação de destino de acordo com sua regra de negócio.
parametros	Este parâmetro deve ser informado sem a proteção de aspas. Veja os exemplos abaixo de como devemos utilizar o parâmetro Exemplo com um valor sc_link(customerid, form_customer, glob_custom={customerid}, "Dados do Cliente", "_self"); Exemplo com múltiplos valores sc_link(customerid, form_customer, glob_orderid=10250;glob_custom={customerid}, "Dados do Cliente", "_self"); Formas de passagem do parâmetro: - custom = {customerid} - custom = 'ALFKI' - custom = \$var_customer - custom - [glob_customer]	Este parâmetro não obrigatório. Nele definimos os valores que serão passados para a aplicação de destino como uma variável global. É definir mais um uma variável global no parâmetro, basta separá-los por ponto e vírgula (;). Exemplo: glob_orderid=10250;custom={customerid} Na aplicação de destino, demoves recuperar o valor como uma variável global. Por exemplo, ao criarmos uma ligação com um formulário customer, no SQL deste form podemos adicionar: WHERE customerid = [glob_customer] Para mais informações sobre a passagem de parâmetros veja nossa documentação sobre variáveis globais
hint	Este parâmetro pode ser informando com aspas duplas, aspas simples ou variáveis. Por exemplo: sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "_self"); Formas aceitas de passagem do parâmetro: "Texto de ajuda\, com vírgula" 'Dados do Cliente' {lang_texto} [glob_txt] \$var_txt	Este parâmetro não é obrigatório. Recebe um texto do <i>hint</i> de ajuda da ligação, exibido ao posicionar o mouse sobre o link criado. É possível a utilização de langs para a definição das mensagens, permitindo a tradução do seu sistema. Obs: Para utilização de vírgulas e apóstrofes no texto é necessário proteger com o scape <code>"\"</code>
target	Este parâmetro pode ser informando com aspas duplas ou aspas simples. Os valores disponíveis abaixo. Por exemplo: sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "modal", 850, 600); Formas aceitas de passagem do parâmetro: "_self" "_blank" "iframeT" "iframeL" "iframeR" "iframeB" "modal"	Define a forma de abertura da aplicação de destino. _self - Executa a aplicação de destino na mesma página, sobrepondo a aplicação de consulta; _blank - Executa a aplicação de destino em outra página (pop-up); - iframeT - A aplicação de destino será exibida em um iframe acima da consulta (Top); - iframeL - A aplicação de destino será exibida em um iframe à esquerda da consulta (Left) - iframeR - A aplicação de destino será exibida em um iframe a direita da consulta (Right); - iframeB - A aplicação de destino será exibida em um iframe abaixo da consulta (Bot); - modal - Abre uma nova janela e bloqueia qualquer interação na janela principal; Obs: Se omitido, será atribuído o valor "_self". Neste parâmetro podemos definir a abertura do link no iframe ou modal, nestes casos devemos definir uma altura e largura nos dois parâmetros adicionais abaixo.
altura	Este parâmetro aceita apenas valores numéricos e sua unidade de medida é pixel. Por exemplo: sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "modal", 850, 600);	Parâmetro não obrigatório, disponível apenas ao utilizar as opções iframe e modal no parâmetro Target Define a altura do iframe ou modal onde a aplicação de destino será exibida. Obs: Caso seja omitido o valor padrão será 440
	Este parâmetro aceita apenas valores	Parâmetro não obrigatório , disponível

largura	numéricos e sua unidade de medida é pixel. Por exemplo: sc_link(customerid, form_customer, custom={customerid}, "Dados do Cliente", "iframeB", 850, 600);	apenas ao utilizar as opções Iframe e modal no parâmetro Target Define a largura do iframe ou modal onde a aplicação de destino será exibida. Obs: Caso seja omitido o valor padrão será 630
---------	--	--

Exemplos

Ex. 1: Criando um link para a aplicação *dados_cli.php*, no campo cpf, passando a variável global *[glo_emp]* como empresa e o campo (variável local) *{cpf}* para a aplicação dados_cli.php:

```
sc_link(cpf,dados_cli.php,empresa=[glo_emp];cpf={cpf},"Dados individuais do Cliente ","_blank");
```

Ex. 2: Criando um link dinâmico para uma ou outra aplicação dependendo do valor no campo *{tp_cli}* e abrindo uma janela modal:

```
if ( {tp_cli} == "F" ) {  
  sc_link(tpcli, fisica.php, empresa=[glo_emp]; cpf={cpf}, " Pessoa Física ", "modal", 500, 700);  
} else {  
  sc_link(tpcli, juridica.php, empresa=[glo_emp]; cnpj={cnpj}, " Pessoa Jurídica ", "iframeR");  
}
```

Ex. 3: - Criando um link para uma URL. Será executado um redirecionamento para a URL informada.

```
sc_link(minha_coluna, http://www.scriptcase.com.br, "hint do link", "_blank");
```

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onRecord

sc_lin_cod_barra_arrecadacao({Código_Barra}, Código_Seguimento, Código_Moeda, {Valor}, {Livre})

Esta macro gera os valores que compõem o código de barras no padrão Febraban arrecadação.

Parâmetro	Descrição
Código_Barra	Variável na qual será armazenada a string contendo os valores do código de barras no padrão arrecadação (Febraban).
Código_Seguimento	Valor ou variável que contém o código do seguimento.
Código_Moeda	Valor ou variável que contém o código da moeda.
Valor	Valor ou variável que contém o valor do documento.
Livre	Valor ou variável que contém as 29 posições livres do código de barras.

Ex. 1:
sc_lin_cod_barra_arrecadacao({codigo_barra}, 1, 6, {valor_tit}, {parte_livre});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lin_cod_barra_banco({Código_Barra}, Código_Banco, Código_Moeda, {Valor}, {Livre}, {Data_Vencimento})

Esta macro gera os valores que compõem o código de barras no padrão Febraban bancário.

Parâmetro	Descrição
Código_Barra	Variável na qual será armazenada a string contendo os valores do código de barras no padrão arrecadação (Febraban).
Código_Banco	Valor ou variável que contém o código do banco.
Código_Moeda	Valor ou variável que contém o código da moeda.
Valor	Valor ou variável que contém o valor do documento.
Livre	Valor ou variável que contém as 29 posições livres do código de barras.
Data_Vencimento	Data de vencimento do documento (opcional). Se informada, o scriptcase calculará o "fator de vencimento". O formato deverá ser, sempre aaaammdd.

Ex. 1:
sc_lin_cod_barra_banco({Codigo_barra}, 001, 1, {valor_tit}, {parte_livre}, {data});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lin_digitavel_arrecadacao({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})

Esta macro gera a linha digitável para boletos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão arrecadação.

Parâmetro	Descrição
Linha_Digitavel	Variável na qual será armazenada a string contendo a linha digitável.

Código_Barras	Variável na qual está armazenada a string contendo os valores do código de barras.
---------------	--

Ex. 1:
sc_lin_digitavel_arrecadacao({lin_dig}, {cod_barra});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lin_digitavel_banco({Linha_Digitavel}, {Código_Barras})

Esta macro gera a linha digitável para bloquitos de cobrança, a partir da linha do código de barras, padrão bancário.

Parâmetro	Descrição
Linha_Digitavel	Variável na qual será armazenada a string contendo a linha digitável.
Código_Barras	Variável na qual está armazenada a string contendo os valores do código de barras.

Ex. 1:
sc_lin_digitavel_banco({Linha_Digitavel}, {Código_Barra});

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onBeforeInsert onBeforeUpdate onLoad onRefresh onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onBeforeInsert onBeforeUpdate onClick onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidateSuccess	onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_log_add("Ação", "Mensagem")

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem como objetivo adicionar um registro a tabela de log, desta forma tornando a mensagem e/ou o nome da ação customizável para o desenvolvedor. Os parâmetros podem utilizar variáveis PHP.

Ex:
sc_log_add("access", "Aplicação foi acessada pelo usuário trial");

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onExecute	onValidate	onScriptInit	onValidate

sc_log_split({descricao})

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem como objetivo possibilitar o acesso as informações gravadas no campo descrição da tabela de log, possibilitando a manipulação dos dados anteriores e posteriores dos registros envolvidos em forma de array. Estas informações são gravadas no campo "descrição" da tabela de log, no formato de uma string com delimitadores.

Ex:
\$arr_description = sc_log_split({descricao});

Formato de entrada: -> keys fields Array ([clienteid] => ANTON) [fields] => Array ([old] => Array ([CEP] => 50710500 [Endereco] => Rua Desembargador Joao Paes 657 [Bairro] => Farol [Estado] => RS) [new] => Array ([CEP] => 53230630 [Endereco] => Avenida Presidente Kennedy, 1001 [Bairro] => Peixinhos [Estado] => PE))

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onExecute	onLoad	onScriptInit	onLoad

sc_lookup(Dataset, "Comando SQL", "Conexão")

Esta macro permite que o usuário execute **comandos SQL** e tenha acesso ao "dataset" proveniente do comando. O "dataset" fica disponível, **em forma de array** (linha/coluna).

O parâmetro "**conexão**" é opcional, sendo necessário, apenas, se o comando for executado em uma **base de dados diferente da especificada para a aplicação**

O parâmetro de conexão não aceita variável. Você deve digitar o nome da conexão que o comando SQL irá executar.

Ex. 1:
sc_lookup(dataset, "select clienteid, nomecliente, limitecred from clientes");

Para ter acesso à primeira linha (dataset), teremos:
{clienteid} = {dataset[0][0]};
{nomecliente} = {dataset[0][1]};
{limitecred} = {dataset[0][2]};

Para ter acesso à segunda linha (dataset), teremos:
{clienteid} = {dataset[1][0]};
{nomecliente} = {dataset[1][1]};
{limitecred} = {dataset[1][2]};

Caso ocorra erro na execução do comando sql, a variável atribuída ao dataset retornará como "false" e a mensagem de erro estará disponível na variável "**dataset_erro**".
É importante, também, **verificar se o select retornou dados**, para evitar o acesso a variáveis inexistentes, uma vez que o array de saída só será criado **se o comando select retornar dados**.

Ex. 2:
sc_lookup(meus_dados, "select clienteid, nomecliente, limitecred from clientes");
if ({meus_dados} == false)
{
echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};
}
elseif (empty({meus_dados}))
{
echo "Comando select não retornou dados ";
}
else
{
{clienteid} = {meus_dados[0][0]};
{nomecliente} = {meus_dados[0][1]};
{limitecred} = {meus_dados[0][2]};
}
}

Ex. 3 : O comando SQL também pode ser composto de campos da aplicação (variáveis locais) ou de variáveis globais:
sc_lookup(dataset, "select valor pedido from pedidos where clienteid = '{clienteid}' and cod_vendedor = {var_glo_vendedor}");

Obs: Em qualquer circunstância, o comando tem que ser encerrado com ponto e vírgula ";".
Obs2: Não recomendamos o uso da macro sc_lookup com retornos muito grandes, para esse tipo de ocasião recomendamos o uso da macro sc_select

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onClick onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_lookup_field(dataset, "comando SQL", "nome_conexão")

Esta macro possibilita que o desenvolvedor execute **um comando SELECT por vez** e tenha acesso aos dados retornados através do parâmetro dataset, em formato de array: {dataset[numero_da_linha][nome_da_coluna]}.

Para executar comandos que retornem uma quantidade elevada de dados, recomendamos a utilização **dasc_select** para obter uma melhor performance.

Diferente da macro sc_lookup, onde informamos o índice {dataset[0][0]}, na macro sc_lookup_field devemos informar o nome da coluna que desejamos recuperar os dados {dataset[0][field_name]}.

A forma de montagem do array de retorno, onde devemos informar o nome da coluna, torna esta macro incompatível com os seguintes banco de dados: **MSSQL Server, Access e DB2**. Nestes casos, recomendamos a utilização da macro sc_lookup.

Confira abaixo os detalhes sobre os parâmetros da macro.

Parâmetro	Descrição	Exemplos
dataset	Este parâmetro é obrigatório e deve ser informado sem espaço ou caracteres especiais e não aceita a utilização de variáveis. Ele define o nome da variável que receberá o retorno do comando SELECT executado pela macro. Em caso de erro na execução do comando SQL este parâmetro retornará false e a mensagem de erro estará disponível na variável "dataset_erro". Veja abaixo um exemplo simples de validação e exibição da mensagem de erro. <pre>if ({meus_dados} == false) { echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro}; }</pre>	Abaixo vemos um exemplo de um comando select simples, onde odataset está definido como <i>meus_dados</i>. <pre>sc_lookup_field("meus_dados", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");</pre> O array com o resultado deste select será montado da seguinte forma: <pre>Array ([0] => Array ([field_01] => 1 [field_02] => OFFICE EQUIPMENT) [1] => Array ([field_01] => 2 [field_02] => FIXED TELEPHONY))</pre> No exemplo acima, o comando retornou duas linhas de registro (0 e 1) e em cada linha duas colunas (field_01 e field_02). Para recuperarmos o valor do dataset devemos informar entre chaves {} o nome do dataset (<i>meus_dados</i>) seguido do número da linha entre colchetes [0] e o nome da coluna [field_01]. Confira o exemplo abaixo <pre>{meus_dados[numero_da_linha][nome_da_coluna]}</pre>
comando_select	Este parâmetro é obrigatório e pode ser definido informado o comando diretamente na macro protegido com aspas(Duplas ou Simples) ou utilizando uma variável(Local ou	<pre>// comando direto na macro sc_lookup_field("retorno_select", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name"); // Exemplo com variável \$comando_select = "select field_01, field_02, field_03 from tb_name" sc_lookup_field("retorno_select", \$comando_select);</pre>

Global) nome_conexao	O parâmetro "conexao" é opcional, e deve ser informado se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação. Alem disso, este parâmetro não aceita a utilização de variáveis, sendo necessário digitar o nome da conexão para que a macro execute corretamente.	// Exemplo informando o nome da conexão sc_lookup_field("retorno_select", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name", "nome_conexao");
--	--	---

Exemplos

Exemplo 1: Acesso várias linhas

```
sc_lookup_field(meus_dados, "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");

//Para ter acesso à primeira linha (dataset), devemos informar:
{field_01} = {meus_dados[0]}{field_01}};
{field_02} = {meus_dados[0]}{field_02}};
{field_03} = {meus_dados[0]}{field_03}};

//Para ter acesso à segunda linha (dataset), teremos:
{field_01} = {meus_dados[1]}{field_01}};
{field_02} = {meus_dados[1]}{field_02}};
{field_03} = {meus_dados[1]}{field_03}};
```

Exemplo 2: Com validação dos dados:

```
$comando_sql = "select field_01, field_02, field_03 from tb_name";
sc_lookup_field(meus_dados, $comando_sql);

if ( {meus_dados} == false ) {
    echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};
} elseif ( empty({meus_dados}) ) {
    echo "Comando select não retornou dados ";
} else {
    {clienteid} = {meus_dados[0]}{field_01}};
    {nomecliente} = {meus_dados[0]}{field_02}};
    {limitecred} = {meus_dados[0]}{field_03}};
}
```

Exemplo 3: Utilizando o parâmetro conexao

```
$comando_sql = "select field_01, field_02 from tb_name where field_03 = '{field_03}' and field_02 = {var_global}"
sc_lookup_field(meus_dados, $comando_sql, "conn_name");
```

Exemplo 4: Utilizando variáveis locais e globais no comando da macro

```
$comando_sql = "select field_01, field_02 from tb_name where field_03 = '{field_03}' and field_02 = {var_global}"
sc_lookup_field(meus_dados, $comando_sql);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_mail_send(SMTP, Usr, Pw, De, Para, Assunto, Mensagem, Tipo_Mens, Cópias, Tp_Cópias, Porta, Tp_Conexao, Anexo, SSL, reply_to)

☐ [Assista um video](#)

Esta macro tem por finalidade o envio de e-mail.

Parâmetro	Descrição
SMTP	Endereço do servidor SMTP (string ou variável contendo o Endereço do servidor SMTP).
Usr	Usuário do servidor SMTP (string ou variável contendo o Usuário do servidor SMTP).
Pw	Senha do servidor SMTP (string ou variável contendo a Senha do servidor SMTP).
De	E-mail de origem (string ou variável contendo o E-mail de origem).
Para	Lista de e-mails que devem receber cópia da mensagem , podendo ser uma string ou variável contendo um ou mais e-mail's, separados por ";", ou uma variável contendo um array de e-mail's.
Assunto	Título da mensagem (string ou variável contendo o título da mensagem).
Mensagem	Mensagem a ser enviada (string ou variável contendo a mensagem).
Tipo_Mens	Tipo do texto da mensagem a ser enviada, sendo: "T" para somente texto ou "H" para texto e/ou html.
Cópias	Lista de e-mails que devem receber cópia da mensagem, podendo ser uma string ou variável contendo um ou mais e-mail's, separados por ";", ou uma variável contendo um array de e-mail's.
Tp_Cópias	Tipo de cópias a serem enviadas: CCC para cópias visíveis e BCC para cópias ocultas. Se omitido, o Scriptcase assumirá o valor default: BCC .
Porta	Porta utilizada pelo servidor de e-mail. Utilize a porta 465 para segurança com SSL, a porta 587 para segurança com TLS ou a porta 25 como porta sem segurança. Se omitido, o Scriptcase assumirá o valor default: 25
Tp_conexao	Indicativo para conexão segura. Utilize S para SSL, T para TLS ou N para não

	segura. Se omitido, o Scriptcase assumirá o valor default: N .
Anexo	Caminho absoluto do arquivo a ser enviado por anexo.
SSL	Parâmetro para adição das configurações de SSL. Caso seja necessário adicionar mais de uma configuração, use ";" para separá-las. Ex: \$ssl = 'allow_self_signed=false;verify_peer=false';
reply_to	É o endereço de e-mail para o qual a mensagem de resposta é enviada, quando você deseja que a resposta vá para um endereço de e-mail diferente do endereço De

OBS: Para utilização de **conexão segura**, a extensão do PHP **"php_openssl"** deverá estar **habilitada**.

anexos: Lista de arquivos a serem anexados, podendo ser uma string ou variável contendo um ou mais endereços de arquivos, separados por ";", ou uma variável contendo um array de endereços de arquivos.

Ex. 1: Enviando e-mail com o parâmetro reply_to
sc_mail_send('smtp.meuserver.com.br', 'usr', 'pw', 'de@netmake.com.br', 'para@netmake.com.br', 'teste envio de e-mail', 'mensagem', 'H', 'abc@cop.com.br;zy@cop.com.br', 'CCC', '587', '', 'c:/teste/arq.txt','reply@netmake.com.br');

Para usar o parâmetro replay_to é preciso incluir todos os outros parâmetros anteriores a ele, basta informá-los vazios.

Ex. 2: Utilizando variáveis como parâmetros e definindo a porta.
sc_mail_send([glo_smtp], [usuar], [glo_pw], {origem}, {destino}, {assunto}, {mensagem}, 'T', [glo_copias], 'CCC', '419', 'S', {anexos});

Ex. 3: Servidor sem usuário e senha e opção de não enviar cópias e sem informação da porta.
sc_mail_send([glo_smtp], "", "", 'de.netmake.com.br', {destino}, {assunto}, {mensagem}, 'H', "", "", "", [glo_att]);

A quantidade de e-mail's, efetivamente enviados, é disponibilizada através da variável especial **"sc_mail_count"**.

Caso ocorra erro no envio do e-mail, a variável especial **"sc_mail_ok"** retornará como "false" e a mensagem de erro estará disponível na variável especial **"sc_mail_erro"**.

Ex. 4:
sc_mail_send([glo_smtp], "", "", 'de@netmake.com.br', {destino}, {assunto}, {mensagem}, 'H');
if ({sc_mail_ok})
{
 echo "Enviados {sc_mail_count} e-mail com sucesso !!";
}
else
{
 sc_error_message({sc_mail_erro});
}
}

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onHeaderSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_make_link(Aplicação, Parâmetros)

☐ [Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo a criação de uma string contendo os dados de um link para outra aplicação, dentro dos padrões do Scriptcase..

O uso desta macro é para os casos em que o usuário esteja escrevendo seu próprio código html e necessite fazer um link para outra aplicação Scriptcase.

Parâmetro	Descrição
Aplicação	Nome da aplicação para a qual queremos estabelecer o link.
Parâmetro	Parâmetros necessários para que a aplicação chamada possa funcionar.

Devem ser informados: o nome do parâmetro, o sinal de atribuição "=" e o valor ou variável a ser atribuído. Havendo mais de um parâmetro, estes deverão ser separados por ";" (ponto e vírgula).

Ex. 1: Criando uma string com um link para a aplicação dadoscli.php, sem passagem de parâmetros.
\$string_link = sc_make_link(dadoscli.php);

Ex. 2: Criando uma string com um link para a aplicação dadoscli.php, com passagem de parâmetros.
\$string_link = sc_make_link(dadoscli, parm1={empresa};parm2=[glo_filial]);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Controle
	onFooter	onScriptInit	onValidate

onExecute	onHeader onScriptInit	onNavigate onRecord	onValidateSuccess
-----------	--------------------------	------------------------	-------------------

sc_master_value("Objeto", "Valor")

☐ [Assista um video](#)

Atualiza um dado na aplicação mestre, em tempo real, de acordo com alterações realizadas em determinado campo da aplicação detalhe.

Parâmetro	Descrição
Objeto	Nome do objeto a ser atualizado na aplicação mestre . Ao informar o nome de um campo, não é necessário utilizar as {}.
Valor	Valor que o objeto especificado receberá. O valor pode ser um campo ou variável.

Ex. 1:

```
sc_lookup(result,"SELECT SUM(Total) FROM adm_pedido_itens WHERE PedidoID = '{PedidoID}'");
```

```
//Utilizando a macro sc_format_num() para formatar o valor que será atualizado no mestre  
$valor = sc_format_num({result[0][0]}, ',', '', 2, 'S', 1, '');  
sc_master_value('ValorPedido', $valor);
```

** Caso o valor, que será atualizado no mestre, seja numérico, você deve usar a macro **sc_format_num()** para formatá-lo. Para ver a documentação da macro, [clique aqui](#).*

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure	onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_menu_delete(Id_Item1)

Esta macro retira os itens de menu passados por parâmetros. Pode ser usada em aplicações de menu ou menu árvore.

Observe que, os parâmetros a serem passados, são os "ID" dos itens.

Caso o item de menu que você remova da exibição tenha nós "filhos", estes também serão omitidos.

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_disable(Id_Item1)

Esta macro desabilita os itens de menu passados como parâmetros. pode ser usada em aplicações de menu ou menus de árvore.

Observe que, os parâmetros a serem passados, são os "ID" dos itens.

Caso o item de menu que você desabilite da exibição tenha nós "filhos", estes também serão desabilitados.

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_force_mobile(boolean)

Macro utilizada para forçar a criação do menu para dispositivos móveis.

O parâmetro (true ou false) é opcional, se não for passado, assume true(ligar modo mobile)

Ex1:

```
sc_menu_force_mobile(true);
```

Ex2:

```
sc_menu_force_mobile(false);
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_item

Esta variável é disponível apenas nas aplicações de MENU e tem por objetivo dar acesso ao item que foi selecionado no menu. Desta forma, o usuário poderá tomar decisões antes que a aplicação seja executada.

Ex. 1: Para limpar variáveis globais.

```
if ({sc_menu_item} == "item_1")
{
sc_reset_global([global1], [global2]);
}
```

Ex. 2: Uso do botão da barra de ferramentas do menu.

```
if ({sc_menu_item} == "btn_1")
{
sc_apl_conf("form_customer", "start", "new");
}
```

Ex 3: Se uma determinada aplicação necessitar de uma variável global e esta não estiver preenchida, podemos chamar uma outra aplicação para que o usuário preencha a informação necessária.

```
if ({sc_menu_item} == "item_5" && (!isset([glo_empresa]) || empty([glo_empresa])))
{
sc_redir(apl_inf_emp);
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onExecute	onApplicationInit onExecute

sc_redir(Aplicação, Parâmetro01; Parâmetro02, Target, Error, alt_modal, larg_modal)

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo redirecionar o processamento para outra aplicação ou URL.

Caso a aplicação de redirecionamento utilize parâmetros, estes devem ser passados da seguinte forma:

1. Após o nome da aplicação, utilizar o delimitador vírgula (,.)
2. Informar o nome do parâmetro, o sinal de igualdade (=) e o valor ou variável a ser atribuída.
3. Havendo mais de um parâmetro, utilizar o delimitador ponto e vírgula (;)
4. Poderá ser informado o target no qual a aplicação será aberta (default= _self), podendo ser: _self, _parent, _blank ou modal.
5. Parâmetro opcional para definir se vai redirecionar caso existam mensagens de erro na aplicação. "E" não redireciona caso existam erros e "F" força redirecionamento mesmo se houver erro na aplicação.

Nas aplicações de formulário, alguns eventos onde essa macro pode ser utilizada dependem da atualização da base de dados (onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate or onBeforeDelete) esses eventos são automaticamente protegidos por um controle de transação desde que a conexão seja a mesma da aplicação.

Contudo, se o usuário deseja fazer um controle de transação, ele precisa iniciar essa macro e finalizar com "sc_commit_trans()" macro para confirmar a atualização ou o "sc_rollback_trans" para cancelar a transação.

A macro em questão não da suporte ao parâmetro Modal quando utilizada em botões do tipo Run

Ex. 1: Aplicação sem parâmetros e sem target.

```
if ([glo_usuario] == "teste")
{
sc_redir(aplx.php);
}
```

Ex. 2: Aplicação com parâmetros e sem targetsc_redir(Aplicação, Parametro01; Parametro02, Target, Error)

```
if ([glo_usuario] == "teste")
{
sc_redir(aplx.php, parm1={clienteid}; parm2="xxx");
}
```

Ex. 3: Aplicação sem parâmetros e com target.

```
if ([glo_usuario] == "teste")
{
sc_redir(aplx.php, "", "_parent");
}
```

Ex. 4: Aplicação com parâmetros e com target.

```
if ([glo_usuario] == "teste")
{
sc_redir(aplx.php, parm1={clienteid}; parm2="xxx", "_blank");
}
```

Ex. 5: URL.

```
if ([glo_usuario] == "teste")
{
sc_redir(http://www.minha\_pagina.com.br);
}
```

OBS: Tudo que foi passado como parâmetro pela macro será acessível como variável global na aplicação a qual foi redirecionada.

EX: sc_redir(aplx.php, parm1={clienteid}; parm2="xxx");

Na aplicação aplx.php o parâmetro poderá ser acessado fazendo chamada a variável global [parm1] e [parm2]

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report
-----------------	----------------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	----------------	-----------------------	------------------

		Gráfico	Consulta	Filtro	Formulário	Controle			PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onClick onApplicationInit onScriptInit	onFilterInit onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit

sc_reset_apl_conf("Aplicação", "Propriedade")

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo apagar todas as alterações efetuadas pela macro sc_apl_conf. O Parâmetro "aplicação" é opcional. Se informado, serão apagadas apenas as alterações da aplicação informada.

Ex. 1: Apagando as alterações da aplicação "minha_apl", apenas a propriedade "start".
sc_reset_apl_conf("minha_apl", "start");

Ex. 2: Apagando todas as alterações da aplicação "minha_apl".
sc_reset_apl_conf("minha_apl");

Ex. 3: Apagando as alterações de todas as aplicações.
sc_reset_apl_conf();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_reset_apl_default

Essa macro deve ser utilizada quando necessário a remoção do controle da macro **sc_apl_default()** sobre as aplicações.

Ex1:

sc_reset_apl_default();

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_reset_apl_status

Esta macro tem por objetivo limpar todas as variáveis de segurança, setadas através da macro sc_apl_status.

Ex. 1:

sc_reset_apl_status();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_reset_change_connection

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro apaga as trocas feitas utilizando a macro "sc_change_connection".

Ex. 1:

sc_reset_change_connection();

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onLoad	onScriptInit

sc_reset_connection_edit

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro desfaz as edições de conexão feitas pela macro "sc_connection_edit".

Ex. 1:

```
sc_reset_connection_edit();
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_reset_connection_new

Esta macro desfaz as conexões feitas pela macro "sc_connection_new".

```
sc_reset_connection_new();
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_reset_global([Variável_Global1], [Variável_Global2] ...)

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo apagar variáveis globais, armazenadas na sessão do PHP.

Ex. 1:

```
sc_reset_global ([Login], [Senha]);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onGroupBy onHeader onScriptInit onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onRecord

onValidate
onValidateFailure
onValidateSuccess

sc_reset_menu_delete

[Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo restaurar os itens do menu, deletados através da macro "sc_menu_delete".

Ex. 1:

sc_reset_menu_delete();

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit	onApplicationInit
onLoad	onLoad

sc_reset_menu_disable

Esta macro tem por objetivo habilitar os itens do menu, desabilitados através da macro "sc_menu_disable".

Ex. 1:

sc_reset_menu_disable();

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onApplicationInit	onApplicationInit
onLoad	onLoad

sc_rollback_trans("Conexão")

[Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo cancelar um set de transações na base de dados.

O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário, apenas, se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onHeader onRecord

sc_script_name

Esta macro é disponível apenas nas aplicações de MENU e tem por objetivo dar acesso ao nome da aplicação que foi selecionada no menu. Desta forma, o usuário poderá tomar decisões antes que a aplicação seja executada.

Ex. 1: Para limpar variáveis globais.

```
if ({sc_script_name} == "apl1")  
{  
  sc_reset_global([global1], [global2]);  
}
```

Ex. 2: Se uma determinada aplicação necessitar de uma variável global e esta não estiver preenchida, podemos chamar uma outra aplicação para que o usuário preencha a informação necessária.

```
if ({sc_script_name} == "apl1" && (!isset([glo_empresa]) || empty([glo_empresa])))  
{  
  sc_redir(apl_inf_emp);  
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onExecute	onExecute

sc_select(dataset, "Comando SQL", "Conexão")

[Assista um video](#)

Esta macro permite que o usuário execute comandos SQL e tenha acesso ao "dataset" proveniente do comando.
Diferente da macro sc_lookup, esta macro não manipula o dataset, deixando-o em sua forma original, cabendo ao usuário toda a manipulação.

Caso ocorra erro na execução do comando sql, a variável atribuída ao dataset retornará como "false" e a mensagem de erro estará disponível na variável "dataset_erro".
O parâmetro "conexão" é opcional, sendo necessário se o comando for executado em uma base de dados diferente da especificada para a aplicação. **Neste parâmetro não é possível a utilização de variáveis.**

```
Ex. 1:
sc_select(meus_dados, "select clienteid, nomecliente, limitecred from clientes");
if { {meus_dados} == false } {

    echo "Erro de acesso. Mensagem = " . {meus_dados_erro};

} else {

    while ( !(meus_dados)->EOF ) {

        {nome_cliente} = {meus_dados}->fields[1];
        {meus_dados}->MoveNext();

    }

    {meus_dados}->Close();

}
```

Ex. 2: O comando SQL também pode ser composto de campos da aplicação (variáveis locais) ou de variáveis globais:
sc_select(dataset,"select valor pedido from pedidos where clienteid = '{clienteid}' and cod_vendedor = {var_glo_vendedor}");

Observação: Em qualquer circunstancia, o comando tem que ser encerrado com ponto e vírgula ";".

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onRecord

sc_select_field({Campo})

[Assista um video](#)

Esta macro modifica o SELECT dinamicamente:
É possível alterar dinamicamente os campos de uma consulta, através da alteração dinâmica do select original.

Ex. 1: Temos uma tabela com as colunas ano e os meses de janeiro a dezembro. Gostaríamos de ter uma consulta, que, à partir de um parâmetro, exibisse os anos e apenas um determinado mês. Supondo que o parâmetro venha informado através de uma variável global de nome "exibir_mes", nossa aplicação teria a seguinte estrutura:

Cláusula select: select ano, par_mes from tabela

```
sc_select_field(par_mes) = [exibir_mes];
sc_label(par_mes) = [exibir_mes];
```

Desta forma, além de alterar o select, estamos alterando o label da coluna da consulta.

Obs: Este comando deve ser implementado no evento "onInit";

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onScriptInit

sc_select_order("Campo")

[Assista um video](#)

É possível, em tempo de execução da aplicação de consulta, alterar a cláusula ORDER BY do select principal da consulta.
Para isso, é necessário que no comando SQL original da consulta já exista pelo menos uma cláusula ORDER BY, pois será feita a substituição de determinada cláusula pela nova.

Ex. 1: Cláusula select: select codigo, nome, valor from tabela order by codigo
Para mudar a ordem, de codigo para nome, teremos:
sc_select_order("codigo") = "nome";

Ex. 2: Cláusula select: select codigo, nome, valor, data from tabela order by codigo, nome, valor
Para mudar a ordem, de nome para data, teremos:
sc_select_order("nome") = "data";

Obs: Este comando deve estar no contexto de "processar antes do select".

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onHeader onScriptInit

sc_select_where(add)

 [Assista um vídeo](#)

É possível, em tempo de execução da aplicação de consulta, adicionar um campo/condição à cláusula WHERE da consulta.

Ex. 1: Adiciona tudo que estra dentro das aspas duplas ao where do select da consulta.
if (empty({sc_where_atual}))
{
 sc_select_where(add) = "where campoX > [variavel_global]";
}
else
{
 sc_select_where(add) = "AND campoX > [variavel_global]";
}
}

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onHeader onScriptInit

sc_send_mail_api(\$arr_settings)

Esta macro permite o envio dinâmico de e-mails integrados com as APIs do**Mandrill** e **Amazon SES**. É possível tamém o envio de e-mail utilizando o protocolo**SMTP**

Esta macro utiliza os mesmos parâmetros do mandrill para envio de e-mail, independente do Gateway(Mandrill, Amazon SES ou SMTP) selecionado. [clique aqui](#) e veja a lista dos parâmetros que pode ser utilizados.

Esta macro contem um único parâmetro "**\$arr_settings**", que recebe um array com as informações de envio de e-mail.

Para mais informações sobre os parâmetros o mandrill [clique aqui](#)

Parâmetro	Descrição
\$arr_settings	Array com as informações para a utilização das APIs.

Índices do Array

Índices do Array	Descrição
profile	Nome de alguma API já configurada em "Ferramentas > API", como pode ser visto no Exemplo 1. Ao informar um profile, o índice settings não deve ser informado.
settings	Configurações do servidor de envio de e-mail. As informações devem está de acordo com a API utilizada. Obs.: Ao informar as configurações o indice Profile é desconsiderado.
message	Mensagem que será enviada por e-mail. Assunto, corpo, destinatário, etc.

Exemplo 1: Envio de e-mail utilizando um Profile pré configurado em "Ferramentas > API".

```
if ({api_type} == 'smtp') {  
  $var_config = array(  
    'profile' => 'yahoo_example',  
  
    'message' => [  
      'html' => {msg},  
      'text' => "",  
      'to' => $arr_merge,  
      //attachments => array('/var/www/arquivo.txt','/var/www/arquivo2.txt'),  
      'subject' => {subject}  
    ]  
  );  
}  
sc_send_mail_api($var_config);
```

Exemplo 2: Envio de e-mail por SMTP

```
$smtp_server = "smtp.mail.yahoo.com";  
$smtp_port = "465";  
$smtp_user = "scriptcase.export";  
$smtp_password = "scriptcase.export";  
$from_email = "scriptcase.export@yahoo.com";  
$from_name = "Scriptcase Export";  
  
if ( {api_type} == 'smtp' ) {  
  $var_config = array(  
  
    'profile' => "",  
  
    'settings' => [  
      'gateway' => 'smtp',  
      'smtp_server' => $smtp_server,  
      'smtp_port' => $smtp_port,  
      'smtp_user' => $smtp_user,  
      'smtp_password' => $smtp_password,  
      'from_email' => $from_email,  
      'from_name' => $from_name  
    ],  
  
    'message' => [  
      'html' => {msg},
```

```
'text' => '',
'to' => $arr_merge,
//attachments' => array('/var/www/arquivo.txt','/var/www/arquivo2.txt'),
'subject' => {subject}
}
};
}
```

sc_send_mail(\$var_config);

Exemplo 3: Envio de e-mail usando o Mandrill

```
if($api_type == 'mandrill') {
    $var_config = array(
        'settings' => [
            'gateway' => 'mandrill',
            'api_key' => {api_key},
            'from_email' => {from_email},
            'from_name' => {from_name}
        ],
        'message' => [
            'html' => {msg},
            'text' => '',
            'to' => array($arr_merge),
            //attachments' => array('/var/www/arquivo.txt','/var/www/arquivo2.txt'),
            'subject' => {subject}
        ]
    );
}
```

sc_send_mail_api(\$var_config);

Exemplo 4: Envio de e-mail usando o Amazon SES

```
if($api_type == 'ses') {
    $var_config = array(
        'settings' => [
            'gateway' => 'ses',
            'region' => {ses_region},
            'api_key' => {api_key},
            'api_secret' => {ses_secret},
            'from_email' => {from_email}
        ],
        'message' => [
            'html' => {msg},
            'text' => '',
            'to' => array($arr_merge),
            'subject' => {subject}
        ]
    );
}
```

sc_send_mail_api(\$var_config);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_send_sms(\$arr_settings)

Esta macro recebe um array como parâmetro de configuração que contém a mensagem, o destinatário, o gateway e a chave da API.

Parâmetro	Descrição
\$arr_settings	Array com as informações para a utilização na macro.

Índice do Array	Descrição
to:	Destinatário de SMS
message:	O conteúdo da mensagem de texto
gateway:	API para ser utilizada (clickatell, plivo ou twilio)
auth_token:	Token de autenticação de API

Exemplo 1 - Estrutura básica de envio utilizando clickatell:

```
$arr_settings = array(
    'message' => [
        {
            'to' => '+559999999999',
            'message' => 'Scriptcase SMS'
        }
    ],
    'settings' => [
        {
            'gateway' => 'clickatell',
            'auth_token' => '54CkI3-gQ4GqtuN70d4y4w=='
        }
    ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Exemplo 2 - Estrutura básica de envio utilizando Plivo:

```
$arr_settings = array(
    'message' => [
        {
            'from' => 'https://s3.amazonaws.com/plivosamplexml/speak_url.xml',
            'to' => '+5581984796338',
            'message' => 'Scriptcase SMS'
        }
    ],
    'settings' => [
        {
            'auth_id' => 'MAMDHIYZM0YJCZYTJLNJ',
            'gateway' => 'plivo',
            'auth_token' => 'ZGExOTgzZjNIOTE4YjBIN2ExMzdlZGYxYzQ4Yjc1'
        }
    ]
);
```

sc_send_sms(\$arr_settings);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_seq_register

☐ [Assista um video](#)

Esta macro disponibiliza o número sequencial do registro que está sendo processado na aplicação de consulta. Está disponível no evento**onRecord**.

Ex. 1:
if({sc_seq_register} == 10) {
// ultima linha da página
{total} = {sum_total};
}

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onRecord

sc_set_export_name ("tipo_exportacao", "nome_do_arquivo")

Os arquivos resultantes das exportações realizadas na consulta, são armazenados no diretório**tmp** (temporário) especificado nas configurações da ferramenta.

Tanto em desenvolvimento quanto em produção, os arquivos são armazenados com o prefixo**sc_** e uma chave única. Após um tempo, os arquivos com o prefixo **sc_** serão apagados.

Para evitar que os arquivos exportados sejam apagados, é possível utilizar esta macro para renomeá-los.

Lista de Parâmetros

Parâmetro	Valor	Descrição
"tipo_exportacao"	String contendo o tipo da exportação, que deve ser protegida por aspas. Exemplo de uso na macro. "csv" Lista das valores suportados: • csv • json • pdf • rtf • xml • xls • word	Devemos informar o tipo de arquivo que desejamos renomear. Esta parâmetro não aceita variáveis.
"nome_arquivo"	String contendo o nome que o arquivo vai receber. Exemplo de uso na macro: "Novo nome do arquivo" Valores suportados • String com o nome • Variável Global	Parâmetro obrigatório, onde devemos informar o nome que o arquivo irá receber.

Confira abaixo alguns exemplos de utilização da macro:

Exemplo 1 -Definindo um nome a um arquivo PDF

sc_set_export_name("pdf", "meu_arquivo_pdf.pdf");

Exemplo 2 - Definindo um nome de um arquivo passando o valor por uma variável global.

sc_set_export_name("json", [glo_nome_json]);

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta
onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit

sc_set_fetchmode(parm);

[Assista um video](#)

Esta macro permite modificar o tipo de retorno do dataset dos comandos select. A macro será processada antes da execução do comando SQL, informando o parâmetro, o dataset irá retornar o índice ou o nome das colunas.

parm = 0: Retorna um array com o índice e o nome das colunas (Padrão do Scriptcase)
parm = 1: Retorna um array apenas com com o índice das colunas

Exemplo 1: Retornando um array com o nome das colunas.

```
sc_set_fetchmode(0);
sc_select(meus_dados, "SELECT customerid, stateid, birthdate, creditlimit FROM customers where customerid = 'ALFKI'");

while (!$meus_dados->EOF){
    $meus_dados->fields['customerid'];
    $customer = $meus_dados->fields['stateid'];
    $customer = $meus_dados->fields['birthdate'];

    $meus_dados->MoveNext();
}
$meus_dados->Close();
```

Exemplo 2: Retornando um array apenas com com o índice das colunas.

```
sc_set_fetchmode(1);
sc_select(meus_dados, "SELECT customerid, stateid, birthdate, creditlimit FROM customers where customerid = 'ALFKI'");

while (!$meus_dados->EOF){
    $meus_dados->fields[1];
    $customer = $meus_dados->fields[2];
    $customer = $meus_dados->fields[3];

    $meus_dados->MoveNext();
}
$meus_dados->Close();
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_set_focus('Campo')

Esta macro é usada para setar o focus para um determinado campo do formulário.

Ex. 1:

```
sc_set_focus('nome');
```

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
OnClick onLoad onRefresh onValidateSuccess	OnClick onLoad onRefresh onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_set_global(\$variavel_01) ou ({Meu_Campo})

[Assista um video](#)

Esta macro tem por objetivo registrar variáveis globais. Será criada uma variável de sessão com o mesmo nome e conteúdo da variável local.

OBS: Esta macro será descontinuada em breve, utilizar o método de criação de variáveis globais utilizando colchetes. Ex: [var_glo_user] = "teste";

Ex. 1: Registrando uma variável do usuário

```
$var_user = "algum valor";
sc_set_global($var_user);
```

Será criada uma variável de sessão, com o nome "var_user", com o conteúdo "algum valor".

Ex. 2: Registrando uma variável de um campo da aplicação

```
sc_set_global({campo_apl});
```

Será criada uma variável de sessão, com o nome "campo_apl", com o conteúdo existente na

variável.

Obs: Esta macro não faz atribuição de valores. Apenas registra as variáveis na sessão do PHP.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur OnChange OnClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_set_groupby_rule

☐ [Assista um video](#)

Esta macro é utilizada para selecionar uma regra de quebra em tempo de execução no evento onApplicationInit.

Ex:

sc_set_groupby_rule = "id da regra";

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onApplicationInit

sc_set_language('String Language')

☐ [Assista um video](#)

Esta macro permite que seja definido dinamicamente o idioma utilizado nas aplicações.

Ex. 1: Mudar o idioma para Inglês.

sc_set_language('en_us');

Ex. 2: Mudar o idioma para Espanhol.

sc_set_language('es');

Ex. 3: Mudar o idioma para Árabe.

sc_set_language('ar');

Ex. 4: Mudar o idioma para Português. (Portugal)

sc_set_language('pt_pt');

Esta macro permite, também, que sejam definidos o idioma e as configurações regionais simultaneamente, utilizando-se o delimitador ";" entre os parâmetros.

Ex. 1: Mudar o idioma para Inglês e as configurações regionais para o Canadá.

sc_set_language('en_us;en_ca');

Ex. 2: Mudar o idioma para Espanhol e as configurações regionais para o Mexico.

sc_set_language('es;es_mx');

Ex. 3: Mudar o idioma para Alemão e as configurações regionais para Luxembourg.

sc_set_language('de;de_lu');

Código de Idioma		Código Configuração Regional	
Idioma	Valor	Idioma	Valor
Árabe	ar	Afrikaans (África do Sul)	af_za
Alemão	de	Albanês (Albânia)	sq_al
Malaia	ms	Alemão (Alemanha)	de_de
Bielo-russo	be	Alemão (Lichtenstein)	de_li
Bengali	bn	Alemão (Luxembourg)	de_lu
Bósnio	bs	Alemão (Suíça)	de_ch
Búlgaro	bg	Alemão (Áustria)	de_at
Catalão	ca	Amárico (Etiópia)	am_et
Chinês simplificado	zh_cn	Armênio (Armênia)	hy_am
Chinês tradicional	zh_hk	Azerbaijão (Azerbaijão)	az_az
Croata	hr	Bahasa Melayu (Malásia)	ms_my
Checo	cz	Basco	eu
		Bengali (Bangladesh)	bn_bd

Coreano	ko	Bengali (India)	bn_in
Cirílico sérvio	sr	Bielorrusso (Belarus)	be_by
Cingalês	si	Breton (França)	br_fr
Dinamarquês da		Bósnia (Bósnia-Herzegovina)	bs_ba
Eslovaco	sk	Búlgaro (Bulgária)	bg_bg
Esloveno	sl	Catalão (Espanha)	ca_es
Espanhol	es	Cazaque (Cazaquistão)	kk_kz
Estoniano	et	Chinês (República da China)	zh_cn
Finlandês	fi	Chinês (Tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Francês	fr	Chinês (Tradicional, Taiwan)	zh_tw
Galego	gl	Chinês (simplificado, Singapura)	zh_sg
Grego	el	Chinês (tradicional, Macau)	zh_mo
Gujarati	gu	Coreano (Coreia)	ko_kr
Holandês	nl	Croata (Bósnia e Herzegovina)	hr_ba
Hebraico	he	Croata (Croácia)	hr_hr
Hindi	hi	Czech (República Checa)	cs_cz
Húngaro	hu_hu	Dinamarquês (Dinamarca)	da_dk
Inglês	en_us	Esloveno (Eslovênia)	sl_si
Indonésio	id	Eslováquia (República Eslovaca)	sk_sk
Italiano	it	Espanhol (Argentina)	es_ar
Japonês	ja	Espanhol (Bolívia)	es_bo
Letão	lv	Espanhol (Chile)	es_cl
Lituano	lt	Espanhol (Colômbia)	es_co
Macedônio	mk	Espanhol (Costa Rica)	es_cr
Marathi	mr	Espanhol (El Salvador)	es_sv
Norueguês	no	Espanhol (Equador)	es_ec
Polonês	pl	Espanhol (Espanha)	es_es
Português	pt_br	Espanhol (Estados Unidos)	es_us
Brasil		Espanhol (Guatemala)	es_gt
Portugal	pt_pt	Espanhol (Honduras)	es_hn
português		Espanhol (México)	es_mx
Punjabi	pa	Espanhol (Nicarágua)	es_ni
Romeno	ro	Espanhol (Panamá)	es_pa
Russo	ru	Espanhol (Paraguay)	es_py
Shuar	jiv	Espanhol (Peru)	es_pe
Sueco	sv	Espanhol (Porto Rico)	es_pr
Telugu	te	Espanhol (República Dominicana)	es_do
Tailandês	thai	Espanhol (Uruguay)	es_uy
Turco	tr	Espanhol (Venezuela)	es_ve
Ucraniano	uk	Estoniano (Estônia)	et_ee
Urdu	ur	Farões (Ilhas Faroés)	fo_fo
Kannada	kn	Finlandês (Finlândia)	fi_fi
		Francês (Bélgica)	fr_be
		Francês (Camarões)	fr_cm
		Francês (Canadá)	fr_ca
		Francês (Costa do Marfim)	fr_ci
		Francês (França)	fr_fr
		Francês (Luxemburgo)	fr_lu
		Francês (Mônaco)	fr_mc
		Francês (Suíça)	fr_ch
		Frisian, ocidental (Holanda)	fy_nl
		Galego (Espanha)	gl_es
		Georgiano (Geórgia)	ka_ge
		Grego (Grécia)	el_gr
		Gujarati (India)	gu_in
		Hausa (Ghana)	ha_gh
		Hebraico (Israel)	he_il
		Hindi (India)	hi_in
		Holandês (Bélgica)	nl_be
		Holandês (Holanda)	nl_nl
		Húngaro (Hungria)	hu_hu
		Indonésio (Indonésia)	id_id
		Inglês (Austrália)	en_au
		Inglês (Belize)	en_bz
		Inglês (Botswana)	en_bw
		Inglês (Camarões)	en_cm
		Inglês (Canadá)	en_ca
		Inglês (Caribe)	en_cb
		Inglês (Cingapura)	en_sg
		Inglês (Estados Unidos)	en_us
		Inglês (Filipinas)	en_ph
		Inglês (Irlanda)	en_ie
		Inglês (Jamaica)	en_jm
		Inglês (Malásia)	en_my
		Inglês (Namíbia)	en_na
		Inglês (Nigéria)	en_ng
		Inglês (Nova Zelândia)	en_nz
		Inglês (Reino Unido)	en_gb
		Inglês (Trinidad e Tobago)	en_tt
		Inglês (Uganda)	en_ug
		Inglês (Zimbábwe)	en_zw
		Inglês (Zâmbia)	en_zm
		Inglês (África do Sul)	en_za
		Inglês (Índia)	en_in
		Irlandês (Irlanda)	ga_ie
		Islandês (Islândia)	is_is
		Italiano (Itália)	it_it
		Italiano (Suíça)	it_ch
		Japonês (Japão)	ja_jp
		Kalaallisut (Nunaat Nunaat)	kl_gl
		Kannada (Índia)	kn_in
		Khmer (Camboja)	km_kh
		Lao (Laos)	lo_la
		Letão (Letônia)	lv_lv
		Lituano (Lituânia)	lt_lt

Luxemburguês (Luxemburgo)	lb_lu
Macedónia (Macedónia)	mk_mk
Malaiala (Índia)	ml_in
Marata (Índia)	mr_in
Mongol (Mongólia)	mn_mn
Nepalês (Nepal)	ne_np
Norueguês (Noruega)	no_no
Norueguês Bokmal (Noruega)	nb_no
Nynorsk norueguês (Noruega)	nn_no
Occitano (França)	oc_fr
Oriya (Índia)	or_in
Persa (Irã)	fa_ir
Polonês (Polónia)	pl_pl
Português (Angola)	pt_ao
Português (Brasil)	pt_br
Português (Portugal)	pt_pt
Punjabi (Índia)	pa_in
Quirguiz (Quirguistão)	ky_kg
Romeno (Moldávia)	ro_md
Romeno (Romênia)	ro_ro
Russo (Belarus)	ru_by
Russo (Cazaquistão)	ru_kz
Russo (Rússia)	ru_ru
Sotho (África do Sul)	st_za
Sotho do Norte (África do Sul)	nso_z
Sri Lanka (Cingalês)	si_si
Suaili (Tanzânia)	sw_tz
Sueco (Finlândia)	sv_fi
Sueco (Suécia)	sv_se
Sérvia Latina (Sérvia e Montenegro)	sh_yu
Sérvio Cirílico (Sérvia e Montenegro)	sr_yu
Tadjique (Tadjiquistão)	tg_tj
Tailandês (Tailândia)	th_th
Telugu (Índia)	te_in
Tswana (África do Sul)	tn_za
Turco (Turquia)	tr_tr
Tâmil (Índia)	ta_in
Ucraniano (Ucrânia)	uk_ua
Urdu (Paquistão)	ur_pk
Uzbeque (Uzbequistão)	uz_uz
Vietnamita (Vietnã)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (África do Sul)	xh_za
Zulu (África do Sul)	zu_za
Árabe (Argélia)	ar_dz
Árabe (Arábia Saudita)	ar_sa
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egito)	ar_eg
Árabe (Emirados Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraque)	ar_iq
Árabe (Iémen)	ar_ye
Árabe (Jordânia)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Líbia)	ar_ly
Árabe (Marrocos)	ar_ma
Árabe (Omã)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Síria)	ar_sy
Árabe (Tunísia)	ar_tn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_set_regional('String Regional')

☐ [Assista um video](#)

Esta macro permite que seja definido dinamicamente a configuração regional das aplicações.

Ex. 1:
sc_set_regional('en_us');

Idioma	Valor
Afrikaans (África do Sul)	af_za
Albanês (Albânia)	sq_al
Alemão (Alemanha)	de_de
Alemão (Lichtenstein)	de_li
Alemão (Luxembourg)	de_lu
Alemão (Suíça)	de_ch
Alemão (Áustria)	de_at
Amárico (Etiópia)	am_et
Armênio (Armênia)	hy_am
Azerbaijão (Azerbaijão)	az_az
Bahasa Melayu (Malásia)	ms_my
Basco	eu
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (Índia)	bn_in

Bielorrusso (Belarus)	be_by
Béston (França)	br_fr
Bósnia (Bósnia-Herzegovina)	bs_ba
Búlgaro (Bulgária)	bg_bg
Catalão (Espanha)	ca_es
Cazaque (Cazaquistão)	kk_kz
Chinês (República da China)	zh_cn
Chinês (Tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chinês (Tradicional, Taiwan)	zh_tw
Chinês (simplificado, Singapura)	zh_sg
Chinês (tradicional, Macau)	zh_mo
Coreano (Coreia)	ko_kr
Croata (Bósnia e Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croácia)	hr_hr
Czech (República Checa)	cs_cz
Dinamarquês (Dinamarca)	da_dk
Esloveno (Eslovênia)	sl_si
Eslováquia (República Eslovaca)	sk_sk
Espanhol (Argentina)	es_ar
Espanhol (Bolívia)	es_bo
Espanhol (Chile)	es_cl
Espanhol (Colômbia)	es_co
Espanhol (Costa Rica)	es_cr
Espanhol (El Salvador)	es_sv
Espanhol (Equador)	es_ec
Espanhol (Espanha)	es_es
Espanhol (Estados Unidos)	es_us
Espanhol (Guatemala)	es_gt
Espanhol (Honduras)	es_hn
Espanhol (México)	es_mx
Espanhol (Nicarágua)	es_ni
Espanhol (Panamá)	es_pa
Espanhol (Paraguay)	es_py
Espanhol (Peru)	es_pe
Espanhol (Porto Rico)	es_pr
Espanhol (República Dominicana)	es_do
Espanhol (Uruguay)	es_uy
Espanhol (Venezuela)	es_ve
Estoniano (Estônia)	et_ee
Faroês (Ilhas Faroês)	fo_fo
Finlandês (Finlândia)	fi_fi
Francês (Bélgica)	fr_be
Francês (Camarões)	fr_cm
Francês (Canadá)	fr_ca
Francês (Costa do Marfim)	fr_ci
Francês (França)	fr_fr
Francês (Luxemburgo)	fr_lu
Francês (Mônaco)	fr_mc
Francês (Suíça)	fr_ch
Frisian, ocidental (Holanda)	fy_nl
Galego (Espanha)	gl_es
Georgiano (Geórgia)	ka_ge
Grego (Grécia)	el_gr
Gujarati (Índia)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebraico (Israel)	he_il
Hindi (Índia)	hi_in
Holandês (Bélgica)	nl_be
Holandês (Holanda)	nl_nl
Húngaro (Hungria)	hu_hu
Indonésio (Indonésia)	id_id
Inglês (Austrália)	en_au
Inglês (Belize)	en_bz
Inglês (Botswana)	en_bw
Inglês (Camarões)	en_cm
Inglês (Canadá)	en_ca
Inglês (Caribe)	en_cb
Inglês (Cingapura)	en_sg
Inglês (Estados Unidos)	en_us
Inglês (Filipinas)	en_ph
Inglês (Irlanda)	en_ie
Inglês (Jamaica)	en_jm
Inglês (Malásia)	en_my
Inglês (Namíbia)	en_na
Inglês (Nigéria)	en_ng
Inglês (Nova Zelândia)	en_nz
Inglês (Reino Unido)	en_gb
Inglês (Trinidad e Tobago)	en_tt
Inglês (Uganda)	en_ug
Inglês (Zimbábwe)	en_zw
Inglês (Zâmbia)	en_zm
Inglês (África do Sul)	en_za
Inglês (Índia)	en_in
Irlandês (Irlanda)	ga_ie
Islandês (Islândia)	is_is
Italiano (Itália)	it_it
Italiano (Suíça)	it_ch
Japonês (Japão)	ja_jp
Kalaallisut (Nunaat Nunaat)	kl_gl
Kannada (Índia)	kn_in
Khmer (Camboja)	km_kh

Lao (Laos)	lo_la
Letão (Letônia)	lv_lv
Lituano (Lituânia)	lt_lt
Luxemburguês (Luxemburgo)	lb_lu
Macedónia (Macedônia)	mk_mk
Malaiala (Índia)	ml_in
Marata (Índia)	mr_in
Mongol (Mongólia)	mn_mn
Nepalês (Nepal)	ne_np
Norueguês (Noruega)	no_no
Norueguês Bokmal (Noruega)	nb_no
Nynorsk norueguês (Noruega)	nn_no
Occitano (França)	oc_fr
Oriya (Índia)	or_in
Persa (Irã)	fa_ir
Polonês (Polónia)	pl_pl
Português (Angola)	pt_ao
Português (Brasil)	pt_br
Português (Portugal)	pt_pt
Punjabi (Índia)	pa_in
Quirquiz (Quirguistão)	ky_kg
Romeno (Moldávia)	ro_md
Romeno (Romênia)	ro_ro
Russo (Belarus)	ru_by
Russo (Cazaquistão)	ru_kz
Russo (Rússia)	ru_ru
Sotho (África do Sul)	st_za
Sotho do Norte (África do Sul)	nso_z
Sri Lanka (Cingalês)	si_si
Suaíli (Tanzânia)	sw_tz
Sueco (Finlândia)	sv_fi
Sueco (Suécia)	sv_se
Sérvia Latina (Sérvia e Montenegro)	sh_yu
Sérvio Cirílico (Sérvia e Montenegro)	sr_yu
Tadjique (Tadjiquistão)	tg_tj
Tailandês (Tailândia)	th_th
Telugu (Índia)	te_in
Tswana (África do Sul)	tn_za
Turco (Turquia)	tr_tr
Tâmil (Índia)	ta_in
Ucraniano (Ucrânia)	uk_ua
Urdu (Paquistão)	ur_pk
Uzbeque (Uzbequistão)	uz_uz
Vietnamita (Vietnã)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (África do Sul)	xh_za
Zulu (África do Sul)	zu_za
Árabe (Argélia)	ar_dz
Árabe (Arábia Saudita)	ar_sa
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egito)	ar_eg
Árabe (Emirados Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraque)	ar_iq
Árabe (Iêmen)	ar_je
Árabe (Jordânia)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Libano)	ar_lb
Árabe (Libia)	ar_ly
Árabe (Marrocos)	ar_ma
Árabe (Omã)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Síria)	ar_sy
Árabe (Tunísia)	ar_tn

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_set_theme('String Tema')

☐ [Assista um video](#)

Esta macro permite alterar dinamicamente o tema que será utilizado nas aplicações.

Quando utilizada, o tema é alterado na sessão, fazendo com que todas as aplicações acessadas posteriormente recebam o tema informado.

Parâmetro

Esta macro possui apenas um parâmetro, que deve receber o nome do tema que será aplicado. Este parâmetro pode ser passado de duas formas.

Exemplo 1 - String com o nome do tema.

```
sc_set_theme('BlueBerry');
```

Exemplo 2 - Variável local recebendo o valor de um campo ou de uma variável global.

```
$$set_theme = {field_name};  
sc_set_theme($$set_theme);
```

Links Relacionados

[Veja como alterar dinamicamente o tema de um projeto usando a macro.](#)

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_site_ssl

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta macro verifica se está sendo utilizado um site seguro (protocolo https).

Ex. 1: Usando a forma afirmativa.

```
if (sc_site_ssl){
echo "ok - Site seguro";
}
```

Ex. 2: Usando a forma negativa.

```
if (!sc_site_ssl){
echo "Perigo - Site não é seguro";
}
```

Ex. 3: Redirecionando se o site não for seguro.

```
if (!sc_site_ssl){
sc_redir("http://www.pagina_erro.com.br/");
}
```

Obs: Esta macro funciona apenas para o Servidor WEB IIS (Internet Information Server).

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onLoad	onApplicationInit onScriptInit

sc_sql_injection({Meu_Campo}) ou (\$Minha_Variável)

Esta macro é usada para proteger o campo/variável contra "sql injection".

Todos os acessos a base de dados, gerados pelo Scriptcase, têm proteção contra "sql injection". Nos comandos gerados pelo usuário (macros: sc_lookup, sc_select ou sc_exec_sql) caso seja necessário, deverá ser utilizada esta macro para proteção.

Ex. 1: Protegendo uma variável local:

```
$campo_protect = sc_sql_injection({meu_campo});
```

Ex. 2: Protegendo uma variável do usuário:

```
$campo_protect = sc_sql_injection($minha_var);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete	onFooter	onClick onFooter onGroupBy	onFilterInit onFilterRefresh	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit	onExecute	onExecute	onFooter onHeader

 [Assista um video](#)

Essa macro irá proteger o valor de acordo com o banco de dados, a parâmetro "Conexão" é opcional, não informado será utilizado a conexão ativa no momento.

O parâmetro **tipo** até o momento só pode receber o valor **"data"**.

Ex 01: Nesse exemplo estamos protegendo as datas passadas como parâmetro para que seja interpretada de forma correta com o banco de dados ACCESS.

```
sc_select_where(add) = " AND news_noticias.noticia_data_pub  
BETWEEN ".sc sql protect($data inicial, "date")." AND ".sc sql protect($data final, "date")."";
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onValidate	onClick onFooter onGroupBy onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterValidate	onAfterDeleteAll onAfterInsertAll onAfterUpdateAll onBeforeDeleteAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onValidate	onLoadAll onValidate	onRecord

Esta macro calcula e retorna um array com os valores estatísticos informados a partir de um array de valores numéricos.

São necessário dois parâmetros para a utilização da macro.

Parâmetro	Valor	Descrição
arr_val	Este parâmetro aceita apenas variáveis	Variável contendo um array com os valores numéricos de entrada.
	Exemplo de utilização sarr_val = array(5230.01,8374.625,45,8926.34,7000,523.78); sc_statistic(sarr_val, stype);	Parâmetros são obrigatório.
	Este parâmetro aceita o valor ou uma variável.	Este parâmetro define o tipo de cálculo da variância (Índice 2) e do desvio padrão (Índice 3) do array.
	Exemplo informando o valor: sc_statistic(sarr_val, 'P'); Exemplo utilizando uma variável stype = 'P'; sc_statistic(sarr_val, stype);	
tp_var	Lista das valores aceito no parâmetro. • P • A	Os valores aceitos são P e A • P = populacional • A =Amostral Parâmetros são obrigatório.

Esta macro retorna o cálculo em um array com 10 posições, onde cada posição é referente a um dado estatístico.

Confira abaixo o que cada um dos índices irá retornar.

Valores retornados em cada índice do array:

Índice	Valor
[0]	Média aritmética
[1]	Mediana
[2]	Variação
[3]	Desvio Padrão
[4]	Amplitude
[5]	Total de valores diferentes
[6]	Total de valores geral
[7]	Total de valores não nulos
[8]	Menor valor
[9]	Maior valor

Exemplo de utilização da macro

```
$arr_val = array(5230.01,8374,625.45,8926.34,7000,523.78,523.78,6897.21,987.56,987.56,8729,63);
```

```
$arr stat = sc statistic($arr val, 'P');
```

Retorno da macro:

```
Array
(
    [0] => 4072.3075
    [1] => 3108.785
    [2] => 12817792.489302
    [3] => 3580.1944764638
    [4] => 8863.34
    [5] => 10
    [6] => 12
    [7] => 12
    [8] => 63
    [9] => 8926.34
);
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_text_style({Meu_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")

Esta macro permite que seja modificado o estilo do **texto do campo da consulta** dinamicamente.

Parâmetro	Descrição
Field	Nome do campo
Background-Color (opcional)	Cor de fundo do texto do campo
Size (opcional)	Tamanho da fonte do texto do campo
Color (opcional)	Cor da fonte do texto
Family (opcional)	Família da fonte do texto
Weight (opcional)	Largura da fonte do texto

Ex. 01:
sc_text_style({data_nasc}, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial', sans-serif, 'bold');

Escopo da Macro

Aplicação
Consulta
onRecord

sc_time_diff({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02")

☐ [Assista um vídeo](#)

sc_time_diff({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02");

Essa macro calcula a diferença entre dois valores do tipo **time/datetime**.

A estrutura do retorno é no formato de array, onde os índices [0], [1] e [2] contém horas, minutos e segundos, respectivamente.

Parâmetro	Descrição
datetime_01	Valor ou variável contendo o primeiro datetime/time.
Formato datetime_01	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenado o datetime_01/time.
datetime_02	Valor ou variável contendo o segundo datetime/time.
Formato datetime_02	Valor ou variável contendo o formato no qual está armazenado o datetime_02/time.

Ex. 1: Formato geral

```
{diferencas} = sc_time_diff({datetime_01}, "Formato datetime_01", {datetime_02}, "Formato datetime_02");
```

```
{dif_horas} = {diferencas[0]};  
{dif_minutos} = {diferencas[1]};  
{dif_segundos} = {diferencas[2]};
```

Ex. 2: Retornando valores positivos

```
{diferencas} = sc_time_diff("2012-07-25 05:33:45", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss", "2012-07-21 15:22:57", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss");
```

```
{diferencas[0]} seria igual a 86 (horas)  
{diferencas[1]} seria igual a 10 (minutos)  
{diferencas[2]} seria igual a 48 (segundos).
```

Ex. 3: Retornando valores negativos

```
{diferencas} = sc_time_diff("2012-07-21 15:22:57", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss", "2012-07-25 05:33:45", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss");
```

```
{diferencas[0]} seria igual a -86 (horas)  
{diferencas[1]} seria igual a -10 (minutos)  
{diferencas[2]} seria igual a -48 (segundos).
```

Ex. 4: Considerando apenas formato de horas - Retorno positivo

```
{diferencas} = sc_time_diff("18:14:55", "hh:ii:ss", "10:55:22", "hh:ii:ss");
```

```
{diferencas[0]} seria igual a 7 (horas)  
{diferencas[1]} seria igual a 19 (minutos)  
{diferencas[2]} seria igual a 33 (segundos).
```

Ex. 5: Considerando apenas formato de horas - Retorno negativo

```
{diferencas} = sc_time_diff("10:55:22", "hh:ii:ss", "18:14:55", "hh:ii:ss");
```

```
{diferencas[0]} seria igual a -7 (horas)  
{diferencas[1]} seria igual a -19 (minutos)  
{diferencas[2]} seria igual a -33 (segundos).
```

Escopo da Macro

	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação	Aplicação			Aplicação Report
--	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	--	--	------------------

Aplicação Blank	Calendário	Gráfico	Consulta	Filtro	Formulário	Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_trunc_num({Meu_Campo}, Quantidade_Decimal)

[Assista um vídeo](#)

Esta macro tem por objetivo truncar valores numericos, no que exceder a quantidade de decimais especificada.

Parâmetro	Descrição
Meu_Campo	Variável que contem o valor a ser formatado (O retorno será na própria variável).
Quantidade_Decimal	Quantidade de decimais a ser exibida.

Ex. 1:
sc_trunc_num({meu_valor}, 2);

Valor de entrada = 1250.235
Valor de saída = 1250.23

Valor de entrada = 1250.2
Valor de saída = 1250.20

Valor de entrada = 1250
Valor de saída = 1250.00

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_url_exit(URL)

[Assista um vídeo](#)

Esta macro altera a URL de saída da aplicação.

Ex. 1:
sc_url_exit(http://www.netmake.com.br);

Ex. 2:
sc_url_exit(aplx.php);

Escopo da Macro

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
				onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate		

onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRecord
---	-----------------------------------	--------------	-----------------------------------	--	---	----------

sc_url_library("Escopo", "Nome da Biblioteca", "Arquivo")

Esta macro retorna o caminho de um arquivo, dentro de uma biblioteca, para ser usado nas aplicações. É necessário ter uma biblioteca criada no Scriptcase para fazer uso desta macro. Para criar uma biblioteca, vá até o menu "Ferramentas -> Bibliotecas".

Parâmetro	Descrição
Escopo	Informa qual o escopo da biblioteca. Podendo ser "sys" para bibliotecas de escopo <i>Público</i> ou "prj" para bibliotecas de escopo <i>Projeto</i> .
Nome da Biblioteca	Nome dado à biblioteca no momento da criação
Arquivo	Caminho absoluto do arquivo, dentro da biblioteca.

Ex. 1 - Importando arquivo CSS de uma biblioteca:

```
<*link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo sc_url_library('prj', 'bootstrap-3.3.2-dist', 'css/style1.css'); ?>" />
```

Ex. 2 - Importando arquivo JS de uma biblioteca:

```
<*script type="text/javascript" src="<?php echo sc_url_library('prj', 'bootstrap-3.3.2-dist', 'js/bootstrap.js'); ?>">
```

Obs: Caso deseje utilizar um dos exemplos acima, você deve retirar os asteriscos (*) no início das tags.

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad

sc_user_logout('nome da variável', 'conteúdo da variável', 'api_redir.php', 'target')

Esta macro é utilizada para deslogar o usuário informado do sistema.

Se o target não for informado, assume " _top".

Ex:

```
sc_user_logout('usr_login', 'admin', 'ctrl_login.php', '_self');
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onValidate onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidate onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateSuccess	onHeader onScriptInit onRecord

sc_vl_extenso(valor, tam_linha, tipo)

Gera valor por extenso, à partir de um valor numérico.

Onde:

valor: Valor ou variável que cotenha o valor a ser convertido para extenso.
tam_linha: Tamanho de cada linha a ser gerada com o valor por extenso (O ScripCase divide o valor por extenso em até três linhas).
tipo: Tipo do dado de entrada: "V" para valor ou "N" para número.

Ex1:

```
{meu_extenso} = sc_vl_extenso({meu_valor}, 50, 'V');
```

Ex2:

```
{meu_extenso} = sc_vl_extenso({meu_valor}, 40, 'N');
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onClick
onFooter
onHeader
onNavigate
onRecord

sc_warning'on' ou 'off'

Permite, dinamicamente, ativar ou desativar o controle de mensagens de advertencia.

As mensagens de advertencia são geradas quando é feita uma referência a uma variável inexistente, um item de um array inexistente, etc.

Ex. 1: Para não exibir as mensagens.
sc_warning = 'off';

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_webservice("Método", "URL", "Porta", "Método de Envio", "Array de Parâmetros", "Array de Configuração", "Timeout", "Retorno")

 [Assista um vídeo](#)

Esta macro é usada para se comunicar com um serviço web.

Parâmetro	Descrição
Método	Informa qual será o método de acesso ao web service. Ex: <i>file_get_contents</i> ou <i>curl</i> .
URL	URL de acesso ao web service.
Porta	Porta de acesso ao web service.
Método de Envio	Define o método de envio da requisição ao web service. Podendo ser <i>GET</i> ou <i>POST</i> .
Array de Parâmetros	Array de parâmetros de acesso ao web service, variando de acordo com o serviço acessado.
Array de Configuração(opcional)	Array de parâmetros para configuração do método de acesso utilizado.
Timeout(opcional)	Timeout de acesso ao serviço.
Retorno(opcional)	Formato de retorno do web service. Quando informado como "true", a resposta do web service é retornada em formato de array, caso contrário mantém-se o formato de retorno original do serviço. Default: true.

```
$parms = array(
'METHOD' => 'GetBalance',
'RETURNALLCURRENCIES' => 1,
'VERSION' => urlencode(51.0),
'USER' => urlencode({paypal_api_login}),
'PWD' => urlencode({paypal_api_password}),
'SIGNATURE' => urlencode({paypal_api_key})
);
$parms = http_build_query($parms);
```

Ex1 - Usando a macro com *file_get_contents*:
sc_webservice('file_get_contents', \$webservice_url, \$_SERVER["SERVER_PORT"], "POST", \$parms, array(), 30);

Ex2 - Usando a macro com curl
\$response = sc_webservice("curl", {paypal_type}, 80, "POST", \$parms,
array(CURLOPT_RETURNTRANSFER => true, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER=>false), 30);

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad

sc_where_current

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta variável deixa disponível o conteúdo gerado pelo "filtro", de acordo com as seleções efetuadas no formulário de filtro. Esta informação é a que será adicionada à cláusula where do select original da aplicação.

Ex. 1:
\$salva_filtro = {sc_where_current};

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_where_filter

☐ [Assista um vídeo](#)

Esta variável deixa disponível o conteúdo gerado pelo "filtro", de acordo com as seleções efetuadas no formulário de filtro. Esta informação é a que será adicionada à cláusula where do select original da aplicação.

Ex. 1:
\$salva_filtro = {sc_where_filter};

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_where_orig

☐ [Assista um vídeo](#)

Ela permite que o desenvolvedor recupere a cláusula WHERE original da aplicação, inserida diretamente na query no menu SQL ou no momento da criação da consulta. Por tratar-se de uma macro de recuperação de valor, ela possui uma sintaxe distinta das demais macros. Devemos utilizada entre chaves: {sc_where_orig}

O valor recuperado pelo macro não é afetado por filtros realizados na aplicação ou nenhuma alteração realizada na where da aplicação por meio da macro sc_select_where(add).

Confira abaixo alguns exemplos da macro

Exemplo 1 - Recuperando o valor da cláusula WHERE do SQL da aplicação

```
//No exemplo estou utilizando uma consulta com a seguinte query
SELECT
  CustomerID,
  CompanyName,
  ContactName,
  ContactTitle,
```

```
Address,
City,
Region,
PostalCode,
Country,
Phone,
Fax
FROM
Customers
WHERE CustomerID <> 'ALFKI'
//-----//

//No evento onScriptInit posso recuperar o valor com a macro sc_where_orig.
echo {sc_where_orig};

//O retorno será:
where (CustomerID <> 'ALFKI')
```

Exemplo 2 - Macro utilizada em aplicação que não possui WHERE no SQL

```
// Um exemplo de uso neste caso é verificar se a query está vazia, e adicionar uma cláusula através da macro sc_select_where(add)

//Verificando se a macro retornou um valor vazio
if (empty({sc_where_orig})) {

    // Como não existia query na aplicação, entrou no IF e adicionou a where abaixo.
    sc_select_where(add) = "where CustomerID <> 'ALFKI'";
}
```

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_zip_file("Arquivo", "Zip")

Esta macro é usada para gerar arquivo tipo ZIP, à partir de uma lista de arquivos e/ou diretórios.

No parâmetro arquivo, deverá ser informado um dos seguintes conteúdos:

- O nome de um arquivo
- O nome de um diretório
- Uma variável contendo o nome de um arquivo ou o nome de um diretório
- Uma variável contendo um array, que contenha uma lista de arquivos e/ou diretórios

No parâmetro zip, deverá ser informado o nome do arquivo a ser gerado, ou o caminho para o arquivo a ser criado.

Ex. 1: Apenas um arquivo.

```
sc_zip_file("/teste/exemplo.htm", "/temp/teste.zip");
```

Ex. 2: Apenas um diretório.

```
sc_zip_file("/teste", "/temp/teste.zip");
```

Ex. 3: Criando um array dos arquivos e diretórios.

```
$prep = array();
$prep[] = " /teste/exemplo.htm";
$prep[] = "/teste";
sc_zip_file($prep, "/temp/teste.zip");
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onRecord

Variáveis de Autenticação

Essas variáveis deverão ser utilizadas nas aplicações que possuem exportação PDF em ambientes com autenticação integrada.

Variáveis	Descrição
[sc_pdf_usr]	Usuário de autenticação.
[sc_pdf_pw]	Senha de autenticação

Ex. 1: Em um aplicação login, poderá ser definida a variável a partir das informações digitadas pelo usuário:

```
[sc_pdf_usr] = {login_usr};
[sc_pdf_pw] = {senha_usr};
```

Escopo da Macro

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
onApplicationInit onFooter onGroupBy onScriptInit	onScriptInit

Variáveis de Database

☐ [Assista um video](#)

São variáveis globais que contêm os valores de acesso à base de dados, que estão sendo utilizada pela conexão principal.

Variáveis	Descrição
sc_glo_server	Contém o nome do servidor.
sc_glo_db	Contém o nome da base de dados.
sc_glo_db_type	Contém o tipo do banco (mysql, oracle, mysql, etc).
sc_glo_user	Contém o nome do usuário conectado.
sc_glo_pass	Contém a senha de acesso.
sc_glo_cript_pass	Indica se a senha de acesso está criptografada (S/N).
sc_glo_decimal_db	Contém o separador de decimal utilizado (ponto ou vírgula).

Ex. 1:
\$meu_banco = [sc_glo_db];

Estas variáveis apenas informam os valores que estão sendo utilizados, não permitindo atribuição de valores.

É possível definir o usuário e a senha a ser utilizado para conectar com a base de dados, através da alimentação das seguintes variáveis.

Variáveis	Descrição
sc_db_master_usr	Informa o login do usuário a ser utilizado.
sc_db_master_pass	Informa a senha a ser utilizada.
sc_db_master_cript	Informa (S/N) se a senha está criptografada (ver macros_encode).

É importante observar que: o uso destas variáveis só terá efeito na execução das aplicações posteriores, e permanecerá durante toda a sessão (a menos que seja alterada).

Ex. 2: Suponha que, em uma aplicação tipo "controle", foi criado um formulário com informação do "login" e "senha". Estes dados devem ser utilizados para conectar a base de dados, durante a execução das aplicações do sistema, e gostaríamos de manter a senha criptografada.

```
$temp_pass = sc_encode({senha});
[sc_db_master_usr] = {login};
[sc_db_master_pass] = $temp_pass;
[sc_db_master_cript] = "S";
```

Escopo da Macro

Aplicação Blank	Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore	Aplicação Report PDF
onExecute	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus	onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnChange OnClick OnFocus	onBlur onChange onClick onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

Variáveis de Totalização

Variáveis	Descrição
{count_ger}	Quantidade geral de registros.
{sum_parcel}	Retorna o somatório do campo "parcel"
{sum_balance}	Retorna o somatório do campo "balance"
{count_groupby}	Quantidade de registros da quebra.
{sum_groupby_parcel}	Contém o somatório do campo "parcel", da quebra que estiver sendo processada.
{sum_groupby_balance}	Contém o somatório do campo "balance", da quebra que estiver sendo processada.

{sum_cidade_parcela}	Somatório do campo "parcela", da quebra de "cidade" que estiver sendo processada.
{sum_cidade_saldo}	Contém o somatório do campo "saldo", da quebra de "cidade" que estiver sendo processada.

{sum_estado_saldo}	Contém o somatório do campo "saldo", da quebra de "estado" que estiver sendo processada,;
--------------------	---

Ex. 1: Em uma aplicação com quebra pelo estado e cidade que totaliza um campo valor, e nas quebras usando totais, é possível exibir a média ao invés do valor, como no exemplo:

{sum_quebra_valor} = {sum_quebra_valor} / {count_quebra};

Escopo da Macro

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Report PDF
onFooter onHeader	onFooter onGroupBy onRecord	onFooter onHeader onRecord

Variáveis de Totalizacao (quebras)

Durante o processamento das quebras, o Scriptcase disponibiliza todas as variáveis de totalização, a nível geral e a nível da quebra que estiver sendo processada.

Supondo uma aplicação que tenha dois níveis de quebra (**estado e cidade**) e que totaliza dois campos (**parcela e saldo**).

Considerando que as fórmulas, definidas para serem processadas no evenro "onGroupBy" estarão atuando para os vários níveis de quebra, as variáveis especiais de totalização, neste escopo, são referenciadas substituindo-se o nome da quebra pela palavra chave "quebra", ou seja:

Variáveis	Descrição
{count_ger}	Contém a quantidade total dos registros.
{sum_parcela}	Contém o somatório geral do campo "parcela".
{sum_saldo}	Contém o somatório geral do campo "saldo".
{count_quebra}	Contém a quantidade total dos registros, da quebra que estiver sendo processada.
{sum_quebra_parcela}	Contém o somatório do campo "parcela", da quebra que estiver sendo processada.
{sum_quebra_saldo}	Contém o somatório do campo "saldo", da quebra que estiver sendo processada.

Ex. 1: Em uma aplicação que tenha quebras por estado e cidade e que totalize um campo de saldo, e nos totais das quebras, desejamos exibir a média em substituição ao saldo.

{sum_quebra_saldo} = {sum_quebra_saldo} / {count_quebra};

Escopo da Macro

Aplicação Consulta
onFooter onGroupBy

Macro x Aplicações x Eventos

ajaxFieldonBlur

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript sc_ajax_message
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_begin_trans
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_calc_dv
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_select	sc_select
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_warning	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_webservice	sc_url_library	sc_url_library
Variables - Database	sc_warning	sc_warning
	sc_webservice	sc_webservice
	Variables - Databases	Variables - Database

Onchange

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_concat
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_edit
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_connection_new
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_conv
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_dif
sc_decode	sc_decode	sc_date_dif_2
sc_encode	sc_encode	sc_date_empty
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_decode
sc_error_message	sc_error_message	sc_encode
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_error_exit
sc_field_display	sc_field_display	sc_error_message
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num	sc_field_display
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_field_readonly
sc_get_regional	sc_get_language	sc_format_num
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_format_num_region
sc_include	sc_get_theme	sc_get_language
sc_include_library	sc_include	sc_get_regional
sc_lookup	sc_include_library	sc_get_theme
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_include
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_include_library
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_label
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_lookup
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new
sc_set_global	sc_select	sc_reset_global
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_time_diff	sc_set_global	sc_select
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_set_fetchmode
sc_url_library	sc_time_diff	sc_set_global
sc_warning	sc_trunc_num	sc_sql_injection
sc_webservice	sc_url_library	sc_time_diff
Variables - Database	sc_warning	sc_trunc_num
	sc_webservice	sc_url_library
	Variables - Database	sc_warning
		sc_webservice
		Variables - Database

OnClick

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_refresh	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_calc_dv	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_commit_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_concat	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_date	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_date_conv	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date_dif	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_dif_2	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date_empty	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_decode	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_encode	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_exec_sql	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_format_num	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_format_num_region	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_label	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_lin_cod_barra_banco	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_lin_digitavel_banco	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_lookup	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_mail_send	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_reset_global	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_rollback_trans	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_select	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_set_fetchmode	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_set_global	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_sql_injection	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_sql_protect	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_time_diff	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_trunc_num	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_vl_extenso	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_where_current	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_where_filter	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_focus	sc_where_orig	sc_select	sc_select
sc_set_global		sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_sql_injection		sc_set_focus	sc_set_global
sc_time_diff		sc_set_global	sc_sql_injection
sc_trunc_num		sc_sql_injection	sc_time_diff
sc_url_library		sc_time_diff	sc_trunc_num
sc_warning		sc_trunc_num	sc_url_library
sc_webservice		sc_url_library	sc_warning
Variables - Database		sc_warning	sc_webservice
		sc_webservice	Variables - Database
		Variables - Database	

OnFocus

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_select	sc_select
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_warning	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_webservice	sc_url_library	sc_url_library
Variables - Database	sc_warning	sc_warning
	sc_webservice	sc_webservice
	Variables - Database	

onAfterDelete

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_delete	sc_error_delete
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onAfterDeleteAll

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onAfterInsert

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_insert	sc_error_insert
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onAfterInsertAll

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onAfterUpdate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_error_update	sc_error_update
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onAfterUpdateAll

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onApplicationInit

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu é
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_appmenu_add_item	sc_appmenu_adc
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_change_connection	sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_appmenu_create	sc_appmenu_cre
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_date	sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new	sc_appmenu_exist_item	sc_appmenu_exis
sc_date	sc_date	sc_date_conv	sc_date	sc_date	sc_date	sc_appmenu_remove_item	sc_appmenu_ren
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_appmenu_reset	sc_appmenu_res
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_appmenu_update_item	sc_appmenu_upc
sc_decode	sc_decode	sc_date_empty	sc_decode	sc_decode	sc_decode	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_encode	sc_encode	sc_decode	sc_encode	sc_encode	sc_encode	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_format_num	sc_field_display	sc_encode	sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num	sc_calc_dv	sc_date
sc_get_language	sc_format_num	sc_field_init_off	sc_format_num_region	sc_format_num_region	sc_format_num_region	sc_commit_trans	sc_date_dif
sc_get_regional	sc_get_language	sc_format_num	sc_get_language	sc_get_language	sc_get_language	sc_concat	sc_date_dif_2
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_format_num_region	sc_get_regional	sc_get_regional	sc_get_regional	sc_connection_edit	sc_decode
sc_image	sc_get_theme	sc_redir	sc_get_theme	sc_get_theme	sc_get_theme	sc_connection_new	sc_encode
sc_include	sc_hide_groupby_rule	sc_reset_apl_conf	sc_include	sc_image	sc_image	sc_date	sc_exec_sql
sc_include_library	sc_image	sc_reset_apl_status	sc_include_library	sc_include	sc_include	sc_date_dif	sc_format_num_r
sc_language	sc_include	sc_reset_change_connection	sc_language	sc_include_library	sc_include_library	sc_date_dif_2	sc_get_language
sc_ldap_login	sc_include_library	sc_reset_global	sc_reset_apl_conf	sc_language	sc_language	sc_decode	sc_get_regional
sc_ldap_logout	sc_language	sc_set_global	sc_reset_apl_status	sc_ldap_login	sc_ldap_login	sc_encode	sc_get_theme
sc_ldap_search	sc_redir	sc_set_groupby_rule	sc_reset_connection_edit	sc_ldap_logout	sc_ldap_logout	sc_exec_sql	sc_language
sc_master_value	sc_reset_apl_conf	sc_set_language	sc_reset_connection_new	sc_ldap_search	sc_ldap_search	sc_format_num	sc_lookup
sc_redir	sc_reset_apl_status	sc_set_pdf_name	sc_reset_global	sc_master_value	sc_redir	sc_format_num_region	sc_mail_send
sc_reset_apl_conf	sc_reset_change_connection	sc_set_regional	sc_set_global	sc_redir	sc_reset_apl_conf	sc_get_language	sc_menu_delete
sc_reset_apl_status	sc_reset_connection_edit	sc_set_theme	sc_set_language	sc_reset_apl_conf	sc_reset_apl_status	sc_get_regional	sc_menu_disable
sc_reset_change_connectio	sc_reset_connection_new	sc_time_diff	sc_set_regional	sc_reset_apl_status	sc_reset_change_connection	sc_get_theme	sc_menu_force_n
n_sc_reset_connection_edit	sc_reset_global	sc_trunc_num	sc_set_theme	sc_reset_change_connection	sc_reset_connection_edit	sc_image	sc_menu_item
sc_reset_connection_new	sc_set_global	Variables - Authentication	sc_site_ssl	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_new	sc_include	sc_reset_apl_conf
sc_reset_global	sc_set_groupby_rule		sc_time_diff	sc_reset_connection_new	sc_reset_global	sc_include_library	sc_reset_apl_stat
sc_set_global	sc_set_language		sc_trunc_num	sc_reset_global	sc_set_focus	sc_language	sc_reset_menu_d
sc_set_language	sc_set_pdf_name		sc_url_exit	sc_set_global	sc_set_global	sc_lookup	sc_reset_menu_d
sc_set_regional	sc_set_regional		sc_url_library	sc_set_language	sc_set_language	sc_mail_send	sc_set_global
sc_set_theme	sc_set_theme		sc_warning	sc_set_regional	sc_set_regional	sc_set_regional_delete	sc_set_language
sc_site_ssl	sc_site_ssl		sc_webservice	sc_set_theme	sc_set_theme	sc_menu_disable	sc_set_regional
sc_time_diff	sc_time_diff		sc_zip_file	sc_site_ssl	sc_site_ssl	sc_redir	sc_set_theme
sc_trunc_num	sc_trunc_num			sc_time_diff	sc_time_diff	sc_reset_apl_conf	sc_warning
sc_url_exit	sc_url_exit			sc_trunc_num	sc_trunc_num	sc_reset_apl_status	sc_zip_file
sc_url_library	sc_url_library			sc_url_exit	sc_url_exit	sc_reset_change_connection	
sc_warning	sc_warning			sc_url_library	sc_url_library	sc_reset_connection_edit	
sc_webservice	sc_webservice			sc_warning	sc_warning	sc_reset_connection_new	
sc_zip_file	sc_zip_file			sc_webservice	sc_webservice	sc_reset_global	
				sc_zip_file	sc_zip_file	sc_reset_menu_delete	
						sc_reset_menu_disable	
						sc_rollback_trans	
						sc_select	
						sc_set_global	
						sc_set_language	
						sc_set_regional	
						sc_set_theme	
						sc_site_ssl	
						sc_time_diff	
						sc_trunc_num	
						sc_url_library	
						sc_warning	
						sc_webservice	
						sc_zip_file	
						Variables - Database	

onBeforeDelete

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeDeleteAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onBeforeInsert

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeInsertAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onBeforeUpdate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_changed	sc_changed
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeUpdateAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onExecute

Aplicação Blank	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_begin_trans	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_calc_dv	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_change_connection	sc_concat	sc_concat
sc_commit_trans	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_concat	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_connection_edit	sc_date	sc_date
sc_connection_new	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_conv	sc_decode	sc_decode
sc_date_dif	sc_encode	sc_encode
sc_date_dif_2	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_format_num	sc_format_num
sc_decode	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_encode	sc_get_language	sc_get_language
sc_exec_sql	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_format_num	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_format_num_region	sc_include	sc_include
sc_get_language	sc_include_library	sc_include_library
sc_get_regional	sc_lookup	sc_lookup
sc_get_theme	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_image	sc_menu_item	sc_menu_item
sc_include	sc_redir	sc_redir
sc_include_lib	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_include_library	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_language	sc_reset_global	sc_rollback_trans
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_rollback_trans	sc_script_name
sc_lin_cod_barra_banco	sc_script_name	sc_select
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select	sc_set_fetchmode
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode	sc_set_global
sc_log_add	sc_set_global	sc_sql_injection
sc_log_split	sc_sql_injection	sc_trunc_num
sc_lookup	sc_time_diff	sc_url_library
sc_mail_send	sc_trunc_num	sc_warning
sc_make_link	sc_url_library	sc_webservice
sc_redir	sc_warning	sc_zip_file
sc_reset_apl_conf	sc_webservice	Variables - Database
sc_reset_apl_status	sc_zip_file	
sc_reset_change_connection	Variables - Database	
sc_reset_connection_edit		
sc_reset_connection_new		
sc_reset_global		
sc_rollback_trans		
sc_select		
sc_set_fetchmode		
sc_set_global		
sc_set_language		
sc_set_regional		
sc_set_theme		
sc_site_ssl		
sc_sql_injection		
sc_sql_protect		
sc_time_diff		
sc_trunc_num		
sc_url_library		
sc_user_logout		
sc_warning		
sc_webservice		
sc_zip_file		
Variables - Database		

onFilterInit

Aplicação Filtro

sc_apl_conf
sc_apl_status
sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_dif
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFilterRefresh

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
Variables - Database

onFilterSave

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFilterValidate

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFooter

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_conv	sc_connection_new
sc_date	sc_date_dif	sc_date
sc_date_conv	sc_date_dif_2	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_empty	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_format_num	sc_date_dif_2
sc_decode	sc_format_num_region	sc_decode
sc_encode	sc_get_language	sc_encode
sc_exec_sql	sc_get_regional	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_get_theme	sc_format_num
sc_get_groupby_rule	sc_image	sc_get_language
sc_get_language	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_theme
sc_get_regional	sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_theme	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_include_library	sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_cod_barra_banco	sc_rollback_trans	sc_lookup
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select	sc_mail_send
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode	sc_reset_connection_edit
sc_lookup	sc_set_global	sc_reset_connection_new
sc_mail_send	sc_sql_injection	sc_reset_global
sc_make_link	sc_sql_protect	sc_select
sc_reset_connection_edit	sc_time_diff	sc_set_fetchmode
sc_reset_connection_new	sc_trunc_num	sc_set_global
sc_reset_global	sc_vl_extenso	sc_sql_injection
sc_select	sc_where_current	sc_time_diff
sc_set_fetchmode	sc_where_filter	sc_trunc_num
sc_set_global	sc_where_orig	sc_warning
sc_sql_injection	Variables - Authentication	sc_where_current
sc_time_diff	Variables - Database	sc_where_filter
sc_trunc_num	Variables - Totalling	sc_where_orig
sc_url_library	Variables - Totalling (group by)	sc_zip_file
sc_warning		Variables - Database
sc_webservice		Variables - Totalling
sc_where_current		
sc_where_filter		
sc_where_orig		
sc_zip_file		
Variables - Database		
Variables - Totalling		

onGroupBy

Aplicação Consulta
sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_exec_sql
sc_format_num_region
sc_groupby_label
sc_lookup
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_where_current
sc_where_filter
sc_where_orig
Variables - Authentication
Variables - Database
Variables - Totalling
Variables - Totalling (group by)

onHeader

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_change_connection
sc_commit_trans	sc_concat	sc_commit_trans
sc_concat	sc_date	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date_conv	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_dif	sc_connection_new
sc_date	sc_date_dif_2	sc_date
sc_date_conv	sc_date_empty	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_decode	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_encode	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_exec_sql	sc_date_empty
sc_decode	sc_format_num	sc_decode
sc_encode	sc_format_num_region	sc_encode
sc_exec_sql	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_lin_cod_barra_banco	sc_field_disabled
sc_format_num	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_format_num
sc_get_groupby_rule	sc_lin_digitavel_banco	sc_get_language
sc_get_language	sc_lookup	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_mail_send	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_reset_global	sc_include
sc_include	sc_rollback_trans	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_include_library	sc_select	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_select_order	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco	sc_select_where	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_set_fetchmode	sc_lookup
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_global	sc_mail_send
sc_lookup	sc_sql_injection	sc_reset_connection_edit
sc_mail_send	sc_time_diff	sc_reset_connection_new
sc_make_link	sc_trunc_num	sc_reset_global
sc_reset_connection_edit	sc_vl_extenso	sc_rollback_trans
sc_reset_connection_new	sc_where_current	sc_select
sc_reset_global	sc_where_filter	sc_set_fetchmode
sc_rollback_trans	sc_where_orig	sc_set_global
sc_select	Variables - Database	sc_sql_injection
sc_set_fetchmode		sc_time_diff
sc_set_global		sc_trunc_num
sc_sql_injection		sc_user_logout
sc_time_diff		sc_warning
sc_trunc_num		sc_where_current
sc_url_library		sc_where_filter
sc_user_logout		sc_where_orig
sc_warning		sc_zip_file
sc_webservice		Variables - Database
sc_where_current		Variables - Totalling
sc_where_filter		
sc_where_orig		
sc_zip_file		
Variables - Database		
Variables - Totalling		

onScriptInit

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação ReportPDF
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display	sc_calc_dv
sc_btn_copy	sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_copy	sc_btn_display	sc_change_connection
sc_btn_display	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_btn_display	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_change_connection	sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_concat
sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_concat	sc_concat	sc_commit_trans	sc_concat	sc_connection_new
sc_concat	sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_concat	sc_connection_edit	sc_date
sc_connection_edit	sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_edit	sc_connection_new	sc_date_conv
sc_connection_new	sc_date	sc_date	sc_connection_new	sc_date	sc_date_dif
sc_date	sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date	sc_date_conv	sc_date_dif_2
sc_date_conv	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_conv	sc_date_dif	sc_decode
sc_date_dif	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif	sc_date_dif_2	sc_encode
sc_date_dif_2	sc_decode	sc_date_empty	sc_date_dif_2	sc_decode	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_encode	sc_decode	sc_date_empty	sc_encode	sc_field_color
sc_decode	sc_exec_sql	sc_encode	sc_decode	sc_error_continue	sc_field_display
sc_encode	sc_field_display	sc_exec_sql	sc_encode	sc_error_exit	sc_format_num
sc_exec_sql	sc_format_num	sc_field_color	sc_exec_sql	sc_error_message	sc_get_theme
sc_exit	sc_get_groupby_rule	sc_field_display	sc_exit	sc_exec_sql	sc_image
sc_field_display	sc_get_language	sc_format_num	sc_field_display	sc_exit	sc_include
sc_field_readonly	sc_get_regional	sc_format_num_region	sc_field_readonly	sc_field_display	sc_label
sc_format_num	sc_get_theme	sc_get_groupby_rule	sc_format_num	sc_field_readonly	sc_language
sc_form_show	sc_image	sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_language	sc_include	sc_get_regional	sc_form_show	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_banco
sc_get_regional	sc_include_library	sc_get_theme	sc_get_language	sc_form_show	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_get_theme	sc_label	sc_hide_groupby_rule	sc_get_regional	sc_get_language	sc_lin_digitavel_banco
sc_image	sc_language	sc_image	sc_get_theme	sc_get_regional	sc_lookup
sc_include	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include	sc_image	sc_get_theme	sc_mail_send
sc_include_library	sc_lin_cod_barra_banco	sc_include_lib	sc_include	sc_image	sc_reset_apl_conf
sc_label	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_include_library	sc_include_library	sc_include	sc_reset_apl_status
sc_language	sc_lin_digitavel_banco	sc_label	sc_label	sc_include_library	sc_reset_change_connection
sc_lookup	sc_lookup	sc_language	sc_language	sc_label	sc_reset_connection_edit
sc_mail_send	sc_mail_send	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_language	sc_reset_connection_new
sc_master_value	sc_make_link	sc_lin_cod_barra_banco	sc_mail_send	sc_lookup	sc_set_fetchmode
sc_redir	sc_redir	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_master_value	sc_mail_send	sc_set_global
sc_reset_apl_conf	sc_reset_apl_conf	sc_lin_digitavel_banco	sc_redir	sc_master_value	sc_set_language
sc_reset_apl_status	sc_reset_apl_status	sc_log_add	sc_reset_apl_conf	sc_redir	sc_set_regional
sc_reset_change_connection	sc_reset_change_connection	sc_log_split	sc_reset_apl_status	sc_reset_apl_conf	sc_set_theme
sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit	sc_lookup	sc_reset_change_connection	sc_reset_apl_status	sc_site_ssl
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new	sc_mail_send	sc_reset_connection_edit	sc_reset_change_connection	sc_sql_injection
sc_reset_global	sc_reset_global	sc_make_link	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_time_diff
sc_rollback_trans	sc_rollback_trans	sc_redir	sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_trunc_num
sc_select	sc_select	sc_reset_apl_conf	sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_user_logout
sc_set_fetchmode	sc_select_field	sc_reset_apl_status	sc_select	sc_select	sc_warning
sc_set_global	sc_select_order	sc_reset_change_connection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode	sc_where_current
sc_set_language	sc_select_where	sc_reset_connection_edit	sc_set_global	sc_set_focus	sc_where_filter
sc_set_regional	sc_set_fetchmode	sc_reset_connection_new	sc_set_language	sc_set_global	sc_where_orig
sc_set_theme	sc_set_global	sc_reset_global	sc_set_regional	sc_set_language	sc_zip_file
sc_site_ssl	sc_set_language	sc_rollback_trans	sc_set_theme	sc_set_regional	Variables - Database
sc_sql_injection	sc_set_regional	sc_select	sc_site_ssl	sc_set_theme	
sc_time_diff	sc_set_theme	sc_select_field	sc_sql_injection	sc_site_ssl	
sc_trunc_num	sc_site_ssl	sc_select_order	sc_time_diff	sc_sql_injection	
sc_url_exit	sc_sql_injection	sc_select_where	sc_trunc_num	sc_time_diff	
sc_url_library	sc_time_diff	sc_set_fetchmode	sc_url_exit	sc_trunc_num	
sc_user_logout	sc_trunc_num	sc_set_global	sc_url_library	sc_url_exit	
sc_warning	sc_url_exit	sc_set_language	sc_user_logout	sc_url_library	
sc_webservice	sc_url_library	sc_set_regional	sc_warning	sc_user_logout	
sc_zip_file	sc_user_logout	sc_set_theme	sc_webservice	sc_warning	
	sc_warning	sc_site_ssl	sc_zip_file	sc_webservice	
	sc_webservice	sc_sql_injection	Variables - Authentication	sc_zip_file	
	sc_where_current	sc_sql_protect			
	sc_where_filter	sc_time_diff			
	sc_where_orig	sc_trunc_num			
	sc_zip_file	sc_url_exit			
	Variables - Database	sc_url_library			
		sc_user_logout			
		sc_warning			
		sc_webservice			
		sc_where_current			
		sc_where_filter			
		sc_where_orig			
		sc_zip_file			
		Variables - Authentication			
		Variables - Database			

onLoad

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_alert	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_begin_trans	sc_apl_status	sc_apl_status
sc_btn_copy	sc_btn_copy	sc_block_display	sc_appmenu_add_item	sc_appmenu_add_item
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display	sc_appmenu_create	sc_appmenu_create
sc_btn_new	sc_btn_new	sc_calc_dv	sc_appmenu_exist_item	sc_appmenu_exist_item
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_appmenu_remove_item	sc_appmenu_remove_item
sc_change_connection	sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_appmenu_reset	sc_appmenu_reset
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_concat	sc_appmenu_update_item	sc_appmenu_update_item
sc_concat	sc_concat	sc_connection_edit	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_new	sc_btn_disable	sc_btn_disable
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_date	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_date	sc_date	sc_date_conv	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_dif	sc_concat	sc_concat
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif_2	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_empty	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_decode	sc_date	sc_date
sc_decode	sc_decode	sc_encode	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_encode	sc_encode	sc_error_exit	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_error_message	sc_decode	sc_decode
sc_field_disabled	sc_field_disabled	sc_exec_sql	sc_encode	sc_encode
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_disabled	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_display	sc_format_num	sc_format_num
sc_format_num	sc_format_num	sc_field_readonly	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_form_show	sc_format_num_region	sc_format_num	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_language	sc_form_show	sc_format_num_region	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_get_language	sc_form_show	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_language	sc_image	sc_image
sc_image	sc_get_theme	sc_get_regional	sc_include	sc_include
sc_include	sc_image	sc_get_theme	sc_include_library	sc_include_library
sc_include_library	sc_include	sc_image	sc_language	sc_language
sc_label	sc_include_library	sc_include_library	sc_lookup	sc_lookup
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_label	sc_label	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_menu_delete	sc_menu_delete
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_mail_send	sc_menu_disable	sc_menu_disable
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_master_value	sc_menu_force_mobile	sc_menu_force_mobile
sc_log_split	sc_lin_digitavel_banco	sc_redir	sc_redir	sc_redir
sc_lookup	sc_log_split	sc_reset_connection_edit	sc_reset_apl_conf	sc_reset_apl_conf
sc_mail_send	sc_lookup	sc_reset_connection_new	sc_reset_apl_status	sc_reset_apl_status
sc_master_value	sc_mail_send	sc_reset_global	sc_reset_change_connection	sc_reset_change_connection
sc_redir	sc_master_value	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_edit	sc_redir	sc_select	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_set_fetchmode	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_set_focus	sc_reset_menu_delete	sc_reset_menu_delete
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_set_global	sc_reset_menu_disable	sc_reset_menu_disable
sc_select	sc_rollback_trans	sc_site_ssl	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_sql_injection	sc_select	sc_select
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_sql_protect	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_set_global	sc_set_focus	sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_trunc_num	sc_set_language	sc_set_language
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_url_exit	sc_set_regional	sc_set_regional
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_url_library	sc_set_theme	sc_set_theme
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_user_logout	sc_site_ssl	sc_site_ssl
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_warning	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_url_exit	sc_webservice	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_user_logout	sc_url_library	sc_zip_file	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_warning	sc_user_logout	Variables - Database	sc_url_library	sc_url_library
sc_webservice	sc_warning		sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice		sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file		sc_zip_file	sc_zip_file
			Variables - Database	Variables - Database

onNavigate

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_block_display
sc_commit_trans	sc_btn_display
sc_concat	sc_calc_dv
sc_date	sc_commit_trans
sc_date_conv	sc_concat
sc_date_dif	sc_connection_edit
sc_date_dif_2	sc_connection_new
sc_date_empty	sc_date
sc_decode	sc_date_conv
sc_encode	sc_date_dif
sc_exec_sql	sc_date_dif_2
sc_format_num	sc_date_empty
sc_format_num_region	sc_decode
sc_get_groupby_rule	sc_encode
sc_get_language	sc_error_exit
sc_get_regional	sc_error_message
sc_get_theme	sc_exec_sql
sc_include	sc_field_disabled
sc_label	sc_field_display
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_field_readonly
sc_lin_cod_barra_banco	sc_format_num
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_format_num_region
sc_lin_digitavel_banco	sc_get_language
sc_lookup	sc_get_regional
sc_make_link	sc_get_theme
sc_rollback_trans	sc_include
sc_select	sc_include_library
sc_set_fetchmode	sc_label
sc_sql_injection	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_sql_protect	sc_lin_cod_barra_banco
sc_time_diff	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_trunc_num	sc_lin_digitavel_banco
sc_vl_extenso	sc_lookup
sc_where_current	sc_mail_send
sc_where_filter	sc_master_value
sc_where_orig	sc_reset_connection_edit
Variables - Database	sc_reset_connection_new
	sc_reset_global
	sc_rollback_trans
	sc_select
	sc_set_fetchmode
	sc_site_ssl
	sc_sql_injection
	sc_time_diff
	sc_trunc_num
	sc_url_exit
	sc_url_library
	sc_user_logout
	sc_warning
	sc_webservice
	sc_zip_file

onRecord

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_block_display	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_btn_display	sc_change_connection
sc_concat	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_date	sc_change_connection	sc_concat
sc_date_conv	sc_commit_trans	sc_connection_edit
sc_date_dif	sc_concat	sc_connection_new
sc_date_dif_2	sc_connection_edit	sc_date
sc_date_empty	sc_connection_new	sc_date_conv
sc_decode	sc_date	sc_date_dif
sc_encode	sc_date_conv	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_date_dif	sc_date_empty
sc_field_color	sc_date_dif_2	sc_decode
sc_field_style	sc_date_empty	sc_encode
sc_format_num	sc_decode	sc_exec_sql
sc_format_num_region	sc_encode	sc_field_color
sc_get_groupby_rule	sc_exec_sql	sc_get_language
sc_get_language	sc_field_disabled_record	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_field_display	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_field_readonly	sc_include
sc_include	sc_format_num	sc_link
sc_include_library	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_link	sc_get_language	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_regional	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco	sc_get_theme	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_image	sc_lookup
sc_lin_digitavel_banco	sc_include	sc_mail_send
sc_lookup	sc_include_library	sc_reset_connection_edit
sc_mail_send	sc_label	sc_reset_connection_new
sc_make_link	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_lin_cod_barra_banco	sc_rollback_trans
sc_rollback_trans	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select
sc_select	sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode
sc_seq_register	sc_lookup	sc_set_global
sc_set_fetchmode	sc_mail_send	sc_sql_injection
sc_set_global	sc_master_value	sc_sql_protect
sc_sql_injection	sc_reset_connection_edit	sc_time_diff
sc_sql_protect	sc_reset_connection_new	sc_trunc_num
sc_text_style	sc_reset_global	sc_url_exit
sc_time_diff	sc_rollback_trans	sc_user_logout
sc_trunc_num	sc_select	sc_warning
sc_vl_extenso	sc_set_fetchmode	sc_where_current
sc_where_current	sc_set_global	sc_where_filter
sc_where_filter	sc_site_ssl	sc_where_orig
sc_where_orig	sc_sql_injection	sc_zip_file
Variables - Database	sc_time_diff	Variables - Database
Variables - Totalling	sc_trunc_num	Variables - Totalling
	sc_url_exit	
	sc_url_library	
	sc_user_logout	
	sc_warning	
	sc_webservice	
	sc_zip_file	

onRefresh

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_changed
sc_concat	sc_concat	sc_commit_trans
sc_date	sc_date	sc_concat
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_connection_edit
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_connection_new
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_conv
sc_decode	sc_decode	sc_date_dif
sc_encode	sc_encode	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_date_empty
sc_field_display	sc_field_display	sc_decode
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_encode
sc_format_num	sc_format_num	sc_error_exit
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_error_message
sc_get_regional	sc_get_language	sc_exec_sql
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_field_display
sc_include	sc_get_theme	sc_field_readonly
sc_include_library	sc_include	sc_format_num
sc_label	sc_include_library	sc_format_num_region
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_label	sc_get_language
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_regional
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_get_theme
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_include
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_reset_global	sc_master_value	sc_master_value
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_redir
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_connection_new
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_set_focus	sc_select
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_set_focus
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_library	sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_warning	sc_url_library	sc_url_library
sc_webservice	sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file	sc_zip_file
		Variables - Database

onValidate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_alert
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_apl_status
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_calc_dv
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_concat
sc_changed	sc_changed	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_connection_new
sc_concat	sc_concat	sc_date
sc_date	sc_date	sc_date_conv
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_diff
sc_date_diff	sc_date_diff	sc_date_diff_2
sc_date_diff_2	sc_date_diff_2	sc_decode
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_encode
sc_decode	sc_decode	sc_error_exit
sc_encode	sc_encode	sc_error_message
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_exec_sql
sc_error_message	sc_error_message	sc_field_display
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_field_readonly
sc_field_display	sc_field_display	sc_format_num_region
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_get_theme
sc_format_num	sc_format_num	sc_include
sc_form_show	sc_format_num_region	sc_include_library
sc_get_language	sc_form_show	sc_language
sc_get_regional	sc_get_language	sc_ldap_login
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_ldap_logout
sc_image	sc_get_theme	sc_ldap_search
sc_include	sc_image	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_include_library	sc_include	sc_lin_cod_barra_banco
sc_ldap_login	sc_include_library	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_ldap_logout	sc_ldap_login	sc_lin_digitavel_banco
sc_ldap_search	sc_ldap_logout	sc_lookup
sc_log_add	sc_ldap_search	sc_mail_send
sc_lookup	sc_log_add	sc_make_link
sc_mail_send	sc_lookup	sc_redir
sc_master_value	sc_mail_send	sc_reset_apl_conf
sc_redir	sc_master_value	sc_reset_apl_status
sc_reset_global	sc_redir	sc_reset_change_connection
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_reset_connection_edit
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_global
sc_set_global	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_select
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_set_fetchmode
sc_sql_protect	sc_sql_injection	sc_set_global
sc_time_diff	sc_sql_protect	sc_set_language
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_set_regional
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_set_theme
sc_url_library	sc_url_exit	sc_site_ssl
sc_user_logout	sc_url_library	sc_sql_injection
sc_warning	sc_user_logout	sc_sql_protect
sc_webservice	sc_warning	sc_time_diff
sc_zip_file	sc_webservice	sc_trunc_num
	sc_zip_file	sc_url_exit
		sc_url_library
		sc_user_logout
		sc_warning
		sc_webservice
		sc_zip_file
		Variables - Database

onValidateFailure

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_apl_status
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_calc_dv
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_concat
sc_changed	sc_changed	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_decode
sc_decode	sc_decode	sc_encode
sc_encode	sc_encode	sc_error_exit
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_message
sc_error_message	sc_error_message	sc_exec_sql
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_field_display
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_readonly
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_format_num
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num_region
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_get_language
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_regional
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_theme
sc_include	sc_get_theme	sc_image
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_mail_send	sc_include_library	sc_include_library
sc_master_value	sc_mail_send	sc_lookup
sc_reset_global	sc_master_value	sc_mail_send
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_redir
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_connection_new
sc_set_global	sc_set_fetchmode	sc_reset_global
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_rollback_trans
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_select
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_set_fetchmode
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_set_global
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_site_ssl
sc_url_library	sc_url_exit	sc_sql_injection
sc_warning	sc_url_library	sc_time_diff
sc_webservice	sc_warning	sc_trunc_num
sc_zip_file	sc_webservice	sc_url_exit
	sc_zip_file	sc_url_library
		sc_warning
		sc_webservice
		sc_zip_file
		Variables - Database

onValidateSuccess

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_apl_conf
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_status
sc_block_display	sc_block_display	sc_begin_trans
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_calc_dv
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_commit_trans
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_concat
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_connection_edit
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_connection_new
sc_changed	sc_changed	sc_date
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_date_conv
sc_concat	sc_concat	sc_date_dif
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_date_dif_2
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_decode
sc_date	sc_date	sc_encode
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_error_exit
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_error_message
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_format_num
sc_decode	sc_decode	sc_format_num_region
sc_encode	sc_encode	sc_get_language
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_get_regional
sc_error_message	sc_error_message	sc_get_theme
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_image
sc_field_display	sc_field_display	sc_include
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_include_library
sc_format_num	sc_format_num	sc_language
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_regional	sc_get_language	sc_lin_cod_barra_banco
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_include	sc_get_theme	sc_lin_digitavel_banco
sc_include_library	sc_include	sc_lookup
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library	sc_mail_send
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_make_link
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_redir
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_reset_apl_conf
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco	sc_reset_apl_status
sc_mail_send	sc_lookup	sc_reset_change_connection
sc_redir	sc_mail_send	sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_edit	sc_redir	sc_reset_connection_new
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_rollback_trans
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_select
sc_select	sc_rollback_trans	sc_set_fetchmode
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_set_global
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_set_language
sc_set_global	sc_set_focus	sc_set_regional
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_set_theme
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file	sc_zip_file
		Variables - Database